WISENET

NÄTVERKSKAMERA

Bruksanvisning

SNP-L6233/SNP-L6233H

CE

Nätverkskamera
Bruksanvisning

Upphovsrätt

©2016 Hanwha Techwin Co., Ltd. Med ensamrätt.

Varumärke

Alla varumärken häri har registrerats. Namnet på den här produkten och övriga varumärken som omnämns i den här manualen är ett registrerat varumärke som tillhör respektive företag.

Begränsning

Upphovsrätten till det här dokumentet är begränsad. Under inga omständigheter får det här dokumentet reproduceras, distribueras eller ändras, helt eller delvis, utan föregående formellt godkännande.

Friskrivningsklausul

Hanwha Techwin gör sitt bästa för att se till att innehållet i det här dokumentet är korrekt, men någon garanti för det ges inte. Användningen av det här dokumentet och konsekvenserna av det ligger på användarens ansvar. Hanwha Techwin kan ändra innehållet i detta dokument utan föregående meddelande.

- **Utseendet och specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.**
- **Initialt administratörs-ID är "admin" och lösenordet ska ställas in vid första inloggningen.**
  Ändra lösenordet var tredje månad för att säkert skydda den personliga informationen och för att förhindra skada från informationsstölden.
  Observera att det är ananvändarens ansvar att bibehålla säkerheten och andra problem som orsakas av fel hantering av lösenordet.

VIKTIGA SÄKERHETSANVISNINGAR

1. Läs de här instruktionerna.
2. Behåll de här instruktionerna.
3. Dölj alla varningar.
4. Följ alla instruktioner.
5. Använd inte apparaten nära vatten.
6. Rengör den nedsmutsade ytan på produkten med en torr eller fuktig, mjuk trasa. (Använd inte rengöringsmedel eller kosmetiska produkter som innehåller alkohol, lösningsmedel, ytaktiva ämnen eller oljebeståndsdelar eftersom dessa kan orsaka skador på produkten.)
7. Blockera inga ventilationsöppningar, installera i enlighet med tillverkarens anvisningar.
8. Installera inte nära några värmekällor, såsom element, värmeaggregat, spisar eller motsvarande apparater (inklusive förstärkare) som producerar värme.
9. Bryt inte mot säkerhetsreglerna för den polariserade eller jordade kontakten. En polariserad kontakt har två blad som är bredare än de andra. En jordad kontakt har två blad och ett tredje jordningsstift. Det breda bladet eller det tredje stiftet finns för din säkerhet. Om den medföljande kontakten inte passar i uttaget ska du kontakta en elektriker för att byta det gamla uttaget.
10. Skydda strömsladden från att utsättas för tryck på grund av att du går på den, eller att den kläms, samt skydda bekväma recepterorer och den punkt där de går ut ur apparaten.
11. Använd bara tillbehör/accessoarer som specificeras av tillverkaren.
12. Använd bara med kundvagn, stativ, konsol eller bord som specificeras av tillverkaren eller säljs med apparaten. När en kundvagn används ska du vara försiktig när du flyttar kundvagnen/apparaten för att undvika att skada den till följd av att den välter.



13. Koppla från den här apparaten under åskväder eller när den inte används under längre perioder.
14. Överlåt all service åt behörig personal Service krävs när apparaten har skadats på något sätt, exempelvis då en elsladd eller kontakt har skadats, vätska har spillts ut eller föremål har ramlat ned på apparaten, om apparaten har utsatts för regn eller fukt, inte fungerar normalt eller har fallit.
15. Den här produkten är avsedd att tillhandahållas för en strömenhet, markerad med “Klass 2” eller “LPS” och med effekten 24 Vac (50 eller 60 Hz), min. 1.0 A. (SNP-L6233)
16. Den här produkten är avsedd att tillhandahållas för en strömenhet, markerad med “Klass 2” eller “LPS” och med effekten 24 Vac (50 eller 60 Hz), min. 2.9 A. (SNP-L6233H)

VARNING

FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR BRAND OCH ELEKTRISK KORTSLUTNING SKA DU INTE UTSÄTTA PRODUKTEN FÖR REGN ELLER FUKT. FÖR INTE IN NÅGRA METALLFÖREMÅL I VENTILATIONSGALLREN ELLER I ANDRA ÖPPNINGAR PÅ ENHETEN.

Apparaten får inte utsättas för droppar eller fukt och därför skall inte föremål som innehåller vatten, exempelvis vaser, placeras på apparaten.

Produkten måste fästas på ett säkert sätt i väggen/taket och enligt installationsinstruktionerna, för att förhindra skador.

Pan/vinkling/zoom-motorer och släpringar har ett års garanti för kontinuerlig användning.

OBSERVERA



FÖRKLARING AV GRAFISKA SYMBOLER



Blixtsymbolen med pilsymbol, inom en likformig triangel, är avsedd att varna användaren för att det finns ”farlig spänning” inom produktens infattning, som är tillräckligt stark för att utföra en risk för att personer ska utsättas för kortslutning.



Utropstecknet inom en likformad triangel är avsett att informera användaren om att det finns viktiga drifts- och underhållsanvisningar (service) i litteraturen som medföljer produkten.

Batteri

Batterier (löstagbart batteri eller installerat) får inte utsättas för extrem hetta, t.ex. direkt solljus eller eld.

OBSERVERA

Explosionsrisk om batteriet ersätts med ej korrekt sort.
Kassera använda batterier enligt instruktionerna.

De här serviceanvisningarna ska bara användas av kvalificerad servicepersonal. För att minska risken för elektrisk kortslutning ska du inte utföra någon annan service än den som finns i användaranvisningarna om du inte är behörig för det.

Produktens CVBS-utterminal medföljer för att förenkla installationen och rekommenderas inte för övervakningsändamål.

Använd ingångsströmmen med bara en kamera och koppla bort alla andra enheter.

ITE ska endast anslutas till PoE-nätverk utan dirigering till den yttre anläggningen.

översikt

Läs följande rekommenderade säkerhetsföreskrifter noggrant.

- Placera inte den här apparaten på en ojämn yta.
- Placera inte den här apparaten i närheten av ledande material.
- Försök inte utföra service på apparaten själv.
- Försök inte utföra service på apparaten själv.
- Blockera inte ventilationsöppningarna.
- Placera inte tunga föremål på strömsladden.
- Utsätt inte kameran för radioaktivitet.

Bruksanvisningen är en vägledningsbok för hur du använder produkterna.
Användarsymbolerna i boken har följande betydelser.

- Referens : när det gäller att erbjuda information för att fungera som en hjälp för produktanvändning
- Obs : Om det finns någon risk för skador på produkter eller den mänskliga hälsan om anvisningarna inte följs

※ Läs den här manualen av säkerhetsskäl innan du använder produkterna och förvara den på en säker plats.

INNEHÅLL

ÖVERSIKT 3

3 Viktiga Säkerhetsanvisningar
9 Produktegenskaper
10 Rekomenderade Datorspecifikationer
11 Rekommenderade SD/SDHC/ SDXC-minneskort Specifika Tioner
11 Rekommenderade specifikationer för NAS
12 Vad ingar
14 Övergripande översikt (SNP-L6233)
17 Övergripande översikt (SNP-L6233H)

INSTALLATION & ANSLUTNING 21

22 Anslutning till en Annan Enhet
25 Installation
37 Mata in/mata ut SD-minneskort
39 Minneskortsinformation (medföljer ej)

NÄTVERKSANSLUTNING OCH INSTALLATION 40

40 Ansluta Kameran Direkt till Lokalt Nätverk
41 Ansluta Kameran Direkt till ett DHCP-Baserat DSL/ Kabelmodem
42 Ansluta Kameran Direkt till ett PPPoE-Modem
43 Ansluta Kameran till en Bredbandsrouter med PPPoE-/ Kabelmodem
44 Knappar som Används i IP-Installationen
45 Inställning av fast IP
49 Dynamisk IP-Inställning
50 Portintervallsinställning Framåt (portmappning)
52 Ansluta till Kameran Från en delad, Lokal Dator
52 Ansluta till Kameran Från en Fjärrdator via Internet

översikt

WEB VIEWER 53

53 Ansluta till Kameran
54 Lösenordsinställning
55 Inloggning
56 Installera WebViewer Plugin
58 Använda Live-skärmen
63 Uppspelning av inspelad video

INSTÄLLNINGSSKÄRMEN 70

70 Inställningar
70 Grundinstallation
80 Ställa in PTZ
90 Inställningar för Video & Audio
103 Nätverksinställning
112 Händelsinställningar
118 Guide för NAS (Network Attached Storage)
135 Systeminställningar
140 Visa profilinformation

BILAGA 141

141 DIP-reglageinställning
143 Kamerans kopplingsschema
144 Specifikationer
149 Produktöversikt
151 Felsökning
153 Open Source Announcement

PRODUKTEGENSKAPER

- **Full HD-videokvalitet**
- **Multi-Streaming**
  Den här nätverkskameran kan visa videos i olika upplösningar och kvaliteter samtidigt genom att använda olika CODECs.
- **Webbläsarbaserad övervakning**
  Använda Internet-webbläsaren för att visa bilden i en lokal nätverksmiljö.
- **Alarm**
  När en händelse inträffar skickas antingen videofilerna till den e-postadress eller den FTP-server som användaren har angett, skickas till alarmutgångsterminalen eller sparas på SD-kort eller NAS.
- **Manipuleringslarm**
  Upptäcker manipuleringsförsök på videoövervakning.
- **Rörelsedetektering**
  Upptäcker rörelser från kamerans videoingång.
- **Intelligent videoanalys**
  Analyserar video för att upptäcka logiska händelser av angivna förhållanden från kamerans videoingång.
- **Ansiktsdetektering**
  Upptäcker ansikten från kamerans videoingång.
- **Ljudidentifiering**
  Upptäcker ljud som överstiger en nivå som anges av användaren.
- **Automatisk detektering av frånkopplade nätverk**
  Detekterar nätverksfrånkopplingar innan den utlöser en händelse.
- **ONVIF-efterlevnad**
  Den här produkten stöder ONVIF Profile-S.
  För mer information, se www.onvif.org.

ONVIF
Driving network video through global standardization

REKOMENDERADE DATORSPECIFIKATIONER

- Processor : Intel Core 2 Duo 2.6 GHz eller högre (för 1920x1080 30 fps)
  - Webb-insticksprogrammet är optimerat för SSE 4.1 instruktionsuppsättning.
- Upplösning : 1280X1024 pixlar eller högre (32 bitars färg)
- RAM : 2GB eller högre
- Operativsystem som stöds : Windows XP / VISTA / 7 / 8, Mac OS X 10.7
- Webbläsare som stöds : Microsoft Internet Explorer (Ver. 8~11),
  Mozilla Firefox (Ver. 9~19), Google Chrome (Ver. 15~25),
  Apple Safari (Ver. 6.0.2(Endast Mac OS X 10.8, 10.7), 5.1.7) *Endast Mac OS X
  - Windows 8 stöds endast i skrivbordsläge.
  - Varken en betatestversion som skiljer sig från versionen som är publicerad på företagswebbsidan eller en utvecklingsversion stöds.
  - Vi rekommenderar att du ansluter till Ipv6 i Windows 7.
  - Kameran saknar stöd för kompatibilitetsvyn i Internet Explorer.
  - För Mac OS X stöds endast Safaris webbläsare.
- Videominne : 256MB eller högre

  - Om drivrutinen för videografikadaptern inte installeras korrekt, eller inte är den senaste versionen kan videon inte spelas upp korrekt.
  - För multi-övervakningssystem som involverar minst 2 skärmar kan uppspelningsprestandan försämras beroende på system.
  - Vi rekommenderar att du använder Intel Core 2 Duo 2.93GHz eller högre i en miljö med flera webbläsare.

REKOMMENDERADE SD/SDHC/SDXC-MINNESKORT SPECIFIKA TIONER

- Rekommenderad kapacitet : 4GB ~ 64GB
- För din kamera rekommenderar vi att du använder ett minneskort från följande tillverkare: SD/SDHC/SDXC-minneskort : Sandisk, Transcend
- För bildhastigheter lägre än 30 fps (bildrutor per sekund) rekommenderas användning av specificerade minneskort av Klass 6 eller högre.

REKOMMENDERADE SPECIFIKATIONER FÖR NAS

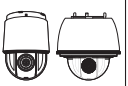
- Rekommenderad kapacitet : 200 GB eller mer rekommenderas.
- Samtidig åtkomst : En NAS-enhet kan acceptera anslutning av maximalt sexton kameror.
- För den här kameran rekommenderas användning av en NAS-enhet med följande tillverkarspecifikationer.

Rekommenderade produkter	Tillgängliga storlekar
Netgear NAS-enhet	Maximalt 16 kameror kan anslutas samtidigt.
Synology NAS-enhet	Maximalt 16 kameror kan anslutas samtidigt.

- När du använder Netgears NAS-utrustning ska du inte tilldela kapacitet för användning.
- Om du använder NAS-utrustningen för andra ändamål än videosparning kan antalet kameror som kan anslutas minskas.

VAD INGAR

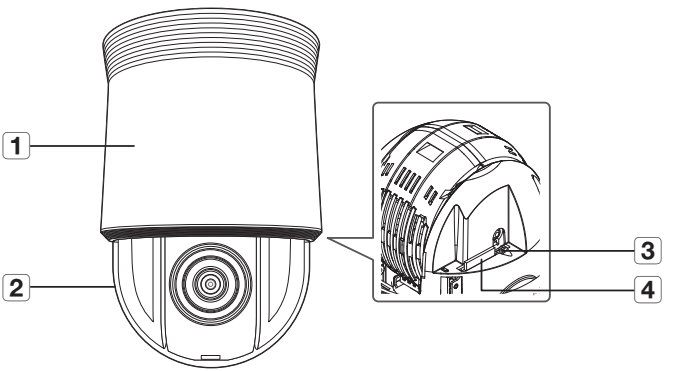
Kontrollera om kameran och tillbehören är inkluderade i produktförpackningen.
(Tillbehören kan variera med land.)

Utseende	Artikelnamn	Kvantitet	Beskrivning	Modellnamn
	Kamera	1		SNP-L6233 eller SNP-L6233H
	Instruktionsbok, CD med installationsprogram	1		
	Snabbguide (tillval)	1		
	Garantikort (tillval)	1		
	Kabel för skärmtestning	1	Används för att testa kameraanslutningen för en bärbar skärm	
	Installationsbas	1	Om du installerar inomhus eller i en takvåning	SNP-L6233
	Självgängande skruv	4	Används för installation i taket	

Utseende	Artikelnamn	Kvantitet	Beskrivning	Modellnamn
	Mall	1	Produktinstallationsguide	SNP-L6233
	Isoleringsduk	1	Använd när du installerar kameran på en plats med hög fuktighet	
	Kantskruv	3	Används för att montera installationsbasen i kameran	SNP-L6233H
	Sexkantsnyckel	1	Används för att fixera installationsbasen efter att den har anslutits till kameran.	
	Installationsbas	1	Fäste för montering utomhus	
	Vattenresistenstillbehör	1	Installera och använd där fuktnivån är hög.	

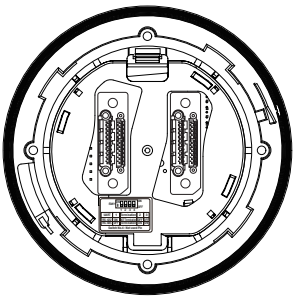
ÖVERGRIPANDE ÖVERSIKT (SNP-L6233)

Utseende Inuti

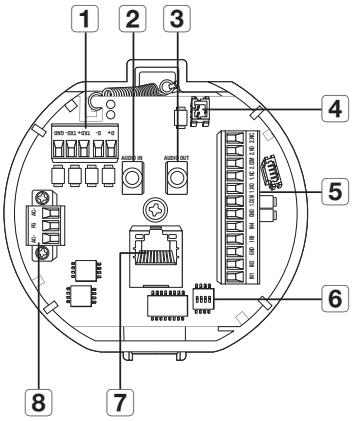


Post	Beskrivning
1 Huvudenhet	Skyddar den interna PTZ-mekanismen mot direkt solljus och extern påverkan.
2 Skyddskåpa	Skyddskåpa för lins och enhetsskydd.
3 Återställningsknapp	Om du trycker och håller in den här knappen i omkring 5 sekunder återställs kamerainställningarna till fabriksinställningar.
4 SD-minneskortsplats	Fack för SD-minneskort.

Vy över installationsbasens undersida.



Invändig vy över installationsbasen

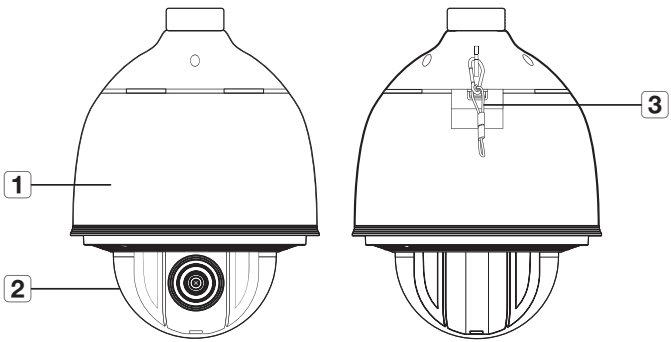


Post	Beskrivning
1 Kommunikationsportar	Används för RS-485/422-kommunikation.
2 Ljudingångsport	Används för att ansluta ingående ljudkabel.
3 Ljudutgångsport	Används för att ansluta utgående ljudkabel.
4 Video Out-port	Analog videoutgångsport. (för installation)

Post	Beskrivning
5 Alarm I/O-port	Används för att ansluta till Alarm I/O-kabel.
6 Reglage för kommunikationsinställningar	Ställ in kommunikationsprotokollet (RS-486/422) och ange om du vill avsluta.
7 Nätverksanslutningar	Du kan använda PoE+ eller en Ethernet-kabel för att ansluta denna terminal till nätverket.
8 Strömport	Används för att ansluta strömmen.

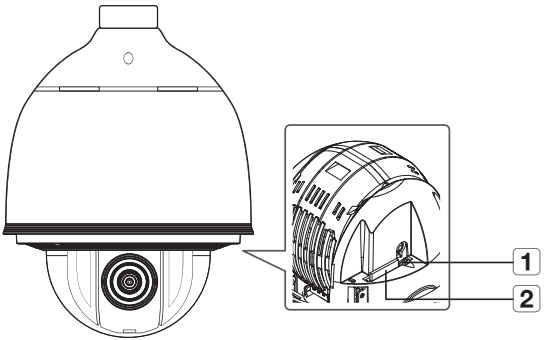
ÖVERGRIPANDE ÖVERSIKT (SNP-L6233H)

Utseende



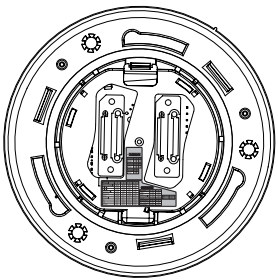
Post	Beskrivning
1 **Huvudenhet**	Skydda den invändiga PTZ-mekanismen mot direkt solljus, regn eller utvändig påverkan.
2 **Skyddskåpa**	Skyddskåpa för lins och enhetsskydd.
3 **Säkerhetskabel**	Kabeln förhindrar att produkten trillar ner under installationen.

Inuti

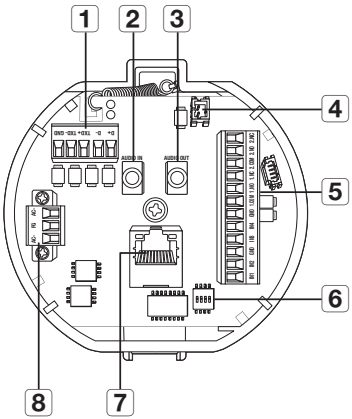


Post	Beskrivning
1 Återställningsknapp	Om du trycker och håller in den här knappen i omkring 5 sekunder återställs kamerainställningarna till fabriksinställningar.
2 SD-minneskortsplats	Fack för SD-minneskort.

Vy över installationsbasens undersida



Invändig vy över installationsbasen

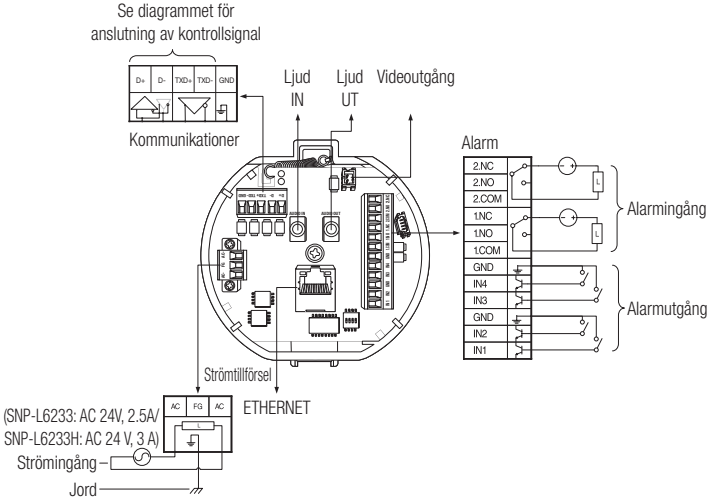


Post	Beskrivning
1 Kommunikationsportar	Används för RS-485/422-kommunikation.
2 Ljudingångsport	Används för att ansluta ingående ljudkabel.
3 Ljudutgångsport	Används för att ansluta utgående ljudkabel.
4 Video Out-port	Analog videoutgångsport. (för installation)

Post	Beskrivning
5 Alarm I/O-port	Används för att ansluta till Alarm I/O-kabel.
6 Reglage för kommunikationsinställningar	Ställ in kommunikationsprotokollet (RS-486/422) och ange om du vill avsluta.
7 Nätverksanslutningar	Du kan använda PoE+ eller en Ethernet-kabel för att ansluta denna terminal till nätverket.
8 Strömport	Används för att ansluta strömmen.

▪ Gränssnittskort för kamerans kabeldragning

Se bilden nedan för mer information om kamerans kabeldragning.

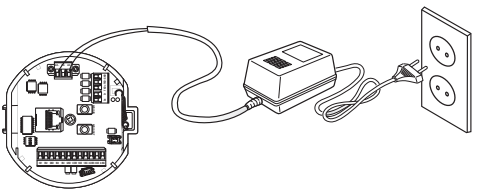


- Välj Normalt Öppen i inställningsmenyn.
  - Sensoringången aktiveras kort för kontakttypen, eller när den är på ”Låg” nivå för aktivtypen.
- Välj Normalt Stängd i inställningsmenyn.
  - Sensoringången aktiveras när den är öppen för kontakttypen eller i ett tillstånd av hög impedans (open collector) för den aktiva typen.
- Larmutgången har en maxkapacitet på 30 V likspänning/2 A, 125 V växelspänning/0,5 A samt 250 V växelspänning/0,25 A.
- Vid anslutning av kablar för alarmingång och –utgång ska du se till att ansluta en kabel till respektive uttag.
- Om du vill ansluta produkter som överstiger kamerans kapacitet, ska du använda ytterligare en reläenhet.
- Om när- och jordkablarna är felaktigt anslutna till NC/NO- samt COM-porten kan utrustningen skadas och eldsvåda uppstå.

ANSLUTNING TILL EN ANNAN ENHET

Förbereda adapter och kabel

- Anslut kameran till strömadaptern. Anslut sedan adapterns strömkabel till vägguttaget.



Kontrollera spänning och ström innan du gör anslutningarna.

Effekt	Tillåten ingångsspänning	Strömförbrukning
AC 24V	AC 22V ~ 26V	(SNP-L6233: AC 24V, 2.5A/ SNP-L6233H: AC 24 V, 3 A)

- Vid användning med både PoE+ och AC 24 V strömförsörjning drivs enheten med strömförsörjningen som anslöts först.
  - Det är bäst om bara en av PoE+ eller AC 24 V strömförsörjning används.
- Vid anslutning till en omkopplaranordning med PoE+ strömförsörjning behöver du inte använda en strömkälla med AC 24 V strömförsörjning.
- Kontrollera att PoE-enheten är tillräcklig för specifikationer för PoE+ (IEEE 802.3at).
  - Om din enhet är ansluten till switchen med vanlig PoE (IEEE 802.3af) går du till switchens inställningsmeny och "inaktivera PoE".
    Mer information om omkopplaranordningen finns i tillverkarens manual.
  - Du bör använda kablage som uppfyller PoE+-specifikationerna.
- Om du använder PoE+ som strömkälla kan starttiden variera beroende på switchens modell (via kanal) eller tillverkaren (eftersom PoE+-anslutningstid är inkluderad).

Elektrisk resistens för koppartråd vid [20°C (68°F)]

Koppartrådsmätning (AWG)	#24 (0,22 mm²)	#22(0,33mm²)	#20(0,52mm²)	#18(0,83mm²)
Modstand (Ω/m)	0,078	0,050	0,030	0,018
Fallspänning (V/m)	0,028	0,018	0,011	0,006
Rekommenderat avstånd (m)	Mindre än 20	Mindre än 30	Mindre än 30	Mindre än 30

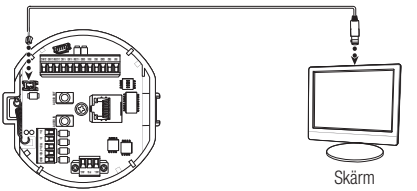
- Så som visas i tabellen ovan kan du påträffa spänningsfluktuationer beroende på kabellängden. Om du använder en alltför lång kameraanslutning fungerar kameran inte som den ska.
  - Kameradriftsspänning: AC 24V±10%
  - Fallspänningsmätningar i tabellen ovan kan variera beroende på typ och fabrikat av kopparkabel.

Ethernet-anslutning

Anslut Ethernet-kabeln till det lokala nätverket eller till Internet.

Ansluta installationsskärmen

Anslut kabeln till kamerans bakre videoutgångsterminal och installationsskärmens videoingångsterminal.



- Kablaget varierar beroende på skärmtyp och perifera enheter; se bruksanvisningen för varje enhet.
- Se till att skärm och kamera är avstängda när du kopplar in dem.

- Den här produkten är en nätverkskamera som överför video över ett nätverk; videoutgångsterminalen används för att ställa in bildbehandlingsintervall för kameran vid installationen.
- Om du använder terminalen för övervakningssyften kan det orsaka problem, exempelvis med försämrad videokvalitet.
- Är inte lämplig för dygnet runtövervakning med professionella CRT-monitorer eller bärbara TFT/LCD monitorer.
- Använd skärmen för nätverksöverföring för dygnet runtövervakning och lagring.

INSTALLATION

Förbereda och installera kamerakonsolen

För riktlinjer kring installation av konsoler och kåpor, se installationshandboken som medföljer konsolen eller kåpan.

▪ **Tillgängliga konsolmodeller**

Modell	Alternativ	SNP-L6233	SNP-L6233H
SHP-3701H	Utomhuskåpa	Ja	-
SHP-3701F	Takmonterad kåpa		
SBP-301HM3	Hängande montering		
SBP-300WM1	Väggmontering		Ja
SBP-300WM			
SBP-300CM	Takmontering		
SBP-300LM	Räckmontering		
SBP-300KM	Hörnmontering		
SBP-300PM	Pålmontering		

▪ Se "**Tillbehör för installation**" för utseendet hos varje konsol (obuntad). (sidan 33)

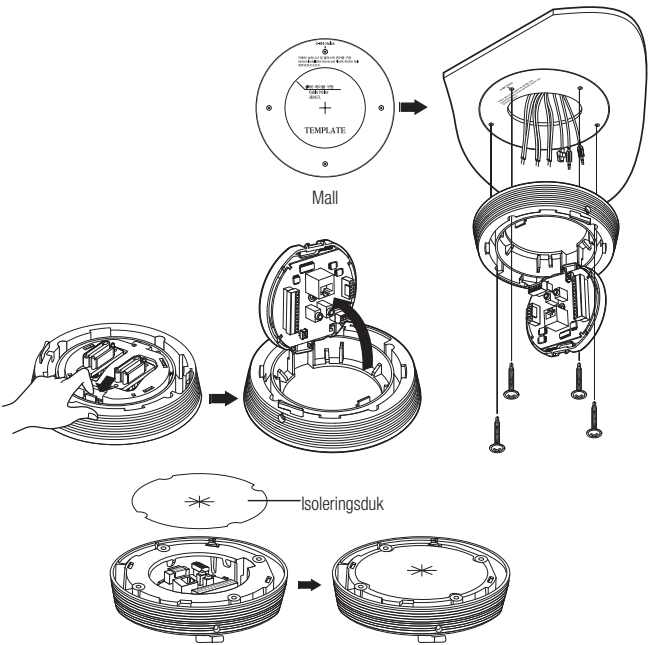
Installera med yttillbehör

- SNP-L6233H kan inte installeras på en vägg eller i ett tak.

▪ Installera mall och installationsbas

1. Montera medföljande mall i taket. Borra ett hål på 86 mm som överensstämmer med mallen i taket och dra kablarna genom hålet.
2. Installera installationsbasen så som visas på bilden.
3. Innan du ska installera den exponerade konsolen ska du öppna den gångjärnsförsedda luckan på konsolens undersida så som visas på bilden. Håll i ratten på den gångjärnsförsedda luckan för att öppna den.

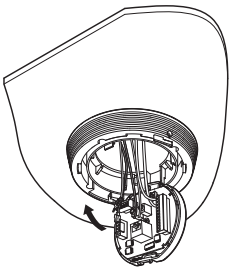
- Vid installation på en plats med hög fuktighet ska kameran installeras i taket efter att den medföljande isoleringsduken har fästs på baksidan av installationssockeln.



<Sätt fast isoleringsduken>

▪ Ansluta terminalkablar

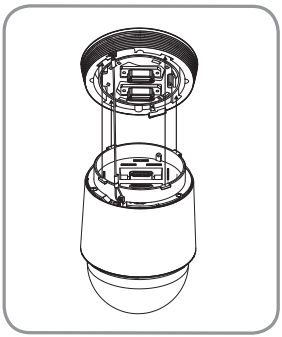
1. Anslut kablarna till terminalspärren på den gångjärnsförsedda luckan. Se "**Gränssnittskort för kamerans kabeldragning**". (sidan 21)
2. Så fort kablarna har dragits ska du stänga den gångjärnsförsedda luckan.

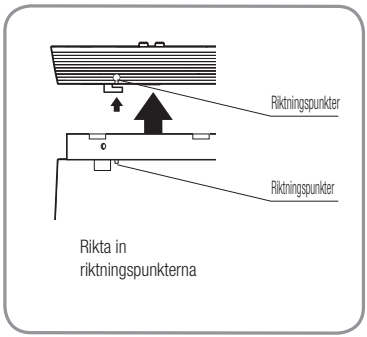


- Anslut inte kameran till ett strömuttag förrän installationen är klar. Om enheten ansluts till ström mitt under installationen kan det orsaka brand eller skador på produkten.

▪ Ansluta kamerans säkerhetskabel och montera kameran

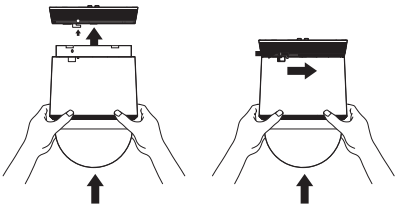
1. Följ anvisningarna i bilden till vänster och dra först ut säkerhetskabeln från bottnen och haka sedan fast den vid fästet. Säkerhetskabeln ligger hoprullad inuti bottnen.
   - Montera kameran försiktigt genom att följa de markeringar som visas i bilden.
2. Montera kameran försiktigt genom att följa de markeringar som visas i bilden.





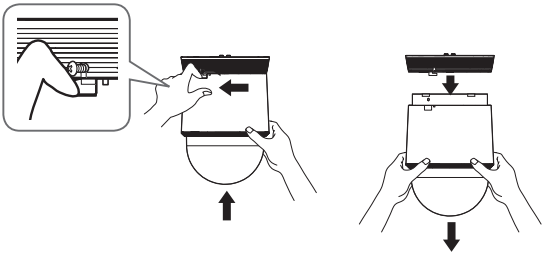
- Se till att haka i kamerans säkerhetskabel innan du fortsätter. Annars kanske du utsätter dig för allvarlig skada på grund av att kameran faller ned.

- Se bilden för information kring hur du monterar eller demonterar kameran.
  - Montera kameran : Tryck upp kameraenheten såsom visas i figuren och vrid den medsols till det tar emot. Fäst sedan skruvarna som sitter i installationsbottnen.



< Montera kameran >

  - Demontera kameran : Lossa skruvarna enligt figuren, tryck in kroken och vrid den motsols.
    (Skruvarna är inte helt lösa.)
    När det inte går att vrida kroken mer, dra då ner kameran och ta loss den.

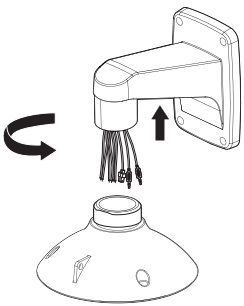


< Demontera kameran >

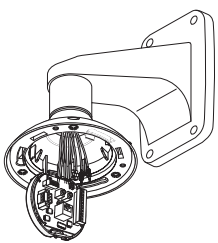
Installera genom väggmontering

▪ Fixera installationsbasen med konsol

1. Fixera basen med konsolen genom att vrida medurs.



2. Se bilden nedan för att försiktigt trycka och lyfta upp handtaget till den gångjärnsförsedda luckan längst ned i installationsbasen. Se "**Gränssnittskort för kamerans kabeldragning**" på sidan 21 för hur du ansluter du kablarna.

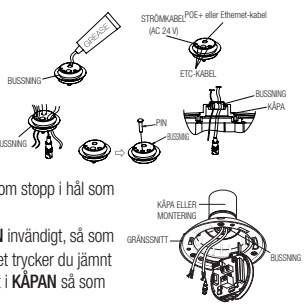


▪ Anslut inte kameran till ett strömuttag förrän installationen är klar. Om enheten ansluts till ström mitt under installationen kan det orsaka brand eller skador på produkten.

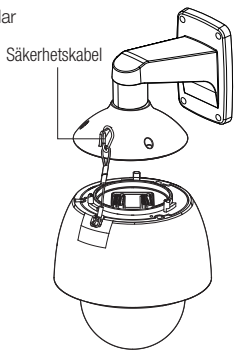
Kontrollera kabelanslutningen och installera.

▪ Observera att **BUSSNINGAR** erbjuds för utomhusinstallationer där enheten utsätts för fukt genom **RÖRLEDNING** eller **MONTERING**. Installera **KÅPAN** med **BUSSNINGEN** för att förhindra att fukt tränger in.

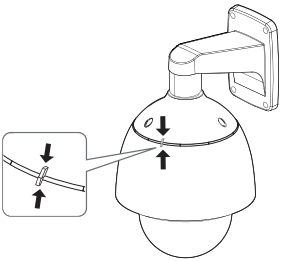
- Applicera fett i rätt mängd på **BUSSNINGEN** före montering och dra kablarna genom varje hål i bussningarna. Använd **SPRINTAR** som stopp i hål som saknar kablar.
- Montera **BUSSNINGEN** i övre sidan av **KÅPAN** invändigt, så som visas i diagrammet nedan. I det här ögonblicket trycker du jämnt mot **BUSSNINGEN** för att säkra den ordentligt i **KÅPAN** så som visas i diagrammet.



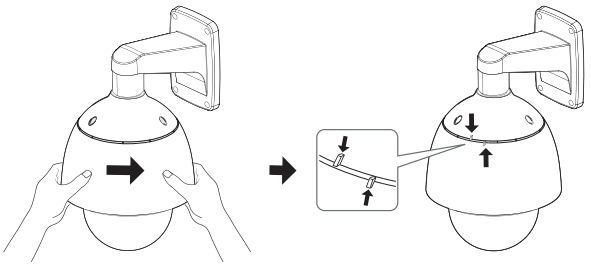
3. Anslut kameran på ett säkert sätt med säkerhetskablar till installationsbasen.



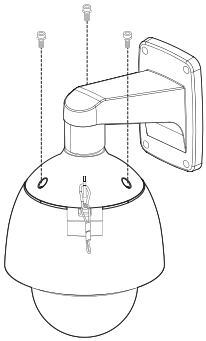
4. Konfigurera DIP-reglage för kamera
DIP-reglage för kameran och ID-inställningar är placerade på kamerans undersida.



5. Montera kameran
Vrid den monterade kameranenheten medsols så att referensindikatorerna upptill och nertill ser ut som på bilden till höger.



6. Säkra kamera och installationsbas
Montera kameran och installationsbasen så som visas på bilden nedan och fäst installationbasen och kameran ordentligt med 3 sexkantsskruvar.

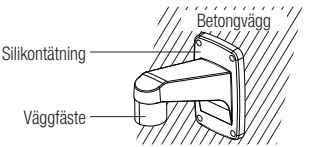


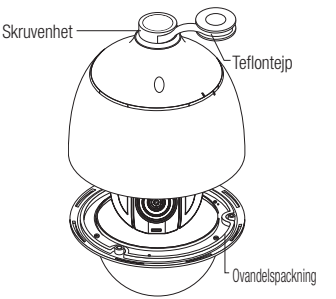
Att tänka på vid vattentätning

Denna produkt är avsedd för inomhus bruk. Om den installeras utomhus, använd utomhushöljet för att göra den vattentät.

- **Installation av enheten på väggen genom att kombinera utomhushöljet och väggfästet**

1. Montera väggfästet på den vertikala väggen. Om fästet monteras på en lutande vägg kan fukt tränga in i utomhushöljet genom den externa kabeln.
2. Vira in skruvdelen av höljet med en tillräcklig mängd teflontejp för montering.
3. När du lossar ovandelsskyddet och fäster det i höljets ram, var då noga med att packningen inte lossnar från ovandelsskyddet.
4. Installera adaptern till väggfästet för vattentätning och applicera silikontätningen mellan och runt väggen och väggfästet för att täta.



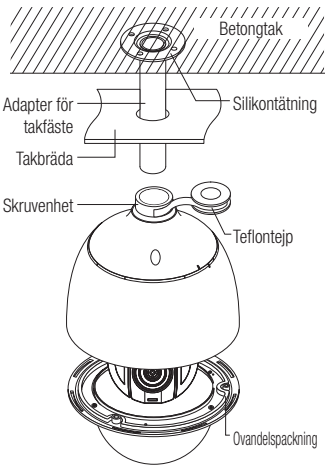


- Var särskilt noga med att det kommer ordentligt med tätning om den installerade sidan inte är plan.

- **Installation på väggen genom att kombinera utomhushöljet och adaptern för takfäste**

1. Vira tillräckligt med teflontejp runt skruvdelen på höljet för att montera den.
2. När du lossar ovandelsskyddet och fäster det i höljets ram, se då till att packningen inte lossnar från ovandelsskyddet.
3. Installera adaptern för takfästet för att vattentäta och applicera silikontätningen mellan och runt väggen och takfästet för tätning.

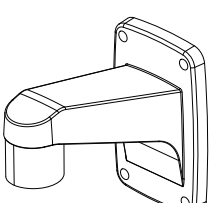
- Var särskilt uppmärksam på att det kommer ordentligt med tätning om den installerade sidan inte är plan.



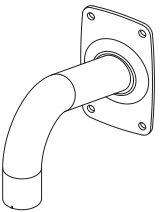
Tillbehör för installation

För enklare installation kan du köpa lämpliga tillbehör som finns tillgängliga.

1. Om du installerar kameran på väggen
   - Väggmonteringt (SBP-300WM1)

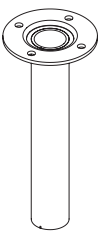


- Väggmontering (SBP-300WM)



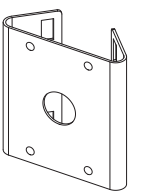
2. Om du installerar kameran i taket

- Takmontering (SBP-300CM)

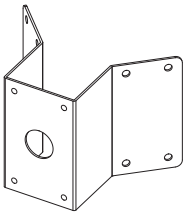


3. Om du installerar på väggen (SBP-300WM/SBP-300WM1) på en cylinder som är minst 80 mm lång

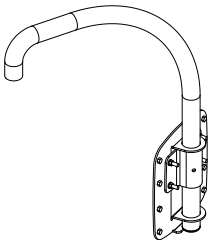
- Räckmontering (SBP-300PM)



4. Om du installerar på väggen (SBP-300WM/SBP-300WM1) i ett hörn av väggen
   - Hörnmontering (SBP-300KM)



5. Om du installerar på ett tak på en byggnad
   - Räckmontering (SBP-300LM)

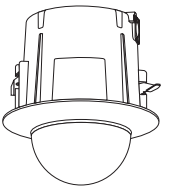


6. Om du installerar SNP-L6233 utomhus
   - Utomhuskåpa (SHP-3701H)



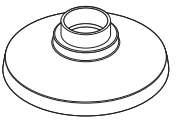
7. Om du installerar SNP-L6233 i ett tak som inbyggnadskomponent

- Strömmontering inomhus för PTZ Dome-kamera (SHP-3701F)



8. Om du installerar SNP-L6233 på väggen eller i innertaket

- Hängande montering (SBP-301HM3)

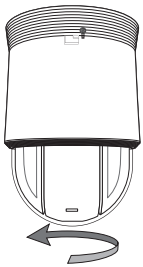


MATA IN/MATA UT SD-MINNESKORT

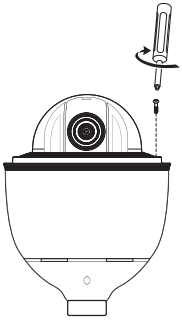
- Koppla från strömkabeln från kameran innan du matar in SD-minneskortet.

Mata in ett SD-minneskort

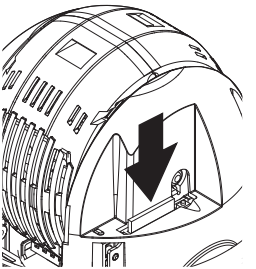
1. Vrid kupolluckan moturs för att öppna den. (SNP-L6233)



Använd skruvmejseln och lossa de 3 skruvarna genom att vrida dem moturs och dela på kåpan. (SNP-L6233H)



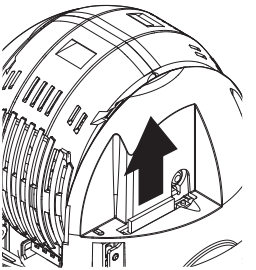
2. För in SD-minneskortet i pilens riktning så som visas i diagrammet.



- För inte in SD-minneskortet upp och ned med tvång. Annars kan du skada SD-minneskortet.

Mata ut ett SD-minneskort

Tryck försiktigt nedåt på minneskortet så som visas i diagrammet för att mata ut det ur kortplatsen.



- Om du trycker för hårt på SD-minneskortet kan det göra att kortet kommer ut okontrollerat ur kortplatsen när det matas ut.
- Om du vill stänga av kameran eller ta ut SD-minneskortet ställer du in kortet på <**Av**> i menyn <**Lagring**> och trycker på knappen [**Tillämpa (** Tillämpa **)**]. (sidan 114)
- Om du stänger av kameran eller tar ut SD-minneskortet som innehåller data från produkten kan datan gå förlorad eller skadas.

MINNESKORTSINFORMATION (MEDFÖLJER EJ)

Vad är ett minneskort?

Minneskortet är ett externt datalagringsmedia som har utvecklats för att erbjuda ett helt nytt sätt att spela in och dela video, ljud och textinformation vid användning av digitala enheter.

Välja ett minneskort som är lämpligt för dig

Din kamera stöder SD/SDHC/SDXC-minneskort.
Du kan dock uppleva kompatibilitetsproblem beroende på modell och fabrikat av minneskortet.

För din kamera rekommenderar vi att du använder ett minneskort från följande tillverkare:
SD/SDHC/SDXC-minneskort : Sandisk, Transcend

Mineskort på 4GB ~ 64GB rekommenderas för användning med den här kameran.

Uppspelningsprestandan kan påverkas beroende på hastigheten på minneskortet, så du bör använda ett höghastighetskort.

För bildhastigheter lägre än 30 fps (bildrutor per sekund) rekommenderas användning av specificerade minneskort av Klass 6 eller högre.

Minneskortsanvändning

SD/SDHC/SDXC-minneskorten har ett reglage som avaktiverar skrivning av data till mediet. Genom att ha det här reglaget inställt på låst position förhindras oavsiktlig radering av data som har lagrats på minneskortet och du förhindras samtidigt att skriva data på mediet.

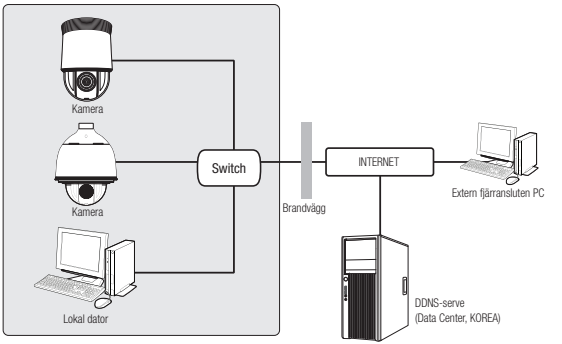
nätverksanslutning och installation

Du kan göra nätverksinställningar enligt dina nätverkskonfigurationer.

ANSLUTA KAMERAN DIREKT TILL LOKALT NÄTVERK

Ansluta till kameran från en lokal dator i nätverket

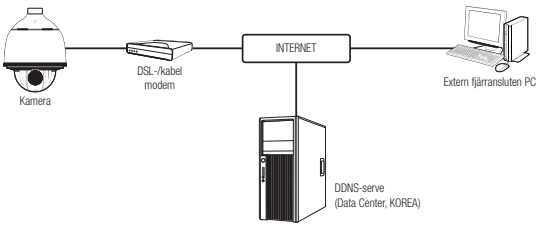
1. Starta Internet-klienten på den lokala datorn.
2. Ange IP-adressen för kameran i adressfältet för webbläsaren.



<Lokalt Nätverk>

- En fjärrdator på externt Internet utanför LAN-nätverket kan inte ansluta till kameran som är installerad i Intranätet om portvidarebefordran inte har ställts in eller om en brandvägg är inställd. I så fall ska du kontakta nätverksadministratören för att lösa problemet.
- I IP-installationsprogrammet kan du använda det initiala lösenordet, "**4321**" för att ange IP-adress, nätmask, Gateway, HTTP-port, VNP-port, IP-typ. Efter byte av nätverksgränssnittet ska du öppna webbvisningen och ändra lösenordet för högre säkerhet.
- Enligt fabrikskstandard tilldelas IP-adressen från DHCP-servern automatiskt.
  Om det inte finns någon DHCP-server tillgänglig är IP-adressen ställd till 192.168.1.100.
  Om du vill ändra IP-adressen ska du använda IP-installationsprogrammet.
  För mer information om användning av IP-installationsprogrammet, se "**Inställning av fast IP**". (sidan 45)

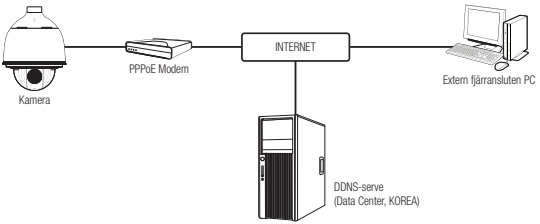
ANSLUTA KAMERAN DIREKT TILL ETT DHCP-BASERAT DSL/KABELMODEM



1. Anslut användar-PC:n direkt till nätverkskameran.
2. Kör IP-installationsprogrammet och ändra IP-adress för kameran så att du kan använda webbläsaren på skrivbordet för att ansluta till Internet.
3. Använd Internet-klienten för att ansluta till Webbvisning.
4. Gå till sidan [**Setup**].
5. Gå till [**Network**] – [**DDNS**] och konfigurera DDNS-inställningarna.
6. Gå till [**Basic**] – [**IP & Port**] och ställ in IP-typ på [**DHCP**].
7. Anslut kameran, som togs bort från datorn, direkt till modemet.
8. Starta om kameran.

- För konfigurering av DDNS-inställningarna, se "**DDNS**". (sidan 103)
- För registrering av DDNS-inställningarna, se "**Registrering med DDNS**". (sidan 104)
- Se "**IP & Port**" för information om IP-inställningar. (sidan 78)

ANSLUTA KAMERAN DIREKT TILL ETT PPPoE-MODEM

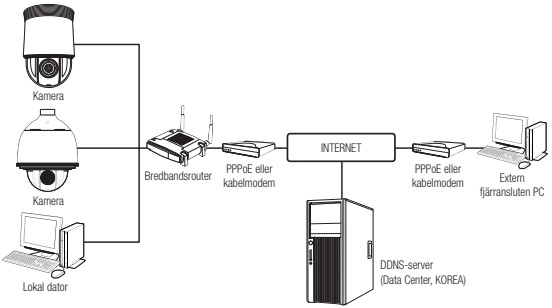


1. Anslut användar-PC:n direkt till nätverkskameran.
2. Kör IP-installationsprogrammet och ändra IP-adress för kameran så att du kan använda webbläsaren på skrivbordet för att ansluta till Internet.
3. Använd Internet-klienten för att ansluta till Webbvisning.
4. Gå till sidan [**Setup**].
5. Gå till [**Network**] – [**DDNS**] och konfigurera DDNS-inställningarna.
6. Gå till [**Basic**] – installationssidan för [**IP & Port**], ange IP-typ till [**PPPoE**], och ange ID och lösenord för nätverkstjänsten.
7. Anslut kameran, som togs bort från datorn, direkt till modemet.
8. Starta om kameran.

- För konfigurering av DDNS-inställningarna, se "**DDNS**". (sidan 103)
- För registrering av DDNS-inställningarna, se "**Registrering med DDNS**". (sidan 104)
- Se "**IP & Port**" för information om IP-inställningar. (sidan 78)

ANSLUTA KAMERAN TILL EN BREDBANDSROUTER MED PPPoE-/KABELMODEM

Det här är för små nätverksmiljöer, såsom hem, SOHO och vanliga butiker.



Konfigurera nätverksinställningar för den lokala datorn som är ansluten till en Bredbandsrouter

Konfigurera nätverksinställningar för den lokala datorn som är ansluten till en Bredbandsrouter enligt anvisningarna nedan.

- Välj : <**Network**> → <**Properties**> → <**Local Area Connection**> → <**General**> → <**Properties**> → <**Internet Protocol (TCP/IP)**> → <**Properties**> → <**Obtain an IP address automatically**> eller <**Use the following IP address**>.
- Följ anvisningarna nedan om du väljer <**Använd följande IP-adress**> :

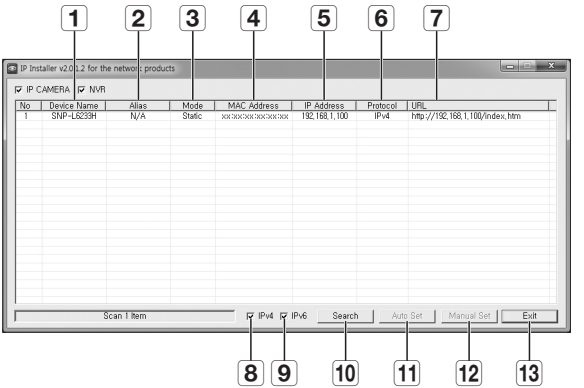
ex1) Om adressen (LAN IP) för Bredbandsrouter är 192.168.1.1
IP-adress : 192.168.1.100
Nätmask : 255.255.255.0
Standard-Gateway : 192.168.1.1

ex2) Om adressen (LAN IP) för Bredbandsrouter är 192.168.0.1
IP-adress : 192.168.0.100
Nätmask : 255.255.255.0
Standard-Gatewa : 192.168.0.1

ex3) Om adressen (LAN IP) för Bredbandsrouter är 192.168.xxx.1
IP-adress : 192.168.xxx.100
Nätmask : 255.255.255.0
Standard-Gateway : 192.168.xxx.1

- Se produktdokumentationen för Bredbandsrouter adress.
- Mer information om portvidarebefordring av bredbandsrouter finns i avsnittet "**Portintervallsinställning Framåt (portmappning)**". (sidan 50)

KNAPPAR SOM ANVÄNDS I IP-INSTALLATIONEN



Post	Beskrivning
1 **Device Name**	Modellnamn för ansluten kamera. Klicka i kolumnen för att sortera listan enligt modellnamn. Sökningen stoppas dock om du klickar under sökningen.
2 **Alias**	Den här funktionen är inte implementerad just nu.
3 **Mode**	Visar antingen <**Static**>, <**Dynamic**> eller <**PPPoE**> för aktuell nätverksanslutningsstatus.
4 **MAC(Ethernet) Address**	Ethernet-adress för ansluten kamera. Klicka i kolumnen för att sortera listan enligt Ethernet-adress. Sökningen stoppas dock om du klickar under sökningen.
5 **IP Address**	IP-adress. Klicka i kolumnen för att sortera listan enligt IP-adress. Sökningen stoppas dock om du klickar under sökningen.
6 **Protocol**	Nätverksinställning för kamera. Fabriksstandard är "IPv4". Kameror med IPv6-inställning visas som "IPv6".

Post	Beskrivning
7 URL	DDNS URL-adressen möjliggör åtkomst från externt Internet. Detta ersätts dock av <**IP Address**> för kameran om DDNS-registreringen misslyckas.
8 IPv4	Söker kameror med IPv4-inställning.
9 IPv6	Söker kameror med IPv6-inställning. Endast aktiverad i en Ipv6-kompatibel miljö.
10 Search	Söker kameror som är anslutna till nätverket. Den här knappen blir dock gråmarkera om varken IPv4 eller IPv6 är markerat.
11 Auto Set	IP-installationsprogrammet konfigurerar nätverksinställningarna automatiskt.
12 Manual Set	Du ska konfigurera nätverksinställningarna manuellt.
13 Exit	Stänger IP-installationsprogrammet.

- För IP-installeraren, använd endast installationsversionen som medföljer installations-CD:n eller den senaste versionen om den finns tillgänglig. Du kan nu hämta den senaste versionen från webbsidan för Hanwha Techwin.

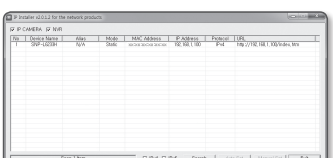
INSTÄLLNING AV FAST IP

Manuell nätverksinställning

Kör <**IP Installer_v2.XX.exe**> för att visa kamerasöklistan.
Vid den första starten blir både [**Auto Set**] och [**Manual Set**] gråmarkerade.

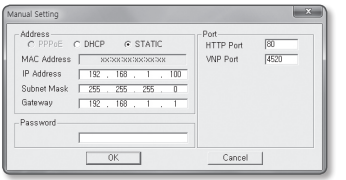
- För kameror med IPv6-inställning blir de här knapparna gråmarkerade, eftersom kamerorna inte stöder den här funktionen.

1. Sök en kamera i listan.
   Kontrollera MAC-adressen för kameran på kameraetiketten.
   Båda knapparna [**Auto Set**] och [**Manual Set**] aktiveras.



2. Klicka på [**Manual Set**].
   Dialogrutan för Manual Setting visas.
   Standardvärdena för <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>, <**HTTP Port**> och <**VNP Port**> för kameran visas.

3. I rutan <**Address**> anger du nödvändig information.
   - MAC (Ethernet) Address : MAC-adressen som är tryckt på kameraetiketten visas automatiskt och kräver ingen användarinställning.

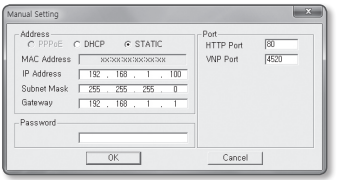


> ■ Du kan konfigurera statiska IP-inställningar endast om DHCP-kryssrutan är avmarkerad.

Utan användning av en Bredbandsrouter

För inställning av <**IP Address>**, <**Subnet Mask**> och <**Gateway**>, kontakta nätverksadministratören.

4. I rutan <**Port**> anger du nödvändig information.
   - HTTP Port : Används för att komma åt kameran med Internetklienten, med standard på 80.
   - VNP Port : Används för att kontrollera videosignalöverföringen, med 4520 som standard.



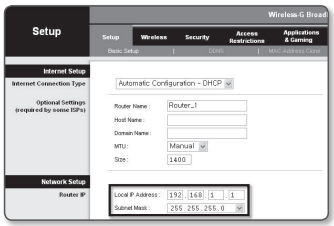
5. Ange lösenord.
   Ange lösenordet för "**admin**" -kontot, som användes för att öppna kameran.

> ■ Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att du använder en kombination av siffror, versaler, gemener och specialtecken för lösenordet.
>
> ■ Om du vill byta lösenord, se "**Ändra administratörslösenord**" under användarinställningar. (sidan 75)

6. Klicka på [**OK**].
   Den manuella nätverksinställningen slutförs.

Vid användning av en Bredbandsrouter

- IP Address : Ange en adress som ligger inom IP-intervallet som erbjuds av Bredbandsrouter.
  ex) 192.168.1.2~254,
  192.168.0.2~254,
  192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : <**Subnet Mask**> för Bredbandsrouter blir kamerans <**Subnet Mask**>.
- Gateway : <**Local IP Address**> för Bredbandsrouter blir <**Gateway**> för kameran.



- Inställningarna kan variera beroende på ansluten Bredbandsrouter modell. För vidare information, se användarhandboken för tillämplig router.
- Mer information om portvidarebefordring av bredbandsrouter finns i avsnittet "**Portintervallsinställning Framåt (portmappning)**". (sidan 50)

Om Bredbandsrouter har mer än en kamera ansluten

Konfigurera IP-relaterade inställningar och portrelaterade inställningar separerat från varandra.

Ex)

Kategori		Kamera #1	Kamera #2
IP-relaterade inställningar	IP Address Subnet Mask Gateway	192.168.1.100 255.255.255.0 192.168.1.1	192.168.1.101 255.255.255.0 192.168.1.1
Portrelaterade inställningar	HTTP Port VNP Port	8080 4520	8081 4521

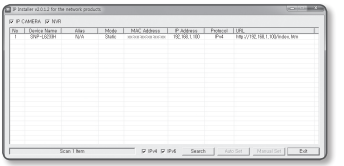
- Om <**HTTP Port**> är inställd på något annat än 80, måste du ange <**Port**>-numret i adressfältet på Internet-klienten innan du kan komma åt kameran.
  ex) http://IP-adress: HTTP-port
  http://192.168.1.100:8080

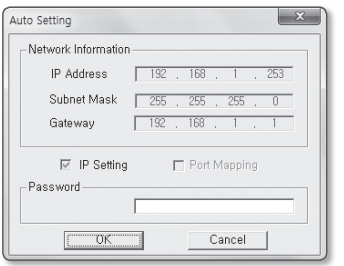
Automatisk nätverksinställning

Kör <**IP Installer_v2.XX.exe**> för att visa kamerasöklistan.
Vid den första starten blir både [**Auto Set**] och [**Manual Set**] gråmarkerade.

- För kameror med IPv6-inställning blir de här knapparna gråmarkerade, eftersom kamerorna inte stöder den här funktionen.

1. Välj en kamera i söklistan.
   Kontrollera MAC-adressen för kameran på kameraetiketten.
   Båda knapparna [**Auto Set**] och [**Manual Set**] aktiveras.
2. Klicka på [**Auto Set**].
   Dialogrutan Auto Setting visas.
   <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> och <**Gateway**> ställs in automatiskt.
3. Ange lösenord.
   Ange lösenordet för "**admin**" -kontot, som användes för att öppna kameran.





- Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att du använder en kombination av siffror, versaler, gemener och specialtecken för lösenordet.
- Om du vill byta lösenord, se "**Ändra administratörslösenord**" under användarinställningar. (sidan 75)

4. Klicka på [**OK**].
   Den automatiska nätverksinställningen slutförs.

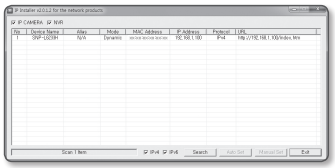
DYNAMISK IP-INSTÄLLNING

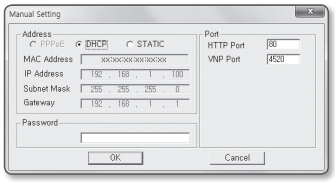
Inställning av dynamisk IP-miljö

- Exempel på dynamisk IP-miljö
  - Om en Bredbandsrouter, med anslutna kameror, tilldelas en IP-adress av DHCP-servern
  - Om kameran ansluts direkt till modemet med DHCP-protokoll
  - Om IP-adresser tilldelas av den interna DHCP-servern via LAN

Kontrollera dynamisk IP

1. Kör IP-installationsfilen på användarens dator.
   Kameror som allokerats med <**Dynamic IP**>-adress visas i listan.
2. Välj en kamera i sökresultatet.
3. Klicka på knappen [**Manual Set**] och kontrollera kamerans <**Dynamic IP**>-adress.
   Om du avmarkerar <**DHCP**>, kan du ändra IP till <**Static**>.



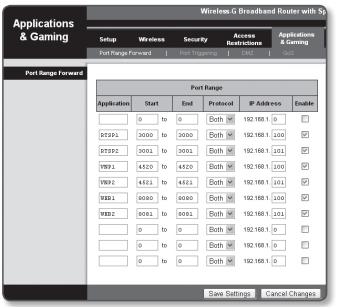


PORTINTERVALLSINSTÄLLNING FRAMÅT (PORTMAPPNING)

Om du har installerat en Bredbandsrouter med en kamera ansluten måste du ställa in portintervall för vidarebefordran av Bredbandsrouter så att en fjärrdator kan få åtkomst till kameran i den.

Manuell vidarebefordran för portintervall

1. I inställningsmenyn för Bredbandsrouter väljer du <**Applications & Gaming**> - <**Port Range Forward**>.
   För inställning av vidarebefordran för portintervall gällande en tredjeparts Bredbandsrouter, läs bruksanvisningen för Bredbandsrouter.
2. Välj <**TCP**> och <**UDP Port**> för varje ansluten kamera till Bredbandsrouter. Varje portnummer för bredbandsroutern ska matcha det som anges i <**Setup**> - <**Basic**> - <**IP & Port**> i kamerans Webbvisningsmeny.
3. När du är klar klickar du på [**Save Settings**]. Inställningarna sparas.



- Instruktionerna ovan är baserade på CISCO:s Bredbandsrouter.
- Inställningarna kan variera beroende på ansluten Bredbandsrouter modell. För vidare information, se användarhandboken för tillämplig router.

Installera vidarebefordran av port för flera nätverkskameror

- Du kan ställa in en regel för portvidarebefordran på Bredbandsrouter enheten genom dess konfiguration för webbsidan.
- En användare kan ändra varje port med kamerainställningsskärmen.

När Kamera1 och Kamera2 är anslutna till en router:



Bredbandsrouter			
Start	Slut	Protokoll	IP-adress
3000	3000	TCP/UDP	192.168.1.100
3001	3001	TCP/UDP	192.168.1.101
4520	4520	TCP/UDP	192.168.1.100
4521	4521	TCP/UDP	192.168.1.101
8080	8080	TCP/UDP	192.168.1.100
8081	8081	TCP/UDP	192.168.1.101

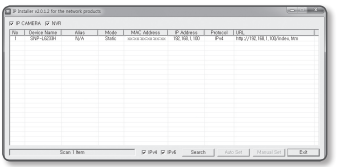
Kamera1 (192.168.1.100)	
HTTP-port	8080
Enhetsport	4520
RTSP-port	3000

Kamera2 (192.168.1.101)	
HTTP-port	8081
Enhetsport	4521
RTSP-port	3001

■ Portvidarebefordran kan göras utan ytterligare inställningar av router om routern stöder funktion för UPnP (Universal Plug and Play).
Efter anslutning av nätverkskameran, ställ <**Snbbanslutning**> av <**Wisenet DDNS**> på <**På**> i menyn för "**Setup → Network → DDNS**"

ANSLUTA TILL KAMERAN FRÅN EN DELAD, LOKAL DATOR

1. Kör IP-installationsprogrammet.
   Den söker efter anslutna kameror och visar en lista över dem.
2. Dubbelklicka på en kamera du vill komma åt.
   Internetklienten startar och ansluter till kameran.



- Du kan även komma åt kameran genom att skriva in IP-adressen för den uppsökta kameran i adressfältet för Internet-klienten.

ANSLUTA TILL KAMERAN FRÅN EN FJÄRRDATOR VIA INTERNET

Eftersom användning av IP-installationsprogrammet på en fjärrdator som inte är i Bredbandsrouter nätverk är otillåten kan anävndare få tillgång till kameror inom ett Bredbandsrouter nätverk genom att använda kamerans DDNS-URL.

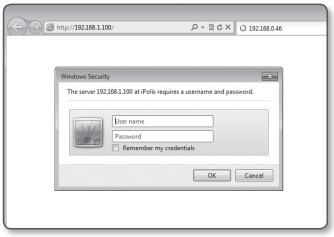
1. Innan du kan få åtkomst till en kamera i nätverket för Bredbandsrouter ska du ha ställt in portintervall för vidarebefordran för Bredbandsrouter.
2. Starta Internet-klienten från fjärrdarotn och skriv in DDNS URL-adressen för kameran, eller IP-adressen för Bredbandsrouter i adressfältet.
   ex) http://ddns.hanwha-security.com/ID

- För registrering av DDNS-inställningarna, se "**Registrering med DDNS**". (sidan 104)

ANSLUTA TILL KAMERAN

I normala ska du

1. Starta Internet-klienten.
2. Skriva in IP-adressen för kameran i adressfältet.
   ex) • IP-adress (IPv4) : 192.168.1.100
   → http://192.168.1.100
   - inloggningsfönstret ska öppnas.
   • IP-adress (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
   → http://[2001: 230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - inloggningsfönstret ska öppnas.



Om HTTP-porten är någon annan än 80

1. Starta Internet-klienten.
2. Skriva in IP-adressen och HTTP-portnumret för kameran i adressfältet.
   ex) IP-adress : 192.168.1.100:HTTP Port number(8080)
   → http://192.168.1.100:8080 - inloggningsfönstret ska öppnas.

Använda URL

1. Starta Internet-klienten.
2. Skriv in DDNS URL-adressen för kameran i adressfältet.
   ex) URL-adress : http://ddns.hanwha-security.com/ID
   - inloggningsfönstret ska öppnas.

Anslutning via UPnP

1. Ställ in klienten eller operativsystemet så att det stöder UpnP-protokollet.
2. Klicka på kameranamnet för att söka.
   Vid Windows operativsystem, klicka på kameranamnet som sökts från nätverksmenyn.
   - Inloggningsfönstret visas.

Anslutning via Bonjour

1. Ställ in klienten eller operativsystemet så att det stöder Bonjour-protokollet.
2. Klicka på kameranamnet för att söka.
   Vid Mac operativsystem, klicka på kameranamnet som sökts på Bonjourfliken i Safari.
   - Inloggningsfönstret visas.

Kontrollera DDNS-adressen

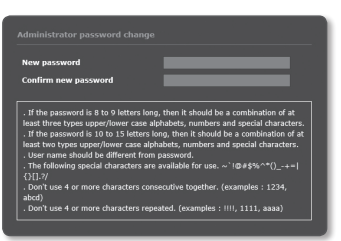
Om kameran är ansluten direkt till DHCP-kabelmodem, DSL-modem eller PPPoE-modem, ändras IP-adressen för ditt nätverk varje gång du försöker ansluta till ISP-servern (Internet Service Provider).
Om detta är fallet informeras du inte om att IP-adressen har ändrats av DDNS.

Så fort du registrerar en dynamisk, IP-baserad enhet med DDNS-servern kan du enkelt kontrollera den ändrade IP-adressen när du försöker få tillgång till enheten.
För att registrera enheten till <**DDNS**>-servern, besök sidan http://ddns.hanwha-security.com och registrera enheten först och ställ sedan in webbvisningens <**Network**> - <**DDNS**> till <**Wisenet DDNS**>, samt erbjuda <**Produkt-ID**> som har använts för DDNS-registringen.

- Du kan endast använda en DDNS-anslutning om du är ansluten till det externa nätverket.

LÖSENORDSINSTÄLLNING

När du öppnar produkten för första gången måste du registrera inloggningslösenordet.
När fönstret för "**Lösenordsändring**" visas anger du ett nytt lösenord.

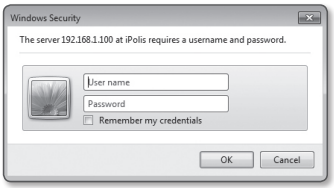


- För ett nytt lösenord med 8 till 9 tecken måste du använda minst 3 av följande alternativ: versaler/gemener, siffror och specialtecken. För ett lösenord med 10 till 15 siffror måste du använda minst 2 typer av ovan nämnda alternativ.
  - Specialtecken som tillåts. : ~`!@#$%^*()_-+=|{}[].?/
- För ökad säkerhet rekommenderar vi att du inte upprepa samma tecken eller tecken i följd på tangentbordet för dina lösenord.
- Om du tappar bort lösenordet kan du trycka på knappen [**RESET**] för att återställa produkten, så du inte förlorar lösenordet genom att använda en memo pad eller memorera det.

INLOGGNING

När du har tillgång till kameran visas inloggningsfönstret.
Ange användar-ID och lösenord för att öppna kameran.

1. Ange "**admin**" i inmatningsrutan <**User name**>.
   Administratörs-ID, "**admin**", är fast och kan inte ändras.
2. Ange lösenordet i inmatningsfältet <**Password**>.
3. Klicka på [**OK**].
   Om du har loggat in utan problem kommer du till skärmen Live Viewer.



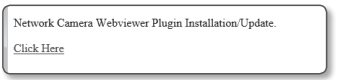
- När du öppnar kamerans web viewer ska du vara noggrann med säkerheten och kontrollera om bilddata krypteras.

- Om du markerar alternativet "**Remember my credentials**" när inmatningen har gjorts loggas du automatiskt in utan att tillfrågas om att ange inloggningsinformationen från nästa gång.
- Du får bästa videokvaliteten om skärmstorleken är 100 %. Om du minskar förhållandet kan det kapa bilden i kanterna.

INSTALLERA WEBVIEWER PLUGIN

Om du ansluter till en kamera för första gången ser du installationsmeddelandet. Sedan installerar du den WebViewer Plugin som behövs för att öppna kameran och kontrollera videon från den i realtid.

1. När du får åtkomst till övervakningssidan för första gången visas installationssidan. Klicka på [**Click Here**] för att påbörja installationen.

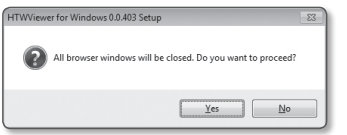


- Om nedladdningsstatus för insticksprogrammets installationsfil stannar på 99% i Internet Explorers webbläsare, försök igen efter att du har valt "Koppla bort SmartScreen-filter" i "Verktyg → SmartScreen filter".

2. Klicka på [**Run**] i meddelandefönstret.

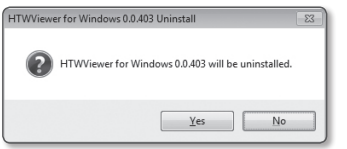


3. Klicka på [**Yes**] när meddelandefönstret säger att alla webbläsarfönster kommer att stängas.

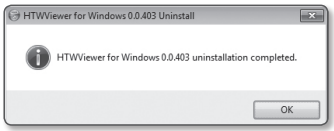


- Steg 4 och 5 hoppas över om inget Web Viewer-insticksprogram har installerats.

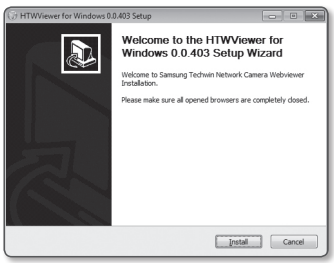
4. Om den gamla versionen av Web Viewer-insticksprogrammet är installerad, visas ett meddelandefönster som säger att den gamla versionen kommer att raderas.
Klicka på [**Yes**] när meddelandefönstret visas.



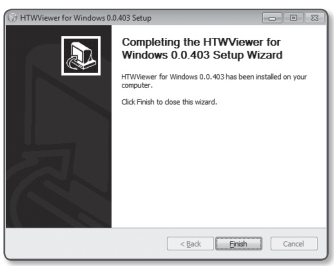
5. Klicka på [**OK**].
   Den gamla versionen av Web Viewer-insticksprogrammet raderas.



6. Klicka på [**Install**] för att påbörja installationen av Web Viewer-insticksprogrammet.

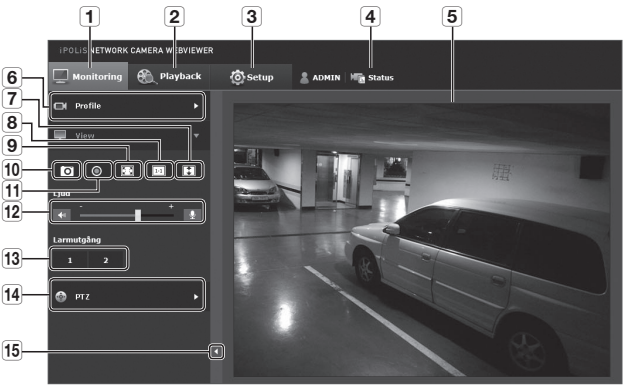


7. Klicka på [**Finish**].
   Installationen av Web Viewer-insticksprogram är slutförd.



- Om du i din Internet explorer behöver gå till installationsskärmen efter installation av webbvisningsplugin, ska du kontrollera om menyn webviewer_activexplugin_lib.control in the "Tool → Additional Function Management" är "Aktiverad". Om inte, och om det finns kvar ett problem, väljer du "Verktyg → Internetalternativ → Allmänt" och radera alla sökregistreringar.

ANVÄNDA LIVE-SKÄRMEN



Post	Beskrivning
1 Övervakning	Gå till övervakningsskärmen.
2 Upspelning	Gå till skärmen där du kan söka efter videoinspelningen som sparats på ditt SD-minneskort eller din NAS-enhet.
3 Inställningar	Gå till inställningsskärmen.
4 Information om profilåtkomst	Läs profilinformation.
5 Visningsskärmen	Visar Live-video på skärmen. ▪ Du kan använda mushjulet för att aktivera digital zoomning på visningsskärmen.

Post	Beskrivning
6 Profiltyp	Du kan välja en profiltyp i <**Videoprofil**> under inställningsmenyn <**Basic**>. ■ När webbvisningen är ansluten visas den profilinformation som används. ! Efterbilder kan uppstå på skärmen under följande förhållanden om videon spelas upp på övervakningssidan: - Upplösningen ändras på grund av en profiländring. - Inkommande data saktas ned på grund av en nätverksfördröjning när profilen ändras. - Webbläsarens fönsterstorlek och plats ändras.
7 Skärmoptimering	Storleken på videoklippet från kameran ändras till webbläsarens storlek.
8 Korrigera upplösningen	Oavsett vilken inställning för upplösning som konfigurerats i kameran ställs upplösningen in på 640x480. Tryck igen för att växla tillbaka till standardupplösningen.
9 Helskärm	Växla den aktuella videon till skärmens maxstorlek.
10 Lagring	Sparar ögonblicksbilden som en bildfil i .jpg-format.
11 Manuell insp	Användare kan spara sin video i SD-minnet eller NAS på egen hand. ■ Ändra inspelningsinställningarna om du vill spela in manuellt. Mer information finns i kapitlet "**Lagring**" (sidan 114).
12 Ljud-/ mikrofonkontroll	Aktivera Ljud samt Mikrofon och kontrollera Ljudvolymen. ■ Endast ljudvolymen kan kontrolleras.
13 Larmutgång	Aktivera porten för utgående alarm.
14 PTZ	Styr funktionerna för panorering/tiltning/zoom.
15 Dölj kontextmenyn	Kontextmenyn i vänstra hörnet försvinner medan menyikonen blir kvar.

Lagra ögonblicksbilden

1. Klicka på [**Lagring (**)] på det motiv du vill lagra.
2. När ett inspelat videoklipp sparas visas en avisering.
   När du använder Internet Explorer sparas videoklippet i Den här datorn / Mina dokument / Bilder.
   På Mac OS sparas den i "~/Bilder" eller i "/Users/{användarkonto}/Bilder/".

- Om påträffar en avbruten video när du tar en bild med IE8 på en Windows 7-baserad PC, avmarkerar du "**Slå på skyddat läge**" i "**Verktyg – Internet-alternativ – Säkerhet**".
- Om skärmen inte nås av Internet Explorers webbläsare i Windows 7 eller 8, kör Internet Explorer med Administratörsprivilegium.

Så här spelar du in videoklipp manuellt

1. Tryck på [**Manuell insp (**)].
2. Avsluta inspelningen genom att trycka på [**Manuell insp (**)] på nytt.

- Efter att du matat in SD-kortet går du till <**Event**> - <**Lagring**> och startar SD-kortet genom att välja "**På**" eller slår på NAS genom att välja "**På**" efter anslutningen. Sedan kan du använda den manuella inspelningsfunktionen.

Passa hela skärmen

1. Klicka på knappen [**Helskärm (**)].
2. Detta anpassar Viewer till helskärm.
3. För att stänga helskärmsläget trycker du på [**Esc**] på tangentbordet.

- För Internet Explorer och Google Chrome kan du växla till helskärmen.

Använda mikrofonen

Klicka på ikonen [**Mikrofonen (**)] för att aktivera mikrofonen.

Använda ljud

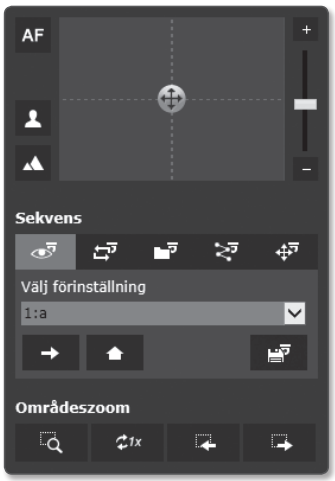
1. Klicka på ikonen [**Ljud (**)] för att aktivera ljudkommunikationen.
2. Använd fältet [ ] för att styra volymen.

- Om inget ljud hörs när ljudkontakten har satts i och dragits ur när enheten är igång, klicka på ikonen för [**Ljud (**)] för att aktivera det igen.

Så här kontrollerar du PTZ

1. Tryck på fliken [**PTZ (**)].
2. Justera kamerariktningen genom att styra markören [ ] eller genom att ändra zoomning och fokus.

- Mer information om PTZ-användning finns under "**PTZ-inst.**". (sidan 80)



För att påbörja en layoutföljd (sekvens)

- : Aktivera en sparad förinställning. Mer information om förinställningar finns i "**Så här konfigurerar du detaljerade inställningar för förinställningen**". (sidan 82)
- : Aktivera en lagrad kameravridning. Mer information om förinställningar finns i "**Konfigurera inställningarna för Svänga**". (sidan 83)
- : Aktivera en lagrad grupp. Mer information om gruppinställningar finns i "**Ställ in en grupp**". (sidan 84)

- : Aktivera en lagrad rundvisning.
  Mer information om rundvinsning finns i "**Konfigurera inställningarna för Full**". (sidan 85)
- : Aktivera en lagrad spårning.
  Mer information om spårning finns i "**Ställa in spårningsfunktionen**". (sidan 85)
- : Aktivera en lagrad hemposition.
  Mer information om hempositioner finns i "**Så här lägger du till hempositionen**". (sidan 81)
- : Konfigurera förinställningen.
  För detaljer kring förinställningskonfigurationer, se "**Så här konfigurerar du detaljerade inställningar för förinställningen**". (sidan 82)

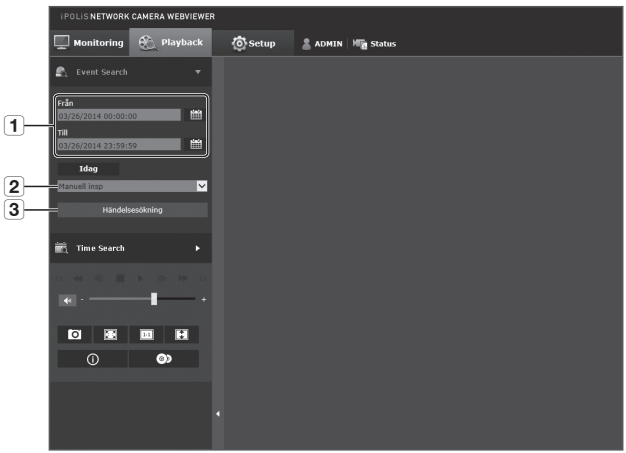
Så här aktiverar du områdeszoomläget

- : För zoom, klicka och dra till den plats du vill flytta till.
- : Ändra den aktuella zoomfaktorn till x1.
- : Återgå till det tidigare området och inställningarna.
- : Om du navigerar med Föreg växlar den till området och inställningen före navigeringen.

UPPSPELNING AV INSPELAD VIDEO

- Innan du kan spela upp videon måste du konfigurera inspelningsinställningarna. Mer information om inspelningsinställningar finns under "**Lagring**". (sidan 114)

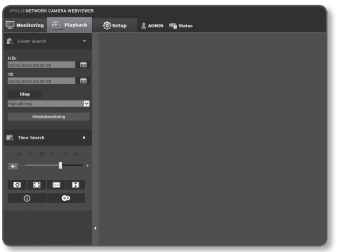
Namn på skärmen för händelsesökning och dess funktion



Post		Beskrivning
1	**Inställning av sökomfång**	Ange sökdatum och tidsintervall för de data som finns sparade på SD-minneskortet eller NAS-enheten.
2	**Inställning av sökhändelse**	Ställ in den händelsetyp du vill söka efter inom sökperioden.
3	**Händelsesökning**	Kör händelsesökning.

För att spela upp innehållet efter sökning på händelse

1. Klicka på knappen [**Playback (** **)**].
2. Ange start- och sluttid för sökningen.
3. Välj en händelsetyp för din sökning inom den angivna perioden.
4. Klicka på knappen [**Händelsesökning**]. Sökresultaten visas i listan.



- Om fler än 800 händelser registreras inom sökperioden kommer sökningen att begränsas till det datum den 800:e händelsen registrerades.
  Om sökperioden t.ex. är mellan den 10:e och den 15:e en månad och det finns mer än 800 poster mellan den 10:e och 11:e kommer sökningen att begränsas upp till den 11:e med totalt 800 händelser. Händelser därefter (från den 12:e) kommer inte att inkluderas.

5. Välj ett dataalternativ att visa i söklistan.
6. Klicka på knappen [**Spela (** **)**].
7. För att stoppa uppspelning av videon klickar du på [**Stopp (** **)**].
8. För att återgå till sökskärmen klickar du på [**Stäng (** **)**].



Namn på skärmen för tidssökning och dess funktion



Post		Beskrivning
1	Tidsreglage	Sektionen i en specifik period spelas upp genom att man flyttar tidsreglaget.
2	Inställning av sökdatum	Ställ in sökdatum genom att använda kalendern. ■ Om det finns data som sparats på SD-minneskortet eller NAS-enheten på dagen markeras detta med en ruta i kalendern.
3	Högtalare	För att lyssna på en röstsignal (om det finns) i den inspelade videon måste du då aktivera röstsignalsikonen när du spelar upp den.
4	Skärmoptimering	Kamerabilden omvandlas till att passa webbläsarens fönster.
5	Korrigera upplösningen	Oavsett vilken inställning för upplösning som konfigurerats i kameran ställs upplösningen in på 800x600. Tryck igen för att växla tillbaka till standardupplösningen.
6	Lagring	Den aktuella bilden sparas som en .jpg-bildfil.
7	Helskärm	Den aktuella bilden omvandlas till att täcka skärmens maximala storlek.

Post	Beskrivning
8 Videoinformation	TidMicro SData för den återuppspelade videon visas på skärmen.
9 Säkerhetskopiering	Ställ in önskat datum för att göra en säkerhetskopia på videodata som sparats på SD-minneskortet eller NAS-enheten. ▪ Kan ställas in för upp till 5 minuter.

Att spela upp efter sökning efter tid



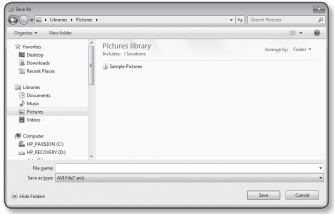
1. Klicka på [**Time Search (**)].
2. Klicka på önskat datum i kalendern. Videon för det valda datumet spelas upp.
3. Om uppspelningen av videon stoppas ska du välj en tid och klicka på [**Spela (**)]. Videon för vald tid spelas upp.
4. När videon spelas upp visas inspelningstiden för den aktuella videon.
5. Sök efter video framåt eller bakåt och kontrollera uppspelningshastigheten
   - Hur man kontrollerar uppspelningsintervall
     ▮▶ : Välj den här knappen för att gå en bildruta framåt.
     ◀▮ : Välj den här knappen för att gå en sekund tillbaka.
   - Så här kontrollerar du uppspelningshastigheten
     Om du väljer ▶▶, växlar knappen till x1, x2, x4, x8 så ökar uppspelningshastigheten därefter.
     När du trycker ned knappen ◀◀ ökas den omvända hastigheten från -1x till -2x, -4x och -8x.
   - Så här kontrollerar du uppspelningsriktningen
     Om du ser knappen ▶▶ med visning av uppspelningshastighet spelas videon upp framåt; Om du däremot ser knappen ◀◀ med uppspelningshastigheten visad spelas videon upp bakåt.
   - Hur du ställer in tidsmätaren
     Om du trycker på knappen + kan du se tidsmätardelens detaljer.
     Om du trycker på knappen − kan du se flera olika tider och du kan lätt välja den önskade tiden.

6. Flytta [**Tidsfält (** ▌ **)**] till önskad tidpunkt för videon innan du spelar upp den. Tiden som innehåller en normal inspelningsfil markeras i blått, men tiden med hän.

Säkerhetskopiera den sökta videon

1. Under uppspelning klickar du på [◉] på det motiv du vill säkerhetskopiera. Planeringsfönstret för säkerhetskopiering startar och sluttiden visas.
2. Klicka på knappen [◉]. Fönstret för Spara som visas.
3. Bekräfta sökvägen för sparande och klicka på knappen [**Save**]. Skärmbilden säkerhetskopieras under angiven sökväg.





Spela upp säkerhetskopierad video

De säkerhetskopierade bilderna sparas i AVI-format. Rekommenderade mediaspelare som är kompatibla med det här formatet är Gom Player, VLC Player, och Windows Media Player.

- Vid Windows Media Player, ladda ner senaste kodek från www.windows7codecs.com och installera den före användning.

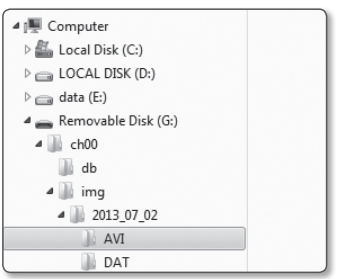
Spela upp en AVI.Fil

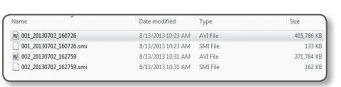
(1)SD-minneskort

1. Ta ut SD/Micro SD-minneskortet från kameran.

   - Innan du tar ut SD-minneskortet, sätt <**Enhet**> på <**Av**> i menyn för "**Setup → Event → Lagring**".

2. Sätt in SD-minneskortet i PC:n.
3. Spela upp AVI-filen i "**\ch00\img\YYYY_mm_DD\AVI**"-katalogen genom att använda en mediaspelare.



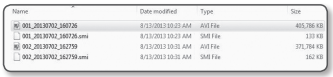


- Ett filnamn har formatet: "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.avi**" och filnumret ökas med ett i taget. YYYYMMDD_HHMMSS indikerar starttiden för datasparning.
- En "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi**"-fil är en bildtextfil, och du kan se den om den finns i samma katalog som dess relaterade AVI-fil.
- Maximal inspelningstid per AVI-fil är 5 minuter.
- Om data på SD-kortet blir korrupta kan videon inte återuppspelas i Webviewers [**Playback**].

(2) NAS (Network-Attached Storage)

1. I Windows webbläsare använder du \\<ip address>\ för åtkomst. t.ex.)\\192.168.20.31\defaultfolder\ ch01\img\2013_07_02\AVI
2. Gå till <**Computer**> → <**Network drive connection**> → Ange 1.
3. Ansluten till NAS-enheten. Katalogstrukturen är densamma som i ett SD-minneskort.





- Ett filnamn har formatet: "**001_ YYYYMMDD_HHMMSS.avi**" och filnumret ökas med ett i taget. YYYYMMDD_HHMMSS indikerar starttiden för datasparning.
- En "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi**"-fil är en bildtextfil, och du kan se den om den finns i samma katalog som dess relaterade AVI-fil.
- Maximal inspelningstid per AVI-fil är 30 minuter.
- Om du ändrar eller skadar sparade data går det inte att spara och spela upp ordentligt.

inställningsskärmen

INSTÄLLNINGAR

Via nätverket kan du ange grundläggande inställningar för kameran och systemet samt för bild och ljud och nätverkshändelser.

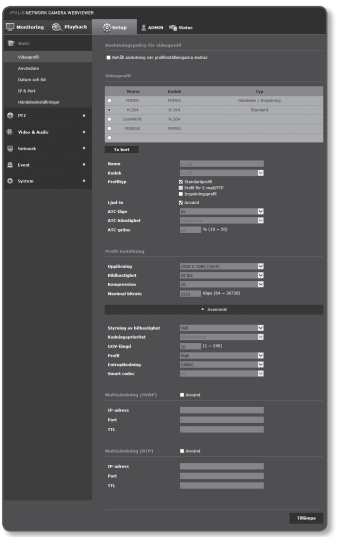
1. På liveskärmen klickar du på [**Setup (** Setup **)**].
2. Inställningsskärmen visas.

- För att inställningssidan för videoförhandsgranskning ska fungera måste du ha installerat insticksprogrammet web på datorn.
  Om den inte är korrekt installerad visas installationssidan automatiskt.

GRUNDINSTALLATION

Videoprofil

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Basic (** **)**>.
2. Klicka på <**Videoprofil**>.
3. Ställ in <**Anslutningspolicy för videoprofil**>.
   - Behåll anslutning när profilinställningarna ändras : Output använder samma inställningar även när inställningarna för den aktiva profilen ändras.
     Om alternativet inte har valts återställs en anslutning när en profil ändras genom att använda en befintlig anslutning.



4. Välj egenskaper för varje profil.
   För mer information, se "**Lagg till/Andra videoprofilen**". (sidan 73)
5. Klicka i inmatningsrutan för varje alternativ och ange/välj ett önskat värde.
   - Kontextmenyn kan variera beroende på vald codec-typ.
   - Standardprofil : Om ingen profil har valts när du använder Webbvisning används standardvideoprofilen.
   - Profil för E-mail/FTP : Videoprofilen som ska överföras till angiven E-post- eller FTP-plats.
     - Endast MJPEG codec kan ställas in som e-post-/FTP-profil.
   - Inspelningsprofil : Det här är profilen som används för videoredigering på SD-kort eller NAS.
   - Ljud-in : Ange om du ska använda ljud för videoinspelningar.
6. Beroende på situation, ställer du in ATC-läge (Auto Transmit Control).
   - ATC läge : Det justerar videoegenskaperna enligt variationen i nätverksbandbredden, vilket styr bithastigheten. Justeringen av bithastigheten beror på ATC-läget.



     - Kontrollera ruthastighet : Minska bithastigheten om nätverksbandbredden faller.
     - Kontrollkomprimering : Kontrollera komprimeringshastigheten om nätverksbandbredden faller.
       Komprimeringsjusteringen kan orsaka försämring av bildkvaliteten.
     - Om <**Styrning av bithastighet**> är inställd på <**CBR**> kommer kodningsprioriteten enligt ATC-läget att korrigeras enligt nedan:

Styrning av bithastighet / ATC-läge	Kontrollkomprimering
CBR	Komprimering

- ATC-känslighet : Påverka överföringsfrekvensen enligt variationen i nätverksbandbredden.
  Överföringsfrekvensen justeras till det snabbaste alternativet om banbredden är <**Mycket hög**> och justeras till senaste alternativet om bandbredden är <**Mycket låg**>.
- ATC gräns : Om kvaliteten eller ruthastigheten justeras ändras egenskapen till det verkställda värdet (%) mot det förinställda inställningsvärdet (100 %).
  Observera att om du minskar egenskapsvärdet för mycket kan det uppstå flimmer på skärmen. Vi rekommenderar därför att du justerar värdet inom tröskeln.

- Vi rekommenderar att du bara använder ATC-kontroll för kameror som stöder ATC.
- Ställ in ATC-känsligheten på <**Mycket låg**> i en nätverksmiljö med hög variation i nätverksbandbredden.
- Om nätverksanslutningen är instabil kan det uppträda flimmer på skärmen.

7. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

- MJPEG, H264 är standardprofilen och du kan inte radera den eller ändra namn och kodec.

Lägg till/Ändra videoprofilen

Profilinställningen kan läggas till eller modifieras för att rymma flera olika profiler beroende på inspelningsförhållandena.

1. Välj ett av alternativen från <**Videoprofil**>.
2. Ange namnet och välj en codec.
3. Specificera förhållanden under vilka codec används.
4. Specificera detaljerna för vald codec, inklusive upplösning och ruthastighet. Klicka på <**Avancerat**> för att visa kontextmenyn.
   - Upplösning : Ställ in videostorleken för H.264- och MJPEG-filerna.
   - Bildhastighet : Ställ in högsta antal bildrutor för video per sek.



- <**Sensor**>-lägesinställningarna i videoinstallationen ändrar den maximala, konfigurerbara bildrutehastigheten.

Sensor	25 fps	30 fps
Bildhastighet	1~25 fps	1~30 fps

- Kompression : Specificera komprimeringshastigheten för video.
- Maximal bitrate : Ställ in högsta bittakt för video när bittaktskontrollen är inställd till VBR.



- Eftersom bithastigheten till en viss del kan justeras efter upplösningen, bildrutefrekvensen och skärmens komplexitet kan den verkliga bithastigheten vara högre än den maximala bithastigheten. Därför bör du överväga förhållandena när du anger värdet.

- Målbithastighet : Ställ in önskad bittakt när bittaktskontrollen är inställd till CBR.
- Styrning av bithastighet : Du kan välja mellan konstant bithastighet och variabel bithastighet för komprimering. Fast bithastighet betyder att nätverksöverföringshastigheten är fast medan videokvaliteten eller bildhastigheten varierar. Varierad bithastighet betyder att videokvaliteten ges högre prioritet medan bithastigheten varierar.



- Om du ställer in den fasta bithastigheten och sedan väljer prioriteringsläget för videokvaliteten kan, beroende på skärmkomplexiteten, den faktiskt överförda bildhastigheten avvika från den inställda bildhastigheten för att garantera optimal videokvalitet för den angivna bithastigheten.

- Kodningsprioritet : Du kan ställa in videoöverföringsprioriteten på bildhastighet eller -komprimering.
- GOV-längd : Det anger avståndet (i termer av antalet bildrutor) mellan två på varandra följande I-ramar i en videosekvens när H.264 codecen valdes. (En I-Ruta + 0 ~ Flera P-Ruta).
- Profil : Du kan välja profileringsmetoden H.264.
- Entropikodning : Minska möjlig komprimeringsförlust på grund av kodning.
- Smart codec : Ange användning av Smart codec.



▪ Kan användas när bithastighetens kontrollvärde är inställt på CBR och konfigurerat under Video & Audio Smart Codec (sidan 102).

- Multisändning (SVNP) : Specificera användning av SVNP-protokoll.
  - IP-adress : Ange en IPv4-adress med vilken du kan ansluta till IPv4-nätverket.
  - Port : Specificera videokommunikationsporten.
  - TTL : Ställ in TTL för SVNP-paket.
- Multisändning (RTP) : Specificera användning av RTP-protokoll.
  - IP-adress : Ange en IPv4-adress med vilken du kan ansluta till IPv4-nätverket.
  - Port : Specificera videokommunikationsporten.
  - TTL : Du kan ställa in TTL för RTP-paket.



▪ Om du ställer in Multicast-adressen på 224.0.0.0~224.0.0.255, kanske multicast inte fungerar som det ska i alla miljöer. I så fall rekommenderar vi att du ändrar multicast-adressen.

Vad är GOV-längd?

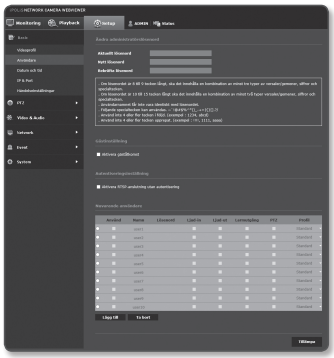
GOV(Group of Video object planes) är en samling videoramar för H.264-komprimering, vilka indikerar en samling av ramar från den första I-rutan (nyckelram) till nästa I-ruta.
GOV består av 2 typer av rutor: I-ruta och P-ruta.

I-rutan är den grundläggande ramen för komprimering, även känt som nyckelramen, som innehåller en komplett P-ruta för bilddata med enbart den information som har ändrats sedan den föregående I-rutan.

För H.264-kodeken kan du bestämma GOV-längden.
Om du anger en inspelningsprofil med H.264 codec, blir GOV-längen ramhastigheten/2.

Användare

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Basic ( )**>.
2. Klicka på <**Användare**>.
3. Ange nödvändig användarinformation.
   - Ändra administratörslösenord : Ändra lösenordet för administratören.



- Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att du använder en kombination av siffror, versaler, gemener och specialtecken för lösenordet.
- Vi rekommenderar att du ändrar ditt lösenord en gång var tredje månad.
- Lösenordslängden och gränserna visas enligt nedan.
  - En kombination av minst 3 typer av versaler, gemener, siffror och specialtecken: 8 till 9 tecken.
  - En kombination av minst två typer av versaler, gemener, siffror och specialtecken: 10 till 15 tecken.
  - Ska skilja sig från ID:t.
  - Kan inte upprepa samma bokstav, siffra eller specialtecken mer än 4 gånger.
  - Använd inte 4 eller fler tecken i följd. (exempel: 1234, abcd)
  - Använd inte 4 eller fler tecken upprepat. (exempel: !!!!, 1111, aaaa)
  - Specialtecken som tillåts. : ~`!@#$%^*()_-+=|{}[].?/
  - Efter fabriksåterställningar konfigureras admin- och användarlösenord. Du behöver återställa lösenordet.
  - När du öppnar kamerans webbsida för första gången eller öppnar den efter initieringen flyttas du till inställningsmenyn för lösenordsinställning.
  - På den här menyn behöver du logga in igen med nytt lösenord innan du använder kamerans webbsidmenyer.

- Om det befintliga lösenordet inte matchar kan du inte ändra lösenord när du ändrar admin-lösenord.
- Om det efter lösenordsbytet finns en kamera ansluten till en CMS- eller NVR-klient, behöver du omregistrera den med det nyligen ändrade lösenordet. Om kameran fortfarande är ansluten med samma lösenord kan kontot låsas, eftersom en klient använder det föregående lösenordet.

▪ Om du försöker logga in med det registrerade kontot med 5 eller fler misslyckade lösenordsförsök i följd kan kontot låsas i trettio sekunder.

▪ När lösenordet ändras samtidigt som flera anslutningar är aktiva på en dator kan det uppstå felfunktion på webbläsaren. Återanslut i så fall till servern.

- Gästinställning : Om du väljer <**Aktivera gäståtkomst**>, kan gästkontot komma åt skärmen för Web viewer men bara visa skärmen för live Viewer.
  ▪ ID/lösenordet för gästkontot är <**guest/guest**> och kan inte ändras.
- Autentiseringsinställning : Om du väljer <**Aktivera RTSP-anslutning utan autentisering**> kan du öppna RTSP utan att logga in och visa videon.
- Nuvarande användare : Om du väljer <**Användning**> kan du ange eller ändra användarbehörigheten.
  ▪ Administratören kan ställa in behörigheter för ljudingång, ljudutgång, alarmutgång och PTZ-kontrolll.
  ▪ Profil : Om du väljer <**Standard**> kan du bara se standardprofilvideon; om du väljer <**Alla**> kan du se videon för hela profilen.

▪ ONVIF-funktioner som är tillgängliga för en registrerad användare tillåter användning. ONVIFfunktioner är begränsade till de som har behörighet.

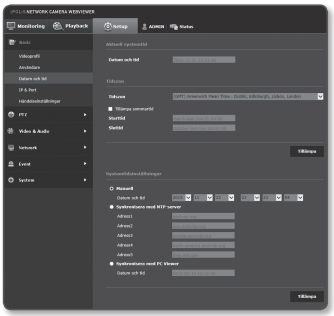
▪ Videoöverförings och ändra videoinformation: Ställ in profilen på <**Alla**> och ställ in ljudingång och ljudutgång.

▪ Videoöverföring, ändra videoinformation, alarmutgång: Ställ in profilen på <**Alla**> och välj inställning för resten.

▪ PTZ-kontroll : Välj <**PTZ**>.

4. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Datum och tid

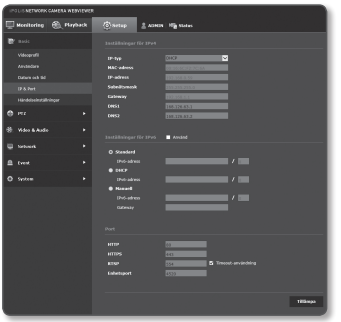


1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Basic (** **)**>.
2. Klicka på <**Datum och tid**>.
3. Ange tid och datum som ska användas för kameran.
   - Aktuell systemtid : Visar aktuella tidsinställningar för ditt system.
   - Tidszon : Specificera den lokala tidszonen baserat på GMT.
   - Tillämpa sommartid : Om alternativet är markerat ställs tiden in till en timme tidigare än den lokala tidszonen för angiven tidsperiod.
     Det här alternativet visas bara i områden där DST används.
   - Systemtidsinställningar : Ange tid och datum som ska användas för systemet.
     - Manuell : Specificera tiden manuellt.
     - Synkronisera med NTP-server : Synka med tiden för den angivna serveradressen.
     - Synkronisera med PC Viewer : Ställer in tiden för den anslutna datorn.
4. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].



- När du väljer <**Synkronisera med PC Viewer**>, väljer du lämplig standardtidszon för PC och kamera.

IP & Port



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Basic (**)>.
2. Klicka på <**IP & Port**>.
3. Konfigurera <**Inställningar för IPv4**>.
   - IP-typ : Välj en IP-anslutningstyp.
     - Manuell : Specificera IP-adress, Subnätsmask, Gateway, DNS1 och DNS2.
     - DHCP : Specificera DNS1 och DNS2.
     - PPPoE : Specificera DNS1, DNS2, ID och lösenord.
     - Om du ställer in på <**Manuell**> ska du specificera IP, Subnätsmask, Gateway, DNS 1 & 2 manuellt.
   - MAC-address : Visar MAC-adressen.
   - IP-address : Visar aktuell IP-adress.
   - Subnätsmask : Visar <**Subnätsmask**> för inställd IP.
   - Gateway : Visar <**Gateway**> för inställd IP.
   - DNS1/DNS2 : Visar DNS-serveradress (Domain Name Service).
4. Konfigurera <**Inställningar för IPv6**>.
   - Ställ in på <**Användning**> för att använda IPv6-adressen.
   - Standard : Använd standardadressen för IPv6.
   - DHCP : Visa och använd Ipv6-adressen som erhålls från DHCP-servern.
   - Manuell : Ange IP-adress och gateway manuellt och använd dessa.

- IP-adressystemet är som standard DHCP. Om ingen DHCP-server hittas kommer föregående inställningar att återställas automatiskt.
- När du är klar med redigeringen kan du klicka på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**] för att verkställa ändringarna och stänga webbläsaren.
  Efter ett tag ansluter du igen med den ändrade IP:n.

5. Skriv in varje alternativ i portmenyn enligt önskemål.
   - Inget portintervall mellan 0 och 1023 och inte heller port 3702 är tillgängligt.
   - HTTP : HTTP-port används för åtkomst till kameran via webbläsaren. Standard är 80 (TCP).
     - Det går inte att ställa in HTTP-porten för webbläsarna Safari och Google Chrome på 65535, av säkerhetsskäl.
   - HTTPS : I den här versionen stärks säkerheten för webbkommunikationsprotokollet HTTP.
     Grundvärdet är inställt på 443(TCP).
     - Det tillgängliga inställningsintervallet är 1024~65535. (Av säkerhetsskäl kan du i din Safari- eller Google Chrome-webbläsare inte använda 65535 som HTTPS-port.)
   - RTSP : Används för att överföra videor i RTSP-läge, standard är 554.
   - Timeout-användning : Vid anslutning till RTSP återställer den här funktionen anslutningen om det inte sker något svar på en viss tid.
   - Enhetsport : Ställ in en port för överföring av videosignaler med Wisenet-protokoll.

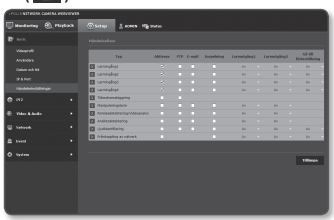
   - Om HTTP-porten ändras stängs webbläsaren.
     Efteråt ska adressen innehålla den nyligen tilldelade HTTP-porten efter IP:n.
     ex) IP-address: 192.168.1.100, HTTP-port : Tilldelad till 8080 → http://192.168.1.100:8080
     (om HTTP-porten är inställd på 80, behöver du ange portnumret)
   - Vi rekommenderar att du använder RTSP och HTTPS för att förhindra att bildinformationen återställs.

6. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Händelseinställningar

Här ställer du in händelsedetektering. Du kan även komma åt de avancerade inställningarna.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Basic (** **)**>.
2. Klivka på <**Händelseinställningar**>.
3. Aktivera objekt på händelselistan.
4. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].



   - Kilcka på inställningarna om du vill konfigurera avancerade händelseinställningar. Gå till avancerad <**Event**>.

STÄLLA IN PTZ

Förinställningar

Du kan ändra linsens riktning och aktivera zoomen.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**PTZ (** **)**>.
2. Klicka på <**Förinställningar**>.
3. Klicka på <**▼ Visa**>.
4. Använd markören [ ] för att styra på skärmen.
   - Förflyttning på skärmen: För markören i önskad riktning.
   - Ändra förflyttningshastigheten: Ju längre bort markören ligger från mitten, desto snabbare förflyttas den på skärmen.
5. Zoomning.
   - Zooma in: För fältet till höger på användargränssnittet uppåt eller tryck på knappen [+]. Ju längre fältet befinner sig från mittpunkten destor snabbare förstoras skärmen.
   - Zooma ut: För fältet till höger på användargränssnittet nedåt eller tryck på knappen [-]. Ju längre fältet befinner sig från mittpunkten destor snabbare förminskas skärmen.

6. Ändra fokus.
   - Manuell fokus (/): Ställ in fokus manuellt.
   - Autofokus (AF): Systermet ställer in fokus automatiskt.

■ Vid layoutföljd-sekvensläge vid höga eller låga temperaturer kan det hända att systemets svarstid överskrider den angivna sekvenstiden.

7. Ange om du vill använda Senaste position spara och tiden.
   Om du ställer in tiden för att använda Senaste position på mellan 1 och 600 sekunder sparas det aktuella positionsvärdet efter inställd tid.
8. Efter att kameran har startat om stannar skärmen i den senaste positionen.

Så här lägger du till hempositionen

1. Gå till önskad punkt för startskärm och tryck på [ ]. Punkten blir hempositionen.
2. Klicka på [ ] i startpositionen. Du kommer att flyttas till den förinställda startpositionen.
3. När kameran startas om efter en ny inställning visas skärmen i hemposition. (Om kameran befinner sig i ett annat sekvensläge kommer sekvensen att utföras.)

Lägga till en förinställning

1. Klicka på knappen [ ].
2. Välj det förinställningsnummer som ska läggas till.
3. Ställ in förinställningsnamnet och klicka på knappen [OK].

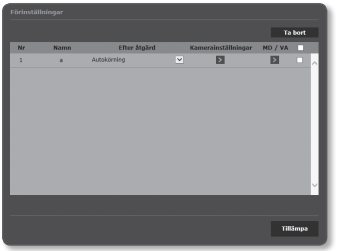
Ta bort en förinställning

1. Välj det förinställda numret som ska tas bort.
2. Tryck på knappen [Ta bort].

Så här flyttar du en önskad förinställning

1. Klicka på förinställningsnumret du vill flytta i förinställningarna.

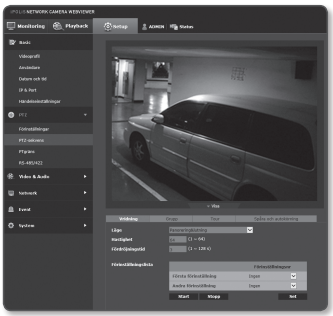
Så här konfigurerar du detaljerade inställningar för förinställningen



1. Välj det nummer på förinställningen som du vill konfigurera.
   - Efter åtgärd : I <**Efter åtgärd**>, kan du välja autoundantag/ videoanalys efter förinställningen. (Inställningen kan inte användas med vridningsfunktionen.)
     - Autokörning : Sekvensinställningen för autokörning verkställs. Om du inaktiverar funktionen eller om det inte finns några åtgärder för autokörning bibehålls förinställd status (Autokörning kan inte användas om förinställningen körs med grupp- eller tourfunktionen.)
     - Videoanalys : Rörelsedetektering/videoanalys utförs.
   - Kamerainställningar : Ställ in kameramiljön utifrån de tillgängliga förinställningarna. Meri information finns i "**Kamerainställningar**". (sidan 93)
   - MD / VA : Du kan ange så att en händelsesignal skapas när en rörelse eller en viss händelsetyp upptäcks.
     För mer information, se "**MD / VA**". (sidan 126)
2. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

- När förinställningen har sparats bör du se till att välja <**Sekvensinställningar**> eller kör förinställningen. Om så inte sker finns det en risk att systemet sätter igång fel åtgärd (exempelvis en icke önskvärd ändring av förinställning).
- När du redigererar förinställningar kan du inte använda vissa funktioner (exempelvis förinställningar, hemposition eller återställning till hemposition.

PTZ-sekvens



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**PTZ ( )**>.
2. Klicka på <**PTZ-sekvens**>.
3. Ställ in svängning, grupp, tur, genomsökning och auto.

Konfigurera inställningarna för Svänga

Svänga är en övervakningsfunktion som flyttar mellan två förinställda punkter och gör att du kan spåra rörelsen.



1. Välj <**Vridning**>.
   Menyskärmen växlar till inställningsskärmen för Svänga.
2. Välj ett inställningsläge för Svänga.
   - Panorering : Du kan ställa in vridningsövervakningen genom att använda PAN-funktionen.
   - Lutning : Du kan ställa in vridningsövervakningen genom att använda Tilt-funktionen.
   - Panorera och luta : Du kan endast ställa in svängningsövervakning med både funktionen PAN och Lut..
3. Ställ in <**Första förinställning**> och <**Andra förinställning**> för att ange svängningsintervallet.

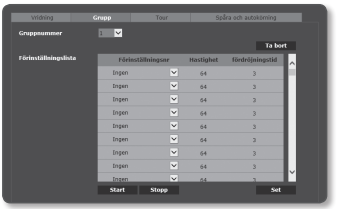
■ När du flyttar från den första förinställningen till den andra förinställningen flyttas kameran i höger riktning på skärmen.
Om du ställer <**Spegelvänd**> på <**På**> i videoinställningen flyttas den i motsatt riktning. (sidan 90)

4. Ange rörelsehastighet och växlingstid.
5. Tryck på knappen [**Set**].
   Den första förinställningen, den andra förinställningen, hastighet och växlingstid sparas i enlighet med läget.
6. Tryck på knappen [**Start**].
   Utför svängningsfunktion.
7. Tryck på knappen [**Stopp**].
   Den sväng som körs stoppas.

■ Om du vill ställa in vridning måste du ha minst två förinställningar redan inställda.

Ställ in en grupp

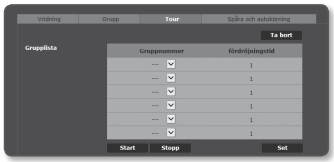
Med gruppfunktionen kan du gruppera olika förinställningar innan du anropar dem i sekvens. Sex grupper kan spara totalt 128 förinställningar.



1. Välj <**Grupp**>
   Menyskärmen växlar till inställningsskärmen för Grupp.
2. Välj ett inställningsläge för grupp.
   - Gruppnummer : Välj ett gruppnummer.
   - Förinställningsnr : Välj ett förinställt nummer.
   - Hastighet : Ange rörelsens hastighet.
   - fördröjningstid : Ange varaktigheten för hur länge en åtgärd ska vara i förinställd position.
3. Tryck på knappen [**Set**].
   Sparad i nedre listan.
4. Tryck på knappen [**Start**].
   Utför gruppfunktion.
5. Tryck på knappen [**Stopp**].
   Den grupp som körs stoppas.
6. Tryck på knappen [**Ta bort**].
   Valda gruppdata tas bort.

Konfigurera inställningarna för Full

Med funktionen Full kan du anropa grupper av förinställningar i sekvens.



1. Välj <**Tour**>.
   Menyskärmen växlar till inställningsskärmen för Full.
2. Konfigurera inställningarna för Full i detalj.
   - Gruppnummer : Välj ett gruppnummer.
   - fördröjningstid : Ange väntetid innan en ny grupp anropas.
3. Tryck på knappen [**Set**].
   Sparad i nedre listan.
4. Tryck på knappen [**Start**].
   Utför turfunktion.
5. Tryck på knappen [**Stopp**].
   Den tur som körs stoppas.
6. Tryck på knappen [**Ta bort**].
   Valda fulldata tas bort.

Ställa in spårningsfunktionen

Spårning lagrar spårningen av instruerade rörelser med hjälp av pilknapparna och återskapar dem för din referens.



1. Välj <**Sökning och autofunktion**>.
   Detta visar menyskärmen för sökning och auto-funktionsinställningar.
2. Välj ett spårningsnummer.
   Uppgiften sparas och använt minne visas. Tiden för sparande varierar beroende på nivån för PTZ-användning.
   Om minnet är fullt till 100 % eller om konfigurationen för inspelningsslutet inte avslutas inom två minuter från sparningens början avbryts den automatiskt.

3. Tryck på knappen [Set].
4. Flytta sparningens navigeringsväg genom att använda pan/tilt/zoom.
5. Tryck på knappen [Stopp].
   Valt spårningsnummer sparas.
6. Tryck på knappen [Start].
   Valt spårningsnummer aktiveras enligt inställning.

Ställa in autokörning

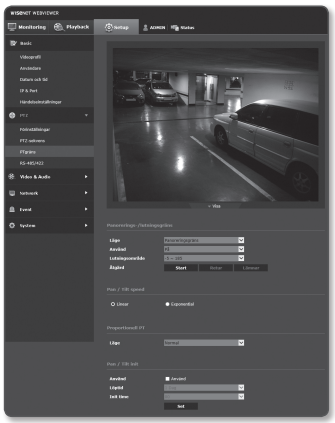
Den här funktionen aktiverar den fördefinierade sekvensfunktionen om användaren inte manipulerar något på produkten under en viss tid.



1. Välj <**Sökning och autofunktion**>. Detta visar menyskärmen för sökning och autofunktionsinställningar.
2. Välj ett autokörningsläge.
   - Återgång : Den flyttas till hempositionen.
   - Förinställningsnr : Den flyttas till det markerade förinställda numret.
   - Vridning : Kör automatiskt åtgärden i läget Svänga.
   - Grupp : Kör automatiskt åtgärden i läget Grupp.
   - Tour : Kör automatiskt åtgärden i läget Full.
   - Spårning : Kör automatiskt åtgärden i läget Spårning.
   - Automatisk panorering : Kör automatiskt 360° rotation i panoreringsriktningen. Du kan välja lutningsvinkel och hastighet.
   - Schema: Autokörning kan ställas in utifrån datum och klockslag. Du kan ställa in åtgärder på minutnivå. Standard är hemläge.
3. Ange starttid för autokörning. När du har ställt in läge anger du tid (5 s/10 s/20 s/30 s/1 m/2 m/3 m/4 m/5 m).
4. Tryck på knappen [Set].
   Den valda åtgärden utförs automatiskt.

PTgräns

Du kan ange gränser för panorerings- eller lutningsfunktionen.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**PTZ ( )**>.
2. Klicka på <**PTgräns**>.
3. Bestäm dig för om vill begränsa PT-åtgärderna. Om du vill det ska du ange detaljerna.
   - Läge : Välj ett läge att ställa in mellan Pan-gräns och Lut.-gräns.
   - Använd : Ange om panorerings/lutningsfunktionen ska användas.
   - Lutningsområde : Lutningsgränsintervallet väljs. Välj -5°~185° eller -15°~195°.
   - Åtgärd : PT (Pan Tilt) begränsningsfunktion är inställd.
     - [**Start**] : Inställning för startgräns.
     - [**Retur**] : Erbjud start- och slutpunkter.
     - [**Lämnar**] : Om du vill ändra punktinställning ska du klicka på det här alternativet för att återgå till inmatningsdialogrutan.
4. Konfigurera hastighet för panorering/lutning.
   Jobhastighetssteget kan väljas från Exponentiella och Linjära mönster.
   - Exponential: Styr Panorering/Lutning med böjd velocitet.
   - Linear: Styr Panorering/Lutning med konstant velocitet.
5. Ställ in Proportionell PT.
   Panorerings- och vinklingshastigheten justeras i enlighet med zoomförstoringen. Panorerings- och vinklingshastigheten minskar i takt med att bilden förstoras.
   - Av : Proportionell panorerings- och vinklingshastighet inaktiveras.
   - Långsam : Den manuella panorerings- och vinklingshastigheten justeras i takt med att bilden förstoras. Den minskas med 20% .
   - Normal : Den manuella panorerings- och vinklingshastigheten justeras i takt med att bilden förstoras.
   - Snabb : Den manuella panorerings- och vinklingshastigheten justeras i takt med att bilden förstoras. Den ökar med 20 %.

6. Konfigurera detta om du vill använda Panorering/Lutningsinit.
   - Använd : Om alternativet <**Använd**> markeras initieras positionen för panorering och lutning vid varje angivet datum/tid.
   - Period/Inititeringstid : Utför åtgärden för panorering/lutning vid initieringstiden för varje datum i konverteringscykeln.
     Exempel) 1 januari, 2017, konverteringscykel: 2 dagar, initieringstid: 09
     Initialieringen startade klockan 09:00 den 3 januari, 2017.

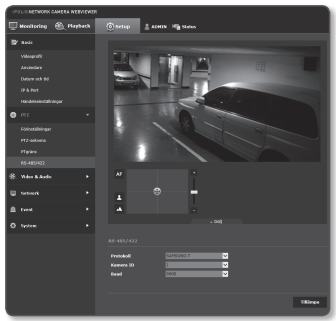
- Omkring ±10 minuters fel kan uppstå.
- Bevarar föregående driftsstatus efter åtgärden för Panorering/Lutningsinit.
  Exempel) Om initiering utförs under en förinställd åtgärd återgår den till förinställningen efter slutförande av initieringen.

7. När inställningen är klar klickar du på knappen [**Set (** Set **)**].

RS-485/422

Konfigurera styrenhetsanslutningen så att kamerans PTZ-funktion kan kontrolleras med styrenheten ansluten till kamerans RS-485/422-terminal.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**PTZ (** **)**>.
2. Klicka på <**RS-485/422**>.
3. Klicka på <**▼ Visa**>.
4. Specificera serieport.
   Kommunikationsprotokollet som används av styrenheten för att anslutas till nätverks kameran kan ställas in (RS-485/422).
   - Protokoll : Välj samma protokollversion som styrenhet, genom att välja bland SAMSUNG-T / SAMSUNG-E / PELCO-D / PELCO-P / PANASONIC / HONEYWELL / AD / VICON / GE / BOSCH.
   - Kamera ID : Set the camera ID (1-255).
   - Baud : Set the RS-485/422 communication speed.



5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

- För den här användningen måste nätverkskameran och styrenheten anslutas korrekt. Styrenhten måste ha en serieport för att styra kameran.

- Det kan finnas funktioner som inte stöds, beroende på styrenhet eller protokollspecifikationer. Se följande tabell för detaljer.

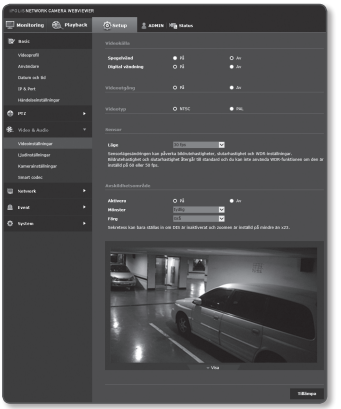
Funktioner som stöds för varje protokoll

Protokoll	P-styrning	P-rörelse hastighet	T-styrning	rörelsehastighet	Zoomstyrning	Zoom-rörelsehastighet	Foku-sstyrning	Fokus-styrningshastighet	Spara förinställning	Förinställning för rörelse	Anmärkningar
SAMSUNG-T	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
SAMSUNG-E	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
PELCO-D	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
PELCO-P	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
PANASONIC	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
HONEYWELL	0	0	0	0	0	X	0	X	0	0	
AD	0	0	0	0	0	X	0	X	0	0	
VICON	0	0	0	0	0	X	0	X	0	0	
GE	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
BOSCH	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	

Företag	Protokollnamn	Version
AD	RS-422/RS-485 Communications	REV.B
BOSCH	AutoDome Protocol	5/30/11
GE	Calibur ImpacNet (RS485 Protocol)	REV.4.01(21/5/2004)
HONEYWELL	ScanDomell Protocol	V1.05 (11/2/2004)
PANASONIC	WV-CS950 Protocol	VER,4.0
PELCO-D	“D” Protocol	Ver.4, Rev.1 (7/4/2004)
PELCO-P	“P” Protocol	
SAMSUNG-E	Samsung Protocol	Ver. 2.3 (2006/09)
VICON	RS-422 Mottagarkommunikationsprotokoll	Rev 404 (8/4/04)

INSTÄLLNINGAR FÖR VIDEO & AUDIO

Videoinställningar



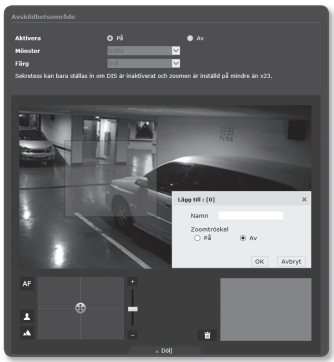
1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Video & Audio (** **)**>.
2. Klicka på <**Videoinställningar**>.
3. Välj ett läge läge för <**Videokälla**>.
   - Spegelvänd : Visar video från kamera upp och ned, eller vänt.
   - Digital vändning : Detta begränsar kameralinsens vertikala skärmnavigeringsräckvidd.
4. Aktivera eller Inaktivera den analoga videoutgången.
5. Välj den <**Videotyp**> som matchar visningsutrustningen.
6. Välj sensorläget.
   Du kan ställa in hur många bildrutor CMOS-sensorn ska spela in per sekund.

■ Se "**Videoprofil**" för <**Videoprofil**> inställningsomfång för bildhastighet alltefter inställning av läge. (Sidan 70)

7. Specificera sekretessområde.
8. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

Ställa in sekretesszon

Du kan ange ett visst område på kameravideon som ska skyddas för din säkerhet.

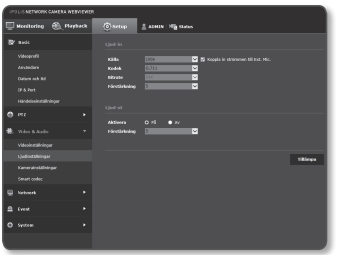


1. Ställ in till <**På**>.
2. Välj mönster och färg för sekretessfältet som ska ställas in.
3. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].
4. Klicka på <**▼ Visa**>.
5. Lägg markören över en punkt i videon och dra den vart du vill.
   Rikta in kameran så att området i fråga hamnar i mitten på skärmen genom att styra panorering och lutning.
6. Kontrollera om fältet som visas på skärmen är konsekvent med fältet för inställningar och ange namnet. När du inte använder begränsningsfunktionen för zoomindikering väljer du [**Av**] och klickar sedan på knappen [**OK**]. Om det visade fältet och inställningsfältet skiljer sig åt trycker du på knappen [**Avbryt**] och återställ.
7. När du inte använder begränsningsfunktionen för zoomindikering väljer du [**På**] och klickar sedan på knappen [**OK**]. Sekretessfältet visas och ett popup-meddelande. Nu flyttar du zoompositionen som du vill ställa in för zoomanvändning och klickar på knappen [**OK**]. För att avbryta sekretessfältsinställningen klickar du på knappen [**Avbryt**] och återställer.

- Sekretessfältet kan bara ställas in vid skakkompensation (DIS, digital bildstabilisering) och används inte när zoomen är under 23x.
- Sekretessfälten som gäller begränsningsfunktionen för zoomindikering visas med [**zoom**] efter namnet.

Ljudinställningar

Du kan konfigurera I/O-inställningarna för ljudkällan från kameran.



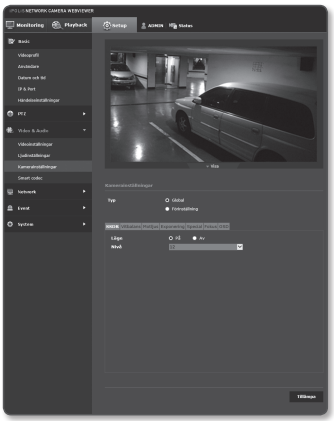
1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Video & Audio (** **)**>.
2. Klicka på <**Ljudinställningar**>.
3. Ställ in ljudingångsvärdet.
   - Källa : Ställ in ljudingångsvärdet.
     - Linje : Anslut kabeln till ljudenheten.
     - Extern mikrofon : 3,5 pi(¢) monotyp, extern MIK.
   - Koppla in strömmen till Ext. Mic. : Om den externa mikrofonen som har anslutits saknar separat strömkälla, ska du markera det här alternativet för att ställa in kameran på att ge ström till den externa mikrofonen. Alternativet är aktiverat om <**Extern mikrofon**> har valts.
   - Kodek : Ange ljudkodeken.
     - G.711 : En audio codec-norm, som använder 64 Kbps PCM (pulskodsmodulering) som kodning.
       ITU-normen för audio codec som är adekvat för digital röstöverföring i PSTN-nätverket eller genom en PBX.
     - G.726 : ITU-normen för audio codec använder ADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation) för steglösa bithastigheter på kodning för 40/32/24/16 Kbps till 64 Kbps PCM.
   - Bitrate : Ställ in bithastigheten för att differentiera kompressionsförhållandet vid användning av G.726 codec.
   - Förstärkning : Ange nivå för förstärkning av ljudingången.

   ▪ Överdriven volym eller förstärkningvärden från ljudkällan kan orsaka problem, såsom försämrad ljudkvalitet eller tjutande.
4. Ställ in ljudutgångsvärdet.
   - Aktivera : Anger om du ska använda ljudutgång.
   - Förstärkning : Ange förstoringsvärde för ljudutgång.
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

Kamerainställningar

Du kan ändra kamerainställningarna enligt den miljö där kameran är placerad.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Video & Audio (** **)**>.
2. Klicka på <**Kamerainställningar**>.
3. Välj inställningstyp för kameran.
   - Global: Kameran ställs in för att passa till bildplatsen.
   - Förinställning: Kameran ställs in för den angivna platsen i <**Förinställningar**>.
4. Konfigurera inställningarna efter behov för : SSDR, Vitbalans, Motljus, Exponering, Special, Fokus, OSD
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].



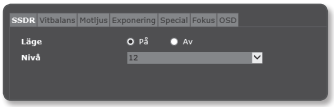


- Om en viss tid (timeout: 240s) förflyter när du inte trycker på knappen [**Tillämpa** (**Tillämpa**)] efter att du har ändrat inställningarna så verkställs inte ändringarna.

SSDR-inställning

Är en scen där skillnaden mellan ljust och mörkt är stor och du kan öka ljusstyrkan för det mörka området för att reglera den totala ljusstyrkan.

1. Välj <**SSDR**>.
2. Ställ <**Läge**> till <**På**>.
3. Konfigurera inställningarna för <**Nivå**> efter behov.
   - Nivå : Justera nivån för det dynamiska intervallet.



Inställningar av vitbalans

Du kan korrigera bildens färger baserat på mängden vitt under alla belysningsförhållanden.



1. Välj <**Vitbalans**>.
2. Välj <**Läge**>.
   - ATW : Korrigerar färgerna för kameravideon automatiskt.
     ATW fungerar inte vid belysning med kvicksilver- eller natriumlampor.
   - Manuell : Du kan justera röda och blå gains för kameravideon manuellt.
   - AWC : Korrigerar färgerna för kameravideon som ska optimeras till aktuella belysningsförhållanden och skärmläge.
     För att få optimala förhållanden för den aktuella belysningen ska du fokusera kameran på ett vitt papper och trycka på knappen [**Set**]. Om belysningsmiljön ändras ska du justera om inställningarna därefter.
   - Utomhus : Korrigerar automatiskt videofärgerna för kameran som ska optimeras för utomhusmiljö.
   - Inomhus : Korrigerar automatiskt videofärgerna för kameran som ska optimeras för inomhusmiljö.
   - KVICKSILVER : Bildkompensering (på grund av kvicksilverlampans ljus) sker automatiskt.

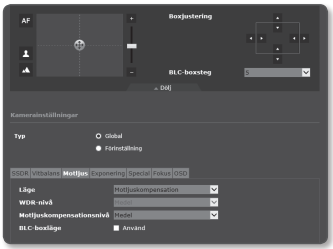
▪ Klicka på knappen [**Set**] om du vill behålla nivån för vitbalans för den aktuella bilden.

▪ Vitbalansen kanske inte fungerar som det ska under följande förhållanden:
Om detta är fallet ska du växla till AWC-läge.

- Om de omgivande förhållandena för motivtvet ligger utanför temperaturkorrigeringsintervallet ex.) klar himmel, solnedgång
- Om miljön runt motivet är mörk
- Om fokus för kameran är direkt riktad mot fluorescerande belysning eller om kameran installeras på en plats med varierande belysning, kan vitbalansfunktionen bli instabil.

Inställn. BLC

Du kan specificera ett önskat område manuellt på videon och ställa in så att området visas tydligare.

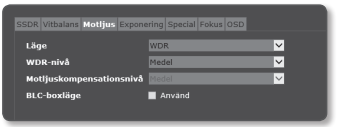


1. Välj <**Motljus**>.
2. Ställ <**Läge**> till <**Motljuskompensation**>. Om du väljer BLC visas skärmen boxjustering samt BLC-boxsteg på PTZ-styrskärmen.
3. Välj varje alternativ och ställ in det korrekt.
   - Motljuskompensationsnivå : Du kan ändra nivån för att justera ljusstyrkan på övervakningsområdet.
   - BLC-boxläge : Ange läget för BLC box.
   - Boxjustering : Använd pilknapparna för att ändra storleken och positionen för BLC-rutan.
   - BLC-boxsteg : Specificera pixelenhet för rörelse. Du kan använda pilknapparna för <**Boxjustering**> för att lägga till eller minska antalet pixlar.

WDR-inställningar

Du kan ställa in att en skarp bild av föremålen i ett motiv ska visas, där både ljusa och mörka områden finns.

1. Välj <**Motljus**>.
2. Ställ in <**Läge**> till <**WDR**>.
3. Välj varje alternativ och ställ in det korrekt.
   - WDR-nivå : Specificera WDR-känslighetsnivån.



- Om läget WDR är aktivt kan inte slutarläget ändras. Dataöverföring via nätverket är tillgänglig på upp till 15 fps.
- Om läget WDR är aktivt kan ett motiv i rörelse orsaka en efterbild på skärmen.

Ex)



<WDR AV>



<WDR PÅ>

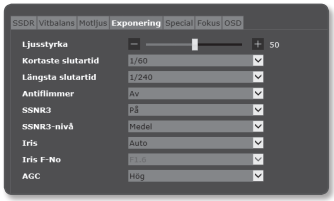
- Om du väljer WDR kanske du råkar ut för följande problem. Ställ in det på Ej använd.
  - En onaturlig ändring av färger som orsakar en onaturlig bild på skärmen
  - Brus på det ljusa området i bilden
- Eftersom prestandan för WDR-funktionen kan variera beroende på bildens ljusa område rekommenderar vi att installationsvinkeln optimeras för optimal prestanda.
- Vid användning på natten aktiveras den här funktionen bara om markeringen kommer från ett visst området i miljö med låg kontrast.
- Om du ökar det maximala värdet kan det orsaka onaturliga delar i bilden.

- För bästa WDR-prestanda rekommenderas att Iris-läget ställs in på <**Auto**>.
- Eftersom autofokustillämpningen kan upprepas beroende på ljusförhållandet om motljuskompensation används är det bäst att använda fokusläget i <**En bild AF**> eller <**Manuell**>.

Exponeringsinställningar

Du kan justera exponeringsnivån för kameran.

1. Välj <**Exponering**>.
2. Välj varje alternativ och ställ in det korrekt.
   - Ljusstyrka : Justera motivets ljusstyrka.
   - Kortaste slutartid : Gränsen för längsta exponeringstid.
     - Slutare är läget för att ställa in omfånget på sensorns exponeringstid vilket anger övre och lägre gräns för den elektroniska slutarrörelsen.



     - Bildhastigheten kan reduceras i mörker om Slutaren har ett lägre värde än vad som har angetts i Sensorläget.
   - Längsta slutartid : Gränsen för kortaste exponeringstid.
   - Antiflimmer : Välj den här egenskapen om du upplever en flimrande skärm på grund av frekvensfelmatchning med omgivande belysning.
   - SSNR3 : Ange var du vill ta bort brus i videon.
     - När AGC-läget är inställt på <**Av**>, kan SSNR3 inte användas.
   - SSNR3-nivå : Justera nivån för brusreducering.
   - Iris : Du kan ställa in iris för kameran på AUTO eller MANUELL efter önskemål.
     - Auto : Ställer automatiskt in iris anpassningsbart efter omgivande belysning och slutarhastighet.
     - Manuell : Irisens bländartal ställs in manuellt.
   - Iris F-No : Om irisläget är inställt på Manuellt anger du F-numret för iris.
     - Allteftersom bländartalet ökar minskar iris, så att skärmen blir mörkare, och allteftersom bländartalet minskar blir skärmen ljusare.
   - AGC : Valj AGC-kontrollage.
     Justera forstarkningsvardet for videon (som speciellt spelades in med lag kontrast och hade lagre ljusstyrkeniva an normalt) for att kontrollera videons ljusstyrka.
     - Om AGC-läget anges som <**Av**> eller <**Manuell**> kan du inte använda SSNR och ej heller välja <**Auto**> för datum-/nattläge.

Special-inställning

1. Välj <**Special**>.
2. Välj varje alternativ och ställ in det korrekt.
   - DIS : Kompenserar bilden automatiskt för att få stabil bild när det förekommer skakningar på bilden.
     - Mitigerar suddiga bilder som uppstår när det förekommer vibrationer i kameran på grund av yttre faktorer, såsom vinden.
     - DIS kan ej användas om VA/MD och manipuleringslarm används.
     - Digital zoom kan ej användas om DIS används.



   - Dag/Natt : Du kan växla läge för att justera nivån för svart och vitt, samt färgerna.
     - Färg : Visar alltid video i färger.
     - B/W : Visar alltid videon i svartvitt.
     - Auto : Visningar i färgläge under normal dagtid och växlar till svartvitt i lågkontrastlägen på natten.
       - När AGC-läget för <**Exponering**> är inställt på <**Av**>, kan automatisk lägesinställning för dag/natt väljas.
   - Fördröjningstid : Det här är tiden då varje tillämpligt belysningsförhållande hålls i ordning för att aktivera växlingen mellan dag- och nattlägen.
   - Löptid : Specificera tidsintervallet för ljus vid vilket sekvensåtgärden sätts igång.
   - Skärpeläge : Justera den övergripande skärpan för bilden.
     Om du väljer <**På**> kan du justera bildens skärpa.
   - Skärpenivå : Ju högre nivån blir desto skarpare och klarare blir bilden i utkanterna.

- Färgnivå : Justera färgstyrkan på videon.
- Dimborttagning : Funktionen förbättrar bildkvaliteten vid dimmigt eller molnigt väder.
  Funktionen är inställd på <**Av**> som standard. Special används när videon ser suddig ut vid dimmigt väder.
  - Av : Dimborttagning används inte.
  - Auto : Dimborttagning sker vid dimmiga väderförhållanden. Ange när funktionen ska träda i kraft genom att justera <**Dimborttagningsnivå**>.
  - Manuell : Ställ in bildkompensationen manuellt.

■ Använd funktionen när bilden är suddig på grund av dis eller dimma.

■ Om <**Auto**> har valts som dimborttagningsläge minskas nivån när dimman har lättat. Om du vill bibehålla samma dimborttagningsnivå trots att dimman har lättat väljer du <**Manuell**>.

■ Observera att vid tung dimma och hög dimborttagningsnivå kan bilden bli mörk.

- Dimborttagningsnivå : Ställ in dimborttagningsnivån.

Fokusinställningar



1. Välj <**Fokus**>.
2. Välj varje alternativ och ställ in det korrekt.
   - Läge
     - Manuell : Fokus justeras manuellt efter zoomfaktorn.
     - Auto : Fokus justeras automatiskt efter zoomfaktorn.
     - En bild AF : Autofokus utförs en gång efter zoomningen.
   - Digital zoom : Ange användning av digital zoom.
     - Digital zoom kan ej användas om DIS används.
   - Digital zoomgräns : Ange begränsning av digital zoom.
   - Zoomsökning : Specificera fokussynkroniseringsläget med funktionen för panorering/lutning/zoomning.
     - Av : Endast zoomlinsen fungerar.
     - Autospårning : Det kontrollerar (detekterar och korrigerar) zoomfunktionen för att behålla fokus.
     - Spårning : Zoomningen vägleds av fokuseringssökning.
   - Zoomhastighet : Justera zoomhastigheten.
   - Init. lins : Återställ linsen för att förhindra utstegning av zoomläget.
   - Löptid : Ange frekvensen för återställning av linsen.
     - Du kan specificera datum för återställning av linsen som utförs i autofokusläge. Specificera tiden mellan 1 och 7 dagar så utförs återställningen med 24-timmarsintervaller med start från specificerat datum.

- Det kan hända att autofokus inte fungerar under följande omständigheter:
  - Ljusstarka och blinkande ljus (exempelvis neonskyltar)
  - Låg belysning av övervakningsområdet
  - Långsam slutartid
  - Mörka föremål
  - Hög belysning av övervakningsområdet
  - Om både kort- och långdistansföremål befinner sig inom övervakningsområdet
  - Om det saknas avvikande bakgrund (exempelvis en vägg)
  - Om kameran spelar in en tunn vågrätt linje
- I autofokusläge kan det hända att sekundära föremål som inte befinner sig i mitten av övervakningsområdet är suddiga.

OSD-inställningar



1. Välj <**OSD**>.
2. Välj varje alternativ och ställ in det korrekt.
   - Kameratitel : Ställ in om kameratiteln ska visas på skärmen.
   - Kameratitel X, Y : Specificera koordinaterna där kameratiteln visas på skärmen.
   - Datum och tid : Du kan ställa in datum och klockslag och ange huruvida tidsuppgifterna ska visas på skärmen.
   - Datum och tid X, Y : Ange var tidsangivelsen ska visas på skärmen.
   - Visa veckodag : Veckodagen visas på skärmen.
   - Storlek: Ställ in storleken för OSD som anges på skärmen. Välj mellan liten/ medium/stor.
   - PTZ-position : Ange PTZ-plats på skärmen.
   - Förinställningsnamn : Ställ in om förinställt namn ska visas på skärmen.
   - Kamera ID : Ange om du vill visa kamerans ID-nummer eller inte på skärmen.
   - Azimuth: Den här funktionen gör det möjligt för dig att indikera azimut i fältet som visas på den aktuella skärmen. Åtta kompassriktningar visas på nedre skärmen till höger, som reflekterar den aktuella orienteringen: E/W/S/N/NE/NW/SE/SW.

- Tänk på att undvika att justerbara poster, såsom Kameratitel och Datum/tid, överlappar med andra OSD-menyer.
- PTZ-positionen visas längst ned till vänster på skärmen och den kan inte flyttas till något annat område. Använd den här informationen när du placerar andra objekt på skärmen.

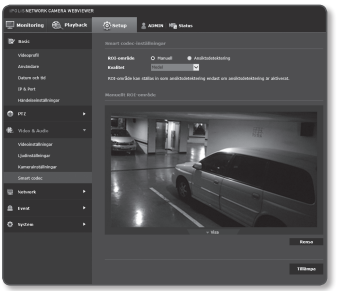
Ställa in Azimuth

1. Klicka på <▼ **Visa**>.
2. Efter att du riktat mitten av kameravisningen åt norr och tryckt på knappen [▲] sparas överensstämmande orientering som norr.



Smart codec

Ange önskat område för inkommande video från kameran som ROI-område och specificera detekteringskänslighet för området.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Audio & Video (** **)**>.
2. Klicka på <**Smart codec**>.
3. Välj ROI-område.
   - Manuell : Specificera ROI-område för manuell övervakning.
   - Ansiktsdetektering : Aktiv om ett ansikte identifieras på övervakningsskärmen.

   ▪ Ansiktsdetektering är endast aktiverad om följande förhållanden uppnås :
   - Ansiktet är placerat ± 45 grader till vänster eller höger från toppen.
   - Det effektiva intervallet för ansiktsrotation är ± 30 grader vertikalt och ± 60 grader horisontellt.
   - Minsta storleken på ansiktet är 20x20 baserat på upplösningen 320x240.

   ▪ Endast när en ansiktsdetektering aktiveras kan intressefältet ställas in som ansiktsdetektering. För detaljer kring händelser för ansiktsdetektering, se '"**Ansiktsdetektering**" (Sidan 132)
4. Välj en kvalitet för ROI-området. ROI-området visas med angiven kvalitet.
5. Om du anger intresseområde enligt <**Manuell**>, ska du välja önskat område med musen och dra i den.
   ▪ Det går att ange upp till 5 tydliga områden.
6. Om du vill avbryta alla inställningar för området klickar du på knappen [**Rensa** Rensa].
7. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

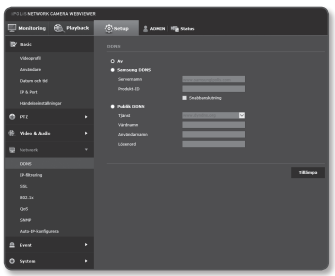
▪ Smart codec aktiveras inte om det ställs in på <**Av**> i <**Videoprofil**>. (sidan 70)

NÄTVERKSINSTÄLLNING

DDNS

DDNS är en förkortning av Dynamic Domain Name Service som konverterar IP-adressen för en kamera till ett allmänt värdnamn, så att användaren enkelt kan komma ihåg den.

- Du kan bara använda DDNS-tjänsten om internet är frånkopplat.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Network (** **)**>.
2. Klicka på <**DDNS**>.
3. Välj <**DDNS**> som anslutningstyp.
4. Skriv in DDNS-alternativen enligt vald typ.
   - Wisenet DDNS : Välj det här alternativet om du använder DDNS-servern som erbjuds av Hanwha Techwin.
     - Produkt-ID : Ange det produkt-ID som har registrerats med Wisenet DDNS-tjänst.
     - Snabbanslutning : Det här alternativet ställer in vidarebefordring automatiskt vid användning med en Universal Plug and Play.

     - Vill man använda DDNS-tjänsten utan att använda en hubb som stöder UPnP-funktionen, klicka då på Snabbanslutning, gå sedan till hubbmenyn och aktivera omdirigering av port för hubben.
       För mer information om hur man ställer in omdirigering av port för huben se "**Portintervallsinställning Framåt (portmappning)**". (sidan 50)

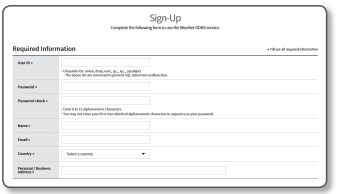
   - Publik DDNS : Välj en av de offentliga DDNS-servrarna som erbjuds när du använder en offentlig DDNS-server.
     - Tjänst : Välj önskad offentlig DDNS-tjänsteserver.
     - Värdnamn : Ange namnet på värden som är registrerad med DDNS-servern.
     - Användarnamn : Ange användarnamn för DDNS-tjänsten.
     - Lösenord : Ange lösenord för DDNS-tjänsten.
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

- Om du har valt <**Snabbanslutning**>, ska du se till att välja Wisenet DDNS-tjänst.

Registrering med DDNS

Registrera produkten med Wisenet DDNS

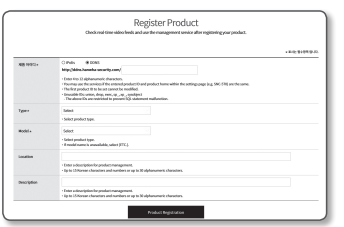
1. Besök webbsidan för Wisenet DDNS (http://ddns.hanwha-security.com) och logga in med ett registrerat konto.



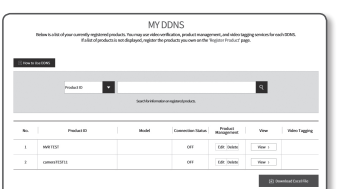
2. Från övre menyfältet väljer du <**MY DDNS**>.



3. Klicka på fliken [**Register Product**].
4. Ange produkt-ID.

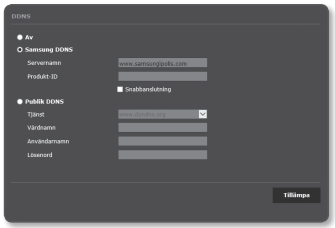


5. Välj en <**Type**> och ange <**Model**>.
6. Specificera produktplaceringen med en beskrivning om det behövs.
7. Klicka på [**Product Registration**]. Den här produkten läggs till produktlistan som du kan kontrollera.



Ansluta till Wisenet DDNS i kamerainställningarna

1. Från DDNS-inställningssidan ställer du in <**DDNS**> till <**Wisenet DDNS**>.
2. Ange det <**Produkt-ID** > du angav när du registrerade produkt-ID på DDNSplatsen.
3. Klicka på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**]. När anslutningen har gjorts ser du meddelandet <(**Framgång**)> på skärmen.



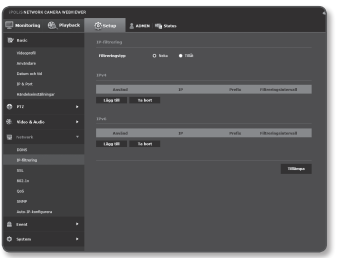
Konfigurera offentlig DDNS i kamerainställningar

1. Öppna sidan för DDNS-inställningar och välj <**Publik DDNS**> för <**DDNS**>.
2. Ange överensstämmande värdnamn för platsen, användarnamn och lösenord.
3. Klicka på knappen [**Tillämpa (** Tillämpa **)**]. Om anslutningen upprättas som den ska visas meddelandet <(**Framgång**)>.
4. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

- För att använda DDNS-tjänsten krävs både DDNS-inställning och routerns port för vidarebefordring. För portvidarebefordringsinställningar, se "**Portintervallsinställning Framåt (portmappning)**". (sidan 50)

IP-filtrering

Du kan skapa en lista över IP-adresser som du vill tillåta eller förneka åtkomst för.



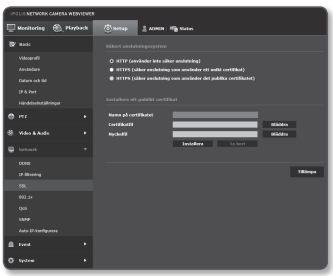
1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Network (** **)**>.
2. Klicka på <**IP-filtrering>.**
3. Välj <**Filtreringstyp**>.
   - Neka : Om du väljer det här alternativet begränsas åtkomsten för de IP-adresser som läggs till filtreringen.
   - Tillåt : Om du väljer det här alternativet godkänns åtkomsten endast för de IP-adresser som läggs till filtreringen.
4. Klicka på knappen [**Lägg till (** **Lägg till** **)**]. IP-listan skapas.
5. Ange den IP som du vill utdela eller neka åtkomst för. När du anger en IP-adress och ett prefix visas listan över tillgängliga IP-adresser på höger sida i filterområdeskolumnen.

- Om du har valt <**Tillåt**> för IP-filtrering och <**Inställningar för IPv6**> för <**IP & Port**> är inställt på <**Användning**>, ska både IPv4- och IPv6-adresserna som konfigureras för datorn tilldelas.
- IP-adressen för datorn används som används för den aktuella inställningen kan inte läggas till <**Neka**>, ska den läggas till <**Tillåt**>.
- Endast IP-adresser som är inställda på <**Användning**> visas i filterkolumnen.

6. Välj en IP att ta bort från listan. Klicka på knappen [**Ta bort (** **Ta bort** **)**].
7. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

SSL

Du kan välja ett säkert anslutningssystem eller installera allmänt certifikat i det här syftet.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Network (** **)**>.
2. Klicka på <**SSL**>.
3. Välj ett säkert anslutningssytem.
   - För att få åtkomst till kameran med HTTPSläge, måste du skriva in IP-adressen för kameran i form av “https://<Camera_IP>”. Om du har misslyckats med att konfigurera Web viewer-inställningar i HTTPS-läge med Internet Explorer redigerar du Internet-alternativen enligt följande: <Meny → Verktyg → Internet alternativ → Avancerat → Säkerhet → Avmarkera TLS 1.0, och kontrollera TLS 1.1, TLS 1.2>
4. Sök det publika certifikat som du vill installera på kameran.
   För att installera certifikatet på kameran behöver du ange ett certifikatsnamn (kan tilldelas av användaren), publicerad certifikatsfil från certifieringsmyndigheten och en nyckelfil.
   - Alternativet <**HTTPS (säker anslutning som använder det publika certifikatet)**> blir bara aktiverat om det finns ett publikt certifikat installerat.
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

Installera certifikatet

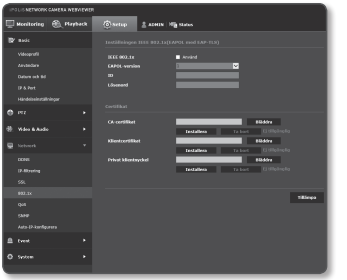
1. Ange certifikatsnamnet.
2. Klicka på knappen [**Bläddra (** **Bläddra** **)**], välj den offentliga certifikatsfilen och nyckelfilen som ska installeras och klicka sedan på knappen [**Installera (** **Installera** **)**].

Radera certifikatet

1. Klicka på knappen [**Ta bort (** **Ta bort** **)**].
2. Om du vill radera ett publikt certifikat ska du öppna nätverksvideodekodern i läget för <**HTTP (använder inte säker anslutning)**> eller <**HTTPS (säker anslutning som använder ett unikt certifikat)**>.

802.1x

Vid anslutning till nätverket kan du välja om du vill använda protokollet 802.1x och sedan installera certifieringen.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Network (**)>.
2. Klicka på <**802.1x**>.
3. Ställ in <**Inställningen IEEE 802.1x(EAPOL med EAP-TLS)**>.
   - IEEE 802.1x : Specificera användning av 802.1x-protokoll.
   - EAPOL-version : Välj version 1 eller 2.
   - ID : Ange klientcertifikats-ID.
   - Lösenord : Ange det hemliga klientlösenordet. Om nyckelfilen som används inte är krypterad behöver du inte öppna den.

▪ Om den anslutna nätverksenheten inte stöder protokollet 802.1x, kommer inte protokollet att fungera korrekt även om du ställer in det.

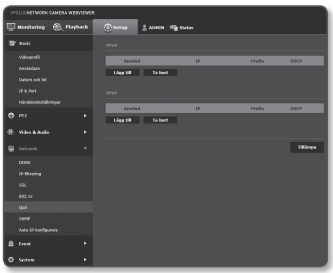
4. Installera/ta bort certifikatet.
   - CA certifikat : Välj ett offentligt certifikat som innehåller den offentliga nyckeln.
   - Klientcertifikat : Välj ett offentligt certifikat som innehåller klientcetifikatsnyckeln.
   - Privat klientnyckel : Välj ett offentligt certifikat som innehåller den privata klientnyckeln.
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Så här installerar/tar du bort 802.1x-relaterade certifikat

1. Tryck på knappen [**Bläddra (** Bläddra **)**] för varje alternativ och välj ett certifikat att installera.
2. Om inga certifikat är installerade visas meddelandet ”Inte tillgänglig” intill det valda alternativet.
3. Tryck på knappen [**Installera (** Installera **)**] för att starta installationen med ett meddelande för ”Installerad” intill alternativet.
4. Tryck på knappen [**Ta bort (** Ta bort **)**] för att ta bort certifikatet.

QoS

Du kan ange prioritet för att få en stabil överföringshastighet för en specifik IP.



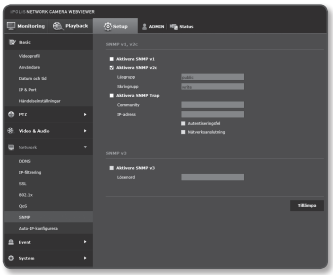
1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Network (** **)**>.
2. Klicka på <**QoS**>.
3. Klicka på knappen [**Lägg till (** **Lägg till** **)**]. IP-listan skapas.
4. Ange en IP-adress som du vill använda för QoS.

   - Standardprefixet för IPv4 är 32. För DSCP är standard 63.
   - Endast IP-adresser som är inställda på <**Användning**> kan prioriteras.

5. Välj en IP att ta bort från listan. Klicka på knappen [**Ta bort (** **Ta bort** **)**].
6. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

SNMP

Med SNMP-protokoll kan system- eller nätverksadmininstratören övervaka nätverksenheter på en fjärrstyrd plats och konfigurera miljöinställningarna.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Network (** **)**>.
2. Klicka på <**SNMP**>.
3. Ange <**SNMP**>.
   - Aktivera SNMP v1 : SNMP version 1 aktiveras.
   - Aktivera SNMP v2c : SNMP version 2 aktiveras.
     - Läsgrupp : Uppge namnet på den läsgrupp där du kan komma åt SNMPinformationen. Standardnamnet är <**public**>.
     - Skrivgrupp : Uppge namnet på den skrivgrupp där du kan komma åt SNMPinformationen. Standardnamnet är <**write**>.

- Aktivera SNMP Trap : SNMP trap används för att skicka viktiga händelser och villkor till Admin System.
  - Community : Ange trap-gruppens (uppfångstgruppens) namn för att få meddelanden.
  - IP-adress : Ange den IP-adress som meddelanden ska skickas till.
  - Autentiseringsfel : Anger om en händelse ska genereras när gruppinformationen är ogiltig.
  - Nätverksanslutning : Anger om en händelse ska genereras när det bortkopplade nätverket återansluts.
- Aktivera SNMP v3 : SNMP version 3 aktiveras.
  - Lösenord : Specificera standardlösenordet för SNMP version 3.
    - Standardlösenordet kan spridas och göra datorn mer sårbar för hot, därför rekommenderar vi att du ändrar lösenordet efter att produkten har installerats.
      Observera att säkerhet och andra relaterade problem som orsakats av att lösenordet inte har ändrats faller på användarens ansvar.
    - Lösenord måste vara längre än 8 tecken, men inte överstiga 16 tecken.

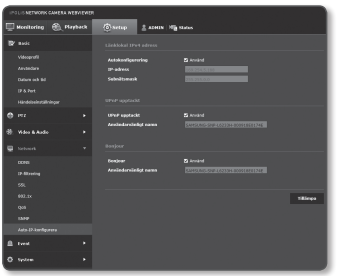
4. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

- SNMP v3 kan endast ställas in när säkerhetsanslutningsläget är HTTPS.
  Se "**SSL**". (sidan 107)
- Om du inte använder SNMP v3, kan det uppstå säkerhetsproblem.

Auto-IP-konfigurera

IP-adressen för åtkomst och kameraupptäckt kan ställas in automatiskt.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Network (** **)**>.
2. Klicka på <**Auto-IP-konfigurera**>.
3. Ställ in <**Länklokal IPv4 adress**>. Ytterligare en IP-adress kan tilldelas för kamerautvärdering från Link-Local-nätverket.
   - Autokonfigurering : Anger Aktivera eller Inaktivera för den länklokala Ipv4-adressen.
   - IP-adress : Visa den tilldelade IP-adressen.
   - Subnätsmask : Visa den tilldelade IP:ns subnätsmask.



4. Ställ in <**UPnP upptackt**>.
   Kameror kan automatiskt sökas i klienten och operativsystemet med stöd för UPnP-protokollet.
   - UPnP upptackt : Anger Aktivera eller Inaktivera för UPnP-upptäckt.
   - Användarvänligt namn : Visa kameranamnet.
     Det användarvänliga namnet visas i formatet WISENET-<Modellnamn> -<MAC-adress>.

   ▪ I Windows operativsystem som till stora delar stöder UPnP visas kamerorna som är anslutna till nätverket.

5. Ställ in <**Bonjour**>.
   Kameror kan automatiskt sökas i klienten och operativsystemet med stöd för Bonjour-protokollet.
   - Bonjour : Anger Aktivera eller Inaktivera för Bonjour.
   - Användarvänligt namn : Visa kamerannamnet.
     Det användarvänliga namnet visas i formatet WISENET-<Modelnamn>-<MAC-adress>.

   ▪ I Macs operativsystem, som stöder Bonjour som standard, visas de anslutna kamerorna automatiskt i Bonjours bokmärke i Safaris webbläsare.
   Om Bonjours bokmärke inte visas, kontrollera Bokmärkesinställningar i menyn för "Inställningar".

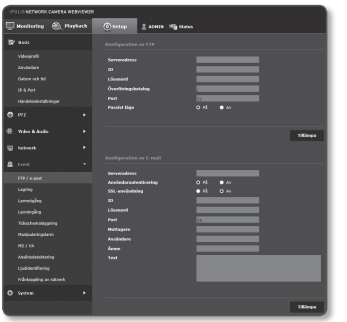
6. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

HÄNDELSINSTÄLLNINGAR

FTP / e-post

Du kan konfigurera FTP-/E-postserverinställningarna så att du kan överföra bilderna som har lagrats i kameran till din dator om en händelse inträffar.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (** **)**>.
2. Klicka på <**FTP / e-post**>.
3. Välj <**Konfiguration av FTP>** eller <**Konfiguration av E-mail>** och ange / välj önskat värde.
   - Konfiguration av FTP
     - Serveradress : Ange IP-adress för FTP-servern som du överför alarmeller händelsebilder till.
     - ID : Ange användar-ID med vilket du vill logga in på FTP-servern.
     - Lösenord : Ange lösenord för användarkonto för att logga in på FTP-servern.



     - Överföringskatalog : Specificera FTP-sökvägen där du ska överföra alarm- eller händelsebilder.
     - Port : Standardporten för FTP-servern är 21; du kan dock använda ett annat portnummer enligt FTP-serverinställningarna.
     - Passivt läge : Välj <**På**> om du behöver ansluta i passivt läge på grund av brandväggen eller FTP-serverinställningar.

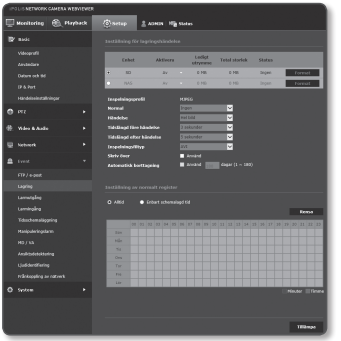
- Konfiguration av E-mail
  - Serveradress : Ange IP-adress för e-postservern som du överför alarm- eller händelsebilder till.
  - Användarautenticering : Välj om du vill använda behörighet.
  - SSL-användning : Specificera användning av SSL.
  - ID : Ange användar-ID för att logga in på e-postservern.
  - Lösenord : Ange lösenord för användarkonto för att logga in på e-postservern.
  - Port : Standardporten för e-postservern är 25; du kan dock använda ett annat portnummer enligt e-postinställningarna.
  - Mottagare : Ange adress för e-postmottagare.
  - Avsändare : Ange adress för e-postavsändare. Om avsändaradressen är felaktig kan e-posten från avsändaren klassificeras som SPAM av e-postservern och därmed inte skickas.
  - Ämne : Ange ett ämne för e-postmeddelandet.
  - Text : Ange text för meddelandet. Bifoga alarm- eller händelsebilder till e-postmeddelandet som du förbereder

4. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Lagring

Du kan aktivera inspelning på enheten, ställa in inspelningsförhållandena, kontrollera sparade datas storlek och formatera själva enheten.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (** **)**>.
2. Klicka på <**Lagring**>.
3. Välj en enhet där du vill spara data.



- Om enheten spelar in data ordentligt visar den "**Spelar in**".
- Om du ser ett "**Fel**"-meddelande ska du kontrollera följande:
  - Kontrollera lagringen för att se om den är ansluten till enheten.
  - Kontrollera filerna i lagringen för att se om de är skadade.
  - Kontrollera lagringen för att se om den är fysiskt skadad.
- Om "Fel"-meddelandet inte försvinner efter att du har följt instruktionerna ska du formatera SD-kortet.
  Om felet finns kvar efter formateringen ska du byta SD-kortet.
- Om du tar bort SD-kortet utan att ändra en knapp till positionen "AV" i inställningarna eller om du ansluter en kamera till en instabil strömkälla kan SD-kortet skadas.

Göra en inspelning i SD-minnet

1. Ställ in SD-kortenheten på <**På**>.
2. Klicka på knappen [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].
3. Kontrollera minneskortets <**Ledigt utrymme**> och <**Total storlek**>.
   Du kan formatera SD-kortet genom att klicka på knappen <**Format**>.
   - Vissa bildrutor kan eventuellt hoppas över om SD-minneskortet går på en lägre hastighet än rekommenderat.
     För mer information, se "**Rekommenderade SD/SDHC/SDXC-minneskort Specifika Tioner**". (sidan 11)
   - För ett SD-minneskort med stor kapacitet blir formateringen långsammare.
   - Datatrafiken ökar om kameran ställs in på högre upplösning, högre bithastighet och/eller högre bildhastighet.
     Om det blir för mycket datatrafik kan ibland en bild hoppas över fast den är lagrad som en hel bild.
   - När en bildruta hoppas över sparas bilder i en takt av minimalt en bild per sekund.
4. Ange lagringsåtgärden.
   - Inspelningsprofil : Namnet på den inspelade profilen visas.
   - Normal : Gör inspelningen med en viss bildrutehastighet.
   - Händelse : Ange inspelningstyp för en viss händelse som inträffar.
   - Tidslängd före händelse : Specificera tidpunkten för händelsen; med början från tidpunkten då bilderna ska överföras. Du kan specificera upp till 5 sekunder före händelsen.
   - Tidslängd efter händelse : Specificera tidpunkter efter händelsen; till den specificerade tidpunkten bilderna ska överföras. Du kan specificera upp till 120 sekunder efter händelsen.
   - Inspelningsfiltyp : Anger filformatet på de inspelade bilderna.
     - STW : Är Hanwha Techwin unika filformat.
     - AVI : Är det konventionella avi-formatet.
   - Skriv över : Om SD-minnet är fullt raderar detta gamla data och lagrar nya istället.
   - Automatisk radering : Endast data för en viss period raderas.
     Denna kan ställas in från en dag till 180 dagar.

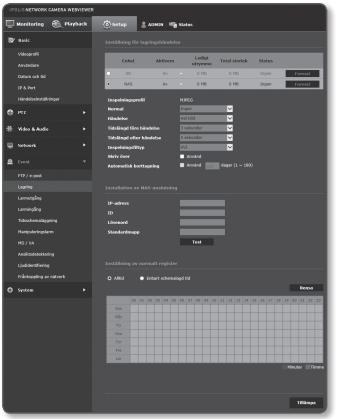
> ■ När lagringsperioden har gått ut raderas data automatiskt och nya data spelas in. När data väl har raderats går de inte att återställa.

5. Specificera <**Inställning av normalt register**>.
   - Alltid : Spara alltid inspelad video på SD-minneskortet.
     - Om alternativet är inställt på Alltid kan aktiveringstiden inte ändras.
   - Enbart schemalagd tid : Spelar bara in på den angivna tiden för angiven veckodag.
   - [Rensa (Rensa)] : Återställ alla inställningar.
6. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Om du vill spela in på NAS-enheten

1. Ställ in proceduren för att spara och grundläggande inspelning.

   - Autoradering stöds endast om NAS-enheten uppfyller rekommenderade specifikationer.



2. Ange informationen som finns registrerad på NAS-enheten.
   - IP-adress : Unik IP-adress som tilldelats till NAS-enheten.
   - ID : En ID som registrerats på NAS-enheten.
   - Lösenord : Lösenordet som registrerats på NAS-enheten.
   - Standardmapp : Tilldela NAS-enhetens användarmapp för att spara data.
3. Klicka på knappen [**Test**] för att se om det går att ansluta till NAS-enheten.

   - Om ett meddelande om att anslutningen är klar visas betyder det att kan spara data på NAS-enheten.
   - Om ett meddelande om att anslutningen misslyckats visas ska du kontrollera följande.
     - Bekräfta att NAS-enhetens IP-adress är giltig.
     - Bekräfta att NAS-enhetens ID och lösenord är giltiga.
     - Bekräfta att du får åtkomst till mappen som har tilldelats som huvudmapp med hjälp av NAS-enhetens ID.
     - Bekräfta att alternativen NAS SMB/CIFS inte är ikryssade.

- Bekräfta att NAS-enhetens IP-adress och kamerans IP-adress har samma format. T.ex.) Initialvärdet för NAS-enhetens och kamerans subnätmask är 255.255.255.0. Om IP-adressen är 192.168.20.32 ska NAS-enhetens IP-adress vara i intervallet 192.168.20.1~192.168.20.255.
- Kontrollera om du har försökt få åtkomst som en annan användare utan att formatera huvudmappen som sparad eller använd.
- Bekräfta att du använder rekommenderad NAS-utrustning.

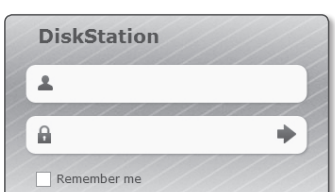
4. När du har gjort inställningarna ställer du in NAS-enheten på <**På**>.
5. Klicka på knappen [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].
6. Logga in på NAS och kontrollera <**Ledigt utrymme**> och <**Total storlek**>. Du kan formatera standardmappen som anges i inställningen för NAS-anslutningen genom att klicka på knappen <**Format**>.
   - Eftersom data inte kan sparas efter ett tillfälligt nätverksavbrott vid användning av NAS, rekommenderar vi att du använder SD samtidigt för att förhindra förlust av inspelade bilder.
   - Datatrafiken ökar om kameran ställs in på högre upplösning, högre bithastighet och/eller högre bildhastighet.
     Om det blir för mycket datatrafik kan ibland en bild hoppas över fast den är lagrad som en hel bild.
   - När en bildruta hoppas över sparas bilder i en takt av minimalt en bild per sekund.

Guide för NAS (Network Attached Storage)

- Eftersom data inte kan sparas efter ett tillfälligt nätverksavbrott vid användning av NAS, rekommenderar vi att du använder SD samtidigt för att förhindra förlust av inspelade bilder.
- Om inställningarna tillåter att du samtidigt ansluter SD-minneskortet och NAS-enheten prioriteras inspelningar på NAS-enheten.
- Om du aktiverar Skriv över på NAS genom att ställa in det på <**Av**> och den tillgängliga kapaciteten ligger under 10 %, sparas den på SD-kortet.
- Om du sparar data på NAS-enheten går det ibland inte att spara om du sätter i ett minneskort som använts i en annan kamera.
- Rekommenderade specifikationer för NAS: Se "**Rekommenderade specifikationer för NAS**". (Sidan 11)
- Om du ändrar inställningarna för att spara i NAS-enheten samtidigt som du sparar data syns det inte omedelbart i systemet.
- Om du tar bort NAS-utrustning medan data håller på att sparas eller om nätverket kopplas från avslutas sparåtgärden på ett felaktigt sätt.
- I NAS-sparinställningar kan endast en kamera per mapp ställas in. Det går inte att logga in med en annan kamera, och bilderna sparas inte.

Följande beskriver hur man sparar data i en NAS-enhet enligt metoden för Synology NAS, vilken är en av de rekommenderade produkterna.

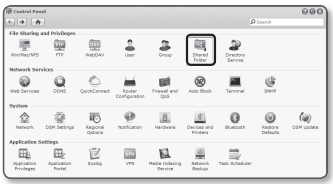
1. Åtkomst till Synology NAS som administratör.
   I detta exempel är NAS-enhetens IP-adress angiven som [**192.168.20.253**].



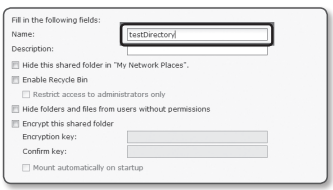
2. Om du har åtkomst som admin. visas följande skärm. Klicka på [**Control Panel**].



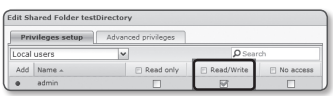
3. Klicka på <**Shared Folder**> i menyn för fildelning och behörighet.



4. Klicka på knappen [**Create**].
5. När du har angivit namnet på den delade mappen (ID) klickar du på knappen [**OK**] för att skapa en delad mapp.
   I exemplet är namnet på den delade mappen [**testDirectory**].



6. För NAS-åtkomst i Windows ställer du in behörighet till den delade mappen enligt följande.
   Kontrollera administratörens [**Read/Write**].



7. Klicka på <**User**> i menyn för fildelning och behörighet.

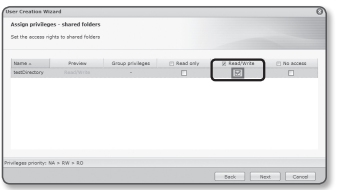


8. När du har klickat på knappen [**Create**] anger du namn (ID) och lösenord.
   I exemplet är namn (ID) angivet som [**testID**] och lösenordet är också angivet som [**testID**].

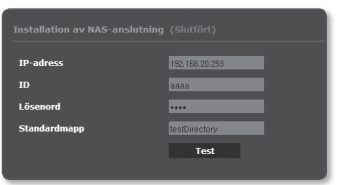


- Enligt rekommendationerna för NAS ska du inte tilldela kapacitet för användning när du använder Netgears NAS-utrustning.

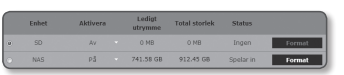
9. I Windows ställer du inte behörigheten för NAS-åtkomst.
   För den delade mappen som skapades i steg 4 med namnet “testDirectory” ska du kontrollera [**Read/Write**].



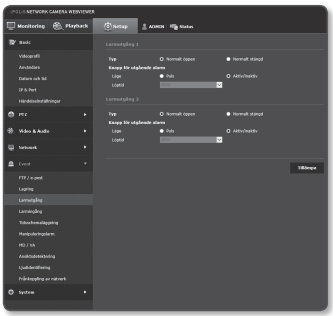
10. Grundläggande inställning för NAS är slutförd.
    Anslut kameran till NAS-enheten.
    Ange inställninguppgifterna för anslutning för NAS enligt nedan.



11. Efter att du har angivit punkt 10 kontrollerar du <**På**>.
12. Klicka på knappen [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].
    Avsluta sparning genom att använda NAS-enheten.



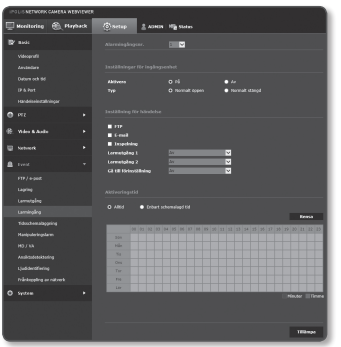
Larmutgång



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (** **)**>.
2. Klicka på <**Larmutgång**>.
3. Ställ in kameratyp för alarmutgången.
   - Om du ändrar utgående alarmtyp visas knappen för utgående alarm på övervakningssidan och typen av utgående alarm som visas på händelseinställningssidan ändras därefter.
   - Typ
     - Normalt öppen : Beaktar status för ”Öppen krets” för sensorn eller alarmingångsenheten som normal och utlöser en alarmhändelse om status blir ”Stängd krets”.
     - Normalt stängd : Beaktar status för ”Stängd krets” för sensorn eller alarmingångsenheten som normal och utlöser en alarmhändelse om status blir ”Öppen krets”.
4. Knappen Ställ in alarmutgångssätt.
   - Läge : Ställer in alarmutgångssätt.
     - Det finns en skillnad mellan åtgärderna när du har klickat på knappen för alarmutgångssätt vid avaktivering.
     - Puls : Alternativet är aktiverat under den tid som anges för växlingsintervall och blir sedan inaktiverad automatiskt.
     - Aktiv/inaktiv : Bevaras som aktiverad tills användaren klickar på knappen igen för att inaktivera den.
   - Löptid : Ställ in alarmlängden som bevaras aktiverad om läget är inställt på puls, från 1 till 15 sekunder.
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

Larmingång

Du kan ställa in ingångtyp för alarm, aktiveringstid och användningsläge.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (**)>.
2. Klicka på <**Larmingång**>.
3. Ange ingångsnummer för larmet.
4. Ställ in om du vill <**Aktivera**> eller inte.
5. Välj typ.
   - Normalt öppen : Den är normalt öppen, men om den är stängd utlöses ett alarm.
   - Normalt stängd : Den är normalt stängd, men om den är öppen utlöses ett alarm.
6. Specificera <**Aktiveringstid**>.
   - Alltid : Kontrollera alltid om ett alarm inträffar. Kontrollera alltid om ett alarm inträffar.
     - Om alternativet är inställt på <**Alltid**> kan aktiveringstiden inte ändras.
   - Enbart schemalagd tid : Kontrollera om ett alarm aktiveras på en viss veckodag och en viss tids- period. Aktiveras i använt läge när alarmet hörs.
   - [Rensa (Rensa)] : Återställ alla inställningar.
   - Minut: Klicka på ett område i Aktiveringstid och ange tiden i minuter.
   - Timme: Dra med musen i Aktiveringstid och ange tiden i timmar.

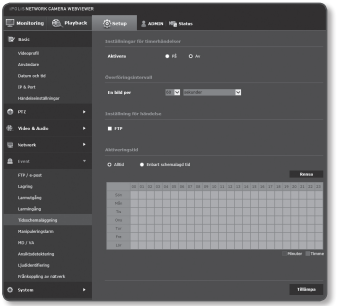


- Intervallinställningsvärdet för överföring måste vara mindre än intervall för förinställningsaktivering för att lyckas med bildsändningen.

7. Specificera en åtgärd som utförs om ett alarm aktiveras.
   - FTP : Specificera användningen av FTP-överföring i inställningarna för alarmingång.
     - Se "**FTP / e-post**" för mer information. (sidan 112)
   - E-mail : Specificera användningen av e-postöverföring i inställningarna för alarmingång.
     - Se "**FTP / e-post**" för mer information. (sidan 112)
   - Inspelning : Specificera användningen av inspelning i inställningarna för alarmingång.
     - Ställ in <**Enhet**> på <**På**> i <**Lagring**>. (sidan 114)
   - Larmutgång1/Larmutgång2 : Välj om larmet ska ställas in om det finns ett inkommande larm, och ange larmets tid.
   - Gå till förinställning : Går till specificerad, förinställd plats vid inställning av alarmingång.
8. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Tidsschemaläggning

Oavsett händelsegenereringen kan du konfigurera inställningar så att bilder skickas med jämna intervaller på schemalagda tider.

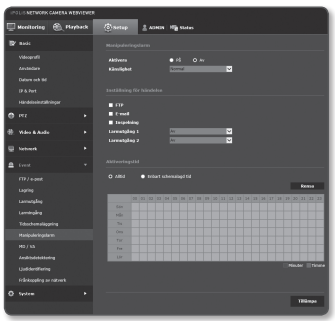


1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (** **)**>.
2. Klicka på <**Tidsschemaläggning**>.
3. Ställ in om du vill <**Aktivera**> eller inte.
4. Ange <**Överföringsintervall**>.
5. Specificera <**Aktiveringstid**>.
   - Alltid : Aktiveras alltid i använt läge på angivna intervaller.
   - Enbart schemalagd tid : Aktiveras periodiskt i använt läge på specifik tid och specifikt datum.
6. Specificera aktiveringsförhållanden.
   - FTP : Specificera användning av FTP-överföring om en händelse inträffar.
     - Se "**FTP / e-post**" för mer information. (sidan 112)
7. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Manipuleringslarm

Du kan ställa in på att detektera manipuleringsförsök och utlösningshändelser, exempelvis plötslig kamerabildruteriktning, blockerad lins och andra övergripande scenändringar från videon.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (** **)**>.
2. Klicka på <**Manipuleringslarm**>.
3. Ställ in om du vill <**Aktivera**> eller inte.



- DIS kan inte användas om manipuleringslarmet används.

4. Ställ in känslighet för manipuleringslarm. Ju högre känslighet, desto mer upptäcks manipuleringsförsöken.
5. Specificera aktiveringstid och aktiveringsvillkor.
   - För mer information om <**Aktiveringstid**> och <**Åtgärd**>, se "**Larmingång**". (sidan 122)
6. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

- Standardfunktionen för manipuleringslarm fungerar eventuellt inte korrekt i följande fall:
  - Under omständigheter med enkel bakgrund eller låg belysning och på natten kan identifieringskänsligheten bli lägre.
  - En allvarlig kameraskakning eller en drastisk förändring i ljussättningen kan betraktas som en manipulering av misstag.
  - Detektering av manipuleringen kan ta lite tid (max 5 sekunder) direkt efter att manipuleringen gjordes.
  - Så fort en manipulering detekteras återupptar nätverkskameran normal funktion efter en viss stabilitetstid (cirka 5 sekunder) då ingen detektering utförs.

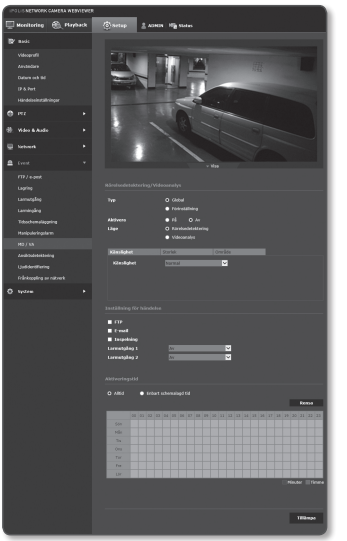
MD / VA

Händelser med rörelselarm och videoanalys kan ställas in att utlösa utsignal för händelse.

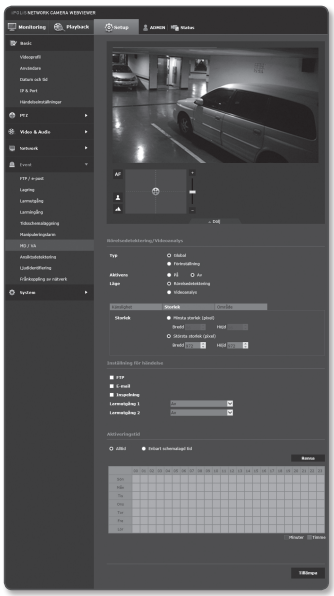
1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (**)>.
2. Klicka på <**MD / VA**>.
3. Ange användningstyp.
4. Ställ in om du vill <**Aktivera**> eller inte.

   - DIS kan inte användas om rörelsedetektering/videoanalys används.

5. Välj rörelseidentifiering och intelligent videoanalys enligt dina önskemål.
6. Ställ in <**Känslighet**>, <**Storlek**> och <**Område**>.
   När du har valt Intelligent videoanalys, ska du ställa in <**Analys**> också.
7. Specificera aktiveringstid och aktiveringsvillkor.
   - För mer information om <**Aktiveringstid**> och <**Åtgärd**>, se "**Larmingång**". (sidan 122)
8. När du är klar klickar du på [**Tillämpa** (**Tillämpa**)].



Så här använder du rörelsedetektering



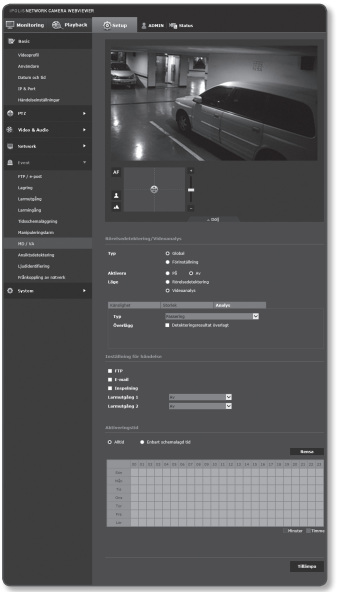
1. Välj <**Rörelsedetektering**> som läge.
2. Välj med vilken känslighet rörelser ska upptäckas mot bakgrunden.
   Det finns fem lägen (mycket låg, normal, hög, mycket hög).
3. Välj objektsstorlek för observation.
   - Minimal storlek (pixlar) : Du kan välja <**Minimal storlek (pixlar)**> och ange objektsdimensionerna för att begränsa vilka rörelser som ska utlösa larmet. Dimensionerna anges i pixlar och måste vara lika med eller överstiga 32 x 32.
   - Maximal storlek (pixlar) : Du kan välja <**Maximal storlek (pixlar)**> och ange objektsdimensionerna för att begränsa vilka rörelser som ska utlösa larmet. Dimensionerna anges i pixlar och måste vara lika med eller understiga 1920x1080.

- Rörelser som är mindre än den angivna minimala storleken eller större än den maximala storleken identifieras inte. För att undvika oavsiktliga identifieringar som orsakas av större eller mindre ljud, ska du ställa in minimal/maximal rörelsestorlek i enlighet med din miljö.
- Observera att samma rörelser på samma plats kan identifieras på olika sätt i identifieringsstorleken; vi rekommenderar att du beaktar och inkluderar toleransen vid inställning av minimal/maximal identifieringsstorlek.

4. Ange i vilket område eventuella rörelser ska detekteras.
   Du kan som mest välja fyra områden.
   - Rörelselarmområde : Ställer in hela skärmen uteslutet från detektering och lägger till önskat område, som rörelsedetekteringsområde. Du kan dra området över skärmen.
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

- Till skillnad från funktionen för videoanalys visas inget överlägg på skärmen vid rörelsedetektering. En gul ruta visas på sidan av bildskärmen samtidigt som driftsfunktionen lagras i systemloggen.

Så här använder du funktionen intelligent videoanalys (VA)



1. Välj <**Videoanalys**> som läge.
2. Välj med vilken känslighet rörelser ska upptäckas mot bakgrunden.
   Det finns fem lägen (mycket låg, normal, hög, mycket hög).
3. Välj objektsstorlek för observation.
   - Minimal storlek (pixlar) : Du kan välja <**Minimal storlek (pixlar)**> och ange objektsdimensionerna för att begränsa vilka rörelser som ska utlösa larmet. Dimensionerna anges i pixlar och måste vara lika med eller överstiga 32 x 32.
   - Maximal storlek (pixlar) : Du kan välja <**Maximal storlek (pixlar)**> och ange objektsdimensionerna för att begränsa vilka rörelser som ska utlösa larmet. Dimensionerna anges i pixlar och måste vara lika med eller understiga 1920x1080.

- Rörelser som är mindre än den angivna minimala storleken eller större än den maximala storleken identifieras inte. För att undvika oavsiktliga identifieringar som orsakas av större eller mindre ljud, ska du ställa in minimal/maximal rörelsestorlek i enlighet med din miljö.
- Observera att samma rörelser på samma plats kan identifieras på olika sätt i identifieringsstorleken; vi rekommenderar att du beaktar och inkluderar toleransen vid inställning av minimal/maximal identifieringsstorlek.

4. Välj analystyp.
   - Passering : Systemet upptäcker när ett objekt passerar den angivna linjen.
   - ingång/utgång : Systemet upptäcker när ett objekt passerar det angivna området.
   - Visas (försvinner) : Systemet upptäcker när ett objekt dyker upp i eller lämnar det angivna området.
5. Välj <**Överlägg**>.
   - Detekteringsresultat överlagt : Detekteringsresultatet visas i videofilen.
6. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Ställ in regler för videoanalys

▪ Passering



1. Ställ in typen till <**Passering**>.
2. Ställ in baslinjen genom att klicka på start- och ändpunkten på skärmen. Högerklicka på musen för att ånga ett linjesement när du skapar ett område.
3. Välj önskad regel:
   - Höger: Identifierar rörelser för att flytta från vänster till höger, över den virtuella linjen.
   - Vänster: Identifierar rörelser för att flytta från höger till vänster, över den virtuella linjen.
4. Klicka på [**OK**].
5. För att ta bort en definierad regel högerklickar du på den visade, virtuella linjen för att öppna popup-kontextmenyn och väljer knappen [**Ta bort**].

▪ ingång/utgång



1. Ställ in typen till <**ingång/Lamnar**>.
2. Välj fyra punkter på skärmen för att skapa basområdet. Högerklicka på musen för att ånga ett linjesement när du skapar ett område.
3. Välj önskad regel:
   - Ankommer: Identifierar rörelser för flyttbara objekt vars mittpunkt öppnas i ett definierat område, från utanför området.
   - Lämnar: Identifierar rörelser för flyttbara objekt vars mittpunkt stängs i ett definierat område, från innanför området.
4. Klicka på [**OK**].
5. För att ta bort en definierad regel högerklickar du på den visade sidolinjen i området för att öppna popup-kontextmenyn och väljer knappen [**Ta bort**].

- **Syns (försvinner)**

1. Ange analystyp till <**Syns (försvinner)**>.
2. Dra önskad plats för bilden.
   Det dragna grå området ställs in som intresseområde.
   - Syns/försvinner : Alternativet upptäcker händelsen där objekt som visas i området och ligger kvar under en viss period inte passerar genom områdets marginaler och motsatt fall där objekt försvinner in i området.

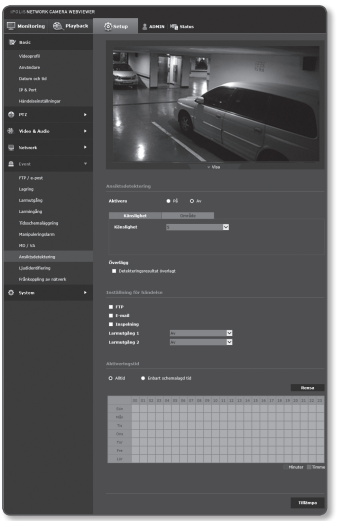


3. Om du vill ta bort den befintliga regeln ska du högerklicka med musen och klicka på knappen [**Ta bort**].

- Rörelsedetektering och Videoanalys kan inte användas samtidigt.
- Före användningen ställer du in minsta och maximala rörelsestorlekarna för att passa önskat rörelseintervall som ska identifieras.
- Ett objekts detektionsstorlek kan skilja sig från den faktiska storleken beroende på dess form.
- Upp till 16 objekt från skärmens ovansida kan visas.
- Om kameran lagrar ett närbildsmotiv, kan videoanalysfunktionen försämras.
- I följande fall kan funktionen för rörelseidentifiering och intelligent videoanalys försämras eller orsaka felaktig identifiering.
  - Motivets färg eller ljusstyrka liknar bakgrunden
  - Små aktiviteter kring marginalområdet för kamerans visningsfält.
  - Flera, slumpmässiga rörelser fortsätter på grund av motivförändringar, snabba belysningsändringar eller andra orsaker.
  - Ett fast motiv fortsätter röra sig på samma plats.
  - Rörelser för mindre positionsändring, såsom inställning till kameran eller när motivet försvinner bort från kameran.
  - Motiv som rör sig närmar sig kameran för mycket.
  - Ett motiv döljer andra motiv som ligger bakom.
  - Två eller flera motiv överlappar varandra eller så delas ett motiv upp i flera delar.
  - För snabbt rörligt motiv (för detektering ska ett motiv överlappas mellan pågående ramar).
  - Reflektion/suddighet/skuggor på grund av direkt solljus, belysning eller strålkastare
  - I tät snö, regn, vind eller skymning/gryning.

Ansiktsdetektering

Du kan ställa in på att identifiera ett upptäckt ansikte och utlösa en händelse därefter.

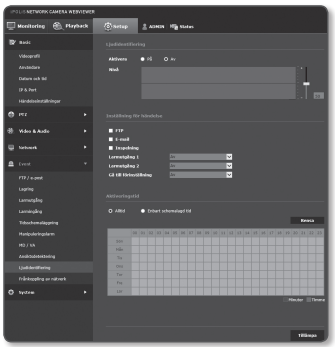


1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (** **)**>.
2. Klicka på <**Ansiktsdetektering**>.
3. Ställ in om du vill <**Aktivera**> eller inte.
4. Välj fliken <**Känslighet**> för att ställa in känslighetsnivån.
   - I takt med att känsligheten växer blir ansiktsdetekteringen mer detaljerad.
5. Välj fliken <**Område**> och välj 4 vertexer i bilden med musen för att specificera detekteringsområdet.
   - Välj upp till 4 områden för detektering eller icke-detektering.
   - När du skapar området kan du när som helst avbryta genom att högerklicka.
6. Om du vill ta bort ett område högerklickar du på det och väljer “ta bort” samt [**OK**] från popupp menyn.
7. Specificera aktiveringstid och aktiveringsvillkor.
   - För mer information om <**Aktiveringstid**> och <**Åtgärd**>, se “**Larmingång**”. (sidan 122)
8. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].

Ljudidentifiering

Du kan ställa in för att identifiera ljud över den angivna nivån och utlösa en händelser därefter.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event ( )**>.
2. Klicka på <**Ljudidentifiering**>.
3. Ställ in om du vill <**Aktivera**> eller inte.
4. Ställ in ljudidentifieringens ljudnivå. Ju lägre nivå, desto mindre ljudförändring upptäcks.



- Ljuddetekteringsnivån är utformad för att normalisera ingångsdata till ett värde mellan 1 och 100 och detektera signaler som är större än på tröskelnivå. Detta är inte relaterat till decibelnivån (dB).

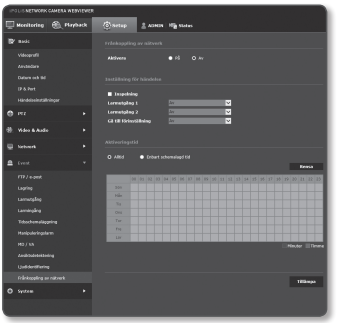
5. Specificera aktiveringstid och aktiveringsvillkor.
   - För mer information om <**Aktiveringstid>** och **<Åtgärd>**, se "**Larmingång**". (sidan 122)
6. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

- Välj <**Video & Audio**> - <**Ljudinställningar**> och ställ in rätt volym för MIK:en som en ljudinmatningskälla så att ljuddetekteringsfunktionen fungerar korrekt.
- Om den identifierade ljudnivån är för låg ska du ställa in ingående ljudförstärkning till en högre nivå i <**Ljudinställningar**>.
- Funktionen för röstdetektering kan användas när en mikrofon är ansluten till kameran.

Frånkoppling av nätverk

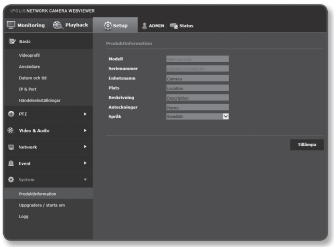
När nätverket är fysiskt frånkopplat betraktas det som en händelse som ska sparas.

1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**Event (** **)**>.
2. Klicka på <**Frånkoppling av nätverk**>.
3. Ställ in om du vill <**Aktivera**> eller inte.
4. Specificera aktiveringstid och aktiveringsvillkor.
   - För mer information om <**Aktiveringstid**> och <**Åtgärd**>, se "**Larmingång**". (sidan 122)
5. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** **Tillämpa** **)**].



SYSTEMINSTÄLLNINGAR

Produktinformation

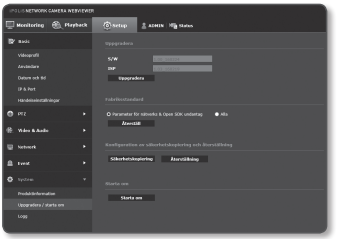


1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**System (** **)**>.
2. Klicka på <**Produktinformation**>.
3. Kontrollera kamerainformationen, eller ange detaljer beroende på nätverksmiljö.
   - Modell : Produktens modellnamn.
   - Serienummer : Produktens serienummer.
   - Enhetsnamn : Ange ett enhetsnamn som ska visas på Live-skärmen.
   - Plats : Specificera platsen där kameran är installerad.
   - Beskrivning : Ange detaljerad information om kameraplatsen.
   - Anteckningar : Ange en förklaring om kameran för bättre förståelse.
   - Språk : Välj önskat språk för Web Viewer OSD.

   ▪ Språket är som standard inställt som <**English**>.

4. När du är klar klickar du på [**Tillämpa (** Tillämpa **)**].

Uppgradera / starta om



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**System (** **)**>.
2. Klicka på <**Uppgradera / starta om**>.
3. Välj önskat alternativ och ställ in det korrekt.
   - Uppgradera : Uppgraderar systemet.
   - Fabriksstandard : Återställer systemet till fabriksstandard.
     - Parameter för nätverks & Open SDK undantag : Initiera allt förutom nätverksinställningarna och linsinställningarna, samt de öppna SDK-installationsfilerna och interna inställningarna.
     - Alla : Återställer alla inställningar, inklusive kamerainställningarna. (inloggningsinformationen återställs dock inte)
       - IP-adressystemet återställs till DHCP om du återställer kameran. Om ingen DHCP-server hittas kommer föregående inställningar att återställas automatiskt.
   - Konfiguration av säkerhetskopiering och återställning : Säkerhetskopierar aktuella systeminställningar innan du utför återställningsprocessen. Systemet startar automatiskt om efter säkerhetskopiering eller återställning.
   - Starta om : Startar om systemet.

Utföra uppgraderingen

1. Klicka på [**Uppgradera**].
2. Klicka på [**Bläddra**] och ange en fil som ska uppgraderas.
3. Klicka på [**Skicka**].
4. Dialogrutan "**Uppgradera**" visas där förloppet visas längst ned.
5. Så fort uppgraderingen slutförts stängs webbläsaren och kameran startar om.

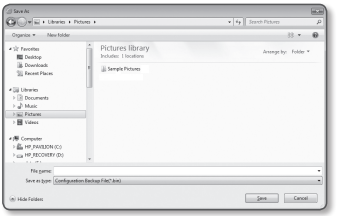




- Uppgraderingsprocessen kan ta upp till 10 minuter.
  Om du tvingas avsluta uppgraderingsprocessen kommer inte uppgraderingen att genomföras korrekt.
- Under systemomstart går det inte att komma åt webbvisningen.
- Du kan nu hämta den senaste versionen från webbsidan för Hanwha Techwin.

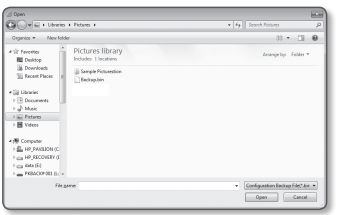
Säkerhetskopiera aktuella inställningar

1. Klicka på [**Säkerhetskopiering**]. Dialogrutan Spara som ska visas.
2. Specificera sökvägen för säkerhetskopian med lämpligt filnamn och klicka på [**Save**]. Säkerhetskopieringsfilen sparas till angiven sökväg i formatet "**.bin**".



Återställa inställningarna för säkerhetskopiering

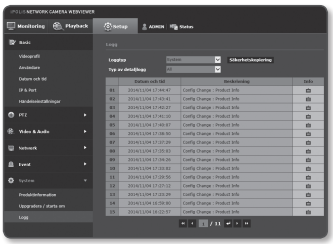
1. Återställ säkerhetskopieringsinställningarna genom att klicka på [**Återställning**].
2. Välj en säkerhetskopieringsfil och klicka på [**Open**].



- Om du gör en säkerhetskopia eller återställning kommer webbläsaren att stängas och kameran startar om.
- Om du försöker återställa konfigurationsfilen som säkerhetskopierats på en annan modell kanske vissa funktioner inte fungerar som de ska och du behöver ändra inställningen manuellt.

Logg

Du kan kontrollera system- eller händelseloggen.



1. På inställningsmenyn väljer du fliken <**System ( )**>.
2. Klicka på <**Log**>.
3. Välj en loggtyp.
   - System : Du kan kontrollera systemloggar där systemändringar lagras inklusive tidsinformationen.
   - Händelselogg : Du kan kontrollera händelseloggar inklusive tidsinformation.
4. Från den högra logglistan väljer du ett alternativ att söka efter.
   - Om du väljer <**All**> i översta menyn till vänster så visas alla loggar för tillämplig loggtyp.
5. Om en sida inte kan visa alla tillgängliga loggar ska du använda de nedre knapparna för att gå till föregående, nästa eller sista alternativet.
6. Klicka på knappen <**Säkerhetskopiering**> för att spara alla loggdata för det valda läget (system, händelse) i tidsvärdet som skapas av kameran i filen modelname-mode-camera.txt file i webbläsarens hämtningsmapp.

- Genom att klicka på [**Detaljer**] till höger om varje loggmeddelande kan du kontrollera detaljerna för överensstämmande loggmeddelande.
- Varje sida visar 15 loggar med den senaste visad överst.
- Händelse-/systemlogglistan kan innehålla upp till 1000 loggar; efter det kommer befintliga loggar att raderas, med start från den äldsta varje gång en ny logg skapas.

VISA PROFILINFORMATION

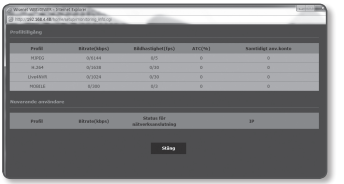
Profiltillgång

Du kan kontrollera profilinformationen.

1. Klicka på [**Status (** **)**] på liveskärmen.



2. Skärmen med profilinformation visas.



- Profiltillgång : Visa informationen för den nyligen tillagda profilen.
  - Profil : Visa informationen för nyligen tillagd codec.
  - Bitrate(kbps) : Visa både faktisk bithastighet och inställd bithastighet.
  - Bildhastighet(fps) : Visa både faktisk ruthastighet och inställd ruthastighet.
  - ATC(%) : Visa ATC-status.
  - Samtidigt anv.konto : Visa antalet användare som samtidigt har profilen öppen.
- Nuvarande användare : Visar information om användare som öppnar webbvisningen och visar övervakningsvideo.
  - Profil : Visa namnet på profilen som användaren har öppen.
  - Bitrate(kbps) : Visa aktuell bithastighet.
  - Network connection status : Den visar om nätverket fungerar som det ska.
  - IP : Visa IP-adressen för den aktuella användaren.

▪ För att kontrollera informationen om den profil som används klickar du på [**Status (** **)**] för att uppdatera den.
Det tar en viss tid för ändringarna att verkställas.

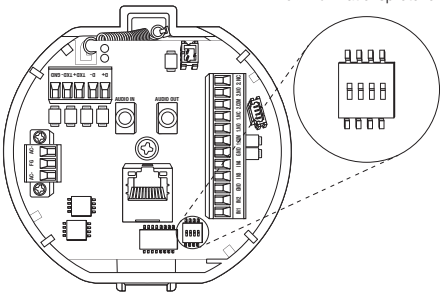
DIP-REGLAGEINSTÄLLNING

Installera protokoll och ID DIP-reglage

Du kan kontrollera olika inställningar för kamerasystemet genom att använda reglage för kommunikation och ID DIP. Innan du installerar produkten ska du ställa in DIP-reglagen enligt installationsmiljön.

1. Ställ in reglagen enligt installationsmiljön. På nästa sida finns mer detaljerad installationsinformation.
2. Det kan uppstå tekniska fel på kameran om växlarna inte är helt på- /avslagna. Dubbelkolla reglagen innan du slutför installationen.
3. Var uppmärksam på att omkopplaren kan skadas om den hanteras med ett vasst verktyg.
4. Var uppmärksam på att omkopplaren kan skadas om den hanteras med överdriven kraft.

Kommunikationsprotokoll DIP-reglage (SW1)



Inställningar för kommunikationsprotokoll för DIP-reglage (SW1)



SW1

SW1 Pinnr.	Syfte
1	Ställ in sändningsprotokoll (RS-485/422)
2	Avslutningsinställning 1
3	Avslutningsinställning 2
4	Reserverad

• Inställningar för kommunikationssätt

Välj ett kommunikationssätt för kameran.

	Funktion	ON	OFF
SW1-#1	Reglage för överföringsläge	RS-422 (4 kablar)	RS-485 (2 kablar)

• Inställning av termination

För att förhindra förtunning av kommunikationssignalerna mellan kameran och styrenheten måste posterna i slutet av linjen ställas in med terminationsinställningar.

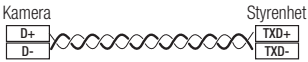
Kameraingångsposition	SW1- #2	SW1- #3
Termination av längsta sökvägen	ON	ON
På sökvägen	OFF	OFF

- Standardvärdet är gråmarkerat i varje inställningstabell.
- Använd inte en styrenhet från tredje part med den här produkten, kontakta vår efterförsäljningstjänst eller teknikavdelningen.

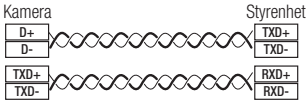
KAMERANS KOPPLINGSSCHEMA

Aslutning för kontrollsignal

- RS-485-kommunikationer

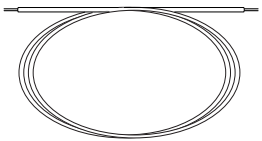


- RS-422-kommunikationer



Kommunikationskabel

För att kameran ska kunna kommunicera med styrenheten krävs en kommunikationslinje för RS-485/422.



- En 30 mm eller kortare kabel rekommenderas för anslutningen.
- Kommunikationskabeln medföljer inte kameran.

SPECIFIKATIONER

Artiklar		Beskrivning	
		SNP-L6233	SNP-L6233H
Video	Bildenhet	1/2,8" 2,38M CMOS	
	Totalt antal pixlar	1952(H) x 1116(V), 2,18M	
	Effektiva pixlar	1944(H) x 1104(V), 2,14M	
	Skanningssystem	Progressiv	
	Min. upplysning	Färg : 0,3 Lux (1/30 sek, F1.6, 50IRE, AGC hög), 0.005 Lux (2 sek, F1.6, 50IRE, AGC hög) Vartvitt : 0,03 lux (1/30 sek, F1.6, 50IRE, AGC hög), 0.0005 lux (2 sek, F1.6, 50IRE, AGC hög) Färg : 0,15 lux (1/30 sek, F1.6, 30IRE), 0.0025 lux (2 sek, F1.6, 30IRE) Vartvitt : 0,015 lux (1/30 sek, F1.6, 30IRE), 0.00025 lux (2 sek, F1.6, 30IRE)	
	S/N-kvot	50dB	
	Video ut	CVBS : 1,0 Vp-p / 75Ω komposit, 720x480(N), 720x576(P), för installation	
Objektiv	Fokallängd (zoomförhållande)	4,44–102,1 mm (optisk 23X)	
	Max. bländarförhållande	1,6(Wide) / 3,63(Tele)	
	Vinkel på visningsfält	H : 62,8°(Vidvinkel) ~ 3,14°(Tele) / V : 36,8°(Vidvinkel) ~ 1,76°(Tele)	
	Min. avstånd till objekt	Vidvinkel 1,5 m, Tele 2 m	Vidvinkel 1,5 m, Tele 1,9 m
	Fokuskontroll	Auto/Manuell/One Push	
	Objektivtyp	DC Auto Iris	
	Monteringstyp	Inbyggd korttyp	

Artiklar		Beskrivning	
		SNP-L6233	SNP-L6233H
Pan / Tilt / Rotera	Pan-intervall	360˚ Oändlig	
	Pan-hastighet	Förinställning : 500˚/sek, Manuell : 0,024˚/sek ~120˚/sek	
	Tilt-intervall	210˚ (-15˚ ~ 195˚)	
	Tilt-hastighet	Förinställning : 500˚/sek, Manuell : 0,024˚/sek ~120˚/sek	
	Sekvens	Förinställning (255ea), Svängning, Gropp (6ea), Spårning, Tour (1ea), Autokörning, Schema	
	Förinställning, noggrannhet	±0.2˚	
	Azimut	Yes (E/W/S/N/NE/NW/SE/SW)	
Användning	Kameratitel	Av / På (visas med 45 tecken)	
	Dag och natt	Auto (ICR) / Färg / Svartvitt	
	Motljuskompensation	Av / BLC / WDR	
	Brett dynamiskt intervall	100dB	
	Kontrastförstärkning	SSDR (Av / På)	
	Digital brusreducering	SSNRIII (2D+3D brusfilter) (Av / På)	
	Digital bildstabilisering	Av / På	
	Dimborttagning	Auto / Manuell / Av	
	Rörelsedetektering	Av / På (4ea - rektangelzon)	
	Sekretessmask	Av/På (32 zoner för rektangelzon) med Zoomtröskel Mosaikalternativ	
	Gain-kontroll	Av / Låg / medium / hög	
	Vitbalans	ATW/AWC/Manuell/Inomhus/Utomhus/Kvicksilver	
	Elektronisk slutarhastighet	Minimum/Maximum/Anti-flimmer (2–1/12 000 sek)	
	Digital zoom	12x	

Artiklar		Beskrivning	
		SNP-L6233	SNP-L6233H
Användning	Bildrotation	Vänd/spegling: På/Av	
	Intelligent videoanalys	Klåfinger, Virtuell rad, Öppna/Stäng, Visa/Dölj, Ljuddetektering, Ansiktsdetektering	
	Seriegränssnitt	RS-485 - Samsung-T/E, Pelco-D/P, Panasonic, Bosch, AD, GE, Vicon, Honeywell	
	Alarm I/O	Ingång 4ea / Utgång 2ea	
	Alarmutlösare	Rörelsedetektering, manipuleringsskydd, ljuddetektering, ansiktsdetektering, videoanalys, alarmingång, nätverksfrånkoppling	
	Alarmhändelser	• Filöverföring via FTP, e-post • Meddelande via e-post, TCP, HTTP • Lokal lagring (SD/SDHC/SDXC) eller NAS-inspelning för händelse (Larmutlösare) • Extern utgång	
	Audio In	Valfri (Mic IN/Line IN), Matningsspänning: 2.5VDC(4mA), Ingångsimpedans: approx. ca. 2000 Ohm	
	Audio ut	Linje ut (3,5 mm monouttag), max utgångsnivå: 1 Vrms	
Nätverk	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T)	
	Videokomprimeringsformat	H.264 (MPEG-5 Part 10/AVC), Motion JPEG	
	Upplösning	1920x1080 / 1280x1024 / 1280x960 / 1280x720 / 1024x768 / 800x600 / 800x450 / 720x576 / 640x480 / 640x360 / 320x240 / 320x180	
	Max. ramhastighet	H.264 : Max 30 fps vid alla upplösningar Motion JPEG : 1920x1080 / 1280x1024 / 1280x960 / 1280x720 / 1024x768 : Max 15 fps 800x600 / 800x450 / 720x576 / 640x480 / 640x360 / 320x240 / 320x180 : Max 30 fps	

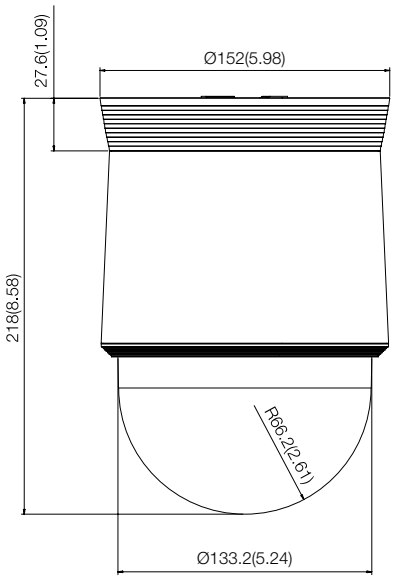
Artiklar		Beskrivning	
		SNP-L6233	SNP-L6233H
Nätverk	Smart Codec	O	
	Videokvalitetsjustering	H.264 : Komprimeringsnivå, målbithastighetskontroll MJPEG : Kvalitetsnivåkontroll	
	Metod för bildhastighetskontroll	H.264 : CBR eller VBR MJPEG : VBR	
	Strömningskapacitet	Multiströmning (upp till 10 profiler)	
	Ljudkomprimeringsformat	G.711 u-law /G.726 Valbar G.726 (ADPCM) 8 kHz, G.711 8 kHz G.726 : 16 kbps, 24 kbps, 32 kbps, 40 kbps	
	Ljudkommunikation	Tvåvägs	
	IP	IPv4, IPv6	
	Protokoll	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTCP, RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, QoS, PIM-SM, UPnP, Bonjour	
	Säkerhet	HTTPS(SSL) inloggningsautentisering Digest inloggningsautentisering IP-adressfiltrering användaråtkomstlogg 802.1x autentiseringsmetod	
	Strömningsmetod	Unicast / Multicast	
	Max. användaråtkomst	10 användare i Unicast-läge	
	Edge-lagring	SD-/SDHC-/SDXC-fack för hantering av minneskort - rörelsebilder som spelats in på SD-/SDHC-/SDXC-minneskort kan hämtas. NAS (Network Attached Storage)	

Artiklar		Beskrivning	
		SNP-L6233	SNP-L6233H
Nätverk	Programmeringsgränssnitt	ONVIF Profile S SUNAPI(HTTP API) SVNP 1.2	
	Webbsidspråk	Engelska, Franska, Tyska, Spanska, Italienska, Kinesiska, Ryska, Japanska, Svenska, Danska, Portugisiska, Tjeckiska, Polska, Turkiska, Rumänska, Serbiska, Holländska, Kroatiska, Ungerska, Grekiska	
	Webbviewer	Operativsystem som stöds : Windows XP / VISTA / 7 / 8, Mac OS X 10.7 Webbläsare som stöds : Microsoft Internet Explorer (Ver. 8~11), Mozilla Firefox (Ver. 9~19), Google Chrome (Ver. 15~25), Apple Safari (Ver. 6.0.2(Endast Mac OS X 10.8, 10.7), 5.1.7) *Endast Mac OS X	
	Centralhanteringsprogram	SmartViewer, SSM	
Omgivande miljö	Driftstemperatur / Luftfuktighet	-10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / Mindre än 90 % RH	AC 24 V : -50°C till +55°C (-58°F till +131°F) / Mindre än 90 % RH PoE+ : -30°C till +55°C (-22°F till +131°F) / Mindre än 90 % RH
	Förvaringstemperatur / Luftfuktighet	-30°C ~ +60°C (-22°F ~ +140°F) / Mindre än 90 % RH	
	Vattentäthet	-	IP66
	Resistent mot skadegörelse	Tillgängligt vid kombination med SHP-3701H (IK10 kåpa).	IK10
Elektricitet	Volt / ström	AC 24 V±10 %, PoE+ (IEEE802.3at, klass 4)	
	Strömförbrukning	20W Max	PoE+ : 25W Max (AC24V VÄRMARE AV & PoE VÄRMARE PÅ) AC 24V : 65W Max (AC24V VÄRMARE PÅ & PoE VÄRMARE PÅ)
Mekanik	Färg / Material	Elfenbensvit/plast+metall	
	Mått (Ø x H)	Ø152.0 x H218.0mm	Ø223.4 x H293.6mm
	Vikt	1.8kg	3.2kg

PRODUKTÖVERSIKT

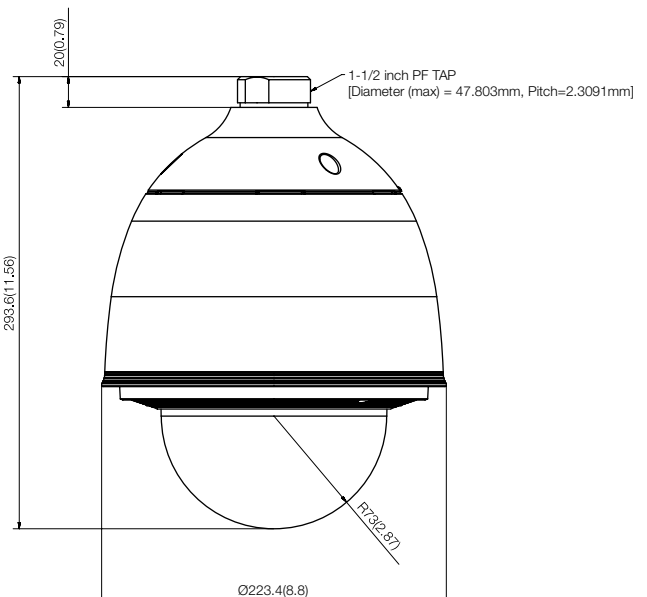
- **SNP-L6233**

Enhet : mm (tum)



- **SNP-L6233H**

Enhet : mm (tum)



FELSÖKNING

PROBLEM	LÖSNING
Jag kan inte komma åt kameran från en webbläsare.	• Kontrollera för att säkerställa att kamerans nätverksinställningar är korrekta. • Kontrollera för att säkerställa att alla nätverkskablar har anslutits korrekt. • Om den är ansluten och du använder DHCP ska du kontrollera att kameran kan förvärva dynamiska IP-adresser utan problem. • Om kameran har anslutits till en Bredbandsrouter ska du se till att portvidarebefordran är korrekt konfigurerat.
Viewern har kopplats ur under övervakningen.	• Anslutna användare blir frånkopplade vid en ändring i kamera- eller nätverkskonfigurationen. • Kontrollera alla nätverksanslutningar. • Om kameran är ansluten över ett PPPoE-nätverk är det möjligt att Viewern kopplas från under dåliga nätverksförhållanden.
Jag kan inte ansluta till systemet med en utforskare eller Internet Explorer 7.0.	• Ett fel kan uppstå när man ansluter till ett nytt fönster eller flik eftersom cookiedatan delas. Använd inte ett nytt fönster eller flik, välj "Fil → Ny session."
Den kamera som är ansluten till nätverket identifieras inte i IP-installationsprogrammet.	• Slå av inställningarna för brandväggen på datorn och sök kameran igen.
Bilderna överlappas.	• Kontrollera om två eller fler kameror är inställda på enkel multicast-adress istället för olika adresser. Om en enkel adress används för flera kameror kan bilderna överlappas.
Ingen bild visas.	• Om sändningsmetoden är inställd på multicast ska du kontrollera om det finns en router som stöder multicast i nätverket som kameran är ansluten till.
När <Videoanalys> är inställt i <MD/VA>, skickas inte filen med e-post, inte ens när bildanalyshändelsen genereras av kameran.	• Verifiera inställningarna i följande sekvens: A. Kontrollera inställningarna för <Datum och tid>. B. <Rörelsedetektering / Videoanalys> ska ställas in på <Aktivera>. C. Kontrollera om alternativet <e-post> för <Händelse> har markerats för användning.

PROBLEM	LÖSNING
Kan jag definiera händelseregler även när jag inte använder <Rörelsedetektering / Videoanalys>?	• Ja, det kan den. Du kan ange regler för händelser, oavsett inställningar för intelligent videoanalys.
Ingen signal hittades i porten för alarmutgång även när en intelligent videoanalys genererades.	• Kontrollera inställningar för utgående alarmporten.
Kan inte lagra på SD-minneskort.	• Kontrollera om det finns fel på minneskortet. • Kontrollera om skrivskyddsfliken för minneskortet är inställd på “LOCK”.
SD-minneskortet är isatt men kameran fungerar inte som den ska.	• Kontrollera om minneskoret har satts i på rätt håll. Användning av minneskorts som har formaterats av andra enheter garanteras inte med den här kameran. • Formatera minneskortet igen i <Setup> → <Event> → <Lagring>.
Kan inte formatera SD-minneskort.	• Kontrollera om skrivskyddsfliken för minneskortet är inställd på “LOCK”.
Kan inte spela in i NAS.	• Bekräfta att informationen som är registrerad i NAS är korrekt.
Den rapporterar att inställning av NAS har misslyckats.	• Bekräfta att NAS-enhetens IP-adress är giltig. • Bekräfta att NAS-enhetens ID och lösenord är giltiga. • Bekräfta att du får åtkomst till mappen som har tilldelats som huvudmapp med hjälp av NAS-enhetens ID. • Bekräfta att alternativen NAS SMB/CIFS inte är ikryssade. • Bekräfta att NAS-enhetens IP-adress och kamerans IP-adress har samma format. T.ex.) Initialvärdet för NAS-enhetens och kamerans subnätmask är 255.255.255.0. Om IP-adressen är 192.168.20.32 ska NAS-enhetens IP-adress vara i intervallet 192.168.20.1~192.168.20.255. • Kontrollera om du har försökt få åtkomst som en annan användare utan att formatera huvudmappen som sparad eller använd. • Bekräfta att du använder rekommenderad NAS-utrustning.

OPEN SOURCE ANNOUNCEMENT

GPL/LGPL software license

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@hanwha.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

GPL SW

Component Name	License	URL
Base Kernel	GPL 3.0	
Busybox	GPL 2.0	http://www.busybox.net/downloads/snapshots
iproute2-3.1.0	GPL 2.0	
alsa-utils-1.0.24.2	GPL 2.0	
alsa-lib-1.0.24.1	GPL 2.0	
iptables-1.4.12.2	GPL 2.0	http://ftp.netfilter.org/pub/iptables
ethtool-3.2	GPL 2.0	
mtd-1.4.1	GPL 2.0	ftp://ftp.infradead.org/pub/mtd-utils
mii-diag-2.11	GPL 2.0	
rp-pppoe-3.10	GPL 2.0	http://www.roaringpenguin.com/pppoe/
wpa_supplicant-0.7.3	GPL 2.0	
bash-4.2	GPL 3.0	
zeroconf	GPL 2.0	

LGPL SW

Component Name	License	URL
gLibc	LGPL 2.0	
Inetutils	LGPL 3.0	

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.
In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminatedso long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “ASIS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.one line to give the program’s name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type ‘show c’ for details.

The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’ ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers’ and authors’ protection, the GPL clearly explains that there is no arranty for this free software. For both users’ and authors’ sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users’ freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose omputers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it ffectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that atents cannot be used to render the program non-free. he precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.
"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.
"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy.

Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities.

However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to “keep intact all notices”.

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an “aggregate” if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation’s users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you ofthe violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version". A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royaltyfree patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

(a) in connection with copies of the covered work conveyedby you (or copies made from those copies), or

(b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of thisLicense. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/ OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

OpenSSL Combined License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

Component Name	License	URL
openssl-1.0.1g	OpenSSL	Combined License http://www.openssl.org/source

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Projectfor use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)”
4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young(eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young’s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: “This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)” The word ‘cryptographic’ can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: “This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows

Component Name	License	URL
net-snmp-5.7.1	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html
pcre-8.20	BSD	
openssh-5.9p1	BSD	
libcap-1.2.1	BSD 2.0	http://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2
lighttpd-1.4.35	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
Game-ws	BSD 2.0	
MiniUPnP Project Client	BSD 2.0	
pppd-2.4.5	BSD 2.0	http://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexiblewebserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webservers and takes care of cpuload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to help.cctv@hanwha.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.
4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSEARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1988, 1989, 1990, 1991, 1993, 1994, 1995, 1996 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2 : Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyrightnotice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice

(BSD)

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network

Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network

Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software Software GmbH & Co KG copyright Notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. Neither the name of Apple Inc. (“Apple”) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITSCONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice(BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions aremet: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows

MIT License 2.0

- Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, libxml2, Mesa3D-MesaLib,mwEmbed,OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server, dropbear-2012.55, ncurses-5.7

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (http://jqueryui.com/about)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- http://jquery.org/license

- http://docs.jquery.com/UI/Widget

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatovic <igor@zlatkovic.com>

Copyright Aleksey Sanin

Copyright Gary Pennington <Gary.Pennington@uk.sun.com>

Copyright Alfred Mickautsch <alfred@mickautsch.de>

Copyright Bjorn Reese <bjorn.reese@systematic.dk>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <wbrack@mmm.com.hk>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Copyright (c) 2006 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Mozilla Public License

Since we, at Hanwha Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public license 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflictof-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensedmeans that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____. Portions created by _____ are Copyright (C) _____ _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [___] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [___] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications

The Independent JPEG Group's JPEG Software

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
  - Code project . Generating Outline OpenGL, Libjpeg

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

==========

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr. c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

T-Kernel License

- This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum(www.t-engine.org)

T-License [License Agreement for Source Code of T-Kernel]

established by T-Engine Forum
on January 23, 2004
revised on June 17, 2004
revised on December 21, 2006
revised on March 24, 2009

Article 1. Scope of License Agreement

1. This License Agreement sets forth copyrights and the terms and conditions of use applicable to the source code of T-Kernel distributed by T-Engine Forum and any derivative work created therefrom.

Article 2. Definition

1. "T-Kernel" means a real-time operating system controlled and distributed by T-Engine Forum on behalf of the copyright holder thereof.

2. "Source Code" means a source program, including related comments and documentations, for the T-Kernel and the Ported Source Code defined in Article 2.8 which is registered with T-Engine Forum.

3. "Hardware-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on hardware and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

4. "Compiler-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on compiler and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

5. "Header File" means the part of the Source Code which contains definitions necessary to develop application programs.

6. "T-Engine Hardware" means the hardware which is manufactured in accordance with the T-Engine Hardware specifications or the µT-Engine Hardware specifications issued by T-Engine Forum, and registered with T-Engine Forum.

7. "Similar Hardware to T-Engine Hardware" means any hardware (including software which emulates hardware) other than that defined in Article 2.6 above, on which the T-Kernel can be operated.

8. "Ported Source Code" means a source program produced from the Source Code by modifying only its Hardwaredependent Part and/or Compiler-dependent Part to enable it to be operated on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware. The Ported Source Code which is registered with T-Engine Forum shall be included in the Source Code.

9. "Modified Source Code" means a source program modified from the Source Code for the purpose of improving its performance, increasing or decreasing its function, and the like. The Ported Source Code shall not be included in the Modified Source Code.

10. "Binary Code" means an executable code form which is created by compiling programs, which include all or part of the Source Code or the Modified Source Code.

11. "Derivative Work" means the Modified Source Code or the Binary Code.

12. "Embedded Product" means any product which operates with executable code form of the Source Code, the Modified Source Code or the Binary Code loaded on its hardware.

13. "End User" means a consumer who uses the Embedded Product.

14. "System Developer" means any person who develops the Embedded Product by itself or has a third party develop the same, and provides, whether with or without payment, the End User with the Embedded Product.

15. "Distributor of Modification" means any person who produces the Modified Source Code and, whether with or without payment, distributes the same to any third party.

16. "Patch for Modification" means a difference, program, system, or the like in order to create the Modified Source Code from the Source Code or the Binary Code thereof.

17. "Vicarious Execution of Patch Processing" means vicarious execution service to create the Modified Source Code applying the Patch for Modification to the Source Code or the Binary Code thereof.

18. "Source Code User" means a person who uses the Source Code.

19. "Distribution" means any of the following acts:

1. to transmit a work to a large number of specific persons through the Internet communication, broadcasting, and the like;

2. to transmit a work to the general public through the Internet communication, broadcasting, and the like automatically in response to a request from the public; and

3. to distribute a copy of a work to the general public or a large number of specific persons.

Article 3. Copyright

1. The copyrights of the Source Code shall be owned by Ken Sakamura.

Article 4. License of Source Code

1. As provided for in this Article, T-Engine Forum shall provide, and grant a license to use, the Source Code free of charge to any person who has taken the necessary procedure for registration as prescribed by T-Engine Forum and agreed to the T-License.

2. The Source Code shall be distributed exclusively by T-Engine Forum. Any person who obtains the Source Code under Article 4.1 above shall not make any re-Distribution of the Source Code.

3. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the Source Code User may perform the following acts:

1. to copy and/or modify the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

2. to run the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

3. to run the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above for its own research, development and the like.

4. to distribute the Binary Code created from the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder or from the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above.

4. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the System Developer may perform the following acts:

1. to perform any and all acts set forth in the Article 4.3 above.

2. to develop and manufacture the Embedded Product containing the Binary Code, and, whether with or without payment, provide the End User with the same and make the Binary Code available to the End User on the Embedded Product.

5. The Source Code User and the System Developer shall be obligated to give a notice that the Source Code is used, in such a way as separately specified by T-Engine Forum, when they use the Source Code or the Binary Code, or make the Binary Code available for the End User on the Embedded Product.

Article 5. Distribution of Modified Source Code

1. Any of A- members of T-Engine Forum may become the Distributor of Modification by obtaining the approval of T-Engine Forum through the registration procedure as prescribed by the Forum provided that only the department of the A- member which has taken the registration procedure may distribute the Modified Source Code in such a way as provided for in this Article as long as it holds the Amembership.

2. The Distributor of Modification may create the Modified Source Code based on the Source Code provided by T-Engine Forum and the Patch for Modification to be applied to create such Modified Source Code from the Source Code.

3. The Distributor of Modification shall, prior to the distribution, inform T-Engine Forum of and register a name and description of the Modified Source Code in such a way as specified by T-Engine Forum.

4. The Distributor of Modification shall determine the name of the Modified Source Code subject to the rules separately established by T-Engine Forum and publish an appropriate notice as required by the rules on the Patch for Modification and the Modified Source Code.

5. The Distributor of Modification may distribute the Modified Source Code to a third party, whether with or without payment, provided that the Distributor of Modification shall take the necessary measures to prohibit the third party from making the re-Distribution of the Modified Source Code.

6. Developer with the Patch for Modification. Provided, however, that the Distributor of Modification shall be obligated to confirm that the System Developer is the Source Code User duly licensed under Article 4.1.

7. The Distributor of Modification may perform the Vicarious Execution of Patch Processing for the System Developer.

8. The System Developer shall not distribute the Modified Source Code in further modified form to any third party as a stand-alone software product.

9. The System Developer may, under the same obligation as imposed in Article 4.5, make the Embedded Product available for the End User through use of the Patch for Modification distributed by the Distributor of Modification or the Derivative Works obtained through the Vicarious Execution of Patch Processing.

Article 6. Distribution and Registration of the Ported Source Code

1. The Source Code User and the System Developer may, whether with or without charge, distribute to any third party only the following parts of the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware:

1. The Hardware-dependent Part and/or Compiler-dependent Part; provided that the Source Code User and the System Developer shall inform T-Engine Forum of, and T-Engine Forum may publish, a method for distributing said Part(s) to third parties.

2. The Header File; provided that the Header File shall be distributed together with the Binary Code of the Ported Source Code.

2. Any member of T-Engine Forum may request T-Engine Forum to register and distribute, as an original source code for T-Kernel, the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

3. Any member of T-Engine Forum who requests the distribution mentioned in the preceding paragraph shall accede to the following conditions:

1. The member shall confirm that the object hardware is the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

2. The member shall provide T-Engine Forum with a complete set of operational environment for the object hardware and T-Kernel free of charge when requesting the distribution.

3. The member shall submit test results of the Ported Source Code to T-Engine Forum when requesting the distribution.

4. In the event that T-Engine Forum accepts the request mentioned in Article 6.2, T-Engine Forum shall register and

distribute the Ported Source Code as the Source Code for T-Kernel. Provided, however, that the Ported Source Code may be treated in the same way as the Modified Source Code until the time of registration hereunder.

5. The provision set forth in Article 3 shall apply to the Ported Source Code registered in accordance with this Article.

Article 7. Use for Other Purpose

1. Any use of the Source Code, the Modified Source Code or the Ported Source Code other than those stipulated in Articles 4, 5 and 6 shall be subject to the prior approval of T-Engine Forum.

Article 8. Limited Warranty

1. T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code warrant that the Source Code does not infringe third party's copyrights. Provided, however, that T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code make no warranty as to the Hardware-dependent Part and/ or Compiler- dependent Part set forth in Article 6.2 in the Ported Source Code by any third party.

2. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code will fit for any particular purpose of the Source Code User.

3. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code does not infringe any third party's industrial property rights. In no event shall T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code be liable for any dispute which may arise between the Source Code User and a third party in connection with the third party's industrial property rights.

Article 9. Indemnity

1. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code shall be liable for any damages (including, but not limited to, damages resulting from loss of profit, business interruption, loss of business information or any other pecuniary damage) arising out of use or impossibility of use of the Source Code, even if T-Engine Forum and the copyright holder have been informed of the possibility of such damages.

Article 10. Breach of Agreement

1. In case that T-Engine Forum considers that this License Agreement is breached or that the popularization of T-Kernel is obstructed, T-Engine Forum shall take measures to correct such breach or such obstruction, take measures on the ground of copyright infringement, or take any other necessary measures against the breaching person or the obstructing person, regardless of whether or not the said person is a member of T-Engine Forum.

2. In case of breach of this License Agreement by a member of T-Engine Forum, T-Engine Forum may take appropriate measures against the member; for example, the member is disqualified from membership, depending on what kind of breach has been committed by it.

3. Any legal dispute which may arise in relation to any breach of this License Agreement shall be subject to the exclusive jurisdiction of the Tokyo District Court.

Article 11. Governing Law and Language

1. This License Agreement shall be governed by and interpreted under the laws of Japan.

2. This License Agreement is executed in both Japanese text and English text provided that the Japanese text shall govern the interpretation and performance of this License Agreement.

Apache License 2.0

Component	Name License	URL
mDNSResponder_bonjour	Apache License 2.0	http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

TAENRDM DSIS ATNRDIB CUOTNIODNITIONS FOR USE, REPRODUCTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity

authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution." "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royaltyfree, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a crossclaim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
   (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
   (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
   (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
   (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and eachContributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NONINFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

BZip2 License

This program, “bzip2”, the associated library “libbzip2”, and all documentation, are copyright (C) 1996-2007 Julian R Seward. All rights reserved.

Component Name	License	URL
bzip2-1.0.5	Bzip2	http://www.bzip.org/

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Julian Seward, jseward@bzip.org

bzip2/libbzip2 version 1.0.5 of 10 December 2007

University of Illinois / NCSA Open Source License

Copyright (c) 1999-2007, The Board of Trustees of the University of Illinois All Rights Reserved.

Component Name	License
iperf-2.0.5	University of Illinois / NCSA Open Source

Iperf performance test

Mark Gates

Ajay Tirumala

Jim Ferguson

Jon Dugan

Feng Qin

Kevin Gibbs

John Estabrook

National Laboratory for Applied Network Research

National Center for Supercomputing Applications

University of Illinois at Urbana-Champaign

http://www.ncsa.uiuc.edu

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software (Iperf) and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the names of the University of Illinois, NCSA, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission. THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE CONTIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

PHP 3.01 License

The PHP License, version 3.01 Copyright (c) 1999 - 2010 The PHP Group. All rights reserved.

Component Name	License	URL
php-5.2.17	PHP 3.01	http://www.php.net/distributions

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>".

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group. The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net>. PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com>.

zlib / libpng License

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Component Name	License	URL
zlib-1.2.5	zlib / libpng	http://zlib.net/

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly Mark Adler

jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files http://www.ietf.org/rfc/rfc1950.txt (zlib format), rfc1951.txt (deflate format) and rfc1952.txt (gzip format).

Hanwha Techwin värnar om miljön i alla produkttillverkningssteg och vidtar ett antal åtgärder för att erbjuda kunderna miljövänligare produkter.
Eco-märkningen symboliserar Hanwha Techwin strävan att skapa miljövänligaprodukter och visar att produkten uppfyller EU RoHS Directive.

Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)

Denna markering på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USBkabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör dessa föremål hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifi era angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Korrekt avfallshantering av den här produktens batterier

(Gäller i EU och andra europeiska länder med separata insamlingssystem för batterier.)

Märkningen på batteriet, manualen eller förpackningen visar att batterierna i den här produkten inte får slängas i hushållssoporna vid livsslut. Det kan finnas en märkning med de kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb vilket visar att batteriet innehåller kvicksilver, kadmium eller bly över referensnivåerna i EU-direktivet 2006/66. Om batterierna inte avfallshanteras korrekt kan dessa ämnen orsaka skador på människors hälsa eller på miljön.

För att skydda våra naturresurser och främja återvinning ska batterierna separeras från andra typer av avfall och återvinnas via det lokala återvinningssystemet.

Head Office
6, Pangyo-ro 319 beon-gil, Bundang-gu, Seongnam-si,
Gyeonggi-do, 463-400 Rep. of KOREA
Tel : +82.70.7147.8753 Fax : +82.31.8018.3740
www.hanwha-security.com

Hanwha Techwin America
500 Frank W. Burr Blvd. Suite 43 Teaneck, NJ 07666
Toll Free +1.877.213.1222 Direct +1.201.325.6920
Fax +1.201.373.0124
www.hanwhasecurity.com

Hanwha Techwin Europe
Heriot House, Heriot Road, Chertsey, Surrey, KT16 9DT, United Kingdom
Tel +44.1932.57.8100 Fax +44.1932.57.8101
www.hanwha-security.eu

Hanwha
Techwin