WISENET

CAMÉRA RÉSEAU

Manuel d'utilisation

PNP-9200RH

CE

Caméra Réseau
Manuel d'utilisation

Droits d'auteur

©2017 Hanwha Techwin Co., Ltd. Tous droits réservés.

Marque commerciale

Chaque marque déposée ci-dessus est enregistrée. Les noms de ce produit et d'autres marques de commerce mentionnées dans ce manuel sont les marques déposées de leurs sociétés respectives.

Restriction

Le droit d'auteur de ce document est réservé. En aucun cas ce document ne doit être reproduit, distribué ou modifié, partiellement ou entièrement, sans l'autorisation formelle.

Clause de non responsabilité

Hanwha Techwin fait de son mieux pour vérifi er l'intégrité et l'exactitude des contenus de ce document, mais aucune garantie formelle ne sera fournie à cet effet. L'utilisation de ce document et les résultats subséquents seront entièrement de la responsabilité de l'utilisateur. Hanwha Techwin se réserve le droit de modifi er les contenus de ce document sans avis préalable.

❖ **La conception et les caractéristiques techniques sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.**

❖ **L'ID initial de l'administrateur initi est "admin" et le mot de passe doit être défini lors de la première connexion.**
Veuillez changer votre mot de passe tous les trois mois afin de protéger les renseignements personnels sans risque et afin de prévenir les dommages du vol d'informations.
Veuillez prendre note que l'utilisateur est respondable de la sécurité et des autres problèmes causés par une mauvaise gestion du mot de passe.

INSTRUCTIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ

1. Veuillez lire ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Prêtez attention à tous les avertissements.
4. Veuillez suivre toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau.
6. Nettoyez la zone contaminée sur la surface du produit avec un chiffon doux et sec ou un chiffon humide. (Ne pas utiliser un détergent ou des produits cosmétiques contenant de l'alcool, des solvants et des tensioactifs ou des produits contenant du pétrole, car ils peuvent déformer ou endommager le produit.)
7. N'obstruez pas les ouvertures de ventilation. Procédez à l'installation conformément aux instructions du fabricant.
8. Ne pas installer l'appareil à proximité de sources de chaleur comme les radiateurs, les registres de chaleur et les autres appareils (incluant les amplificateurs) produisant de la chaleur.
9. Veillez à vous conformer aux sécurités des prises de terre et polarisées. Une prise dite polarisée est composée de deux fiches, une plus large que l'autre. Une prise de terre est composée de deux fiches et d'une troisième fiche pour la terre. La troisième fiche, plus large que les deux autres, est fournie pour votre sécurité. Si la prise qui vous est fournie ne correspond pas à votre prise murale, demandez à un électricien de remplacer la prise obsolète.
10. Veillez à ce que personne ne marche ou se prenne les pieds dans le cordon d'alimentation et particulièrement au niveau des fiches et des prises de courant et au niveau où ils se situent.
11. N'utilisez que des accessoires ou des produits additionnels spécifiés par le fabricant.
12. Utilisez uniquement un chariot, un socle, un trépied, un support ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. Si vous utilisez un chariot, déplacez le chariot transportant l'appareil avec précaution afin d'éviter les blessures que pourrait entraîner un basculement accidentel.



13. Débranchez cet appareil en cas d'orage ou de non-utilisation prolongée.
14. Veuillez faire appel au personnel qualifié pour tous travaux de maintenance. Les travaux de maintenance sont nécessaires si l'appareil a été endommagé de quelque manière que ce soit, comme cordon d'alimentation endommagé, liquide répandu, objets tombés sur l'appareil, appareil exposé à la pluie et à l'humidité, il ne fonctionne pas normalement ou est tombé par terre.
15. Ce produit est supposé être livré par un Groupe moteur de "Classe 2" ou "LPS" avec une puissance nominale de 24 V CA (50/60 Hz), min. 4.2 A.

AVERTISSEMENT

AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE NI À L'HUMIDITÉ. NE PAS INSÉRER D'OBJET MÉTALLIQUE PAR LES FENTES DE VENTILATION OU TOUTE AUTRE OUVERTURE SITUÉE SUR L'ÉQUIPEMENT.

Veillez à éviter toute projection de liquide sur l'appareil et ne placez jamais sur celui-ci des récipients contenant des liquides, tels que des vases.

Pour éviter les blessures, cet appareil doit être fermement fixé au mur/plafond conformément aux consignes d'installation.

Les moteurs pivotants/d'inclinaison/de zoom et la bague collectrice bénéficient d'une garantie d'un an en fonctionnement continu.

ATTENTION



EXPLICATION DES SYMBOLES GRAPHIQUES



Le symbole de l'éclair se terminant par une flèche inscrit dans un triangle équilatéral sensibilise l'utilisateur à la présence d'une « tension élevée » au sein de l'unité, susceptible d'être suffisamment puissante pour présenter un risque de décharge électrique.



Le symbole de point d'exclamation inscrit dans un triangle équilatéral sensibilise l'utilisateur à la présence d'importantes instructions de fonctionnement et de maintenance (entretien et réparation) dans la documentation accompagnant l'appareil.

Catégorie de classe I

Un appareil appartenant à une catégorie de type CLASSE I doit être connecté à la prise murale secteur dotée d'une connexion de mise à la terre de protection.

Batterie

Les batteries (module batterie ou piles installées) ne doivent pas être exposées à des températures excessives, telles que la chaleur du soleil, le feu ou toute autre source de même type.

Appareil déconnecté

Débranchez la prise principale de l'appareil si celui-ci est défectueux. Contactez un réparateur situé dans votre région.

Lorsque l'appareil est exploité hors des États-Unis, il est possible d'utiliser le code HAR pour recourir aux services d'une agence agréée.

ATTENTION

Il existe un risque d'explosion si la batterie est remplacée par une autre de modèle incorrect.
Éliminez les batteries usagées conformément aux instructions.

Les instructions d'entretien sont fournies à l'intention d'un personnel qualifié exclusivement. Pour réduire les risques de chocs électriques, ne procédez pas à des réparations autres que celles qui sont indiquées dans les instructions de fonctionnement, à moins que vous ne soyez qualifié pour ce faire.

La sortie composite de l'appareil est fournie afin de faciliter l'installation et n'est pas recommandée à des fins de surveillance.

Veuillez utiliser l'alimentation en entrée sur une seule caméra, les autres périphériques ne doivent pas être connectés.

L'ITE ne doit être connecté que sur un réseau PoE sans routage vers l'alimentation extérieure.

Veuillez lire attentivement les consignes de sécurité recommandées ci-après.

- Ne placez pas cet appareil sur une surface inégale.
- N'installez pas l'appareil sur une surface où il pourrait être exposé à la lumière directe du soleil ou situé à proximité d'un équipement de chauffage ou d'une zone exposée à un froid extrême.
- Ne placez pas cet appareil à proximité de matériaux conducteurs.
- N'essayez de réparer cet appareil vous-même.
- Évitez de placer un verre d'eau sur ce produit.
- N'installez pas le produit à proximité de sources magnétiques.
- Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation.
- Ne placez pas d'éléments lourds sur le produit.
- Veuillez porter des gants de protection lors de l'installation / retrait de la caméra. La température élevée de la surface du produit peut causer une brûlure.

Le guide de l'utilisateur est un manuel d'instructions portant sur l'utilisation du produit.

La signification des indications fournies dans le manuel est comme suit.

- Référence : Dans le cas de la fourniture d'informations pour aider à l'utilisation du produit.
- Notification : En cas de risques d'endommagement du produit et de blessures à l'utilisateur provoqués par le non respect des instructions fournies.

※ Veuillez lire ce manuel et notamment les passages liés à la sécurité du produit, et gardez-le en lieu sûr.

Dans certains environnements d'installation, les communications radio peuvent subir des interférences.
Lorsque des interférences d'ondes électromagnétiques se produisent entre le produit et l'appareil de communication radio, il est recommandé de garder une certaine distance entre les deux ou de changer la direction de l'antenne de réception.

SOMMAIRE

PRÉSENTATION 3

3 Instructions Importantes Relatives à la Sécurité
6 Spécifications PC Recommandées
6 Caractéristiques Recommandées Pour La Carte Mémoire SD/SDHC/SDXC
6 NAS — Indications du fabricant
7 Contenu
8 D'un Coup d'œil

INSTALLATION ET CONNEXION 10

10 Connexion à d'autres Périphériques
11 Installation
15 Insérer/Retirer une carte Mémoire SD
15 Informations Sur la Carte Mémoire (Non Incluse)

CONNEXION ET CONFIGURATION RÉSEAU 16

16 Connecter la Caméra Directement au Réseau de Zone Locale
16 Connexion de la Caméra Directement à un Modem DSL/Câble Basé Sur le Protocole DHCP
17 Connexion de la Caméra Directement à un Modem PPPoE
17 Connecter la Caméra au Routeur Large Bande par le Modem PPPoE/Câble
18 Boutons Utilisés Sous IP Installer
18 Configuration de l'adresse IP Fixe
20 Configuration de l'adresse IP Dynamique
20 Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)
21 Connexion à la Caméra Depuis Un Ordinateur Local Partagé
21 Connexion à la Caméra Depuis Un Ordinateur Distant Via Internet

VISIONNEUR WEB 22

22 Connexion à la Caméra
23 Réglage du mot de passe
23 Login
23 Spécifications de prise en charge de plug-in pour chaque navigateur
24 Installation du Module WebViewer
24 Utiliser gratuitement un plug-in de visualiseur Web
24 Utilisation de l'écran Direct (Visualiseur Web sans plug-in)
26 Utilisation de l'écran Direct (Visualiseur avec plug-in)
28 Lire la vidéo enregistrée (Visualiseur Web sans plug-in)
30 Lire la vidéo enregistrée (Visualiseur avec plug-in)

ÉCRAN DE CONFIGURATION 33

33 Configuration
33 Configuration de Base
37 Configuration PTZ
41 Configuration Audio et Vidéo
47 Configuration Réseau
51 Configuration d'événement
53 Guide du serveur de stockage en réseau (NAS)
58 Configuration du Système

ANNEXES 61

61 Réglage du commutateur DIP
61 Câblage de la caméra
62 Résolution de Problèmes
63 Open Source Announcement

SPÉCIFICATIONS PC RECOMMANDÉES

- CPU : Intel(R) Core(TM) i7 3.4 GHz ou supérieur
- Système d'exploitation pris en charge : Windows 7, 8.1, 10, Mac OS X 10.9, 10.10, 10.11
- **Visualiseur Web sans plug-in**
  Navigateurs Web supportés : Google Chrome, MS Edge
  Codec supportés : Vidéo - H.264, MJPEG (Max 1M 15ips)
- **Visualiseur avec plug-in**
  Navigateurs Web supportés : MS Explorer 11, Mozilla Firefox, Apple Safari 9 ※ supporté uniquement sur Mac OS X
- VGA : Pour lire une vidéo de résolution 4K (3840 x 2160) à 30fps, un GPU qui prend en charge la résolution 3840 x 2160 et le décodage 4K / H.264 est nécessaire

CARACTÉRISTIQUES RECOMMANDÉES POUR LA CARTE MÉMOIRE SD/ SDHC/SDXC

- Capacité recommandée : 4GB ~ 128GB (HS class)
- Pour votre caméra, nous recommandons que vous utilisiez une carte mémoire des fabricants suivants:
  Carte mémoire SD/SDHC/SDXC : Sandisk, Transcend

NAS — INDICATIONS DU FABRICANT

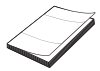
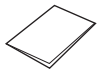
- Capacité recommandée : On recommande 200GO ou plus.
- Accès simultané : Un appareil NAS peut accepter un maximum de seize accès de caméra.
- Pour cette caméra-ci, il est recommandé d'utiliser un NAS respectant les indications suivantes.

Produits recommandés	Grandeurs disponibles
NAS Netgear	Le nombre maximum de caméras pouvant avoir accès simultanément est de 16.
NAS Synology	Le nombre maximum de caméras pouvant avoir accès simultanément est de 16.

- Lors de l'utilisation d'équipement NAS de Netgear, ne définissez pas de capacité d'utilisation.
- Si vous utilisez de l'équipement NAS à des fins autres que de la sauvegarde vidéo, le nombre de caméras accessibles peut diminuer.

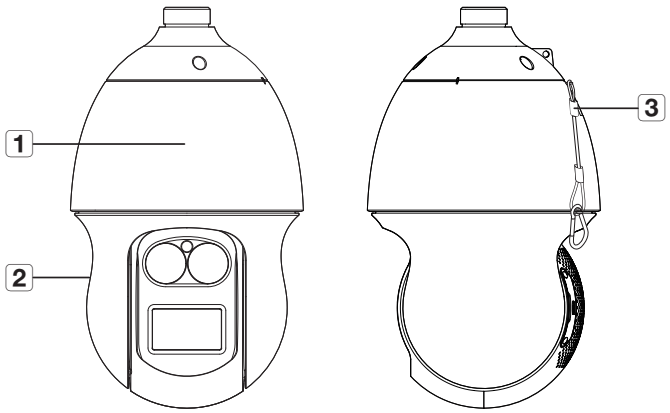
CONTENU

Veuillez vérifier si votre caméra et l'ensemble de ses accessoires sont contenus dans l'emballage du produit.
(l'accessoire varie selon le pays de vente.)

Apparence	Nom de l'élément	Quantité	Description
	Corps principal	1	
	Guide de prise en main rapide (En option)	1	
	Carte de garantie (En option)	1	
	Câble pour l'écran de test	1	Permet de tester la connexion de la caméra à un dispositif d'affichage portable
	Vis hexagonale	3	Permet de relier la base d'installation et la caméra.
	Clé à ouverture fixe (en forme de L)	1	Permet de fixer la base d'installation après l'avoir reliée à la caméra.
	Base de l'installation	1	Support de fixation pour l'extérieur
	Accessoire d'imperméabilité	1	Installer et utiliser à des emplacements très humides.

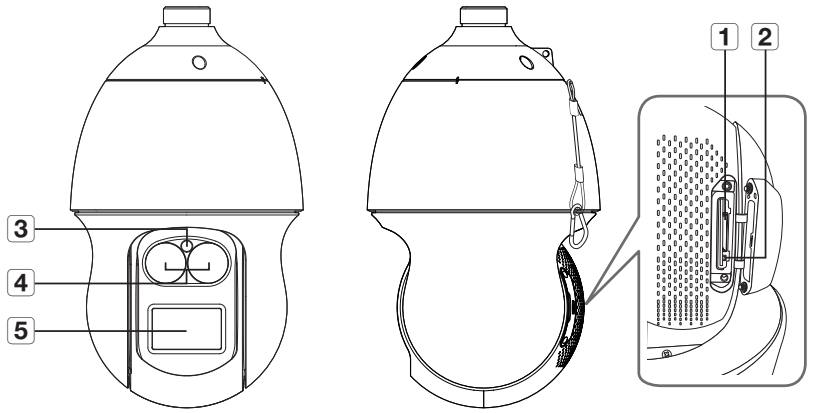
D'UN COUP D'ŒIL

Apparence



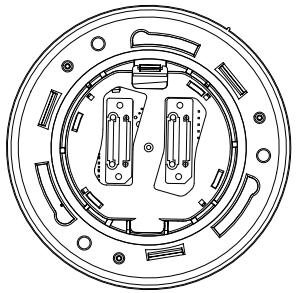
Élément	Description
1 Unité principale	Protège le mécanisme PTZ de la lumière directe du soleil, de la pluie ou de tout impact externe.
2 Couvercle de protection	Couvercle de protection pour l'objectif et l'unité.
3 Câble de sécurité	Le câble prévient toute chute de l'appareil lors de l'installation.

Intérieur

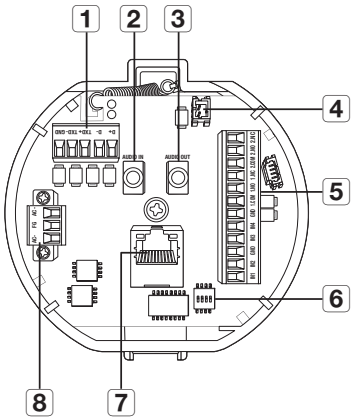


Élément	Description
1 Compartiment de la carte mémoire SD	Compartiment de la carte mémoire SD. Veuillez vous référer à <**Insérer/retirer une carte mémoire SD**> au regard de l'emplacement du logement de carte mémoire SD. (page 15)
2 Bouton de réinitialisation	Le bouton permet de restaurer tous les réglages de la caméra sur leur valeur par défaut. Appuyez dessus pendant 5 secondes pour relancer le système. Si vous réinitialisez la caméra, les réglages réseau seront ajustés de sorte que le serveur DHCP puisse être activé. En l'absence de serveur DHCP au sein du réseau, vous devez lancer le programme d'installation IP Installer pour modifier les réglages réseau de base, tels que l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle, etc., avant de pouvoir vous connecter au réseau.
3 Capteur d'éclairage	Détecte la lumière reçue pour commander la diode infrarouge.
4 Diode infrarouge	Ces diodes infrarouge sont commandées par le capteur d'éclairage.
5 Objectif	Objectif de la caméra.

Vue d’en dessous de la base d’installation



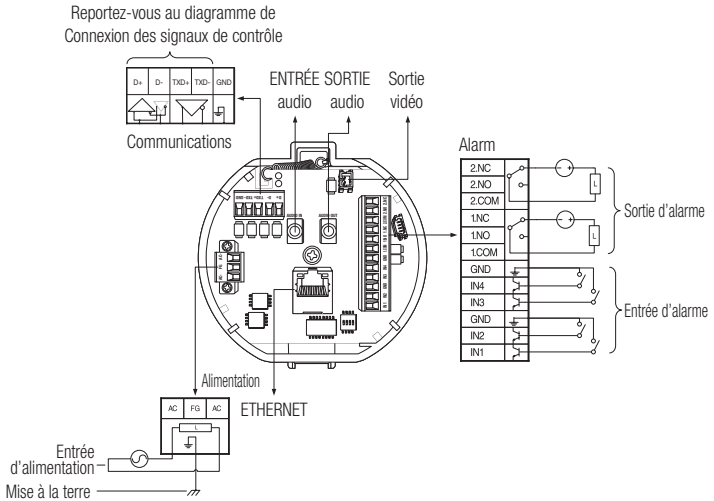
Vue interne de la base d’installation



Élément	Description
1 Ports de communication	Utilisés pour les communications RS-485/422.
2 Port d’entrée audio	Permet de connecter le câble d’entrée audio.
3 Port de sortie audio	Permet de connecter le câble de sortie audio.
4 Port de sortie vidéo	Port de sortie vidéo analogique. (pour l’installation)
5 Port E/S d’alarme	Permet de connecter le câble E/S de l’alarme
6 Commutateur de configuration des communications	Régler le protocole de communication (RS-485/422) et indiquer s’il faut terminer.
7 Connexions réseau	Port pour la connexion avec le réseau à l'aide d'un câble Ethernet.
8 Port d’alimentation	Permet de connecter l’alimentation.

▪ **Carte d'interface du câblage de la caméra**

Pour le câblage de la caméra, veuillez consulter l'illustration ci-dessous.

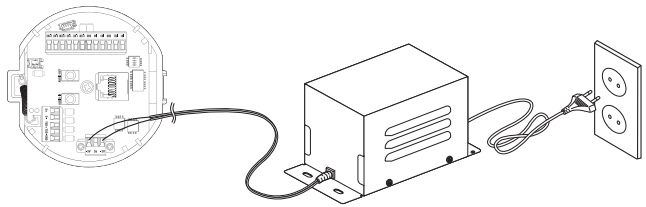


- Sélectionnez Ouverture normale dans le menu de configuration.
  - L'entrée du capteur est activée lors d'un contact court, ou lorsque le niveau est « faible » pour le type actif.
- Sélectionnez Fermeture normale dans le menu de configuration.
  - L'entrée du capteur est activée lorsqu'il est ouvert pour le type de contact, ou lorsque l'impédance est élevée (collecteur ouvert) pour le type actif.
- La capacité maximale du port de sortie de l'alarme est de 30V CC/2A, 125V CA/0,5A et 250V CA/0,25A.
- Lors de la connexion de l'entrée d'alarme et des câbles de sortie, veillez à connecter un câble à chaque terminal.
- En cas de connexion de produits dépassant la capacité de la caméra, veuillez utiliser un dispositif de relais supplémentaire.
- Si les câbles d'alimentation et de masse sont connectés de façon inappropriée au port NF/NO ou COM, un incendie ou une panne de l'équipement peut se produire.

CONNEXION À D'AUTRES PÉRIPHÉRIQUES

Préparation de l'adaptateur et du câble

- Branchez la caméra sur l'adaptateur. Puis, branchez le cordon d'alimentation de l'adaptateur dans la prise murale.



Vérifiez la tension et la puissance nominales avant d'effectuer les connexions.

Puissance nominale	Tension d'entrée autorisée	Consommation électrique
CA 24 V	CA 22 V ~ 26 V	6 A

- L'appareil ne peut être utilisé à une température ambiante de -50°C ou inférieure.
- L'appareil peut ne pas être dégivré en fonction de la zone d'installation à -50°C.
- Toujours laisser l'appareil en marche afin de maintenir une température interne de -10°C ou supérieure.
- Si l'appareil est laissé seul dans un environnement à basse température, il faudra ensuite attendre jusqu'à 1 heures afin qu'il fonctionne normalement.
- La vitesse de zoom du variateur IR peut être ralentie à -40°C ou dans un environnement plus froid.
- Si l'appareil est allumé après avoir été exposé à un environnement à -20°C ou inférieur pendant un certain temps, réinitialisez l'heure.

Résistance électrique constituée d'un fil de cuivre à [20°C (68°F)]

Calibre du fil de cuivre (AWG)	N° 24 (0,22 mm²)	N° 22 (0,33mm²)	N° 20 (0,52mm²)	N° 18 (0,83mm²)
Résistance (Ω/m)	0,078	0,050	0,030	0,018
Chute de tension (V/m)	0,028	0,018	0,011	0,006
Distance recommandée (m)	Moins de 20	Moins de 30	Moins de 30	Moins de 30

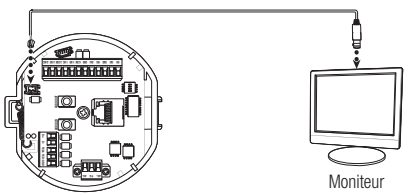
- Comme l'indique le tableau ci-dessus, vous pouvez être confronté à une baisse soudaine de tension selon la longueur du câble utilisé. Si avez recours à un câble excessivement long pour la connexion de la caméra, celle-ci pourra ne pas fonctionner normalement.
  - Tension de fonctionnement de la caméra : CA 24 V ± 10 %
  - Les mesures des chutes de tension figurant dans le tableau ci-dessus peuvent varier selon le type et le fabricant du câble en cuivre.

Connexion Ethernet

Connectez le câble Ethernet au réseau local ou à Internet.

Connexion du moniteur d'installation

Connectez le câble à la borne de sortie vidéo située à l'arrière de la caméra et à la borne d'entrée vidéo du moniteur d'installation.



- Le câblage varie selon les types de moniteur et de périphérique utilisés ; veuillez consulter le manuel d'utilisation de chacun des dispositifs concernés.
- Assurez-vous que le moniteur et la caméra sont désactivés avant de les relier.

- Ce produit est une caméra réseau qui transfère les données vidéo en réseau ; le terminal de sortie vidéo sert à définir la gamme d'images de la caméra, lors de l'installation.
- L'utilisation du terminal à des fins de contrôle risque d'entraîner certains problèmes, comme par exemple la dégradation de la qualité des images vidéo.
- Il n'est pas adapté à la surveillance continue sur des moniteurs professionnels CRT ou des moniteurs portables TFT/LCD.
- Utilisez l'écran de transfert réseau aux fins de surveillance continue et de stockage.

INSTALLATION

Préparation et installation du support de la caméra

Pour obtenir les instructions relatives à l'installation des supports et des boîtiers, consultez le manuel d'installation fourni avec le support ou le boîtier concerné.

- **Modèles de support disponibles**

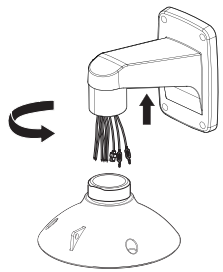
Modèle	Élément
SBP-300WM1	Monture au mur
SBP-300WM	
SBP-300CM	Monture au plafond
SBP-300LM	Monture sur parapet
SBP-300KM	Monture d'angle
SBP-300PM	Monture sur poteau

- Reportez-vous à la section « **Accessoires en option pour l'installation** » afin d'identifier les différents supports (dégroupés). (page 13)

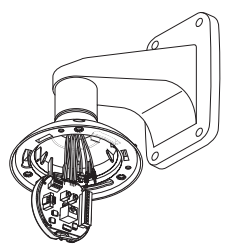
Installation via une monture au mur

- **Fixation de la base d'installation à l'aide du support**

1. Fixez la base à l'aide du support en le faisant tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.



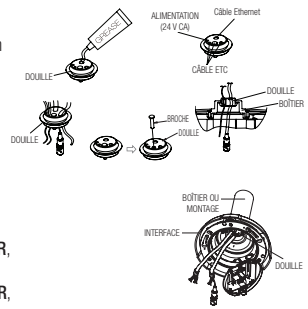
2. Tel qu'indiqué dans l'illustration ci-dessous, appuyez doucement sur la poignée de la porte ferrée située dans la partie inférieure de la base d'installation et soulevez-la. Reportez-vous à la section « **Carte d'interface du câblage de la caméra** » en page 10 pour connecter les câbles.



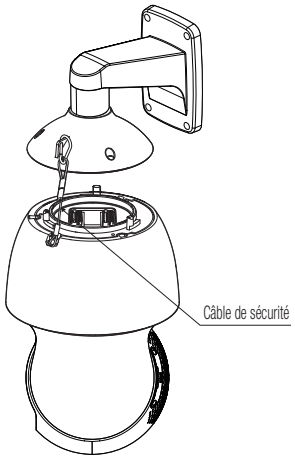
- Ne branchez pas la caméra à la prise murale avant la fin de l'installation. Le branchement de l'alimentation en cours d'installation risque de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.

Vérifier la méthode de connexion du câble et installer.

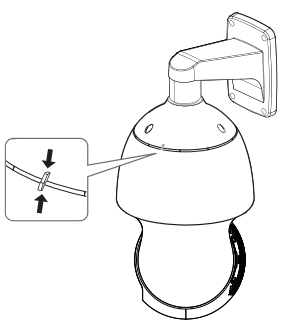
- Il convient de noter que les **DOUILLE**s sont fournies pour les installations en extérieur spécialement exposées à des conditions d'humidité au niveau du **TUBE** ou de la **FIXATION**. Par conséquent, il est recommandé d'installer le **BOÎTIER** à l'aide des **DOUILLE**s pour éviter que l'humidité ne pénètre dans l'appareil.
  - Appliquez sur la **DOUILLE** la dose de graisse appropriée avant le montage et faites passer les câbles par les différents trous de douilles. Utilisez les **BROCHES** pour boucher les trous par lesquels aucun câble ne passe.
  - Assemblez la **DOUILLE** sur la partie supérieure de l'intérieur du **BOÎTIER**, tel qu' illustré sur le schéma ci-dessous. À ce stade, appliquez une pression homogène sur la **DOUILLE** pour la fi xer fermement au **BOÎTIER**, tel qu'illustré sur le schéma.



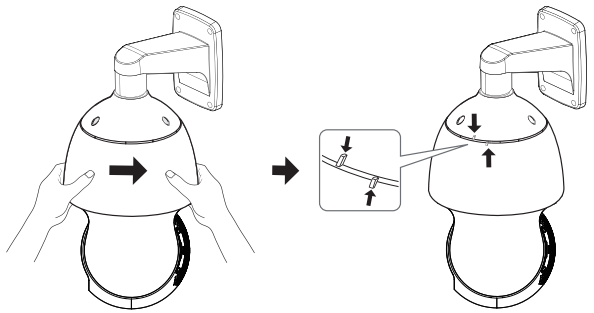
3. Connectez le câble de sécurité de la caméra à la base d'installation.



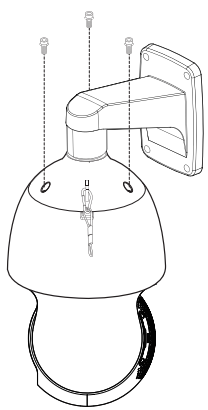
4. Assemblez la caméra et la base d'installation
Assemblez la caméra et la base d'installation en faisant correspondre les guides directionnels de l'installation.



5. Fixez la caméra.
Tourner le corps principal de la caméra dans le sens horaire pour positionner la marque de référence dans la partie supérieure et la partie inférieure, comme indiqué sur la figure.



6. Fixez fermement la caméra et la base d'installation
Fixez la caméra et la base d'installation, tel qu'indiqué dans l'illustration ci-dessous, à l'aide de 3 vis hexagonales.

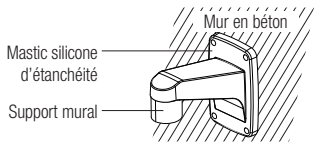


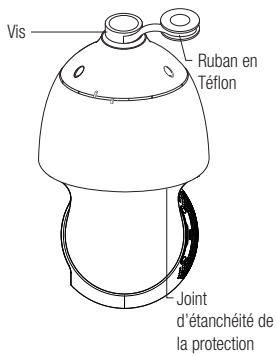
Remarques sur l’étanchéité

Ce modèle est un boîtier intégré destiné à l’installation extérieure.

- **En combinant le corps principal et le support mural pour une installation sur le mur**

1. Installez le support mural sur un mur vertical. Lorsqu’il est installé sur un mur incliné, de l’humidité peut pénétrer dans le corps principal par l’intermédiaire du câble externe.
2. Entourez les vis du boîtier avec suffisamment de ruban en Téflon nécessaire pour le montage.
3. Veuillez vous assurer que le joint d’étanchéité n’est pas désassemblé du couvercle de protection lorsque celui-ci est déposé puis monté sur le corps du boîtier.
4. Installez l’adaptateur de montage mural pour l’étanchéité et appliquez un mastic silicone d’étanchéité entre et autour du mur et du support mural pour assurer l’étanchéité.

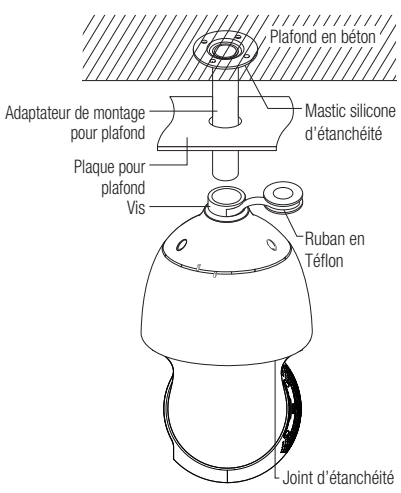




- Prenez garde à ce qu’il y ait une bonne étanchéité si la surface d’installation n’est pas plane.

- **Lorsque l’on combine le corps principal et l’adaptateur de support pour plafond pour une installation sur le mur**

1. Entourez les vis du boîtier avec suffisamment de ruban en Téflon nécessaire pour le montage.
2. Veuillez vous assurer que le joint d’étanchéité n’est pas désassemblé du couvercle de protection lorsque celui-ci est déposé puis monté sur le corps du boîtier.
3. Installez l’adaptateur de montage pour plafond pour l’étanchéité et appliquez à un mastic silicone d’étanchéité entre et autour du mur et du support mural pour assurer l’étanchéité.

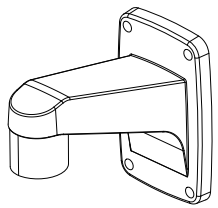


- Prenez garde à ce qu’il y ait une bonne étanchéité si la surface d’installation n’est pas plane.

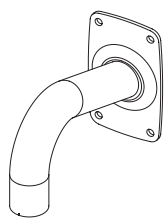
Accessoires en option pour l'installation

Pour faciliter l’installation, vous pouvez acheter les accessoires appropriés disponibles en option.

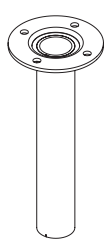
1. En cas d’installation de la caméra au mur
   - Monture au mur (SBP-300WM1)



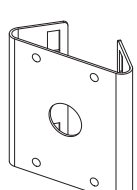
   - Monture au mur (SBP-300WM)



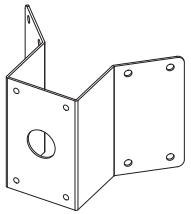
2. En cas d’installation de la caméra au plafond
   - Monture au plafond (SBP-300CM)



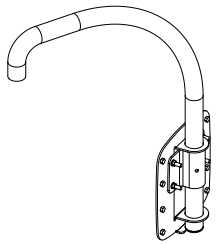
3. En cas d’installation de la monture au mur (SBP-300WM/SBP-300WM1) sur un cylindre d’au moins 80 mm de long
   - Monture sur poteau (SBP-300PM)



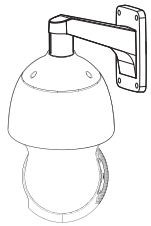
4. En cas d'installation de la monture au mur (SBP-300WM /SBP-300WM1) sur un angle de mur
   - Monture d'angle (SBP-300KM)



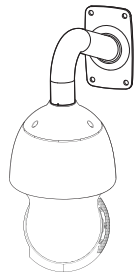
5. En cas d'installation sur un toit d'immeuble
   - Monture sur parapet (SBP-300LM)



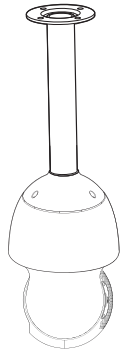
▪ **Assemblage du support**



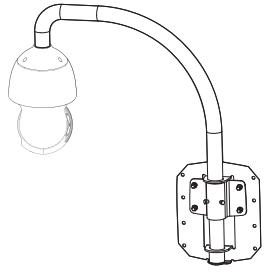
Monture au mur (SBP-300WM1)



Monture au mur (SBP-300WM)



Monture au plafond (SBP-300CM)



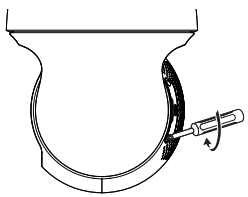
Monture sur parapet (SBP-300LM)

INSÉRER/RETIRER UNE CARTE MÉMOIRE SD

- Déconnectez le câble d'alimentation de la caméra avant d'y insérer la carte mémoire SD.
- Il n'est pas recommandé de retirer la carte mémoire SD en cas de temps pluvieux ou très humide.
- Serrez les vis lors du montage du corps de la caméra, du couvercle de protection et du support de maintien SD afin de prévenir la pénétration de l'humidité.
- Lors du montage ou du retrait d'une carte mémoire SD, placez tout d'abord le corps principal sur le sol afin d'éviter la perte de pièces et les accidents dus aux chutes.

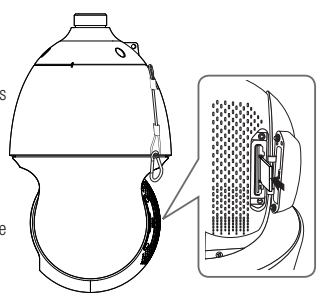
Insérer une carte mémoire SD

1. Desserrez deux vis du support de maintien SD en les tournant de droite à gauche avec un tournevis.



- Ne retirez pas les vis.

2. Soulevez le support de maintien SD et poussez la carte mémoire SD dans la direction de la flèche ainsi qu'illustré sur la figure.



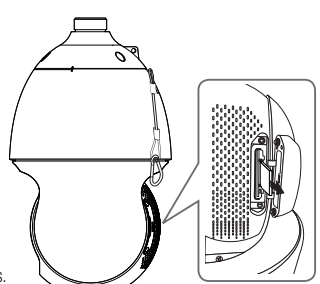
- N'insérez pas la carte mémoire SD à l'envers ou de force. Autrement, vous risquez d'endommager la carte mémoire SD.

3. Montez la caméra dans l'ordre inverse du démontage après que la carte mémoire SD ait été insérée.

- Serrez les vis lors du montage de la caméra afin d'empêcher l'humidité de pénétrer.

Retirer une carte mémoire SD

Appuyer doucement vers le bas sur l'extrémité exposée de la carte mémoire comme indiqué dans le diagramme pour éjecter la carte mémoire de la fente.



- Appuyer trop fortement sur la carte mémoire SD peut entraîner l'éjection incontrôlée de la carte de la fente lorsqu'elle est libérée.
- Pour éteindre la caméra ou retirer la carte mémoire SD, mettez la carte en <**Désactivé**> dans le menu <**Stockage**> et appuyez sur le bouton [**Appliquer**]. (Page 51)
- Si vous arrêtez la caméra ou retirez la carte mémoire SD qui contient les données du produit, ces données peuvent être perdues ou endommagées.

INFORMATIONS SUR LA CARTE MÉMOIRE (NON INCLUSE)

Qu'est ce qu'une carte mémoire ?

Une carte mémoire est un dispositif de stockage de données externe qui a été développé pour offrir une toute nouvelle manière d'enregistrer et de partager des données de texte, audio et vidéo en utilisant des dispositifs numériques.

Sélectionner une carte mémoire qui vous convient

Votre caméra prend en charge les cartes mémoire SD/SDHC/SDXC.
Vous pouvez, toutefois, avoir des problèmes de compatibilité en fonction du modèle et de la marque de la carte mémoire.

Pour votre caméra, nous recommandons que vous utilisiez une carte mémoire des fabricants suivants :
Carte mémoire SD/SDHC/SDXC : Sandisk, Transcend

Il est recommandé d'utiliser une carte mémoire de 4 à 128 Go (HS class) pour cette caméra.

La performance de lecture peut être affectée en fonction de la vitesse de la carte mémoire, il faut donc utiliser la carte mémoire à haute vitesse.

Utilisation de la carte mémoire

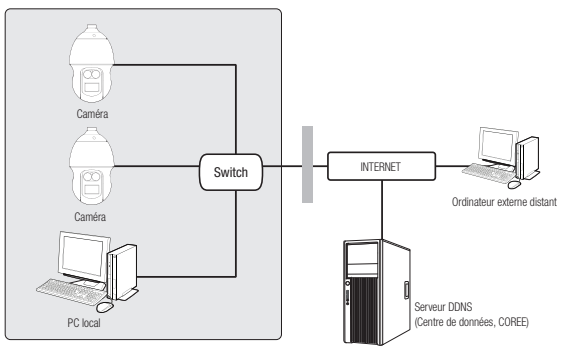
Les cartes mémoire SD et SDHC/SDXC comportent un cadenas qui désactive les données d'écriture sur le média.
Mettre ce cadenas en position Verrouillée évitera un effacement accidentel de données stockées dans la carte mémoire, mais en même temps, vous évitera d'écrire des données sur le média.

Vous pouvez configurer les paramétrages de réseau en fonction de vos configurations de réseau.

CONNECTER LA CAMÉRA DIRECTEMENT AU RÉSEAU DE ZONE LOCALE

Se connecte à la caméra à partir d'un PC local sur le LAN

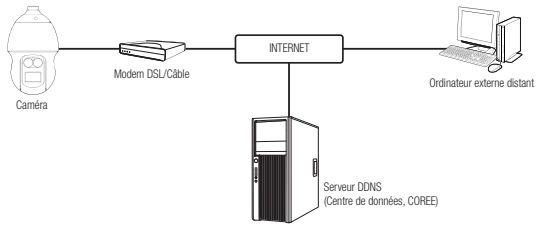
1. Lancer un navigateur Internet sur le PC local.
2. Saisir l'adresse IP de la caméra dans la barre d'adresse du navigateur.



<Réseau local>

- Un PC à distance dans une sortie Internet externe de réseau LAN peut ne pas pouvoir se connecter à la caméra installée dans l'intranet si le renvoi de port n'est pas correctement configuré ou si un pare-feu est mis.
  Dans ce cas, pour résoudre le problème, contacter votre administrateur de réseau.
- Dans le programme d'installation IP, vous pouvez utiliser le mot de passe initial, "**4321**" pour définir l'adresse IP, le masque de sous réseau, la passerelle, le port HTTP, le port VNP et le type d'IP. Après avoir changé l'interface réseau, pour une meilleure sécurité, accédez au navigateur Web et modifiez le mot de passe.
- Par défaut, l'adresse IP sera attribuée automatiquement depuis le serveur DHCP.
  En l'absence de serveur DHCP disponible, l'adresse IP sera définie sur 192.168.1.100.
  Pour changer l'adresse IP, utilisez le programme d'installation IP.
  Pour obtenir de plus amples détails sur l'utilisation du programme d'installation IP, reportez-vous à la section « **Configuration de l'adresse IP Fixe** ». (Page 18)

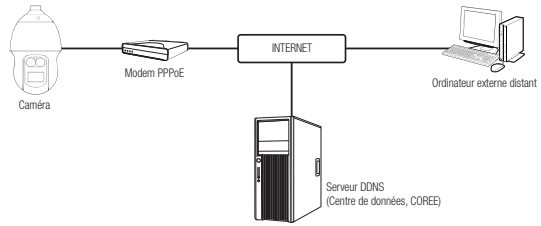
CONNEXION DE LA CAMÉRA DIRECTEMENT À UN MODEM DSL/CÂBLE BASÉ SUR LE PROTOCOLE DHCP



1. Connectez l'ordinateur utilisateur directement à la caméra réseau.
2. Exécutez le programme d'installation IP et changez l'adresse IP de la caméra afin d'utiliser le navigateur Web sur votre poste pour la connexion à l'Internet.
3. Utilisez le navigateur Internet pour connecter le Web viewer.
4. Allez à la page [**Configuration**].
5. Allez sur [**Réseau**] – [**DDNS**], puis configurez les réglages DDNS.
6. Allez à [**Basic**] – [**IP & Port**], et définissez le type d'IP pour [**DHCP**].
7. Connectez la caméra, qui a été retirée de votre ordinateur, directement au modem.
8. Redémarrez la caméra.

- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **DDNS** ». (page 47)
- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **Enregistrement sur le serveur DDNS** ». (page 48)
- Se référer à « **IP & Port** » pour la procédure de configuration de l'adresse IP. (page 36)

CONNEXION DE LA CAMÉRA DIRECTEMENT À UN MODEM PPPoE

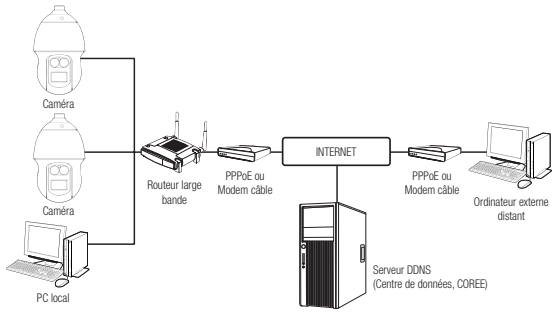


1. Connectez l'ordinateur utilisateur directement à la caméra réseau.
2. Exécutez le programme d'installation IP et changez l'adresse IP de la caméra afin d'utiliser le navigateur Web sur votre poste pour la connexion à l'Internet.
3. Utilisez le navigateur Internet pour connecter le Web viewer.
4. Allez à la page [**Configuration**].
5. Allez sur [**Réseau**] – [**DDNS**], puis configurez les réglages DDNS.
6. Allez à [**Basic**] – [**IP & Port**] Page de configuration, définissez le type d'IP [**PPPoE**], et saisissez l'ID du service réseau et le mot de passe.
7. Connectez la caméra, qui a été retirée de votre ordinateur, directement au modem.
8. Redémarrez la caméra.

- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **DDNS** ». (page 47)
- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **Enregistrement sur le serveur DDNS** ». (page 48)
- Se référer à « **IP & Port** » pour la procédure de configuration de l'adresse IP. (page 36)

CONNECTER LA CAMÉRA AU ROUTEUR LARGE BANDE PAR LE MODEM PPPoE/CÂBLE

C'est pour un petit environnement de réseau comme les maisons, SOHO et les magasins ordinaires.



Configurer les paramétrages de réseau du PC local connecté au routeur

Pour configurer les paramètres de réseau du PC local connecté au Routeur large bande, suivre les instructions ci-dessous.

- Sélectionner : <**Network**> → <**Properties**> → <**Local Area Connection**> → <**General**> → <**Properties**> → <**Internet Protocol (TCP/IP)**> → <**Properties**> → <**Obtain an IP address automatically**> ou <**Use the following IP address**>.
- Suivre les instructions ci-dessous si vous sélectionnez <**Use the following IP address**>:

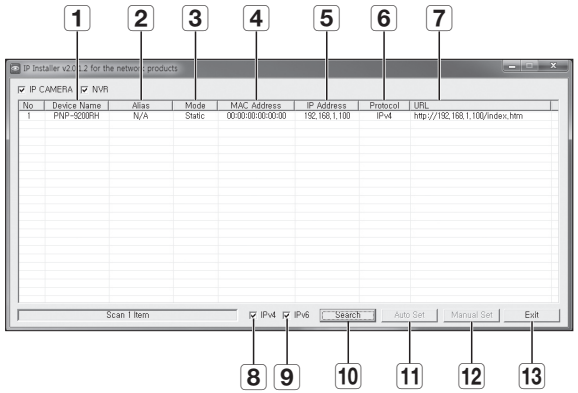
ex.1) Si l'adresse (LAN IP) du Routeur large bande est 192.168.1.1
Adresse IP : 192.168.1.100
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 192.168.1.1

ex.2) Si l'adresse (LAN IP) du Routeur large bande est 192.168.0.1
Adresse IP : 192.168.0.100
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 192.168.0.1

ex.3) Si l'adresse (LAN IP) du Routeur large bande est 192.168.xxx.1
Adresse IP : 192.168.xxx.100
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 192.168.xxx.1

- Pour l'adresse du Routeur large bande, se référer à la documentation du produit.
- Pour plus d'informations sur la redirection de port du routeur large bande, reportez-vous à « **Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)** ». (Page 20)

BOUTONS UTILISÉS SOUS IP INSTALLER



Élément	Description
1 **Device Name**	Nom du modèle de la caméra connectée. Cliquez sur la colonne pour trier la liste par nom de modèle. Cependant, si vous cliquez dessus durant la recherche, celle-ci sera interrompue.
2 **Alias**	Cette fonction n'est pas appliquée pour le moment.
3 **Mode**	Affiche <**Static**>, <**Dynamic**> ou <**PPPoE**> pour l'état de connexion réseau actuel.
4 **MAC(Ethernet) Address**	Adresse Ethernet de la caméra connectée. Cliquez sur la colonne pour trier la liste par adresse Ethernet. Cependant, si vous cliquez dessus durant la recherche, celle-ci sera interrompue.
5 **IP Address**	Adresse IP. Cliquez sur la colonne pour trier la liste par adresse IP. Cependant, si vous cliquez dessus durant la recherche, celle-ci sera interrompue.
6 **Protocol**	Réglage réseau de la caméra. Le réglage par défaut est « IPv4 ». Les caméras ayant un réglage en IPv6 affichent « IPv6 ».
7 **URL**	Adresse URL du serveur DDNS autorisant l'accès à partir d'un système Internet externe. Cependant, cette option sera remplacée par le réglage <**IP Address**> de la camera en cas d'échec de l'enregistrement DDNS.
8 **IPv4**	Recherche les caméras réglées sur IPv4.
9 **IPv6**	Recherche les caméras réglées sur IPv6. Activé uniquement dans un environnement compatible IPv6.
10 **Search**	Recherche les caméras actuellement connectées au réseau. Cependant, ce bouton sera grisé si aucun des réglages IPv4 ou IPv6 n'est sélectionné.
11 **Auto Set**	Le programme d'installation IP configure automatiquement les réglages réseau.
12 **Manual Set**	Vous devez configurer les réglages réseau manuellement.
13 **Exit**	Quitte le programme IP Installer.

- En ce qui concerne le programme d'installation IP Installer, utilisez uniquement la version fournie sur le CD d'installation ou la dernière version disponible de l'application. Vous pouvez télécharger la version la plus récente du produit sur le site Internet de Hanwha Techwin.

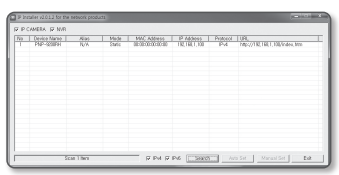
CONFIGURATION DE L'ADRESSE IP FIXE

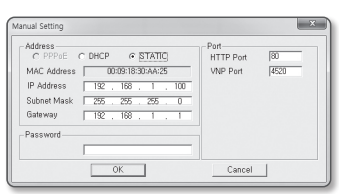
Configuration réseau manuelle

Exécutez <**IP Installer_v2.XX.exe**> pour afficher la liste des résultats de la recherche de caméras.
Au démarrage initial, les deux options [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont grisées.

- Pour les caméras trouvées ayant un réglage IPv6, ces boutons sont grisés car ces cameras ne prennent pas en charge cette fonction.

1. Sélectionnez une caméra dans la liste de recherche.
   Vérifiez l'adresse MAC de la caméra sur l'étiquette de la caméra.
   Les boutons [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont alors activés.
2. Cliquez sur [**Manual Set**].
   La boîte de dialogue Manual Setting apparaît.
   <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>, <**HTTP Port**>, et <**VNP Port**> de la caméra sont affichés avec les valeurs préréglées.
3. Renseignez les informations nécessaires dans la sous-fenêtre <**Address**>.
   - MAC (Ethernet) Address : L'adresse MAC imprimée sur l'étiquette de la caméra est automatiquement affichée et ne nécessite aucun réglage utilisateur.

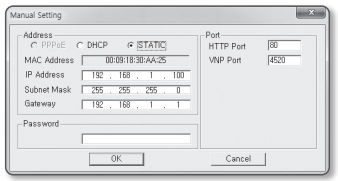




- Les paramètres liés à l'adresse IP ne peuvent être réglés que lorsque DHCP n'est pas sélectionné.

Si vous n'utilisez pas de Routeur large bande

Pour le réglage des options <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> et <**Gateway**>, contactez votre administrateur réseau.



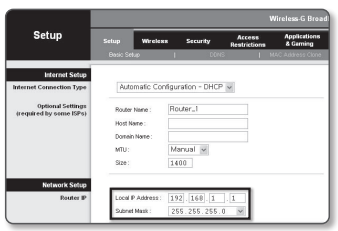
4. Renseignez les informations nécessaires dans la sous-fenêtre <**Port**>.
   - HTTP Port : Permet d'accéder à la caméra à l'aide du navigateur Internet, réglé par défaut sur 80.
   - VNP Port : Permet de contrôler le transfert du signal vidéo, réglé par défaut sur 4520.
5. Entrez le mot de passe.
   Entrez le mot de passe du compte « **admin** » qui a été utilisé pour accéder à la caméra.

- Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'utiliser une combinaison de chiffres, de lettres majuscules et minuscules et caractères spéciaux pour votre mot de passe.
- Si vous voulez modifier le mot de passé, consultez la section « **Modification mot de passe utilisateur** » de la configuration utilisateur. (page 35)

6. Cliquez sur [**OK**].
   La configuration réseau manuelle est ainsi terminée.

Si vous utilisez un Routeur large bande

- IP Address : Entrez une adresse comprise dans la plage IP fournie par le Routeur large bande.
  ex.) 192.168.1.2~254, 192.168.0.2~254, 192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : La valeur de <**Subnet Mask**> du Routeur large bande est identique à celle de l'option <**Subnet Mask**> de la caméra.
- Gateway : La valeur de <**Local IP Address**> du Routeur large bande est identique à celle de l'option <**Gateway**> de la caméra.



- Les réglages peuvent varier selon le modèle du Routeur large bande connecté.
  Pour obtenir de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous au guide d'utilisation du routeur applicable.
- Pour plus d'informations sur la redirection de port du routeur large bande, reportez-vous à « **Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)** ». (Page 20)

Si le Routeur large bande dispose de plusieurs caméras connectées

Configurez séparément les réglages IP et les réglages de port.

ex.)

Catégorie		Caméra 1	Caméra 2
Réglages IP	IP Address Subnet Mask Gateway	192.168.1.100 255.255.255.0 192.168.1.1	192.168.1.101 255.255.255.0 192.168.1.1
Réglages de port	HTTP Port VNP Port	8080 4520	8081 4521

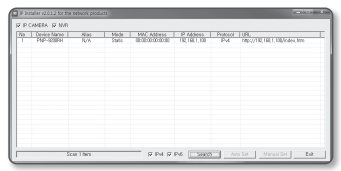
- Si l'option <**HTTP Port**> est réglée sur une valeur différente de 80, vous devrez indiquer le numéro du réglage <**Port**> dans la barre d'adresse du navigateur Internet pour pouvoir accéder à la caméra.
  ex.) http://IP address : HTTP Port
  http://192.168.1.100:8080

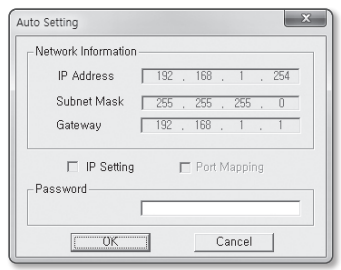
Configuration réseau automatique

Exécutez <**IP Installer_v2.XX.exe**> pour afficher la liste des résultats de la recherche de caméras.
Au démarrage initial, les deux options [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont grisées.

- Pour les caméras trouvées ayant un réglage IPv6, ces boutons sont grisés car ces cameras ne prennent pas en charge cette fonction.

1. Sélectionnez une caméra dans la liste de recherche.
   Vérifiez l'adresse MAC de la caméra sur l'étiquette de la caméra.
   Les boutons [**Auto Set**] et [**Manual Set**] sont alors activés.
2. Cliquez sur [**Auto Set**].
   La boîte de dialogue Auto Setting apparaît.
   Les options <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> et <**Gateway**> sont automatiquement réglées.
3. Entrez le mot de passe.
   Entrez le mot de passe du compte « **admin** » qui a été utilisé pour accéder à la caméra.





- Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'utiliser une combinaison de chiffres, de lettres majuscules et minuscules et caractères spéciaux pour votre mot de passe.
- Si vous voulez modifier le mot de passé, consultez la section « **Modification mot de passe utilisateur** » de la configuration utilisateur. (page 35)

4. Cliquez sur [**OK**].
   La configuration réseau automatique est ainsi terminée.

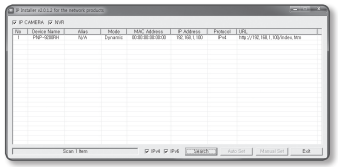
CONFIGURATION DE L'ADRESSE IP DYNAMIQUE

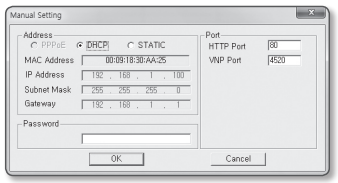
Configuration de l'environnement IP Dynamique

- Exemple d'environnement IP Dynamique
  - Routeur large bande, disposant de caméras connectées, affecté à une adresse IP par le serveur DHCP
  - En cas de connexion directe de la caméra au modem via les protocoles DHCP
  - Adresses IP affectées par le serveur DHCP interne via le réseau LAN

Vérification de l'adresse IP Dynamique

1. Exécutez le programme IP Installer sur l'ordinateur local de l'utilisateur.
   Les cameras attribuées avec l'adresse <**Dynamic IP**> sont indiquées dans la liste.
2. Sélectionnez une caméra parmi les résultats de la recherche.
3. Cliquez sur le bouton [**Manual Set**] et vérifiez l'adresse <**Dynamic IP**> de la caméra.
   Si vous désélectionnez <**DHCP**>, vous pourrez modifier la valeur de l'option IP en la réglant sur <**Static**>.



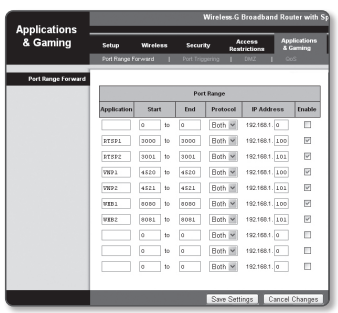


CONFIGURATION DE LA REDIRECTION DE LA PLAGE DE PORTS (MAPPAGE DE PORTS)

Si vous avez installé un Routeur large bande muni d'une caméra connectée, vous devrez régler la redirection de la plage de ports sur le Routeur large bande de sorte qu'un ordinateur distant puisse accéder à la caméra qui y est installée.

Redirection manuelle de la plage de ports

1. Depuis le menu Setup du Routeur large bande, sélectionnez <**Applications & Gaming**> - <**Port Range Forward**>.
   Pour le réglage de la redirection de la plage de ports sur un Routeur large bande tiers, reportez-vous au manuel d'utilisation du Routeur large bande concerné.
2. Sélectionnez <**TCP**> et <**UDP Port**> pour chacune des cameras connectées au Routeur large bande.
   Le nombre de ports à configurer sur le routeur IP doit être réglé en fonction du nombre de ports indiqué dans <**Configuration**> - <**Basic**> - <**IP & Port**> sur le visualiseur Web de la caméra.



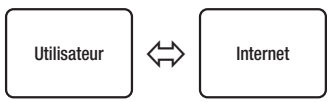
3. Une fois terminé, cliquez sur [**Save Settings**].
   Vos réglages seront ainsi sauvegardés.

- Les instructions des exemples ci-dessus sont basées sur le Routeur large bande de CISCO.
- Les réglages peuvent varier selon le modèle du Routeur large bande connecté.
  Pour obtenir de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous au guide d'utilisation du routeur applicable.

Réglage de la redirection de la plage de ports pour plusieurs caméras en réseau

- Vous pouvez définir une règle de redirection de port sur le périphérique du Routeur large bande via sa page Web de configuration.
- Un utilisateur peut modifier chaque port à l'aide de l'écran de réglage de la caméra.

Lorsque la Caméra 1 et la Caméra 2 sont connectées à un routeur :



Routeur large bande			
Début	Fin	Protocole	Adresse IP
3000	3000	TCP/UDP	192.168.1.100
3001	3001	TCP/UDP	192.168.1.101
4520	4520	TCP/UDP	192.168.1.100
4521	4521	TCP/UDP	192.168.1.101
8080	8080	TCP/UDP	192.168.1.100
8081	8081	TCP/UDP	192.168.1.101

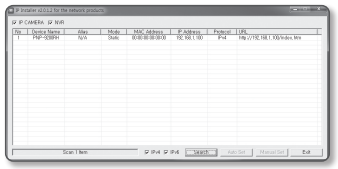
Caméra 1 (192.168.1.100)	
Port HTTP	8080
Port Périph.	4520
Port RTSP	3000

Caméra 2 (192.168.1.101)	
Port HTTP	8081
Port Périph.	4521
Port RTSP	3001

- La redirection de port peut être réalisée sans paramétrage supplémentaire du routeur si celui-ci supporte la fonction UPnP.
  Après avoir raccordé la caméra réseau, réglez <**Connexion rapide**> de <**Wisenet DDNS**> sur <**Active**> dans le menu « **Configuration → Réseau → DDNS** ».

CONNEXION À LA CAMÉRA DEPUIS UN ORDINATEUR LOCAL PARTAGÉ

1. Exécutez le programme d'installation IP.
   Le système recherche les caméras connectées et en affiche la liste.
2. Double-cliquez sur une caméra pour y accéder.
   Le navigateur Internet démarre et se connecte à la caméra.



- Vous pouvez aussi accéder à la caméra en tapant l'adresse IP de la caméra trouvée dans la barre d'adresse du navigateur Internet.

CONNEXION À LA CAMÉRA DEPUIS UN ORDINATEUR DISTANT VIA INTERNET

L'utilisation du programme d'installation IP sur un ordinateur à distance n'appartenant pas à la grappe du réseau du Routeur large bande n'est pas autorisé, les utilisateurs peuvent accéder aux caméras au sein du réseau du Routeur large bande en utilisant l'adresse URL DDNS de la caméra.

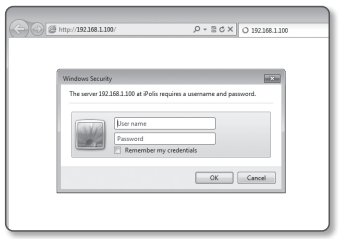
1. Avant de pouvoir accéder à une caméra depuis le réseau du Routeur large bande, vous devez régler la redirection des plages de port du Routeur large bande.
2. Depuis l'ordinateur distant, lancez le navigateur Internet et tapez l'adresse URL DDNS de la camera ou l'adresse IP du Routeur large bande dans la barre d'adresse.
   ex.) http://ddns.hanwha-security.com/ID

- Pour l'enregistrement des réglages DDNS, reportez-vous à la section « **Enregistrement sur le serveur DDNS** ». (page 48)

CONNEXION À LA CAMÉRA

Normalement, vous devez procéder comme suit

1. Lancez le navigateur Internet.
2. Tapez l'adresse IP de la caméra dans la barre d'adresse.
   ex.) • Adresse IP (IPv4) : 192.168.1.100 ➞ http://192.168.1.100
   - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.
   • Adresse IP (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111 ➞ http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.



Si le numéro de port HTTP est différent de 80

1. Lancez le navigateur Internet.
2. Tapez l'adresse IP et le numéro de port HTTP de la caméra dans la barre d'adresse.
   ex.) Adresse IP: 192.168.1.100:HTTP Numéro de port (8080)
   ➞ http://192.168.1.100:8080 - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.

Utilisation de l'adresse URL

1. Lancez le navigateur Internet.
2. Tapez l'adresse URL DDNS de la caméra dans la barre d'adresse.
   ex.) Adresse URL : http://ddns.hanwha-security.com/ID
   - la boîte de dialogue de connexion devrait apparaître.

▪ La connexion réseau est désactivée dans un environnement uniquement LAN.

Se connecter via UPnP

1. Exécutez le système client ou d'exploitation afin de supporter le protocole UPnP.
2. Cliquez sur le nom de la caméra aux fins de recherche.
   Dans le système d'exploitation Windows, cliquez sur le nom de la caméra recherchée dans le menu réseau.
   - La fenêtre de connexion s'affiche.

Se connecter via Bonjour

1. Exécutez le système client ou d'exploitation afin de supporter le protocole Bonjour.
2. Cliquez sur le nom de la caméra pour recherche.
   Sur le système d'exploitation Mac, cliquer sur le nom de la caméra lance la recherche depuis l'onglet Bonjour de Safari.
   - La fenêtre de connexion s'affiche.

Vérification de l'adresse DDNS

Si la caméra est directement connectée à un modem de câble DHCP, à un modem DSL ou à un modem PPPoE, l'adresse IP de votre réseau sera modifiée à chaque fois que vous essayerez de vous connecter au serveur FSI (Fournisseur de services Internet).
Le cas échéant, vous ne serez pas informé du changement d'adresse IP par le serveur DDNS.

Une fois que vous enregistrez un périphérique dynamique basé sur IP sur le serveur <**DDNS**>, vous pouvez facilement vérifier l'adresse IP modifiée lorsque vous essayez d'accéder au périphérique.
http://ddns.hanwha-security.com et enregistrez tout d'abord votre périphérique puis réglez <**Réseau**> - <**DDNS**> de Web Viewer sur <**Wisenet DDNS**>. Renseignez également le champ <**ID produit**> avec la donnée utilisée pour l'enregistrement DDNS.

RÉGLAGE DU MOT DE PASSE

Lorsque vous accédez au produit pour la première fois, vous devez enregistrer le mot de passe de connexion.
Lorsque la fenêtre « **Confirm new password** » apparaît, saisissez le nouveau mot de passe.

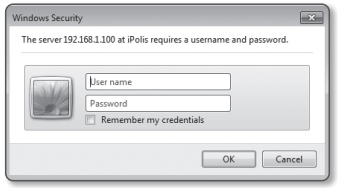


- Pour un nouveau mot de passe de 8 à 9 chiffres, vous devez utiliser au moins trois des éléments suivants : lettres majuscules / minuscules, chiffres et caractères spéciaux. Pour un mot de passe de 10 à 15 chiffres, vous devez utiliser au moins deux des types mentionnés.
  - Les caractères spéciaux qui sont autorisés. : ~`!@#$%^*()_-+=|{}[];?/
- Pour plus de sécurité, il n'est pas recommandé de répéter les mêmes caractères ou entrées clavier consécutives pour vos mots de passe.
- Si vous avez perdu votre mot de passe, vous pouvez appuyer sur le bouton [**RESET**] pour initialiser le produit. Veuillez donc ne pas perdre votre mot de passe en utilisant un bloc-notes ou bien mémorisez-le.

LOGIN

Lorsque vous accédez à la caméra, la fenêtre de connexion apparaît.
Saisissez l'identifiant utilisateur et le mot de passe pour accéder à la caméra.

1. Entrez « **admin** » dans la zone de saisie de texte <**User Name**>.
   L'identifiant de l'administrateur « **admin** » est fixe et ne peut être modifié.
2. Saisissez le mot de passe dans le champ de saisie <**Password**>.
3. Cliquez sur [**OK**].
   Si vous vous êtes connecté avec succès, vous verrez l'écran Live Viewer s'afficher.



- Lorsque vous accédez à la visionneuse web de la caméra, accordez une attention particulière à la sécurité en vérifiant si les données d'image sont cryptées.

- Si vous sélectionnez l'option « **Remember my credentials** » après avoir entré votre saisie, vous serez automatiquement connecté sans être invité à entrer vos informations de connexion à votre prochaine connexion.
- Pour une qualité vidéo optimale, passez en affichage 100 %. La réduction du format de l'image peut couper l'image sur les bords.

SPÉCIFICATIONS DE PRISE EN CHARGE DE PLUG-IN POUR CHAQUE NAVIGATEUR

Le visualiseur Web existant et le visualiseur Web sans plug-in sont fusionnés.
Par conséquent, il est possible d'utiliser le visualiseur Web même sur le navigateur le plus récent qui ne prend pas en charge les plug-in tels que Chrome et EDGE.
Selon le navigateur utilisé, il existe de nombreuses différences entre les navigateurs.

- **Navigateurs Chrome, EDGE :** Bien qu'ils ne prennent pas en charge les plug-in, vous pouvez utiliser un visualiseur Web étant donné qu'un visualiseur Web sans plug-in est intégré.

- Étant donné que le visualiseur sans plug-in a des performances moins élevées par rapport au visualiseur avec plug-in, il existe une limite relative au suivi des profils de haute qualité et à la lecture des vidéos enregistrées.
  Pour surveiller les profils de haute qualité et les vidéos enregistrées, utilisez un visualiseur Web avec plug-in ou un visualiseur intelligent.
  - Visualiseur Web sans plugin : Le profil optimal pour le visualiseur sans plugin-est le suivant.
    H.264 - 1280x720 20fps
    H.265 - 800x600 30fps
  - Conditions de création d'un profil sans plug-in : Si le profil sélectionné dépasse la résolution optimale du visualiseur sans plugin, un profil de résolution optimale sera automatiquement créé et contrôlé.
  - Conditions de lecture sans plug-in : Une vidéo enregistrée avec une résolution HD ou moins

- **Navigateurs IE, Firefox, ou Safari** : Vous pouvez utiliser un visualiseur Web même si vous n'installez pas le visualiseur Web avec plug-in existant.

- Vous devez installer un plug-in pour surveiller/lire aisément les vidéos enregistrées.

INSTALLATION DU MODULE WebViewer

Pour accéder au visualiseur Web de plug-in et lire une vidéo en direct (H.264 / H.265) ou une vidéo enregistrée, un message d'installation apparaîtra. A ce moment, vous devez installer le plug-in du visualiseur Web pour utiliser la fonction correctement.

1. Lorsque vous accédez à une page de surveillance pour la toute première fois, la page d'installation s'affiche. Cliquez sur [**Click Here**] pour débuter l'installation.

> ▪ Si le téléchargement du fichier d'installation est suspendu à 99 % dans Internet Explorer, réessayez après avoir sélectionné « Libérer le filtre SmartScreen » dans « Outil → filtre SmartScreen ».

2. Cliquez sur [**Run**] dans la fenêtre.
3. Cliquez sur [**Yes**] lorsque la fenêtre de notification indique que toutes les fenêtres du navigateur vont être fermées.

> ▪ Les étapes 4 et 5 seront ignorées si aucun module d'extension pour le navigateur n'est installé.

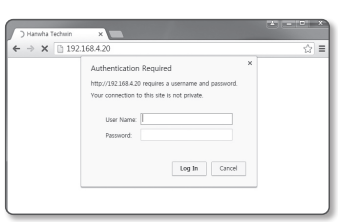
4. Lorsque l'ancienne version du module d'extension du navigateur Web est installée, une fenêtre de notification indique que cette dernière va être effacée.
   Cliquez sur [**Yes**] lorsque la fenêtre de notification est affichée.
5. Cliquez sur [**OK**].
   L'ancienne version du module d'extension est supprimée.
6. Cliquez sur [**Install**] pour débuter l'installation du module d'extension du navigateur Web.
7. Cliquez sur [**Finish**].
   L'installation du module d'extension pour navigateur Web est achevée.

> ▪ Dans votre Internet Explorer, si vous avez besoin de passer à l'écran d'installation après l'installation du plug-in webviewer, vérifiez si webviewer_activexplugin_lib.control dans le menu « Outils → Fonction de gestion complémentaire » est « activé ». Si non, et si le problème persiste, alors sélectionnez « Outils → Options Internet → Général » et supprimez tous les enregistrements de la recherche.

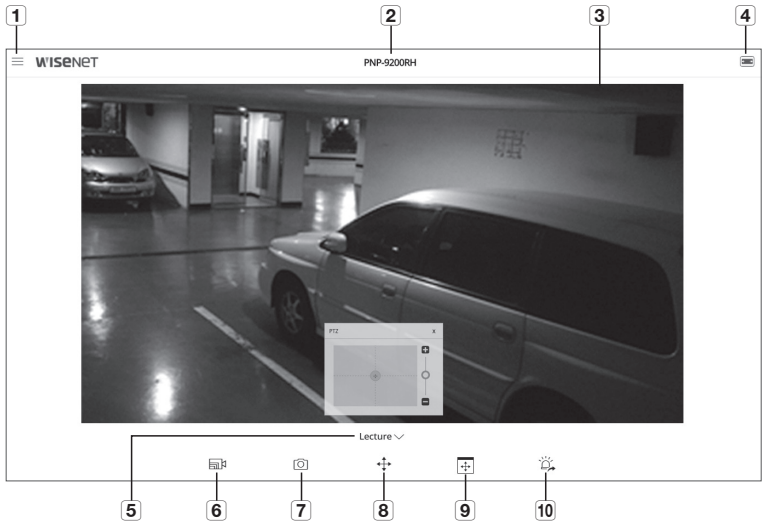
UTILISER GRATUITEMENT UN PLUG-IN DE VISUALISEUR WEB

Si vous accédez à la caméra à partir du navigateur Web MS Edge ou Chrome, vous pourrez vérifier et contrôler l'image de la caméra en temps réel sans installer de plug-in additionnel.

1. Entrez votre nom d'utilisateur et mot de passe pour vous connecter.
2. Lorsque vous êtes connecté, un écran de visualisation en direct de la caméra apparaît.



UTILISATION DE L'ÉCRAN DIRECT (VISUALISEUR WEB SANS PLUG-IN)



Élément		Description	
1	Configuration	Permet de passer à l'écran Configuration.	
2	Nom du modèle de la caméra	Affiche le nom du modèle de la caméra.	
3	Écran du visionneur	Affiche la vidéo en direct à l'écran. ▪ Vous pouvez utiliser la molette de la souris pour activer le zoom numérique sur l'écran Visionneur.	
4	Changer de mode d'affichage	Adapter ( )	Un mode d'affichage dans lequel la taille de la vidéo correspond automatiquement à la taille du navigateur web.
		Format original ( )	Mode d'affichage dans lequel la vidéo est jouée dans la résolution réelle.
		Rapports dimensionnels ( )	Mode d'affichage qui permet de régler la valeur de proportion afin de mieux l'adapter à la résolution.
		Plein écran	Double-cliquez sur la vidéo pour lire la vidéo actuelle en mode plein écran.
5	Lecture	Passez à l'écran où vous pouvez chercher l'enregistrement vidéo enregistré sur votre carte mémoire SD ou NAS. ▪ Pour rechercher une vidéo enregistrée, allez à l'écran de lecture, placez la souris sur la vidéo et double-cliquez.	

Élément	Description
6 Type de profil	Vous pouvez sélectionner un type de profil dans <**Vidéo profil**> sous le menu de configuration <**Basic**>. ▪ Cliquez sur l'icône pour afficher le nom du profil actuel. ▪ Les images différées peuvent être affichées à l'écran dans les conditions suivantes si la vidéo est lue dans la page de suivi : - La résolution est modifiée suite à une modification du profil. - L'entrée des nouvelles est ralentie en raison d'un retard de réseau lorsque le profil est modifié. - La taille et l'emplacement de la fenêtre du navigateur Web sont modifiés.
7 Prise	Enregistre la capture instantanée comme un fichier image au format png.
8 Passer au mode PTZ	Bascule la caméra en mode Zoom numérique / PTZ.
	Passe en mode zoom numérique.
	Passe en mode PTZ.
9 Contrôle PTZ	C'est une fonction qui affiche le panneau de commande pour le contrôle PTZ. Les fonctions de panoramique et d'inclinaison peuvent être utilisées dans la zone rectangulaire, et la fonction diapositive permet d'utiliser le zoom. Peut également être utilisé en plein écran.
10 Emission d'alerte	Active le port de sortie de l'alarme.

Pour saisir un instantané

1. Cliquez sur [**Prise (**)] sur la scène à saisir.
2. Lorsqu'une vidéo capturée est enregistrée, un message de notification apparaît.
   L'image capturée est enregistrée dans le dossier désigné par chaque navigateur.

Pour s'adapter à la taille réelle de l'écran

1. Placez la souris sur la vidéo et double-cliquez.
2. Ceci permet d'afficher le visionneur en mode plein écran.
3. Pour quitter le mode plein écran, appuyez sur la touche [**Esc**] du clavier.

Pour contrôler le PTZ

1. Passez en mode plein écran.
2. Appuyez sur la touche [ ] en bas pour accéder au mode PTZ.
3. Vous pouvez sélectionner les fonctions Préréglage, Swing, Groupe, Tour, Traçage, Suivi, Mise au point auto et Zoom numérique à l'aide des icônes de la première page.
4. Vous pouvez sélectionner les fonctions Proche, Loin. Zoom avant, Zoom arrière, Zone de zoom, Aller à 1x, Précédent et Suivant à l'aide des icônes de la deuxième page.

Pour contrôler le déplacement et le zoom optique

- Pour déplacer l'écran à l'aide de la fonction PT, cliquez et faites glisser dans la direction désirée.
- Pour zoomer / dézoomer, utilisez l'icône +/- en bas.

Pour utiliser un préréglage

- Sélectionnez le bouton de préréglage en bas, et vous pourrez utiliser la fonction de position d'accueil et les préréglages.
- Cliquez sur l'icône Préréglage et sélectionnez Position d'accueil, et vous serez redirigés vers la page de préréglage principale.
- Si un préréglage est enregistré et que vous le sélectionnez, le préréglage sélectionné sera activé.
- Cliquez sur le bouton + pour ajouter un préréglage.

Pour utiliser une séquence

- Depuis la page de configuration, exécutez Swing, Groupe, Tour ou Traçage sur un élément enregistré. (Page 37)
- Sélectionnez une icône et cliquez sur un élément, et la fonction sélectionnée sera activée.

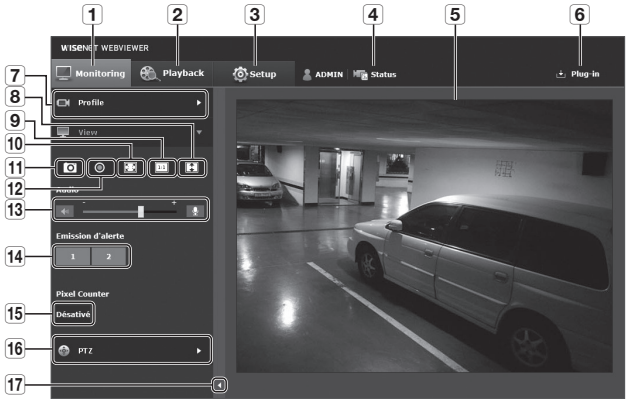
Pour utiliser la fonction de suivi

- Si vous sélectionnez Suivi auto, le mode de suivi automatique sera activé et il suivra automatiquement un objet en mouvement.
- Si vous sélectionnez le mode de verrouillage manuel, le mode manuel sera activé et vous pourrez cliquer sur un objet à suivre.

Pour utiliser la fonction Zoom de zone

- Cliquez sur l'icône Zoom de zone et un point de référence apparaîtra au centre de l'écran. Ensuite, vous pourrez faire glisser un bloc sur une zone à zoomer.
- Pour désactiver la fonction Zoom de zone, cliquez à nouveau sur l'icône de Zoom de zone activée (colorisée).
- Cliquez sur l'icône 1x pour passer du grossissement agrandi au grossissement actuel.
- Passez à la configuration précédente ou suivante à l'aide de l'icône Précédent / Suivant.

UTILISATION DE L'ÉCRAN DIRECT (VISUALISEUR AVEC PLUG-IN)



Élément	Description
1 Contrôle	Permet de passer à l'écran de contrôle.
2 Lecture	Passez à l'écran où vous pouvez chercher l'enregistrement vidéo enregistré sur votre carte mémoire SD ou NAS.
3 Configuration	Permet de passer à l'écran Configuration.
4 Informations d'accès au profil	Vous pouvez lire les informations de profil.
5 Écran du visionneur	Affiche la vidéo en direct à l'écran. ▪ Vous pouvez utiliser la molette de la souris pour activer le zoom numérique sur l'écran Visionneur.
6 Installation du plug-in pour visualiseur Web	Vous pouvez installer les plug-in pour visualiseur Web pour jouer une vidéo en direct ou une vidéo enregistrée.
7 Type de profil	Vous pouvez sélectionner un type de profil dans <**Vidéo profil**> sous le menu de configuration <**Basic**>. ▪ Lorsque le Web Viewer est connecté, les informations de profil en cours d'utilisation sont affichées. ! Les images différées peuvent être affichées à l'écran dans les conditions suivantes si la vidéo est lue dans la page de suivi : - La résolution est modifiée suite à une modification du profil. - L'entrée des nouvelles est ralentie en raison d'un retard de réseau lorsque le profil est modifié. - La taille et l'emplacement de la fenêtre du navigateur Web sont modifiés.

Élément	Description
8 Optimisation écran	La taille de la vidéo de la caméra s'adapte à la taille du navigateur Internet.
9 Fixez la résolution	Quelle que soit la résolution configurée sur la caméra, il fixe la résolution à 640x480. Appuyez sur ce bouton à nouveau pour revenir à la résolution par défaut.
10 Plein écran	Adaptez la vidéo actuelle à la taille maximale de l'écran.
11 Prise	Enregistre la capture instantanée comme un fichier image au format .jpg.
12 Enregistrement manuel	L'utilisateur peut enregistrer la vidéo sur le PC.
13 Contrôle des écouteurs/ du microphone	Active l'audio et le microphone qui sont contrôlés par le volume audio. ▪ Seul le volume audio peut être contrôlé.
14 Emission d'alerte	Active le port de sortie de l'alarme.
15 Pixel Counter	Vérifie le nombre de pixels d'une zone sélectionnée sur l'écran vidéo.
16 PTZ	Contrôle des mouvements Panoramique / Inclinaison / Zoom de la caméra.
17 Masquer le menu contextuel	Le menu contextuel situé au coin gauche disparaît mais l'icône du menu reste visible.

Pour saisir un instantané

1. Cliquez sur [**Prise (** **)**] sur la scène à saisir.
2. Lorsqu'une vidéo capturée est enregistrée, un message de notification apparaît.
   L'image capturée est enregistrée dans le dossier désigné par chaque navigateur.

▪ Si l'écran n'est pas capturé par le navigateur IE sous Windows 7 ou supérieur, exécutez le navigateur avec les privilèges d'administrateur.

Comment enregistrer des vidéos manuellement

1. Appuyez sur [**Enregistrement manuel (** **)**].
2. Pour mettre fin à l'enregistrement, appuyez à nouveau sur [**Enregistrement manuel (** **)**].

▪ Vous pouvez sauvegarder le fichier enregistré sur le PC au format .AVI. Désigne un chemin d'accès et enregistre le fichier.

Pour s'adapter à la taille réelle de l'écran

1. Cliquez sur le bouton [**Plein écran (**)].
2. Ceci permet d'afficher le visionneur en mode plein écran.
3. Pour quitter le mode plein écran, appuyez sur la touche [**Esc**] du clavier.

Utiliser l'audio

1. Cliquez sur l'icône [**Audio (**)] pour activer la communication audio.
2. Utilisez la barre [ ] pour régler le volume.

▪ S'il n'y a aucun son suite au raccordement du jack audio pendant le fonctionnement, cliquez sur l'icône [**Audio (**)] afin de l'activer à nouveau.

Utiliser le microphone

Cliquez sur l'icône [**Mic (**)] pour activer le microphone.

▪ Cette fonction n'est pas pris en charge sur les navigateurs Safari fonctionnant sur Mac OS X.

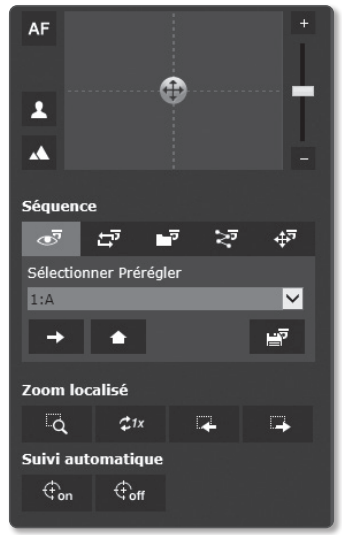
Pour compter le nombre de pixels

1. Cliquez sur l'icône [**Désativé**] pour l'activer.
2. Faites glisser la souris sur la vidéo pour sélectionner une zone.
3. Le nombre de pixels dans la zone sélectionnée s'affiche sur l'écran.

Pour contrôler le PTZ

1. Appuyez sur le bouton [**PTZ (**)].
2. Tournez la molette [ ] sur le pavé Déplacer écran pour déplacer le sens de la caméra, ou zoomez avant ou arrière en déplaçant la barre sur le côté droit de l'interface vers lehaut ou vers le bas.

▪ Pour obtenir plus de détails sur l'utilisation de la fonctionnalité PTZ, reportez-vous à « **Configuration PTZ** ». (page 37)



Pour lancer une séquence

- : lancer un préréglage enregistré.
  Se référer à « **Configuration des paramétrages détaillés pour le préréglage** » pour les détails relatifs à un réglage préréglé. (page 37)
- : lancer un swing (trajectoire entre deux emplacements) enregistré.
  Se référer à « **Pour configurer les réglages de swing** » pour les détails relatifs au réglage d'un swing. (page 38)
- : lancer un groupe enregistré.
  Se référer à « **Pour définir un groupe** » pour les détails relatifs au réglage d'un groupe. (page 38)
- : lancer un tour enregistré.
  Se référer à « **Pour configurer les réglages de tour** » pour les détails relatifs au réglage d'un tour. (page 38)
- : lancer une piste enregistrée.
  Se référer à « **Pour régler la fonction de trace** » pour les détails relatifs au réglage d'une piste. (page 39)
- : lancer une position initiale enregistrée.
  Se référer à « **Pour ajouter la position d'origine** » pour les détails relatifs au réglage d'une position initiale. (page 37)
- : Configurer le préréglage.
  Pour plus de détails sur la configuration du préréglage, voir section « **Configuration des paramétrages détaillés pour le préréglage** ». (page 37)

Pour activer le mode Zoom de la zone

- : Pour le mouvement du zoom, cliquer et glisser vers l'emplacement de l'écran sur lequel vous vous voulez déplacer.
- : Modifier le facteur de zoom actuel à x1.
- : Revenir à la zone précédente et aux paramètres.
- : Si vous naviguez avec Précédent, cela basculera à la zone et réglage avant de naviguer.

Pour utiliser la fonction desuivi automatique

- : lancer le comportement de suivi automatique pour l'heure de suivi réglée.
  Se référer à « **Suivi automatique configuration** » pour la méthode de réglage détaillée (page 39).

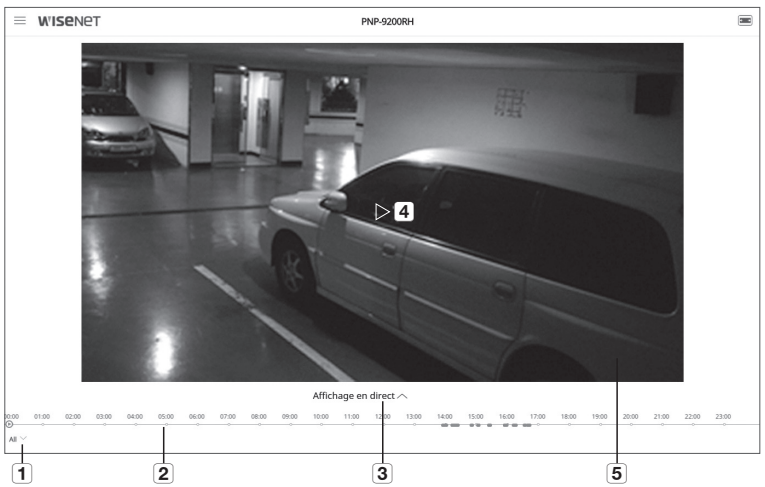
Pour utiliser la fonction de verrouillage

Faites un clic droit sur une vidéo, puis sélectionnez manuellement l'objet de suivi automatique.

LIRE LA VIDÉO ENREGISTRÉE (VISUALISEUR WEB SANS PLUG-IN)

- Pour lire la vidéo correctement, vous devez configurer les réglages d'enregistrement. Pour les détails relatifs aux réglages d'enregistrement, reportez-vous à « **Stockage** ». (page 51).
- Pour rechercher une vidéo enregistrée à une date spécifique, allez à l'écran de jeu, placez la souris sur la vidéo et double-cliquez.

Nom et fonctions de l'écran de recherche d'événements



Élément	Description
1 **Réglage d'événement de recherche**	Définit le type d'événement dans la période de recherche.
2 **Barre de temps**	Déplacez la barre de temps pour lire la vidéo à une plage de temps spécifique.
3 **Menu de déplacement**	Vous pouvez basculer entre le menu Direct/Jouer vidéo enregistrée.
4 **Lire**	Lit/suspend la vidéo.
5 **Plein écran**	Double-cliquez sur l'écran vidéo et la vidéo en cours sera jouée en mode plein écran sur le moniteur.

Afin de lire le contenu après une recherche par événement



1. Sur l'écran en direct, cliquez sur le bouton [**Montrer (** ﹀ **)**].
2. S'il y a une vidéo enregistrée à la date de recherche, la vidéo applicable s'affichera sur la barre de temps.
3. Pour effectuer une recherche spécifique à l'événement, cliquez sur le bouton [**Tout**] en-dessous de la barre de temps pour sélectionner un type d'événement.
4. Cliquez sur le bouton [**OK**].
   La liste des évènements recherchés s'affiche sur la barre de temps.
5. Cliquez sur le bouton [**Lire (** ▷ **)**].
6. Pour suspendre la vidéo, cliquez sur le bouton [**Pause (** ⏸ **)**].

Nom et fonctions de l'écran de recherche de périodes



Élément	Description
1 **Configuration**	Permet de passer à l'écran Configuration.
2 **Informations sur la vidéo**	Affiche les informations de temps de la vidéo jouée.
3 **Vitesse de lecture**	Contrôle la vitesse de lecture.

Élément		Description
4	Prise	Enregistre la vidéo en cours de lecture en tant que fichier image au format .jpg.
5	Paramètres de recherche par dates	Définit la durée et la date désirées sur le calendrier. ■ Les données sur lesquelles une vidéo est enregistrée sont encerclées en-dessous la date.
6	Changer de mode d'affichage	Change la taille de l'image affichée à l'écran.
7	Lire	Lit/suspend la vidéo.
8	Modifie l'intervalle de lecture	Cliquez sur le bouton ◀◀/▶▶ pour déplacer 1 image vers l'avant/arrière.
9	Barre de temps	Déplacez la [**Barre de temps ( )**] pour lire la vidéo à une plage de temps spécifique.
10	Paramètres de recherche par évènements	Affiche le type d'évènement à rechercher dans le champ de recherche.
11	Rechercher un évènement	Affiche le type et l'heure d'un événement recherché.

Pour lire le contenu après une recherche par période

1. Sur l'écran en direct, cliquez sur le bouton [**Montrer ( )**].
2. Placez la souris sur la vidéo et double-cliquez.
   L'écran passe au mode plein écran.
3. Cliquez sur l'icône [**Recherche ( )**].



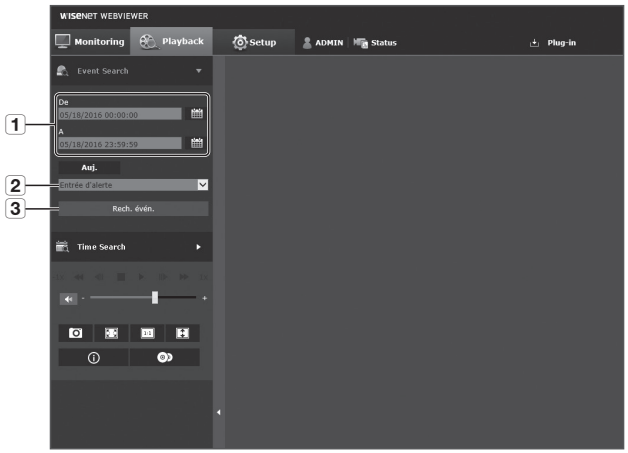
4. Sur le calendrier, définissez la date de recherche, l'heure de début et de fin.
   L'évènement recherché s'affiche sur la barre de temps.
5. Pour effectuer une recherche spécifique à l'évènement, cliquez sur le bouton [**Tout**] en-dessous de la barre de temps pour sélectionner un type d'événement.
6. Cliquez sur le bouton [**Lire ( )**].
   La plage temporelle sélectionnée sur la vidéo sera jouée.
7. Lorsqu'une vidéo est jouée, la durée d'enregistrement de ladite vidéo s'affichera.
8. Recherchez en avant et en arrière dans la vidéo, et réglez la vitesse de lecture.
   - Comment modifier l'intervalle de lecture
     Appuyez sur le bouton ◀◀/▶▶ pour déplacer 1 image vers l'avant/arrière.
   - Comment contrôler la vitesse de lecture
     Lorsque vous cliquez sur le bouton 1x, 2x, 4x, ou 8x, la vitesse de lecture augmente en conséquence.
     Lorsque vous cliquez sur le bouton -1x, -2x, -4x, ou -8x, la vitesse de lecture diminue de -1x, -2x, -4x ou -8x et la vitesse de rembobinage augmente.
9. Déplacez la position de la [**Barre de temps ( )**] pour lire la vidéo à une plage de temps spécifique.



LIRE LA VIDÉO ENREGISTRÉE (VISUALISEUR AVEC PLUG-IN)

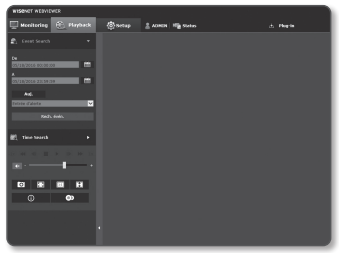
■ Pour lire la vidéo correctement, vous devez configurer les réglages d'enregistrement. Pour les détails relatifs aux réglages d'enregistrement, reportez-vous à « **Stockage** ». (page 51).

Nom et fonctions de l'écran de recherche d'événements



Élément	Description
1 **Réglage de la plage de recherche**	Réglez la plage de date et heure de recherche des données enregistrées sur votre carte mémoire SD ou NAS.
2 **Réglage d'événement de recherche**	Définit le type d'événement dans la période de recherche.
3 **Recherche d'événement**	Exécute la recherche d'événement.

Afin de lire le contenu après une recherche par événement



1. Cliquez sur le bouton [**Playback (**)].
2. Spécifiez les dates de début et de fin de votre recherche.
3. Sélectionnez un type d'événement à rechercher dans la période spécifiée.
4. Cliquez sur le bouton [**Rech. évén.**].
   Les résultats de la recherche s'affichent dans la liste.

■ Si plus de 800 événements sont enregistrés dans la période de recherche, votre recherche sera limitée à la date d'enregistrement du 800 ème événement.
Par exemple, si la période de recherche est comprise entre le 10ème et le 15ème jour du mois, et plus de 800 événements enregistrés entre le 10ème et le 11ème jour, votre recherche sera limitée au 11ème jour avec un total de 800 événements, et les événements ultérieurs à cette date (à partir du 12ème jour) ne seront pas trouvés.



5. Sélectionnez un élément de donnée à lire dans la liste de recherche.
6. Cliquez sur le bouton [**Lecture (**)].
7. Pour arrêter la lecture de la vidéo, cliquez sur [**Arrêter (**)].
8. Pour revenir à l'écran de recherche, cliquez sur [**Quitter (**)].

Nom et fonctions de l'écran de recherche de périodes



Élément		Description
1	Barre de lecture	La section afférente à la période spécifique est lue en déplaçant la barre de lecture.
2	Réglage de date de recherche	Définit la date de recherche à l'aide d'un calendrier. ■ S'il y a des données enregistrées sur votre carte mémoire SD ou NAS durant la journée, cela sera marqué comme une boîte sur le calendrier.
3	Audio	Pour écouter un signal vocal (si présent) dans la vidéo enregistrée, activez l'icône de signal vocal lorsque vous visionnez la vidéo.
4	Optimisation de l'écran	L'image de la caméra est convertie afin de s'adapter à la fenêtre du navigateur.
5	Fixez la résolution	Quelle que soit la résolution configurée sur la caméra, il fixe la résolution à 800x600. Appuyez sur ce bouton à nouveau pour revenir à la résolution par défaut.
6	Prise	L'image actuelle est enregistrée en tant que fichier image .jpg.
7	Plein écran	L'image réelle est convertie de sorte qu'elle est affichée en plein écran.
8	Information vidéo	Les données de durée de la vidéo lue sont affichées à l'écran.
9	Sauvegarde	Réglez la date souhaitée pour faire une copie de sauvegarde des données vidéo enregistrées sur votre carte mémoire SD ou NAS. ■ Vous pouvez définir jusqu'à 5 minutes pour la sauvegarde d'une vidéo enregistrée.

Pour lire le contenu après une recherche par période

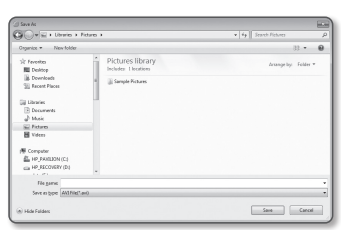


1. Cliquez sur le bouton [**Time Search (**)].
2. Sélectionnez une date dans le calendrier.
   La lecture de la vidéo correspondant à la date indiquée démarre.
3. Si la lecture de la vidéo est arrêtée, sélectionnez une heure et cliquez sur [**Lecture (**)].
   La lecture de la vidéo correspondant à l'heure indiquée démarre.
4. L'heure d'enregistrement de la vidéo en cours de lecture s'affiche.
5. Effectuez une recherche vers l'avant ou vers l'arrière et décidez de la vitesse de lecture.
   - Comment contrôler l'intervalle de lecture
     ▮▶ : Sélectionnez ce bouton pour avancer d'une image.
     ◀▮ : Sélectionnez ce bouton pour revenir en arrière d'une seconde.
   - Pour contrôler la vitesse de lecture
     Le bouton ▶▶ permet de faire défiler les différentes vitesses disponibles (x1, x2, x4, x8) et d'augmenter la vitesse en fonction de l'option choisie.
     Lorsque vous cliquez sur le bouton ◀◀ la vitesse de lecture diminue de -1x, -2x, -4x ou -8x et la vitesse de rembobinage augmente.
   - Pour contrôler le sens de lecture
     Si le symbole ▶▶ est affiché à côté de la vitesse de lecture, cela signifie que la lecture se fait vers l'avant ; à l'inverse, si le symbole ◀◀ apparaît à l'écran, la lecture est en marche arrière.
   - Comment régler la barre de temps
     Si vous appuyez sur le bouton [+], les détails de la section de la barre de temps peuvent être visualisés.
     Si vous appuyez sur la touche [–], vous pouvez voir un plus grand nombre de temps et la durée souhaitée peut être sélectionnée plus facilement.
6. Placez le curseur [**Barre chronologique (**)] à l'endroit où vous souhaitez que la lecture démarre.
   L'heure contient un fichier d'enregistrement normal qui apparaît en bleu ; l'heure d'enregistrement de l'événement s'affiche en rouge.

Pour sauvegarder la vidéo recherchée



1. Pendant la lecture, cliquez sur [ ] sur la scène à sauvegarder.
   La fenêtre de planification des heures de début et de fin de la sauvegarde apparaît.
2. Cliquez sur le bouton [ ].
   La fenêtre Enregistrer sous apparaît.
3. Confirmez le chemin de sauvegarde et cliquez sur le bouton [**Save**].
   La capture d'écran est alors sauvegardée via le chemin spécifié.



Pour lire la vidéo de sauvegarde

Les images sauvegardées sont enregistrées au format .avi. Les lecteurs de médias Gom, VLC, et Window Media Player sont recommandés, car compatibles avec ce format.

- Dans le cas d'une utilisation de Windows Media Player, téléchargez le dernier codec sur www.windows7codecs.com et installez-le avant utilisation.

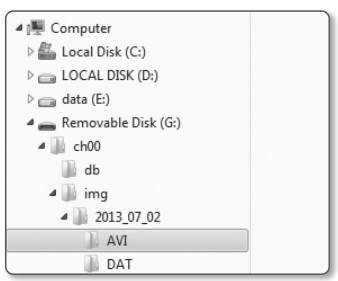
Pour lire un fichier AVI

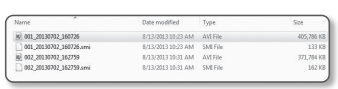
(1) Carte mémoire SD

1. Retirez la carte mémoire SD de la caméra.

- Avant de retirer la carte mémoire SD, réglez <**Périph.**> sur <**Désativé**> dans le menu "**Configuration → Événement → Stockage**".

2. Insérez la carte mémoire SD dans l'ordinateur.
3. Lisez le fichier AVI file dans le répertoire "**\ch00\img\YYYY_MM_DD\AVI**", à l'aide d'un lecteur de média.





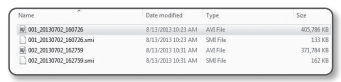
- Le nom d'un fichier débute par le format « **001_YYYMMDD_HHMMSS.avi** » et le numéro de chaque nouveau fichier est incrémenté de un.
  YYYMMDD_HHMMSS indique l'heure et la date du début de la sauvegarde.
- Un fichier « **001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi** » est un fichier de sous-titres, et il peut s'afficher s'il existe dans le même dossier que le fichier AVI correspondant.
- La durée d'enregistrement maximum par fichier AVI est de 5 minutes.
- Si elles ont été corrompues, les données présentes dans la carte mémoire SD ne pourront pas être relues dans Web Viewer [**Playback**].

(2) NAS (Serveur de stockage en réseau)

1. Dans le navigateur Windows, utilisez \\<adresse ip>\ pour accéder.
   ex)\\192.168.20.31\defaultfolder\ch01\img\2013_07_02\AVI
2. Go to <**Computer**> → <**Network drive connection**> → Entrez 1.
3. Connecté au NAS.
   La structure du répertoire est la même que celle d'une carte mémoire SD.



- Le nom d'un fichier débute par le format « **001_YYYMMDD_HHMMSS.avi** » et le numéro de chaque nouveau fichier est incrémenté de un.
  YYYMMDD_HHMMSS indique l'heure et la date du début de la sauvegarde.



- Un fichier « **001_YYYMMDD_HHMMSS.smi** » est un fichier de sous-titres, et il peut s'afficher s'il existe dans le même dossier que le fichier AVI correspondant.
- La durée d'enregistrement maximum par fichier AVI est de 30 minutes.
- Si vous modifiez ou endommagez les données enregistrées, elles ne pourront plus être lues ou sauvegardées correctement.

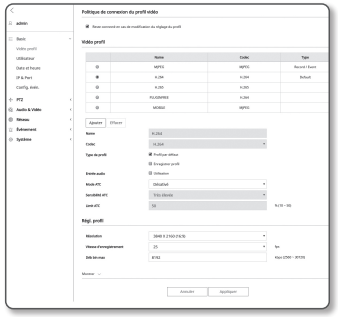
CONFIGURATION

Vous pouvez configurer les informations de base de la caméra, la vidéo et l'audio PTZ, le réseau et les paramètres d'événement et système sur le réseau.

1. Sur l'écran en direct, cliquez sur le bouton [**Menu (☰)**].
2. Sur la liste du menu, cliquez sur l'onglet [**Configuration (⚙)**].
3. L'écran Configuration apparaît.

CONFIGURATION DE BASE

Vidéo profil



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Basic (☰)**>.
2. Cliquez sur <**Vidéo profil**>.
3. Réglez l'option <**Politique de connexion du profil vidéo**>.
   - Reste connecté en cas de modification du réglage du profil : La sortie utilise des paramètres similaires même lorsque les paramètres du profil actif sont modifiés.
     S'il n'est pas sélectionné, le changement d'un profil utilisé par une connexion existante réinitialise la connexion.
4. Sélectionnez les propriétés de chaque profil.
   Pour plus d'informations, veuillez vous référer à « **Pour ajouter/modifier un profil vidéo** ». (Page 34)
5. Cliquez sur l'encadré de saisie de chaque élément séparément et entrez ou sélectionnez la valeur souhaitée.
   - Le menu contextuel peut varier selon le type de codec sélectionné.
   - Profil par défaut : Si aucun profil n'est sélectionné lors de l'utilisation de Web Viewer, le profil vidéo par défaut est appliqué.
   - Profil E-mail/FTP : Ceci est le profil vidéo à transférer au site de messagerie ou au site FTP spécifié.
     - Seul le codec MJPEG peut être réglé comme profil de messagerie/FTP.
   - Enregistrer profil : Il s'agit du profil appliqué à l'enregistrement vidéo.
6. Sélectionnez si oui ou non il faut ajouter de l'audio à la vidéo.
   Sélectionnez la case à cocher <**Entrée audio**> et vous pourrez ajouter de l'audio à la vidéo.
7. Conformément à votre situation, réglez le mode ATC (Contrôle de la transmission automatique).
   - Mode ATC : Il règle les propriétés de la vidéo conformément à la variation de la bande passante du réseau, ce qui permet de contrôler le débit binaire.
     Le réglage du débit binaire dépend du mode ATC.
     - Contr. vit. enreg : Réduisez la vitesse d'enregistrement si la bande passante du réseau s'effondre.
     - Contr. compression : Contrôlez le taux de compression si la bande passante du réseau s'effondre.
       Le réglage de la compression peut détériorer la qualité de l'image.
     - Événement(MD) : Activé lorsque l'évènement détection de mouvements (MD) est déterminé. Le taux de défilement des images est réglé lorsque l'évènement se produit.
       Si aucun mouvement n'est détecté dans la zone environnante, le nombre minimal d'images s'affiche pour économiser la bande passante.

     - Si <**Régl. déb. bin.**> est réglé sur <**CBR**>, la priorité d'encodage pour le mode ATC sera fixée de la manière suivante :

Régl. déb. bin. / Mode ATC	Contr. vit. enreg	Contr. compression	Événement(MD)
CBR	Compression	Vit enreg	Vit enreg

   - Sensibilité ATC : Affectez le débit de transfert conformément à la variation de la bande passante du réseau.
     Le débit de transfert est réglé sur la vitesse maximale si la bande passante est <**Très élevée**> et sur la vitesse minimale si la bande passante est <**Très basse**>.
   - Limite ATC : Si la qualité de la vitesse d'enregistrement est réglée, la propriété est modifiée vers la valeur appliquée (%) à la place de la valeur de réglage précédente (100%).
     Veuillez noter que si vous réduisez trop la valeur de la propriété, l'écran pourrait clignoter. Nous vous recommandons donc de régler une valeur inférieure au seuil.

- Il est conseillé d'appliquer le contrôle ATC uniquement aux caméras prenant en charge ce mode.
- Réglez la sensibilité ATC sur <**Très basse**> dans un environnement réseau avec une grande variation de la bande passante du réseau.
- Si la connexion réseau n'est pas stable, l'écran pourrait clignoter.

8. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Pour Ajouter/Modifier un profil vidéo

Le paramétrage d'un profil peut être ajouté ou modifié afin de répondre aux différents profils en fonction des conditions d'enregistrement.

1. Dans la section <**Vidéo profil**>, cliquez sur le bouton <**Ajouter**>.
2. Attribuez-lui un nom et sélectionnez un codec.
3. Spécifiez les conditions d'application du codec.
4. Spécifiez les détails du codec sélectionné, notamment la résolution et la vitesse d'enregistrement des images. Cliquez sur le bouton <**Montrer**> pour afficher les éléments détaillés.
   - Résolution : Permet de régler la taille de l'image vidéo sur les fichiers H.264/H.265 et MJPEG.
   - Vitesse d'enregistrement : Définit le nombre max. d'images vidéo par secondes.

▪ Le taux de trame maximal disponible variera en fonction des paramètres du mode du capteur de la caméra.

Capteur	25 fps	30 fps
Vit enreg	1~25 fps	1~30 fps

- Déb bin max : Définit le débit binaire vidéo max. lorsque celui-ci est réglé sur VBR.

▪ Étant donné que le débit binaire n'est réglable que de manière limitée selon la résolution, la vitesse de défilement et la complexité de l'écran, le débit binaire réel peut être supérieur au débit binaire maximal. Vous devez donc prendre en considération les conditions d'utilisation lors du réglage de la valeur.

- Déb bin cible : Définit le débit binaire max. de la vidéo lorsque celui-ci est réglé sur CBR.
- Régl. déb. bin. : Vous pouvez sélectionner un débit binaire constant et un débit binaire variable pour la compression. Des débits binaires fixes signifient que le débit de transmission du réseau est fixe tout en faisant varier la qualité de la vidéo ou la fréquence d'image, le débit binaire variable signifie qu'une priorité plus élevée est placée sur la qualité de la vidéo en faisant varier le débit.

▪ Après avoir réglé le débit binaire fixe pour le contrôle du débit, si vous sélectionnez le mode priorité de la qualité de la vidéo, en fonction de la complexité de l'écran, le taux réel de trame transmis peut différer de la configuration de la fréquence de trame afin de garantir une qualité vidéo optimale pour le débit binaire donné.

- Priorité d'encodage : Vous pouvez définir la priorité de transmission vidéo sur fréquence d'image ou compression.
- Longueur de GOV : Il indique la distance (en termes de nombre d'images) entre deux périodes consécutives I-Frames dans une séquence vidéo lorsque le codec H.264/H.265 a été sélectionné. (Une I-Frame + 0 ~ Plusieurs P-Frames)
- Profil : Vous pouvez sélectionner la méthode de profilage H.264/H.265.
- Cod entropique : Permet de réduire toute éventuelle perte de compression due à l'encodage.
- Smart codec : Permet de specifier l'utilisation de l'option Codec intelligent.

▪ Vous pouvez utiliser cette option lorsque la valeur de contrôle du débit binaire est sur CBR. Les paramètres détaillés sont configurés dans la section Codec intelligent de l'onglet Audio et vidéo. (Page 47)

- GOV dynamique : Lorsque le contrôle du débit binaire est sur VBR au niveau du codec H.264/H.265, la longueur du GOV passe automatiquement à la valeur définie du GOV dynamique maximal.
- Multidiffusion (SVNP) : Permet de spécifier l'utilisation du protocole SVNP.
  - Adresse IP : Entrez l'adresse IPv4 que vous souhaitez connecter au réseau IPv4.
  - Port : Permet de spécifier le port de communication vidéo.
  - TTL : Permet de régler la valeur TTL correspondant au paquet SVNP.
- Multidiffusion (RTSP) : Permet de spécifier l'utilisation du protocole RTSP.
  - Adresse IP : Entrez l'adresse IPv4 que vous souhaitez connecter au réseau IPv4.
  - Port : Permet de spécifier le port de communication vidéo.
  - TTL : Vous pouvez régler la valeur TTL correspondant au paquet RTP.

▪ Si vous définissez l'adresse de multidiffusion de 224.0.0.0 ~ 224.0.0.255, celle-ci peut ne pas fonctionner correctement dans tous les environnements. Dans ce cas, nous vous recommandons de changer l'adresse de multidiffusion.

Qu'est-ce que la longueur de GOV ?

GOV (Groupe de plans d'objets vidéo) est un ensemble d'images vidéo au format de compression H.264/H.265, indiquant une collection d'images comprises entre l'image I initiale (image clé) et l'image I suivante. Le GOV comprend 2 types d'images : images I et images P.

L'image I est l'image de base pour la compression. Elle est également appelée Image clé et contient les données d'une image complète. L'image P comporte uniquement les données ayant subi des modifications par rapport à l'image I précédente.

Pour le codec H.264/H.265, vous pouvez déterminer la longueur de GOV.
Si vous réglez un profil d'enregistrement avec le codec H.264/H.265, la longueur GOV sera fréquence d'image / 2.

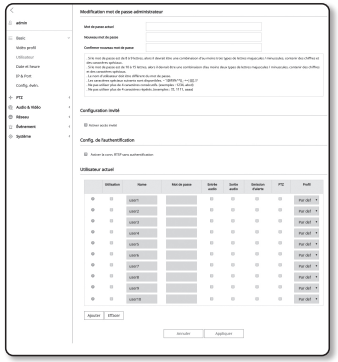
Qu'entend t-on par GOV dynamique ?

GOV dynamique est une fonction qui permet au GOV de changer automatiquement dans une plage de la valeur de consigne de la longueur GOV minimum à la valeur de consigne GOV dynamique maximale selon l'état de la vidéo.

Dans une vidéo avec presque pas de mouvement, le GOV fonctionne avec les paramètres GOV dynamiques, ce qui réduit considérablement le débit binaire de l'ensemble de la vidéo. Le I-frame est l'image qui apparaît juste après la détection du mouvement et le GOV fonctionne avec les réglages de longueur GOV jusqu'à ce que le mouvement disparaisse.

Si vous utilisez cette fonction, le GOV d'une vidéo fonctionne avec les réglages de longueur minimale du GOV.

Utilisateur



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Basic** ( )>.
2. Cliquez sur <**Utilisateur**>.
3. Fournit les informations nécessaires pour l'utilisateur.
   - Modification mot de passe administrateur : Changez le mot de passe relatif à l'administrateur.

     ▪ Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'utiliser une combinaison de chiffres, de lettres majuscules et minuscules et caractères spéciaux pour votre mot de passe.

     ▪ Il est recommandé de changer votre mot de passe une fois tous les trois mois.

     ▪ La longueur et les limites du mot de passe sont indiquées comme suit.

     - Une combinaison d'au moins trois types de majuscules, minuscules, chiffres et caractères spéciaux : 8 à 9 caractères.
     - Une combinaison d'au moins deux types de majuscules, minuscules, chiffres et caractères spéciaux : 10 à 15 caractères.
     - Doit être différent de l'ID.
     - Impossible de répéter le même numéro, lettre ou caractère spécial plus de 4 fois.
     - N'utilisez pas de manière consécutive 4 caractères ou plus. (Exemple : 1234, abcd)
     - N'utilisez pas de manière répétitive 4 caractères ou plus. (Exemple : !!!!, 1111, aaaa)
     - Les caractères spéciaux qui sont autorisés. : ~`!@#$%^*()_-+=|{}[].?/
     - Après le réglage d'usine, les mots de passe de l'administrateur et de l'utilisateur seront réinitialisés. Vous devez réinitialiser le mot de passe.
     - Lorsque vous accédez à la page Web de la caméra pour la première fois ou que vous y accédez après l'initialisation, vous serez déplacé vers le menu de réglage du mot de passe administrateur.
     - Dans ce menu, vous devez vous identifier avec le nouveau mot de passe avant d'utiliser les menus de la page web de la caméra.
     - Si le mot de passe existant ne correspond pas, lorsque vous modifiez le mot de passe administrateur, vous ne pouvez pas changer le mot de passe.
     - Après avoir modifié votre mot de passe, si il y a une caméra reliée à un client CMS ou NVR, alors vous avez besoin de vous réinscrire avec le mot de passe récemment changé. Si la caméra est toujours connectée avec le même mot de passe, le compte peut être bloqué parce qu'un client utilise le mot de passe précédent.

     ▪ Si vous essayez de vous connecter avec le compte enregistré et que l'authentification par mot de passe a échouée plus de 5 fois consécutives, le compte peut être verrouillé pendant trente secondes.

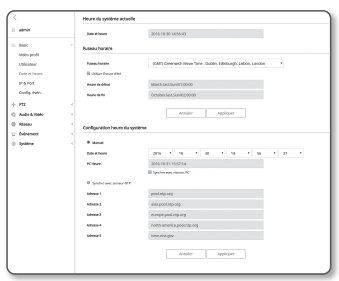
     ▪ Lorsque le mot de passe est modifié alors que plusieurs connexions sont actives à partir d'un PC, le navigateur peut ne pas fonctionner correctement. Dans ce cas, reconnectez-vous au serveur.

   - Configuration invité : Si vous sélectionnez <**Activer accès invité**>, le compte invité peut avoir accès à l'écran Web Viewer mais ne peut afficher que l'écran Live Viewer.
     ▪ Le mot de passe/l'ID du compte invité est de type <**guest/guest**>, et ne peut être modifié.
   - Config. de l'authentification : si vous sélectionnez <**Activer la conn. RTSP sans authentification**>, vous pouvez accéder à RTSP sans vous connecter et visualiser la vidéo.
   - Utilisateur actuel : Si vous sélectionnez <**Utilisé**>, vous pouvez régler ou modifier les droits d'accès utilisateur.
     ▪ L'administrateur peut définir l'entrée audio, la sortie audio, la sortie d'alarme et les autorisations de contrôle PTZ.
     ▪ Entrée audio / Sortie audio / Sortie alarme : Vous pouvez activer/désactiver l'entrée audio/la sortie audio/la sortie d'alarme dans le mode direct du compte de l'utilisateur actuel.
     ▪ Contrôle PTZ : Sélectionnez <**PTZ**>.
     ▪ Profil : Si vous sélectionnez <**Par defaut**>, vous ne pouvez voir que la vidéo du profil par défaut ; si vous sélectionnez <**Tout**>, vous pouvez voir toute la vidéo de profil.

     ▪ Les fonctions ONVIF disponibles pour un utilisateur enregistré autorisé à utiliser les fonctions ONVIF sont limitées aux utilisateurs autorisés.

4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Date & Heure

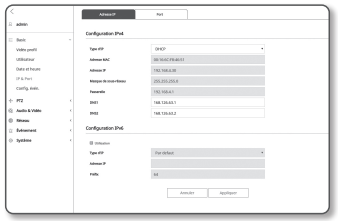


1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Basic** ( )>.
2. Cliquez sur <**Date & Heure**>.
3. Spécifiez l'heure et la date qui seront appliquées à la caméra.
   - Heure du système actuelle : Affiche les réglages de l'heure actuelle sur votre système.
   - Fuseau horaire : Spécifiez le fuseau horaire en fonction de l'heure de Greenwich.
   - Utiliser l'heure d'été : Lorsque cette option est sélectionnée, l'heure est toujours réglée sur une heure en moins que le fuseau horaire local pour la période de temps spécifiée. Cette option s'affiche uniquement dans les zones où l'heure d'été DST est appliquée.
   - Configuration heure du système : Spécifiez l'heure et la date qui seront appliquées à votre système.
     - Manuel : Définit l'heure actuelle de la caméra manuellement. Lorsque vous cochez la case <**Synchro avec visionn. PC**> l'heure du visualiseur Web est réglée en fonction de l'heure du PC qui exécute ledit visualiseur.
     - Synchro avec serveur NTP : Permet d'effectuer la synchronisation sur l'heure de l'adresse du serveur spécifié.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

▪ Si vous sélectionnez l'option <**Synchro avec visionn. PC**>, le fuseau horaire standard devra être identique au fuseau horaire actuellement spécifié sur l'ordinateur.

IP & Port

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Basic** ( )>.
2. Cliquez sur <**IP & Port**>.
3. Cliquez sur <**Adresse IP**>.
4. Configurez <**Configuration IPv4**>.



   - Type d'IP : Permet de sélectionner un type de connexion IP.
     - Manuel : Permet de spécifier les options Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle, DNS1 et DNS2.
     - DHCP : Permet de spécifier les options DNS1 et DNS2.
     - PPPoE : Permet de spécifier les options DNS1, DNS2, l'ID et le mot de passe.
     - Si vous spécifiez ce réglage sur <**Manuel**>, vous devrez définir manuellement les options Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle, DNS1 et DNS2.
   - Adresse MAC : Permet d'afficher l'adresse MAC.
   - Adresse IP : Affiche l'adresse IP actuelle.
   - Masque de sous-réseau : Affiche la valeur de <**Masque de sous-réseau**> pour l'IP spécifié.
   - Passerelle : Affiche la valeur de <**Passerelle**> pour l'IP spécifié.
   - DNS1/DNS2 : Affiche l'adresse du serveur DNS (Domain Name Service).
5. Configurez <**Configuration IPv6**>.
   - Réglez cette option sur <**Utilisé**> pour utiliser l'adresse IPv6.
   - Par defaut : Permet d'utiliser l'adresse IPv6 par défaut.
   - DHCP : Permet d'afficher et d'utiliser l'adresse IPv6 obtenue via le serveur DHCP.
   - Manuel : Permet d'entrer manuellement l'adresse IP et la passerelle afin de les utiliser.

- Le système d'adressage IP est réglé par défaut sur DHCP. Si aucun serveur DHCP n'est trouvé, les réglages précédents seront automatiquement restaurés.
- Une fois la modification terminée, cliquez sur le bouton [**Appliquer**] pour appliquer les modifications et le navigateur se ferme. Merci de vous reconnecter dans un instant avec la nouvelle adresse IP.

6. Cliquez sur <**Port**>.
7. Saisissez les éléments correspondant dans le menu Port, selon les besoins.



   - La plage des ports comprise entre 0 et 1023 ainsi que le port 3702 sont indisponibles.
   - HTTP : Port HTTP utilisé pour accéder à la caméra via le navigateur Web.
     La valeur par défaut est 80 (TCP).
     - Le réglage du port HTTP 65535 des navigateurs Safari et Google Chrome n'est pas autorisé pour des raisons de sécurité.
   - HTTPS : Dans cette version, la sécurité du protocole de communication Web HTTP est renforcée. Il peut être utilisé lorsque vous réglez le mode HTTPS en SSL.
     La valeur initiale est fixée à 443(TCP).
     - La plage de réglage disponible est 1024~65535. (Pour des raisons de sécurité, dans votre navigateur Safari ou Google Chrome, vous ne pouvez pas utiliser 65535 comme port HTTPS.)
   - RTSP : Sert à transférer les vidéos en mode RTSP, la valeur par défaut étant 554.
   - Utilisation timeout : Lors de la connexion au RTSP, cette fonction réinitialise la connexion en l'absence de réponse pendant un certain temps.
   - Port périph. : Permet de spécifier le port servant à transférer les signaux vidéo via les protocoles Samsung.

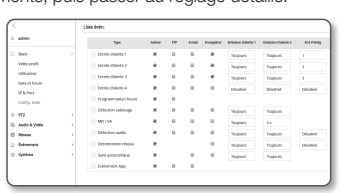
- Si le port HTTP a été changé, le navigateur se ferme.
  L'adresse doit maintenant comporter le port HTTP qui vient d'être attribué, à la suite de l'adresse IP.
  ex.) Adresse IP : 192.168.1.100, port HTTP : attribué 8080 → http://192.168.1.100:8080
  (Si le port HTTP est réglé sur 80, il n'est pas nécessaire de spécifier le numéro de port)
- L'utilisation de RTSP et HTTPS est recommandée pour prévenir la restauration des informations de l'image.

8. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Config. évén.

Vous pouvez facilement définir les éléments de détection d'événements, puis passer au réglage détaillé.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Basic** ( )>.
2. Cliquez sur <**Config. évén.**>.
3. Activez les éléments souhaités sur la liste Événements.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

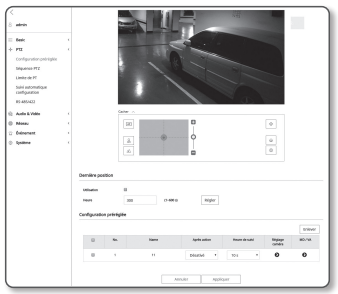


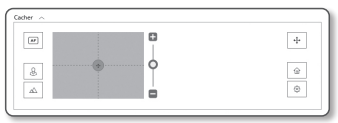
- Pour configurer les paramètres d'événements détaillés, cliquez sur un type désiré. Vous serez redirigé vers les paramètres détaillés.

CONFIGURATION PTZ

Configuration préréglée

Vous pouvez changer la direction de l'objectif et activer le zoom.





1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**PTZ ( )**>.
2. Cliquez sur <**Configuration préréglée**>.
3. Cliquez sur <**Montrer**>.
4. Cliquez avec le curseur [ ] sur le pavé mobile de l'écran pour commander le déplacement de l'écran.
   - Déplacer l'écran : faites défiler le curseur dans la direction souhaitée.
   - Commander la vitesse de déplacement de l'écran : Plus le curseur est éloigné du centre, plus il se déplace vite sur l'écran.
5. Commander le mouvement du zoom.
   - Zoom avant : déplacez vers le haut la barre à droite de l'interface utilisateur, ou appuyez sur le bouton [ ]. Plus la barre est éloignée du centre, plus l'écran s'agrandit rapidement.
   - Zoom arrière : déplacez vers le bas la barre à droit de l'interface utilisateur, ou appuyez sur le bouton [ ]. Plus la barre est éloignée du centre, plus rapide est la réduction de la taille de l'écran.
6. Régler la mise au point.
   - Mise au point manuelle (/) : Ajuste la mise au point de l'écran pour les courtes ou longues distances.
   - Mise au point automatique ( ) : le système règle la mise au point automatiquement.

- Lors de l'exécution de l'opération en séquence à haute ou basse température, il se peut que le système réponde plus lentement que la vitesse réglée pour afficher une opération en séquence précise.
- Vous pouvez configurer le Suivi auto et l'ajout de fonction MD/VA dans le mode Après l'action sur la page Modifier prédéfini.

Pour ajouter la position d'origine

1. Accédez à un point de l'écran de démarrage souhaité et appuyez sur [ ].
   Le point sera réglé pour la position initiale.
2. Cliquez sur [ ] dans la position initiale. Vous serez dirigé vers la position initiale prédéterminée.
3. Lorsque la caméra est redémarrée après avoir l'avoir réglée, l'écran est placé à la position initiale (si la caméra était sur une autre opération en séquence, la séquence est effectuée.)

Pour ajouter un préréglage

1. Cliquer sur le bouton [ ]
2. Sélectionner le numéro préréglé à ajouter.
3. Définir le nom préréglé et cliquer sur le bouton [**OK**].

Pour supprimer un préréglage

1. Spécifiez le numéro de préréglage à supprimer.
2. Appuyez sur le bouton [**Enlever**].

Pour passer à un prédéfini souhaité

1. Cliquez sur le numéro de préréglage que vous voulez déplacer dans les paramètres de préréglage.

Configuration des paramétrages détaillés pour le préréglage



1. Sélectionnez le numéro du préréglage que vous souhaitez configurer.
   - Après action: Dans le mode <**Après action**>, vous pouvez activer ou désactiver les opérations d'exécution auto / suivi / analyse vidéo après avoir activé le prédéfini. (ce reglage ne s'applique pas a la fonction de swing).
     - Démarrer automatiquement : le réglage de séquence pour l'exécution automatique est effectué. Si vous désactivez la fonction ou si aucune opération en exécution automatique n'est en cours, l'état d'opération préréglé est maintenu. (ce réglage n'est pas appliqué si le préréglage est lancé avec une fonction de groupe ou de tour).
     - Suivi : Effectue l'opération SUIVIAUTO pour la période de temps définie dans le temps de suivi.
     - Analyse vidéo : l'opération DM/AV (détection de mouvement/analyse vidéo) est lancée.
   - Réglage caméra: vous pouvez modifier le réglage de la caméra relatif à l'environnement du préréglage sélectionné.
     Se référer à « **Réglage caméra** » pour les détails relatifs au réglage de la caméra. (page 42)
   - MD / VA : dans le préréglage, vous pouvez configurer le système pour générer un signal d'événement lorsqu'un mouvement est détecté, ou qu'un événement d'analyse vidéo ingelligente est détecté.
     Pour plus de détails, se référer à "**MD / VA**". (page 55)
2. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

- Après avoir sauvegardé le paramètrage de préréglage, assurez-vous de sélectionner <**Configuration réglage**> ou lancez le préréglage. Si l'opération n'est pas effectuée, le système peut lancer une opération erronée, telle qu'un changement involontaire de réglage préréglé.
- Pendant l'édition d'un réglage préréglé, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions telles que réglage préréglé, réglage de la position initiale et déplacer à la position initiale.

Séquence PTZ

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**PTZ (✣)**>.
2. Cliquez sur <**Séquence PTZ**>.
3. Configurez les paramètres pour swing, groupe, tour, suivi et exécution auto.



Pour configurer les réglages de swing

Swing est une fonction de surveillance qui bascule entre deux points présélectionnés et vous permet de tracer le mouvement.



1. Sélectionnez <**Swing**>.
   L'écran de menu bascule sur l'écran de réglage de la fonction swing.
2. Sélectionnez un mode de réglage swing.
   - Plateau : Vous pouvez paramétrer la surveillance en balayage à l'aide de la fonction PAN (panoramique).
   - Inclinaison : Vous pouvez paramétrer la surveillance en balayage à l'aide de la fonction Tilt (Inclinaison).
   - Plateau et inclinaison : Vous ne pouvez régler la surveillance swing qu'en utilisant les fonctions PANORAMIQUE et Inclinaison.
3. Réglez les options <**De Préréglage n°**> et <**A Préréglage n°**> pour spécifier la plage de swing.

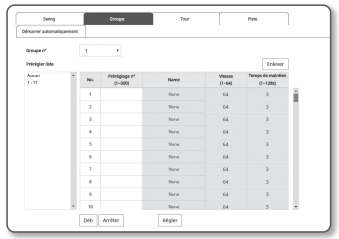
▪ Lors du déplacement depuis l'heure de début préréglée à l'heure de fin préétablie, il se déplace vers la droite sur l'écran. Si vous réglez <**Retourner/Inverser**> sur <**Active**> dans le réglage de la vidéo, elle bougera dans la direction opposée. (Page 41)

4. Réglez la vitesse du mouvement et le temps de commutation.
5. Appuyez sur le bouton [**Régler**].
   Le premier préréglage, le deuxième préréglage et le temps de commutation sont enregistrés selon le mode.
6. Appuyez sur le bouton [**Déb**].
   Permet d'effectuer l'opération de balayage.
7. Appuyez sur le bouton [**Arrêter**].
   Le swing en cours d'exécution s'arrêtera.

▪ Si vous souhaitez définir le swing, alors vous avez besoin d'au moins deux préréglages déjà fixés.

Pour définir un groupe

La fonction de groupe vous permet de regrouper les divers préréglages avant de les appeler en séquence. Six groupes peuvent enregistrer un total de 128 préréglages chacun.



1. Sélectionnez <**Groupe**>.
   L'écran de menu bascule sur l'écran de réglage de groupe.
2. Sélectionnez un mode de réglage de groupe.
   - Groupe n° : Sélectionnez un numéro de groupe.
   - Préréglage n° : Sélectionnez un numéro préréglé.
   - Vitesse : Spécifiez la vitesse du mouvement.
   - Temps de passage : Spécifiez la durée pour laquelle une opération est maintenue à la position préréglée.
3. Appuyez sur le bouton [**Régler**].
   Enregistré dans la liste du bas.
4. Appuyez sur le bouton [**Déb**].
   Permet d'effectuer l'opération de groupe.
5. Appuyez sur le bouton [**Arrêter**].
   Le groupe en cours d'exécution s'arrêtera.
6. Appuyez sur le bouton [**Enlever**].
   Les données de groupe sélectionnées seront supprimées.

Pour configurer les réglages de tour

La fonction de tour vous permet d'appeler les groupes de vos préréglages en séquence.



1. Sélectionnez <**Tour**>.
   L'écran de menu bascule sur l'écran de réglage de tour.
2. Configurez les réglages de tour en détail.
   - Groupe n° : Sélectionnez un numéro de groupe.
   - Temps de passage : Spécifiez un temps d'attente avant l'appel d'un nouveau groupe.
3. Appuyez sur le bouton [**Régler**].
   Enregistré dans la liste du bas.
4. Appuyez sur le bouton [**Déb**].
   Permet d'effectuer l'opération de tour.
5. Appuyez sur le bouton [**Arrêter**].
   Le tour en cours d'exécution s'arrêtera.
6. Appuyez sur le bouton [**Enlever**].
   Les données de tour sélectionnées seront supprimées.

Pour régler la fonction de trace

La fonction Suivi mémorise la trace des mouvements instruits à l'aide des boutons de direction et la reproduit à des fins de référence.



1. Sélectionnez <**Piste** >.
   Changement à l'écran du menu des réglages du suivi.
2. Selectionnez un numero de suivi.
   L'opération sera sauvegardée avec affichage de la capacité de mémoire utilisée à cet effet. La durée d'enregistrement varie selon le niveau de l'opération PTZ.
   Si la mémoire est remplie à 100 %, ou si la configuration de fin d'enregistrement n'est pas achevée dans les deux minutes qui suivent le début de la sauvegarde, il sera automatiquement arrêté.
3. Appuyez sur le bouton [**Régler**].
   Le numéro de suivi sélectionné sera sauvegardé.
4. Modifiez le chemin de sauvegarde en utilisant pan/tilt/zoom.
5. Appuyez sur le bouton [**Arrêter**].
   La sauvegarde est terminée.
6. Appuyez sur le bouton [**Déb**].
   Le numéro de suivi sélectionné sera activé tel que réglé.

Pour régler l'exécution automatique

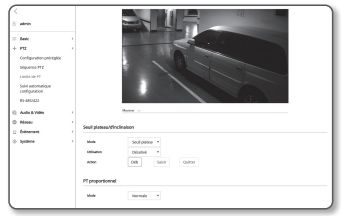
Cette fonction activera la fonction de séquence prédéfinie si l'utilisateur n'effectue aucune action sur l'appareil durant un certain temps.



1. Sélectionnez <**Piste**>.
   Changement à l'écran du menu des réglages de l'exécution auto.
2. Sélectionnez un mode d'exécution automatique.
   - Acc : Il est déplacé à la position initiale.
   - Préréglage : Il est déplacé au numéro de préréglage sélectionné.
   - Swing : Exécute automatiquement l'opération en mode Swing.
   - Groupe : Exécute automatiquement l'opération en mode Groupe.
   - Tour : Exécute automatiquement l'opération en mode Tour.
   - Piste : Exécute automatiquement l'opération en mode Trace.
   - Panoramique automatique : Exécute automatiquement la rotation à 360° en direction du panoramique.
     Vous pouvez spécifier l'angle d'inclinaison et la vitesse.
   - Calendrier : vous pouvez régler la fonction d'exécution automatique par jour / heure. Vous pouvez régler le comportement en minutes, et le réglage par défaut est la position initiale.
3. Réglez l'heure de démarrage de l'exécution automatique. Après avoir sélectionné le mode, sélectionnez la durée (5s/10s/20s/30s/1min/2min/3mn/4min/5min).
4. Appuyez sur le bouton [**Régler**].
   L'opération sélectionnée sera effectuée automatiquement.

Limite de PT

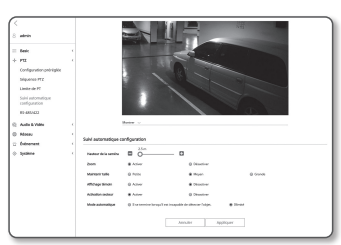
Vous pouvez spécifier les limites pour la fonction de panoramique ou d'inclinaison.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**PTZ (✣)**>.
2. Cliquez sur <**Limite de PT**>.
3. Vous pouvez décider de limiter les opérations PT. Le cas échéant, spécifiez les détails.
   - Mode : Sélectionnez un mode de réglage entre Butée Pan et Butée Tilt.
   - Utilisation : Spécifiez d'utiliser ou non la fonction panoramique/inclinaison.
   - Action : La limitation d'exécution PT est réglée.
     - [**Déb**] : Démarrez le réglage limite.
     - [**Saisir**] : Indiquez les points de début et de fin.
     - [**Quitter**] : Si vous désirez changer le réglage du point, cliquez sur ce bouton pour revenir à la boîte de dialogue de saisie.
4. Régler le mode PT proportionnel.
   La vitesse panoramique et d'inclinaison est ajustée en fonction du grossissement du zoom. Plus le grossissement du zoom augmente, plus la vitesse panoramique et d'inclinaison vitesse.
   - Désactivé : désative le mode Interopérabilité du zoom.
   - Lent : la vitesse de commande manuelle de panoramique et d'inclinaison est modifiée en fonction du grossissement du zoom. Elle ralentit de 20%.
   - Normal : la vitesse de commande manuelle de panoramique et d'inclinaison est modifiée en fonction du grossissement du zoom.
   - Rapide : la vitesse de commande manuelle de panoramique et d'inclinaison est modifiée en fonction du grossissement du zoom. Elle est augmentée de 20%.

Suivi automatique configuration

Vous pouvez activer la fonction de suivi automatique sur la zone prédéfinie.

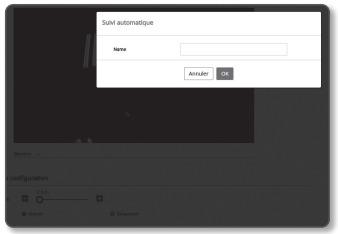


1. Sélectionnez l'onglet <**PTZ (✣)**> sur le menu Configuration.
2. Cliquez sur <**Suivi automatique configuration**>.
3. Réglez le comportement du suivi automatique de la caméra.
   - Hauteur de la caméra : régler la hauteur de la caméra.
   - Un réglage inexact de la hauteur peut diminuer la fonction de suivi (hauteur : 2,5m ~ 30m)
   - Zoom : vous pouvez utiliser la fonction d'interopérabilité du zoom avec le comportement de suivi automatique.
   - Maintenir taille : vous pouvez régler la limite de zoom avant de la visée lorsque vous sélectionnez la fonction d'interopérabilité du zoom avec le comportement de suivi automatique.
   - Affichage témoin : le témoin indiquant la cible du suivi est affiché sur l'écran.
   - Activation secteur : vous pouvez utiliser le secteur dans lequel la fonction de suivi automatique n'est pas opérationnelle. La fonction de suivi automatique ne fonctionne pas dans cette zone.
   - Mode automatique
     - Illimité : le suivi automatique fonctionne sans restriction de durée. Si l'objet visé disparaît du champ, la caméra reste à sa position en attendant l'objet et redémarre le suivi si l'objet réapparaît.
     - Il se termine lorsqu'il est incapable de détecter l'objet. : la caméra arrête la suivi automatique si l'objet visé disparaît du champ.

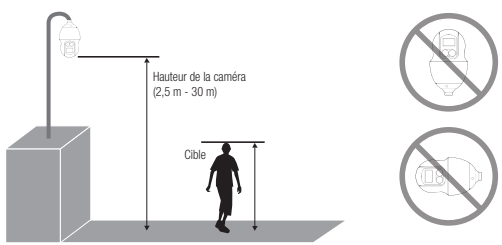
Pour régler la zone de suivi automatique

Vous pouvez régler la zone à exclure du suivi automatique d'objets. (Vous pouvez régler jusqu'à 8 zones de non détection.)

1. Cliquez sur <**Montrer**>.
2. Maintenez la souris cliquée sur l'image et faites-la glisser pour régler la zone souhaitée.
3. Saisissez le nom, puis cliquez sur [**OK**].



- Dans les conditions suivantes, le suivi automatique fonctionne normalement.
  - Régler la hauteur : Au minimum 2,5 m ou plus, Jusqu'à 30 m et moins
  - Régler le type : Type intérieur à niveau stabilisé sans inclinaison ou extérieur monté au plafond
  - Objet suivi : Une personne entrain de marcher et se déplacant sur le plan horizontal (Hauteur approximative 170 cm)

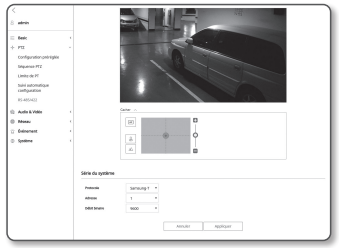


- Elle peut être dans l'impossibilité de suivre une cible ou entraîner des dysfonctionnements dans les situations suivantes.
  - En présence de multiples objets se déplacant dans la zone de capture
  - Lorsqu'elle est cachée ou masquée par d'autres objets ou installations mobiles
  - En l'absence d'une légère difference entre l'objet se déplacant et l'arrière-plan
  - Un objet trop petit ou trop grand
  - Lorsqu'un objet se déplace trop rapidement ou trop lentement
  - Lorsqu'un objet en mouvement passe juste en dessous de la caméra installée
  - Lorsque la trajectoire d'un objet en mouvement ne correspond pas à la hauteur du sol installée à titre de référence
  - Mauvais temps tel qu'un vent violent, de la neige et de la pluie
  - Lorsque la zone de capture est sombre
  - En présence de brusques variations de luminosité
  - En présence d'un flash de lumière dirigé vers la caméra ou la zone de capture
  - En présence d'une lumière ou d'une réflexion de lumière dirigée vers la caméra
  - Lorsque la vidéo tremble suite à des secousses de la caméra
  - Lorsque le couvercle de la lentille et le couvercle du gradateur sont teintés ou mouillés
  - En présence d'un changement d'axe de la caméra

RS-485/422

Configurer la connexion du contrôleur afin que le PTZ de la caméra puisse être contrôlé à l'aide du contrôleur connecté au terminal RS-485/422 de la caméra.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**PTZ (✣)**>.
2. Cliquez sur <**RS-485/422**>.
3. Cliquez sur <**Montrer**>.
4. Spécifiez le port série.
   Le protocole de communication utilisé par le contrôleur connecté à la caméra réseau peut être défini (RS-485/422).
   - Protocole : Sélectionner la même version de protocole que le contrôleur, choissant entre SAMSUNG-T / SAMSUNG-E / PELCO-D / PELCO-P / PANASONIC / HONEYWELL / AD / VICON / GE / BOSCH.
   - Adresse : Définir l'ID de la caméra (1-255).
   - Débit binaire : Définir la vitesse de communication RS-485/422.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].



- Pour cette opération, la caméra réseau et le contrôleur doivent être bien connectés. De même, le contrôleur doit avoir un port série défini pour contrôler la caméra.

- Il peut y avoir des fonctions qui ne sont pas prises en charge en fonction des spécifications du contrôleur ou du protocole. Se référer au tableau ci-après pour plus de détails.

Fonctions supportées pour chaque protocole

Protocol	Contrôle P	Vitesse de mouvement P	Contrôle T	Vitesse de mouvement T	Contrôle Zoom	Vitesse de mouvement Zoom	ntrôle Mise au point	Vitesse Mise au point	Préréglage	Remarques
SAMSUNG-T	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	O (1~4)	O	
SAMSUNG-E	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	X	O	
PELCO-D	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	X	O	X	O	
PELCO-P	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	X	O	X	O	
PANASONIC	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	O (1~4)	O	
HONEYWELL	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	X	O	X	O	
AD	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	x	O	X	O	
VICON	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	x	O	X	O	
GE	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	X	O	
BOSCH	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	X	X	

Entreprise	Nom du protocole	Version
AD	RS-422/RS-485 Communications	REV.B
BOSCH	Protocole AutoDome	5/30/11
GE	Calibur ImpacNet(Protocole RS485)	REV.4.01(05/21/2004)
HONEYWELL	Protocole ScanDomeII	V1.05(02/11/2004)
PANASONIC	Protocole WV-CS950	VER,4.0
PELCO-D	Protocole “D”	Ver.4, Rev.1(4/7/2004)
PELCO-P	Protocole “P”	
SAMSUNG-E	Protocole Samsung	Ver. 2.3(2006/09)
VICON	Protocole de communication RS-422 du récepteur	Rev 404(4/08/04)

CONFIGURATION AUDIO ET VIDÉO

Vidéo configuration

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Audio & Vidéo ( )**>.
2. Cliquez sur <**Vidéo configuration**>.
3. Sélectionnez le mode <**Source vidéo**>.
   - Retourner/Inverser : Affiche la vidéo à partir d’une caméra tenue à l’envers.
   - Basculement numérique : Ceci limite la plage de navigation verticale de la lentille de la caméra.
4. Sélectionnez Activé ou Désactivé pour la sortie vidéo analogique.
5. Choisissez le type de vidéo.
6. Sélectionnez le mode du capteur.
   Vous pouvez régler le nombre d’images par seconde capturées par le capteur CMOS.



▪ Référez-vous à « **Vidéo profil** » pour configurer la plage de fréquence d’enregistrement du <**Vidéo profil**> conformément au mode de réglage. (Page 33)

7. Spécifiez la zone de confidentialité.
8. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Pour définir la zone de confidentialité

Vous pouvez spécifier une certaine zone de la vidéo prise par la caméra comme étant protégée pour confidentialité.

1. Réglez l’option sur <**Active**>.
2. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].
3. Cliquez sur <**Montrer**>.
4. Placer le curseur à un point dans la vidéo et le faire glisser vers tout ce dont vous avez besoin.
   Déplacez la zone réglée au centre de l’écran en commandant le panoramique/l’inclinaison.

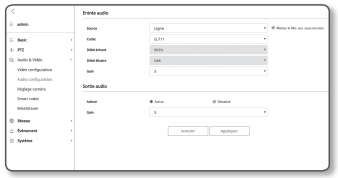


5. Vérifiez si la zone affichée à l’écran correspond à la zone que vous souhaitez définir, puis sélectionnez un nom et une couleur.
   Pour désactiver la fonction de seuil de zoom, sélectionnez <**Désativé**>.
6. Lorsque vous utilisez la fonction de restriction d’indication du zoom, sélectionner [**Active**] puis cliquer sur le bouton [**OK**]. Le champ de confidentialité sera défini et une fenêtre contextuelle s’affiche. À ce moment, aller à la position du zoom que vous souhaitez définir pour l’opération du zoom et cliquer sur le bouton [**OK**].
   Pour annuler le paramètre du champ de confidentialité, cliquer sur le bouton [**Annuler**] et redéfinir.

▪ Les champs de confidentialité qui appliquent les fonctions de restriction d’indication s’affichent avec la mention [**ZOOM**] suivant le nom.

Audio configuration

Vous pouvez configurer les réglages d'E/S de la source audio depuis la caméra.



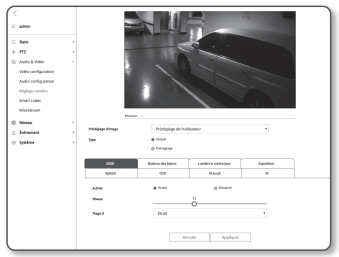
1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Audio & Vidéo ( )**>.
2. Cliquez sur <**Audio configuration**>.
3. Permet de régler la valeur de l'entrée audio.
   - Source : Permet de régler l'entrée audio.
     - Ligne : Raccordez le câble au dispositif audio.
     - Microph one externe : Utilise un microphone externe.
   - Mettez le Mic. ext. sous tension. : Cochez cette case lorsque le microphone externe est hors tension, et le microphone sera immédiatement alimenté par la caméra. Vous pouvez configurer les paramètres lors de la sélection de l'option <**Microphone externe**>.
   - Codec : Spécifiez le codec audio.
     - G.711 : Un codec audio standard. Il utilise le codage PCM (Modulation par impulsions et codage) de 64 kbps.
       Codec audio standard ITU adéquat pour le transfert de voix numérique sur le réseau PSTN ou à travers un PBX.
     - G.726 : Codec audio standard ITU appliquant l'ADPCM (Modulation par impulsions et codage différentiel adaptatif) pour les débits binaires variables du codage PCM de 40/32/24/16 kbps à 64 kbps.
     - AAC : Acronym of Advanced Audio Coding (Encodage audio avancé) est une norme internationale conçue pour succéder au format MP3. Vous pouvez utiliser l'audio à un taux d'échantillonnage plus élevé que lorsque vous utilisez le codec G.711 ou G.726 existant.
   - Débit échant. : Reportez-vous au nombre d'échantillonnages lors de la numérisation d'une bande analogique. Plus cette valeur est élevée, meilleure est la qualité du son.
   - Débit Binaire : Réglez le débit binaire pour distinguer le ratio de compression si vous utilisez le codec G.726.
   - Gain : Spécifiez l'amplification de l'entrée audio.

> ▪ Une détérioration de la qualité sonore ou des sifflements peuvent se produire si l'intensité de la source sonore ou la valeur du gain ont été paramétrées de manière excessive.

4. Permet de régler le niveau de la sortie audio.
   - Activer : Permet de définir si la sortie audio doit être utilisée.
   - Gain : Spécifiez l'amplification de la sortie audio.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Configuration Camera

Vous pouvez changer les réglages de la caméra selon l'environnement dans lequel la caméra est placée.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Audio & Vidéo ( )**>.
2. Cliquez sur <**Configuration Camera**>.
3. Configurez les réglages suivants selon les besoins : Préréglage d'image, SSDR, Balance des blancs, Lumière à contre-jour, Exposition, Spécial, OSD, M.au.pt, IR.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].
   - ▪ Si un certain tps (tempor : 240s) s'écoule sans que vous ayez appuyé sur [**Appliquer**] après avoir changé les régl, vos modif ne seront pas appliquées.

Si vous voulez prédéfinir une image

Les utilisateurs peuvent facilement régler les paramètres prédéfinis.
Le mode de préréglage de l'image sera en marche pendant la période de configuration, mais à d'autres moments, les valeurs configurées dans le mode de préréglage de l'utilisateur sont reflétées.



1. Sélectionnez le mode souhaité à partir des préréglages d'image.
   - Définition de la mise au point : Ceci est le réglage en usine de votre caméra. Réglez-le à enregistrement vidéo, en mettant l'accent sur la reproductibilité.
   - Mise au point de mouvement : Filmer clairement un objet en mouvement. S'il y a plusieurs objets en mouvement, par exemple sur la route ou dans un endroit où il y a foule, comme au musée, sélectionnez cette option.

> ▪ Le niveau de bruit peut augmenter dans un environnement où l'éclairage est faible, et la sensibilité peut diminuer.

   - Bruit réduit : Sélectionnez cette option lorsque vous désirez une vidéo dont le niveau sonore est réduit lorsque l'éclairage est faible.
   - Vidéo lumineuse : Ceci rend les zones sombres d'une vidéo plus lumineuses.

> ▪ Les effets de contraste de la vidéo sont réduits.

   - Mise au point de mouvement&Bruit réduit : Utilisez cette option lorsqu'il y a plusieurs objets en mouvement, comme sur une route ou dans un endroit où il y a foule, par exemple au musée, ou lorsque vous désirez réduire le niveau sonore de la vidéo dans un environnement où l'éclairage est faible.
   - Mise au point de mouvement&Vidéo lumineuse : Utilisez cette option lorsqu'il y a plusieurs objets en mouvement, comme sur la route ou dans un endroit où il y a foule, par exemple au musée, ou lorsque vous désirez rendre une zone sombre plus lumineuse.
   - Vidéo Vivid : Réglez de sorte que toute la vidéo s'affiche en couleurs vives.

> ▪ Le contraste de la vidéo est réduit et la reproductibilité de la couleur s'affaiblit.

   - Préréglage de l'utilisateur : Choisissez-le si vous voulez afficher la vidéo avec les paramètres que vous avez choisis.

> ▪ Lorsque vous sélectionnez un mode autre que le mode prédéfini, vous ne pouvez pas régler la vitesse d'obturation, l'AGC, le SSDR, le SSNR et la couleur.

2. Réglez les éléments de la caméra de type spécifiques prédéfinis d'image.
   - Si vous définissez le type à <**Préréglage**>, vous pouvez configurer les paramètres pour SSDR, la balance des blancs, la compensation d'exposition, spéciale et mise au point.
3. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Réglage initial de chaque mode d'image prédéfinie

Prédéfinir image	Obturation minimale	Obturation maximale	CAG	SSDR	SSNR	COULEUR
Définition de la mise au point	Valeurs par défaut (1/5)	1/12000	Valeurs par défaut (Élevé)	Valeurs par défaut (12)	Valeurs par défaut (12)	Valeurs par défaut (50)
Mise au point de mouvement	1/30	1/12000	Valeurs par défaut (Élevé)	Valeurs par défaut (12)	4	Valeurs par défaut (50)
Bruit réduit	1/15	1/12000	Moyen	Valeurs par défaut (12)	Valeurs par défaut (12)	Valeurs par défaut (50)
Vidéo lumineuse	Valeurs par défaut (1/5)	1/12000	Valeurs par défaut (Élevé)	18	Valeurs par défaut (12)	Valeurs par défaut (50)
Mise au point de mouvement&Bruit réduit	1/30	1/12000	Moyen	Valeurs par défaut (12)	4	Valeurs par défaut (50)
Mise au point de mouvement&Vidéo lumineuse	1/30	1/12000	Valeurs par défaut (Élevé)	18	4	Valeurs par défaut (50)
Vidéo Vivid	Valeurs par défaut (1/5)	1/12000	Valeurs par défaut (Élevé)	18	Valeurs par défaut (12)	90
Préréglage de l'utilisateur	Manuel	Manuel	Manuel	Manuel	Manuel	Manuel

- Les fonctions de configuration prédéfinies facilitent la configuration de l'installation à l'utilisateur. Si vous ne voulez pas la fonction de préréglage, désactivez-la avant utilisation.
- Si vous changez l'image prédéfinie, seules les options obturateur / AGC / SSDR / SSNR / COULEUR seront remis à leurs valeurs par défaut pour chaque modèle.
- La valeur « **Paramètres de la caméra** » ne change pas entre les préréglages.

Réglage du SSDR

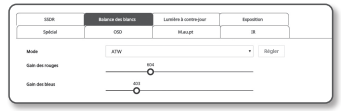
Dans une scène caractérisée par un contraste marquée entre les zones lumineuses et les zones obscures, vous pouvez augmenter la luminosité de la seule zone obscure afin de régler la luminosité globale.



1. Sélectionnez <**SSDR**>.
2. Définissez le mode en <**Active**>.
3. Configurez les réglages <**Niveau**> et <**Plage D**> selon les besoins.
   - Niveau : Réglez le niveau de la plage dynamique.
   - Plage D : Sélectionnez la zone d'amplitude de la plage dynamique.

Réglage de la balance des blancs

Vous pouvez corriger les couleurs des images basées sur les blancs dans n'importe quelle condition d'éclairage.



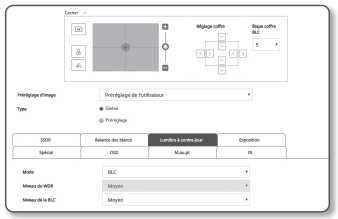
1. Sélectionnez <**Balance des blancs**>.
2. Sélectionnez <**Mode**>.
   - ATW : Corrige automatiquement les couleurs de la vidéo de la caméra.
     L'ATW ne fonctionne pas sous des lampes à mercure/ sodium.
   - Manuel : Vous pouvez régler manuellement les gains de rouge et de bleu de la vidéo de la caméra.
   - Extérieur : Corrige automatiquement les couleurs de la vidéo de la caméra à être optimisées en fonction de l'environnement en extérieur.
   - Intérieur : Corrige automatiquement les couleurs de la vidéo de la caméra à être optimisées en fonction de l'environnement en intérieur.
   - AWC : Corrige les couleurs de la vidéo de la caméra à optimiser en fonction des conditions d'éclairage actuelle et du mode d'écran sélectionné.
     Pour obtenir la condition optimale pour le type d'éclairage actuel, réglez la mise au point de la caméra sur un papier blanc puis appuyez sur le bouton [**Régler**]. Si les conditions d'éclairage changent, vous devrez réajuster les paramètres en conséquence.
   - MERCURE : l'image s'équilibre automatiquement sur l'environnement de lampe à mercure.
   - SODIUM : L'image compense automatiquement à l'environnement de la lampe au sodium.

- En mode AWC, cliquez sur le bouton [**Régler**] afin de conserver le niveau de balance des blancs de l'image en cours.

- La balance des blancs peut ne pas fonctionner correctement dans les conditions suivantes.
  Si tel est le cas, passez en mode BM.
  - Si les conditions environnementales de l'objet ne sont pas comprises dans la plage de correction de la température ex.) Ciel clair, coucher de soleil
  - Si l'environnement de l'objet est sombre
  - Si la mise au point de la caméra est dirigée vers l'éclairage fluorescent ou si l'appareil est placé dans un lieu à éclairage variable, l'opération de balance des blancs peut être instable.

Réglage du BLC

Vous pouvez spécifier manuellement la zone de la vidéo que vous souhaitez afficher plus clairement.



1. Sélectionnez <**Lumière à contre-jour**>.
2. Réglez <**Mode**> sur <**BLC**>.
   Si vous sélectionnez BLC, l'écran Réglage coffre et Étape coffre BLC s'affichent sur l'écran de contrôle PTZ.
3. Sélectionnez chaque élément séparément et réglez-le correctement.
   - Niveau de la BLC : Vous pouvez changer le niveau pour régler la luminosité de la zone de contrôle.
   - Réglage coffre : Utilisez les boutons fléchés pour régler la taille et la position de la BLC Box.
   - Étape coffre BLC : Préciser l'unité pixel pour le mouvement.
     Vous pouvez utiliser les boutons fléchés de <**Réglage coffre**> pour ajouter ou réduire les pixels.

Réglage du WDR

Ceci permet d'afficher une image nette des objets d'une scène où des zones lumineuses et obscures coexistent.



1. Sélectionnez <**Lumière à contre-jour**>.
2. Réglez <**Mode**> sur <**WDR**>.
3. Spécifiez la valeur de l'option <**Niveau de WDR**>.

- Si le mode WDR est activé, le mode de l'obturateur ne pourra pas être modifié.
  Le transfert via le réseau est disponible jusqu'à 15 ips.
- Si le mode WDR est activé, un objet en mouvement pourra laisser subsister une image résiduelle à l'écran.

Ex.)

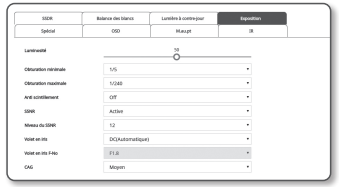


<**WDR Désactivé**> <**WDR Activé**>

- Si vous sélectionnez WDR, vous pouvez rencontrer les problèmes suivants. Par conséquent, réglez-le sur Non utilisé.
  - Modification non naturelle des couleurs entraînant une image non naturelle à l'écran
  - Bruit sur la zone illuminée de l'image
- Comme la performance de la fonction WDR peut varier en fonction de la taille de la zone illuminée de l'image, il est recommandé d'optimiser l'angle d'installation pour obtenir de meilleures performances.
- En cas de fonctionnement de nuit, cette fonction est activée uniquement lorsque la lumière provient d'une zone spécifique dans un environnement faiblement contrasté.
- L'augmentation de la valeur maximale peut entraîner l'apparition d'une partie non naturelle à l'image.
- Pour obtenir les meilleures performances du WDR (plage dynamique étendue), il est recommandé de régler le mode Iris sur <**Automatique**>.
- Comme la mise au point automatique (AF) peut être répétée en fonction des conditions d'éclairage si la compensation de contre-jour utilisateur est utilisée, il est recommandé d'utiliser le mode de mise au point <**Prise AF**> ou <**Manuel**>.

Réglage de l'exposition

Vous pouvez régler le niveau d'exposition de la caméra.



1. Sélectionnez <**Exposition**>.
2. Sélectionnez chaque élément et réglez-le correctement.
   - Luminosité : Permet de régler la luminosité de l'écran.
   - Obturation minimale : La limite la plus longue de la durée d'exposition.
     - Obturateur est le mode permettant de régler la plage de temps d'exposition du capteur, qui spécifiera les limites supérieure et inférieure du mouvement électronique de l'obturateur.
     - La vitesse d'enregistrement peut être réduite dans de faibles conditions d'éclairage si le mode Obturateur présente une valeur plus faible que celle spécifiée dans le mode Capteur.
   - Obturation maximale : La limite la plus courte du temps l'exposition.
   - Anti scintillement : Il empêche l'écran de scintiller du fait de la dissonance entre l'éclairage ambiant et la fréquence.
   - SSNR
     - Active : Le bruit de la vidéo est supprimé.
     - NR avisé : Ajuste automatiquement le niveau de réduction du bruit lorsqu'il y a un objet en mouvement dans la vidéo pour augmenter son identifiabilité.
   - Niveau du SSNR : Permet de régler le niveau de réduction du bruit.
   - Volet en iris : Déterminez si vous souhaitez utiliser la lentille de la caméra manuellement ou automatiquement.
     - DC(Automatique) : Permet de regler le diaphragme automatiquement sur l'eclairage ambiant et la vitesse d'obturateur.
     - Manuel : Iris F-No est paramétré manuellement.
   - Volet en iris F-No : Si le mode de diaphragme est réglé sur Manuel, spécifiez le nombre de F du diaphragme.
     - Lorsque F-No augmente, l'iris se réduit, ainsi l'écran s'assombrit, et lorsque F-No diminue l'écran devient plus lumineux.
   - CAG : Sélectionnez le mode de contrôle AGC.
     Régler la valeur du gain de la vidéo (scène à faible contraste et à faible luminosité) pour régler la luminosité de la vidéo.

- L'exposition de l'image peut être saturée en fonction de la plage d'Obturateur définie.
- Cela peut prendre un certain temps à partir du moment où vous activez le mode WiseNR au point où l'effet est effectivement appliqué / libéré.
- Lorsque le mode WiseNR est activé, l'identifiabilité de la vidéo sera améliorée, mais le bruit peut également être augmenté.
- Dans un environnement lumineux avec moins de bruits, la fonction WiseNR peut ne pas être aussi efficace.
- Lors du réglage de la fonction WiseNR, la fonction MD est utilisée en interne pour détecter un mouvement, elle suit l'état de fonctionnement d'un événement MD. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section "**MD/VA**" (page 55).

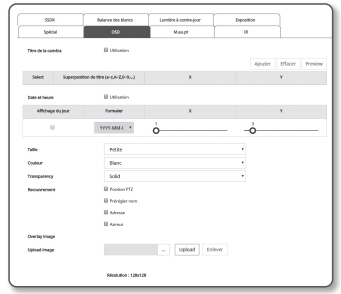
Pour configuration spéciale



1. Sélectionnez <**Spécial**>.
2. Sélectionnez chaque élément et réglez le correctement.
   - diurne/nocturne : Vous pouvez changer de mode pour régler le niveau du noir et blanc et des couleurs également.
     - Couleur : Affiche toujours la vidéo en couleurs.
     - N/B : Affiche toujours la vidéo en noir et blanc.
     - Automatique : Affiche le mode couleurs en cours de journée et bascule en mode noir et blanc pour les scènes faiblement contrastées la nuit.
     - Lorsque le mode AGC <**Exposition**> est défini à <**Désactivé**>, le paramètre du mode jour/nuit automatique ne peut être sélectionné.
     - Si le mode du menu <**IR**> est réglé sur <**diurne/nocturne**>, vous ne pourrez pas configurer les réglages du mode Jour/Nuit.
   - Temps de maintien : C'est le temps durant lequel la condition d'éclairage applicable est conservée de manière à activer le basculement entre les modes jour et nuit.
   - Durée : Spécifiez l'intervalle de temps d'éclairage auquel l'opération est déclenchée.
   - Netteté : Permet de régler la netteté globale de l'image.
     En sélectionnant <**Active**>, vous pouvez régler la netteté de l'image.
   - Niveau de netteté : Plus le niveau de réglage est élevé, plus nets et clairs les contours de l'image.
   - Niveau de facteur de contraste : Permet de régler le contraste de l'image.
   - Niveaux des couleurs : Ajuste l'intensité des couleurs de la vidéo.
   - Dénébuliser : Compense la vidéo par temps brumeux ou nuageux.
     Il est réglé sur <**Désativé**> par défaut. Des réglages spéciaux sont utilisés lorsque la vidéo est floue par temps brumeux.
     - Désativé : Désactive la fonction d'élimination de la brume.
     - Auto : L'image est compensée automatiquement conformément au niveau de brume. Ajustez le <**Niveau de dénébulisations**> pour être plus efficace.
     - Manuel : L'utilisateur règle manuellement le niveau de compensation pour chaque image.

     - Si le mode dénébuliser est réglé sur <**Auto**>, les performances sont proportionnelles au niveau de brume. Pour conserver le niveau de dénébulisation réglé sans prendre en compte le niveau de brume, réglez le mode dénébuliser sur <**Manuel**>.
     - Si le niveau de dénébulisation manuel est élevé dans une brume fine, l'image deviendra trop sombre.
   - Niveau de dénébulisation : Contrôle du niveau de dénébulisation.

Réglage de l'OSD



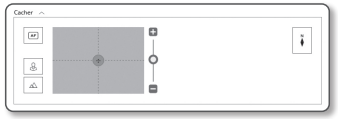
1. Sélectionnez <**OSD**>.
2. Sélectionnez chaque élément séparément et réglez-le correctement.
   - Titre de la caméra : Specifie le nom de la caméra devant être affiché à l'écran.
     Sélectionnez la case à cocher <**Utilisation**> pour attribuer un nom à la caméra.
     - Ajouter : Cliquez sur le bouton <**Ajouter**> et vous pourrez ajouter un total de 5 lignes, soit 15 caractères par ligne et un total de 60 caractères.
     - Prévisualisation : Cliquez sur le bouton <**Prévisualisation**> pour vérifier le nom de la caméra appareil qui s'affichera à l'écran.
   - Titre de la caméra X, Y du titre : Specifie la position du nom de la caméra à l'écran.
   - Date et heure : réglez l'affichage de l'heure et les formats de date sur l'écran.
   - Date et heure X, Y de l'heure : Permet de spécifier la position de l'affichage de l'heure sur l'écran.
   - Affichage du jour : Permet de spécifier l'affichage de la date sur l'écran.
   - Taille : Définit la taille de l'OSD sur petite/moyenne/grande.
   - Couleur : Définit la couleur de l'OSD sur blanc/rouge/bleu/vert/noir/gris.
   - Transparence : Définit la transparence sur opaque/transparence 1 / transparence 2/transparence 3.
   - Recouvrement
     - Position PTZ : Définir l'emplacement PTZ sur l'écran.
     - Prérégler nom : Permet de spécifier si le nom préréglé doit être affiché ou non à l'écran.
     - Adresse : Défini si le numéro d'ID de la caméra est affiché ou non à l'écran.
     - Azimut : Cette fonction vous permet d'indiquer l'azimuth du champ vu dans l'écran actuel. Huit directions cardinales apparaissent sur le côté inférieur droit de chaque écran, indiquant l'orientation actuelle : E/O/S/N/NE/NO/SE/SO
   - Image de surimpression : L'image sélectionnée par l'utilisateur peut s'afficher en haut à gauche de l'écran.
     - Parcourir (...) : Recherche et sélectionne un fichier de type bitmap.
     - Téléchargement : Télécharge un fichier sélectionné.
     - Enlever : Supprime un fichier sélectionné.

- Les spécifications d'un fichier applicable comprennent un fichier bitmap de 16bit (RGB565 pas pris en charge) ou de 24bit avec une longueur de 128 pixels pour la largeur et la hauteur et une taille de 52Kb ou moins.

- Un élément ayant une position ajustable (titre de caméra, date et heure) ne peut pas être affiché normalement s'il chevauche un autre élément de l'affichage d'écran.
- Si vous changez la langue, les coordonnées X-Y seront réinitialisées.
  Il est recommandé de définir les coordonnées X-Y après avoir réglé la langue.
- Les coordonnées PTZ sont affichées en haut de l'écran ; vous ne pouvez pas changer la position. Gardez cela à l'esprit lorsque vous définissez la position des autres éléments.
- Lorsque vous utilisez un profil MJPEG, OSD n'est pas une sortie.

Paramétrage Azimuth

1. Cliquez sur <**Montrer**>.
2. Après avoir pointé le centre de la vue de la caméra vers le nord et après avoir appuyé sur le bouton [ ], l'orientation correspondante sera enregistrée comme nord.



Configuration de la mise au point

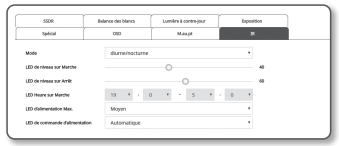
1. Sélectionnez <**M.au.pt**>.
2. Sélectionnez chaque élément séparément et réglez-le correctement.
   - Mode
     - Manuel : La mise au point est réglée manuellement selon le facteur de zoom.
     - Automatique : La mise au point est réglée automatiquement selon le facteur de zoom.
     - Prise AF : La fonction M.au.pt auto est exécutée après l'opération de zoom.
   - Zoom numérique : Spécifiez l'utilisation du zoom numérique.
     - Le zoom numérique ne peut pas être utilisé si le DIS (stabilisateur d'image numérique) est utilisé.
   - Seuil zoom numérique : Spécifiez la limite du zoom numérique.
   - Suivi zoom : Spécifiez le mode de synchronisation de la mise au point avec le fonctionnement panoramique/inclinaison/zoom.
     - Suivi automatique : Permet de contrôler (détecter et corriger) les opérations de zoom pour maintenir le réglage de la mise au point.
     - Suivi : L'opération de zoom sera guidée par la trajectoire de la mise au point.
   - Vitesse du zoom : Réglez la vitesse de suivi de zoom.
   - Lentille Init. : Réinitialisez l'objectif pour empêcher le zoom de passer en mode avant-arrière.
     - Vous pouvez initialiser l'objectif en désignant une heure et une date. Vous pouvez définir un calendrier d'initialisations pour les 7 prochains jours. Vous pouvez activer l'initialisation de l'objectif à un moment désigné ou à des intervalles déterminés.



- La fonction de mise au point automatique peut ne pas fonctionner correctement dans l'une des conditions suivantes :
  - images brillantes ou scintillantes (ex.- enseigne néon)
  - faible éclairage de la zone visée
  - comportement lent de l'obturateur
  - objet sombre
  - illumination excessive de la zone visée
  - si un objet à courte distance et un objet à longue distance sont présent dans la zone visée
  - en l'absence d'espace de contraste (ciel, mur, etc.)
  - si la caméra prend une image d'une fine ligne horizontale.
- En mode Mise au point automatique, du fait que la visée de la caméra est axée sur l'objet au centre de la zone, d'autres objets éloignés du centre peuvent être flous.

Régler l'IR

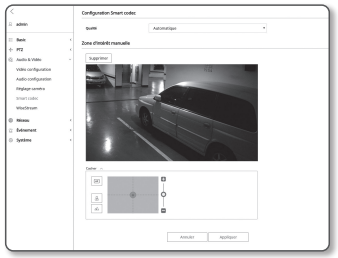
1. Sélectionnez <**IR**>.
2. Sélectionnez chaque élément séparément et réglez-le correctement.
   - Mode : Lorsque le voyant infrarouge s'allume en mode B/W, l'écran est protégé de la saturation en sa partie centrale de sorte que vous puissiez identifier un objet à courte distance.
     - Désactivé : Arrête les LED IR.
     - Activé : Allume les LED IR.
       Pendant l'utilisation, le mode jour/nuit spécial est réglé sur N/B.
     - diurne/nocturne : Mets en marche/arrêt l'IR conformément au mode jour et nuit.
       Lorsque le mode est défini, le mode jour et nuit spécial ne peut être réglé.
     - Capteur : Change l'IR et le mode jour et nuit conformément au flux lumineux détecté par le capteur de lumière.
       Lorsque ce mode est défini, le mode jour et nuit spécial ne peut être réglé.
     - Chronométré. : Définis la durée d'utilisation de l'IR.
       Lorsque ce mode est défini, le mode jour et nuit spécial ne peut être réglé.
   - LED de niveau sur Marche : Les LED sont allumées lorsque le flux lumineux est inférieur au niveau d'utilisation des LED. Peut être réglé de 1 à 90.
   - LED de niveau sur Arrêt : Les LED sont éteintes lorsque le flux lumineux est supérieur au niveau d'utilisation des LED. Peut être réglé de 11 à 100.
   - LED Heure sur Marche : Définis l'heure à laquelle l'IR restera en marche.
   - LED d'alimentation Max. : Définis le plus haut niveau de luminosité pour l'IR.
   - LED de commande d'alimentation : Contrôle la saturation à l'écran qui peut être causée par un objet proche.
     S'il est défini sur <**Arrêt**>, la sortie des LED n'est pas contrôlée même lorsque l'écran est saturé.



- Lorsque vous réglez le mode IR sur <**Activé**>, la LED s'allume et l'écran passe automatiquement en mode noir et blanc. Lorsque vous réglez le mode IR sur <**Désactivé**>, la LED s'éteint et l'écran passe automatiquement en mode jour et nuit.
- Si le grossissement est modifié alors que le variateur IR est en utilisation, celui est interfacé sur le grossissement. Cependant, l'interface du variateur IR sur le grossissement peut être ralentie par la température.
- Si la température ambiante est trop élevée, les LED IR peuvent être mise à l'arrêt de force afin de protéger l'équipement.

Configuration Smart codec

Définissez la zone souhaitée de la vidéo en provenance de la caméra en tant que Zone d'intérêt, puis spécifiez la sensibilité de détection pour cette zone.

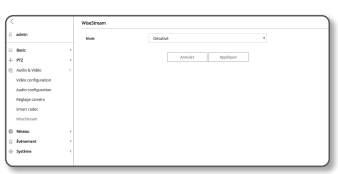


1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Audio & Vidéo ( )**>.
2. Cliquez sur <**Configuration Smart codec**>.
3. Sélectionnez une zone à surveiller.
   Cliquez et faites glisser la souris pour sélectionner une zone souhaitée.
   - Vous pouvez spécifier jusqu'à 5 zones distinctes.
4. Réglez la qualité d'image.
   La zone ROI s'affiche avec la qualité spécifiée.
5. Pour annuler tous les réglages de la zone, cliquez sur le bouton [**Supprimer**].
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

- L'option Codec intelligent ne sera pas activée si elle est réglée sur <**Off**> dans <**Vidéo profil**>. (page 33)

WiseStream

Permet de détecter la complexité de la vidéo dans un environnement dans lequel aucun mouvement majeur n'est généré et d'ajuster la qualité vidéo pour abaisser le débit de sortie.
Restaure la qualité de la vidéo aux paramètres d'origine lorsqu'un mouvement est généré afin d'empêcher toute perte d'informations vidéo.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Audio & Vidéo ( )**>.
2. Cliquez sur <**WiseStream**>.
3. Sélectionnez une intensité du streaming intelligent.
   - Désativé : La fonction Streaming intelligent sera désactivée.
   - Faible : Réduit légèrement la qualité d'image de la vidéo. Lorsque le débit binaire est désactivé, la qualité d'image sera réduite jusqu'à 15%.
   - Moyenne : Réduit la qualité d'image de la vidéo au niveau moyen. Lorsque le débit binaire est désactivé, la qualité d'image sera réduite jusqu'à 30%.
   - Élevée : Réduit considérablement la qualité d'image de la vidéo. Lorsque le débit binaire est désactivé, la qualité d'image sera réduite jusqu'à 50%.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

- Dans les cas suivants, la fonction WiseStream pourrait ne pas fonctionner.
  - Un basculement soudain de l'écran pourrait provoquer une distorsion de la vidéo.
  - Il n'est pas recommandé de l'utiliser dans un environnement présentant plusieurs mouvements au niveau de l'écran.

CONFIGURATION RÉSEAU

DDNS

DDNS est l'abréviation de Dynamic Domain Name Service, un service qui convertit l'adresse IP d'une caméra en nom d'hôte général afin que l'utilisateur puisse s'en souvenir facilement.

- Vous pouvez utiliser le service DDNS uniquement si l'Internet est connecté.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Réseau ( )**>.
2. Cliquez sur <**DDNS**>.
3. Sélectionnez le type de connexion <**DDNS**>.
4. Entrez les éléments DDNS correspondant au type sélectionné.
   - Wisenet DDNS : Sélectionnez ceci si vous utilisez le serveur Wisenet DDNS fourni par Hanwha Techwin.
     - ID produit : Entrez l'identifiant du produit qui est enregistré avec le service DDNS.
     - Connexion rapide : Permet de régler la redirection de port automatiquement lorsqu'un router compatible UPnP (Universal Plug and Play) est utilisé.

     - Si vous voulez utiliser le service DDNS sans utiliser de concentrateur qui prend en charge la fonction UPnP, cliquez sur Connexion rapide, puis allez dans le menu du concentrateur et activez la redirection de port pour votre concentrateur.
       Pour en savoir plus sur la façon de configurer la redirection de port pour votre concentrateur, voir "**Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)**". (page 20)

   - DDNS public : Sélectionnez l'un des serveurs DDNS publics fournis lorsque vous utilisez un serveur DDNS public.
     - Service : Permet de sélectionner un serveur de service DDNS public souhaité.
     - Nom hôte : Entrez le nom de l'hôte, enregistré sur le serveur DDNS.
     - Nom d'utilisateur : Entrez le nom d'utilisateur du service DDNS.
     - Mot de passe : Entrez le mot de passe du service DDNS.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

- Si l'option <**Connexion rapide**> est sélectionnée, sélectionnez le service Wisenet DDNS.

Enregistrement sur le serveur DDNS

Pour enregistrer votre produit sur le serveur Wisenet DDNS

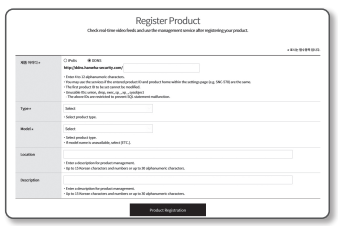
1. Consultez le site Web Wisenet DDNS (http://ddns.hanwha-security.com), puis connectez-vous à l'aide d'un compte enregistré.



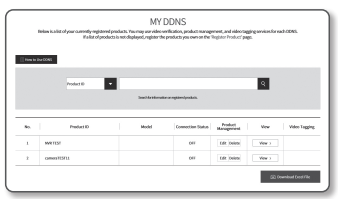
2. Depuis la barre de menu en haut de l'écran, sélectionnez <**MY DDNS**>.



3. Cliquez sur l'onglet [**Register Product**] .
4. Saisissez l'identifiant du produit.

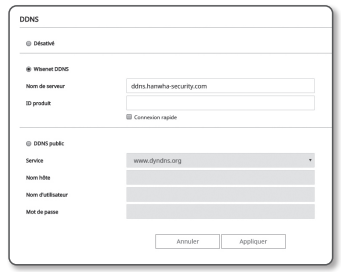


5. Sélectionnez <**Type**> puis spécifiez <**Model**>.
6. Spécifiez l'emplacement du produit avec une description si nécessaire.
7. Cliquez sur [**Product Registration**].
   Le produit est ainsi ajouté à la liste des produits que vous pouvez contrôler.



Pour effectuer la connexion au serveur Wisenet DDNS durant la configuration de la caméra

1. Depuis la page de configuration DDNS, réglez <**DDNS**> sur <**Wisenet DDNS**>.
2. Indiquez la valeur du <**ID produit**> que vous avez spécifiée lors de l'enregistrement de l'identifiant du produit sur le site DDNS.
3. Cliquez sur [**Appliquer**].
   Lorsque la connexion est réussie, vous verrez le message <**(Réussit)**> apparaître à l'écran.



Configuration du server DDNS public sous les Réglages de la caméra

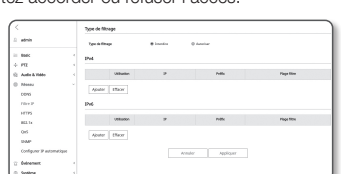
1. Ouvrez la page des réglages DDNS et sélectionnez <**DDNS public**> sous <**DDNS**>.
2. Entrez le nom de l'hôte, le nom d'utilisateur et le mot de passe du site correspondant.
3. Cliquez sur le bouton [**Appliquer**].
   Si la connexion s'établit correctement, l'option <**(Réussit)**> apparaîtra.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

■ Pour utiliser le service DDNS correctement, la configuration DDNS et la configuration de redirection du port de routeur sont nécessaires.
Concernant la configuration de redirection du port, reportez-vous à la section « **Configuration de la Redirection de la Plage de Ports (Mappage de Ports)** ». (page 20)

Filtrage d'IP

Vous pouvez créer une liste d'adresses IP auxquelles vous souhaitez accorder ou refuser l'accès.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Réseau** ( )>.
2. Cliquez sur <**Filtre IP**>.
3. Sélectionnez <**Type de filtrage**>.
   - Interdire : Si vous sélectionnez cette option, l'accès des adresses IP ajoutées au filtrage sera restreint.
   - Autoriser : Si vous sélectionnez cette option, seul l'accès des adresses IP ajoutées au filtrage sera accordé.



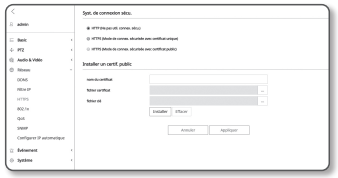
4. Cliquez sur le bouton [**Ajouter**].
   La liste des adresses IP est créée.
5. Indiquez l'adresse IP pour laquelle vous souhaitez accorder ou refuser l'accès.
   Lorsque vous entrez une adresse IP et un préfixe, la liste d'adresses IP disponibles apparaît sur la colonne droite de la plage de filtrage.

- Si vous sélectionnez <**Autoriser**> pour Filtrage d'IP et <**Configuration IPv6**> de <**IP & Port**> est réglé sur <**Utilisé**>, les adresses IPv4 et IPv6 de l'ordinateur en cours de configuration doivent être affectées.
- L'adresse IP de l'ordinateur utilisée pour la configuration actuelle ne peut pas être ajoutée à <**Interdire**>, elle doit être ajoutée à <**Autoriser**>.
- Uniquement les adresses IP réglées sur <**Utilisé**> seront affichées sur la colonne de filtrage.

6. Sélectionnez une adresse IP à supprimer de la liste.
   Cliquez sur le bouton [**Effacer**].
7. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

HTTPS

Vous pouvez sélectionner un système de connexion sécurisé ou installer le certificat public à cet effet.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Réseau** ( )>.
2. Cliquez sur <**HTTPS**>.
3. Sélectionnez un système de connexion sécurisé.
   - Pour accéder à la caméra en mode HTTPS, vous devez saisir le type de l'adresse IP de la caméra sous la forme suivante : « https://<Camera_IP> ». Si vous ne réussissez pas à configurer les paramètres Web viewer en mode HTTPS avec Internet Explorer, modifiez les options Internet de la manière suivante : <Menu → Outils → Options Internet → Avancé → Sécurité → Décochez TLS 1.0 et cochez TLS 1.1, TLS 1.2>
4. Recherchez le certificat public que vous souhaitez installer sur la caméra.
   Pour installer le certificat sur la caméra, il faut taper un nom de certificat (celui-ci peut être arbitrairement affecté par l'utilisateur) et indiquer un fichier de certificat émis par l'autorité concernée ainsi qu'un fichier de clé.
   - L'élément <**HTTPS (Mode de connex. sécurisée avec certificat public)**> sera activé uniquement s'il existe un certificat public installé.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Installation du certificat

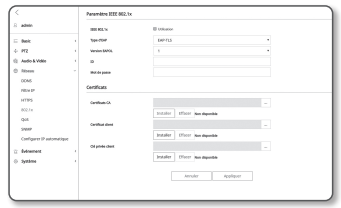
1. Entrez le nom du certificat.
2. Cliquer sur le bouton [**Parcourir (** ... **)**], sélectionner le fichier de certificat public et le fichier clé devant être installés, puis cliquer sur le bouton [**Installer**].

Suppression du certificat

1. Cliquez sur le bouton [**Effacer**].
2. Pour supprimer un certificat public, vous devez accéder au décodeur vidéo sur réseau en mode <**HTTP (Ne pas util. connex. sécu.)**> ou <**HTTPS (Mode de connex. sécurisée avec certificat unique)**>.

802.1x

Lors de la connexion au réseau, vous pouvez choisir d'utiliser ou non le protocole 802.1x avant d'installer la certification.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Réseau** ( )>.
2. Cliquez sur <**802.1x**>.
3. Réglez l'option <**Paramétre IEEE 802.1x**>.
   - IEEE 802.1x : Spécifiez l'utilisation du protocole 802.1x.
   - Type d'EAP : Sélectionnez EAP-TLS oi LEAP.
   - Version EAPOL : Sélectionnez la version 1 ou 2.
   - ID : Entrez l'ID de certificat du client dans EAP-TLS et l'ID utilisateur dans LEAP.
   - Mot de passe : Entrez le mot de passe de la clé privée du client dans EAP-TLS et le mot de passe utilisateur dans LEAP. Vous n'avez pas à entrer le mot de passe dans EAP-TLS s'il utilise un fichier de clé non crypté.

- Si le périphérique réseau connecté ne prend pas en charge le protocole 802.1x, le protocole ne fonctionnera pas correctement même si le réglage a été effectué.
- LEAP est une méthode d'authentification offrant une faible sécurité. L'utiliser uniquement dans un environnement dans lequel EAP-TLS n'est pas disponible.

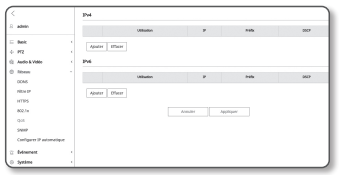
4. InstallInstaller/retirer le certificat.
   Le certificat est requis uniquement pour EAP-TLS.
   - Certificats CA : sélectionnez un certificat public contenant la clé publique.
   - Certificat client : sélectionnez un certificat public contenant la clé du certificat client.
   - Clé privée Client : sélectionnez un certificat public contenant la clé privée client.
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Pour installer/supprimer les certificats liés à 802.1x

1. Appuyez sur le bouton [**Parcourir (** ... **)**] pour chaque élément afin de sélectionner le certificat approprié à installer.
2. Si aucun certificat n'est installé, vous verrez le message « Non disponible » apparaître à côté du prochain élément sélectionné.
3. Appuyez sur le bouton d'installation pour lancer le processus d'installation avec le message [**Installer**] qui s'affiche à côté de l'élément.
4. Appuyez sur le bouton [**Effacer**] pour retirer le certificat.

QoS

Vous pouvez préciser la priorité afin d'obtenir un débit de transfert stable pour une adresse IP spécifique.



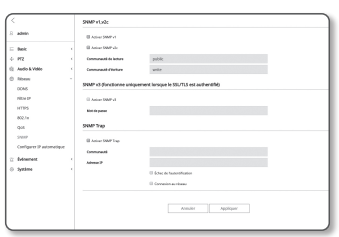
1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Réseau** ( )>.
2. Cliquez sur <**QoS**>.
3. Cliquez sur le bouton [**Ajouter**].
   La liste des adresses IP est créée.
4. Entrez l'adresse IP à laquelle vous souhaitez appliquer la qualité de service.

- Le préfixe par défaut pour IPv4 est 32.
  Pour DSCP, la valeur par défaut est 63.
- Seul l'ordre de priorité des adresses IP réglées sur <**Utilisé**> peut être configuré.

5. Sélectionnez une adresse IP à supprimer de la liste.
   Cliquez sur le bouton [**Effacer**].
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

SNMP

Grâce aux protocoles SNMP, l'administrateur système ou réseau peut contrôler les périphériques réseau à distance et configurer les réglages de l'environnement.

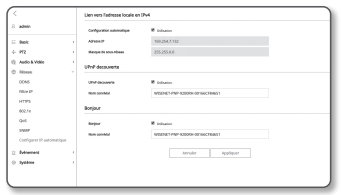


1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Réseau** ( )>.
2. Cliquez sur <**SNMP**>.
3. Spécifiez la valeur de réglage de <**SNMP**>.
   - Activer SNMP v1 : la version 1 de SNMP est activée.
   - Activer SNMP v2c : la version 2 de SNMP est activée.
     - Communauté de lecture : indiquez le nom de la communauté de lecture depuis laquelle vous pouvez accéder aux informations SNMP.
       Le nom par défaut est <**public**>.
     - Communauté d'écriture : indiquez le nom de la communauté d'écriture depuis laquelle vous pouvez accéder aux informations SNMP. Le nom par défaut est <**write**>.
   - Activer SNMP v3 : la version 3 de SNMP est activée.
     - Mot de passe : Saisissez le mot de passe par défaut pour la version 3 de SNMP.
       - Le mot de passe par défaut peut être exposé à un fil de piratage ; il est donc recommandé de modifier le mot de passe après l'installation de l'appareil.
         Notez que l'utilisateur sera tenu pour responsable de tout problème relatif à la sécurité ou autre provoqué par un mot de passe inchangé.
       - Le mot de passe doit comprendre entre 8 et 16 caractères.
   - Activer SNMP Trap : La trappe SNMP est utilisée pour envoyer des informations et des conditions d'importance à système d'administrateur.
     - Communauté : Saisissez le nom de la trappe communautaire afin de recevoir des messages.
     - Adresse IP : Saisissez l'adresse IP à laquelle le message sera envoyé.
     - Échec de l'authentification : Specifie si un événement doit être généré lorsqu'une information communautaire est invalide.
     - Connexion au réseau : Specifie si un événement doit être généré lorsqu'une déconnexion réseau est restaurée.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

- SNMP v3 n'est disponible que lorsque le mode de connexion sécurisé est HTTPS.
  Reportez-vous à « **HTTPS** ». (page 49)
- Si vous n'utilisez pas SNMP v3, il peut y avoir un problème de sécurité.

Configurer IP automatique

Vous pouvez définir l'adresse IP disponible pour rechercher l'accès et la caméra automatiquement.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Réseau** ( )>.
2. Cliquez sur <**Configurer IP automatique**>.
3. Réglez l'option <**Lien vers l'adresse locale en IPv4**>.
   Une adresse IP supplémentaire peut être affectée afin d'évaluer la caméra depuis le réseau Link-Local.
   - Configuration automatique : Specifie Activé ou Désactivé au regard de l'adresse IPv4 Lien-Local.
   - Adresse IP : Affiche l'adresse IP assignée.
   - Masque de sous-réseau : Affiche le masque de sous-réseau de l'IP assigné.
4. Réglez l'option <**UPnP decouverte**>.
   Les caméras peuvent être automatiquement recherchées dans le client et le système d'exploitation grâce au protocole UPnP.
   - UPnP decouverte : Specifie Activé ou Désactivé pour la découverte UPnP.
   - Nom convivial : Affiche le nom de la caméra.
     Le nom convivial est affiché au format de WISENET-<Nom du modèle>-<adresse MAC>.

- Sous le système d'exploitation Windows qui supporte de fait l'UPnP, les caméras connectées au réseau sont affichées.

5. Réglez l'option <**Bonjour**>.
   Les caméras peuvent être automatiquement recherchées dans le client et le système d'exploitation grâce au protocole Bonjour.
   - Bonjour : Specifie Activé ou Désactivé pour Bonjour.
   - Nom convivial : Affiche le nom de la caméra.
     Le nom convivial est affiché au format de WISENET-<Nom du modèle>-<adresse MAC>.

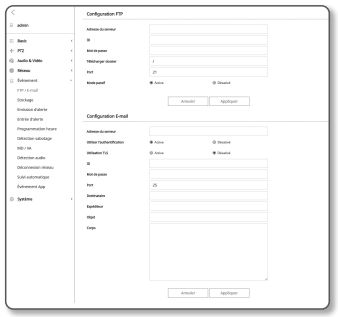
- Sous le système d'exploitation Mac, qui supporte le protocole Bonjour par défaut, les caméras connectées sont automatiquement affichées dans le favori Bonjour du navigateur Web Safari.
  Si le favori Bonjour n'est pas affiché, vérifiez la configuration des Favoris dans le menu « Préférences ».

6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

CONFIGURATION D'ÉVÉNEMENT

FTP / E-mail

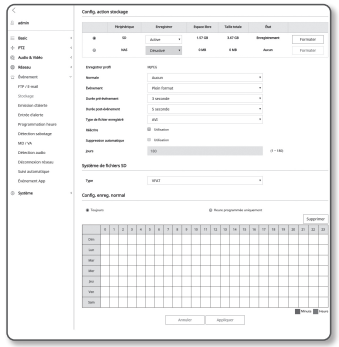
Vous pouvez configurer les réglages du serveur FTP/Email afin de transmettre les images prises avec la caméra vers votre ordinateur en cas de survenue d'événement.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement (**)>.
2. Cliquez sur <**FTP / E-mail**>.
3. Sélectionnez <**Configuration FTP**> ou <**Configuration E-mail**>, puis entrez ou sélectionnez une valeur souhaitée.
   - Configuration FTP
     - Adresse du serveur : Entrez l'adresse IP du serveur FTP vers lequel vous transférez les images d'alarmes ou d'événement.
     - ID : Entrez l'ID utilisateur dont vous comptez vous servir pour vous connecter au serveur FTP.
     - Mot de passe : Saisissez un mot de passe de compte d'utilisateur afin de vous connecter au serveur FTP.
     - Télécharger dossier : Spécifiez le chemin FTP via lequel vous allez transférer les images d'alarmes ou d'événement.
     - Port : Le port par défaut du serveur FTP est le port 21. Cependant, vous pouvez utiliser un numéro de port différent selon les réglages du serveur FTP.
     - Mode passif : Sélectionnez <**Activé**> si vous devez passer en mode passif en raison du pare-feu ou des réglages du serveur FTP.
   - Configuration E-mail
     - Adresse du serveur : Entrez l'adresse SMTP du serveur du courrier électronique vers lequel vous transférez les images d'alarmes ou d'événement.
     - Utiliser l'authentification : Spécifiez si vous souhaitez utiliser l'autorisation ou non.
     - Utilisation TLS : Permet de spécifier l'utilisation du protocole TLS.
     - ID : Saisissez un nom d'utilisateur afin de vous connecter au serveur de messagerie.
     - Mot de passe : Saisissez un mot de passe de compte d'utilisateur afin de vous connecter au serveur de messagerie.
     - Port : Le port par défaut du serveur de messagerie est le port 25. Cependant, vous pouvez utiliser un numéro de port différent selon les réglages du serveur de messagerie.
     - Destinataire : Saisissez l'adresse du destinataire du courrier électronique.
     - Expéditeur : Entrez l'adresse de l'expéditeur du courrier électronique. Si l'adresse de l'expéditeur est incorrecte, le courrier électronique concerné pourra être classé comme étant un SPAM et ne pas être transmis.
     - Objet : Entrez l'objet de votre courrier électronique.
     - Corps : Fournissez le texte du message. Joignez les images d'alarmes ou d'événement au courrier électronique en préparation.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Stockage

Vous pouvez activer l'enregistrement sur votre appareil, régler les conditions d'enregistrement, vérifier la capacité de données sauvegardées et formater l'appareil.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement (**)>.
2. Cliquez sur <**Stockage**>.
3. Sélectionnez un périphérique pour y sauver les données.

- Si votre appareil enregistre correctement les données, « **Enregistrement** » sera affiché.
- Si un message « Erreur » s'affiche, vérifiez les éléments suivants :
  - Vérifier le dispositif de stockage pour voir s'il est connecté à l'appareil.
  - Vérifier les fichiers dans le dispositif de stockage pour voir s'ils sont endommagés.
  - Vérifier le dispositif de stockage pour voir s'ils sont physiquement endommagés.
- Si le message ""Erreur" ne disparaît pas après avoir suivi les instructions, formatez la carte mémoire SD. Après le formatage, si le message d'erreur persiste, remplacez la carte mémoire SD. "
- Si vous retirez la carte mémoire SD sans mettre le bouton en position 'arrêt' ou si vous connectez une caméra à une source d'alimentation instable, la carte mémoire SD risque d'être endommagée.

- Le nombre de nouveaux profils simultanément accessibles une fois le mode d'enregistrement activé est de 2.

Pour enregistrer sur la carte mémoire SD

1. Réglez l'option de la carte mémoire SD sur <**Active**>.
2. Cliquez sur le bouton [**Appliquer**].
3. Vérifiez l'<**Espace libre**> et <**Taille totale**> de votre carte mémoire.
   Vous pouvez formater la carte mémoire SD en cliquant sur le bouton <**Formater**>.
   - Certaines images peuvent être ignorées si la carte mémoire SD fonctionne à une vitesse inférieure que celle recommandée. Pour plus d'informations, référez-vous à « **Spécifications Carte Mémoire SD/SDHC/SDXC Recommandées** ». (Page 6)
   - Dans le cas d'une carte mémoire SD de grande capacité, le formatage sera ralenti en conséquence.
   - Le trafic de données augmentera lorsque la caméra sera réglée sur une résolution plus haute, un débit binaire plus élevé ou une vitesse d'enregistrement plus élevée.
     S'il y a trop de trafic de données, certaines images seront ignorées bien que stockées en images complètes.
   - Lorsque un saut d'image survient, les images sont sauvegardées à un rythme minimum d'une image par seconde.
4. Spécifiez l'action de stockage.
   - Enregistrer profil : Le nom du profil à enregistrer s'affiche.
   - Normale : l'enregistrement s'effectue selon une vitesse définie.
   - Événement : permet de définir le type d'enregistrement d'un événement particulier.

- Durée pré-événement : Permet de spécifier le point temporel avant l'occurrence de l'alarme. Les images seront transférées depuis le point de début. Vous pouvez spécifier jusqu'à 5 secondes avant l'occurrence de l'alarme.
- Durée post-événement : Permet de spécifier le point temporel après l'occurrence de l'alarme. Les images seront transférées vers le point temporel indiqué. Vous pouvez spécifier jusqu'à 120 secondes après l'occurrence de l'alarme.
- Type de fichier enregistré : Specifie le format de fichier des images enregistrées.
  - STW : C'est le format de fichier unique Hanwha Techwin.
  - AVI : C'est le format avi conventionnel.

▪ Si le type de fichier de stockage est modifié, les données existantes sont formatées.

- Réécrire : Si la carte mémoire SD est pleine, les anciennes données sont supprimées et les nouvelles données stockées.
- Suppression automatique : Les données couvrant une certaine période sont supprimées, alors que d'autres données ne le sont pas. Elle peut être d'une durée allant de un à 180 jours.

▪ Si la période de stockage a expiré, les données sont automatiquement supprimées et de nouvelles données seront enregistrées. Une fois supprimées, les données ne peuvent être récupérées.

5. Définir le <**Système de fichiers SD**>.
   - Type : La caméra prend en charge les systèmes de fichiers VFAT et ext4, et ces derniers peuvent être configurés par l'utilisateur.
     (Toutefois, en cas de systèmes de fichiers ext4, une application supplémentaire est nécessaire pour que ces derniers soient reconnus par le système d'exploitation Windows)

▪ Si les réglages sont modifiés, les données existantes seront formatées.

▪ Le formatage d'une carte mémoire SD sur système de fichiers ext4 peut prendre jusqu'à 10 minutes.

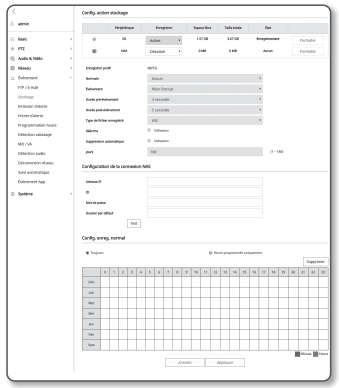
6. Spécifiez l'option <**Config. enreg. normal**>.
   - Toujours : Sauvegardez toujours la vidéo enregistrée sur la carte mémoire SD.
     ▪ Si le réglage est spécifié sur Toujours, l'heure de l'activation ne pourra pas être modifiée.
   - Heure programmée uniquement : Permet d'enregistrer uniquement à l'heure spécifiée du jour de la semaine spécifié.
   - [Supprimer] : Réinitialisez tous les réglages.
7. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Si vous voulez enregistrer sur votre NAS

1. Réglez les opérations de sauvegarde et l'enregistrement de base.

▪ La suppression automatique est prise en charge seulement si votre NAS répond aux spécifications recommandées.

2. Entrez l'information enregistrée dans votre NAS.
   - Adresse IP : Une adresse IP unique est assignée au NAS.
   - ID : Un ID enregistré dans le NAS.
   - Mot de passe : Mot de passe enregistré dans le NAS.
   - Dossier par défaut : Désignez un dossier pour la sauvegarde de données dans le NAS.
3. Cliquez sur le bouton [**Test**] pour vérifier si vous pouvez connecter le NAS correctement.



▪ Si le message de confirmation apparaît, cela signifie que vous pouvez sauvegarder des données dans le NAS.

▪ Si un message d'erreur apparaît, vérifiez les informations suivantes.

- L'adresse IP du NAS est valide.
- ID/mot de passe du NAS est valide.
- Assurez-vous de pouvoir accéder au dossier désigné comme dossier principal en utilisant le ID du NAS.
- Les items SMB/CIFS du NAS ne sont pas cochés.
- L'adresse IP du NAS et celle de la caméra ont le même format.
  Ex) La valeur initiale du masque de sous-réseau du NAS et de la caméra est 255.255.255.0.
  Si l'adresse IP est 192.168.20.32, alors l'adresse IP du NAS devrait être quelque part dans 192.168.20.1~192.168.20.255.
- Vérifiez si vous avez tenté d'y accéder sous un autre nom d'utilisateur sans formater le principal dossier utilisé ou sauvegardé.
- Assurez-vous d'avoir utilisé l'équipement NAS recommandé.

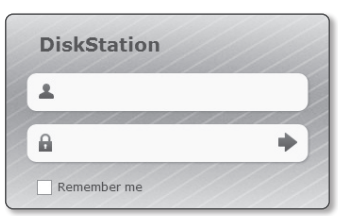
4. Après avoir défini les paramètres, réglez l'unité NAS sur <**Active**>.
5. Cliquez sur le bouton [**Appliquer**].
6. Connectez-vous à NAS et vérifiez <**Espace libre**> et <**Taille totale**>.
   Vous pouvez formater le dossier par défaut spécifié dans le paramètre de connexion NAS en cliquant su le bouton <**Formater**>.
   ▪ Étant donné que les données ne peuvent pas être enregistrées après une interruption temporaire du réseau lors de l'utilisation du NAS, il est recommandé d'utiliser la carte mémoire SD en même temps afin d'éviter la perte d'images enregistrées.
   ▪ Le trafic de données augmentera lorsque la caméra sera réglée sur une résolution plus haute, un débit binaire plus élevé ou une vitesse d'enregistrement plus élevée.
   S'il y a trop de trafic de données, certaines images seront ignorées bien que stockées en images complètes.
   ▪ Lorsque un saut d'image survient, les images sont sauvegardées à un rythme minimum d'une image par seconde.

Guide du serveur de stockage en réseau (NAS)

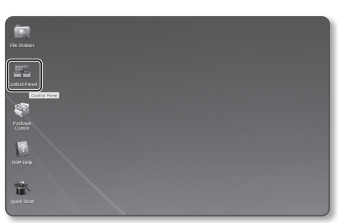
- Étant donné que les données ne peuvent pas être enregistrées après une interruption temporaire du réseau lors de l'utilisation du NAS, il est recommandé d'utiliser la carte mémoire SD en même temps afin d'éviter la perte d'images enregistrées.
- Si les réglages permettent de connecter et utiliser simultanément une carte SD et un NAS, la priorité d'enregistrement est donnée au NAS.
- Si vous réglez l'option Ecrasement sur le NAS sur <**Désactivé**> et que la capacité disponible est inférieure à 1 %, l'enregistrement sera effectué dans la carte mémoire SD.
- Si vous faites la sauvegarde de données dans le NAS, il se peut que vous soyez incapable de le faire si vous insérez une carte mémoire SD utilisée avec une autre caméra.
- NAS — Indications du fabricant : Voir « **NAS — Indications du fabricant** ». (Page 6)
- Si vous apportez des modifications au NAS durant la sauvegarde de données sur celui-ci, elles ne seront pas visibles immédiatement dans le système.
- Si vous enlevez de l'équipement NAS par vous-même durant la sauvegarde de données, ou si le réseau est déconnecté, les opérations de sauvegarde du NAS seront interrompues de façon anormale.
- L'enregistrement NAS autorise une seule caméra dans un dossier. La connexion à autre caméra n'est pas autorisée. Les images ne seront pas enregistrées.

Vous trouvez ci-dessous est une description des étapes d'enregistrement des données sur le NAS selon la méthode du NAS Synology, un des produits recommandés.

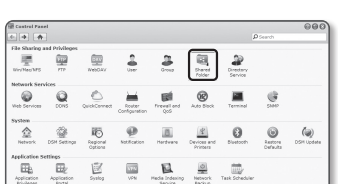
1. Accédez au NAS Synology en tant qu'administrateur.
   Dans l'exemple, l'adresse IP du NAS est [**192.168.20.253**].



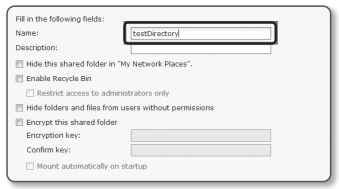
2. Si vous y accédez en tant qu'administrateur, l'écran suivant sera affiché. Cliquez sur [**Control Panel**].



3. Dans le menu « Partage de dossiers et Privilège », cliquez sur <**Shared Folder**>.



4. Cliquez sur le bouton [**Create**].
5. Après avoir entré le nom du dossier (ID), cliquez sur le bouton [**OK**] pour créer un dossier à partager.
   Dans l'exemple, le nom du dossier à partager est [**testDirectory**].



6. Dans Windows, pour accéder au NAS, réglez le privilège pour le dossier partagé comme suit.
   Vérifiez le [**Read/Write**] de l'administrateur.

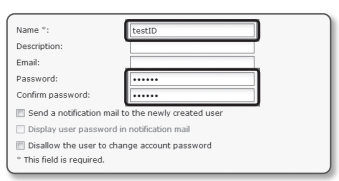


7. Cliquez sur <**User**> dans le menu de partage et privilège.

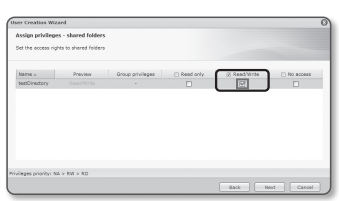


8. Après avoir cliqué sur le bouton [**Create**], entrez un nom (ID) et un mot de passe.
   Dans l'exemple, le nom (ID) et le mot de passe sont [**testID**].

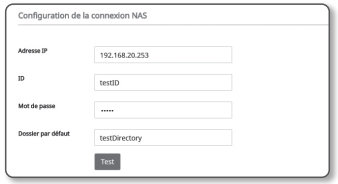
- Selon les indications pour le NAS, il ne faut pas assigner de capacité d'utilisation aux appareils NAS Netgear.



9. Dans Windows, réglez le privilège pour l'accès au NAS.
   Pour le dossier partagé créé à l'étape 4 et nommé « testDirectory », cochez [**Read/Write**].

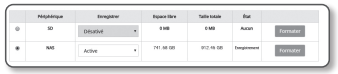


10. Les réglages de base du NAS sont effectués.
Connectez votre caméra au NAS.
Comme il est démontré ci-dessous, entrez les paramètres de réglage de connexion du NAS.

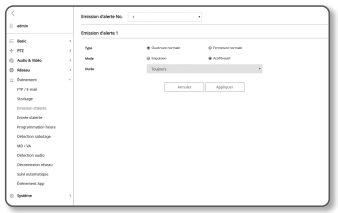


11. Après avoir entré l'item 10, cochez <**Activé**>.

12. Cliquez sur le bouton [**Appliquer**].
Terminez la sauvegarde en utilisant le NAS.



Émission d'alerte



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.

2. Cliquez sur <**Émission d'alerte**>.

3. Configuration des paramètres de sortie d'alarme de la caméra.

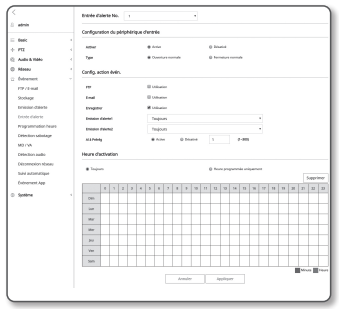
- Si vous changez le type de sortie d'alarme, le bouton de sortie d'alarme sur la page de surveillance et le type de sortie d'alarme affichés sur la page Config. évén. seront modifiés en conséquence.

- Type
  - Ouverture normale : Considère l'état « Circuit ouvert » du capteur ou du périphérique d'entrée d'alarme comme normal, et déclenche un événement d'alarme s'il passe en statut « Circuit fermé ».
  - Fermeture normale : Considère l'état « Circuit fermé » du capteur ou du périphérique d'entrée d'alarme comme normal, et déclenche un événement d'alarme s'il passe en statut « Circuit ouvert ».
- Mode : Permet de régler la méthode de sortie de l'alarme.
  - Il existe une différence entre les opérations lorsque vous cliquez sur le bouton de sortie d'alarme alors qu'il est désactivé.
  - Impulsion : Elle est activée durant la période de temps spécifiée par la durée (intervalle de basculement) puis elle devient automatiquement inactive.
  - Actif/Inactif : Reste active jusqu'à ce que l'utilisateur clique sur le bouton une nouvelle fois pour désactiver.
- Durée : Permet de régler la durée d'alarme maintenant le statut activé si le mode est réglé sur impulsion pendant une durée de 1 à 15 secondes.

4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Entrée d'alerte

Vous pouvez régler le type d'entrée de l'alarme, l'heure d'activation et le mode opératoire.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.

2. Cliquez sur <**Entrée d'alerte**>.

3. Sélectionnez ou non <**Activer**>.

4. Sélectionnez le type.

- Ouverture normale : Le périphérique d'entrée est normalement ouvert mais s'il est fermé, il déclenchera une alarme.
- Fermeture normale : Le périphérique d'entrée est normalement fermé mais s'il est ouvert, il déclenchera une alarme.

5. Spécifiez l'option <**Heure d'activation**>.

- Toujours : Cochez toujours cette option en cas de déclenchement d'une alarme.
  Elle s'active en mode opérationnel lors du déclenchement d'une alarme.
  - Si le réglage est spécifié sur <**Toujours**>, l'heure de l'activation ne pourra pas être modifiée.
- Heure programmée uniquement : Cochez cette option pour les alarmes qui surviennent un jour spécifique de la semaine, durant un intervalle de temps déterminé. Elle s'active en mode opérationnel lors du déclenchement d'une alarme.
- [Supprimer] : Réinitialisez tous les réglages.
- Minute : Cliquer sur une zone du temps d'activation et réglez le temps en minutes.
- Heure : Faire glisser votre souris au temps d'activation et de réglez le temps en heure.



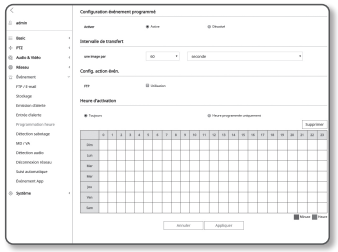
6. Spécifiez une opération devant être exécutée en cas de déclenchement de l'alarme.

- FTP : Spécifiez l'utilisation du transfert via FTP dans la configuration de l'entrée de l'alarme.
  - Se reporter à "**FTP / E-mail**" pour plus de détails. (page 51)
- E-mail : Spécifiez l'utilisation du transfert de courriers électroniques dans la configuration de l'entrée de l'alarme.
  - Se reporter à "**FTP / E-mail**" pour plus de détails. (page 51)
- Enreg : Vous pouvez configurer l'alarme pour enregistrer sur une carte mémoire SD ou un NAS lors de l'utilisation.
  Régler <**Périph.**> sur <**Activé**> dans <**Stockage**>. (page 51)
- Emission d'alerte1 / Emission d'alerte2 : Sélectionnez le réglage de la sortie de l'alarme en cas d'alarme entrante, et spécifi ez le temps de sortie de l'alarme.
- Al à Prérég : Déplacement vers l'emplacement du préréglage spécifi é lors de la confi guration de l'entrée d'alarme.

7. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Programmation heure

Vous pouvez configurer les paramètres pour transmettre des images à intervalles réguliers à une durée de fonctionnement prévue indépendamment de la survenance d'un événement.



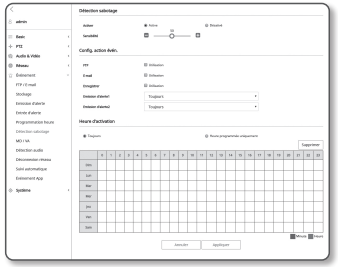
1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.
2. Cliquez sur <**Programmation heure**>.
3. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
4. Spécifiez l'option <**Intervalle de transfert**>.
5. Spécifiez l'option <**Heure d'activation**>.
   - Toujours : Cette option s'active en mode opérationnel selon l'intervalle réglé.
   - Heure programmée uniquement : Cette option s'active en mode opérationnel selon l'heure et la date spécifiées.

> ■ La valeur de réglage de l'intervalle de transfert doit être plus petite que l'intervalle d'activation prédéfinie de réussir la transmission d'image.

6. Spécifiez les conditions d'activation.
   - FTP : Spécifiez l'utilisation du transfert FTP en cas de survenue d'un événement.
     - Se reporter à "**FTP / E-mail**" pour plus de détails. (page 51)
7. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

Détection sabotage

Vous pouvez déterminer de détecter les tentatives de sabotage et de déclencher des événements tels que le changement soudain de la direction de cadrage de la caméra, l'objectif bloqué et d'autres changements globaux des scènes de la vidéo.

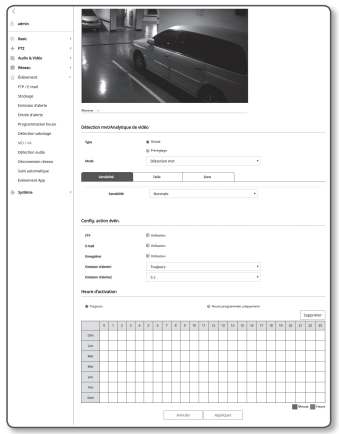


1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.
2. Cliquez sur <**Détection sabotage**>.
3. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
4. Réglez la sensibilité de détection de sabotage. Plus haute est la sensibilité, plus petites sont les tentatives de sabotage détectées.
5. Spécifiez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Entrée d'alerte** ». (page 54)
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

> ■ La fonction de détection de sabotage par défaut peut ne pas fonctionner correctement dans les cas suivants :
>
> - La sensibilité de détection peut être réduite sous des conditions d'arrière-plan simple ou de faible illumination.
> - Une secousse grave de la caméra ou un changement drastique de l'éclairage peut être considéré comme un sabotage par erreur.
> - La détection du sabotage peut prendre un certain temps (5 secondes maximum) après l'exécution du sabotage.
> - Lorsqu'un sabotage est détecté, la caméra reprend un fonctionnement normal après un certain temps de stabilité (environ 5 secondes) pendant lequel aucune détection ne sera effectuée.
>
> ■ Si de fausses alarmes sont générées fréquemment, diminuez la sensibilité progressivement pour minimiser les fausses alarmes. Si vous choisissez une sensibilité plus faible, seule une trempe soudaine sera détectée.
>
> ■ Si vous utilisez une sensibilité plus élevée, les alarmes peuvent être générées même à partir de très petits changements ; toutefois, une fausse détection en réponse à des changements dans un objet pourrait survenir.

MD / VA

Les événements de détection de mouvement et d'analyse vidéo peuvent être réglés pour déclencher une sortie de signal d'événement.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.
2. Cliquez sur <**MD / VA**>.
3. Conformément à votre but, sélectionnez l'option de détection du mouvement ou l'option d'analyse vidéo intelligente.
4. Réglez <**Sensibilité**>, <**Taille**> et <**Zone**>. Lorsque vous sélectionnez l'analyse vidéo intelligente, sélectionnez <**Analyse**> également.
5. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Entrée alerte** ». (page 54)
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

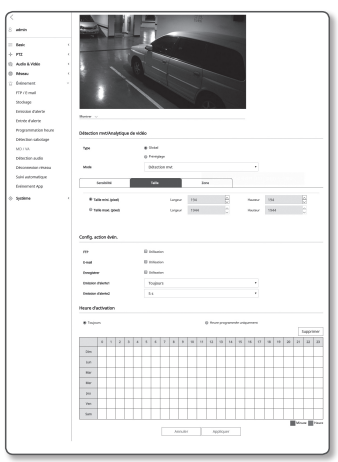
> ■ Les mêmes paramètres pour la détection de mouvement (sensibilité / taille / zone) sont appliqués au suivi automatique numérique.
>
> ■ Avant toute utilisation, réglez les tailles de mouvement minimale et maximale les plus adaptées à la plage de mouvement à détecter.
>
> ■ La taille détectée d'un objet peut différer de sa taille réelle, selon sa forme.
>
> ■ Jusqu'à 16 objets peuvent être affichés depuis la partie supérieure de l'écran.
>
> ■ Si la caméra capture un objet rapproché, la capacité d'analyse vidéo peut se dégrader.

- Dans les cas suivants, la détection du mouvement et la fonction d'analyse vidéo intelligente peuvent être diminuées ou provoquer une détection incorrecte.
  - Absence de différence marquée de couleur ou de luminosité entre le sujet et l'arrière-plan.
  - Activités autour de la zone limite du champ de vision de la caméra.
  - Existence de multiples mouvements continus aléatoires pour différentes raisons, notamment un changement de scène ou des changements rapides des conditions d'éclairage.
  - Objet fi xe continuant de bouger dans la même position.
  - Mouvements autres que la modification de la position tels que le rapprochement à la caméra ou l'éloignement de la même.
  - Objet en mouvement qui se rapproche trop près de la caméra.
  - Objet masquant d'autres objets derrière lui.
  - Chevauchement de deux ou plusieurs objets ou scission d'un objet en plusieurs objets.
  - Objet se déplaçant trop rapidement (pour détecter correctement un mouvement, la caméra doit capturer le chevauchement de plusieurs cadres contigus par l'objet en mouvement).
  - Réfl exion, fl ou ou ombre dus à une forte lumière telle que la lumière directe du soleil, un éclairage artifi ciel ou des phares.
  - En cas de fortes chutes de neige, de pluie, en cas de vent violent ou à l'aube et au crépuscule.

Pour utiliser la detection de mouvement

Cette fonction permet de détecter un mouvement correspondant aux conditions spécifiées par la sensibilité, la taille et la zone.

1. Sélectionnez un mode de détection de mouvement.
2. Sélectionnez l'onglet <**Sensibilité**> pour régler le niveau de sensibilité. Vous pouvez régler la sensibilité du capteur pour détecter un mouvement en dehors de l'arrière-plan depuis la vidéo de surveillance.

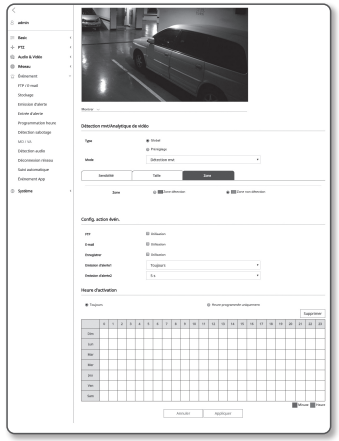


- Dans une situation où il est possible de distinguer parfaitement des objets des arrière-plans, fixez un niveau de sensibilité faible. Dans les cas contraires, fixez un niveau de sensibilité élevé.

3. Sélectionnez l'onglet <**Taille**>.
   Vous pouvez limiter la taille maximale/minimale du mouvement à détecter.
   - Taille mini. (pixel) : Pour régler la taille mini. des mouvements détectés, sélectionnez <**Taille mini. (pixel)**>, puis sélectionnez avec la souris la taille d'écran souhaitée.
   - Taille maxi. (pixel) : Pour régler la taille maxi. des mouvements détectés, sélectionnez <**Taille maxi. (pixel)**>, puis sélectionnez avec la souris la taille d'écran souhaitée.

- Les mouvements inférieurs à la taille minimale spécifiée ou supérieurs à la taille maximale ne sont pas détectés. Pour éviter toute détection imprévue provoquée par des bruits grands ou petits, réglez les tailles de mouvement minimum/maximum correctement conformément à vos environnements.
  Veuillez noter que les mêmes mouvements au même emplacement peuvent être détectés avec des tailles différentes ; il est donc conseillé de prendre en compte et d'inclure une différence tolérée lors de la configuration des tailles de détection minimale/maximale.

4. Sélectionnez l'onglet <**Zone**>.
   Vous pouvez spécifier une zone de l'écran à inclure ou exclure dans/de la détection.
   Vous pouvez spécifier au total 4 zones.
   - Zone détection : Permet d'exclure tout l'écran de la détection et d'ajouter la zone spécifiée comme zone de détection de mouvements. Sélectionnez 4 sommets dans l'image avec votre souris afin de définir une zone de détection.
   - Zone non détection : Permet de régler tout l'écran comme zone de détection de mouvements et d'exclure la zone spécifiée comme zone de non détection. Sélectionnez 4 sommets dans l'image avec votre souris afin de définir une zone de non-détection.
5. Pour supprimer une zone désignée, cliquez droit sur la vidéo, puis sur le bouton [**Effacer**] situé sur la fenêtre contextuelle.
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].



- Contrairement à la fonction d'analyse vidéo, la fonction de détection de mouvement ne génère aucune trace de superposition sur l'écran. Une boîte jaune apparaît sur un côté de l'écran de contrôle, et la fonction de l'opération est enregistrée dans le journal système.

Pour utiliser la fonction Analyse vidéo intelligente

Cette fonction détecte les événements réunissant les conditions spécifiées par la sensibilité, la taille et la zone et les règles de l'état de l'événement.

1. Sélectionnez le mode d'analyse vidéo.
2. Réglez <**Sensibilité**>, <**Taille**> and <**Zone**>.
   Pour plus de détails sur la configuration, reportez-vous à "**Pour utiliser la détection de mouvement**". (Page 56)
3. Sélectionnez l'onglet <**Analyse**>.
4. Choisissez le type d'analyse vidéo.
   - Passage : Détecte un objet passant grâce à la ligne définie par un utilisateur.
   - Entrée/Sortie : Détecte un objet entrant ou sortant dans/de la zone définie par un utilisateur.
   - Apparition (Disparition) : Cette option permet de détecter des mouvements apparaissant ou disparaissant de la zone définie par l'utilisateur ou de tout l'écran.
5. Définissez les règles d'analyse vidéo.
   Pour plus de détails sur la configuration, reportez-vous à "**Pour définir les règles de l'analyse vidéo**". (page 57)
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].



Pour définir les règles de l'analyse vidéo

▪ Passage

1. Sélectionnez le type <**Passage**>.
2. À l'écran, cliquez sur le point de départ et de fin de la ligne virtuelle que vous préférez, puis une fenêtre contextuelle s'affiche.
3. Sélectionnez la règle souhaitée :
   - Droite : Permet de détecter les mouvements de gauche à droite sur la ligne virtuelle.
   - Gauche : Permet de détecter les mouvements de droite à gauche sur la ligne virtuelle.
4. Cliquez sur [**OK**].
5. Pour supprimer une règle définie, cliquez avec le bouton droit sur la ligne virtuelle affichée pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez le bouton [**Effacer**].

▪ Entrée/Sortie

1. Sélectionnez le type <**Entrée/Sortie**>.
2. À l'écran, cliquez sur quatre vertex pour définir la zone de détection et une fenêtre contextuelle s'affiche.
3. Sélectionnez la règle souhaitée :
   - ENTRÉE : Détecte les mouvements des objets dont le point central entre dans la zone définie depuis l'extérieur.
   - SORTIE : Détecte les mouvements des objets dont le point central sort de la zone définie de l'intérieur vers l'extérieur.
4. Cliquez sur [**OK**].
5. Pour supprimer une règle définie, cliquez avec le bouton droit sur les lignes latérales affichées de la zone pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez le bouton [**Effacer**].

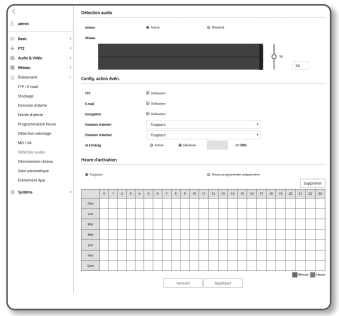
▪ Apparit (Disparition)

1. Réglez le type d'analyse sur <**Apparition (Disparition)**>.
2. À l'écran, cliquez sur quatre vertex pour définir la zone de détection et une fenêtre contextuelle s'affiche.
3. Sélectionnez la règle de l'événement souhaitée :
   - Apparition/Disparition : permet de détecter des événements d'apparition d'objets dans la zone pendant une certaine période de temps tout en ne traversant pas les limites de la zone. Il permet également de détecter les événements de disparition des objets existant dans la zone.
4. Cliquez sur [**OK**].
5. Pour annuler une règle définie, cliquez droit sur l'écran pour ouvrir le menu contextuel et cliquez sur le bouton [**Effacer**].

Détection audio

Permet de détecter le son dépassant le niveau spécifié et de déclencher un événement en conséquence.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.
2. Cliquez sur <**Détection audio**>.
3. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
4. Réglez le niveau de son de la détection audio.
   Plus le niveau est bas, moins le changement de son est détecté.



- Le niveau de détection audio est conçu pour normaliser les données d'entrée à une valeur comprise entre 1 et 100 et qui détecte le signal plus grand que le niveau de seuil. Il n'est pas lié au niveau de décibels (dB).

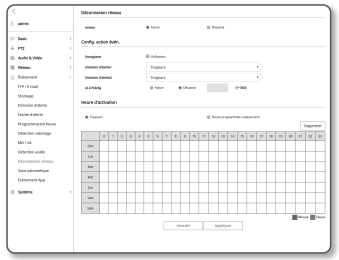
5. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Entrée d'alerte** ». (page 54)
6. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

- Sélectionnez <**Audio & Vidéo**> - <**Audio Configuration**> et réglez le volume approprié pour votre microphone comme source d'entrée audio, de sorte que la fonction de détection audio puisse fonctionner correctement.
- Si le niveau audio détecté est trop bas, réglez le gain d'entrée audio à un niveau plus élevé dans <**Audio Configuration**>.
- Vous pouvez utiliser la fonction de détection audio lorsque la caméra est connectée à un périphérique d'entrée audio.

Déconnexion réseau

Lorsque le réseau est déconnecté physiquement, cet état est considéré comme un événement qui doit être enregistré.

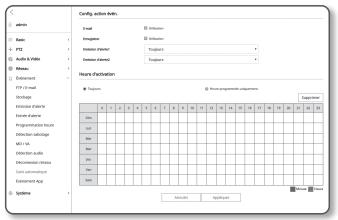
1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.
2. Cliquez sur <**Déconnexion réseau**>.
3. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
4. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Entrée d'alerte** ». (page 54)
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].



Suivi automatique

Vous pouvez configurer le système pour générer des signaux d'événements lorsque vous activez la fonction de suivi automatique.

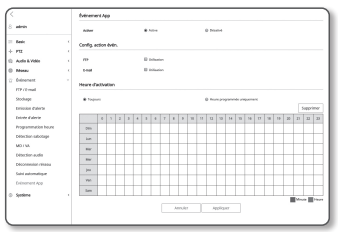
1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.
2. Cliquez sur <**Suivi automatique**>.
3. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Entrée d'alerte** ». (page 54)
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].



Événement App

Vous pouvez configurer le système pour générer des signaux pour les événements définis sur l'application. Les signaux d'événements délivrés varient en fonction de la fonction de l'application.

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Événement ( )**>.
2. Cliquez sur <**Événement App**>.
3. Sélectionnez ou non <**Activer**>.
4. Spécifi ez l'heure et les conditions d'activation.
   - Pour obtenir de plus amples informations sur les options <**Heure d'activation**> et <**Action**>, reportez-vous à la section « **Entrée d'alerte** ». (page 54)
5. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].

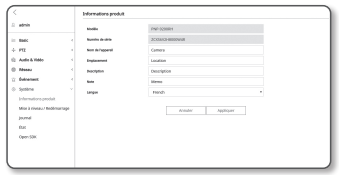


CONFIGURATION DU SYSTÈME

Informations produit

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Système ( )**>.
2. Cliquez sur <**Informations produit**>.
3. Vérifiez les informations relatives à la caméra ou fournissez les détails selon l'environnement réseau.
   - Modèle : nom du modèle du produit.
   - Numéro de série : numéro de série du produit.
   - Nom de l'appareil : Indiquez un nom de périphérique qui s'affichera sur l'écran Direct.
   - Emplacement : Permet de spécifier l'emplacement de la caméra à installer.
   - Description : Fournissez les informations détaillées sur l'emplacement de la caméra.
   - Note : Fournit une explication relative à la caméra pour une meilleure compréhension.
   - Langue : Sélectionnez la langue de votre choix pour l'affichage à l'écran de Web Viewer.

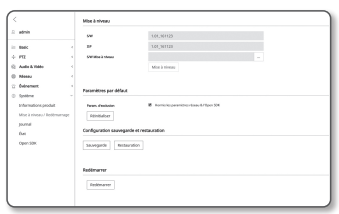
   ■ La langue par défaut est définie sur <**English**>.
4. Une fois que vous avez effectué ceci, cliquez sur [**Appliquer**].



Mise à niveau / Redémarrage

1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Système ( )**>.
2. Cliquez sur <**Mise à niveau / Redémarrage**>.
3. Sélectionnez chaque élément et réglez-le convenablement.
   - Mise à niveau : Effectue la mise à niveau du système.
   - Paramètres par défaut : Réinitialise toutes les informations de configuration, y compris les réglages de l'appareil aux paramètres d'usine. (Toutefois, les journaux ne sont pas réinitialisés)
     - Param. d'exclusion : Sélectionnez la case à cocher <**Hormis les paramètres réseau & l'Open SDK**> et la réinitialisation sera effectuée, à l'exception des paramètres réseau et Open SDK.

     ■ Le système d'adressage IP sera réglé par défaut sur DHCP si vous réinitialisez la caméra. Si aucun serveur DHCP n'est trouvé, les réglages précédents seront automatiquement restaurés.
   - Configuration sauvegarde et restauration : Sauvegarde les réglages du système actuel avant d'effectuer un processus de restauration. Le système redémarre automatiquement après la sauvegarde ou la restauration.
   - Redémarrer : Redémarre le système.



Pour réaliser une mise à niveau

1. Cliquez sur [**Parcourir (** ... **)**] pour spécifier un fichier à mettre à niveau.
2. Cliquez sur [**Mise à niveau**].
3. Une barre de progression “**Mise à niveau**” vous invitera à indiquer l’état de la mise à niveau.
4. La mise à niveau terminée, le navigateur se ferme et la caméra redémarre.

- La procédure de mise à niveau peut nécessiter un maximum de 10 minutes.
  Si le processus de mise à niveau est interrompu, la mise à niveau ne sera pas complètement terminée.
- Pendant le redémarrage du système, le visionneur Web ne peut pas y accéder.
- Vous pouvez télécharger la version la plus récente du produit sur le site Internet de Hanwha Techwin.

Pour sauvegarder les réglages actuels

1. Cliquez sur [**Sauvegarde**].
2. Un fichier au format “**.bin**” est enregistré dans “**Library**” -> “**Document**” -> “ **Downloads**”.

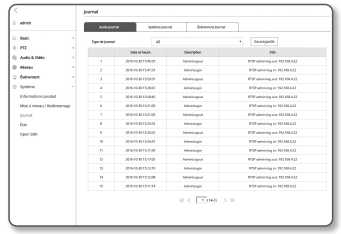
Pour restaurer les réglages de sauvegarde

1. Pour restaurer les réglages de sauvegarde, cliquez sur [**Restauration**].
2. Sélectionnez un fichier de sauvegarde de votre choix.

- Si vous effectuez la sauvegarde ou la restauration, le navigateur Web se fermera et la caméra redémarrera.
- Si vous essayez de récupérer le fichier de configuration sauvegardé dans un autre modèle, certaines fonctions peuvent ne pas fonctionner correctement et vous devez changer le réglage manuellement.

Journal

Vous pouvez consulter le journal système ou le journal des erreurs.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l’onglet <**Système (** ⚙ **)**>.
2. Cliquez sur <**Journal**>.
3. Sélectionnez un type de journal.
   - Journal d’accès : Vous pouvez vérifier les informations du journal qui contiennent les accès de l’utilisateur et le temps d’accès.
   - Journal du système : Vous pouvez consulter les journaux système dans lesquels sont consignées toutes les modifications du système, notamment les informations relatives à l’heure.
   - Journal d’évén. : Vous pouvez vérifier les journaux des événements, notamment pour les informations relatives à l’heure.
4. Depuis la liste des journaux de droite, sélectionnez un élément à rechercher.
   - Si vous sélectionnez <**All**> dans le coin supérieur gauche de la liste déroulante, tous les journaux correspondants au type de journal applicable seront affichés.
5. Si une page ne peut pas afficher l’ensemble des journaux disponibles, servez-vous des boutons du bas pour passer à l’élément suivant ou revenir sur le précédent ou aller sur le dernier élément.
6. Cliquez sur le bouton <**Sauvegarde**> pour enregistrer toutes les données du journal pour le mode actuellement sélectionné dans la « valeur d’horodatage créée par la caméra dans le fichier modelname-mode-camera.txt » du dossier de téléchargement du navigateur.

- Chaque page affiche 15 journaux, le plus récent apparaissant en haut de la liste.
- Chaque journal contient jusqu’à 1000 enregistrements et après chaque 1000 enregistrements, le journal le plus ancien est supprimé et un nouvel enregistrement est généré.

État

Vous pouvez consulter les informations relatives aux profils.

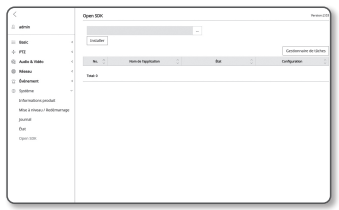


1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Système** ( )>.
2. Cliquez sur <**État**>.
3. L'écran d'informations de profil s'affiche.
   - Accès au profil : permet d'afficher les informations du nouveau profil ajouté.
     - Profil : permet d'afficher les informations du nouveau codec ajouté.
     - Débit Binaire(kbps) : permet d'afficher le débit binaire actuel et le débit binaire réglé.
     - Vitesse d'enregistrement(fps) : permet d'afficher la vitesse d'enregistrement actuelle et la vitesse d'enregistrement réglée.
     - ATC (%) : permet d'afficher l'état ATC.
     - Décompte utilisateurs simultanés : permet d'afficher le nombre d'utilisateurs simultanés ayant accès au profil.
   - Utilisateurs actuel : Affiche les informations concernant les utilisateurs accédant au Web Viewer et affichant des vidéos de surveillance.
     - Profil : permet d'afficher le nom du profil auquel l'utilisateur a accédé.
     - Débit Binaire(kbps) : permet d'afficher le débit binaire actuel.
     - Etat de connexion du réseau : Il indique que le réseau fonctionne bien.
     - IP : permet d'afficher l'adresse IP de l'utilisateur actuel.

- Pour vérifier les informations sur le profil actuellement utilisé, cliquez à nouveau sur [**Mise à jour**] pour réactualiser. Il faut un certain temps pour que toutes les modifications soient appliquées.
- Vous pouvez vérifier l'état d'accès du profil en cliquant sur l'onglet [**Menu ( )**] - [**Status ( )**].

Open SDK

Un utilisateur peut installer une application sur sa caméra pour exécuter des tâches supplémentaires.



1. Depuis le menu Configuration, sélectionnez l'onglet <**Système** ( )>.
2. Cliquez sur <**Open SDK**>.
3. Cliquez sur le bouton [**Parcourir ( )**] pour sélectionner le fichier *.cap dans le dossier de l'utilisateur.
4. Cliquez sur le bouton [**Installer**] pour installer l'application.
5. L'information de l'application installée est affichée dans la liste.
   - Désinstaller : Supprime les applications installées ou en cours d'exécution.
   - Application Go : Vous serez redirigés vers la page app. de chaque application.
   - Démarrage : Lance une application installée.
   - Arrêt : Interrompt une application en cours d'exécution.
   - Santé : Affiche les applications en cours d'exécution, le taux d'occupation des ressources, le fil et le temps d'exécution, etc.
   - Priorité : Établit la priorité des applications en cours d'exécution.
     Si le taux d'utilisation des ressources de la caméra (incluant les tâches et applications principales) dépasse 80 %, l'arrêt d'une application en cours d'exécution sera forcé. Dans ce cas, la priorité définie par l'utilisateur est utilisée pour déterminer quelle application devra être arrêtée en premier.
   - Démarrage auto : Lorsque l'alimentation ou les tâches principales de la caméra sont actives, une application pour laquelle l'exécution automatique a été activée démarrera automatiquement.
   - Gestionnaire de tâches : Affiche le taux d'occupation des ressources d'une application en cours d'exécution dans votre caméra.
     - Utilisation de la mémoire (%) : Taux d'utilisation de la mémoire pour chaque application.
     - Utilisation du CPU (%) : Taux d'utilisation de l'UC pour chaque application.
     - Compte de processus : Nombre de processus créés pour chaque application.
     - Durée : Temps total d'exécution pour chaque application.
     - Tuer la tâche : Ferme une application.
     - Utilisation totale : Taux d'occupation total des ressources de la caméra (incluant les tâches et applications principales).

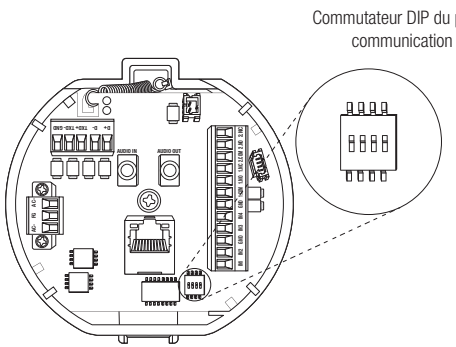
- Si vous avez des questions à propos de l'utilisation ou l'installation, consultez le site web de Techwin.

RÉGLAGE DU COMMUTATEUR DIP

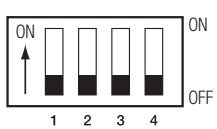
Configuration des protocoles et des commutateurs DIP d'ID

Vous pouvez commander différents réglages du système de la caméra à l'aide des commutateurs de liaison et des commutateurs DIP d'ID. Avant d'installer le produit, configurez les commutateurs DIP en fonction de l'environnement de l'installation.

1. Réglez les commutateurs selon les exigences de l'environnement de l'installation. Pour obtenir des informations de configuration plus détaillées, reportez-vous au tableau de la page suivante.
2. La caméra pourra présenter des dysfonctionnements si les commutateurs ne sont pas correctement réglés sur On ou Off ; veuillez vérifier le réglage des commutateurs avant de terminer la configuration.
3. Prenez garde au fait que le commutateur peut être endommagé lorsqu'il est utilisé avec un outil pointu.
4. Prenez garde au fait que le commutateur peut être endommagé lorsqu'il est utilisé en appliquant une force excessive.



Réglages du commutateur DIP du protocole de communication (SW1)



SW1

N° broche SW1	Objectif
1	Définir le protocole de transmission (RS-485/422)
2	Paramètre de fin 1
3	Paramètre de fin 2
4	Reserved

• **Réglages de la méthode de communication**

Sélectionnez une méthode de communication pour la caméra.

	Fonction	ON	OFF
SW1-#1	Commutateur du mode de transfert	RS-422 (4 câbles)	RS-485 (2 câbles)

• **Réglages de terminaison**

Pour prévenir l'atténuation des signaux de communication entre la caméra et le contrôleur, les éléments en fin de ligne doivent être munis de réglages de terminaison.

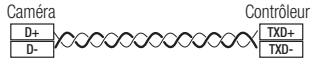
Position d'entrée de la caméra	SW1- #2	SW1- #3
Terminaison du chemin le plus long	ON	ON
Sur le chemin	OFF	OFF

- La valeur par défaut est ombrée dans les tableaux de réglages.
- Pour contrôler cette caméra via un contrôleur fabriqué par un tiers, veuillez contacter notre service après-vente ou notre département de technologie.

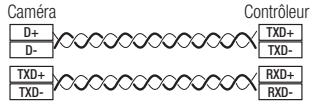
CÂBLAGE DE LA CAMÉRA

Connexion des signaux de contrôle

• Communications RS-485

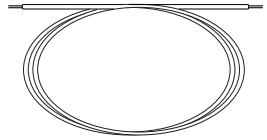


• Communications RS-422



Câble de communication

Pour que la caméra communique avec le contrôleur, il est nécessaire de disposer d'une ligne de communication RS-485/422.



- Pour la connexion, il est recommandé d'utiliser un câble d'une longueur inférieure ou égale à 30 m.
- Le câble de communication n'est pas fourni avec la caméra.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

PROBLÈME	SOLUTION
Aucune vidéo n'est affichée lors de l'accès libre au visualiseur Web de plug-in sur Safari via HTTPS.	• Dans la fenêtre d'authentification contextuelle affichée lors de l'accès initial à https, cliquez sur "Afficher certificat d'authentification" et sélectionnez l'option "Toujours faire confiance lors de la connexion à l'adresse IP du visualiseur Web désigné". • Si le visualiseur Web ne peut toujours pas lire une vidéo après avoir sélectionné "Suivant" dans la fenêtre de message ci-dessous, appuyez sur la touche de commande + Q pour quitter le navigateur Safari puis recommencez et suivez les procédures indiquées ci-dessus.
Je n'ai pas accès à la caméra à partir d'un navigateur Internet.	• Vérifier pour s'assurer que les paramètres de réseau de la caméra sont appropriés. • Vérifier pour assurer que tous les câbles de réseau ont été correctement connectés. • Si elle est connectée en utilisant DHCP, vérifier que la caméra peut acquérir des adresses IP dynamiques sans aucun problème. • Si la caméra est connectée à un Routeur large bande, vérifier que le renvoi de port est configuré correctement.
Le visionneur a été déconnecté pendant le suivi.	• Les visionneurs connectés se déconnectent à tout changement apporté à la caméra ou aux configurations de réseau. • Vérifier toutes les connexions de réseau. • Si la caméra est connectée par un réseau PPPoE, il est possible que le visionneur se déconnecte en raison de mauvaises conditions de réseau.
La caméra connectée au réseau n'est pas détectée dans le programme d'installateur IP.	• Désactiver les paramètres de pare-feu sur votre PC et chercher de nouveau la caméra.
Chevauchement d'images.	• Vérifier si une ou plusieurs caméras sont configurée à une adresse multidiffusion unique au lieu d'adresses différentes. Si une adresse unique est utilisée pour des caméras multiples, les images peuvent se chevaucher.
Aucune image n'apparaît.	• Si la méthode de transmission est configurée sur multidiffusion, vérifier s'il y a un routeur qui prend en charge la multidiffusion dans le LAN sur lequel la caméra est connectée.
<MD / VA> de l'<Événement> est réglé sur <Activer>, mais je ne reçois pas de notification par e-mail même quand un événement d'analyse s'est produit.	• Vérifiez les réglages selon la séquence suivante : A. Vérifiez les réglages <Date et heure>. B. L'option <MD / VA> doit être réglée sur <Activer>. C. Vérifiez si l'option <E-mail> du menu <Config. évén.> est cochée avant utilisation.
Puis-je définir les règles d'événement même lorsque je n'utilise pas <MD / VA> ?	• Oui, ceci est possible. Vous pouvez définir des règles d'événement en dépit du réglage de l'analyse vidéo intelligente.

PROBLÈME	SOLUTION
Aucun signal n'est détecté au port Emission d'alerte, même en cas de génération d'un événement d'analyse vidéo intelligente.	• Vérifiez les réglages de port de sortie de l'alarme.
Impossible d'effectuer un enregistrement sur la carte mémoire SD.	• Vérifiez que la carte mémoire n'est pas défectueuse.
La carte mémoire SD est insérée mais la caméra ne fonctionne pas correctement.	• Vérifiez si la carte mémoire est insérée dans le bon sens. Le fonctionnement des cartes mémoire formatées sur d'autres appareils n'est pas garanti sur cette caméra. • Formatez la carte mémoire à nouveau sous le menu <Configuration> → <Événement> → <Stockage>.
Impossible d'enregistrer sur le système NAS.	• Assurez-vous que l'information enregistrée dans le système NAS soit correcte.
Un rapport mentionne que le réglage du système NAS a échoué.	• L'adresse IP du NAS est valide. • ID/mot de passe du NAS est valide. • Assurez-vous de pouvoir accéder au dossier désigné comme dossier principal en utilisant le ID du NAS. • Les items SMB/CIFS du NAS ne sont pas cochés. • L'adresse IP du NAS et celle de la caméra ont le même format. Ex) La valeur initiale du masque de sous-réseau du NAS et de la caméra est 255.255.255.0. Si l'adresse IP est 192.168.20.32, alors l'adresse IP du NAS devrait être quelque part dans 192.168.20.1~192.168.20.255. • Vérifiez si vous avez tenté d'y accéder sous un autre nom d'utilisateur sans formater le principal dossier utilisé ou sauvegardé. • Assurez-vous d'avoir utilisé l'équipement NAS recommandé.

OPEN SOURCE ANNOUNCEMENT

GPL/LGPL software license

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@hanwha.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

GPL SW

Component Name	License	URL
Base Kernel	GPL 2.0	
Busybox	GPL 2.0	http://www.busybox.net/downloads/snapshots
iproute2-4.3.0	GPL 2.0	
iptables-1.4.21	GPL 2.0	http://ftp.netfilter.org/pub/iptables
ethtool-4.2	GPL 2.0	
mtd-1.5.2	GPL 2.0	ftp://ftp.infradead.org/pub/mtd-utils
mii-diag-2.11	GPL 2.0	
rp-pppoe-3.11	GPL 2.0	http://www.roaringpenguin.com/pppoe/
wpa_supplicant-2.5	GPL 2.0	
bash-4.3.30	GPL 3.0	
zeroconf	GPL 2.0	

LGPL SW

Component Name	License	URL
gLibc	LGPL 2.0	
Inetutils	LGPL 3.0	
neon-0.29.6	LGPL 2.0	http://www.webdav.org/neon/

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major

components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminatedso long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program-- to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no arranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose omputers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it ffectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that atents cannot be used to render the program non-free. he precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.
Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks. "The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy.

Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities.

However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you ofthe violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version". A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royaltyfree patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a

patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

(a) in connection with copies of the covered work conveyedby you (or copies made from those copies), or

(b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of thisLicense. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

OpenSSL Combined License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

Component Name	License	URL
openssl-1.0.2g	OpenSSL	Combined License http://www.openssl.org/source

Copyright (c) 1998-2016 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Projectfor use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young(eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft. com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	URL
net-snmp-5.7.3	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html
pcre-8.38	BSD	
libcap-1.7.4	BSD 2.0	http://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2
lighttpd-1.4.35	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
MiniUPnP Project Client	BSD 2.0	
pppd-2.4.7	BSD 2.0	http://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible webserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webservers and takes care of cpuload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to help.cctv@hanwha.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the ‘incremental’ nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.

4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSEARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1988, 1989, 1990, 1991, 1993, 1994, 1995, 1996 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2 : Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyrightnotice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice

(BSD)

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network

Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the

above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network

Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software Software GmbH & Co KG copyright Notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. Neither the name of Apple Inc. (“Apple”) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITSCONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice(BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions aremet: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows

MIT License 2.0

- Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, libxml2, Mesa3D-MesaLib,mwEmbed,OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server, dropbear-2012.55, ncurses-5.7

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (http://jqueryui.com/about)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- http://jquery.org/license

- http://docs.jquery.com/UI/Widget

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatovic <igor@zlatkovic.com>

Copyright Aleksey Sanin

Copyright Gary Pennington <Gary.Pennington@uk.sun.com>

Copyright Alfred Mickautsch <alfred@mickautsch.de>

Copyright Bjorn Reese <bjorn.reese@systematic.dk>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <wbrack@mmm.com.hk>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Copyright (c) 2006 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Mozilla Public License

Since we, at Hanwha Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public license 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation (''Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflictof-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which

provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensedmeans that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____. Portions created by _____ are Copyright (C) _____ _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [___] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [___] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications

The Independent JPEG Group's JPEG Software

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
  - Code project . Generating Outline OpenGL, Libjpeg

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

==========

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)

2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr. c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain. sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

T-Kernel License

- This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum(www.t-engine.org)

T-License [License Agreement for Source Code of T-Kernel]

established by T-Engine Forum
on January 23, 2004
revised on June 17, 2004
revised on December 21, 2006
revised on March 24, 2009

Article 1. Scope of License Agreement

1. This License Agreement sets forth copyrights and the terms and conditions of use applicable to the source code of T-Kernel distributed by T-Engine Forum and any derivative work created therefrom.

Article 2. Definition

1. "T-Kernel" means a real-time operating system controlled and distributed by T-Engine Forum on behalf of the copyright holder thereof.

2. "Source Code" means a source program, including related comments and documentations, for the T-Kernel and the Ported Source Code defined in Article 2.8 which is registered with T-Engine Forum.

3. "Hardware-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on hardware and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

4. "Compiler-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on compiler and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

5. "Header File" means the part of the Source Code which contains definitions necessary to develop application programs.

6. "T-Engine Hardware" means the hardware which is manufactured in accordance with the T-Engine Hardware specifications or the µT-Engine Hardware specifications issued by T-Engine Forum, and registered with T-Engine Forum.

7. "Similar Hardware to T-Engine Hardware" means any hardware (including software which emulates hardware) other than that defined in Article 2.6 above, on which the T-Kernel can be operated.

8. "Ported Source Code" means a source program produced from the Source Code by modifying only its Hardwaredependent Part and/or Compiler-dependent Part to enable it to be operated on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware. The Ported Source Code which is registered with T-Engine Forum shall be included in the Source Code.

9. "Modified Source Code" means a source program modified from the Source Code for the purpose of improving its performance, increasing or decreasing its function, and the like. The Ported Source Code shall not be included in the Modified Source Code.

10. "Binary Code" means an executable code form which is created by compiling programs, which include all or part of the Source Code or the Modified Source Code.

11. "Derivative Work" means the Modified Source Code or the Binary Code.

12. "Embedded Product" means any product which operates with executable code form of the Source Code, the Modified Source Code or the Binary Code loaded on its hardware.

13. "End User" means a consumer who uses the Embedded Product.

14. "System Developer" means any person who develops the Embedded Product by itself or has a third party develop the same, and provides, whether with or without payment, the End User with the Embedded Product.

15. "Distributor of Modification" means any person who produces the Modified Source Code and, whether with or without payment, distributes the same to any third party.

16. "Patch for Modification" means a difference, program, system, or the like in order to create the Modified Source Code from the Source Code or the Binary Code thereof.

17. "Vicarious Execution of Patch Processing" means vicarious execution service to create the Modified Source Code applying the Patch for Modification to the Source Code or the Binary Code thereof.

18. "Source Code User" means a person who uses the Source Code.

19. "Distribution" means any of the following acts:

1. to transmit a work to a large number of specific persons through the Internet communication, broadcasting, and the like;

2. to transmit a work to the general public through the Internet communication, broadcasting, and the like automatically in response to a request from the public; and

3. to distribute a copy of a work to the general public or a large number of specific persons.

Article 3. Copyright

1. The copyrights of the Source Code shall be owned by Ken Sakamura.

Article 4. License of Source Code

1. As provided for in this Article, T-Engine Forum shall provide, and grant a license to use, the Source Code free of charge to any person who has taken the necessary procedure for registration as prescribed by T-Engine Forum and agreed to the T-License.

2. The Source Code shall be distributed exclusively by T-Engine Forum. Any person who obtains the Source Code under Article 4.1 above shall not make any re-Distribution of the Source Code.

3. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the Source Code User may perform the following acts:

1. to copy and/or modify the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

2. to run the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

3. to run the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above for its own research, development and the like.

4. to distribute the Binary Code created from the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder or from the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above.

4. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the System Developer may perform the following acts:

1. to perform any and all acts set forth in the Article 4.3 above.

2. to develop and manufacture the Embedded Product containing the Binary Code, and, whether with or without payment, provide the End User with the same and make the Binary Code available to the End User on the Embedded Product.

5. The Source Code User and the System Developer shall be obligated to give a notice that the Source Code is used, in such a way as separately specified by T-Engine Forum, when they use the Source Code or the Binary Code, or make the Binary Code available for the End User on the Embedded Product.

Article 5. Distribution of Modified Source Code

1. Any of A- members of T-Engine Forum may become the Distributor of Modification by obtaining the approval of T-Engine Forum through the registration procedure as prescribed by the Forum provided that only the department of the A- member which has taken the registration procedure may distribute the Modified Source Code in such a way as provided for in this Article as long as it holds the Amembership.

2. The Distributor of Modification may create the Modified Source Code based on the Source Code provided by T-Engine Forum and the Patch for Modification to be applied to create such Modified Source Code from the Source Code.

3. The Distributor of Modification shall, prior to the distribution, inform T-Engine Forum of and register a name and description of the Modified Source Code in such a way as specified by T-Engine Forum.

4. The Distributor of Modification shall determine the name of the Modified Source Code subject to the rules separately established by T-Engine Forum and publish an appropriate notice as required by the rules on the Patch for Modification and the Modified Source Code.

5. The Distributor of Modification may distribute the Modified Source Code to a third party, whether with or without payment, provided that the Distributor of Modification shall take the necessary measures to prohibit the third party from making the re-Distribution of the Modified Source Code.

6. Developer with the Patch for Modification. Provided, however, that the Distributor of Modification shall be obligated to confirm that the System Developer is the Source Code User duly licensed under Article 4.1.

7. The Distributor of Modification may perform the Vicarious Execution of Patch Processing for the System Developer.

8. The System Developer shall not distribute the Modified Source Code in further modified form to any third party as a stand-alone software product.

9. The System Developer may, under the same obligation as imposed in Article 4.5, make the Embedded Product available for the End User through use of the Patch for Modification distributed by the Distributor of Modification or the Derivative Works obtained through the Vicarious Execution of Patch Processing.

Article 6. Distribution and Registration of the Ported Source Code

1. The Source Code User and the System Developer may, whether with or without charge, distribute to any third party only the following parts of the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware:

1. The Hardware-dependent Part and/or Compiler-dependent Part; provided that the Source Code User and the System Developer shall inform T-Engine Forum of, and T-Engine Forum may publish, a method for distributing said Part(s) to third parties.

2. The Header File; provided that the Header File shall be distributed together with the Binary Code of the Ported Source Code.

2. Any member of T-Engine Forum may request T-Engine Forum to register and distribute, as an original source code for T-Kernel, the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

3. Any member of T-Engine Forum who requests the distribution mentioned in the preceding paragraph shall accede to the following conditions:

1. The member shall confirm that the object hardware is the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

2. The member shall provide T-Engine Forum with a complete set of operational environment for the object hardware and T-Kernel free of charge when requesting the distribution.

3. The member shall submit test results of the Ported Source Code to T-Engine Forum when requesting the distribution.

4. In the event that T-Engine Forum accepts the request mentioned in Article 6.2, T-Engine Forum shall register and distribute the Ported Source Code as the Source Code for T-Kernel. Provided, however, that the Ported Source Code may be treated in the same way as the Modified Source Code until the time of registration hereunder.

5. The provision set forth in Article 3 shall apply to the Ported Source Code registered in accordance with this Article.

Article 7. Use for Other Purpose

1. Any use of the Source Code, the Modified Source Code or the Ported Source Code other than those stipulated in Articles 4, 5 and 6 shall be subject to the prior approval of T-Engine Forum.

Article 8. Limited Warranty

1. T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code warrant that the Source Code does not infringe third party's copyrights. Provided, however, that T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code make no warranty as to the Hardware-dependent Part and/or Compiler- dependent Part set forth in Article 6.2 in the Ported Source Code by any third party.

2. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code will fit for any particular purpose of the Source Code User.

3. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code does not infringe any third party's industrial property rights. In no event shall T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code be liable for any dispute which may arise between the Source Code User and a third party in connection with the third party's industrial property rights.

Article 9. Indemnity

1. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code shall be liable for any damages (including, but not limited to, damages resulting from loss of profit, business interruption, loss of business information or any other pecuniary damage) arising out of use or impossibility of use of the Source Code, even if T-Engine Forum and the copyright holder have been informed of the possibility of such damages.

Article 10. Breach of Agreement

1. In case that T-Engine Forum considers that this License Agreement is breached or that the popularization of T-Kernel is obstructed, T-Engine Forum shall take measures to correct such breach or such obstruction, take measures on the ground of copyright infringement, or take any other necessary measures against the breaching person or the obstructing person, regardless of whether or not the said person is a member of T-Engine Forum.

2. In case of breach of this License Agreement by a member of T-Engine Forum, T-Engine Forum may take appropriate measures against the member; for example, the member is disqualified from membership, depending on what kind of breach has been committed by it.

3. Any legal dispute which may arise in relation to any breach of this License Agreement shall be subject to the exclusive jurisdiction of the Tokyo District Court.

Article 11. Governing Law and Language

1. This License Agreement shall be governed by and interpreted under the laws of Japan.

2. This License Agreement is executed in both Japanese text and English text provided that the Japanese text shall govern the interpretation and performance of this License Agreement.

Apache License 2.0

Component	Name License	URL
mDNSResponder_bonjour	Apache License 2.0	http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution." "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royaltyfree, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a crossclaim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

   (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

   (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

   (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

   (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and eachContributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NONINFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

BZip2 License

This program, "bzip2", the associated library "libbzip2", and all documentation, are copyright (C) 1996-2007 Julian R Seward. All rights reserved.

Component Name	License	URL
bzip2-1.0.6	Bzip2	http://www.bzip.org/

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Julian Seward, jseward@bzip.org

bzip2/libbzip2 version 1.0.5 of 10 December 2007

University of Illinois / NCSA Open Source License

Copyright (c) 1999-2007, The Board of Trustees of the University of Illinois All Rights Reserved.

Component Name	License
iperf-2.0.5	University of Illinois / NCSA Open Source

Iperf performance test

Mark Gates

Ajay Tirumala

Jim Ferguson

Jon Dugan

Feng Qin

Kevin Gibbs

John Estabrook

National Laboratory for Applied Network Research

National Center for Supercomputing Applications

University of Illinois at Urbana-Champaign

http://www.ncsa.uiuc.edu

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software (Iperf) and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the names of the University of Illinois, NCSA, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE CONTIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

PHP 3.01 License

The PHP License, version 3.01 Copyright (c) 1999 - 2010 The PHP Group. All rights reserved.

Component Name	License	URL
php-5.2.17	PHP 3.01	http://www.php.net/distributions

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.

4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"

5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>".

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group. The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net>. PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com>.

zlib / libpng License

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Component Name	License	URL
zlib-1.2.8	zlib / libpng	http://zlib.net/

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly Mark Adler

jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files http://www.ietf.org/rfc/rfc1950.txt (zlib format), rfc1951.txt (deflate format) and rfc1952.txt (gzip format).

Toute modification entreprise dans la conception de cet appareil non expressément approuvée par par la partie responsable de la conformité pourrait annuler l'autorisation de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

Cet appareil est conforme au point 15 du règlement FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles et (2) doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles de causer un mauvais fonctionnement.

Cet équipement a été testé et se conforme aux limites relatives à un appareil numérique de classe A, conformément à la partie 15 des Réglementations FCC. Ces limites sont élaborées pour fournir un degré raisonnable de protection contre les interférences dangereuses si l'équipement fonctionne dans un environnement commercial.
Cet équipement génère, utilise et peut produire une énergie à radio fréquence, s'il n'est pas installé et utilisé selon le manuel d'instruction, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radiophoniques.
Le fonctionnement de cet équipement au sein d'une zone résidentielle peut provoquer des interférences dangereuses, dans ce cas l'utilisateur est sommé de corriger l' interférence à ses propres frais.

Hanwha Techwin se soucie de l'environnement à toutes les phases de fabrication du produit et s'engage à tout mettre en oeuvre pour offrir à ses clients des produits plus respectueux de l'environnement.
La marque Eco représente l'engagement de Hanwha Techwin à créer des produits respectueux de l'environnement et indique que le produit est conforme à la Directive RoHS de l'Union européenne.

Les bons gestes de mise au rebut de ce produit (Déchets d'équipements électriques et électroniques)

(Applicable dans les pays de l'Union Européenne et dans d'autres pays européens pratiquant le tri sélectif)

Ce symbole sur le produit, ses accessoires ou sa documentation indique que ni le produit, ni ses accessoires électroniques usagés (chargeur, casque audio, câble USB, etc.) ne peuvent être jetés avec les autres déchets ménagers. La mise au rebut incontrôlée des déchets présentant des risques environnementaux et de santé publique, veuillez séparer vos produits et accessoires usagés des autres déchets. Vous favoriserez ainsi le recyclage de la matière qui les compose dans le cadre d'un développement durable.

Les particuliers sont invités à contacter le magasin leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès des autorités locales pour connaître les procédures et les points de collecte de ces produits en vue de leur recyclage. Les entreprises et professionnels sont invités à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit et ses accessoires ne peuvent être jetés avec les autres déchets professionnels et commerciaux.

Elimination des batteries de ce produit

(Applicable aux pays de l'Union européenne et aux autres pays européens dans lesquels des systèmes de collecte sélective sont mis en place.)

Le symbole sur la batterie, le manuel ou l'emballage indique que les batteries de ce produit ne doivent pas être éliminées en fin de vie avec les autres déchets ménagers. L'indication éventuelle des symboles chimiques Hg, Cd ou Pb signifie que la batterie contient des quantités de mercure, de cadmium ou de plomb supérieures aux niveaux de référence stipulés dans la directive CE 2006/66. Si les batteries ne sont pas correctement éliminées, ces substances peuvent porter préjudice à la santé humaine ou à l'environnement.

Afin de protéger les ressources naturelles et d'encourager la réutilisation du matériel, veillez à séparer les batteries des autres types de déchets et à les recycler via votre système local de collecte gratuite des batteries.


Hanwha
Techwin