WISENET

네트워크 카메라

제품 사용 설명서

XNP-6370RH

A급 기기(업무용 방송통신기자재)

이 기기는 업무용(A급) 전자파적합기기로서 판매자 또는 사용자는 이 점을 주의하시기 바라며, 가정외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.
http://www.hanwha-security.com

본 제품은 대한민국에서만 사용하도록 만들어져 있으며, 해외에서는 품질을 보증하지 않습니다.
FOR KOREA UNIT STANDARD ONLY

네트워크 카메라
제품 사용 설명서

Copyright
©2017 Hanwha Techwin Co., Ltd. All rights reserved.

Trademark
여기에 기재된 상표는 모두 등록된 것으로 이 매뉴얼에 기재된 이 상품의 이름과 다른 상표는 각 회사로부터 등록된 상표입니다.

Restriction
이 문서는 저작권에 의해 보호됩니다. 어떠한 경우에도, 공식적인 동의 없이 이 문서의 전체 혹은 부분을 복제, 배포, 수정할 수 없습니다.

Disclaimer
한화테크윈㈜은 이 문서에 수록된 정보의 완결성과 정확성을 검증하기 위해 최대한 노력하였으나 이에 대해 보증하지는 않습니다. 문서의 사용 결과에 따른 책임은 전적으로 사용자에게 있습니다. **한화테크윈㈜**은 사전 예고 없이 이 문서의 내용을 변경할 수 있습니다.

Warranty
정상적인 사용 조건에서 제품을 운용했음에도 제품이 제대로 동작하지 않을 경우, **한화테크윈㈜**에서 무료로 수리해 드립니다. 보증 기간은 3년이며, 다음과 같은 상황은 보증에서 제외됩니다.

- 시스템 운용과 관련 없는 프로그램을 실행하여 시스템이 잘못된 동작을 한 경우
- 시간 경과에 따른 제품의 변화 또는 사용 중 자연적 마모에 의한 이상

❖ **제품의 외관, 사양등은 성능 개선을 위해 예고 없이 변경될 수 있습니다.**

❖ **최초 관리자 ID는 “admin”이며, 비밀번호는 최초 로그인 시 설정해야 합니다.
안전하게 개인정보를 보호하고, 개인정보도용 피해를 예방하기 위해 3개월 마다 주기적으로 비밀번호를 변경하세요.
부주의한 비밀번호 관리로 인한 보안 및 기타 문제의 책임은 사용자에게 있으므로 각별히 주의하세요.**

안전을 위한 주의사항

제품을 올바르게 사용하여 위험이나 재산상의 피해를 미리 막기 위한 내용이므로 반드시 지켜 주시기 바랍니다.

경 고 지키지 않았을 경우 사용자가 사망하거나 중상을 입을 수 있습니다.	**주 의** 지키지 않았을 경우 사용자가 부상을 당하거나 재산상의 손해를 입을 수 있습니다.

전원 관련

경 고

전원 및 신호선 연결 시 외부 연결 단자를 확인하고 연결하세요. 알람 단자에는 알람 신호선을 연결하고, AC 전원 입력 단자에 AC 어댑터를 올바르게 연결하세요. 전원을 잘못 연결하면 화재, 감전, 고장의 원인이 됩니다.	**연기가 나거나 이상한 냄새가 날 때는 사용을 중단하세요. 이때는 곧바로 전원을 분리 후 서비스 센터에 연락 해주세요.** 그대로 계속 사용하면 화재, 감전의 원인이 됩니다.	

주 의

전원 연결단자에 전원선을 확실히 고정 후 사용하세요. 접속이 불완전한 경우는 화재의 원인이 됩니다.		

설치 관련

경 고

반드시 본 제품 구입 시 제공된 어댑터를 사용하세요. 화재, 감전, 고장의 원인이 됩니다.	**천둥, 번개가 치면 카메라에 문제가 생길 수 있습니다.** 설치 시 접지 등 낙뢰에 의한 파손이 최소화될 수 있도록 주의하세요.	**카메라와 인스톨베이스 구성품은 동일 모델의 제품으로 체결하여 설치해 주세요. 두 부품 체결전 반드시 제품 모델명을 확인해 주세요.** 다른 모델의 구성품과 혼용시 제품 파손의 위험이 있습니다.

주 의

카메라를 벽이나 천장 등에 설치 시 안전하고 확실하게 고정하세요. 낙하로 인한 부상의 원인이 됩니다.	**카메라 위에 전도성 물질(드라이버, 동전, 쇠붙이 등) 및 물이 차있는 용기 등을 놓지 마세요.** 화재, 감전, 낙하로 인한 상해의 원인이 됩니다.	**하나의 어댑터에 여러대의 카메라를 연결해서 사용하지 마세요.** 용량 초과 시 이상 발열 및 화재의 원인이 됩니다.
카메라 설치/분리시 보호용 장갑을 착용하세요. 제품 표면의 고온에 의한 화상의 원인이 됩니다.	**무리한 힘을 가하여 억지로 제품을 설치할 경우 오동작으로 인해 카메라에 손상을 줄 수 있습니다.** 규격에 맞지 않는 도구를 사용하여 강제로 조립할 경우 제품이 파손될 수 있습니다.	**제품이 설치되는 장소에 화학 물질 또는 유증기가 있거나 발생될 수 있을 경우 제품을 설치하지 마세요. 콩기름과 같은 식용 기름 성분도 제품의 파손 및 변형을 유발할 수 있으므로, 주방 또는 조리대 근처에는 설치하지 마세요.** 제품 손상의 원인이 될 수 있습니다.
제품 설치시 화학 물질이 제품 표면에 묻지 않도록 주의하세요. 일부 세척제나 접착 성분과 같은 화학 용제는 제품 표면에 치명적인 손상을 줄 수 있습니다.	**당사에서 권장하지 않는 방법으로 제품을 설치/분해하는 경우 제품의 기능/성능을 보장할수 없습니다. 제품 사용 설명서의 "설치 및 연결"을 참조하여 설치하세요.**	**제품을 물 속에서 설치 또는 사용할 경우 제품의 심각한 고장을 일으킬 수 있습니다.**
Pan / Tilt / Zoom 모터 및 Slip ring은 연속 동작할 경우 부품수명은 1년을 보증합니다.		

참 고

습기 먼지나 그을음 등이 많은 장소에 설치하지 마세요. 화재, 감전의 원인이 됩니다.	**제품에 물건을 떨어뜨리거나 충격을 주지 마세요. 진동이 심한 곳이나 자석종류가 있는 곳으로부터 멀리해 주세요.**	**온도가 너무 높은 곳(55°C 이상) 이나 낮은 곳, 습도가 높은 곳에 설치하지 마세요.** 화재, 감전의 원인이 됩니다.
직사광선이 들어오는 곳이나 난방기구 등 열이 나는 곳을 피해주세요. 화재, 감전의 원인이 됩니다.	**설치된 제품을 이동하고자 할 때에는 반드시 전원을 끄고 옮기거나 재설치 하세요.** 화재, 감전의 원인이 됩니다.	**바람이 잘 통하는 곳에 설치하세요.** 화재 및 고장의 원인이 될 수 있습니다.

청소 관련

참 고

청소 시 제품의 각 부분에 직접 물을 뿌리지 마세요. 화재, 감전의 원인이 됩니다.	**제품 표면은 깨끗하고 부드러운 마른 헝겊으로 오염 부위를 닦거나 부드러운 마른 헝겊에 물을 적셔 물이 흐르지 않도록 꼭 짠 후에 오염 부분을 닦으세요.** 알코올, 솔벤트가 함유되거나, 계면활성제가 함유된 세제, 화장품류, 기름 성분등은 제품의 파손 및 변형을 유발할수 있으니 사용하지 마세요.	

목차

개요 3

3 안전을 위한 주의사항
5 설치 및 사용상의 주의
6 PC 시스템 권장 사양
6 SD/SDHC/SDXC 메모리 카드 권장 사양
6 NAS 권장 사양
6 구성품 확인하기
7 각 부분의 명칭 및 기능

설치 및 연결 9

9 다른 기기와 연결하기
10 설치하기
14 SD 메모리 카드 넣기/빼기
14 메모리 카드 정보 (별매품)

네트워크 연결 및 설정 15

15 LAN 환경에서 직접 카메라 설치하기
15 DHCP 방식의 DSL/Cable 모뎀에 직접 카메라 설치하기
16 PPPoE/Cable 모뎀을 연결한 IP 공유기에 카메라 설치하기
16 PPPoE 모뎀에 직접 카메라 설치하기
17 IP 인스톨러의 명칭 및 기능
17 Static IP 설정하기
19 Dynamic IP 설정하기
19 포트 포워딩 (포트 맵핑) 설정하기
20 공유된 로컬 PC에서 카메라 접속하기
20 외부의 원격 PC에서 인터넷으로 카메라에 접속하기

웹뷰어 21

21 카메라에 접속하기
22 비밀번호 설정하기
22 로그인하기
22 브라우저별 플러그인 지원 사양
23 웹뷰어 플러그인 설치하기
23 플러그인 프리(Plug-in Free) 웹뷰어 사용하기
23 라이브 화면 사용하기 (플러그인 프리 웹뷰어)
26 라이브 화면 사용하기 (플러그인 웹뷰어)
28 녹화된 영상 재생하기 (플러그인 프리 웹뷰어)
30 녹화된 영상 재생하기 (플러그인 웹뷰어)

설정 화면 33

33 설정하기
33 기본 정보 설정하기
37 PTZ 설정하기
42 비디오 및 오디오 설정하기
48 네트워크 설정하기
52 이벤트 설정하기
54 NAS(Network Attached Storage) 가이드
59 시스템 설정하기

부록 62

62 딥스위치 설정하기
62 카메라 배선하기
63 문제 해결하기
64 Open Source Announcement

설치 및 사용상의 주의

- 사용자 임의로 카메라를 분해하지 마세요.
- 카메라 취급 시 항상 주의하세요.
- 카메라를 주먹으로 치거나 흔들지 않도록 하고 부주의한 보관이나 오동작으로 카메라에 손상을 입히지 않도록 주의하세요.
- 카메라를 비가 오는 장소나 습기가 많은 장소에 설치하지 않도록 주의하고 젖은 장소에 두고 동작하지 마세요.
- 제품 표면은 깨끗하고 부드러운 마른 헝겊으로 오염 부위를 닦거나 부드러운 마른 헝겊에 물을 적셔 물이 흐르지 않도록 꼭 짠 후에 오염 부분을 닦으세요.
  (알코올, 솔벤트가 함유되거나, 계면활성제가 함유된 세제, 화장품류, 기름 성분등은 제품의 파손 및 변형을 유발할수 있으니 사용하지 마세요.)
- 카메라를 직사광선이 비치지 않는 서늘한 곳에 설치하세요.
- 무리한 힘을 가하여 억지로 제품을 설치 할 경우 오동작으로 인해 카메라에 손상을 줄 수 있습니다.
  규격에 맞지 않는 도구를 사용하여 강제로 조립할 경우 제품이 파손될 수 있습니다.
- 제품이 설치되는 장소에 화학 물질 또는 유증기가 있거나 발생될 수 있을 경우 제품을 설치하지 마세요.
  콩기름과 같은 식용 기름 성분도 제품의 파손 및 변형을 유발할 수 있으므로, 주방 또는 조리대 근처에는 설치하지 마세요. 제품 손상의 원인이 될 수 있습니다.
- 제품 설치시 화학 물질이 제품 표면에 묻지 않도록 주의하세요.
  일부 세척제나 접착 성분과 같은 화학 용제는 제품 표면에 치명적인 손상을 줄 수 있습니다.
- 제품을 물 속에서 설치 또는 사용할 경우 제품의 심각한 고장을 일으킬 수 있습니다.
- 직사광선이 비치는 곳에 두면 제품에 좋지 않은 영향을 줄 수 있습니다.
- SD 메모리 카드를 구부리거나 던지지 마세요.
- 온도가 높은 곳, 습기가 많은 곳, 먼지가 많은 곳에 SD 메모리 카드를 보관하거나 사용하지 마세요.
- SD 메모리 카드 단자에 이물질이 묻지 않도록 주의하세요.
  이물질이 묻은 경우에는 부드러운 헝겊으로 닦아주세요.
- SD 메모리 카드를 빼기 전 카메라 전원을 끄거나 <**저장**>에서 장치를 <**사용 안 함**> 으로 설정하고 [**적용**] 버튼을 누르세요. (52쪽)
- SD 메모리 카드의 수명이 다하면 데이터가 저장되지 않습니다.
  이러한 경우에는 SD 메모리 카드를 새로 구입하세요.
- 본 제품을 설치하기 전 또는 사용 중에 한화테크윈 웹 사이트 http://www.hanwha-security.com 을 방문하셔서 최신 S/W 버전을 확인하시고 다운로드하여 업데이트하세요.
- 제품 CVBS 출력단자는 카메라 설치 편의성을 위한 단자이며 감시용으로 부적합합니다.
- 제품에 강한 충격을 가할 경우, 카메라 파손 또는 우천시 침수의 원인이 될 수 있습니다.
- 렌즈 커버 및 조광기 커버가 이물로 인해 오염된 경우에는 화상 및 화질에 영향을 미치므로 정기적으로 청소를 하여 주십시오.
- 렌즈 전면부의 보호시트는 설치공사 완료 후에 제거하세요.
- 주위온도가 -50°C 이하의 환경에서는 사용할 수 없습니다.
- -50°C 환경에서 제품 설치 장소에 따라 해동되지 않을 수 있습니다.
- 저온 환경에 제품이 방치된 경우, 정상 동작하는데 최대 2시간이 소요됩니다.
- -20°C 이하 환경에 제품 방치 후 전원을 켠 경우, 필요에 따라 시간을 재설정하세요.
- 보안강화를 위하여 특수문자, 숫자, 영문 대문자, 소문자 중 다양한 조합으로 비밀번호를 설정하여 사용하시기를 권장합니다.
- 당사에서 권장하지 않는 방법으로 제품을 설치/분해하는 경우 제품의 기능/성능을 보장할수 없습니다.
  제품 사용 설명서의 “설치 및 연결”을 참조하여 설치하세요.
- 특정한 설치 환경에서 무선 통신에 간섭이 발생할 수 있습니다. 제품과 주변 무선통신 장비 간 전자파 간섭이 발생하는 경우, 무선통신 장비와 거리를 넓히거나 통신용 안테나 방향을 조정하는 것을 권장합니다.

eco
RoHS compliant

한화테크윈은 지구환경보전을 위하여 제품과 관련된 전 과정에서 환경을 고려하고 있으며, 고객에게 보다 친환경적인 제품을 제공하기 위하여 다양한 활동을 추진하고 있습니다.
에코(Eco)마크는 친 환경제품을 만들기 위한 한화테크윈의 의지이며, 유럽의 환경규제(RoHS)에 만족하는 제품임을 의미합니다.

PC 시스템 권장 사양

- CPU : Intel Core 2 Duo 2.6GHz 이상 (1920x1080 30 fps 사용시)
  Intel Core i7 2.8 GHz 이상 (1920x1080 60 fps 사용시)
- 지원 OS : Windows 7, 8.1, 10, Mac OS X 10.9, 10.10, 10.11
- **플러그인 프리 웹뷰어**
  지원 브라우저 : Google Chrome, MS Edge
  지원 코텍 : Video-H.264, MJPEG (최대 1M 15fps)
- **플러그인 웹뷰어**
  지원 브라우저 : MS Explorer, Mozilla Firefox, Apple Safari 10 ※ Mac OS X only
- VGA : 1920x1080@60fps를 위해서는 1920x1280 해상도를 지원하는 GPU 및 H.264/H.265 디코딩이 필요

SD/SDHC/SDXC 메모리 카드 권장 사양

- 권장 용량 : 4GB ~ 128GB (SD 메모리 카드 128GB는 ext4 파일 시스템을 권장합니다.)
- 본 카메라는 다음과 같은 제조사의 메모리 카드 사용을 권장합니다.
  SD/SDHC/SDXC 메모리 카드 : Sandisk, Transcend
- 저장 프레임레이트가 30 fps 이하의 경우 Class 6 규격 이상의 메모리 카드 사용을 권장합니다.
- 저장 프레임레이트가 31 fps 이상의 경우 Class 10 UHS 규격 이상의 메모리 카드 사용을 권장합니다.

NAS 권장 사양

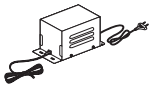
- 권장 용량 : 200GB 이상을 권장합니다.
- 동시접속 : NAS 1대당 최대 16대의 카메라 접속이 가능합니다.
- 본 카메라는 다음과 같은 제조사의 NAS 사용을 권장합니다.

권장 제품	가능 크기
Netgear NAS	최대 16대 카메라 접속 가능
Synology NAS	최대 16대 카메라 접속 가능

- Netgear사의 NAS 장비 사용 시 할당용량을 설정하여 사용하지 마세요.
- NAS 장비를 영상 저장 이외의 용도로 사용할 경우 접속 가능한 카메라 최대 대수가 줄어들 수 있습니다.

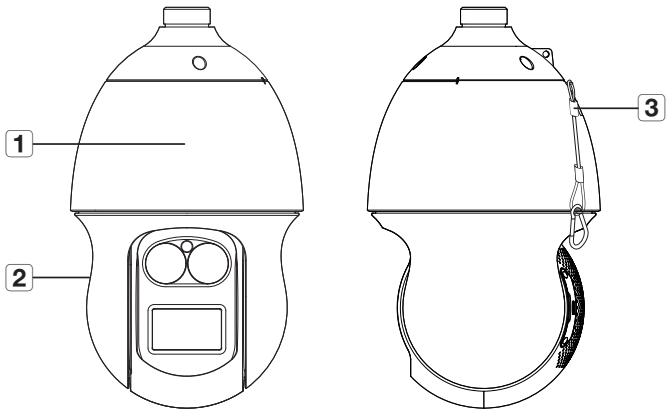
구성품 확인하기

다음의 구성품이 모두 포함되어 있는지 확인하세요.
(부속 액세서리는 판매국에 따라 다를 수 있습니다.)

외관	품명	수량	용도
	본체	1	
	퀵가이드	1	
	전원 어댑터 (AC 24V, 6A)	1	전원 연결시 사용
	BNC 케이블	1	휴대용 디스플레이에 연결하여 카메라 테스트
	육각나사	3	인스톨 베이스와 카메라 본체 결합에 사용
	L 렌치	1	인스톨 베이스와 카메라 본체 결합 후 고정시 사용
	인스톨 베이스	1	실외 설치를 위한 브라켓
	방수 악세서리	1	습기가 많은 곳에 설치시 사용

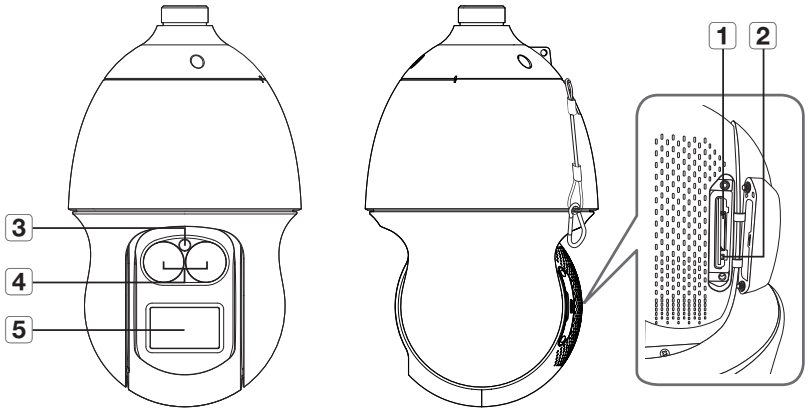
각 부분의 명칭 및 기능

외부



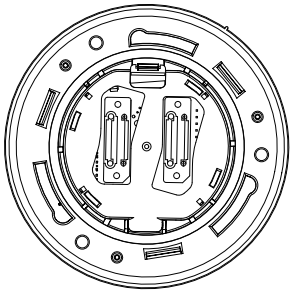
명칭	기능설명
1 본체	내부 PTZ 메커니즘을 직사광선과 빗물, 외부 충격으로부터 보호합니다.
2 쉴드 커버	렌즈 및 본체를 보호하기 위해 씌우는 뚜껑입니다.
3 안전케이블	설치시 제품의 추락을 방지하는 케이블입니다.

내부 구성

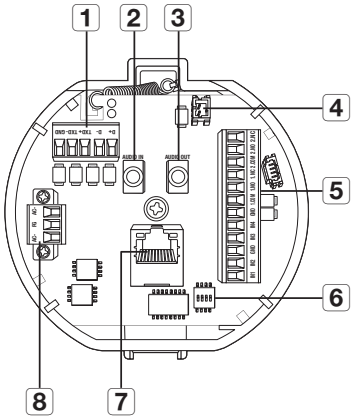


명칭	기능설명
1 SD 메모리 카드 삽입구	SD 메모리 카드를 삽입하기 위한 단자입니다. SD 메모리 카드 삽입구의 위치는 <**SD 메모리 카드 넣기/빼기**>를 참고하세요. (14쪽)
2 초기화 버튼	카메라의 설정을 공장 값으로 초기화하는 버튼입니다. 약 5초간 누르면 재부팅됩니다. 카메라를 초기화하면 네트워크 설정은 DHCP를 사용하도록 변경됩니다. 네트워크 내에 DHCP 서버가 없는 경우는, IP 인스톨러 프로그램을 이용해 기본적인 네트워크 설정(IP Address, Subnet Mask, Gateway 등)을 다시 해야 접속이 가능합니다.
3 조도 센서	수신되는 빛을 감지하여 IR LED를 제어합니다.
4 IR LED	조도 센서에 의해 제어되는 적외선 LED입니다.
5 렌즈	카메라 렌즈입니다.

설치면



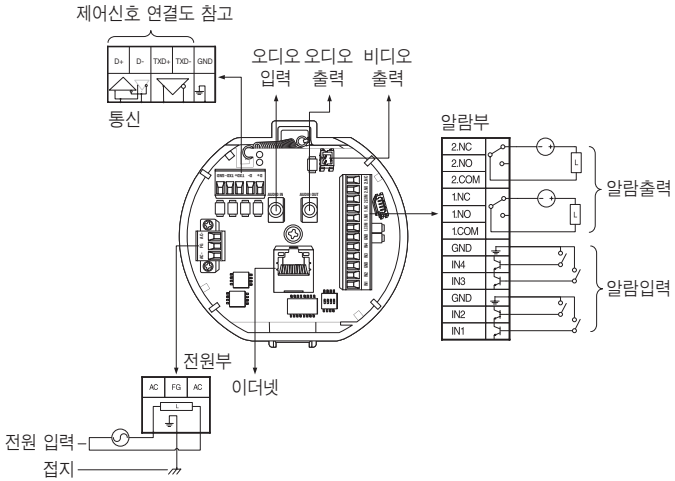
인스톨 베이스 내부



명칭	기능설명
1 **통신 연결단자**	RS-485/422 통신을 연결하는 단자입니다.
2 **오디오 입력 단자**	오디오 입력 케이블을 연결하는 단자입니다.
3 **오디오 출력 단자**	오디오 출력 케이블을 연결하는 단자입니다.
4 **비디오 출력 단자**	아날로그 비디오 신호 출력 단자입니다. (설치용)
5 **알람 입출력 단자**	알람 입출력 케이블을 연결하는 단자입니다.
6 **통신 설정 스위치**	RS-485/422 통신 방식 및 종단 유무를 설정합니다.
7 **네트워크 연결부**	이더넷 케이블을 통하여 네트워크와 연결하는 단자입니다.
8 **전원 연결 단자**	전원을 연결하는 단자입니다.

■ **카메라 배선부**

제품의 배선은 아래의 그림을 참고하세요.

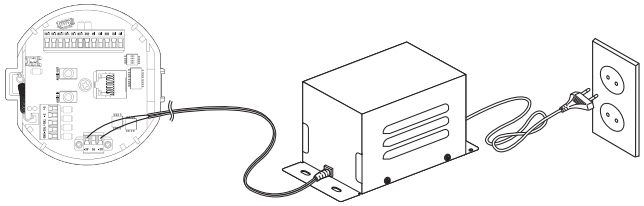


- 셋업 메뉴에서 Normal Open을 선택
  - 접점 방식인 경우 쇼트, 능동 방식인 경우 "LOW" 레벨일 때 센서 입력이 동작합니다.
- 셋업 메뉴에서 Normal Close를 선택
  - 접점 방식인 경우 오픈, 능동 방식인 경우 하이임피던스 상태(오픈 콜렉터)일 때 센서 입력이 동작합니다.
- 알람출력 단자의 최대용량은 30V DC/2A, 125V AC/0.5A, 250V AC/0.25A 입니다.
- 알람 입출력 케이블은 단자별로 반드시 하나씩 연결해주세요.
- 정격을 초과하는 제품을 연결하여 사용할 때에는 별도의 릴레이 구동 장치를 사용하세요.
- 전원과 GND를 NC/NO 포트와 COM 포트에 잘못 연결할 경우 화재 및 제품 파손이 발생할 수 있습니다.

다른 기기와 연결하기

Preparing Adapter and Cable

- 카메라와 전원 어댑터를 연결한 후 전원 어댑터의 플러그를 콘센트에 연결하세요.



정격 전압 및 전류를 정확히 확인하세요.

정격 전력	입력 전압 범위	전류 소비
AC 24V	AC 22V ~ 26V	6 A

- 주위온도가 -50°C 이하의 환경에서는 사용할 수 없습니다.
- -50°C 환경에서 제품 설치 장소에 따라 해동되지 않을 수 있습니다.
- 저온 환경에 제품이 방치된 경우, 정상 동작하는데 최대 2시간이 소요됩니다.
- -40°C 이하 환경에서 IR 조광기의 줌 연동속도가 느려질 수 있습니다.
- -20°C 이하 환경에 제품 방치 후 전원을 켠 경우, 시간을 재설정하세요.

구리선의 저항치 [20°C] 일 때

구리선 사이즈(AWG)	#24(0.22mm²)	#22(0.33mm²)	#20(0.52mm²)	#18(0.83mm²)
저항치 (Ω/m)	0.078	0.050	0.030	0.018
DROP 전압 (V/m)	0.028	0.018	0.011	0.006
권장길이 (m)	20 이내	30 이내	30 이내	30 이내

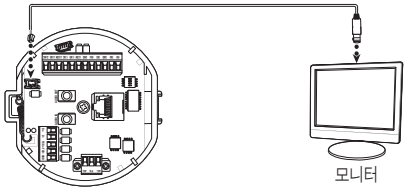
- 위의 표와 같이 전선의 길이에 따라 전압 강하 현상이 생기므로 어댑터 출력선의 길이를 과도하게 길게하여 카메라와 연결할 경우 카메라의 성능에 문제가 생길 수 있습니다.
  - 카메라 작동 보증 전압 : AC 24V±10%
  - 위의 표에 나타난 전선의 종류 및 제조사에 따라 편차가 있을 수 있습니다.

이더넷 연결하기

이더넷 케이블을 연결하여 로컬 네트워크나 인터넷에 연결하세요.

설치용 모니터 연결하기

본 제품 뒷면의 영상출력단자를 설치용 모니터 영상입력단자에 연결합니다.



- 사용되는 모니터와 주변기기에 따라 접속 방법이 다르므로 각 기기의 사용 설명서를 참고하세요.
- 반드시 연결되는 기기의 전원을 끈 상태에서 연결하세요.

- 본 제품은 네트워크를 통해 영상을 전송하는 네트워크 카메라로서, 영상출력단자는 제품 설치 시 카메라의 촬상범위를 정하는데 사용되는 설치용 단자입니다.
- 모니터링 용으로 사용 시 화질 저하 등의 문제가 발생할 수 있습니다.
- TFT/LCD 휴대모니터 외 전문 CRT 등을 이용한 24시간 감시용에는 부적합합니다.
- 24시간 감시 및 저장은 네트워크를 통한 전송화면을 이용하세요.

설치하기

카메라 브라켓 준비 및 설치하기

브라켓 및 하우징 설치 방법에 관한 사항은 각 브라켓, 하우징에 동봉된 설치메뉴얼을 참고하세요.

▪ 설치 가능한 브라켓 모델 및 기능

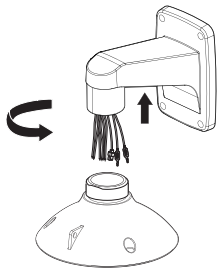
모델	명칭
SBP-300WM1	벽부형 마운트
SBP-300WM	
SBP-300CM	천장형 마운트
SBP-300LM	파라펫 마운트
SBP-300KM	코너 마운트
SBP-300PM	폴 마운트

- 각 별매 브라켓의 외관은 "**설치 관련 별매 제품**"을 참고하세요. (12쪽)

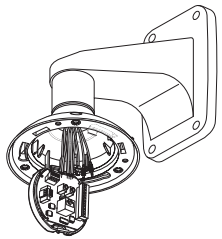
벽부 부착 방식으로 설치하기

▪ 브라켓에 인스톨 베이스 고정

1. 브라켓에 인스톨 베이스를 시계방향으로 회전하면서 결합하세요.



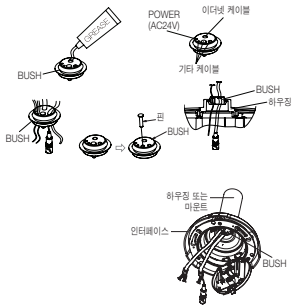
2. 그림과 같이 인스톨 베이스의 하단부에 있는 힌지도어의 손잡이 부분을 가볍게 누르고 아래로 내려주세요. 9쪽의 "**카메라 배선부**"를 참고하여 배선을 연결하세요.



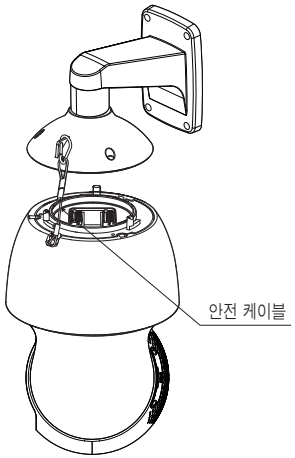
- 제품의 전원은 최종 단계에서 인가하세요. 설치 도중에 전원을 투입할 경우 제품의 파손 및 화재의 위험이 있습니다.

케이블 연결방법을 확인하고 장착하세요.

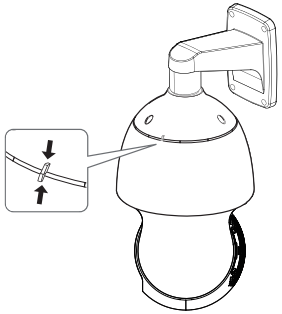
- "**파이프 또는 마운트**"들을 통해서 외부의 습기가 유입될 수 있는 장소에 "**하우징**"을 설치할 때에는 악세서리로 포함된 BUSH를 사용하여, 외부 습기의 유입을 차단해주세요.
  - BUSH에 그리스를 적당량 도포한후, 케이블들을 BUSH의 각홀에 맞추에 체결합니다. 케이블이 체결되지 않는 홀에는 PIN을 사용하여 홀을 막습니다.
  - BUSH를 아래 그림처럼 하우징 내측 상단에 체결해 줍니다. 이때, BUSH를 전체적으로 눌러주어서 BUSH가 단면도에서 같이 "**하우징**"에 정확히 체결되도록 합니다.



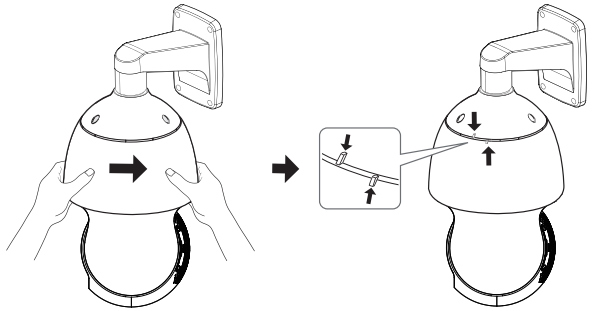
3. 카메라 본체의 안전케이블을 인스톨 베이스에 장착하세요.



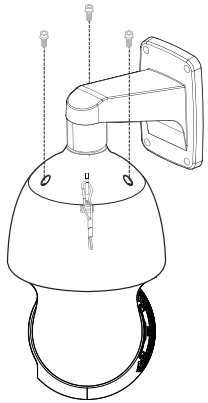
4. 카메라와 인스톨 베이스 결합
인스톨 베이스와 카메라 본체의 방향 참고 표시가 들어맞도록 결합하세요.



5. 카메라 장착
카메라 본체를 시계 방향으로 돌려서 위, 아래의 참고 표시부가 그림과 같이 되도록 회전시키세요.



6. 카메라와 인스톨 베이스 고정
그림과 같이 육각나사 3개를 이용하여 인스톨 베이스와 카메라를 고정시키세요.

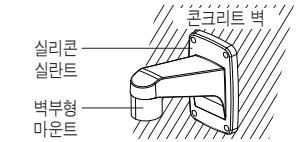


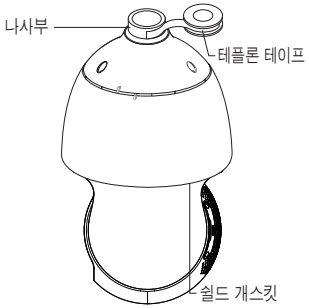
방수를 위한 유의사항

본 모델은 실외 설치용 하우징 일체형 제품입니다.

▪ 본체와 벽부형 마운트를 조합하여 벽에 설치할 경우

1. 수직인 벽에 벽부형 마운트를 설치하세요. 경사가 있는 벽면에 설치할 경우, 외부 케이블을 통해서 습기가 본체 내부로 유입될 수 있습니다.
2. 하우징 몸체의 나사부에 테플론 테이프를 충분히 감아 조립하세요.
3. 쉴드 커버를 분리하여 하우징 몸체에 체결시 쉴드 커버에서 개스킷이 빠지지 않도록 주의하세요.
4. 방수를 위하여 벽부형 마운트 어댑터를 설치한 후 벽과 벽부형 마운트 사이 및 테두리에 실리콘 실란트로 밀폐 처리를 하세요.



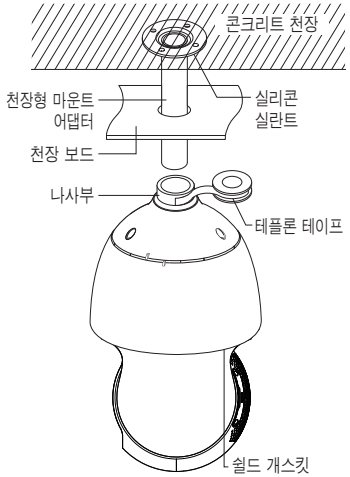


! ▪ 설치면이 평탄하지 않을 경우 모든 틈이 밀폐될 수 있도록 특히 주의하세요.

▪ 본체와 천장형 마운트 어댑터를 조합하여 벽에 설치할 경우

1. 하우징 몸체의 나사부에 테플론 테이프를 충분히 감아 조립하세요.
2. 쉴드 커버를 분리하여 하우징 몸체에 체결시 쉴드 커버에서 개스킷이 빠지지 않도록 주의하세요.
3. 방수를 위하여 천장형 마운트 어댑터를 설치한 후 벽과 천장형 마운트 사이 및 테두리에 실리콘 실란트로 밀폐 처리를 하세요.

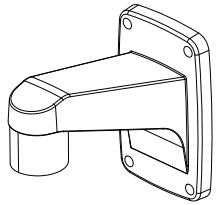
! ▪ 설치면이 평탄하지 않을 경우 모든 틈이 밀폐될 수 있도록 특히 주의하세요.



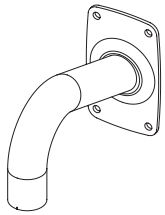
설치 관련 별매 제품

설치의 편리성 및 설치장소에 따라 다음의 별매 제품을 구입하여 설치하면 편리합니다.

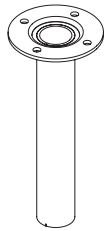
1. 카메라를 벽에 설치할 경우
   - 벽부형 마운트 (SBP-300WM1)



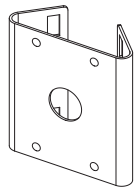
   - 벽부형 마운트 (SBP-300WM)



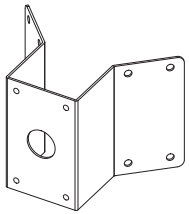
2. 카메라를 천장에 설치할 경우
   - 천장형 마운트 (SBP-300CM)



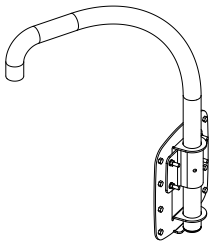
3. 80mm이상의 원기둥에 벽부형 마운트 (SBP-300WM/SBP-300WM1)를 설치할 경우
   - 폴 마운트 (SBP-300PM)



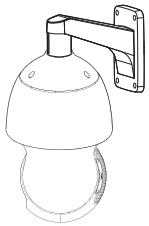
4. 벽의 모서리부에 벽부형 마운트 (SBP-300WM/SBP-300WM1)를 설치할 경우
   - 코너 마운트 (SBP-300KM)



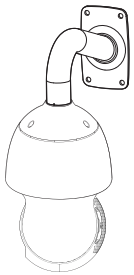
5. 건물 옥상에 설치할 경우
   - 파라펫 마운트 (SBP-300LM)



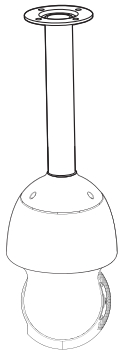
■ **마운트 결합**



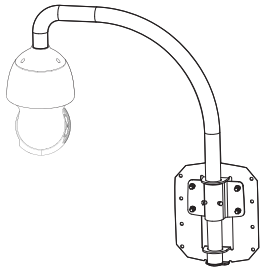
벽부형 마운트 (SBP-300WM1)



벽부형 마운트 (SBP-300WM)



천장형 마운트 (SBP-300CM)



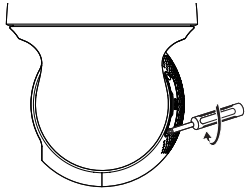
파라펫 마운트 (SBP-300LM)

SD 메모리 카드 넣기/빼기

- 카메라를 설치하기 전에 전원과 본체를 분리한 후 SD 메모리 카드를 넣으세요.
- 비가 오거나 습도가 높은 날씨에는 SD 메모리 카드 탈착을 권장하지 않습니다.
- 방수에 문제가 없도록 카메라 본체, 쉴드 커버, SD 홀더 브라켓 조립 시 나사를 단단히 조이세요.
- SD 메모리 카드 장착/제거 시에는 부품 유실 및 낙하사고를 방지하기 위해, 반드시 제품 본체를 평지에 내려놓으신 후 작업하세요.

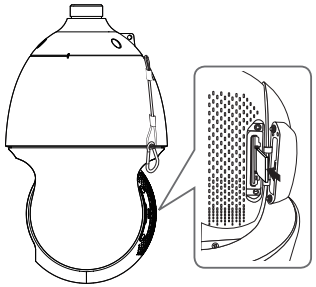
SD 메모리 카드를 넣으려면

1. 드라이버를 이용하여 SD 홀더 브라켓에 있는 2개의 나사를 반시계 방향으로 풀어주세요.



- 나사를 완전히 제거하지 마세요.

2. SD 홀더 브라켓을 위쪽으로 빼낸 후 그림과 같이 SD 메모리 카드를 화살표 방향으로 밀어 넣으세요.



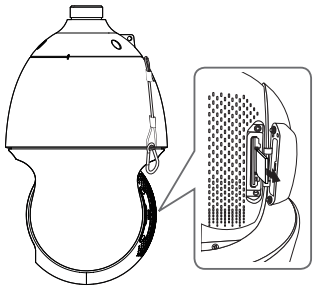
- 역방향으로 무리하게 삽입하지 마세요. SD 메모리 카드가 파손될 수 있습니다.

3. SD 메모리 카드를 넣은 후 분리한 순서의 역순으로 조립하세요.

- 조립시 방수에 문제가 없도록 나사를 단단히 조이세요.

SD 메모리 카드를 빼려면

그림과 같이 화살표 방향으로 끼워진 SD 메모리 카드의 끝을 살짝 누르면 자동으로 조금 나옵니다.



- SD 메모리 카드를 뺄 때 세게 눌렀다가 놓을 경우 SD 메모리 카드가 갑자기 튀어 나올 수 있으므로 주 의하세요.
- 카메라 전원을 끄거나, SD 메모리 카드를 빼려면 <**저장**>에서 장치를 <**사용 안함**>으로 설정하고 [**적용**] 버튼을 누르세요. (52쪽)
- SD 메모리 카드에 데이터를 저장하고 있을 때 SD 메모리 카드를 빼거나, 전원을 끄면 SD 메모리 카드에 저장된 데이터가 손상될 수 있습니다.

메모리 카드 정보 (별매품)

메모리 카드란

메모리 카드란 각종 디지털 제품의 데이터(영상, 음성, 문자 등) 기록 및 상호 교환을 위해 개발된 새로운 개념의 외장형 카드입니다.

적합한 메모리 카드 선택하기

본 카메라는 SD/SDHC/SDXC 메모리 카드를 사용할 수 있습니다.
단, 카드 제조사별/종류별 호환성은 차이가 날 수 있습니다.

본 카메라는 다음과 같은 제조사의 메모리 카드 사용을 권장합니다.
SD/SDHC/SDXC 메모리 카드 : Sandisk, Transcend

본 카메라는 4GB ~ 128GB 용량의 메모리 카드 사용을 권장합니다.

재생 시에는 메모리 카드의 읽기/쓰기 성능에 따라 느려질 수 있습니다.
따라서, 읽기/쓰기 속도가 빠른 메모리 카드를 사용하세요.

저장 프레임레이트가 30 fps 이하의 경우 Class 6 규격 이상의 메모리 카드 사용을 권장합니다.
저장 프레임레이트가 31 fps 이상의 경우 Class 10 UHS 규격 이상의 메모리 카드 사용을 권장합니다.

메모리 카드 사용 정보

SD/SDHC/SDXC 메모리 카드에는 쓰기 방지 스위치가 있습니다.
스위치를 “LOCK” 방향으로 내리면 실수로 메모리 카드 내용이 삭제되는 것을 방지할 수 있습니다.
기록 시에는 쓰기 방지 스위치를 위로 올려주세요.

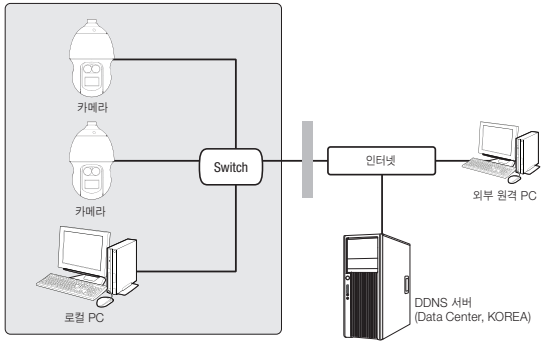
네트워크 연결 및 설정

사용자의 네트워크 연결 구성에 따라 카메라의 네트워크 환경을 설정할 수 있습니다.

LAN 환경에서 직접 카메라 설치하기

LAN 환경에 있는 로컬 PC에서 카메라 접속하기

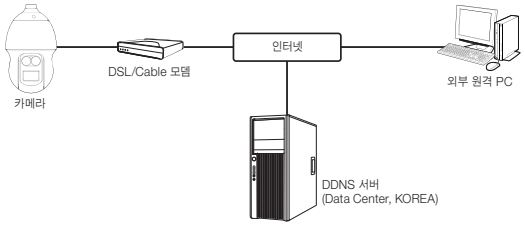
1. 로컬 PC의 인터넷 브라우저를 실행하세요.
2. 브라우저의 주소창에 접속하려는 카메라의 IP 주소를 입력하세요.



<로컬 네트워크>

- LAN 환경의 외부 인터넷에 있는 원격 PC에서 LAN 환경 안에 설치되어 있는 카메라에 접속할 경우 포트 포워딩이 되어 있지 않거나 방화벽이 설치되어 있으면 접속이 되지 않을 수 있습니다.
  이때는 네트워크 관리자에게 문의하세요.
- IP 인스톨러에서 초기 비밀번호인 "**4321**"로 IP Address, Subnet Mask, Gateway, HTTP Port, VNP Port, IP type이 설정 가능 합니다. 네트워크 인터페이스 변경 후 보안강화를 위하여 웹뷰어에 접속하여 비밀번호를 반드시 변경하세요.
- 제품 출하 시 IP 주소는 DHCP 서버로부터 자동으로 할당받도록 설정되어 있습니다.
  DHCP 서버가 없는 경우, IP 주소는 192.168.1.100으로 설정됩니다.
  IP 주소를 변경하려면, IP 인스톨러를 이용하세요.
  IP 인스톨러 사용방법은 "**Static IP 설정하기**"를 참고하세요. (17쪽)

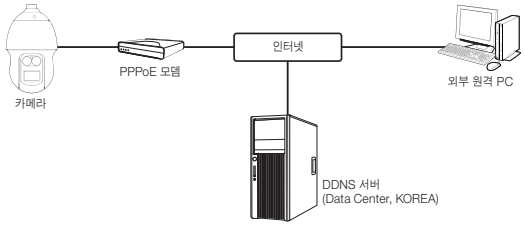
DHCP 방식의 DSL/Cable 모뎀에 직접 카메라 설치하기



1. 사용자 컴퓨터와 네트워크 카메라를 직접 연결하세요.
2. IP 인스톨러를 사용하여 해당 카메라의 IP 주소를 사용자 컴퓨터에서 인터넷 브라우저를 통하여 접속할 수 있는 IP 주소로 변경하세요.
3. 인터넷 브라우저를 이용하여 웹뷰어에 접속하세요.
4. [**설정**] 페이지로 이동하세요.
5. [**네트워크**] - [**DDNS**] 설정 페이지로 이동하여, DDNS를 설정하세요.
6. [**Basic**] - [**IP 및 포트**] 설정 페이지로 이동하여, IP 형식을 [**DHCP**]로 설정하세요.
7. 카메라를 사용자 컴퓨터에서 분리하여, 모뎀에 직접 연결하세요.
8. 카메라를 재부팅하세요.

- DDNS 설정 방법은 "**DDNS**"를 참고하세요. (48쪽)
- DDNS 등록 방법은 "**DDNS 등록 방법**"을 참고하세요. (49쪽)
- IP 형식의 설정 방법은 "**IP 및 포트**"를 참고하세요. (36쪽)

PPPoE 모뎀에 직접 카메라 설치하기

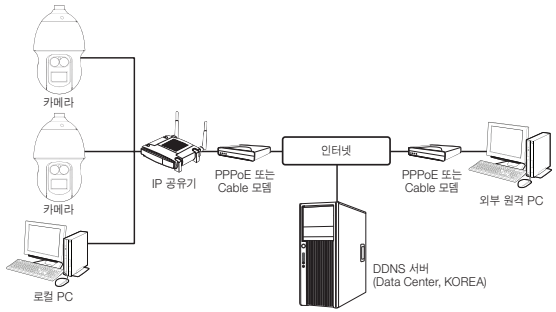


1. 사용자 컴퓨터와 네트워크 카메라를 직접 연결하세요.
2. IP 인스톨러를 사용하여 해당 카메라의 IP 주소를 사용자 컴퓨터에서 인터넷 브라우저를 통하여 접속할 수 있는 IP 주소로 변경하세요.
3. 인터넷 브라우저를 이용하여 웹뷰어에 접속하세요.
4. [**설정**] 페이지로 이동하세요.
5. [**네트워크**] - [**DDNS**] 설정 페이지로 이동하여, DDNS를 설정하세요.
6. [**Basic**] - [**IP 및 포트**] 설정 페이지로 이동하여, IP 형식을 [**PPPoE**]로 설정한 후 네트워크 서비스의 ID와 비밀번호를 입력하세요.
7. 카메라를 사용자 컴퓨터에서 분리하여, 모뎀에 직접 연결하세요.
8. 카메라를 재부팅하세요.

- DDNS 설정 방법은 "**DDNS**"를 참고하세요. (48쪽)
- DDNS 등록 방법은 "**DDNS 등록 방법**"을 참고하세요. (49쪽)
- IP 형식의 설정 방법은 "**IP 및 포트**"를 참고하세요. (36쪽)

PPPoE/Cable 모뎀을 연결한 IP 공유기에 카메라 설치하기

일반 가정집, 소규모 사무실, 상점 등 간단한 네트워크 환경에서 사용 가능한 구성입니다.



IP 공유기에 연결된 로컬 PC의 네트워크 설정하기

IP 공유기에 설치된 로컬 PC의 네트워크 설정을 다음과 같이 맞춰 주세요.

- 로컬 PC의 <**네트워크**> → <**속성**> → <**로컬 영역 연결**> → <**일반**> → <**속성**> → <**인터넷 프로토콜(TCP/IP) 선택**> → <**속성**> → <**자동으로 IP 주소 받기**> 또는 <**다음 IP 주소 사용**>을 선택하세요.
- <**다음 IP 주소 사용**> 선택 시 다음과 같이 설정하세요.

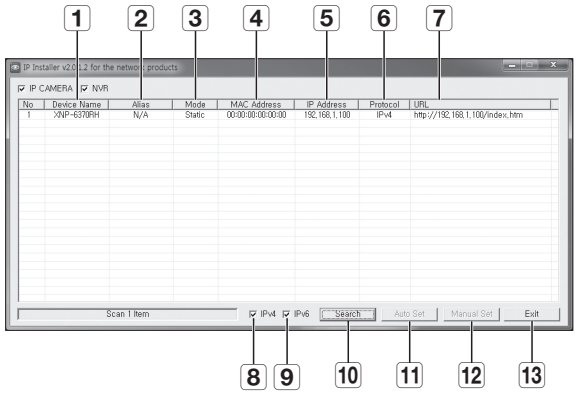
예1) IP 공유기의 접속주소 (LAN IP)가 192.168.1.1 인 경우
IP 주소 : 192.168.1.100
서브넷 마스크 : 255.255.255.0
기본 게이트웨이 : 192.168.1.1

예2) IP 공유기의 접속주소 (LAN IP)가 192.168.0.1 인 경우
IP 주소 : 192.168.0.100
서브넷 마스크 : 255.255.255.0
기본 게이트웨이 : 192.168.0.1

예3) IP 공유기의 접속주소 (LAN IP)가 192.168.xxx.1 인 경우
IP 주소 : 192.168.xxx.100
서브넷 마스크 : 255.255.255.0
기본 게이트웨이 : 192.168.xxx.1

- IP 공유기의 접속주소는 각 IP 공유기의 사용설명서를 참고하세요.
- IP 공유기의 포트 포워딩 설정 방법은 "**포트 포워딩 (포트 맵핑) 설정하기**"를 참고하세요. (19쪽)

IP 인스톨러의 명칭 및 기능



명칭	기능
1 Device Name	연결된 카메라의 모델명입니다. 컬럼을 누르면 모델명 기준으로 정렬합니다. 단, 검색 도중 누르면 검색이 중단됩니다.
2 Alias	이 기능은 지원하지 않습니다.
3 Mode	<Static>, <Dynamic>, <PPPoE> 중 현재 연결된 네트워크의 상태를 나타냅니다.
4 MAC(Ethernet) Address	연결된 카메라의 이더넷 주소입니다. 컬럼을 누르면 이더넷 주소 기준으로 정렬합니다. 단, 검색 도중 누르면 검색이 중단됩니다.
5 IP Address	IP 주소입니다. 컬럼을 누르면 IP 주소 기준으로 정렬합니다. 단, 검색 도중 누르면 검색이 중단됩니다.
6 Protocol	카메라의 네트워크 설정입니다. 제품 출하 시 초기값은 IPv4입니다. IPv6로 설정된 카메라는 IPv6로 표시됩니다.
7 URL	외부 인터넷에서 접속할 수 있는 DDNS URL 주소입니다. 단, DDNS 등록이 실패한 경우에는 카메라의 <IP Address>로 표시됩니다.
8 IPv4	IPv4로 설정된 카메라를 검색합니다.
9 IPv6	IPv6로 설정된 카메라를 검색합니다. IPv6가 지원되는 환경에서만 활성화됩니다.
10 Search	현재 네트워크 상에 연결된 네트워크 카메라를 검색합니다. 단, IPv4와 IPv6 모두 체크되어 있지 않으면 버튼이 비활성화됩니다.
11 Auto Set	네트워크 설정을 IP 인스톨러가 자동으로 설정해줍니다.
12 Manual Set	네트워크 설정을 사용자가 직접 입력합니다.
13 Exit	IP 인스톨러 프로그램을 종료합니다.

- IP 인스톨러는 동봉된 CD에 포함되어 있는 버전을 사용하거나, 최신 버전을 사용하세요.
  최신 버전은 한화테크윈 웹 사이트 http://www.hanwha-security.com 에서 받으실 수 있습니다.

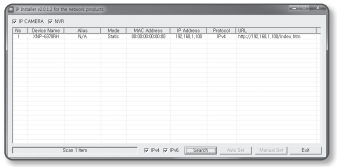
Static IP 설정하기

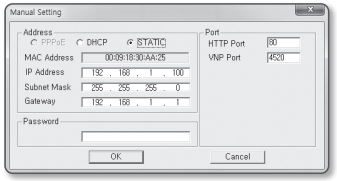
수동으로 네트워크 설정하기

<**IP Installer_v2.XX.exe**> 프로그램을 실행하여 카메라 검색 목록이 나타나게 하세요.
초기 실행시에는 [**Auto Set**] 버튼과 [**Manual Set**] 버튼이 모두 비활성화되어 있습니다.

- IPv6로 검색된 카메라는 이 기능을 지원하지 않으므로 버튼이 비활성화됩니다.

1. 검색목록에서 원하는 카메라를 선택하세요.
   카메라에 부착된 스티커에 명시된 MAC ADDRESS를 확인하세요.
   [**Auto Set**] 버튼과 [**Manual Set**] 버튼이 활성화됩니다.
2. [**Manual Set**] 버튼을 클릭하세요.
   수동 설정 창이 나타납니다.
   카메라의 <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>, <**HTTP Port**>, <**VNP Port**>가 기존에 설정되어 있는 값으로 표시됩니다.
3. <**Address**>에서 IP 관련 항목을 설정하세요.
   - MAC(Ethernet) Address : 카메라에 부착된 스티커에 명시된 MAC ADDRESS가 자동으로 표시되므로 설정하지 않아도 됩니다.

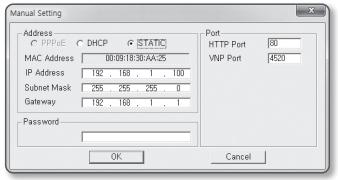




- DHCP가 체크되지 않은 상태에서만, IP 관련 항목의 설정이 가능합니다.

IP 공유기를 사용하지 않는 경우

네트워크 관리자에게 <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**> 설정값을 문의하세요.



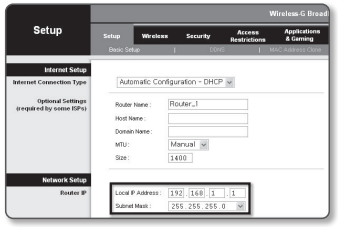
4. <**Port**>에서 포트 관련 항목을 설정하세요.
   - HTTP Port : 인터넷 브라우저를 사용하여 카메라에 접속할 때 사용되는 HTTP 포트이며, 초기값은 80입니다.
   - VNP Port : 영상전송을 제어하는 포트이며, 초기값은 4520입니다.
5. 비밀번호를 입력하세요.
   카메라에 접속시 사용하는 "**admin**" 사용자의 로그인 비밀번호를 입력합니다.

- 보안강화를 위하여 특수문자, 숫자, 영문 대문자, 소문자 중 다양한 조합으로 비밀번호를 설정하여 사용하시기를 권장합니다.
- 비밀번호 변경 방법은 사용자 설정의 "**관리자 비밀번호 변경**"을 참고하세요. (35쪽)

6. [**OK**] 버튼을 클릭하세요.
   수동 네트워크 설정이 완료됩니다.

IP 공유기를 사용하는 경우

- IP Address : IP 공유기가 제공하는 사설 IP 범위에 맞게 설정하세요.
  예) 192.168.1.2~254, 192.168.0.2~254,
  192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : IP 공유기의 <**Subnet Mask**>가 카메라의 <**Subnet Mask**> 값이 됩니다.
- Gateway : IP 공유기의 <**Local IP Address**>가 카메라의 <**Gateway**> 값이 됩니다.



- 연결된 IP 공유기 모델에 따라 설정 방법이 다를 수 있습니다. 해당 공유기의 사용설명서를 참고하세요.
- IP 공유기의 포트 포워딩 설정 방법은 "**포트 포워딩 (포트 맵핑) 설정하기**"를 참고하세요. (19쪽)

IP 공유기에 카메라가 2대 이상 연결되어 있는 경우

카메라의 IP 관련 항목, Port 관련 항목을 각각 다르게 설정해 주세요.

예)

구분		1번 카메라	2번 카메라
IP 관련 항목	IP Address Subnet Mask Gateway	192.168.1.100 255.255.255.0 192.168.1.1	192.168.1.101 255.255.255.0 192.168.1.1
Port 관련 항목	HTTP Port VNP Port	8080 4520	8081 4521

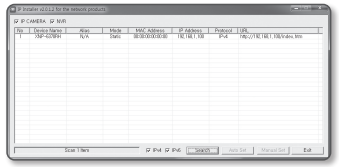
- <**HTTP Port**>가 80 이외의 번호로 설정되어 있는 경우 인터넷 브라우저의 주소 입력란에 <**Port**> 번호도 함께 입력을 해야 카메라에 접속이 가능합니다.
  예) http://IP주소 : HTTP Port
  http://192.168.1.100:8080

자동으로 네트워크 설정하기

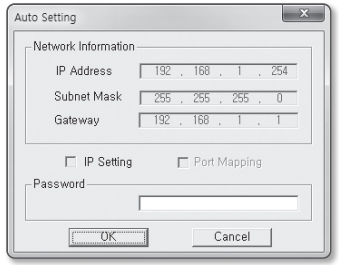
<**IP Installer_v2.XX.exe**> 프로그램을 실행하여 카메라 검색 목록이 나타나게 하세요.
초기 실행시에는 [**Auto Set**] 버튼과 [**Manual Set**] 버튼이 모두 비활성화되어 있습니다.

- IPv6로 검색된 카메라는 이 기능을 지원하지 않으므로 버튼이 비활성화됩니다.

1. 검색목록에서 원하는 카메라를 선택하세요.
   카메라에 부착된 스티커에 명시된 MAC ADDRESS를 확인하세요.
   [**Auto Set**] 버튼과 [**Manual Set**] 버튼이 활성화됩니다.



2. [**Auto Set**] 버튼을 클릭하세요.
   자동 설정 창이 나타납니다.
   자동으로 검색된 <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>를 표시합니다.
3. 비밀번호를 입력하세요.
   카메라에 접속시 사용하는 "**admin**" 사용자의 로그인 비밀번호를 입력합니다.



- 보안강화를 위하여 특수문자, 숫자, 영문 대문자, 소문자 중 다양한 조합으로 비밀번호를 설정하여 사용하시기를 권장합니다.
- 비밀번호 변경 방법은 사용자 설정의 "**관리자 비밀번호 변경**"을 참고하세요. (35쪽)

4. [**OK**] 버튼을 클릭하세요.
   자동 네트워크 설정이 완료됩니다.

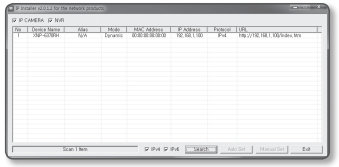
Dynamic IP 설정하기

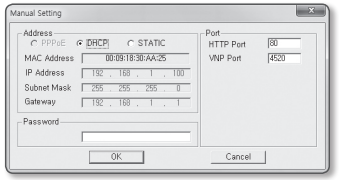
Dynamic IP 환경 설정하기

- Dynamic IP 사용 환경 예
  - IP 공유기에 카메라를 설치한 경우, DHCP를 이용하여 IP를 할당 받는 경우
  - DHCP 방식을 사용하는 모뎀에 카메라를 직접 설치한 경우
  - LAN 환경에서 내부 DHCP 서버로부터 IP를 할당 받는 경우

Dynamic IP 확인하기

1. 사용자의 로컬 PC에서 IP 인스톨러를 실행하세요.
   <**Dynamic IP**>를 할당 받은 카메라가 리스트에 보여집니다.
2. 검색된 카메라를 선택하세요.
3. [**Manual Set**] 버튼을 클릭하여 현재 카메라에 설정된 <**Dynamic IP**>를 확인하세요.
   <**DHCP**>를 해제하면 <**Static**>으로 IP를 변경할 수 있습니다.



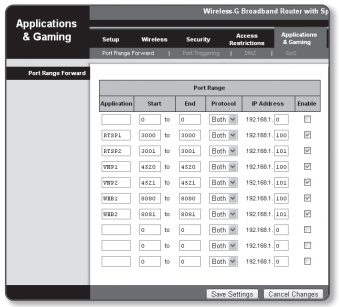


포트 포워딩 (포트 맵핑) 설정하기

IP 공유기에 카메라가 설치된 경우, IP 공유기 외부 원격 PC에서 IP 공유기 내부의 카메라에 접속하기 위해서는 IP 공유기에 포트 포워딩을 설정해 주어야 합니다.

수동으로 포트 포워딩 설정하기

1. IP 공유기의 설정 메뉴에서 <**Applications & Gaming**> - <**Port Range Forward**>를 클릭하세요.
   타사 IP 공유기의 포트 포워딩 메뉴 위치 및 설정 방법은 각 IP 공유기의 사용설명서를 참고하세요.
2. IP 공유기에 연결되어 있는 각 카메라에 대해 <**TCP**>와 <**UDP Port**>를 선택하세요.
   IP 공유기에 설정할 각 포트 번호는 카메라 웹뷰어의 <**설정**> - <**Basic**> - <**IP & 포트**>에서 지정한 포트 번호에 맞게 설정해야 합니다.



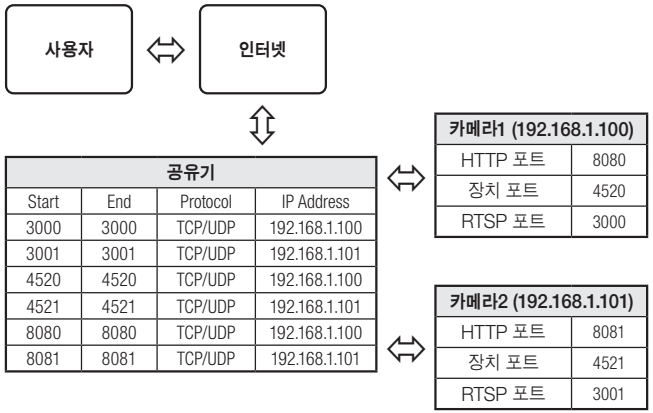
3. 설정이 완료되면 [**Save Settings**] 버튼을 클릭하세요.
   설정이 저장됩니다.

- 위 설명은 CISCO IP 공유기로 설정한 예시입니다.
- 연결된 IP 공유기 모델에 따라 설정 방법이 다를 수 있습니다.
  해당 공유기의 사용설명서를 참고하세요.

여러대의 카메라를 포트 포워딩 설정하기

- 공유기의 포트 포워딩 설정은 공유기의 설정 페이지를 통해서 변경할 수 있습니다.
- 각 포트는 사용자가 카메라의 설정 페이지에서 변경할 수 있습니다.

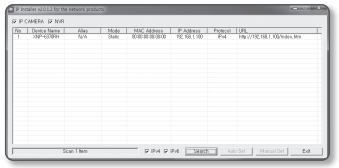
예) 공유기에 카메라1과 카메라2가 연결되어 있는 경우 :



- UPnP(Universal Plug and Play) 기능을 지원하는 공유기를 사용하면 공유기 설정 없이 포트 포워딩을 할 수 있습니다.
  네트워크 카메라 접속 후 "**설정 → 네트워크 → DDNS**" 메뉴에서 <**와이즈넷 DDNS**>의 <**퀵 커넥트**>를 <**사용함**>으로 설정하세요.

공유된 로컬 PC에서 카메라 접속하기

1. IP 인스톨러를 실행하세요.
   연결된 카메라를 검색하여 리스트에 표시합니다.
2. 연결할 카메라를 더블 클릭하세요.
   인터넷 브라우저가 시작되면서 카메라에 접속합니다.



- 사용자가 직접 인터넷 브라우저를 실행시켜, 주소 창에 검색된 카메라의 IP 주소를 입력하여 접속할 수도 있습니다.

외부의 원격 PC에서 인터넷으로 카메라에 접속하기

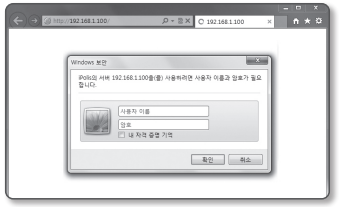
IP 공유기 외부의 원격 PC에서는 IP 인스톨러를 사용할 수 없으므로, 사용자는 카메라의 DDNS URL을 이용하여 IP 공유기 내부의 카메라에 접속할 수 있습니다.

1. IP 공유기 내부에 설치되어 있는 카메라를 외부에서 접속하기 위해서는 반드시 IP 공유기에 포트 포워딩 설정을 하세요.
2. 외부 원격 PC에서 인터넷 브라우저를 실행하여 주소창에 카메라에 접속하기 위한 DDNS URL 주소, 또는 IP 공유기의 인터넷 IP 주소를 입력하세요.
   예) http://ddns.hanwha-security.com/ID

- DDNS 등록 방법은 “**DDNS 등록 방법**”을 참고하세요. (49쪽)

카메라에 접속하기

일반적인 방법인 경우



1. 인터넷 브라우저를 실행하세요.
2. 주소 입력란에 카메라의 IP주소를 입력 하세요.
   예) • IP주소 (IPv4) : 192.168.1.100인 경우 ➜ http://192.168.1.100
   - 로그인 창이 나타납니다.
   • IP주소 (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111인 경우
   ➜ http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111]
   - 로그인 창이 나타납니다.

HTTP Port가 80이 아닌 경우

1. 인터넷 브라우저를 실행하세요.
2. 주소 입력란에 카메라의 IP주소와 HTTP 포트번호를 입력하세요.
   예) IP 주소 : 192.168.1.100:HTTP 포트번호(8080)인 경우
   ➜ http://192.168.1.100:8080 - 로그인 창이 나타납니다.

URL로 접속하기

1. 인터넷 브라우저를 실행하세요.
2. 주소 입력란에 카메라의 DDNS URL을 입력하세요.
   예) URL 주소 : http://ddns.hanwha-security.com/ID
   - 로그인 창이 나타납니다.

- Local 망으로만 구성된 환경에서는 접속할 수 없습니다.

UPnP를 이용하여 접속하기

1. UPnP 프로토콜을 지원하는 클라이언트나 운영체제를 실행하세요.
2. 검색되는 카메라의 이름을 클릭하세요.
   Windows 운영체제 컴퓨터에서는 네트워크 메뉴에 검색되는 카메라 이름을 클릭하세요.
   - 로그인 창이 나타납니다.

Bonjour를 이용하여 접속하기

1. Bonjour 프로토콜을 지원하는 클라이언트나 운영체제를 실행하세요.
2. 검색되는 카메라의 이름을 클릭하세요.
   Mac 운영체제 컴퓨터에서는 Safari의 Bonjour 탭에 검색되는 카메라의 이름을 클릭하세요.
   - 로그인 창이 나타납니다

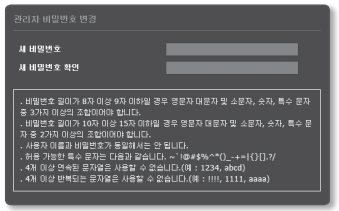
DDNS 주소를 확인하려면

카메라가 DHCP 방식의 케이블 모뎀이나 DSL 모뎀 혹은 PPPoE 모뎀에 직접 연결되어 있는 경우, ISP(사용자가 가입한 통신회사 서버)에 연결을 시도할 때마다 IP 주소가 변경됩니다.
이 경우 사용자는 변경된 IP 주소를 알수 없습니다.

유동 IP를 사용하는 제품을 DDNS 서버에 등록해 놓으면 제품에 접속하고자 할 때 변경된 IP 주소를 쉽게 알 수 있습니다.
IP 주소를 <**DDNS**> 서버에 등록하기 위해서는 먼저 http://ddns.hanwha-security.com 페이지에서 제품을 등록한 후 카메라 웹뷰어의 <**네트워크**> - <**DDNS**> 항목을 <**와이즈넷 DDNS**>로 설정하고, <**제품 ID**>에 DDNS 서버에서 등록한 제품 아이디를 입력하세요.

비밀번호 설정하기

최초 제품 접속 시 반드시 로그인 비밀번호를 등록해야합니다.
"**비밀번호 변경**" 창이 나타나면 새로운 비밀번호를 입력하세요.

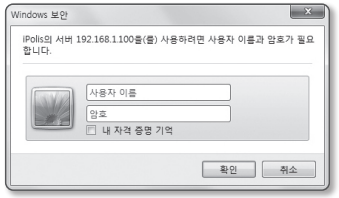


- 새로운 비밀번호는 8자 이상 9자리 이하는 영어 대/소문자, 숫자 특수 문자 중 3종류 이상을 사용해야 하며, 10자 이상 15자리 이하는 2종류 이상을 사용해야 합니다.
  - 사용 가능한 특수문자 : ~`!@#$%^*()_-+=|{}[].?/
- 보안강화를 위하여 동일한 문자 반복 사용이나 연속된 키보드 배열을 비밀번호로 사용하지 않는 것을 권장합니다.
- 비밀번호 분실 시 카메라에 있는 [**RESET**] 버튼을 눌러 제품 초기화를 해야 하므로 반드시 메모 또는 기억하시길 바랍니다.

로그인하기

카메라에 접속할때마다 로그인 창이 뜹니다.
설정된 사용자 이름과 비밀번호를 입력해야 카메라에 접속할 수 있습니다.

1. <**사용자 이름**> 입력란에 "**admin**"을 입력하세요.
   관리자의 아이디 "**admin**"은 고정이며 변경할 수 없습니다.
2. <**암호**> 입력란에 설정한 비밀번호를 입력하세요.
3. [**확인**] 버튼을 클릭하세요.
   로그인이 완료되면 카메라 라이브 뷰어 화면이 나타납니다.



- 카메라 웹뷰어 접속시 영상정보가 암호화 되어있지 않으니 보안에 각별히 주의하시길 바랍니다.

- 사용자 이름과 비밀번호를 입력한 후 "**내 자격 증명 기억**"에 체크표시를 할 경우 다음 접속 시 사용자 이름과 비밀번호가 자동으로 설정됩니다.
- 화면비율이 100% 일 때 가장 좋은 화면을 볼 수 있습니다. 화면비율을 줄일 경우 화면이 잘려져서 보일 수 있습니다.

브라우저별 플러그인 지원 사양

웹뷰어는 기존의 플러그인 웹뷰어와 새로운 플러그인 프리 웹뷰어가 함께 내장되어 있습니다.
이로 인하여 Chrome, EDGE 등 플러그인을 지원하지 않는 최신 브라우저 환경에서도 웹뷰어 사용이 가능합니다.
브라우저 환경에 따라 다음과 같이 차이가 발생합니다.

- **Chrome, EDGE 브라우저** : 플러그인을 사용 할 수 없는 브라우저 환경이지만 플러그인 프리 웹뷰어가 탑재되어 웹뷰어 사용이 가능합니다.

- 플러그인 프리 웹뷰어는 플러그인 웹뷰어보다 성능이 낮아 고화질 프로파일의 모니터링과 저장 영상 재생에 한계가 있습니다.
  고화질 프로파일 모니터링과 저장 영상을 재생하려면 플러그인 웹뷰어나 SmartViewer 를 사용하세요.
  - 플러그인 프리 프로파일 : 플러그인 프리 웹뷰어의 최적 프로파일은 아래와 같습니다.
    H.264 - 1280x720 20fps
    H.265 - 800x600 30fps
  - 플러그인 프리 프로파일 생성 조건 : 선택된 프로파일이 플러그인 프리 최적 해상도를 초과할 경우 최적 해상도 프로파일을 자동 생성하여 모니터링됩니다.
  - 플러그인 프리 Playback 재생 조건 : HD 해상도 이하 녹화 영상

- **IE, Firefox, Safari 브라우저** : 기존의 플러그인 웹뷰어를 플러그인 설치가 완료하지 않아도 웹뷰어 사용이 가능합니다.

- 모니터링/저장 영상 재생의 기능을 원활히 사용 하려면 플러그인 설치가 필요합니다.

웹뷰어 플러그인 설치하기

플러그인 웹뷰어에 접속하여 동영상(H.264/H.265) 라이브나 녹화 영상 재생 등 기능을 사용하려 할 때 설치 메시지가 나타납니다. 이때 웹뷰어 플러그인을 설치해야 정상적으로 해당 기능들의 사용이 가능합니다.

1. 초기 모니터링 페이지 접근시 설치 페이지로 이동하고 [**Click Here**]를 클릭하면 설치가 시작됩니다.

   ■ Internet Explorer 브라우저에서 플러그인 설치 파일의 다운로드 상태가 99%에서 장시간 멈춰있는 경우 "도구 → SmartScreen 필터"에서 "SmartScreen 필터 해제"를 선택한 후 재시도하세요.

2. 메시지 창에서 [**실행(R)**]을 클릭하세요.
3. 모든 브라우저 창이 닫힌다는 알림창이 나타나면 [**예(Y)**] 버튼을 클릭하세요.

   ■ 설치된 웹뷰어 플러그인이 없으면 4, 5번의 설치과정은 생략됩니다.

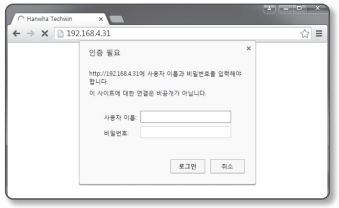
4. 웹뷰어 플러그인의 이전 버전이 설치되어있는 경우 이전버전을 삭제한다는 알림창이 발생합니다. 알림창이 나타나면 [**예(Y)**] 버튼을 클릭하세요.
5. [**확인**] 버튼을 클릭하세요.
   이전 버전의 웹뷰어 플러그인이 삭제됩니다.
6. [**Install**] 버튼을 클릭하여 웹뷰어 플러그인을 설치하세요.
7. [**Finish**] 버튼을 클릭하세요.
   웹뷰어 플러그인 설치가 완료됩니다.

   ■ Internet Explorer 브라우저에서 웹뷰어 플러그인 설치 후에도 설치 페이지로 이동하는 경우 "도구 → 추가 기능 관리"에서 "webviewer_activexplugin_lib Control"의 상태가 "사용 함"으로 선택되어 있는지 확인하세요.
   "사용 함"으로 선택되어 있는데 문제가 해결되지 않을 경우 "도구 → 인터넷 옵션 → 일반"에서 검색 기록을 모두 삭제하세요.

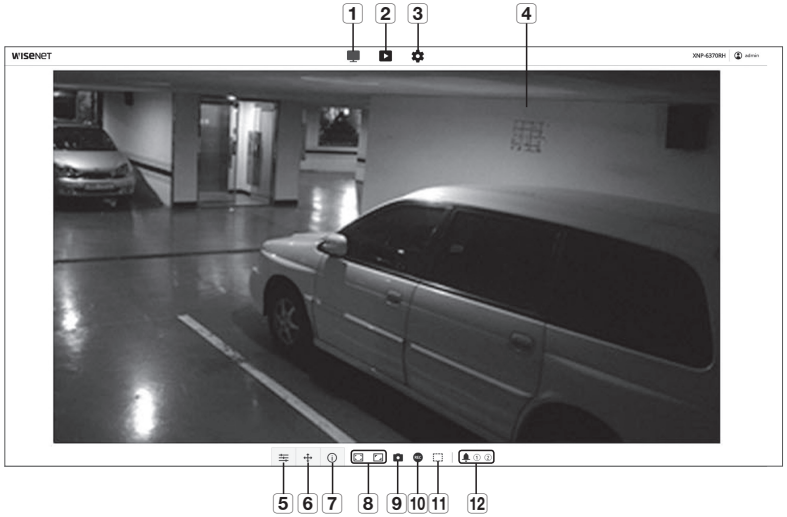
플러그인 프리(Plug-in Free) 웹뷰어 사용하기

Google Chrome이나 MS Edge 웹브라우저에서 카메라에 접속하면 별도 플러그인 설치없이 카메라 영상을 실시간으로 확인 및 제어할 수 있습니다.

1. 사용자 이름과 비밀번호 입력 후 로그인하세요.
2. 로그인이 완료되면 카메라 라이브 뷰어 화면이 나타납니다.



라이브 화면 사용하기 (플러그인 프리 웹뷰어)



명칭	기능 및 사용방법
1 라이브	라이브 화면으로 이동합니다.
2 재생	SD 메모리 카드 또는 NAS에 저장된 녹화 데이터를 검색하는 화면으로 이동합니다.
3 설정	설정 화면으로 이동합니다.
4 뷰어 화면	현재 영상의 라이브 화면이 나타납니다. ■ 뷰어 화면에서 마우스 휠을 이용해 디지털 줌 기능을 실행할 수 있습니다.
5 프로파일 타입	<Basic> 설정 메뉴의 <**비디오 프로파일**>에서 설정한 프로파일 타입을 선택할 수 있습니다. ■ 웹뷰어 접속 시 현재 프로파일에 대한 정보가 나옵니다. ! 모니터링 페이지에서 영상 재생 시 아래와 같은 조건에서 화면에 잔상이 표시될 수 있습니다. - 프로파일 변경 시 해상도가 달라지는 경우 - 프로파일 변경 시 네트워크 지연 발생으로 데이터 수신이 늦어지는 경우 - 웹 브라우저 창의 크기 변경 및 위치 이동 시

명칭	기능 및 사용방법	
6 PTZ	카메라의 팬/틸트/줌 동작을 제어합니다.	
	줌 확대 (⊕)	UI 우측의 바를 위로 올리거나 [⊕] 버튼을 누르면 화면의 배율을 확대합니다. 바 위치가 중앙에서 멀수록 줌 확대 속도가 빨라집니다.
	줌 축소 (⊖)	UI 우측의 바를 아래로 내리거나 [⊖] 버튼을 누르면 화면의 배율을 축소합니다. 바 위치가 중앙에서 멀수록 줌 축소 속도가 빨라집니다.
	근거리 포커스 (👤)	가까운 거리에 있는 물체에 초점을 맞춥니다
	원거리 포커스 (▲)	먼 거리에 있는 물체에 초점을 맞춥니다.
	자동 추적 (ON)	아이콘을 클릭하여 ON으로 변경되면 움직이는 사물/사람을 자동으로 추적합니다.
	자동 초점 (⊡)	화면의 초점을 자동으로 조정합니다.
7 **프로파일 접속 정보**	프로파일의 정보를 확인할 수 있습니다.	
8 **뷰모드 전환**	전체 화면 (⛶)	영상을 더블클릭하면 현재 영상을 모니터의 최대 크기로 변환합니다.
	화면 맞춤 (▣)	카메라 영상이 웹 브라우저의 크기만큼 전환되는 뷰모드 입니다.
	원본 크기 (1:1)	실제 영상의 해상도 크기로 전환되는 뷰모드 입니다.
	영상 비율 고정 (⛶)	해상도에 맞는 종횡비를 맞추는 뷰모드 입니다.
9 **캡쳐**	현재 영상을 이미지 파일로 저장합니다.	
10 **저장**	사용자가 직접 영상을 PC에 저장할 수 있습니다.	
11 **픽셀 카운트**	선택한 영역의 영상 픽셀 수를 확인할 수 있습니다.	
12 **알람 출력**	알람 출력 포트를 활성화 시킵니다.	

- 특정 브라우져 또는 코덱에서는 일부 기능이 동작하지 않을 수도 있습니다.

영상을 캡쳐하려면

1. 캡쳐할 장면에서 [**캡쳐 (📷)**] 아이콘을 클릭하세요.
2. 캡쳐가 저장되면 알림 메시지가 뜹니다.
   캡쳐는 각 브라우저의 저장 경로를 따릅니다.

- Windows 7 이상에서 IE 브라우저로 캡쳐가 안되는 경우 IE 브라우저를 관리자 권한으로 실행하세요.

저장을 하려면

1. [**저장 (REC)**] 아이콘을 클릭하세요.
2. 수동 녹화를 종료하려면 [**저장 (REC)**] 버튼을 다시 한 번 클릭하세요.

- 사용자 PC에 수동 녹화를 .avi 파일로 저장할 수 있습니다. 경로를 지정하고 영상을 저장하세요.

전체 화면으로 전환하려면

1. [**전체 화면 (⛶)**] 아이콘을 클릭하세요.
2. 뷰어 화면이 전체 화면으로 변경됩니다.
3. 전체 화면 모드를 종료하려면 [**전체 화면 (⛶)**] 버튼을 다시 클릭하거나 키보드의 [**Esc**] 키를 클릭하세요.

픽셀 수를 카운팅하려면

1. [**픽셀 카운트 (⬚)**] 아이콘을 클릭하여 활성화시키세요.
2. 영상 위에 마우스를 드래그하여 영역을 설정하세요.
3. 해당 영역의 픽셀 수가 화면에 표시됩니다.

PTZ를 제어하려면

1. [✥] 아이콘을 클릭하세요.
2. 화면 이동 패드의 조그 다이얼[⊕]을 움직여 카메라 방향을 이동하거나 UI 우측의 바를 위/아래로 움직여 줌을 조정하세요.
3. 화면 포커스의 [👤 ▲ ⊡] 을 선택하여 초점을 조절하세요.

시퀀스를 실행하려면

- 프리셋 : 저장된 프리셋을 실행합니다.
  자세한 프리셋 설정은 "**프리셋의 세부 카메라 설정을 하려면**"을 참고하세요. (37쪽)
  - 홈 : 저장된 홈 포지션을 실행합니다.
  - 설정 : 프리셋을 지정합니다.
- 스윙 : 저장된 스윙을 실행합니다.
  자세한 스윙 설정은 "**스윙을 설정하려면**"을 참고하세요. (38쪽)
- 그룹 : 저장된 그룹을 실행합니다.
  자세한 그룹 설정은 "**그룹을 설정하려면**"을 참고하세요. (38쪽)
- 투어 : 저장된 투어를 실행합니다.
  자세한 투어 설정은 "**투어를 설정하려면**"을 참고하세요. (38쪽)
- 추적 : 저장된 추적을 실행합니다.
  자세한 추적 설정은 "**추적 기능을 설정하려면**"을 참고하세요. (39쪽)

영역줌 모드를 사용하려면

- : 화면 위에서 이동하려는 곳으로 마우스로 클릭하거나 드래그하여 줌 이동을 할 수 있습니다.
- : 현재 배율을 1x로 변경합니다.
- : 이전 영역 및 셋팅으로 변환합니다.
- : 이전으로 이동한 경우 이동 전 영역 및 셋팅으로 변환합니다.

프로파일 상태를 확인하려면

프로파일의 정보를 확인할 수 있습니다.

1. [**상태 (ⓘ)**] 아이콘을 클릭하세요.
2. 프로파일 접속 정보 화면은 화면이 활성화 될때마다 갱신되어 나타납니다
   - 프로파일 접속 정보 : 현재 추가된 프로파일의 정보를 보여줍니다.
     - 프로파일 : 현재 추가된 코덱 정보를 보여줍니다.
     - 비트 레이트 : 실제 비트레이트 값과 설정된 비트레이트 값을 보여줍니다.
     - 프레임 레이트 : 실제 프레임레이트 값과 설정된 프레임레이트 값을 보여줍니다.
     - ATC : ATC 상태를 보여줍니다.
     - 사용자 수 : 해당 프로파일에 접속한 계정 수를 보여줍니다.
   - 접속자 정보 : 웹뷰어에 접속하여 현재 영상을 출력하고 있는 사용자의 정보를 보여줍니다.
     - 프로파일 : 해당 사용자가 접속한 프로파일 이름을 보여줍니다.
     - 비트 레이트 : 비트레이트 값을 보여줍니다.
     - 네트워크 연결 상태 : 네트워크 상태가 원활한지 보여줍니다.
     - IP 주소 : 사용자의 IP 주소를 보여줍니다.

라이브 화면 사용하기 (플러그인 웹뷰어)

명칭	기능 및 사용방법
1 모니터링	모니터링 화면으로 이동합니다.
2 재생	SD 메모리 카드 또는 NAS에 저장된 녹화 데이터를 검색하는 화면으로 이동합니다.
3 설정	설정 화면으로 이동합니다.
4 프로파일 접속 정보	프로파일의 정보를 확인할 수 있습니다.
5 뷰어 화면	현재 영상의 라이브 화면이 나타납니다. ■ 뷰어 화면에서 마우스 휠을 이용해 디지털 줌 기능을 실행할 수 있습니다.
6 웹뷰어 플러그인 설치	웹뷰어 플러그인을 설치하여 라이브나 녹화 영상을 재생할 수 있습니다.
7 프로파일 타입	<Basic> 설정 메뉴의 <**비디오 프로파일**>에서 설정한 프로파일 타입을 선택할 수 있습니다. ■ 웹뷰어 접속 시 현재 프로파일에 대한 정보가 나옵니다. ! 모니터링 페이지에서 영상 재생 시 아래와 같은 조건에서 화면에 잔상이 표시될 수 있습니다. - 프로파일 변경 시 해상도가 달라지는 경우 - 프로파일 변경 시 네트워크 지연 발생으로 데이터 수신이 늦어지는 경우 - 웹 브라우저 창의 크기 변경 및 위치 이동 시

명칭	기능 및 사용방법
8 화면 맞춤	카메라 영상이 웹 브라우저의 크기만큼 전환합니다.
9 해상도 고정	카메라 영상의 설정된 해상도와 무관하게 해상도를 640x480으로 고정합니다. 다시 누르면 설정된 해상도로 전환합니다.
10 전체 화면	현재 영상을 모니터의 최대 크기로 변환합니다.
11 캡쳐	현재 영상을 .jpg 이미지 파일로 저장합니다.
12 수동 녹화	사용자가 직접 영상을 PC에 저장할 수 있습니다.
13 오디오/마이크 조정	오디오와 마이크를 활성화 시키고, 오디오의 음량을 조절합니다. ■ 오디오만 음량 조절이 가능합니다.
14 알람출력	알람 출력 포트를 활성화 시킵니다.
15 픽셀 카운터	선택한 영역의 영상 픽셀 수를 확인할 수 있습니다.
16 PTZ	카메라의 팬/틸트/줌 동작을 제어합니다.
17 세부 메뉴 사라짐	좌측으로 메뉴 세부 화면이 사라지고, 메뉴 아이콘만 보입니다.

영상을 캡쳐하려면

1. 캡쳐할 장면에서 [**캡쳐 (**)] 버튼을 클릭하세요.
2. 캡쳐가 저장되면 알림 메시지가 뜹니다.
   캡쳐는 각 브라우저의 저장 경로를 따릅니다.

■ Windows 7 이상에서 IE 브라우저로 캡쳐가 안되는 경우 IE 브라우저를 관리자 권한으로 실행하세요.

수동 녹화를 하려면

1. [**수동 녹화 (**)] 버튼을 클릭하세요.
2. 수동 녹화를 종료하려면 [**수동 녹화 (**)] 버튼을 다시 한 번 클릭하세요.

■ 사용자 PC에 수동 녹화를 .avi 파일로 저장할 수 있습니다. 경로를 지정하고 영상을 저장하세요.

전체 화면으로 전환하려면

1. [**전체 화면 ( )**] 버튼을 클릭하세요.
2. 뷰어 화면이 전체 화면으로 변경됩니다.
3. 전체 화면 모드를 종료하려면 키보드의 [**Esc**] 키를 클릭하세요.

오디오를 사용하려면

1. [**오디오 ( )**] 아이콘을 클릭하여 활성화시키세요.
2. [ ] 바를 이용하여 오디오 음량을 조절하세요.

- 오디오 동작 중 PC의 오디오잭을 연결/분리할 때 소리가 나오지 않는 경우 [**오디오 ( )**] 아이콘을 클릭하여 다시 활성화시키세요.

마이크를 사용하려면

[**마이크 ( )**] 아이콘을 클릭하여 활성화시키세요.

- Mac OS X Safari 브라우저에서는 지원하지 않는 기능입니다.

픽셀 수를 카운팅하려면

1. [**사용 안함**] 아이콘을 클릭하여 활성화시키세요.
2. 영상 위에 마우스를 드래그하여 영역을 설정하세요.
3. 해당 영역의 픽셀 수가 화면에 표시됩니다.

PTZ를 제어하려면

1. [**PTZ ( )**] 탭을 클릭하세요.
2. 화면 이동 패드의 조그 다이얼 [ ]을 움직여 카메라 방향을 이동하거나 UI 우측의 바를 위/아래로 움직여 줌을 조정하세요.

- 자세한 PTZ 설정은 "**PTZ 설정**"을 참고하세요. (37쪽)

시퀀스를 실행하려면

- : 저장된 프리셋을 실행합니다.
  자세한 프리셋 설정은 "**프리셋의 세부 카메라 설정을 하려면**"을 참고하세요. (37쪽)
- : 저장된 스윙을 실행합니다.
  자세한 스윙 설정은 "**스윙을 설정하려면**"을 참고하세요. (38쪽)
- : 저장된 그룹을 실행합니다.
  자세한 그룹 설정은 "**그룹을 설정하려면**"을 참고하세요. (38쪽)
- : 저장된 투어를 실행합니다.
  자세한 투어 설정은 "**투어를 설정하려면**"을 참고하세요. (38쪽)
- : 저장된 추적을 실행합니다.
  자세한 추적 설정은 "**추적 기능을 설정하려면**"을 참고하세요. (39쪽)
- : 저장된 홈 포지션을 실행합니다.
  자세한 홈 포지션 설정은 "**홈 포지션을 추가하려면**"을 참고하세요. (37쪽)
- : 프리셋을 지정합니다.
  자세한 프리셋 설정은 "**프리셋의 세부 카메라 설정을 하려면**"을 참고하세요. (37쪽)

영역줌 모드를 사용하려면

- : 화면 위에서 이동하려는 곳으로 마우스로 클릭하거나 드래그하여 줌 이동을 할 수 있습니다.
- : 현재 배율을 1x로 변경합니다.
- : 이전 영역 및 셋팅으로 변환합니다.
- : 이전으로 이동한 경우 이동 전 영역 및 셋팅으로 변환합니다.

자동 추적을 사용하려면

- : 추적 시간에 설정된 시간만큼 자동 추적 동작을 실행합니다.
  자세한 자동 추적 설정은 "**자동 추적 설정**"을 참고하세요. (40쪽)

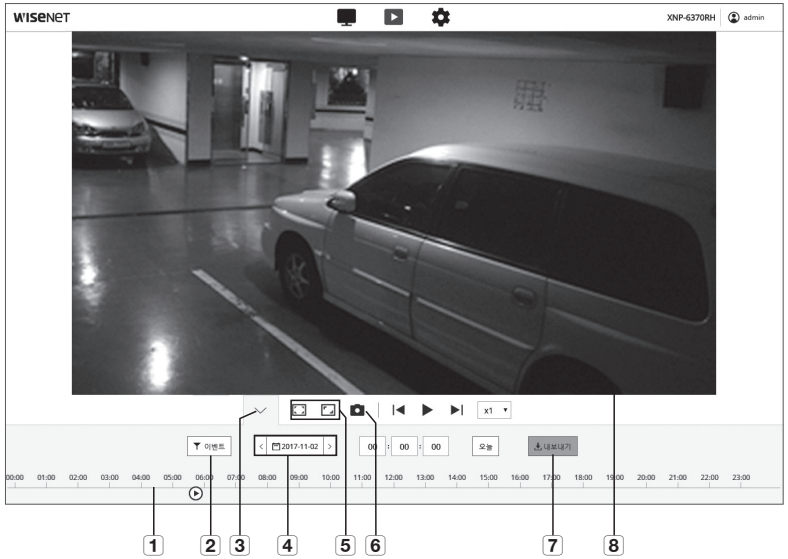
Lock-On 기능을 사용하려면

영상 위에서 마우스를 우클릭하여 자동 추적할 대상을 수동으로 지정합니다.

녹화된 영상 재생하기 (플러그인 프리 웹뷰어)

- 영상을 재생하려면 먼저 녹화 설정을 하세요. 녹화 설정은 "**저장**"을 참고하세요. (51쪽)

재생 화면 명칭 및 기능



명칭	기능 및 사용방법
1 타임바	타임바를 이동하여 원하는 시간의 영상을 재생합니다.
2 검색 이벤트 설정	검색 기간 내에서 검색할 이벤트 타입을 설정합니다.
3 세부 메뉴 사라짐	하단에 있던 메뉴 세부 화면이 사라지고, 메뉴 아이콘만 보입니다.
4 검색 범위 설정	SD 메모리 카드 또는 NAS에 저장된 데이터에서 검색할 날짜와 시간 범위를 설정합니다.

명칭	기능 및 사용방법	
5 뷰모드 전환	전체 화면 ( )	영상을 더블클릭하면 현재 영상을 모니터의 최대 크기로 변환합니다.
	화면 맞춤 ( )	카메라 영상이 웹 브라우저의 크기만큼 전환되는 뷰모드 입니다.
	원본 크기 (1:1)	실제 영상의 해상도 크기로 전환되는 뷰모드 입니다.
	영상 비율 고정 ( )	해상도에 맞는 종횡비를 맞추는 뷰모드 입니다.
6 캡쳐	현재 영상을 이미지 파일로 저장합니다. (포맷은 브라우저별 상이)	
7 내보내기	원하는 시간대를 설정하여 SD 메모리 카드 또는 NAS에 저장된 영상을 백업합니다. ■ 저장된 영상 백업은 최대 5분 설정이 가능합니다.	
8 뷰어 화면	녹화된 영상이 나타납니다.	

이벤트로 검색하여 재생하려면

1. 재생 화면에서 [**펼침 (∨)**] 버튼을 클릭하세요.
2. 검색 당일 녹화된 영상이 있으면 타임바에 표시됩니다.
3. 이벤트 타입별 검색을 하려면 타임바 상단에 [**전체**] 버튼을 클릭하여 이벤트 타입을 선택하세요.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
   검색된 이벤트가 타임바에 표시됩니다.
5. [**재생 (▷)**] 버튼을 클릭하세요.
6. 재생 중 재생을 정지하려면 [**일시정지 (❚❚)**] 버튼을 클릭하세요.

시간으로 검색하여 재생하려면

1. [2016-12-15] 버튼을 클릭하세요.
2. 달력에서 검색 날짜 및 시작시간과 종료시간을 설정하세요.
   검색된 이벤트가 타임바에 표시됩니다.
3. [**재생 (▷)**] 버튼을 클릭하세요.
   선택한 시간의 영상이 재생됩니다.
4. 영상이 재생 중일 경우, 현재 재생되고 있는 영상의 녹화시간이 표시됩니다.
5. 영상을 앞, 뒤로 탐색하고 재생 속도를 조절하세요.
   - 재생 간격 이동 방법
     [K, D] 버튼 선택시 1프레임 앞으로 이동/i 프레임 만큼 뒤로 이동합니다.
   - 재생 속도 제어 방법
     [x1] 버튼을 클릭하면 1x, 2x, 4x, 8x 또는 -1x, -2x, -4x, -8x로 속도를 선택할 수 있고 배속이 변경되면서 재생 속도를 설정할 수 있습니다.
6. [**타임바 ( )**] 위치를 움직여 원하는 시간의 영상을 재생하세요.

검색된 영상을 백업하려면

1. 재생 중 백업할 장면에서 [**내보내기**] 버튼을 클릭하세요.
   해당 구간의 데이터가 백업됩니다.
2. [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
   다른 이름으로 저장 창이 나타납니다.
3. 저장할 위치를 확인하고 [**저장(S)**] 버튼을 클릭하세요.
   지정된 저장 경로에 선택한 데이터가 백업됩니다.

백업된 영상을 재생하려면

백업된 영상은 .avi 파일로 저장됩니다. 사용자 PC에 해당 형식을 지원하는 미디어 플레이어 설치를 권장합니다.

- 사용자 환경에 따라 재생이 원할하지 않을 경우 최신 코덱 설치 등 최적화가 필요합니다.

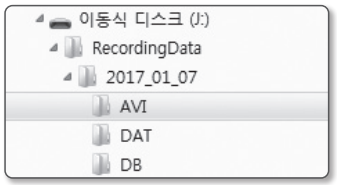
AVI 파일 영상을 재생하려면

(1) SD 카드

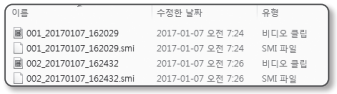
1. 카메라에서 SD 카드를 분리하세요.

- SD 카드를 분리하기 전 "**설정 → 이벤트 → 저장**" 메뉴에서 <**장치**>를 <**사용 안함**>으로 설정하세요.

2. SD 카드를 PC에 삽입하세요.
3. "**₩RecordingData₩YYYY_mm_DD₩AVI**" 디렉토리에 있는 AVI 파일을 플레이어를 이용해 재생하세요.

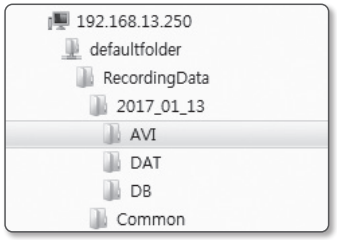


- 파일의 이름은 "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.avi**" 부터 시작하며, 파일 번호는 1씩 증가합니다.
  YYYYMMDD_HHMMSS는 저장 시작시간입니다.
- "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi**" 파일은 자막파일이며, AVI 파일과 같은 디렉터리 내에 존재해야 볼 수 있습니다.
- SD 카드의 데이터가 훼손된 경우 다시 웹뷰어 [**Playback**]에서 재생이 불가능합니다.

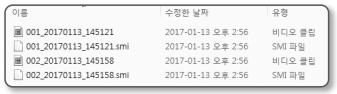


(2) NAS (Network-Attached Storage)

1. 윈도우 탐색기에서 \\<ip address>\로 접속하세요.
   ex)₩₩192.168.13.250₩defaultfolder₩2017_01_13₩AVI
2. <**내 컴퓨터**> → <**네트워크 드라이브 연결**> → 1번 항목을 넣으세요.
3. NAS에 접속됩니다.
   디렉터리 구조는 SD 카드와 같습니다.



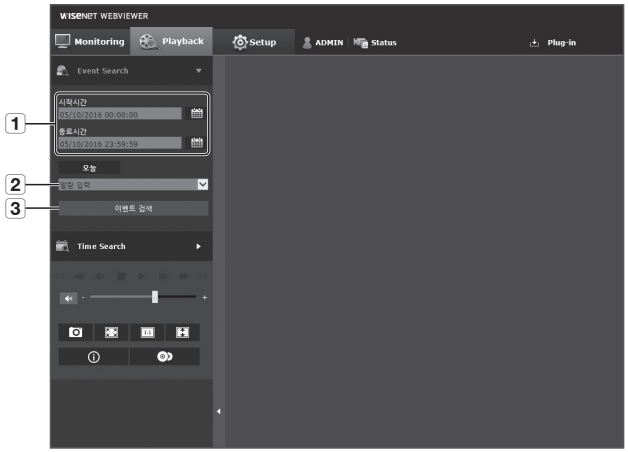
- 파일의 이름은 "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.avi**" 부터 시작하며, 파일번호는 1씩 증가합니다.
- "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi**" 파일은 자막파일이며, AVI 파일과 같은 디렉터리 내에 존재해야 볼 수 있습니다.
- 저장된 데이터의 내용을 임의로 변경하거나 훼손한 경우 정상적으로 저장 및 재생이 되지 않습니다.



녹화된 영상 재생하기 (플러그인 웹뷰어)

- 영상을 재생하려면 먼저 녹화 설정을 하세요. 녹화 설정은 "**저장**"을 참고하세요. (52쪽)

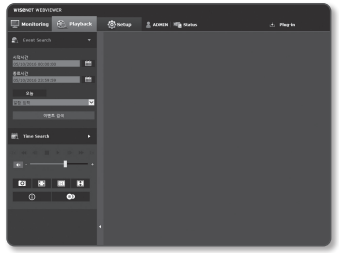
이벤트 검색 화면 명칭 및 기능



명칭	기능 및 사용방법
1 **검색 범위 설정**	SD 메모리 카드 또는 NAS에 저장된 데이터에서 검색할 날짜와 시간 범위를 설정합니다.
2 **검색 이벤트 설정**	검색 기간 내에서 검색할 이벤트 타입을 설정합니다.
3 **이벤트 검색**	이벤트 검색을 실행합니다.

이벤트로 검색하여 재생하려면

1. [**Playback (**)] 버튼을 클릭하세요.
2. 검색 시작시간과 종료시간을 설정하세요.
3. 검색기간 내에서 검색하고자 하는 이벤트 타입을 선택하세요.
4. [**이벤트 검색**] 버튼을 클릭하세요.
   검색된 데이터가 리스트에 표시됩니다.



- 검색 기간 내에 800개 이상의 이벤트 녹화가 저장되었다면 검색 결과가 800개 이상이 된 날의 이벤트까지는 검색이 되지만, 그 날 이후의 데이터는 검색되지 않습니다.
  예를 들어, 10일에서 15일까지를 검색했는데 10일과 11일에 800개 이상의 이벤트가 녹화되었다면 12일 이후는 검색되지 않고 800개의 결과만 출력됩니다.

5. 검색 리스트에서 재생할 데이터를 선택하세요.
6. [**재생 (** ▶)] 버튼을 클릭하세요.
7. 재생 중 재생을 정지하려면 [**정지 (** ■)] 버튼을 클릭하세요.
8. 검색화면으로 이동하려면 [**나가기 (** ↩)] 버튼을 클릭하세요.

시간 검색 화면 명칭 및 기능

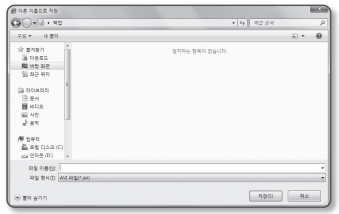
명칭	기능 및 사용방법
1 타임바	타임바를 이동하여 원하는 시간의 영상을 재생합니다.
2 검색 날짜 설정	달력에서 검색을 원하는 날짜를 설정합니다. ■ SD 메모리 카드 또는 NAS에 영상이 저장되어 있는 날은 달력에 박스로 표시됩니다.
3 오디오	녹화된 영상에 음성신호가 있는 경우 영상 재생시 해당 아이콘을 활성화하면 음성신호를 청취할 수 있습니다.
4 화면 맞춤	카메라의 영상이 웹 브라우저의 크기만큼 전환합니다.
5 해상도 고정	카메라 영상의 설정된 해상도와 무관하게 해상도를 800x600으로 고정합니다. 다시 누르면 설정된 해상도로 전환합니다.
6 캡쳐	현재 영상을 .jpg 이미지 파일로 저장합니다.
7 전체 화면	현재 영상을 모니터의 최대 크기로 변환합니다.
8 영상 정보	재생 중인 영상의 시간 정보를 화면에 표시합니다.
9 백업	원하는 시간대를 설정하여 SD 메모리 카드 또는 NAS에 저장된 영상을 백업합니다. ■ 저장된 영상 백업은 최대 5분 설정이 가능합니다.

시간으로 검색하여 재생하려면

1. [Time Search ( )] 버튼을 클릭하세요.
2. 달력에서 원하는 날짜를 클릭하세요. 선택한 날에 저장된 영상을 재생합니다.
3. 영상이 정지되었을 경우, 시간을 선택한 후 [**재생** ( )] 버튼을 클릭하세요.
   선택한 시간의 영상이 재생됩니다.
4. 영상이 재생 중일 경우, 현재 재생되고 있는 영상의 녹화시간이 표시됩니다.
5. 영상을 앞, 뒤로 탐색하고 재생 속도를 조절하세요.
   - 재생 간격 이동 방법
     ▮▶ 버튼 선택시 1프레임 앞으로 이동합니다.
     ◀▮ 버튼 선택시 1초 뒤로 이동합니다.
   - 재생 속도 제어 방법
     ▶▶ 버튼 선택시 1x, 2x, 4x, 8x로 배속이 변경되면서 재생 속도가 빨라집니다.
     ◀◀ 버튼 선택시 -1x, -2x, -4x, -8x로 배속이 감소하면서 역방향 재생 속도가 빨라집니다.
   - 재생 방향 제어 방법
     ▶▶ 버튼에 배속 표시가 된 경우 정방향 재생모드가 되며, ◀◀ 버튼에 배속 표시가 된 경우 역방향 재생모드가 됩니다.
   - 타임바 구간 설정 방법
     + 버튼 선택시 타임바 구간을 자세하게 볼 수 있습니다.
     − 버튼 선택시 더 넓은 시간 범위를 볼 수 있어 원하는 시간을 보다 쉽게 선택할 수 있습니다.
6. [**타임바** ( )] 위치를 움직여 원하는 시간의 영상을 재생하세요.
   보통으로 녹화된 영상이 있는 시간은 파란색, 이벤트 녹화가 된 시간은 빨간색으로 표시됩니다.

검색된 영상을 백업하려면

1. 재생 중 백업할 장면에서 [ ] 버튼을 클릭하세요.
   백업 시작 및 종료 시간 설정창이 뜹니다.
2. [ ] 버튼을 클릭하세요.
   다른 이름으로 저장 창이 나타납니다.
3. 저장할 위치를 확인하고 [**저장(S)**] 버튼을 클릭하세요.
   지정된 저장 경로에 선택한 데이터가 백업됩니다.



백업된 영상을 재생하려면

백업된 영상은 .avi 파일로 저장됩니다. 사용자 PC에서 해당 형식을 지원하는 미디어 플레이어로 곰플레이어, VLC 플레이어, Window Media Player 를 권장합니다.

- Windows Media Player로 재생할 경우, www.windows7codecs.com 에서 최신 코덱을 다운받아 설치하세요.

AVI 파일 영상을 재생하려면

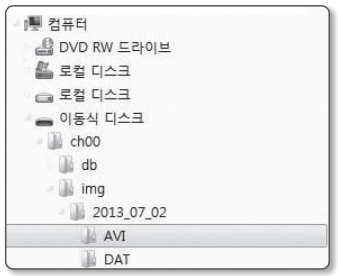
(1) SD 메모리 카드

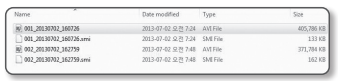
1. 카메라에서 SD 메모리 카드를 분리하세요.

- SD 메모리 카드를 분리하기 전 "**설정 → 이벤트 → 저장**" 메뉴에서 <**장치**>를 <**사용 안함**>으로 설정하세요.

2. SD 메모리 카드를 PC에 삽입하세요.
3. "**\ch00\img\YYYY_mm_DD\AVI**" 디렉토리에 있는 AVI 파일을 플레이어를 이용해 재생하세요.

- 파일의 이름은 "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.avi**" 부터 시작하며, 파일 번호는 1씩 증가합니다. YYYYMMDD_HHMMSS는 저장 시작시간입니다.
- "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi**" 파일은 자막파일이며, AVI 파일과 같은 디렉터리 내에 존재해야 볼 수 있습니다.
- SD 메모리 카드의 데이터가 훼손된 경우 다시 웹뷰어 [**Playback**]에서 재생이 불가능합니다.

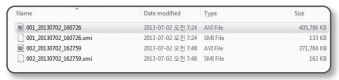




(2) NAS (Network-Attached Storage)

1. 윈도우 탐색기에서 \\<ip address>\로 접속하세요.
   ex)\\192.168.20.31\defaultfolder\ch01\img\2013_07_02\AVI
2. <**내 컴퓨터**> → <**네트워크 드라이브 연결**> → 1번 항목을 넣으세요.
3. NAS에 접속됩니다.
   디렉터리 구조는 SD 메모리 카드와 같습니다.

- 파일의 이름은 "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.avi**" 부터 시작하며, 파일번호는 1씩 증가합니다.
- "**001_YYYYMMDD_HHMMSS.smi**" 파일은 자막파일이며, AVI 파일과 같은 디렉터리 내에 존재해야 볼 수 있습니다.
- 저장된 데이터의 내용을 임의로 변경하거나 훼손한 경우 정상적으로 저장 및 재생이 되지 않습니다.



설정하기

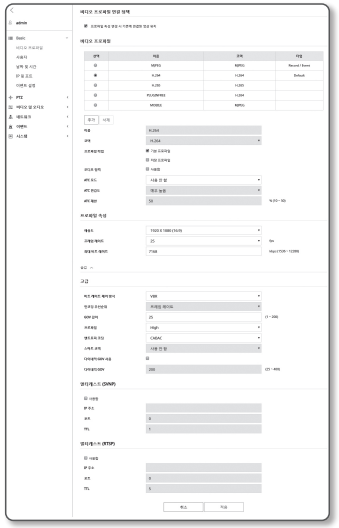
네트워크 상에서 카메라의 기본 정보, PTZ, 비디오 및 오디오, 네트워크, 이벤트, 시스템 설정을 실행할 수 있습니다.

1. 라이브 화면에서 [**설정** (⚙)] 버튼을 클릭하세요.
2. 설정 화면이 나타납니다.

기본 정보 설정하기

비디오 프로파일

1. 설정 메뉴에서 <**Basic** (▤)> 탭을 선택하세요.
2. <**비디오 프로파일**>을 클릭하세요.
3. <**비디오 프로파일 연결 정책**>을 설정하세요.
   - 프로파일 설정 변경 시 기존에 연결된 영상 유지 : 접속이 되어 있는 프로파일의 설정이 변경되어도 기존 설정 값으로 출력됩니다.
     사용하지 않을 경우, 접속이 되어 있는 프로파일의 설정이 변하면 재접속됩니다.
4. 각 프로파일의 설정값을 선택하세요.
   자세한 내용은 "**비디오 프로파일을 추가/변경하려면**"을 참고하세요. (34쪽)
5. 프로파일 타입을 선택하세요.
   - ■ 선택한 코덱 타입에 따라 표시되는 설정 항목이 다를 수 있습니다.
   - 기본 프로파일 : 웹뷰어에 접속하여 프로파일을 선택하지 않았을 때 기본적으로 보이는 영상의 프로파일입니다.
   - 이메일/FTP 프로파일 : 이메일/FTP로 전송되는 비디오 프로파일입니다.
     - ■ MJPEG 코덱만 이메일/FTP 프로파일로 설정 가능합니다.
   - 저장 프로파일 : SD 메모리 카드 또는 NAS에 영상 녹화 시 적용되는 프로파일입니다.



6. 영상에 오디오 사용 여부를 선택하세요.
   <**오디오 입력**> 체크박스를 선택하면 영상에 소리를 입력할 수 있습니다.
7. 환경에 따라 ATC(Auto Transmit Control) 모드를 설정하세요.
   - ATC 모드 : 네트워크 대역폭 변화량에 따라 영상의 속성을 자동으로 변경하여 전송량을 조절합니다. 전송량 조정 방법은 ATC 모드에 따라 다른 방법으로 조정합니다.
     - 프레임레이트 조정 : 네트워크 대역폭이 떨어질 경우 프레임레이트를 떨어뜨려 조절합니다.
     - 압축 조정 : 네트워크 대역폭이 떨어질 경우 압축 조정을 통해 조절합니다.
       압축 조정을 할 경우 화질이 떨어질 수 있습니다.
     - 이벤트(MD) : 움직임 감지(MD) 이벤트가 설정되어 있는 경우 동작하며, 이벤트가 발생하면 프레임레이트를 조절합니다.
       주변에서 움직임이 감지되지 않으면 최소한의 프레임만을 출력하여 대역폭 사용을 절약합니다.
     - ■ <**비트율 제어**>가 <**CBR**>일 경우, ATC 모드 설정에 따른 인코딩 우선 순위는 아래와 같이 고정됩니다.

비트율 제어/ ATC 모드	프레임레이트 조정	압축 조정	이벤트(MD)
CBR	압축	프레임레이트	프레임레이트

   - ATC 민감도 : 네트워크 대역폭 변화량의 반영 속도를 조절합니다.
     반영 속도는 <**매우 높음**>일 때 가장 빠르게 조절되며, <**매우 낮음**>일 때 가장 느리게 조절됩니다.
   - ATC 제한 : 화질 또는 프레임레이트를 조절할 경우 기존 설정(100%) 대비 변화량이 반영된 변경값(%)으로 속성을 변경합니다. 이때 속성을 너무 많이 떨어뜨리면 화면이 깜박일 수 있기 때문에 본 설정값을 조절하여 한계 설정값을 조절하세요.

- ■ ATC 지원이 되는 카메라로 구성된 환경에서만 ATC 사용을 권장합니다.
- ■ 네트워크 대역폭의 변화량이 급격한 환경에서 ATC 민감도를 <**매우 낮음**>으로 설정하세요.
- ■ 네트워크 환경이 불안정할때, 화면이 깜박일 수 있습니다.

8. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

비디오 프로파일을 추가/변경하려면

촬영 상황에 따라 다양한 프로파일을 적용하도록 프로파일 설정을 추가/변경할 수 있습니다.

1. <**비디오 프로파일**>에서 <**추가**> 버튼을 클릭하세요.
2. 이름을 입력하고 코덱을 선택하세요.
3. 코덱에 적용할 조건을 선택하세요.
4. 해상도, 프레임 비율 등 선택한 코덱의 세부 조건을 설정하세요.
   <**펼침**> 버튼을 클릭하면 세부 항목들이 나옵니다.
   - 해상도 : H.264, H.265, MJPEG의 영상 크기를 설정합니다.
   - 프레임 레이트 : 1초당 최대 영상 프레임 수를 설정합니다.

- 카메라 센서 모드 설정에 따라 최대 설정 가능한 프레임레이트가 달라집니다.

센서	25 fps	30 fps	50 fps	60 fps
프레임레이트	1~25 fps	1~30 fps	1~50 fps	1~60 fps

- 최대 비트 레이트 : 비트 레이트 제어 방식이 VBR일 때 영상의 최대 비트율을 설정합니다.

- 해상도, 프레임 레이트, 화면복잡도에 의한 비트 레이트 조정 한계에 의해 최대 비트율 설정값보다 실제 비트 레이트 값이 클 수 있으니, 사용 환경에 따라 최대 비트율 값을 설정하는 데 유의하세요.

- 목표 비트 레이트 : 비트 레이트 제어 방식이 CBR일 때 영상의 대상 비트율을 설정합니다.
- 비트 레이트 제어 방식 : 압축방식을 고정 비트 레이트 또는 가변 비트 레이트로 선택할 수 있습니다.
  고정 비트 레이트는 화질 및 프레임레이트를 가변시키면서 네트워크 전송 비트율을 고정시키는 방식이며 가변 비트 레이트는 비트율을 가변시켜 화질을 우선하게 됩니다.

- 비트 레이트 제어 방식을 고정 비트 레이트(CBR)로 설정한 후 화질 우선 모드를 선택했을 경우 화면의 복잡도에 따라서 설정된 비트 레이트에서 최대한 화질을 보장하기 위해 실제 전송되는 프레임 레이트가 설정된 프레임 레이트와 다를 수 있습니다.

- 인코딩 우선순위 : 비디오의 전송방식의 우선순위를 프레임레이트 또는 압축으로 설정할 수 있습니다.
- GOV 길이 : H.264/H.265 코덱 선택시 어떤 하나의 I-Frame 부터 시작하여 다음 I-Frame의 전까지 몇 개의 Frame을 할당할 것인지 설정합니다. (한 개의 I-Frame + 0 개~여러 개의 P-Frame)
- 프로파일 : H.264 코덱의 프로파일을 선택할 수 있습니다.
- 엔트로피 코딩 : 신택스(Syntax)의 통계를 이용한 가변 길이 코딩으로 무손실 압축 방식입니다. 엔트로피 코딩 방법을 설정할 수 있으며, CABAC의 압축률이 CAVLC 보다 더 좋습니다.
- 스마트 코덱 : 스마트 코덱 사용 여부를 선택합니다.

- 비트율 제어값 CBR일 때 사용할 수 있으며 상세 설정은 비디오 및 오디오 탭의 스마트 코덱에서 설정합니다. (48쪽)

- 다이나믹 GOV : H.264/H.265 코덱 중 비트율 제어가 VBR일 때 GOV 길이가 최대 다이나믹 GOV의 설정값까지 자동으로 변하도록 설정합니다.
- 멀티캐스트 (SVNP) : SVNP 프로토콜 사용 여부를 설정합니다.
  - IP 주소 : IPv4망에서 접속 가능한 IPv4 주소를 입력합니다.
  - 포트 : 영상 전송을 제어하는 포트를 설정합니다.
  - TTL : SVNP 패킷의 TTL을 설정할 수 있습니다.
- 멀티캐스트 (RTSP) : RTSP 프로토콜 사용 여부를 설정합니다.
  - IP 주소 : IPv4망에서 접속 가능한 IPv4 주소를 입력합니다.
  - 포트 : 영상 전송을 제어하는 포트를 설정합니다.
  - TTL : RTP 패킷의 TTL을 설정할 수 있습니다.

- 멀티캐스트 주소를 224.0.0.0 ~ 224.0.0.255 로 설정하는 경우 특정 환경에서 멀티캐스트가 되지 않을 수 있습니다. 문제 발생 시 멀티캐스트 주소를 변경하여 사용하세요.

GOV 길이란 ?

GOV(Group of Video object planes)란 H.264/H.265 비디오 압축을 위한 영상 프레임의 집합으로, I-Frame (키프레임) 부터 다음 I-Frame 까지의 프레임 모음을 의미합니다. GOV 내에는 I-Frame와 P-Frame이라는 2종류의 프레임이 존재합니다.

I-Frame은 압축의 기본이 되는 프레임으로 Key Frame 이라고도 하며, 완전한 한장의 이미지 데이터를 가지고 있습니다. P-Frame은 I-Frame을 기준으로 변경된 부분(움직인 부분)의 정보만 가지고 있는 프레임입니다.

H.264/H.265 코덱은 GOV 길이의 값을 설정할 수 있습니다.
H.264/H.265 코덱으로 녹화 프로파일 설정 시 GOV 길이는 framerate/2가 됩니다.

다이나믹 GOV란 ?

다이나믹 GOV (Dynamic GOV)는 영상의 상황에 따라 GOV가 최소 GOV 길이의 설정값에서부터 최대 다이나믹 GOV 설정값까지 자동적으로 변할수 있도록 하는 기능입니다.

움직임이 거의 없는 영상에서는 GOV가 다이나믹 GOV의 설정값으로 동작하게 되어 전체 영상의 비트레이트가 줄어들게 됩니다. 움직임을 감지하게 되면 그 직후 I-Frame이 출력되며, 이후 움직임이 사라질 때까지 GOV가 GOV 길이의 설정값으로 동작하게 됩니다.

이 기능을 사용할 경우 영상의 GOV는 최소한 GOV 길이의 설정값으로 동작합니다.

사용자

1. 설정 메뉴에서 <**Basic (▤)**> 탭을 선택하세요.
2. <**사용자**>를 클릭하세요.
3. 사용자 정보를 설정하세요.
   - 관리자 비밀번호 변경 : 관리자의 비밀번호를 변경합니다.

   - ■ 보안강화를 위하여 특수문자, 숫자, 영문 대문자, 소문자 중 다양한 조합으로 비밀번호를 설정하여 사용하시기를 권장합니다.
     - ■ 비밀번호는 3개월 주기로 변경을 권장합니다.
     - ■ 비밀번호 길이 및 제한은 다음과 같습니다.
       - 영대/영소/숫자/특수문자 중 3종류 이상 조합 : 8자리 이상 9자 이하
       - 영대/영소/숫자/특수문자 중 2종류 이상 조합 : 10자리 이상 15자리 이하
       - ID와 동일하지 않아야 합니다.
       - 4개 이상 연속된 문자열은 사용할 수 없습니다. (예 : 1234, abcd)
       - 4개 이상 반복되는 문자열은 사용할 수 없습니다. (예 : !!!!, 1111, aaaa)
       - 사용 가능한 특수문자 : ~`!@#$%^*()_-+={}[].?/
       - 공장 초기화 후 관리자 비밀번호 및 User 비밀번호가 모두 초기화되므로 비밀번호를 재설정해야합니다.
       - 카메라 웹페이지에 최초 접속 또는 초기화 설정 후 접속 시 관리자 비밀번호 설정 메뉴로 이동합니다.
       - 비밀번호 변경 메뉴에서 새 비밀번호를 설정하고, 변경된 비밀번호로 재 로그인을 해야만 카메라 웹페이지 메뉴를 사용할 수 있습니다.
       - 관리자 비밀번호 변경 시 기존 비밀번호가 일치하지 않으면 비밀번호를 변경할 수 없습니다.
       - 비밀번호 변경 후, CMS나 NVR 같은 클라이언트에 연결된 카메라가 있다면 변경된 비밀번호로 재등록하여 사용해야 합니다. 기존 연결을 유지하게 되면 클라이언트에서 이전 비밀번호를 이용해 인증하게 되므로 해당 계정의 잠금이 발생할 수 있습니다.
     - ■ 등록된 계정으로 로그인 시도 시 비밀번호 인증 실패를 5회 초과하면 30초 동안 잠금이 설정됩니다.
     - ■ 동일 PC로 다중 접속 상태에서 비밀번호를 변경하면 브라우저가 오작동할 수 있으니 재접속하세요.
   - 게스트 설정 : <**게스트 접속 허용**>을 사용할 경우 웹뷰어 화면에 게스트 접근이 가능하며 게스트 계정으로 접속한 사용자는 라이브 뷰어 화면만 볼 수 있습니다.
     - ■ 게스트 아이디와 비밀번호는 <**guest/guest**>이며 변경 불가능합니다.
   - 인증설정 : <**인증없이 RTSP 연결 허용**>을 사용하면 로그인 없이 RTSP 접속을 하여 영상을 볼 수 있습니다.
   - 접속자 정보 : <**사용함**>으로 선택하면 사용자 정보 변경과 계정의 권한을 설정할 수 있습니다.
     - ■ 관리자는 오디오 입력, 오디오 출력, 알람 출력, PTZ 제어 권한을 설정 할 수 있습니다.
     - ■ 오디오 입력/오디오 출력/알람 출력 : 현재 사용자 계정이 라이브에서 오디오 입력/오디오 출력/알람 출력 기능을 사용할 수 있는지 설정할 수 있습니다.
     - ■ PTZ 제어 : <**PTZ**>를 선택하세요.
     - ■ 프로파일 : <**기본**>으로 설정하면 기본 프로파일의 영상만 볼 수 있고, <**전체**>로 설정하면 모든 프로파일의 영상을 볼 수 있습니다.

   - ■ 설정된 사용자 중 ONVIF를 사용하기 위한 계정으로 설정을 원하는 경우 설정된 권한에 따라 기능 사용이 제한됩니다.

4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

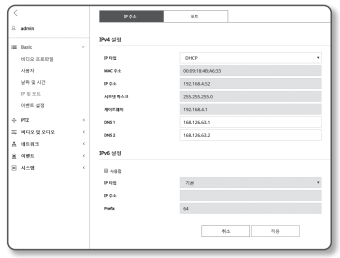
날짜 및 시간

1. 설정 메뉴에서 <**Basic (▤)**> 탭을 선택하세요.
2. <**날짜 및 시간**>을 클릭하세요.
3. 카메라에 적용될 시간을 설정하세요.
   - 현재 시스템 시간 : 시스템 시간 설정의 설정 내용에 따른 시간을 표시합니다.
   - 표준 시간대 : 표준시(GMT)를 기준으로 거주 지역의 시간대를 설정합니다.
   - 일광절약시간 : 선택하면 설정된 타임존에 해당하는 기간 동안 그 지역의 표준시보다 한 시간 앞당긴 시간으로 설정됩니다. 일광절약시간을 사용하는 지역을 선택할 경우만 표시됩니다.
   - 시스템 시간 설정 : 시스템에 적용될 시간을 설정합니다.
     - 수동 : 수동으로 카메라의 현재 시간을 설정합니다. <**PC 웹뷰어와 동기화**> 체크박스를 선택하면 현재 웹뷰어를 실행 중인 PC의 시간으로 설정합니다.
     - NTP 서버와 동기화 : 입력된 서버 주소의 시간과 동기화됩니다.

4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

   - ■ <**PC 웹뷰어와 동기화**>를 선택한 경우 PC와 카메라 모두 표준시간대를 각각 설정하세요.

IP 및 포트



1. 설정 메뉴에서 <**Basic (▦)**> 탭을 선택하세요.
2. <**IP 및 포트**>를 클릭하세요.
3. <**IP 주소**>를 클릭하세요.
4. <**IPv4 설정**>을 설정하세요.
   - IP 타입 : IP 연결 방식을 선택합니다.
     초기값은 80(TCP)입니다.
     - 수동 : IP 주소, 서브넷마스크, 게이트웨이, DNS1, DNS2를 설정합니다.
     - DHCP : DNS1, DNS2를 설정합니다.
     - PPPoE : DNS1, DNS2, ID, 비밀번호를 설정합니다.
     - ■ <**수동**>으로 설정하면 IP 주소, 서브넷마스크, 게이트웨이, DNS1, 2 항목을 직접 입력해야 합니다.
   - MAC 주소 : 카메라의 MAC 주소를 보여줍니다.
   - IP 주소 : 현재 설정된 IP 주소를 표시합니다.
   - 서브넷마스크 : 설정된 IP 주소의 <**서브넷마스크**>를 표시합니다.
   - 게이트웨이 : 설정된 IP 주소에 대한 <**게이트웨이**>를 표시합니다.
   - DNS1/DNS2 : DNS(Domain Name Service) 서버의 주소를 표시합니다.
5. <**IPv6 설정**>을 설정하세요.
   - ■ <**사용함**>으로 선택 시 IPv6 주소를 사용할 수 있습니다.
   - 기본 : 기본으로 설정되어 있는 IPv6 주소를 사용합니다.
   - DHCP : DHCP를 통해 부여된 IPv6 주소를 표시하고 사용합니다.
   - 수동 : 사용자가 임의로 설정한 IPv6 주소와 게이트웨이를 입력하고 사용합니다.

■ IP 연결 방식이 DHCP로 기본 셋팅됩니다. 이때 DHCP 서버를 발견하지 못하면, 자동으로 이전 설정값으로 변경됩니다.

■ 설정을 변경하고 [**적용**] 버튼을 클릭하면 웹브라우저 창이 닫힙니다. 잠시 후 변경한 IP로 재접속하세요.

6. <**포트**>를 클릭하세요.
7. 각 포트의 입력란을 클릭하여 포트를 입력하세요.
   - ■ 포트 설정시 0~1023 또는 3702는 사용할 수 없습니다.
   - HTTP : 웹 브라우저를 이용하여 카메라에 접속할 때 사용되는 HTTP 포트입니다.
     기본값은 80(TCP)입니다.
     - ■ 보안 정책상 Safari 및 Google Chrome 브라우저에서는 HTTP 포트를 65535으로 설정하여 접속할 수 없습니다.
   - HTTPS : 웹 통신 프로토콜인 HTTP의 보안이 강화된 버전입니다. SSL에서 HTTPS 모드 설정 시 사용할 수 있으며, 초기값은 443(TCP)입니다.
     - ■ 설정 가능한 범위는 1024~65535 입니다. (보안 정책상 Safari 및 Google Chrome 브라우저에서는 HTTPS 포트를 65535으로 설정하여 접속할 수 없습니다.
   - RTSP : RTSP 방식으로 영상을 전송하기 위한 포트이며, 기본값은 554입니다.
   - 타임아웃 사용 : RTSP 연결시 일정시간 동안 응답이 없으면 포트 연결을 재설정합니다.
   - 장치 포트 : 삼성 프로토콜로서 영상을 전송하기 위해 포트를 설정할 수 있습니다.

■ HTTP 포트 변경시 웹브라우저 창이 닫힙니다.
재접속시에는 새로 설정한 HTTP 포트를 IP 주소 뒤에 붙여 접속해주세요.
예) IP 주소 : 192.168.1.100, HTTP 포트 : 8080인 경우 → http://192.168.1.100:8080
(HTTP 포트가 80일 때 포트 번호 생략)

■ 영상정보 복원 금지를 위해 RTSP, HTTPS 사용을 권장합니다.

8. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

이벤트 설정

이벤트 감지 항목을 간단 설정하고, 세부 설정 항목으로 이동할 수 있습니다.

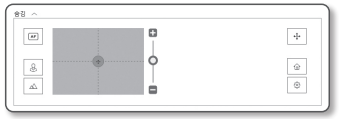
1. 설정 메뉴에서 <**Basic (▦)**> 탭을 선택하세요.
2. <**이벤트 설정**>을 클릭하세요.
3. 이벤트 목록에서 원하는 항목 사용 여부를 설정하세요.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

■ 이벤트 세부 설정을 하려면 원하는 타입을 클릭하세요. 해당 세부 설정 항목으로 이동합니다.

PTZ 설정하기

프리셋 설정

카메라 렌즈를 이동하고, 줌을 실행할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**PTZ (✣)**> 탭을 선택하세요.
2. <**프리셋 설정**>을 클릭하세요.
3. <**펼침**>을 클릭하세요.
4. 화면 이동 패드의 커서[ ]를 클릭하여 움직이면 화면이 해당 방향으로 이동합니다.
   - 화면 이동 : 커서가 있는 방향으로 이동합니다.
   - 화면 이동 속도 제어 : 커서가 중앙에서 멀수록 화면 이동속도가 빨라집니다.
5. 줌 이동을 조정하세요.
   - 줌 확대 : UI 우측의 바를 위로 끌어올리거나 [ ] 버튼을 누르면 화면의 배율을 확대합니다.
     바 위치가 중앙에서 멀수록 줌 확대 속도가 빨라집니다.
   - 줌 축소 : UI 우측의 바를 아래로 끌어내리거나 [ ] 버튼을 누르면 화면의 배율을 축소합니다.
     바 위치가 중앙에서 멀수록 줌 축소 속도가 빨라집니다.
6. 초점을 조정하세요.
   - 초점 조정 (/) : 화면의 초점을 근거리, 원거리로 조정합니다.
   - 자동 초점 ( ) : 화면의 초점을 자동으로 조정합니다.

- 고온 혹은 저온 상태에서 시퀀스 동작 실행 시, 시퀀스 동작의 정확도를 위해 설정 속도보다 느리게 동작할 수 있습니다.
- 자동추적(AutoTracking) 및 MD/VA기능 추가는 프리셋 에디트의 동작모드(After Action)에서 설정해야 합니다.

7. 마지막 위치 저장 사용 여부 및 시간을 설정하세요.
   마지막 위치 저장 사용시 시간을 1~600초 사이로 설정을 하면 설정된 시간 이후에 현재 위치값이 저장됩니다.
8. 설정 후 카메라가 재부팅되면 화면이 마지막 위치에 위치하게 됩니다.

홈 포지션을 추가하려면

1. 원하는 화면 시작 위치로 이동한 후 [ ] 버튼을 누르세요. 해당 위치가 홈 포지션으로 설정됩니다.
2. 홈 포지션의 [ ] 버튼을 클릭하면 설정된 홈 위치로 자동 이동합니다.
3. 설정 후 카메라가 재부팅되면 화면이 홈 포지션에 위치합니다. (다른 시퀀스 동작 중인 경우 해당 시퀀스가 동작하게 됩니다.)

프리셋을 추가하려면

1. [ ] 버튼을 누르세요.
2. 추가할 프리셋 번호를 선택하세요.
3. 프리셋의 이름을 설정하고 [**확인**] 버튼을 누르세요.

프리셋을 삭제하려면

1. 삭제하길 원하는 프리셋 번호를 선택하세요.
2. [**삭제**] 버튼을 누르세요.

해당 프리셋으로 이동하려면

1. 프리셋 설정에서 이동하려는 프리셋의 번호를 클릭하세요.

프리셋의 세부 카메라 설정을 하려면

1. 카메라 설정을 원하는 프리셋 번호를 선택하세요.
   - 동작 모드 : <**동작 모드**>는 해당 프리셋 실행 후 자동 실행/추적/영상 분석 동작의 실행 여부를 설정합니다. (스윙 기능에서는 적용되지 않습니다.)
     - 자동 실행 : 자동 실행으로 설정한 시퀀스가 동작합니다.
       해당 기능을 끄거나 자동 실행 동작이 없는 경우에는 프리셋 실행 상태가 유지됩니다. (그룹 또는 투어 기능으로 프리셋이 실행되면 적용되지 않습니다.)
     - 추적 : 추적 시간에 설정된 시간만큼 추적 동작을 실행합니다.
     - 영상 분석 : MD/VA 동작이 실행됩니다.
   - 카메라 설정 : 선택한 프리셋의 주변 환경에 적합하도록 카메라의 설정을 변경할 수 있습니다. 카메라 설정 방법은 "**카메라 설정**"을 참고하세요. (43쪽)
   - MD / VA : 프리셋에서 움직임 감지 혹은 지능형 영상 분석 이벤트가 감지될 경우 이벤트 신호가 발생하도록 설정할 수 있습니다.
     자세한 내용은 "**MD / VA**"를 참고하세요. (56쪽)
2. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

- 프리셋 설정을 저장하고 난 뒤 반드시 <**시퀀스 설정**> 또는 프리셋을 실행해주세요. 해당 동작을 하지 않는 경우 의도하지 않은 프리셋 설정 변경 등 오동작을 할 수 있습니다.
- 프리셋 에디트 설정동안 프리셋 설정 및 홈 포지션 설정, 홈 포지션으로 이동 기능은 실행할 수 없습니다.

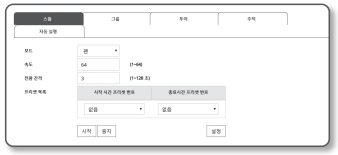
PTZ 순서

1. 설정 메뉴에서 <**PTZ (✣)**> 탭을 선택하세요.
2. <**PTZ 순서**>를 클릭하세요.
3. 스윙, 그룹, 투어, 추적, 자동 실행을 설정하세요.

스윙을 설정하려면

스윙 기능은 2개의 프리셋 구간을 왕복하면서 이동 경로를 감시하는 기능입니다.

1. <**스윙**>을 선택하세요.
   메뉴 화면이 스윙 설정 메뉴 화면으로 변경됩니다.
2. 스윙 설정 모드를 선택하세요.
   - 팬 : 팬 동작에 의한 스윙 감시를 설정할 수 있습니다.
   - 틸트 : 틸트 동작에 의한 스윙 감시를 설정할 수 있습니다.
   - 팬 및 틸트 : 팬 방향과 틸트 방향의 동시 동작에 의한 스윙 감시를 설정할 수 있습니다.
3. <**시작 시간 프리셋 번호**>와 <**종료시간 프리셋 번호**>를 선택하여 스윙 구간을 설정하세요.



- 시작시간 프리셋에서 종료시간 프리셋으로 이동 시 화면에서 오른쪽 방향으로 이동합니다.
  비디오 설정의 <**상하/좌우 반전**>을 <**사용함**>으로 설정하면 반대로 이동합니다. (42쪽)

4. 이동 속도와 전환시간을 설정하세요.
5. [**설정**] 버튼을 누르세요.
   모드에 따른 첫번째 프리셋, 두번째 프리셋 및 속도와 전환시간이 저장 됩니다.
6. [**시작**] 버튼을 누르세요.
   스윙이 동작합니다.
7. [**중지**] 버튼을 누르세요.
   실행 중이던 스윙이 멈춥니다.

- 스윙을 설정하려면 최소 2개 이상의 프리셋이 추가되어 있어야 합니다.

그룹을 설정하려면

그룹 기능은 사용자가 이미 지정한 여러 개의 프리셋을 그룹화하여 연속적으로 호출하는 기능입니다. 6개의 그룹은 각각 128개의 프리셋을 저장할 수 있습니다.

1. <**그룹**>을 선택하세요.
   메뉴 화면이 그룹 설정 메뉴 화면으로 변경됩니다.
2. 그룹 설정 모드를 선택하세요.
   - 그룹 번호 : 그룹 번호를 선택합니다.
   - 프리셋 번호 : 프리셋 번호를 선택합니다.
   - 속도 : 이동 속도를 선택합니다.
   - 전환 간격 : 각 프리셋 위치에서의 체류시간을 설정합니다.
3. [**설정**] 버튼을 누르세요.
   하단 리스트에 입력된 내용이 저장됩니다.
4. [**시작**] 버튼을 누르세요.
   그룹이 동작합니다.
5. [**중지**] 버튼을 누르세요.
   실행중이던 그룹이 멈춥니다.
6. [**삭제**] 버튼을 누르세요.
   해당 그룹의 관련 데이터가 삭제됩니다.

투어를 설정하려면

투어 기능은 사용자가 이미 지정한 프리셋의 집합인 그룹들을 순차적으로 연속 호출하는 기능입니다.

1. <**투어**>를 선택하세요.
   메뉴 화면이 투어 설정 메뉴 화면으로 변경됩니다.
2. 투어 설정 세부 항목을 설정하세요.
   - 그룹 번호 : 그룹 번호를 선택합니다.
   - 전환 간격 : 새로운 그룹이 호출 되기 전의 대기시간을 설정합니다.
3. [**설정**] 버튼을 누르세요.
   하단 리스트에 입력된 내용이 저장됩니다.
4. [**시작**] 버튼을 누르세요.
   투어가 동작합니다.
5. [**중지**] 버튼을 누르세요.
   실행중이던 투어가 멈춥니다.
6. [**삭제**] 버튼을 누르세요.
   투어 관련 데이터가 삭제됩니다.

추적 기능을 설정하려면

추적 기능은 사용자가 방향 버튼으로 임의 조작하는 움직임을 저장한 후에 다시 재현하는 기능입니다.

1. <**추적**>을 선택하세요.
   추적 설정 메뉴 화면으로 변경됩니다.
2. 추적 번호를 선택하세요.
   동작이 저장 되면서 메모리의 사용량이 표시되며, 저장시간은 PTZ 동작의 난이도에 따라 달라집니다.
   메모리가 전부 차서 100%가 나타나거나 저장시작으로부터 2분까지 녹화 종료 설정이 되지 않으면 스스로 종료됩니다.
3. [**설정**] 버튼을 누르세요.
4. 저장하고자하는 이동 경로를 팬/틸트/줌으로 이동하세요.
5. [**중지**] 버튼을 누르세요.
   해당 추적 번호를 저장 합니다.
6. [**시작**] 버튼을 누르세요.
   해당 추적 번호에 저장 되어 있는 내용을 동작 시킵니다.

자동 실행을 설정하려면

본 기능은 사용자가 일정시간 동안 제품을 조작하지 않을 경우 사전에 지정한 시퀀스 동작을 실행하는 기능입니다.

1. <**자동 실행**>을 선택하세요.
   자동 실행 설정 메뉴 화면으로 변경됩니다.
2. 자동 실행 모드를 선택하세요.
   - 홈 : 홈 위치로 이동합니다.
   - 프리셋 : 해당 프리셋번호로 이동합니다.
   - 스윙 : 해당 스윙 모드로 자동 실행합니다.
   - 그룹 : 해당 그룹 모드로 자동 실행합니다.
   - 투어 : 해당 투어 모드로 자동 실행합니다.
   - 추적 : 해당 트레이스 모드로 자동 실행합니다.
   - 오토 팬 : 팬 방향으로 360° 회전하는 동작을 자동 실행합니다.
     틸트 각도와 속도를 지정할 수 있습니다.
   - 스케줄 : 요일/시간에 따른 자동 실행 동작을 설정할 수 있습니다. 분 단위까지 설정 가능하며, 기본 설정은 홈 포지션 입니다.
3. 자동 실행 동작이 실행되는 시간을 설정합니다. 모드 선택 후 5초/10초/20초/30초/1분/2분/3분/4분/5분 중 선택할 수 있습니다.
4. [**설정**] 버튼을 누르세요.
   선택한 자동 동작을 실행합니다.

PT 제한

팬 또는 틸트의 기능을 제한하도록 설정할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**PTZ (✣)**> 탭을 선택하세요.
2. <**PT 제한**>을 클릭하세요.
3. PT 제한 실행 여부와 제한 내용을 설정하세요.
   - 모드 : 팬 제한/틸트 제한 모드 중 설정할 모드를 정합니다.
   - 사용함 : 제한설정에서 설정한 모드의 사용 여부를 선택합니다.
   - 동작 : PT 제한 동작을 설정합니다.
     - [**시작**] : 제한 설정을 시작합니다.
     - [**들어감**] : 시작점 및 마지막점의 위치를 입력합니다.
     - [**종료**] : 시작점 및 마지막점의 위치 입력 중에 다시 입력하고 싶을 때 클릭하면 입력 초기 화면으로 이동합니다.
4. 팬/기울기 속도를 설정하세요.
   조그 속도 단계를 Exponential와 Linear 패턴 중에서 선택할 수 있습니다.
   - 지수 : 팬/틸트를 곡선 형태의 속도로 제어합니다.
   - 선형 : 팬/틸트를 일정한 속도로 제어 합니다.
5. 줌 연동 모드를 설정하세요.
   줌 배율에 따라서 팬, 틸트 이동 속도를 조정합니다. 줌 배율이 증가하면 팬, 틸트 이동 속도를 감소합니다.
   - 사용 안함 : 줌 연동 설정을 해제합니다.
   - 느림 : 줌 배율에 비례하여 팬, 틸트의 수동 조작 속도가 변경됩니다. 중간보다 20% 느려집니다.
   - 중간 : 줌 배율에 비례하여 팬, 틸트의 수동 조작 속도가 변경됩니다.
   - 빠름 : 줌 배율에 비례하여 팬, 틸트의 수동 조작 속도가 변경됩니다. 중간보다 20% 빨라집니다.
6. 팬/기울기 초기화 사용 여부를 설정하세요.
   - 사용함 : <**사용**>을 체크하면 팬과 틸트 모터의 위치를 지정된 날짜/시간마다 초기화 동작을 실행합니다.
   - 실행 시간/초기화 시간 : 실행 시간 날짜마다 초기화 시간에 팬/기울기 초기화 동작을 실행합니다.
     예) 2017년 1월 1일, 실행 시간 : 2 일, 초기화 시간 : 09
     2017년 1월 3일, 09시 00분 초기화 동작 시작함.

- ±10 분 정도의 오차가 발생할 수 있습니다.
- 팬/기울기 초기화 동작 후 이전 동작 상태를 유지합니다.
  예) 프리셋 동작 중 초기화 동작을 하면 초기화 완료 후 프리셋 동작으로 복귀합니다.

7. 설정이 완료되면 [**설정**] 버튼을 클릭하세요.

자동 추적 설정

설치 환경에 따른 자동 추적 동작을 설정하거나 설정 내용을 변경할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**PTZ (✣)**> 탭을 선택하세요.
2. <**자동 추적 설정**>을 클릭하세요.
3. 카메라 자동 추적 동작을 설정하세요.
   - 카메라 높이 : 카메라가 설치된 높이를 설정합니다. 올바른 동작을 위하여 가급적 정확한 높이 설정이 필요합니다. (범위 : 2.5m ~ 30m)
   - 줌 : 자동 추적 시 줌 동작 포함 여부를 선택합니다.
   - 크기 유지 : 줌 사용을 선택한 경우 추적 대상에 대하여 화면 안에 유지되길 원하는 크기 단계를 지정합니다.
   - 지시자 표시 : 영상에 추적 대상을 나타내는 사각형의 지시자 표시 여부를 설정합니다.
   - 영역 활성화 : 설정되어 있는 영역들의 활성화 여부를 선택합니다. 영역의 설정은 "**영역을 설정하려면**"을 참고하세요. (40 쪽)
   - 자동 모드
     - 무제한 : 시간 제한 없이 자동 추적을 실행합니다. 추적 과정에서 대상을 놓친 경우, 그 위치에서 대기하다가 이동체를 발견하면 다시 추적을 실시합니다.
     - 물체 놓침 시 종료 : 자동 추적 중 대상을 놓친 경우 자동 추적을 종료합니다. 이때는 다시 이동체가 발견되어도 자동 추적은 시작되지 않습니다.

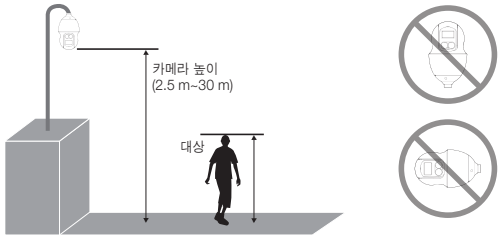
영역을 설정하려면

지정한 영역에서는 움직임이 감지되어도, 자동 추적이 시작되지 않습니다.
영역은 최대 8개까지 설정할 수 있습니다.

1. <**펼침**>을 클릭하세요.
2. 영상에 마우스를 클릭하여 원하는 영역만큼 드래그하세요.
3. 이름 입력 후 [**확인**] 버튼을 누르세요.

- 설정한 영역은 추적 중인 대상이 영역 내부로 진입할 때 추적을 멈추도록 역할을 하지는 않습니다.

- 다음의 조건에서 정상적인 자동 추적 동작이 가능합니다.
  - 설치 높이 : 최소 2.5m 이상, 최대 30m 이하
  - 설치 형태 : 기울어짐 없이 수평이 유지된 실내 또는 실외 천장형
  - 추적 대상 : 지평면 상에서 이동하는 직립 보행 중인 사람 (높이 약 170cm)



- 다음의 상황에서 대상을 추적할 수 없거나 오동작이 발생할 수 있습니다.
  - 촬영 영역에 다수 이동체가 존재하는 경우
  - 다른 이동체 또는 시설에 의한 가려짐이나 겹침이 발생하는 경우
  - 이동체와 배경과의 대비차가 거의 없는 경우
  - 너무 작거나 너무 큰 물체
  - 너무 빠르거나 너무 느리게 움직이는 경우
  - 이동체가 설치된 카메라의 바로 아래를 지나는 경우
  - 이동체의 이동 경로가 설치 높이를 기준으로 하는 지면이 아닌 경우
  - 강한 바람, 눈, 비와 같은 악천후 환경
  - 촬영 영역이 어두운 경우
  - 급격한 조명 변화가 있는 경우
  - 촬영 영역 또는 카메라를 향한 빛 깜박임이 있는 경우
  - 빛 반사 또는 라이트 등 카메라를 향한 빛이 있는 경우
  - 카메라가 흔들림 등의 이유로 영상이 흔들리는 경우
  - 렌즈 커버 및 조광기 커버가 더럽혀져 있거나 젖은 경우
  - 카메라 렌즈의 축에 변화가 있는 경우

RS-485/422

카메라의 RS-485/422 단자에 연결된 컨트롤러를 통하여 카메라의 PTZ를 제어할 수 있도록 컨트롤러와의 연결값을 설정합니다.

1. 설정 메뉴에서 <**PTZ (✣)**> 탭을 선택하세요.
2. <**RS-485/422**>를 클릭하세요.
3. <**펼침**>을 클릭하세요.
4. 시리얼 포트를 설정하세요. 네트워크 카메라와 연결된 컨트롤러의 RS-485/422 통신모드를 설정할 수 있습니다.
   - 프로토콜 : SAMSUNG-T / SAMSUNG-E / PELCO-D / PELCO-P / PANASONIC / HONEYWELL / AD / VICON / GE / BOSCH 중에서 컨트롤러와 동일한 프로토콜로 선택합니다.
   - 카메라 ID : 카메라 ID(1~255)를 설정합니다.
   - 전송속도 : RS-485/422 통신속도를 설정합니다.
5. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

- 본 조작을 위해서는 네트워크 카메라와 컨트롤러가 정상적으로 연결되어 있어야 합니다. 또한, 컨트롤러는 카메라를 제어할 수 있도록 시리얼 포트가 설정되어 있어야 합니다.

- 컨트롤러 또는 프로토콜의 사양에 따라 지원이 안 되는 기능이 있을 수 있습니다. 자세한 내용은 다음의 표를 참고하세요.

프로토콜별 지원 기능

프로토콜	P 제어	P 이동속도	T 제어	T 이동속도	줌 제어	줌 이동속도	초점 제어	초점 제어 속도	프리셋	비고
SAMSUNG-T	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	O (1~4)	O	
SAMSUNG-E	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	X	O	
PELCO-D	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	X	O	X	O	
PELCO-P	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	X	O	X	O	
PANASONIC	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	O (1~4)	O	
HONEYWELL	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	X	O	X	O	
AD	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	x	O	X	O	
VICON	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	x	O	X	O	
GE	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	X	O	
BOSCH	O	O (1~6)	O	O (1~6)	O	O (1~4)	O	X	X	

Company	Protocol Name	Version
AD	RS-422/RS-485 Communications	REV.B
BOSCH	AutoDome Protocol	5/30/11
GE	Calibur ImpacNet(RS485 Protocol)	REV.4.01(05/21/2004)
HONEYWELL	ScanDomell Protocol	V1.05(02/11/2004)
PANASONIC	WV-CS950 Protocol	VER,4.0
PELCO-D	“D” Protocol	Ver.4, Rev.1(4/7/2004)
PELCO-P	“P” Protocol	
SAMSUNG-E	Samsung Protocol	Ver. 2.3(2006/09)
VICON	RS-422 Receiver Communications Protocol	Rev 404(4/08/04)

비디오 및 오디오 설정하기

비디오 설정

1. 설정 메뉴에서 <**비디오 및 오디오 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**비디오 설정**>을 클릭하세요.
3. <**비디오 입력**> 모드를 선택하세요.
   - 상하/좌우 반전 : 카메라에 포착되는 영상을 상하좌우로 반전시킵니다.
   - 디지털 상하 반전 : 카메라 렌즈의 수직 화면 이동범위를 제한합니다.
4. 비디오 영상 출력 사용 여부를 설정하세요.
5. 영상 출력 타입을 선택하세요.
6. 센서 모드를 설정하세요.
   카메라의 CMOS 센서가 1초에 몇 프레임을 캡쳐할지 설정할 수 있습니다.

   ■ 모드 설정에 따른 <**비디오 프로파일**>의 프레임레이트 설정 범위는 "**비디오 프로파일**"을 참고하세요. (33쪽)

7. 프라이버시 영역을 설정하세요.
8. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

프라이버시 영역을 설정하려면

사생활 보호를 위해 카메라 영상 영역에서 감춰야 할 영역을 설정할 수 있습니다.

1. <**사용함**>을 선택하세요.
2. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
3. <**펼침**>을 클릭하세요.
4. 영상에 마우스를 클릭하여 원하는 영역만큼 드래그하세요.
   팬/틸트를 움직여 설정 영역이 화면 중앙에 위치하게 됩니다.
5. 화면에 표시된 영역이 설정하려는 영역과 일치하는지 확인하고, 이름과 색상을 설정하세요.
   줌 표시 제한 기능을 사용하지 않을 경우 <**사용 안함**>을 선택하세요.
6. 줌 표시 제한 기능을 사용할 경우 <**사용함**>을 선택 후 [**확인**] 버튼을 누르시면, 프라이버시 영역이 설정되면서 팝업창이 나타나는데, 이 때 줌을 동작하여 설정하려는 줌 위치에 이동하여 [**확인**] 버튼을 누르세요.
   프라이버시 영역 설정을 취소하려면 [**취소**] 버튼을 누르고 다시 설정하세요.

   ■ 프라이버시 영역은 영상 흔들림 보정을 사용하지 않고 줌이 37배율 이하에서만 프라이버시 설정이 가능합니다.
   ■ 줌 표시 제한기능이 적용되는 프라이버시 영역은 설정한 이름 뒤에 [ZOOM]이 표기됩니다.

오디오 설정

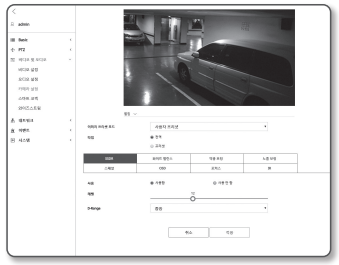
카메라와 연결된 오디오의 입, 출력 값을 설정할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**비디오 및 오디오 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**오디오 설정**>을 클릭하세요.
3. 오디오 입력값을 설정하세요.
   - 소스 : 입력 오디오를 설정합니다.
     - 라인 : 케이블을 통해 음향기기와 연결합니다.
     - 외부 마이크 : 외부 마이크를 사용합니다.
   - 외부 마이크 전원 활성화 : 외부 마이크의 전원 공급이 되지 않을 경우 체크박스를 선택하면 카메라에서 외부 마이크에 전원을 공급해줍니다. <**외부 마이크**> 선택 시 설정이 가능합니다.
   - 코덱 : 사용할 오디오 코덱을 설정합니다.
     - G.711 : 64Kbps 펄스 부호 변조(PCM) 음성 코딩 기법을 사용하는 음성 코덱 표준으로 PSTN에서나 PBX를 통해 디지털 음성 전달을 할 수 있는 포맷으로 ITU 표준 음성 코덱입니다.
     - G.726 : 64Kbps 펄스 부호 변조(PCM)를 40/32/24/16Kbps 등으로 가변해서 압축하기 위해 적응 차분 펄스 부호 변조(ADPCM) 음성 부호화 기법을 사용하는 ITU 음성 코덱입니다.
     - AAC : Advanced Audio Coding의 약자로 MP3의 뒤를 잇는 국제 표준입니다. 기존의 G.711, G.726 코덱을 사용할 때 보다 더 높은 샘플링 레이트의 오디오를 사용할 수 있습니다.
   - 샘플링 레이트 : 아날로그의 음원을 디지털화 할 때의 샘플링 횟수를 의미하며, 이 값이 높을 수록 음질이 향상됩니다.
   - 비트 레이트 : G.726의 코덱을 사용할 경우 비트레이트 설정을 통해 압축률을 다르게 설정합니다.
   - 게인 : 오디오 입력의 증폭값을 설정합니다.

   ▪ 음원의 소리 크기나 게인 값을 과도하게 설정할 경우 음질 저하 또는 하울링 등의 문제가 발생할 수 있습니다.
4. 오디오 출력값을 설정하세요.
   - 사용 : 오디오 출력 사용 여부를 설정합니다.
   - 게인 : 오디오 출력의 증폭값을 설정합니다.
5. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

카메라 설정

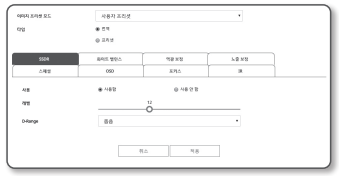
카메라가 설치된 촬영 환경에 적합하도록 카메라의 설정을 변경할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**비디오 및 오디오 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**카메라 설정**>을 클릭하세요.
3. 이미지 프리셋, SSDR, 화이트 밸런스, 역광 보정, 노출 보정, 스페셜, OSD, 포커스, IR을 설정하세요.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
   ▪ 설정 변경 후 [**적용**] 버튼 클릭하지 않은 상태로 타임아웃 시간 (240초)이 경과하면 설정값은 변경 전으로 돌아갑니다.

이미지 프리셋을 설정하려면

사용자가 프리셋 설정을 쉽게 할 수 있습니다.
설정한 시간 동안 선택한 이미지 프리셋 모드가 동작하며, 설정하지 않은 시간에는 사용자프리셋모드에 설정된 값이 반영됩니다.



1. 이미지 프리셋 중 원하는 모드를 선택하세요.
   - 화질 : 카메라의 출하모드입니다. 재현성 위주의 촬영 시 선택합니다.
   - 움직임 : 움직이는 피사체를 선명하게 촬영합니다. 도로, 박물관과 같이 움직이는 피사체가 많을 경우 선택합니다.

     ▪ 저조도의 환경에서는 노이즈가 증가할 수 있으며 감도가 낮아집니다.
   - 노이즈 감쇄 : 저조도 환경에서도 노이즈가 적은 영상이 필요할 때 선택합니다.
   - 밝은 영상 : 전체 영상에서 어두운 영역을 밝게 보이게 합니다.

     ▪ 영상의 대비 효과가 낮아집니다.

- 움직임 및 노이즈 감쇄 : 도로, 박물관과 같이 움직이는 피사체가 많고, 저조도 환경에서도 노이즈가 적은 영상이 필요할 때 선택합니다.
- 움직임 및 밝은 영상 : 도로, 박물관과 같이 움직이는 피사체가 많고, 전체 영상에서 어두운 영역을 밝게 보여야 할 때 선택합니다.
- 선명한 색상 : 전체 영상을 밝고 선명한 색상으로 보이게 합니다.

  ■ 영상의 대비 효과가 낮아지고, 색 재현성이 낮아집니다.
- 사용자 프리셋 : 사용자가 설정한 것으로 영상이 보여야할 때 선택합니다.

  ■ 사용자 프리셋 모드가 아닌 다른 모드 선택시 셔터속도, AGC, SSDR, SSNR, COLOR 설정을 할 수 없습니다.

2. 이미지 프리셋 타입별 카메라 항목을 설정하세요.
   ■ 타입을 <**프리셋**>으로 선택하면 SSDR, 화이트 밸런스, 노출 보정, 스페셜, 포커스를 설정할 수 있습니다.
3. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

이미지 프리셋 모드별 초기 설정 값

이미지 프리셋	셔터 최소	셔터 최대	AGC	SSDR	SSNR	COLOR
화질	Default (1/5)	1/12000	Default (높음)	Default (12)	Default (12)	Default (50)
움직임	1/30	1/12000	Default (높음)	Default (12)	4	Default (50)
노이즈 감쇄	1/15	1/12000	중간	Default (12)	Default (12)	Default (50)
밝은 영상	Default (1/5)	1/12000	Default (높음)	18	Default (12)	Default (50)
움직임 및 노이즈 감쇄	1/30	1/12000	중간	Default (12)	4	Default (50)
움직임 및 밝은 영상	1/30	1/12000	Default (높음)	18	4	Default (50)
선명한 색상	Default (1/5)	1/12000	Default (높음)	18	Default (12)	70
사용자 프리셋	Manual	Manual	Manual	Manual	Manual	Manual

■ 프리셋 설정은 사용자가 설정을 쉽게 할 수 있도록 제안하는 기능입니다. 프리셋 기능 사용을 원하지 않는 경우 사용자 프리셋을 설정한 후 사용하세요.

■ 이미지 프리셋을 변경하면 셔터/AGC/SSDR/SSNR/COLOR만 모드별 초기 설정 값으로 초기화됩니다.

■ 각 프리셋의 "**카메라 설정**" 값은 변경되지 않습니다.

SSDR을 설정하려면

어두운 부분과 밝은 부분의 밝기 차이가 심한 환경에서 어두운 부분의 밝기만 올려 전체적으로 균일한 밝기의 영상을 나타내도록 조정할 수 있습니다.

1. <**SSDR**>을 선택하세요.
2. 모드를 <**사용함**>으로 설정하세요.
3. <**레벨**>과 <**D-Range**>를 설정하세요.
   - 레벨 : 다이나믹 레인지의 레벨을 조정합니다.
   - D-Range : 다이나믹 레인지의 진폭 영역을 선택합니다.

화이트 밸런스를 설정하려면

어떠한 조명 환경에서도 흰색을 기준으로 색상이 정상적으로 보이도록 보정할 수 있습니다.

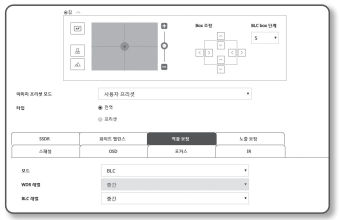
1. <**화이트 밸런스**>를 선택하세요.
2. <**모드**>를 선택하세요.
   - ATW : 카메라의 색상을 자동으로 보정합니다.
     수은등/나트륨등 환경에서는 보정하지 못합니다.
   - 수동 : 카메라의 적색 게인, 청색 게인을 수동으로 조절합니다.
   - 실외 : 카메라 색상을 실외 환경에 최적화되도록 자동 보정합니다.
   - 실내 : 카메라 색상을 실내 환경에 최적화되도록 자동 보정합니다.
   - AWC : 카메라의 색상을 현재 광원상태 및 화면에 최적화되도록 보정합니다.
     현재의 조명환경에 가장 적합한 상태를 얻기 위해 카메라가 흰 종이를 비추게 하고 [**설정**] 버튼을 누르세요.
     환경이 바뀌면 다시 조정해야 합니다.
   - MERCURY : 카메라 색상을 수은등 조명 환경에 최적화되도록 자동 보정합니다.
   - SODIUM : 카메라 색상을 나트륨등 조명 환경에 최적화되도록 자동 보정합니다.

■ AWC 모드에서 활성화되는 [**설정**] 버튼을 클릭시 현재 보여지는 영상의 화이트밸런스 값을 계속 영상에 적용하게 됩니다.

■ 다음과 같은 조건에서 화이트밸런스가 제대로 작동하지 않을 수도 있습니다.
그럴 경우 AWC 모드를 선택하세요.
- 피사체의 주위 환경이 색온도 보정 범위를 벗어날 경우
  예) 맑은 하늘, 해질녘
- 피사체의 주위 환경이 어두울 경우
- 카메라가 형광등을 직접 향하게 하거나 조명 변화가 심한 곳에 설치하면 화이트밸런스 동작이 불안정해질 수 있습니다.

BLC를 설정하려면

사용자가 직접 영상에서 원하는 영역을 설정하여, 그 영역의 물체를 잘 보이게 설정할 수 있습니다.



1. <**역광 보정**>을 선택하세요.
2. <**모드**>를 <**BLC**>로 설정하세요.
   BLC를 선택하면 PTZ Control에 Box 조정과 BLC box 단계가 표시됩니다.
3. 각 항목을 설정하세요.
   - BLC 레벨 : 레벨을 변경하여 감시하고자 하는 영역 밝기를 조정할 수 있습니다.
   - Box 조정 : 화살표 방향대로 BLC Box의 위치 및 크기를 조정합니다.
   - BLC box 단계 : 몇 픽셀 단위로 이동할지를 정하고, <**Box 조정**>의 화살표 방향대로 가감할 수 있습니다.

WDR을 설정하려면

밝은 영역과 어두운 영역이 공존하는 환경에서 두 영역을 모두 볼 수 있습니다.

1. <**역광 보정**>을 선택하세요.
2. <**모드**>를 <**WDR**>로 설정하세요.
3. <**WDR 레벨**>을 설정하세요.

- WDR 모드 활성화시 움직이는 물체에 잔상이 발생할 수 있습니다.

예)

<WDR OFF>

<WDR ON>

- WDR을 선택하면 조명의 조건에 따라 다음의 현상이 나타날 수 있으므로 사용 안함으로 사용하세요.
  - 색의 부자연스러운 변화, 화면의 부자연스러운 현상이 생기는 경우
  - 화면의 밝은 부분에 노이즈가 생기는 경우
- 화면내에 밝은 부분의 면적에 따라서 WDR 성능 차이가 있을 수 있으므로 최적의 WDR 성능 구현을 위하여 설치 각도를 최적화하세요.
- 작동 조건이 야간일 때에는 어두운 환경에서 일정 면적 이상의 하이라이트가 입사될 경우에만 작동합니다.
- 최대값을 증가시키면 화면에 부자연스러운 현상이 나타날 수 있습니다.
- 최적의 WDR 성능을 위해서 노출 보정의 조리개를 <**자동**>으로 사용할 것을 권장합니다.
- 사용자역광보정 기능을 사용하게 되면 조명 조건에 따라 자동초점 동작이 반복될 수 있으므로 초점의 모드를 <**포커스 조정**>이나 <**수동**>으로 사용할 것을 권장합니다.

노출 보정을 설정하려면

카메라의 노출을 조정할 수 있습니다.

1. <**노출 보정**>을 선택하세요.
2. 각 항목을 설정하세요.
   - 밝기 : 화면의 밝기를 조절합니다.
   - 최소 셔터 : 저속 노출시간 가능 범위의 최소치로 긴 노출시간의 한계치를 설정합니다.
     - 셔터는 센서의 노출시간의 범위를 설정하는 모드로 최소셔터~최대셔터의 범위까지 전자셔터가 동작하도록 제한합니다.
     - 센서 모드의 선택 값보다 작은 경우 어두운 상황에서 프레임레이트가 감소할 수 있습니다.
   - 최대 셔터 : 고속 노출시간 가능 범위의 최대치로 짧은 노출시간의 한계치를 설정합니다.
   - 플리커 방지 : 주위 조명과 주파수 불일치로 발생하는 화면 떨림 현상을 방지합니다.
   - SSNR
     - 사용함 : 영상의 노이즈를 제거합니다.
     - 지능형 NR : 영상 내 움직이는 물체가 있을 경우 자동으로 노이즈 감쇄 레벨을 조정하여 물체의 식별력을 향상시킵니다.
   - SSNR 레벨 : 노이즈 감쇄 레벨을 조절합니다.
   - 조리개 : 카메라의 렌즈를 수동 또는 자동으로 설정할지 선택합니다.
     - DC(자동) : 밝기 및 셔터 속도 등의 설정에 따라 자동으로 조절합니다.
     - 수동 : 조리개 F-No를 직접 설정합니다.
   - 조리개 F-No : 조리개 모드가 수동일 때 조리개 F 숫자를 설정합니다.
     - F-No가 클수록 조리개가 작아져 화면이 어둡고 작을수록 밝아집니다.
   - AGC : AGC 제어 모드를 선택합니다.
     어두운 조명에서 피사체를 촬영하여 일정한 밝기 이하의 영상이 얻어졌을 때 영상 게인의 제어 감도를 조정하여 밝기를 조절합니다.

- 최소 셔터, 최대 셔터의 설정 범위에 따라 화면이 노출 포화할 수 있습니다.
- 지능형 NR 모드 설정 후 효과가 적용/해제 될때까지는 일정 시간이 걸릴 수 있습니다.
- 지능형 NR 모드 적용시 영상의 식별력이 향상되는 대신 노이즈가 증가할 수 있습니다.
- 노이즈가 적은 밝은 환경에서는 지능형 NR의 효과가 크지 않을 수 있습니다.
- WiseNR 설정시 영상의 움직임 감지는 내부적으로 MD 기능을 사용하므로 MD 이벤트의 작동조건을 따릅니다. 세부적인 내용은 "**MD / VA**"를 참고하세요. (56쪽)

스페셜을 설정하려면

1. <**스페셜**>을 선택하세요.
2. 각 항목을 설정하세요.
   - DIS : 영상의 흔들림 감지 시 자동으로 보정하여 안정적으로 화면을 출력합니다.
     - 바람과 같은 외부적인 요인에 의해 카메라에 진동이 발생하는 경우 영상의 흔들림을 완화시킵니다.
     - 움직임 감지/영상 분석 사용 시 영상 흔들림 보정은 사용할 수 없습니다.
     - 영상 흔들림 보정 사용 시 디지털줌은 사용할 수 없습니다.
   - 주야간 모드 : 모드를 조절하여 컬러와 흑백을 조정합니다.
     - 컬러 : 항상 컬러로 영상을 출력합니다.
     - 흑백 : 항상 흑백으로 영상을 출력합니다.
     - 자동 : 평상시에는 컬러 모드로, 야간 저조도시 흑백모드로 전환됩니다.
     - <**노출 보정**> 메뉴의 AGC 모드를 <**사용 안 함**>으로 설정한 경우, 자동 주야간모드 설정을 선택할 수 없습니다.
     - <IR> 메뉴의 모드를 <**주야간 모드**>로 설정한 경우, 주야간모드 설정을 선택할 수 없습니다.
   - 전환시간 : 주간 및 야간 모드 전환 동작을 실행하기 위해서, 각각의 해당 밝기 조건이 유지되어야 하는 시간을 설정합니다.
   - 실행시간 : 전환 동작이 일어나는 조명의 시간 간격을 설정합니다.
   - 윤곽조정 : 이미지의 전반적인 윤곽을 조절합니다.
     <**사용함**>을 선택하면, 윤곽레벨을 설정할 수 있습니다.
   - 윤곽레벨 : 윤곽레벨이 높을수록 영상의 윤곽이 강하고 뚜렷해집니다.
   - 감마 : 영상의 콘트라스트를 조절합니다.
   - 컬러레벨 : 이미지의 색의 강약을 조절합니다.
   - 안개 제거 : 안개가 끼거나 흐린 날씨일 경우 영상을 보정합니다.
     초기값은 <**사용 안 함**>으로 설정되어 있습니다. 안개가 끼어서 영상이 뿌옇게 보일 경우 설정합니다.
     - 사용 안함 : 안개제거 기능을 사용하지 않습니다.
     - 자동 : 안개량에 따라서 자동으로 보정합니다. 효과를 높이려면 <**안개 제거 레벨**>을 조절하세요.
     - 수동 : 사용자가 직접 영상에 맞추어 보정량을 설정합니다.

- 안개 제거 모드를 <**자동**>으로 설정한 경우 안개량이 감소하면 안개 제거 기능도 같이 감소합니다. 안개량이 감소하여도 설정한 레벨만큼 기능을 실행하려면 안개제거 모드를 <**수동**>으로 설정하세요.
- 안개 낀 정도가 약하면서 수동 안개 레벨이 높은 경우 화면이 컴컴해 보일 수 있습니다.

   - 안개 제거 레벨 : 안개제거 레벨을 조절합니다.

OSD를 설정하려면

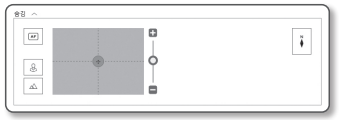
1. <**OSD**>를 선택하세요.
2. 각 항목을 설정하세요.
   - 카메라 타이틀 : 화면에 표시될 카메라 타이틀을 설정합니다.
     <**사용함**> 체크박스를 선택하여 카메라 타이틀을 추가합니다.
     - 추가 : <**추가**> 버튼을 클릭하여 카메라 타이틀 총 5라인, 각 라인당 최대 15자, 총 60자까지 적용 가능합니다.
     - 미리보기 : <**미리보기**> 버튼을 클릭하여 화면에 표시될 카메라 타이틀을 확인할 수 있습니다.
   - 카메라 타이틀 X, Y 위치 : 화면에 카메라명칭이 표시될 위치를 선택합니다.
   - 날짜 및 시간 : 화면에 시간 표시 여부 및 날짜 형식을 설정합니다.
   - 날짜 및 시간 X, Y 위치 : 화면에 시간이 표시될 위치를 설정합니다.
   - 요일 표시 : 화면에 요일 표시 여부를 설정합니다.
   - 크기 : OSD의 크기를 작게/중간/크게로 설정합니다.
   - 컬러 : OSD의 색상을 흰색/빨간색/파란색/초록색/검정색/회색으로 설정합니다.
   - OSD 텍스트 투명도 : OSD의 투명도를 불투명/낮음/중간/높음으로 설정합니다.
   - 오버레이
     - PTZ 좌표 : 화면에 PTZ 위치 표시 여부를 설정합니다.
     - 프리셋 이름 : 화면에 프리셋 이름 표시 여부를 설정합니다.
     - 카메라 ID : 화면에 카메라 ID 번호 표시 여부를 설정합니다.
     - 방위각 : 현재 화면 상으로 보고있는 영역의 방위각을 표시하는 기능입니다.
       기능 설정 시 E(동)/W(서)/S(남)/N(북)/NE(북동)/NW(북서)/SE(남동)/SW(남서)의 8방향으로 표시하며, 화면 우측 하단에 나타나게 됩니다.
   - 오버레이 이미지 : 사용자가 선택한 이미지를 화면 좌측 상단에 표시할 수 있습니다.
     - 검색 (...) : 비트맵 형식의 파일을 찾아 선택합니다.
     - 업로드 : 선택한 파일을 적용합니다.
     - 삭제 : 적용한 파일을 삭제합니다.

- 적용 가능한 이미지 사양은 16bit(RGB565 지원안함) 또는 24bit 비트맵 파일, 가로/세로 128px(고정), 파일크기 52KB 이하입니다.

- 위치 조정이 가능한 항목(카메라 타이틀, 날짜 및 시간)의 경우, 고정된 다른 OSD 항목과 겹칠 경우 정상적으로 화면에 표시되지 않을 수 있습니다.
- 카메라 ID는 화면 좌측 상단, PTZ 좌표는 화면 좌측 하단에 표시되며 위치를 변경할 수 없습니다. 다른 항목의 위치 설정 시 참고하세요.
- MJPEG 프로파일을 사용하는 경우에는 OSD가 출력되지 않습니다.

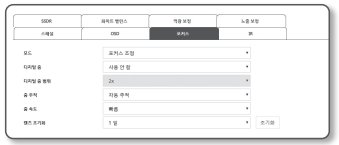
방위각 설정

1. <**펼침**>을 클릭하세요.
2. 북쪽으로 설정하는 방향에 화면 중앙을 위치시킨 후 [ ] 버튼을 누르시면 해당 위치를 북쪽으로 변경합니다.



포커스를 설정하려면

1. <**포커스**>를 선택하세요.
2. 각 항목을 설정하세요.
   - 모드
     - 자동 : 줌배율에 따라 초점이 자동 조정됩니다.
     - 수동 : 줌배율에 따라 초점이 수동 조정됩니다.
     - 포커스 조정 : 줌 동작 후 자동으로 초점이 한번 동작합니다.
   - 디지털 줌 : 디지털 줌의 사용 여부를 설정합니다.
     - ■ 영상 흔들림 보정 사용 시 디지털 줌은 사용할 수 없습니다.
   - 디지털 줌 범위 : 사용가능한 디지털줌의 최대 범위를 설정합니다.
   - 줌 추적 : 팬/틸트/줌 동작시 초점이 연동되는 방식을 설정합니다.
     - 자동 추적 : 초점이 맞는 상태를 계속적으로 판단 또는 수정하면서 줌이 동작합니다.
     - 추적 : 설정되어 있는 초점 트랙을 따라 줌이 동작합니다.
   - 줌 속도 : 줌 추적의 속도를 설정합니다.
   - 렌즈 초기화 : 줌 동작시 탈조를 방지하기 위해 렌즈를 초기화하는 동작을 설정합니다.
     - ■ 렌즈 초기화는 날짜를 설정하여 렌즈 초기화를 할 수 있습니다. 1~7일까지 초기화 시간 설정이 가능하고, 설정된 시각부터 설정한 날짜 간격으로 렌즈 초기화 동작을 수행할 수 있습니다.



- ■ 자동 초점 기능은 다음의 조건에서 정상작동을 하지 않을 수 있습니다.
  - 밝은 조명, 네온사인 등과 같이 점멸하는 조명
  - 감시영역 내의 조도가 낮을 경우
  - Slow-Shutter 동작하는 경우
  - 어두운 피사체
  - 감시영역 내의 조도가 과도하게 높은 경우
  - 감시영역 내에 원거리 사물과 근거리 사물이 같이 있는 경우
  - 하늘 및 벽과 같이 명암 차가 없는 경우
  - 가느다란 수평 라인을 응시할 경우
- ■ 자동 초점은 화면의 중앙에 있는 피사체에 대하여 초점을 맞추기 때문에 화면의 주변에 있는 피사체에는 초점이 맞지 않을 수 있습니다.

IR을 설정하려면

1. <**IR**>을 선택하세요.
2. 각 항목을 설정하세요.
   - 모드 : 흑백 시 IR LED가 켜지면 화면 중앙의 포화를 방지하여 근거리에서도 피사체의 식별이 가능합니다.
     - 사용 안함 : IR LED를 끕니다.
     - 사용함 : IR LED를 켭니다.
       사용 시 스페셜의 주야간모드는 B/W로 설정됩니다.
     - 주야간모드 : 주야간모드에 따라 IR을 ON/OFF합니다.
       해당모드 설정 시 스페셜의 주야간모드는 별도로 설정할 수 없습니다.
     - 센서 : 광센서의 광량 감지에 따라 IR 및 주야간모드를 변경합니다.
       해당모드 설정 시 스페셜의 주야간모드는 별도로 설정할 수 없습니다.
     - 시간 모드 : IR 사용시간을 설정합니다.
       해당모드 설정 시 스페셜의 주야간모드는 별도로 설정할 수 없습니다.
   - LED 사용 레벨 : LED 사용 레벨보다 광량 값이 낮으면 LED가 켜집니다.
     1 ~ 90 까지 설정 가능합니다.
   - LED 미사용 레벨 : LED 사용 레벨보다 광량 값이 높으면 LED가 꺼집니다.
     11 ~ 100 까지 설정 가능합니다.
   - LED 사용 시간 : IR이 켜져있을 시간을 설정합니다.
   - LED 최대 출력 : IR의 최대밝기를 설정할 수 있습니다.
   - LED 출력 제어 : 근거리에 있는 물체로 인한 화면 포화상태를 제어합니다.
     <**사용 안함**> 일 경우 화면이 포화되어도 제어하지 않습니다.

- ■ IR 모드를 <**사용함**>으로 설정하여 LED가 켜지면 화면은 흑백으로, <**사용 안함**>으로 설정하여 LED가 꺼지면 주야간모드는 자동으로 설정됩니다.
- ■ 적외선 조광기를 사용하는 상태에서 줌배율을 바꾸면 적외선 조광기가 줌배율과 연동됩니다.
  단, 저온에서는 적외선 조광기의 줌배율 연동이 느려질 수 있습니다.
- ■ 주위 온도가 너무 높아지면 제품의 보호를 위해서 IR LED가 강제로 꺼질 수 있습니다.

스마트 코덱

카메라 입력 영상에서 원하는 부분을 관심 영역으로 설정하고 설정된 영역의 인식 정도를 선택할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**비디오 및 오디오 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**스마트 코덱**>을 클릭하세요.
3. 모니터링 할 관심 영역을 설정하세요.
   원하는 영역을 마우스로 선택한 후 드래그하여 영역을 설정하세요.
   ■ 최대 5개까지 겹치지 않도록 설정할 수 있습니다.
4. 화질을 설정하세요.
   관심 영역은 설정된 화질로 영상이 보여집니다.
5. 설정된 영역에 대해서 모두 해제하려면 [**초기화**] 버튼을 클릭하세요.
6. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

■ <**비디오 프로파일**>에서 스마트 코덱이 <**사용 안함**>으로 설정되어 있으면 동작하지 않습니다. (33쪽)

와이즈스트림

주요 움직임이 발생하지 않는 환경에서 영상의 복잡도를 감지한 후 영상의 화질을 조정하여 출력 비트레이트를 떨어뜨리는 기능입니다.
움직임이 발생할 경우 영상의 화질을 원래 설정값으로 복귀시켜 영상 정보가 손실되지 않도록 합니다.

1. 설정 메뉴에서 <**비디오 및 오디오 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**와이즈스트림**>을 클릭하세요.
3. 와이즈 스트림의 세기를 선택하세요.
   - 사용 안 함 : 와이즈 스트림 기능을 사용하지 않습니다.
   - 낮음 : 영상의 화질을 약간 낮춥니다. 비트레이트가 Off시 대비 최대 15% 감소됩니다.
   - 중간 : 영상의 화질을 중간 정도로 낮춥니다. 비트레이트가 Off시 대비 최대 30% 감소됩니다.
   - 높음 : 영상의 화질을 조금 많이 낮춥니다. 비트레이트가 Off시 대비 최대 50% 감소됩니다.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

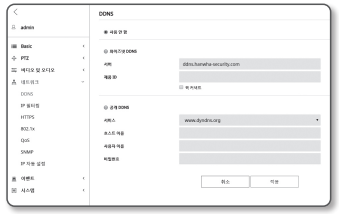
■ 다음과 같은 경우 와이즈 스트림 기능이 오동작 할 수 있습니다.
- 급격한 화면 전환 시 화면이 깨질 수 있습니다.
- 화면 상 변화가 많은 환경에서는 사용하기 부적절 합니다.

네트워크 설정하기

DDNS

Dynamic Domain Name Service의 약자로 카메라에 접속하기 위해 사용되는 IP 주소를 일반적인 호스트 명으로 변환하여 사용자가 기억하기 쉽도록 설정할 수 있습니다.

■ 인터넷이 연결된 경우에만 DDNS 서비스를 사용할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**네트워크 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**DDNS**>를 클릭하세요.
3. <**DDNS**> 연결 타입을 선택하세요.
4. 선택한 타입에 해당하는 DDNS 항목을 입력하세요.
   - 와이즈넷 DDNS : 한화테크윈에서 제공하는 DDNS 서버를 사용할 경우 선택합니다.
     - 제품 ID : 와이즈넷 DDNS 서비스에 등록된 제품 ID를 입력하세요.
     - 퀵 커넥트 : UPnP(Universal plug and play) 기능을 지원하는 공유기를 사용할 때 자동으로 포트 포워딩을 설정합니다.

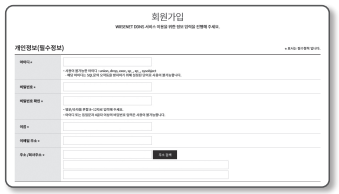
       ■ UPnP 기능을 지원하는 공유기를 사용하지 않거나 Quick connect를 사용하지 않고 DDNS 서비스를 사용하시려면 공유기에서 수동으로 포트포워딩을 설정하세요.
       공유기의 포트 포워딩 설정방법은 "**포트 포워딩 (포트 맵핑) 설정하기**"를 참고하세요. (19쪽)
   - 공개 DDNS : 제공된 공개 사이트 중에서 공개 DDNS 서버를 사용할 경우 선택합니다.
     - 서비스 : 사용할 공개 DDNS 서버를 선택하세요.
     - 호스트 이름 : DDNS 서비스에 등록된 호스트명을 입력하세요.
     - 사용자 이름 : DDNS 서비스용 사용자명을 입력하세요.
     - 비밀번호 : DDNS 서비스용 비밀번호를 입력하세요.
5. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

■ <**퀵 커넥트**>를 사용할 때에는 반드시 와이즈넷 DDNS 서비스를 사용하세요.

DDNS 등록 방법

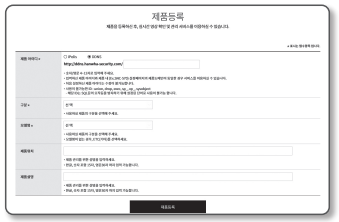
와이즈넷 DDNS에 등록하려면

1. WiseNet DDNS 홈페이지(http://ddns.hanwha-security.com)에서 회원가입을 하세요.



2. 상단의 메뉴에서 <**MY DDNS**>를 클릭하세요.

3. [**제품등록**] 탭을 클릭하세요.
4. 제품아이디를 입력하세요.



5. <**구분**>, <**모델명**>을 선택하세요.
6. 필요할 경우 위치와 설명을 입력하세요.
7. [**제품등록**] 버튼을 클릭하세요.
   등록된 제품 정보를 리스트에서 확인할 수 있습니다.

카메라 설정에서 와이즈넷 DDNS를 연결하려면

1. DDNS 설정 페이지에서 <**DDNS**> 항목을 <**와이즈넷 DDNS**>으로 선택하세요.
2. <**제품 ID**>에 DDNS 사이트에 등록한 제품아이디를 입력하세요.
3. [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
   연결이 성공하면 <**(성공)**> 문구가 표시 됩니다.

카메라 설정에서 공개 DDNS를 연결하려면

1. DDNS 설정 페이지에서 <**DDNS**> 항목을 <**공개 DDNS**>으로 선택하세요.
2. 해당 사이트 호스트 이름과 사용자 이름, 비밀번호를 입력하세요.
3. [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
   연결이 성공하면 <**(성공)**> 문구가 표시됩니다.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

- DDNS와 공유기의 포트포워딩을 같이 설정해야 DDNS 서비스를 사용할 수 있습니다.
  공유기의 포트 포워딩 설정방법은 "**포트 포워딩 (포트 맵핑) 설정하기**"를 참고하세요. (19쪽)

IP 필터링

특정 IP에 대해서 접속을 허가 또는 거부 하도록 IP 목록을 작성할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**네트워크 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**IP 필터링**>을 클릭하세요.
3. <**필터링 형식**>을 선택하세요.
   - 등록된 IP 접근 제한 : 거부를 선택할 경우 필터링에 등록된 IP의 접근을 제한합니다.
   - 등록된 IP 접근 허용 : 허가를 선택할 경우 등록된 IP의 접근만 허용합니다.
4. [**추가**] 버튼을 클릭하세요.
   IP 목록창이 생성됩니다.
5. 허가 또는 거부할 IP를 입력하세요.
   IP 주소 및 Prefix를 입력하면 오른쪽의 필터링 범위 항목에 차단 또는 허용되는 IP 주소의 범위가 나타납니다.

- IP 필터링에서 <**등록된 IP 접근 허용**>을 선택하고, <**IP & 포트**>에서 <**IPv6 설정**>을 <**사용함**>으로 설정한 경우 현재 설정 중인 PC의 IPv4 와 IPv6 주소를 모두 등록해야 합니다.
- 현재 설정 중인 PC의 IP는 <**등록된 IP 접근 제한**>로 등록할 수 없으며, <**등록된 IP 접근 허용**>으로 등록해야 합니다.
- <**사용함**>으로 설정한 IP들만 접속 가능합니다.

6. IP 목록에서 삭제할 IP를 선택하세요.
   [**삭제**] 버튼을 클릭하세요. IP가 삭제됩니다.
7. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

HTTPS

보안 접속 방식을 선택하거나 공인 인증서를 설치할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**네트워크 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**HTTPS**>를 클릭하세요.
3. 보안 접속 방식을 선택하세요.
   - HTTPS 모드를 사용해 카메라에 접속하려면 카메라의 IP 주소를 https://<Camera_IP>로 입력해야 합니다. Internet Explorer에서 HTTPS모드에서 웹뷰어 설정이 안되는 경우 다음과 같이 인터넷 옵션을 변경해 주세요.
     <메뉴 → 도구 → 인터넷 옵션 → 고급 → 보안 → TLS 1.0 선택 해제 및 TLS 1.1, TLS 1.2 선택>
4. 카메라에 설치할 공인 인증서를 검색하여 등록하세요.
   카메라에 인증서를 설치하려면 (사용자가 임의 지정 가능한) 인증서 이름, 인증기관에서 발행한 인증서 파일, 키 파일을 입력해야 합니다.
   - <**HTTPS (공인 인증서 사용)**> 항목은 등록된 공인 인증서가 있을 경우만 선택할 수 있습니다.
5. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

공인 인증서 설치 방법

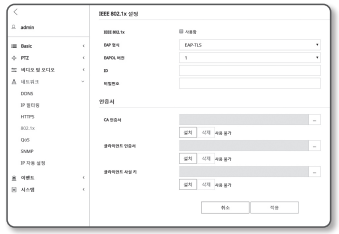
1. 공인 인증서 이름을 입력하세요.
2. [**검색 (...)**] 버튼을 클릭하여 설치할 공인 인증서 파일 및 키 파일을 선택한 후 [**설치**] 버튼을 클릭하세요.

공인 인증서 삭제 방법

1. [**삭제**] 버튼을 누르세요.
2. 공인 인증서의 삭제는 <**HTTP (보안 접속 사용 안함)**>이나, <**HTTPS (자체 인증서 사용)**>으로 접속한 경우에만 삭제가 가능합니다.

802.1x

네트워크 연결시 802.1x 프로토콜 사용 여부를 선택하고 인증서를 설치할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**네트워크 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**802.1x**>를 클릭하세요.
3. <**IEEE 802.1x 설정**>을 설정하세요.
   - IEEE 802.1x : 802.1x 프로토콜 사용 여부를 선택합니다.
   - EAP 형식 : EAP-TLS 또는 LEAP 중 선택합니다.
   - EAPOL 버전 : 1 또는 2 중 선택합니다.
   - ID : EAP-TLS에서는 클라이언트 인증서 ID를, LEAP에서는 사용자 ID를 입력합니다.
   - 비밀번호 : EAP-TLS에서는 클라이언트 사설 키 비밀번호를, LEAP에서는 사용자 비밀번호를 입력합니다. EAP-TLS에서 암호화되지 않은 키 파일을 사용하는 경우 입력하지 않아도 됩니다.

- 연결된 네트워크 장비가 802.1x를 지원하지 않을 경우 설정을 하더라도 정상적으로 동작하지 않을 수 있습니다.
- LEAP은 보안이 취약한 인증방식입니다. 가급적 EAP-TLS를 사용할 수 없는 환경에서만 사용하세요.

4. 인증서를 설치 / 삭제하세요.
   인증서는 EAP-TLS를 사용하는 경우에만 필요합니다.
   - CA 인증서 : 공개키가 포함된 공인 인증서인 경우 선택합니다.
   - 클라이언트 인증서 : 클라이언트 인증키가 포함된 공인 인증서일 경우 선택합니다.
   - 클라이언트 사설 키 : 클라이언트 사설키가 포함된 공인 인증서일 경우 선택합니다.
5. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

802.1x 관련 인증서를 설치 / 삭제 하려면

1. 각 항목 [**검색 (...)**] 버튼 클릭 후 설치할 인증서 파일 선택하세요.
2. 설치된 인증서가 없을 경우 해당 항목에 '사용 불가' 문구가 표시됩니다.
3. [**설치**] 버튼을 누르면 설치되고 우측에 '설치됨'이라는 문구가 표시됩니다.
4. [**삭제**] 버튼을 누르면 삭제됩니다.

QoS

특정 IP에 대하여 전송 품질을 보장하도록 우선순위를 설정할 수 있습니다.

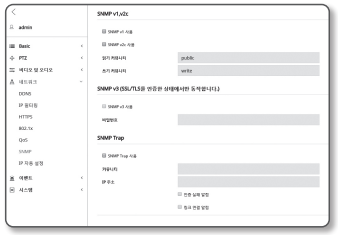
1. 설정 메뉴에서 <**네트워크 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**QoS**>를 클릭하세요.
3. [**추가**] 버튼을 클릭하세요.
   IP 목록창이 생성됩니다.
4. QoS를 적용할 IP를 입력하세요.

   - IPv4 경우 초기값으로 Prefix는 32, DSCP는 63으로 설정되어 있습니다.
   - <**사용함**>으로 설정한 IP들만 우선순위를 설정할 수 있습니다.

5. IP 목록에서 삭제할 IP를 선택하세요.
   [**삭제**] 버튼을 클릭하세요. IP가 삭제됩니다.
6. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

SNMP

SNMP 프로토콜을 통해 시스템이나 네트워크 관리자가 원격에서 네트워크 장비를 모니터링하고 환경 설정 등의 운영을 할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**네트워크 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**SNMP**>를 클릭하세요.
3. <**SNMP**>를 설정하세요.
   - SNMP v1 사용 : SNMP 버전 1을 사용합니다.
   - SNMP v2c 사용 : SNMP 버전 2를 사용합니다.
     - 읽기 커뮤니티 : SNMP 정보에 접근하기 위한 읽기 전용 커뮤니티 이름을 입력합니다. 초기값은 <**public**> 입니다.
     - 쓰기 커뮤니티 : SNMP 정보에 접근하기 위한 쓰기 전용 커뮤니티 이름을 입력합니다. 초기값은 <**write**> 입니다.
   - SNMP v3 사용 : SNMP 버전 3을 사용합니다.
     - 비밀번호 : SNMP 버전 3의 초기 사용자 비밀번호를 설정합니다.
       - 제품상에 초기 설정된 비밀번호는 노출의 위험이 있으므로, 제품 설치 후 즉시 새로운 비밀번호로 변경하세요. 변경되지 않은 초기 비밀번호로 인한 보안 및 기타 문제의 책임은 사용자에게 있으므로 각별히 주의하세요.
       - 비밀번호는 8자 이상 16자 이하로 설정 가능합니다.
   - SNMP Trap 사용 : 중요한 이벤트와 상태를 관리 시스템에 보내기 위해 SNMP Trap을 사용합니다.
     - 커뮤니티 : 메시지를 받는 Trap 커뮤니티 이름을 입력합니다.
     - IP 주소 : 메시지를 보낼 IP 주소를 입력합니다.
     - 인증 실패 알림 : 커뮤니티 정보가 잘못되었을 경우 이벤트를 발생시킬지 여부를 설정합니다.
     - 링크 연결 알림 : 단절된 네트워크가 다시 연결되었을 경우 이벤트를 발생시킬지 여부를 설정합니다.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

   - SNMP v3은 보안 접속 방식이 HTTPS 모드일 경우에만 설정가능 합니다.
     "**HTTPS**"를 참고하세요. (50쪽)
   - SNMP v3을 사용하지 않을 경우 보안 문제 발생 가능성이 있습니다.

IP 자동 설정

카메라 접속 및 검색 가능한 IP를 자동으로 설정할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**네트워크 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**IP 자동 설정**>을 클릭하세요.
3. <**링크-로컬 IPv4 주소**>를 설정하세요.
   링크-로컬 망에서 카메라에 접속할 수 있는 추가 IP를 할당할 수 있습니다.
   - 자동 설정 : 링크-로컬 IPv4 주소 사용여부를 설정합니다.
   - IP 주소 : 할당받은 IP 주소를 표시합니다.
   - 서브넷마스크 : 할당받은 IP의 서브넷마스크를 표시합니다.
4. <**UPnP 검색**>를 설정하세요.
   UPnP 프로토콜을 지원하는 클라이언트와 운영체제에서 자동으로 카메라를 검색할 수 있습니다.
   - UPnP 검색 : UPnP 검색 사용여부를 설정합니다.
   - 식별 이름 : 카메라의 이름을 표시합니다.
     식별 이름은 WISENET-<모델명>-<MAC address> 순으로 표시합니다.

   - UPnP를 기본적으로 지원하는 Windows 운영체제에서는 네트워크에 연결된 카메라가 표시됩니다.

5. <**Bonjour**>를 설정하세요.
   Bonjour 프로토콜을 지원하는 클라이언트와 운영체제에서 자동으로 카메라를 검색할 수 있습니다.
   - Bonjour : Bonjour 사용여부를 설정합니다.
   - 식별 이름 : 카메라의 이름을 표시합니다.
     식별 이름은 WISENET-<모델명>-<MAC address> 순으로 표시합니다.

   - Bonjour를 기본적으로 지원하는 Mac 운영체제에서는 Safari 웹 브라우저의 Bonjour 북마크에서 연결된 카메라가 표시됩니다.
     Bonjour 북마크가 표시되지 않는 경우 "Preference" 메뉴의 Bookmarks 설정을 확인하세요.

6. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

이벤트 설정하기

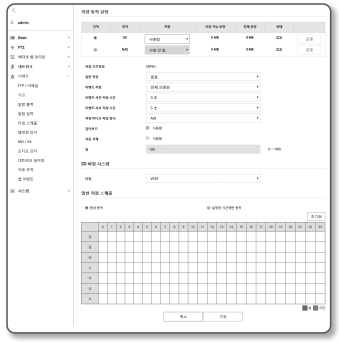
FTP / 이메일

이벤트가 발생할 경우 카메라에 의해 촬영된 이미지를 전송하기 위해 FTP/이메일 서버를 설정할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**FTP / 이메일**>을 클릭하세요.
3. <**FTP 설정**> 또는 <**이메일 설정**>
   각 항목의 입력란을 클릭하여 원하는 값을 입력하거나 선택하세요.
   - FTP 설정
     - 서버 주소 : 이벤트 이미지를 전송할 FTP 서버의 IP 주소를 입력합니다.
     - ID : FTP 서버에 로그인하기 위해 접속할 사용자 계정 ID를 입력합니다.
     - 비밀번호 : FTP 서버에 로그인할 사용자 계정 비밀번호를 입력합니다.
     - 업로드 디렉터리 : 이벤트 이미지를 전송할 FTP 계정 경로를 설정합니다.
     - 포트 : FTP 서버 포트의 초기값은 21이지만 FTP 서버 설정에 따라 포트 번호를 바꿀 수 있습니다.
     - 패시브 방식 : 방화벽이나 FTP 서버 설정으로 인해 패시브 모드 접속이 필요한 경우 <**사용함**>을 선택합니다.
   - 이메일 설정
     - 서버 주소 : 이벤트 이미지를 전송할 이메일 서버의 SMTP 주소를 입력합니다.
     - 인증 사용 : 인증 사용 여부를 선택합니다.
     - TLS : TLS 사용 여부를 설정합니다.
     - ID : 이메일 서버에 로그인하기 위해 접속할 사용자 계정ID를 입력합니다.
     - 비밀번호 : 이메일 서버에 로그인할 사용자 계정 비밀번호를 입력합니다.
     - 포트 : 이메일 서버 포트의 초기값은 25이지만 이메일 서버 설정에 따라 포트 번호를 바꿀 수 있습니다.
     - 수신자 : 이메일 수신인 주소를 입력합니다.
     - 발신자 : 이메일 발신인 주소를 입력합니다. 발신인 주소가 정확하지 않을 경우 이메일 서버가 해당 발신인의 이메일을 스팸 메일로 분류해 전송되지 않을 수도 있습니다.
     - 제목 : 이메일 제목을 입력합니다.
     - 내용 : 이메일 내용을 입력합니다. 이벤트 이미지를 이메일 첨부 파일로 첨부합니다.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

저장

장치에 녹화 여부와 녹화 조건을 설정하거나 저장된 데이터 용량을 확인하고 장치 자체를 포맷할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**저장**>을 클릭하세요.
3. 데이터를 저장할 장치를 선택하세요.

- 장치에 데이터가 정상적으로 녹화 중이면 "**저장중**"이라고 표시됩니다.
- 상태에 "에러" 메시지가 표시되면 다음의 사항을 확인하세요.
  - 저장 장치가 올바르게 연결되었는지 확인하세요.
  - 저장 장치의 파일 시스템이 손상되지 않았는지 확인하세요.
  - 저장 장치가 물리적으로 손상되지 않았는지 확인하세요.
- 위의 조치 후에도 계속 에러 메시지가 표시되면 SD 메모리 카드를 포맷하세요.
  포맷 후에도 에러 메시지가 지속될 경우는 SD 메모리 카드를 교체하세요.
- SD 메모리 카드를 제거시 '사용 안함'으로 변경하지 않고 임의제거 하거나 불안정한 전원에 카메라를 연결한 경우 SD 메모리 카드가 손상될 수 있습니다.

- 녹화모드 동작 후 신규로 접속시 동시 접속 가능한 프로파일의 수는 2개입니다.

SD 메모리 카드에 녹화를 실행하려면

1. SD 메모리 카드 장치를 <**사용함**>으로 설정하세요.
2. [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
3. 메모리 카드의 <**사용 가능 용량**>과 <**전체 용량**>을 확인하세요.
   <**포맷**> 버튼을 클릭하면 SD 메모리 카드를 포맷할 수 있습니다.
   - 권장 속도 이하의 SD 메모리 카드를 사용할 경우 일부 frame skip이 발생할 수 있습니다.
     자세한 내용은 "**SD/SDHC/SDXC 메모리 카드 권장 사양**"을 참고하세요. (6쪽)
   - 용량이 큰 SD 메모리 카드를 사용할 경우 포맷 속도가 느려질수 있습니다.
   - 고해상도, 높은 비트레이트, 높은 프레임 레이트등을 설정하였을 경우 데이터 양이 증가합니다.
     데이터 양이 증가하면 full frame 저장으로 설정해도 일부 frame skip이 발생할 수 있습니다.
   - Frame skip이 발생하면 최소 초당 1장 이상의 영상으로 저장합니다.
4. 저장 동작을 설정하세요.
   - 저장 프로파일 : 녹화될 프로파일의 이름이 나옵니다.
   - 일반 저장 : 항상 일정한 프레임 레이트로 녹화하는 방식을 설정합니다.
   - 이벤트 저장 : 특정 이벤트 발생시 녹화하는 방식을 설정합니다.

- 이벤트 사전 저장 시간 : 이벤트 발생 이전 이미지 전송 시간을 설정합니다.
  이벤트 발생 시간을 기준으로 최대 5초 이전 이미지까지 저장할 수 있습니다.
- 이벤트 사후 저장 시간 : 이벤트 발생 이후 이미지의 전송 시간을 설정합니다.
  이벤트 발생 시간을 기준으로 최대 120초 이후 이미지까지 저장할 수 있습니다.
- 저장 비디오 파일 형식 : 녹화 영상의 파일 종류를 설정합니다.
  - STW : 한화테크윈 고유의 파일 형식입니다.
  - AVI : 일반 avi 형식입니다.

■ 저장 파일 타입 변경 시 기존 데이터는 포맷됩니다.

- 덮어쓰기 : SD 메모리 카드의 용량이 가득 찰 경우 오래된 데이터를 지우고 새로운 데이터를 저장합니다.
- 자동삭제 : 삭제 기간의 데이터만 남기고 나머지 기간 데이터를 모두 지웁니다.
  최소 1일부터 최대 180일 설정 가능합니다.

■ 삭제기간이 지난 데이터는 자동으로 삭제하고 새로운 데이터가 기록되며, 삭제된 데이터는 복구할 수 없습니다.

5. <**SD 파일 시스템**>을 설정하세요.
   - 타입 : 카메라는 SD 메모리 카드 파일 시스템으로 VFAT과 ext4를 지원하며, 이는 사용자에 의해 설정 가능합니다.
     (단, ext4 파일 시스템인 경우 Window o/s 인식을 위해 별도의 어플리케이션이 필요합니다.)

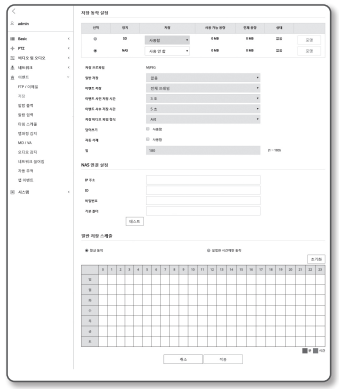
■ 설정 변경 시 기존 데이터는 포맷됩니다.

■ ext4 파일 시스템으로 SD 메모리 카드 포맷시 최대 10분 가량 소요될 수 있습니다.

6. <**일반 저장 스케줄**>을 설정하세요.
   - 항상 동작 : SD 메모리 카드에 항상 녹화를 실행합니다.
     ■ 항상 동작으로 체크된 경우, 동작시간 설정이 불가능 합니다.
   - 설정한 시간에만 동작 : 정해진 요일의 정해진 시간에만 녹화를 실행합니다.
   - [초기화] : 전체 설정을 해제합니다.
7. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

NAS에 녹화를 실행하려면

1. 저장 동작 및 기본 녹화를 설정하세요.



■ NAS의 용량이 권장사양 이상인 경우에만 자동 삭제가 가능합니다.

2. NAS에 등록한 정보를 입력하세요.
   - IP 주소 : NAS에 할당된 고유 IP 주소입니다.
   - ID : NAS에 등록된 ID입니다.
   - 비밀번호 : NAS에 등록된 비밀번호입니다.
   - 기본 폴더 : 데이터를 저장할 NAS 사용자의 폴더를 지정합니다.
3. [**테스트**] 버튼을 클릭하여 NAS와 정상적으로 연결할 수 있는지 확인하세요.

■ 성공 메시지가 출력되면 NAS에 정상적으로 데이터를 저장할 수 있는 상태입니다.

■ 실패 메시지가 출력되면 다음의 사항을 확인하세요.
  - NAS의 IP주소가 유효한지 확인하세요.
  - NAS의 ID/비밀번호가 유효한지 확인하세요.
  - NAS의 ID에서 기본 폴더로 설정한 폴더에 접속할 수 있는지 확인하세요.
  - NAS에서 SMB/CIFS 항목의 체크가 해제되었는지 확인하세요.
  - NAS IP 주소와 카메라 IP 주소의 형식이 동일한지 확인하세요.
    예) NAS 및 카메라 서브넷마스크 초기값은 255.255.255.0 입니다.
    IP 주소가 192.168.20.32라면 NAS IP 주소는 192.168.20.1~192.168.20.255 사이여야 합니다.
  - 이미 저장 중이거나 사용했던 기본 폴더를 포맷하지 않고 다른 사용자로 접속하려고 하는지 확인하세요.
  - 권장하는 NAS 장비인지 확인하세요.
4. 설정이 완료되면 NAS 장치를 <**사용함**>으로 설정하세요.
5. [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
6. NAS에 접속하여 <**사용 가능 용량**>과 <**전체 용량**>을 확인하세요.
   <**포맷**> 버튼을 클릭하면 NAS 연결 설정에서 설정한 기본 폴더를 포맷할 수 있습니다.
   ■ NAS 사용 시 일시적인 네트워크 단절 현상으로 데이터가 저장되지 않을 수 있으므로 녹화 영상 부재를 막기 위하여 SD 메모리 카드를 함께 사용하는 것을 권장합니다.
   ■ 고해상도, 높은 비트레이트, 높은 프레임 레이트 등을 설정하였을 경우 데이터양이 증가합니다.
   데이터양이 증가하면 full frame 저장으로 설정해도 일부 frame skip이 발생할 수 있습니다.
   ■ Frame skip이 발생하면 최소 초당 1장 이상의 영상으로 저장합니다.

NAS(Network Attached Storage) 가이드

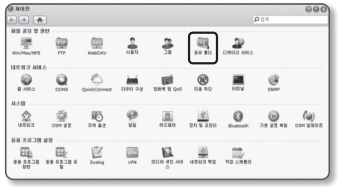
- NAS 사용 시 일시적인 네트워크 단절 현상으로 데이터가 저장되지 않을 수 있으므로 녹화 영상 부재를 막기 위하여 SD 메모리 카드를 함께 사용하는 것을 권장합니다.
- SD 메모리 카드와 NAS가 동시에 연결되어 사용하도록 설정한 경우 녹화 우선순위를 NAS로 처리합니다.
- NAS에 덮어쓰기가 <**사용 안함**>으로 설정되어 있고, 사용 가능 용량이 1% 이하일 경우 SD 메모리 카드에 저장됩니다.
- NAS에 데이터를 저장 중인 경우, 다른 카메라에서 사용한 SD 메모리 카드를 삽입하면 저장되지 않을 수 있습니다
- NAS 권장 사양 : "**NAS 권장 사양**"을 참고하세요. (6쪽)
- NAS 저장 중 NAS 설정을 임의로 변경해도 바로 반영되지 않습니다.
- NAS 저장 중 NAS 장비를 임의로 제거하거나 네트워크 단절 시 NAS 저장 동작은 비정상적으로 종료됩니다.
- NAS 저장은 하나의 폴더에 하나의 카메라만 허용합니다. 다른 카메라로 접속시도 시 접속 및 저장이 되지 않습니다.

다음은 권장 제품 중 하나인 Synology NAS 방법을 사용하여 NAS를 이용한 저장방법을 설명합니다.

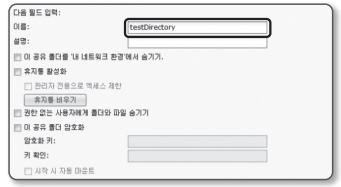
1. Synology NAS에 관리자(Admin)로 접속하세요.
   예제에서 NAS IP Address는 [**192.168.20.253**]입니다.

2. 관리자로 접속하면 다음과 같은 화면이 나옵니다. [**제어판**]을 클릭하세요.

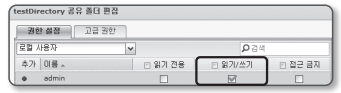
3. 파일 공유 및 권한메뉴에 있는 <**공유 폴더**>를 클릭하세요.



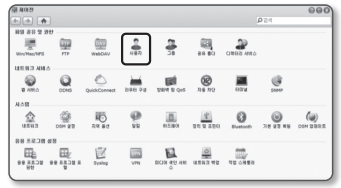
4. [**생성**] 버튼을 클릭하세요.
5. 공유폴더 이름(ID)을 입력한 후, [**확인**] 버튼을 클릭하여 공유폴더를 생성하세요.
   예제에서는 공유폴더 명을 [**testDirectory**]라고 하였습니다.



6. 윈도우에서 NAS 접속을 위해 다음과 같이 공유폴더 권한을 설정하세요.
   관리자(admin)의 [**읽기/쓰기**] 항목을 [**체크 (☑)**]하세요.



7. 파일 공유 및 권한 메뉴에 있는 <**사용자**>를 클릭하세요.



8. [**생성**] 버튼을 클릭한 후 이름(ID)과 비밀번호를 입력하세요.
   예제에서는 이름(ID)을 [**testID**]라 정하고, 비밀번호도 [**testID**]라고 하였습니다.

- NAS 권장 사양에 따라 Netgear사의 NAS 장비 사용 시 할당용량을 설정하여 사용하지 마세요.

9. 윈도우에서 NAS 접속을 위해 권한을 설정하세요.
   4번에서 만든 공유폴더인 testDirectory의 [**읽기/쓰기**] 항목을 [**체크 (☑)**]하세요.

10. NAS에서 기본 설정을 완료하였습니다. 카메라에 실제로 NAS를 연결하세요.
    다음과 같이 NAS 연결 설정 항목을 각각 입력하세요.

11. 10번의 항목을 입력 후 <**사용함**>으로 체크하세요.
12. [**적용**] 버튼을 클릭하세요.
    NAS를 이용한 저장이 완료됩니다.

알람 출력

1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**알람 출력**>을 클릭하세요.
3. 카메라의 알람 출력을 설정하세요.
   - ■ 알람 출력 타입의 설정 변경 시 모니터링 페이지의 알람 출력 버튼과 이벤트 설정의 알람 출력의 타입이 변경됩니다.
   - 타입
     - N.O. (Normal open) : 알람 출력 센서가 일반적으로 열린 상태이지만 닫힘 상태가 되면 알람 출력이 발생합니다.
     - N.C. (Normal close) : 알람 출력 센서가 일반적으로 닫힘 상태이지만 열림 상태가 되면 알람 출력이 발생합니다.
   - 모드 : 알람 출력 방식을 설정합니다.
     - ■ 비활성화 상태에서 알람 출력 버튼을 눌렀을때 동작하는 방식이 서로 다릅니다.
     - 펄스 : 전환주기에 설정한 시간 동안 활성화 되었다가 시간이 지나면 자동으로 비활성화됩니다.
     - 활성화/비활성화 : 사용자가 다시 버튼을 눌러 비활성화를 시킬때까지 계속 활성화 상태를 유지합니다.
   - 실행시간 : 모드를 펄스로 설정하였을 경우 알람이 활성화되는 시간을 1초에서 15초까지 선택합니다.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

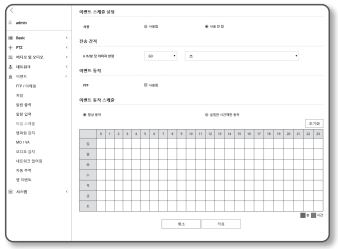
알람 입력

알람 입력 방식과 동작 시간, 동작 형태를 설정할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**알람 입력**>을 클릭하세요.
3. <**사용**> 여부를 설정하세요.
4. 타입을 설정하세요.
   - N.O. (Normal open) : 알람 센서가 일반적으로 열린 상태이지만 닫힘 상태가 되면 알람이 발생됩니다.
   - N.C. (Normal close) : 일반적으로 닫힘 상태이지만 열림 상태가 되면 알람이 발생됩니다.
5. <**이벤트 동작 스케줄**>을 설정하세요.
   - 항상 동작 : 알람 발생 여부를 항상 확인합니다.
     알람이 발생되면, 설정된 동작을 수행합니다.
     - ■ <**항상 동작**>으로 체크된 경우, 동작시간 설정이 불가능 합니다.
   - 설정한 시간에만 동작 : 정해진 요일의 정해진 시간에만 알람 발생여부를 확인합니다.
     알람이 발생되면, 설정된 동작을 수행합니다.
   - [초기화] : 전체 설정을 해제합니다.
   - 분 : 동작시간에서 한 영역을 클릭하여 분 단위로 시간을 설정합니다.
   - 시 : 동작시간에서 마우스로 드래그하여 시 단위로 시간을 설정합니다.
6. 알람 발생 시 실행할 동작을 설정하세요.
   - FTP : 알람 입력 시 FTP 전송 여부를 설정합니다.
     - ■ 자세한 설정은 "**FTP / 이메일**"을 참고하세요. (52쪽)
   - 이메일 : 알람 입력 시 이메일 전송 실행 여부를 설정합니다.
     - ■ 자세한 설정은 "**FTP / 이메일**"을 참고하세요. (52쪽)
   - 저장 : 알람 입력 시 SD 메모리 카드 또는 NAS에 녹화 실행 여부를 설정합니다.
     - ■ <**저장**>에서 <**장치**>를 <**사용함**>으로 선택하세요. (52쪽)
   - 알람 출력1/알람 출력2 : 알람 입력 시 알람 출력 여부 및 시간을 설정합니다.
   - 프리셋 이동 : 알람 입력 시 지정된 프리셋 위치로 이동합니다 .
7. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

타임 스케줄

이벤트 발생과 무관하게 예정된 동작 시간에 일정 시간 단위로 이미지를 전송하도록 설정할 수 있습니다.



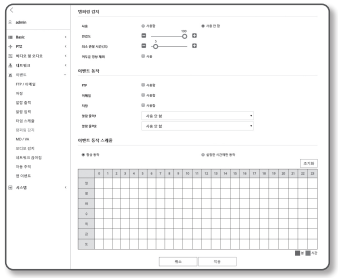
1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**타임 스케줄**>을 클릭하세요.
3. <**사용**> 여부를 설정하세요.
4. <**전송 간격**>을 설정하세요.
5. <**이벤트 동작 스케줄**>을 선택하세요.
   - 항상동작 : 설정된 동작을 항상 실행합니다.
   - 설정한 시간에만 동작 : 설정한 요일의 설정된 시간에만 주기적으로 설정된 동작을 실행합니다.

   ■ 설정한 이벤트 동작 스케줄 간격보다 전송간격 시간을 작게 설정해야 이미지가 전송됩니다.

6. 동작 조건을 설정하세요.
   - FTP : 알람 입력 시 FTP 전송 여부를 설정합니다.
     ■ 자세한 설정은 "**FTP / 이메일**"을 참고하세요. (52쪽)
7. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

탬퍼링 감지

화면이 가려지거나 카메라 위치가 변경되는 등 카메라 탬퍼링이 감지될 경우 이벤트 신호가 발생하도록 설정할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**탬퍼링 감지**>를 클릭하세요.
3. <**사용**> 여부를 설정하세요.

   ■ 템퍼링 감지 사용 시 영상 흔들림 보정은 사용할 수 없습니다.

4. 민감도를 설정하세요.
   설정값이 높을 수록 더욱 민감하게 반응합니다. (범위 1~100)
5. 최소 관찰 시간을 설정하세요.
   관찰 시간 동안 감지 레벨 이상의 상태가 유지되었을 때 이벤트 신호가 발생합니다. (단위: 초)
6. 어두운 영상 제외 여부를 선택하세요.
   본 기능은 조명 꺼짐으로 인한 어두워짐과 가려짐에 의한 어두워짐을 구별하기 어렵습니다. 그럼에도 불구하고, 갑자기 조명이 꺼지는 등 급격한 화면 밝기 변화에 대한 알림을 제외하기 원한다면 이 설정을 사용하세요.
7. 동작시간과 동작 조건을 설정하세요.
   ■ <**이벤트 동작 스케줄**>과 <**동작**> 설정 방법은 "**알람 입력**"을 참고하세요. (55쪽)
8. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

■ 다음과 같은 경우 초기 설정된 탬퍼링 감지 기능이 오동작 할 수 있습니다.
- 배경이 단조로운 감시환경과 아간 및 저조도 환경에서는 감지 성능이 낮아질 수 있습니다.
- 심한 카메라 흔들림과 급격한 조명 변화는 카메라 탬퍼링으로 판단될 수 있습니다.
- 카메라 탬퍼링 감지는 탬퍼링이 발생 직후 일정 시간(최대 5초)이 소요될 수 있습니다.
- 카메라 탬퍼링이 감지되면 일정 시간(약 5초) 안정화 후 기능이 재시작되며, 안정화가 진행되는 동안에는 감지하지 않습니다.

■ 오알람이 빈번하게 발생할 경우 단계적으로 감도를 낮추어 오알람을 최소화 할 수 있습니다.
낮은 감도를 선택할수록 급격한 탬퍼링만을 감지할 수 있습니다.

■ 높은 감도를 사용하면 화면내 매우 작은 변화에도 알람을 얻을 수있지만, 이동체나 밝기 변화에 의한 오감지가 발생할 수 있습니다.

MD / VA

움직임 감지 혹은 영상 분석 이벤트가 감지될 경우 이벤트 신호가 발생하도록 설정할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**MD / VA**>를 클릭하세요.
3. 사용 목적에 따라 움직임 감지 모드 혹은 영상 분석 모드를 선택하세요.
4. <**민감도**>, <**크기**>, <**영역**>을 설정하세요.
   영상 분석 모드를 사용할 경우 추가적으로 <**분석**> 규칙을 설정하세요.
5. 동작시간과 동작 조건을 설정하세요.
   ■ <**이벤트 동작 스케줄**>과 <**동작**> 설정 방법은 "**알람 입력**"을 참고하세요. (55쪽)
6. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

■ 움직임 감지 설정(민감도/크기/영역)은 디지털 자동 추적에 동일하게 적용됩니다.

■ 움직임 최소/최대 크기를 감지하고자 하는 움직임의 크기 범위에 맞게 설정한 후 사용하세요.

■ 물체의 모양에 따라 크기 인식에 오차가 있을 수 있습니다.

■ 표현 가능한 물체의 총 개수는 화면의 상단부터 최대 16개입니다.

■ 카메라가 근거리에 있는 피사체를 촬상하는 경우 영상 분석 기능이 저하될 수 있습니다.

■ 다음과 같은 경우 움직임 감지 및 영상 분석 이벤트 감지 성능이 저하되거나 오동작이 발생할 수 있습니다.

- 물체가 화면의 배경과 유사한 밝기 혹은 색상인 경우
- 화면 테두리 위치에서 발생하는 작은 움직임의 경우
- 장면 전환, 급격한 조명변화 등의 요인으로 다수의 움직임이 무작위로 지속적으로 발생하는 경우
- 동일 위치에서 고정되어 있는 물체의 움직임이 지속적으로 발생하는 경우
- 카메라를 향해 가까워지거나 카메라로부터 멀어지는 물체와 같이 화면에서의 위치변화가 적은 움직임의 경우
- 움직이는 물체가 카메라에 근접하는 경우
- 임의의 물체들이 서로 다른 물체를 가리는 경우
- 2개 이상의 물체가 합쳐지거나, 1개의 물체가 여러 개로 나뉘어지는 경우
- 물체의 움직임이 너무 빠른 경우 (동일 물체는 연속된 프레임 사이에 겹쳐지는 부분이 존재해야 합니다.)
- 직사광선, 조명, 자동차 전조등 등의 강한 빛에 의한 반사/번짐/그림자가 발생하는 경우
- 눈, 비, 바람 등이 심하거나, 일몰/일출 등의 경우

움직임 감지를 사용하려면

민감도, 크기, 영역 조건을 만족하는 움직임 발생을 감지하는 기능입니다.

1. 움직임 감지 모드를 선택하세요.
2. <**민감도**> 탭을 선택하여 민감도 단계를 설정하세요. 감시 화면에서 배경과 움직임을 구분하는 민감도를 설정할 수 있습니다.

■ 배경과 물체의 구분이 명확한 환경에서는 보통 단계보다 낮은 단계를 선택하고, 어두운 곳처럼 배경과 물체의 구분이 불명확한 환경에서는 높은 단계를 선택하세요.

3. <**크기**> 탭을 선택하세요.
   감지하고자 하는 움직임의 최소/최대 크기를 제한할 수 있습니다.
   - 최소 (픽셀) : 감지하고자 하는 움직임의 최소 크기를 제한하려면 <**최소 (픽셀)**>을 선택한 후, 화면 위에 희망하는 최소 크기를 마우스로 드래그하여 지정합니다.
   - 최소 (픽셀) : 감지하고자 하는 움직임의 최대 크기를 제한하려면 <**최소 (픽셀)**>을 선택한 후, 화면 위에 희망하는 최대 크기를 마우스로 드래그하여 지정합니다.

■ 사용자가 지정한 최소 크기보다 작은 움직임과 최대 크기보다 큰 움직임은 감지하지 않습니다. 크고 작은 노이즈에 의한 오감지를 피하기 위하여 설치 환경에 적합한 최소/최대 감지 크기를 설정하여 사용하세요.
단, 동일한 위치에서의 동일한 움직임이라도 감지되는 크기는 다소 차이가 있을 수 있기 때문에 편차를 고려하여 여유를 포함하여 최소/최대 크기 제한을 설정하세요.

4. <**영역**> 탭을 선택하세요.
   영역을 지정하여 제외 영역으로 사용하거나 감지 영역으로 사용할 수 있습니다.
   최대 4개의 영역을 지정할 수 있습니다.
   - 감지 영역 : 전체 화면을 제외 영역으로 사용하고 특정 영역을 움직임 감지 영역으로 지정합니다. 영상 위에 마우스로 꼭지점 4개를 선택하여 희망하는 위치에 감지 영역을 지정합니다.
   - 제외 영역 : 전체 화면을 감지 영역으로 사용하고 특정 영역을 감지를 제외하고자 하는 제외 영역을 지정합니다. 영상 위에 마우스로 꼭지점 4개를 선택하여 희망하는 위치에 제외 영역을 지정합니다.
   - 핸드 오버 영역 : 핸드 오버를 사용하려면 <**사용**>을 선택합니다. 설정한 감지 영역에서 움직임을 감지하면 특정 카메라가 특정 PTZ 프리셋 위치로 이동하도록 설정할 수 있습니다. 감지 영역별로 카메라를 지정합니다.
   - 수신 카메라 : 수신 카메라와 감지 영역을 연동할 수 있습니다.
5. 지정한 영역을 삭제하려면 영상 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭했을 때 나타나는 팝업창에서 [**삭제**] 버튼을 클릭하세요.
6. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

■ 움직임 감지 기능은 영상 분석과 달리 화면에 오버레이 표기가 없습니다. 모니터링 화면에서 화면 가장자리에 노란색 박스가 표기되는 것과 시스템 로그상에서 확인할 수 있습니다.

영상 분석을 사용하려면

민감도, 크기, 영역 조건을 만족하는 움직임 중에서 이벤트 규칙 조건을 만족하는 이벤트를 감지하는 기능입니다.

1. 영상 분석 모드를 선택하세요.
2. <**민감도**>, <**크기**>, <**영역**>을 설정하세요.
   자세한 설정 방법은 "**움직임 감지를 사용하려면**"을 참고하세요. (57쪽)
3. <**분석**> 탭을 선택하세요.
4. 영상 분석 타입을 선택하세요.
   - 지나감 : 사용자가 설정한 라인에 대하여 물체가 지나가는 것을 감지합니다.
   - 들어감/나감 : 사용자가 설정한 영역에 대하여 물체가 들어가거나 나가는 것을 감지합니다.
   - 나타남 (사라짐) : 사용자가 설정한 영역 또는 화면 전체 영역에 대하여 물체가 나타나거나 사라지는 변화 발생을 감지합니다.
5. 영상 분석 규칙을 설정하세요.
   자세한 설정 방법은 "**영상 분석 규칙을 설정하려면**"을 참고하세요. (58쪽)
6. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

영상 분석 규칙을 설정하려면

▪ 지나감

1. 타입을 <**지나감**>으로 선택하세요.
2. 화면의 원하는 위치에서 라인의 시작과 끝 지점을 각각 클릭하면 팝업창이 나타납니다.
3. 원하는 규칙을 선택하세요.
   - 우 : 가상 라인을 기준으로 왼쪽에서 오른쪽 방향으로 움직임을 감지합니다.
   - 좌 : 가상 라인의 기준으로 오른쪽에서 왼쪽 방향으로 움직임을 감지합니다.
4. [**확인**] 버튼을 클릭하세요.
5. 설정된 규칙을 제거하려면 라인 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭했을 때 나타나는 팝업창에서 [**삭제**] 버튼을 클릭하세요.

▪ 들어감/나감

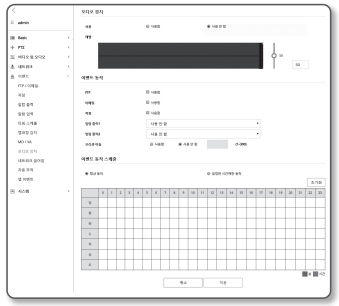
1. 타입을 <**들어감/나감**>으로 선택하세요.
2. 화면 위에서 원하는 영역의 꼭지점 4개를 마우스로 클릭하면 팝업창이 나타납니다.
3. 원하는 규칙을 선택하세요.
   - 들어감 : 움직이는 물체의 중심 좌표가 지정영역을 통과하여 지정영역의 외부에서 내부로 들어가는 이벤트를 감지합니다.
   - 나감 : 움직이는 물체의 중심 좌표가 지정영역을 통과하여 지정영역의 내부에서 외부로 나가는 이벤트를 감지합니다.
4. [**확인**] 버튼을 클릭하세요.
5. 설정된 규칙을 제거하려면 영역 라인 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭했을 때 나타나는 팝업창에서 [**삭제**] 버튼을 클릭하세요.

▪ 나타남(사라짐)

1. 분석 타입을 <**나타남 (사라짐)**>으로 선택하세요.
2. 화면 위에서 원하는 영역의 꼭지점 4개를 마우스로 클릭하면 팝업창이 나타납니다.
3. 이벤트 규칙을 선택하세요.
   - 나타남/사라짐 : 영역 내부에 존재하지 않았던 물체가 영역 라인을 통과하지 않고 영역내부에 나타나서 일정 시간 머무르거나, 영역 내부에 존재하던 물체가 사라지는 이벤트를 감지합니다.
4. [**확인**] 버튼을 클릭하세요.
5. 설정된 규칙을 제거하려면 영역 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭했을 때 나타나는 팝업창에서 [**삭제**] 버튼을 클릭하세요.

오디오 감지

설정한 레벨 이상의 오디오가 감지될 경우 이벤트 신호가 발생하도록 설정할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**오디오 감지**>를 클릭하세요.
3. <**사용**> 여부를 설정하세요.
4. 감지할 오디오 레벨을 설정하세요.
   레벨이 낮을수록 작은 소리 변화를 감지합니다.

   ▪ 오디오 감지 레벨 값은 입력 데이터를 1~100으로 정규화하여 임계값 레벨 이상의 크기 입력시 감지하도록 설계되어 있으며, 데시벨(dB) 값과 무관합니다.

5. 동작시간과 동작 조건을 설정하세요.
   ▪ <**이벤트 동작 스케줄**>과 <**동작**> 설정 방법은 "**알람 입력**"을 참고하세요. (55쪽)
6. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

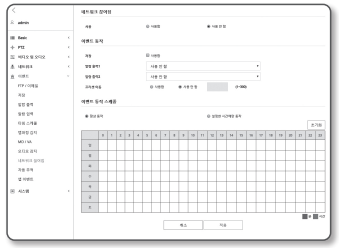
▪ <**오디오 및 비디오**> - <**오디오 설정**>에서 오디오 입력 소스를 마이크가 연결된 상태에서 충분히 소리가 입력이 되도록 설정해야 오디오 감지 기능이 정상적으로 동작합니다.

▪ 감지된 오디오 음량이 작을 경우, <**오디오 설정**>에서 오디오 입력의 게인값을 높이세요.

▪ 오디오 감지 기능은 외부 오디오 입력 장치와 연결 시 사용하세요.

네트워크 끊어짐

물리적으로 네트워크 연결이 끊기는 상황을 이벤트로 인식하여 저장할 수 있습니다.

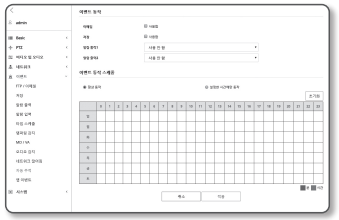


1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**네트워크 끊어짐**>을 클릭하세요.
3. <**사용**> 여부를 설정하세요.
4. 동작시간과 동작 조건을 설정하세요.
   ▪ <**이벤트 동작 스케줄**>과 <**동작**> 설정 방법은 "**알람 입력**"을 참고하세요. (55쪽)
5. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

자동 추적

카메라 자동 추적 동작을 실행할 경우 이벤트 신호가 발생하도록 설정할 수 있습니다.

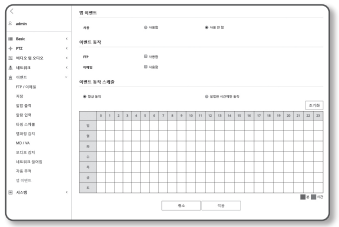
1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**자동 추적**>을 클릭하세요.
3. 동작시간과 동작 조건을 설정하세요.
   - <**이벤트 동작 스케줄**>과 <**동작**> 설정 방법은 "**알람 입력**"을 참고하세요. (55쪽)
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.



앱 이벤트

애플리케이션에서 정의한 이벤트에 따라 신호가 발생하도록 설정할 수 있습니다. 제공하는 이벤트 신호는 해당 애플리케이션의 기능에 따라 다릅니다.

1. 설정 메뉴에서 <**이벤트 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**앱 이벤트**>를 클릭하세요.
3. <**사용**> 여부를 설정하세요.
4. 동작시간과 동작 조건을 설정하세요.
   - <**이벤트 동작 스케줄**>과 <**동작**> 설정 방법은 "**알람 입력**"을 참고하세요. (55쪽)
5. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.



시스템 설정하기

제품 정보

1. 설정 메뉴에서 <**시스템 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**제품 정보**>를 클릭하세요.
3. 카메라의 정보를 확인하거나 설치 환경에 맞도록 상세사항을 입력하세요.
   - 모델 : 해당 제품 모델명입니다.
   - 시리얼 번호 : 제품 시리얼 번호입니다.
   - 장치 이름 : 장치 이름을 입력합니다.
   - 위치 : 카메라가 설치된 위치를 입력합니다.
   - 설명 : 카메라 설치 위치에 대한 세부 정보를 입력하세요.
   - 메모 : 사용자가 쉽게 식별할 수 있도록 내용을 입력합니다.
4. 설정이 완료되면 [**적용**] 버튼을 클릭하세요.

업그레이드 / 재시작

1. 설정 메뉴에서 <**시스템 ( )**> 탭을 선택하세요.
2. <**업그레이드 / 재시작**>을 클릭하세요.
3. 원하는 설정 항목을 선택하세요.
   - 업그레이드 : 시스템 업그레이드를 실행합니다.
   - 공장 초기화 : 카메라 설정을 포함하여 모든 설정 정보를 공장 초기화 상태로 초기화합니다. (단, 로그는 초기화되지 않습니다.)
     - 예외 항목 : <**네트워크 설정 & Open SDK 제외**> 체크박스를 선택하면 네트워크 설정 및 Open SDK를 제외하고 초기화합니다.
     - 카메라를 공장 초기화하면 IP 연결 방식이 DHCP로 기본 셋팅됩니다. 이때 DHCP 서버를 발견하지 못하면 자동으로 이전 설정값으로 변경됩니다.
   - 설정 백업/복원 : 설정을 백업하고 복원을 실행합니다. 백업이나 복원 후에는 자동으로 재시작합니다.
   - 재시작 : 시스템을 재시작합니다.

업그레이드를 실행하려면

1. [**검색 (** ... **)**] 버튼을 클릭하여 PC에 존재하는 업그레이드 파일을 선택하세요.
2. [**업그레이드**] 버튼을 클릭하세요.
3. "**업그레이드**" 진행바가 나타나고 업그레이드 진행 상태를 보여줍니다.
4. 업그레이드 완료 후 웹브라우저 창이 닫히고 카메라가 재부팅됩니다.

- 업그레이드는 최대 10분 정도 소요됩니다.
  업그레이드 완료 전 강제로 종료할 경우 정상적으로 업그레이드 되지 않을 수 있습니다.
- 시스템이 재부팅되는 동안 웹뷰어 접속이 불가능합니다.
- 최신 소프트웨어 버전은 한화테크윈 웹 사이트 http://www.hanwha-security.com 에서 받으실 수 있습니다.

현재 설정 내용을 백업하려면

1. [**백업**] 버튼을 클릭하세요.
   "**라이브러리**" -> "**문서**" -> "**Downloads**" 경로에 "**.bin**" 파일 형태로 저장됩니다.

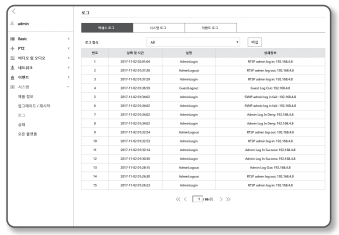
백업한 설정을 복원하려면

1. 백업된 설정을 복원하려면 [**복원**] 버튼을 클릭하세요.
2. 원하는 백업 파일을 선택하세요.

- 백업 또는 복원을 실행할 경우 웹 브라우저가 종료되고 카메라가 재부팅됩니다.
- 다른 모델에서 백업한 설정파일을 복원하는 경우 모델별로 차이가 나는 기능이 오동작할 수 있고, 관련된 설정을 수동으로 변경해야 합니다.

로그

시스템 로그나 이벤트 로그를 확인할 수 있습니다.



1. 설정 메뉴에서 <**시스템 (** ⚙ **)**> 탭을 선택하세요.
2. <**로그**>를 클릭하세요.
3. 원하는 로그 타입을 선택하세요.
   - 액세스 로그 : 사용자가 접속한 로그 정보를 시간과 함께 확인할 수 있습니다.
   - 시스템 로그 : 시스템 변동사항을 기록한 로그 정보를 시간과 함께 확인할 수 있습니다.
   - 이벤트 로그 : 시스템에 발생한 이벤트 로그 정보를 시간과 함께 확인할 수 있습니다.
4. 로그 선택 우측의 항목 선택란에서 원하는 검색 항목을 선택하세요.
   - 세부 로그 타입에서 <**All**> 선택시 해당 로그의 전체 항목을 보여줍니다.
5. 로그 목록이 많을 경우 하단의 이동 버튼으로 이전, 이후, 처음, 마지막 목록으로 이동하세요.
6. [**백업**] 버튼을 클릭하면 현재 선택한 모드(시스템, 이벤트)의 모든 로그 데이터를 "모델명_모드_카메라에서 생성하는 타임스탬프값.txt" 파일로 해당 브라우저의 이미 설정된 다운로드 폴더에 저장합니다.

- 각 페이지 마다 15개씩 로그 메시지가 보여지며 가장 최근에 발생한 로그 메시지부터 확인할 수 있습니다.
- 로그마다 각각 최대 1000개씩 기록이 되며, 이후에는 가장 오래된 메시지부터 하나씩 삭제됩니다.

상태

프로파일의 정보를 확인할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**시스템 (⚙)**> 탭을 선택하세요.
2. <**상태**>를 클릭하세요.
3. 프로파일 접속 정보 화면이 나타납니다.
   - 프로파일 접속 : 현재 추가된 프로파일의 정보를 보여줍니다.
     - 프로파일 : 현재 추가된 코덱 정보를 보여줍니다.
     - 비트레이트(kbps) : 실제 비트레이트 값과 설정된 비트레이트 값을 보여줍니다.
     - 프레임레이트(fps) : 실제 프레임레이트 값과 설정된 프레임레이트 값을 보여줍니다.
     - ATC(%) : ATC 상태를 보여줍니다.
     - 접속자 수 : 해당 프로파일에 접속한 계정 수를 보여줍니다.
   - 현재 사용자 : 웹뷰어에 접속하여 현재 영상을 출력하고 있는 사용자의 정보를 보여줍니다.
     - 프로파일 : 해당 사용자가 접속한 프로파일 이름을 보여줍니다.
     - 비트레이트(kbps) : 비트레이트 값을 보여줍니다.
     - 네트워크 연결 상태 : 네트워크 상태가 원활한지 보여줍니다.
     - IP : 사용자의 IP 주소를 보여줍니다.

- 현재 프로파일 정보를 확인하려면 [**업데이트**]를 다시 클릭하여 새로고침하세요. 변경된 사항이 반영되려면 어느 정도 시간이 소요됩니다.
- 프로파일 접속 상태는 [**메뉴 (☰)**] - [**상태 (⚙)**] 탭을 클릭하여 확인할 수도 있습니다.

오픈 플랫폼

사용자가 카메라에 애플리케이션을 설치하여 추가 기능을 실행할 수 있습니다.

1. 설정 메뉴에서 <**시스템 (⚙)**> 탭을 선택하세요.
2. <**오픈 플랫폼**>을 클릭하세요.
3. [**검색 (...)**] 버튼을 클릭하여 사용자의 폴더에서 *.cap 파일을 선택하세요.
4. [**설치**] 버튼을 클릭하여 애플리케이션을 설치하세요.
5. 설치된 애플리케이션의 정보가 목록에 표시됩니다.
   - 설치 제거 : 현재 작동 중이거나 설치한 애플리케이션을 삭제합니다.
   - 웹화면 : 각 애플리케이션의 앱 페이지로 이동합니다.
   - 시작 : 설치한 애플리케이션을 실행합니다.
   - 중지 : 실행 중인 애플리케이션을 중지합니다.
   - 실행 상황 : 현재 실행 중인 애플리케이션의 자원 점유율, 생성한 쓰레드 개수 및 실행 시간 등을 표시합니다.
   - 우선순위 : 실행 중인 애플리케이션 간 우선순위를 설정합니다.
     전체 카메라의 자원 점유율(카메라의 메인 태스크 및 애플리케이션 포함)이 80%를 넘을 경우, 실행 중인 애플리케이션을 강제 종료합니다. 이때, 사용자가 설정한 우선순위 순으로 애플리케이션을 강제 종료합니다.
   - 자동 실행 : 카메라 전원 및 메인 태스크 실행 시 자동 실행이 설정된 애플리케이션은 자동으로 실행됩니다.
   - 애플리케이션 관리자 : 현재 카메라에서 동작 중인 애플리케이션의 자원 점유율을 표시합니다.
     - 메모리 사용량 (%) : 각 애플리케이션의 메모리 점유율입니다.
     - CPU 사용량 (%) : 각 애플리케이션의 CPU 점유율입니다.
     - 쓰레드 개수 : 각 애플리케이션이 생성하는 쓰레드 개수입니다.
     - 실행 시간 : 각 애플리케이션의 총 실행 시간입니다.
     - 태스크 종료 : 애플리케이션을 종료합니다.
     - 전체 사용량 : 카메라에서 현재 사용 중인 전체 자원 점유율(카메라 메인 태스크 및 애플리케이션 포함)입니다.

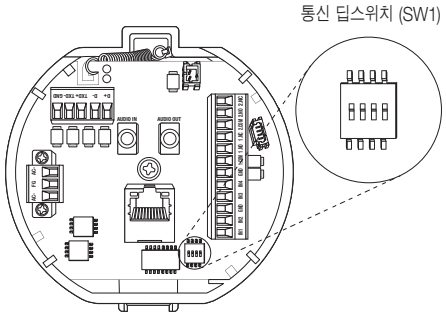
- 애플리케이션 사용 및 설치 문의는 테크윈 개발자 사이트로 문의하세요.

딥스위치 설정하기

프로토콜 및 ID 딥스위치 설정방법

카메라 본체 하단에는 그림과 같이 통신 설정용 딥스위치와 아이디 설정용 딥스위치가 있습니다.
통신 및 ID 딥스위치를 이용하여 카메라 시스템의 여러가지 설정을 제어할 수 있습니다.
제품 설치 전에 반드시 제품환경에 맞춰서 딥스위치를 설정하세요.

1. 각각의 환경에 맞게 스위치를 셋팅하시면 됩니다. 설정방법은 이어지는 표를 참고하세요.
2. 스위치가 완전히 On/Off 되지 않으면 제품이 오동작할 수 있으니 셋팅이 완료되면 다시 확인하세요.
3. 끝이 날카로운 도구를 이용하여 스위치 조작할 경우, 스위치가 파손될 수 있으니 주의하세요.
4. 무리한 힘으로 스위치를 조작할 경우, 스위치가 파손될 수 있으므로 주의하세요.



통신 딥스위치 설정 (SW1)

SW1 핀번호	용도
1	전송방식(RS-485/422)설정
2	종단(Termination) 설정1
3	종단(Termination) 설정2
4	Reserved

- **통신 방식 설정**

카메라의 통신 방식을 결정합니다.

	기능	ON	OFF
SW1-#1	전송모드 선택	RS-422(4Wire)	RS-485(2Wire)

- **종단 설정**

컨트롤러와 카메라 통신 신호의 감쇠를 방지하기 위해서는, 카메라/컨트롤러의 통신 루프에서 가장 먼 경로에 있는 카메라에 대하여 종단설정이 필요합니다.

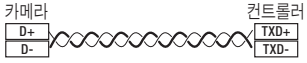
카메라 접속위치	SW1-#2	SW1-#3
최장경로종단	ON	ON
경로도중	OFF	OFF

- 초기값은 각 설정표에 음영 처리 되어있습니다.
- 본 제품에 타사의 컨트롤러를 사용하여 제어하고자 하는 경우에는, 당사의 서비스부서 또는 기술부서로 문의하세요.

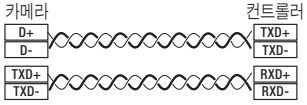
카메라 배선하기

제어신호 연결도

- RS-485 통신

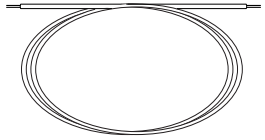


- RS-422 통신



통신용 케이블

카메라와 컨트롤러가 통신하기 위해서는 RS-485/422 통신선로가 필요합니다.



- 연결된 길이는 30M이내를 권장합니다.
- 통신용 케이블은 당사에서 제공하지 않습니다.

문제 해결하기

문제	해결
Safari에서 https로 플러그인 프리 웹뷰어 접속 시 영상이 나오지 않아요.	• https 처음 접속 시 발생하는 웹사이트 신원 팝업에서 "인증서 보기" 클릭 후 "웹뷰어 설정 IP에 연결할 때 항상 신뢰" 항목의 체크박스를 선택하세요. • 만일 아래 메시지에서 "계속" 선택 후 로그인하여 영상이 나오지 않는 경우, command+Q 를 눌러 Safari 브라우저 종료 후 재접속하여 위의 절차를 따르세요.
브라우저로 카메라에 접속되지 않아요.	• 카메라의 네트워크 설정값들이 올바르게 되어 있는지 확인하세요. • 네트워크 케이블은 연결이 올바르게 되어 있는지 확인하세요. • DHCP로 연결하는 경우 카메라가 정상적으로 유동 IP를 획득했는지 확인하세요. • 카메라가 공유기에 설치되어 있는 경우, 포트 포워딩 설정이 올바르게 되어 있는지 확인하세요.
영상을 모니터링 하고 있던 웹뷰어의 접속이 끊어졌어요.	• 다른 접속자가 카메라 설정값을 변경하거나, 네트워크 설정을 바꾸거나 하게 되면 접속되어 있던 웹뷰어는 접속이 끊어집니다. • 네트워크 연결이 잘 되어있는지 확인하세요. • 카메라가 PPPoE 네트워크에 연결된 경우, 네트워크 상황이 나빠지면 웹뷰어의 접속이 끊어질 수 있습니다.
IP 인스톨러 프로그램에서 네트워크에 연결된 카메라가 검색되지 않아요.	• PC의 방화벽 설정을 해제하신 후 다시 검색하시기 바랍니다.
영상이 겹쳐져 보여요.	• 두 대 이상의 카메라가 동일한 멀티캐스트 주소를 사용하지 않고 서로 다른 주소로 설정되어 있는지 확인하시기 바랍니다. 동일한 주소를 사용하면 영상이 겹쳐서 보일 수 있습니다.
영상이 보이지 않아요.	• 영상 전송방식이 멀티캐스트로 설정되어 있는 경우, 카메라가 접속한 로컬망에 멀티캐스트를 지원하는 라우터가 존재하는지 확인하세요.
<이벤트>에서 <MD / VA>를 <사용함>으로 설정한 후, 카메라에서 영상 분석 이벤트가 발생해도 이메일로 파일이 전달되지 않아요.	• 다음과 같은 순서로 설정값을 확인하세요. 가. <날짜 및 시간> 설정을 확인하세요. 나. <MD / VA>를 <사용함>으로 설정해야 합니다. 다. <이벤트 설정>에서 <이메일>을 사용한다고 체크해야 합니다.
<MD / VA>를 사용하지 않는데 이벤트 규칙을 설정할 수 있나요?	• 설정할 수 있습니다. 이벤트 규칙 설정은 영상 분석 기능의 사용유무와 관계없이 설정할 수 있습니다.

문제	해결
영상 분석 이벤트가 발생했는데 알람 출력으로 출력이 발생하지 않아요.	• 알람 출력 포트를 올바로 설정했는지 확인하세요.
SD 메모리 카드에 녹화가 되지 않아요.	• 메모리 카드가 불량인지 확인하세요.
SD 메모리 카드를 삽입하였으나 메모리 카드를 인식하지 못해요.	• 메모리 카드가 올바른 방향으로 정확히 삽입되어 있는지 확인하세요. 다른 기기에서 포맷한 메모리 카드는 본 카메라에서의 사용을 보증할 수 없습니다. • <설정> → <이벤트> → <저장>에서 메모리카드를 다시 포맷하세요.
NAS에 녹화되지 않아요.	• NAS에 등록한 정보가 올바른지 확인하세요.
NAS 설정이 실패라고 뜹니다.	• NAS IP주소가 유효한지 확인하세요. • NAS의 ID/비밀번호가 유효한지 확인하세요. • NAS의 ID에서 기본 폴더로 설정한 폴더에 접속할 수 있는지 확인하세요. • NAS에서 SMB/CIFS항목의 체크가 해제되었는지 확인하세요. • NAS IP 주소와 카메라 IP주소의 형식이 동일한지 확인하세요. 예) NAS 및 카메라 서브넷마스크 초기값은 255.255.255.0 입니다. IP 주소가 192.168.20.32라면 NAS IP 주소는 192.168.20.1~192.168.20.255사이여야 합니다. • 이미 저장 중이거나 사용했던 기본 폴더를 포맷하지 않고 다른 사용자로 접속하려고 하는지 확인하세요. • 권장하는 NAS 장비인지 확인하세요.

Open Source Announcement

GPL/LGPL software license

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@hanwha.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

GPL SW

Component Name	License	URL
Base Kernel	GPL 2.0	
Busybox	GPL 2.0	http://www.busybox.net/downloads/snapshots
iproute2-4.3.0	GPL 2.0	
iptables-1.4.21	GPL 2.0	http://ftp.netfilter.org/pub/iptables
ethtool-4.2	GPL 2.0	
mtd-1.5.2	GPL 2.0	ftp://ftp.infradead.org/pub/mtd-utils
mii-diag-2.11	GPL 2.0	
rp-pppoe-3.11	GPL 2.0	http://www.roaringpenguin.com/pppoe/
wpa_supplicant-2.5	GPL 2.0	
bash-4.3.30	GPL 3.0	
zeroconf	GPL 2.0	

LGPL SW

Component Name	License	URL
gLibc	LGPL 2.0	
Inetutils	LGPL 3.0	
neon-0.29.6	LGPL 2.0	http://www.webdav.org/neon/

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major

components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminatedso long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program-- to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no arranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose omputers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it ffectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that atents cannot be used to render the program non-free. he precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.
Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks. "The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy.

Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities.

However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you ofthe violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version". A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royaltyfree patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a

patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

(a) in connection with copies of the covered work conveyedby you (or copies made from those copies), or

(b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of thisLicense. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

OpenSSL Combined License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

Component Name	License	URL
openssl-1.0.2g	OpenSSL	Combined License http://www.openssl.org/source

Copyright (c) 1998-2016 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Projectfor use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young(eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft. com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	URL
net-snmp-5.7.3	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html
pcre-8.38	BSD	
libcap-1.7.4	BSD 2.0	http://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2
lighttpd-1.4.35	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
MiniUPnP Project Client	BSD 2.0	
pppd-2.4.7	BSD 2.0	http://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible webserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webservers and takes care of cpuload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to help.cctv@hanwha.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.

4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSEARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1988, 1989, 1990, 1991, 1993, 1994, 1995, 1996 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2 : Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyrightnotice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice

(BSD)

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network

Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the

above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network

Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software Software GmbH & Co KG copyright Notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. Neither the name of Apple Inc. (“Apple”) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITSCONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice(BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions aremet: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows

MIT License 2.0

- Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, libxml2, Mesa3D-MesaLib,mwEmbed,OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server, dropbear-2012.55, ncurses-5.7

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (http://jqueryui.com/about)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- http://jquery.org/license

- http://docs.jquery.com/UI/Widget

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatovic <igor@zlatkovic.com>

Copyright Aleksey Sanin

Copyright Gary Pennington <Gary.Pennington@uk.sun.com>

Copyright Alfred Mickautsch <alfred@mickautsch.de>

Copyright Bjorn Reese <bjorn.reese@systematic.dk>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <wbrack@mmm.com.hk>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Copyright (c) 2006 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Mozilla Public License

Since we, at Hanwha Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public license 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation (''Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflictof-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which

provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensedmeans that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____. Portions created by _____ are Copyright (C) _____ _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [___] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [___] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications

The Independent JPEG Group's JPEG Software

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
  - Code project . Generating Outline OpenGL, Libjpeg

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

==========

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)

2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr. c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain. sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

T-Kernel License

- This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum(www.t-engine.org)

T-License [License Agreement for Source Code of T-Kernel]

established by T-Engine Forum
on January 23, 2004
revised on June 17, 2004
revised on December 21, 2006
revised on March 24, 2009

Article 1. Scope of License Agreement

1. This License Agreement sets forth copyrights and the terms and conditions of use applicable to the source code of T-Kernel distributed by T-Engine Forum and any derivative work created therefrom.

Article 2. Definition

1. "T-Kernel" means a real-time operating system controlled and distributed by T-Engine Forum on behalf of the copyright holder thereof.

2. "Source Code" means a source program, including related comments and documentations, for the T-Kernel and the Ported Source Code defined in Article 2.8 which is registered with T-Engine Forum.

3. "Hardware-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on hardware and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

4. "Compiler-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on compiler and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.

5. "Header File" means the part of the Source Code which contains definitions necessary to develop application programs.

6. "T-Engine Hardware" means the hardware which is manufactured in accordance with the T-Engine Hardware specifications or the µT-Engine Hardware specifications issued by T-Engine Forum, and registered with T-Engine Forum.

7. "Similar Hardware to T-Engine Hardware" means any hardware (including software which emulates hardware) other than that defined in Article 2.6 above, on which the T-Kernel can be operated.

8. "Ported Source Code" means a source program produced from the Source Code by modifying only its Hardwaredependent Part and/or Compiler-dependent Part to enable it to be operated on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware. The Ported Source Code which is registered with T-Engine Forum shall be included in the Source Code.

9. "Modified Source Code" means a source program modified from the Source Code for the purpose of improving its performance, increasing or decreasing its function, and the like. The Ported Source Code shall not be included in the Modified Source Code.

10. "Binary Code" means an executable code form which is created by compiling programs, which include all or part of the Source Code or the Modified Source Code.

11. "Derivative Work" means the Modified Source Code or the Binary Code.

12. "Embedded Product" means any product which operates with executable code form of the Source Code, the Modified Source Code or the Binary Code loaded on its hardware.

13. "End User" means a consumer who uses the Embedded Product.

14. "System Developer" means any person who develops the Embedded Product by itself or has a third party develop the same, and provides, whether with or without payment, the End User with the Embedded Product.

15. "Distributor of Modification" means any person who produces the Modified Source Code and, whether with or without payment, distributes the same to any third party.

16. "Patch for Modification" means a difference, program, system, or the like in order to create the Modified Source Code from the Source Code or the Binary Code thereof.

17. "Vicarious Execution of Patch Processing" means vicarious execution service to create the Modified Source Code applying the Patch for Modification to the Source Code or the Binary Code thereof.

18. "Source Code User" means a person who uses the Source Code.

19. "Distribution" means any of the following acts:

1. to transmit a work to a large number of specific persons through the Internet communication, broadcasting, and the like;

2. to transmit a work to the general public through the Internet communication, broadcasting, and the like automatically in response to a request from the public; and

3. to distribute a copy of a work to the general public or a large number of specific persons.

Article 3. Copyright

1. The copyrights of the Source Code shall be owned by Ken Sakamura.

Article 4. License of Source Code

1. As provided for in this Article, T-Engine Forum shall provide, and grant a license to use, the Source Code free of charge to any person who has taken the necessary procedure for registration as prescribed by T-Engine Forum and agreed to the T-License.

2. The Source Code shall be distributed exclusively by T-Engine Forum. Any person who obtains the Source Code under Article 4.1 above shall not make any re-Distribution of the Source Code.

3. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the Source Code User may perform the following acts:

1. to copy and/or modify the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

2. to run the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.

3. to run the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above for its own research, development and the like.

4. to distribute the Binary Code created from the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder or from the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above.

4. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the System Developer may perform the following acts:

1. to perform any and all acts set forth in the Article 4.3 above.

2. to develop and manufacture the Embedded Product containing the Binary Code, and, whether with or without payment, provide the End User with the same and make the Binary Code available to the End User on the Embedded Product.

5. The Source Code User and the System Developer shall be obligated to give a notice that the Source Code is used, in such a way as separately specified by T-Engine Forum, when they use the Source Code or the Binary Code, or make the Binary Code available for the End User on the Embedded Product.

Article 5. Distribution of Modified Source Code

1. Any of A- members of T-Engine Forum may become the Distributor of Modification by obtaining the approval of T-Engine Forum through the registration procedure as prescribed by the Forum provided that only the department of the A- member which has taken the registration procedure may distribute the Modified Source Code in such a way as provided for in this Article as long as it holds the Amembership.

2. The Distributor of Modification may create the Modified Source Code based on the Source Code provided by T-Engine Forum and the Patch for Modification to be applied to create such Modified Source Code from the Source Code.

3. The Distributor of Modification shall, prior to the distribution, inform T-Engine Forum of and register a name and description of the Modified Source Code in such a way as specified by T-Engine Forum.

4. The Distributor of Modification shall determine the name of the Modified Source Code subject to the rules separately established by T-Engine Forum and publish an appropriate notice as required by the rules on the Patch for Modification and the Modified Source Code.

5. The Distributor of Modification may distribute the Modified Source Code to a third party, whether with or without payment, provided that the Distributor of Modification shall take the necessary measures to prohibit the third party from making the re-Distribution of the Modified Source Code.

6. Developer with the Patch for Modification. Provided, however, that the Distributor of Modification shall be obligated to confirm that the System Developer is the Source Code User duly licensed under Article 4.1.

7. The Distributor of Modification may perform the Vicarious Execution of Patch Processing for the System Developer.

8. The System Developer shall not distribute the Modified Source Code in further modified form to any third party as a stand-alone software product.

9. The System Developer may, under the same obligation as imposed in Article 4.5, make the Embedded Product available for the End User through use of the Patch for Modification distributed by the Distributor of Modification or the Derivative Works obtained through the Vicarious Execution of Patch Processing.

Article 6. Distribution and Registration of the Ported Source Code

1. The Source Code User and the System Developer may, whether with or without charge, distribute to any third party only the following parts of the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware:

1. The Hardware-dependent Part and/or Compiler-dependent Part; provided that the Source Code User and the System Developer shall inform T-Engine Forum of, and T-Engine Forum may publish, a method for distributing said Part(s) to third parties.

2. The Header File; provided that the Header File shall be distributed together with the Binary Code of the Ported Source Code.

2. Any member of T-Engine Forum may request T-Engine Forum to register and distribute, as an original source code for T-Kernel, the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

3. Any member of T-Engine Forum who requests the distribution mentioned in the preceding paragraph shall accede to the following conditions:

1. The member shall confirm that the object hardware is the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.

2. The member shall provide T-Engine Forum with a complete set of operational environment for the object hardware and T-Kernel free of charge when requesting the distribution.

3. The member shall submit test results of the Ported Source Code to T-Engine Forum when requesting the distribution.

4. In the event that T-Engine Forum accepts the request mentioned in Article 6.2, T-Engine Forum shall register and distribute the Ported Source Code as the Source Code for T-Kernel. Provided, however, that the Ported Source Code may be treated in the same way as the Modified Source Code until the time of registration hereunder.

5. The provision set forth in Article 3 shall apply to the Ported Source Code registered in accordance with this Article.

Article 7. Use for Other Purpose

1. Any use of the Source Code, the Modified Source Code or the Ported Source Code other than those stipulated in Articles 4, 5 and 6 shall be subject to the prior approval of T-Engine Forum.

Article 8. Limited Warranty

1. T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code warrant that the Source Code does not infringe third party's copyrights. Provided, however, that T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code make no warranty as to the Hardware-dependent Part and/or Compiler- dependent Part set forth in Article 6.2 in the Ported Source Code by any third party.

2. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code will fit for any particular purpose of the Source Code User.

3. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code does not infringe any third party's industrial property rights. In no event shall T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code be liable for any dispute which may arise between the Source Code User and a third party in connection with the third party's industrial property rights.

Article 9. Indemnity

1. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code shall be liable for any damages (including, but not limited to, damages resulting from loss of profit, business interruption, loss of business information or any other pecuniary damage) arising out of use or impossibility of use of the Source Code, even if T-Engine Forum and the copyright holder have been informed of the possibility of such damages.

Article 10. Breach of Agreement

1. In case that T-Engine Forum considers that this License Agreement is breached or that the popularization of T-Kernel is obstructed, T-Engine Forum shall take measures to correct such breach or such obstruction, take measures on the ground of copyright infringement, or take any other necessary measures against the breaching person or the obstructing person, regardless of whether or not the said person is a member of T-Engine Forum.

2. In case of breach of this License Agreement by a member of T-Engine Forum, T-Engine Forum may take appropriate measures against the member; for example, the member is disqualified from membership, depending on what kind of breach has been committed by it.

3. Any legal dispute which may arise in relation to any breach of this License Agreement shall be subject to the exclusive jurisdiction of the Tokyo District Court.

Article 11. Governing Law and Language

1. This License Agreement shall be governed by and interpreted under the laws of Japan.

2. This License Agreement is executed in both Japanese text and English text provided that the Japanese text shall govern the interpretation and performance of this License Agreement.

Apache License 2.0

Component	Name License	URL
mDNSResponder_bonjour	Apache License 2.0	http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution." "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royaltyfree, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a crossclaim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
   (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
   (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
   (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
   (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and eachContributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NONINFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

BZip2 License

This program, "bzip2", the associated library "libbzip2", and all documentation, are copyright (C) 1996-2007 Julian R Seward. All rights reserved.

Component Name	License	URL
bzip2-1.0.6	Bzip2	http://www.bzip.org/

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Julian Seward, jseward@bzip.org

bzip2/libbzip2 version 1.0.5 of 10 December 2007

University of Illinois / NCSA Open Source License

Copyright (c) 1999-2007, The Board of Trustees of the University of Illinois All Rights Reserved.

Component Name	License
iperf-2.0.5	University of Illinois / NCSA Open Source

Iperf performance test

Mark Gates

Ajay Tirumala

Jim Ferguson

Jon Dugan

Feng Qin

Kevin Gibbs

John Estabrook

National Laboratory for Applied Network Research

National Center for Supercomputing Applications

University of Illinois at Urbana-Champaign

http://www.ncsa.uiuc.edu

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software (Iperf) and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the names of the University of Illinois, NCSA, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE CONTIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

PHP 3.01 License

The PHP License, version 3.01 Copyright (c) 1999 - 2010 The PHP Group. All rights reserved.

Component Name	License	URL
php-5.2.17	PHP 3.01	http://www.php.net/distributions

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>".

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group. The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net>. PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com>.

zlib / libpng License

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Component Name	License	URL
zlib-1.2.8	zlib / libpng	http://zlib.net/

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly Mark Adler

jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files http://www.ietf.org/rfc/rfc1950.txt (zlib format), rfc1951.txt (deflate format) and rfc1952.txt (gzip format).

서비스 요청하시기 전에 꼭 알아 두세요

다음과 같은 사항에 대하여 서비스 요청시 유상서비스로 처리될 수 있습니다.

[1] 고객 주의사항

- 보안 시스템 및 제품의 이상 유무를 정기적으로(매일) 점검하여 사용하시기 바랍니다.
- 본 제품은 감시 보조장비로 도난(재산피해), 화재, 천재지변 등으로 인해 발생된 물적/인적 피해에 대해서는 제조사에서 책임지지 않습니다.
- A/S는 당사 해당 제품(단품)에 대해서만 가능합니다.
  설치문제로 인한 불량은 설치 전문 업체 및 유지 보수업체를 통해 처리하셔야 합니다.
- 제품 사용 설명서에 포함되지 않는 기능이나, 타사 쇼핑몰 등에서 잘못 기재된 기능은 당사에서 책임을 질 수 없습니다.
- 서비스 요청시 제품에 저장된 중요한 데이터는 서비스를 받는 동안 손실될 수 있으므로, 반드시 백업을 받아 두시기 바랍니다.
  수리과정에서 손실될 경우 당사에서 책임을 질 수 없습니다.

[2] 제품 사용설명으로 서비스 요청한 경우

- 사용환경에 따른 신호 점검, 전원 점검, 네트워크 환경 문제 등의 서비스 요청시
- 제품과 관련된 타기기의 설치, 설명 요청시

[3] 단순 분해조립, 간단조정, S/W 업그레이드 등으로 서비스 요청한 경우

- 제품 안에 이물이 투입되어 문제가 발생하여 서비스를 요청시
- 제품 간단조정이나 분해하지 않고 처리하는 경우
- 제품고장 요인이 아닌 S/W 업그레이드 요청시

[4] 그 밖의 경우

- 제품에서 사용되는 소모품(기록매체 등)의 관리 소홀로 인한 고장이나 사용설명 서비스 요청시
  (소모품 문제에 대한 사용설명 및 서비스 요청은 해당업체에 문의하여 주십시오)
- 품질이 좋지 않은 기록매체 사용에 따른 고장이나 사용설명 서비스 요청시
- 제품이 비정상적인 환경에서 사용하거나 설치되어 문제가 발생한 경우

※ 상기와 같은 유형의 서비스를 받으실 경우에는 소정의 수수료가 부과될 수 있으므로, 서비스 신청전 전문상담원 (☎1588-5772)을 통하여 보다 양질의 서비스를 받으시길 권장 드립니다.

품질보증서

제 품 명	네트워크 카메라	보 증 기 간
모 델 명	XNP-6370RH	구 입 후 3 년
구 입 일 자	년 월 일	
보 증 기 간	년 월 일 까지	

고객주소	성 명	
	연락처	
판매점주소(상호)	성 명	
	연락처	

※ 제품 판매시 공란의 내용을 필히 기입하여 주십시오.
※ 단, 소모품 중 HDD와 어댑터의 보증 기간은 2년입니다.

◀ 서비스를 받으실 때 ▶

사용설명서를 한번 더 읽어주십시오.
고장이라 생각되면 서비스를 요청하기 전에 반드시 사용설명서를 한번 더 읽어 주십시오.
사용미숙 등으로 인한 고장현상이 있으므로 사용설명서의 취급법과 주의사항 등을 보시면 고객여러분의 손으로도 간단히 해결되는 경우가 있습니다.

서비스를 요청하시는 방법은?
요청하실 때는 고장상태를 정확히 알려 주십시오.
이때 보증서를 함께 제시하시면 보증서에 기재된 내용에 따라 유상, 무상수리의 구분이 됩니다.

한화테크윈(주)

경기도 성남시 분당구 판교로 319번길 6 (삼평동 701)
영 업 TEL 070-7147-8771~9 A/S 및 기술 문의 1588-5772
부산영업소 TEL 051-320-9951
대구영업소 TEL 053-742-3098
광주영업소 TEL 062-941-9559
대전영업소 TEL 042-489-9840

아래 사항에 따른 고장은 유상 처리됩니다.
1) 사용자 취급 부주의에 의한 고장
2) 정격전원외의 전원 연결시
3) 사용자 임의로 분해, 수리한 경우
4) 자연재해에 의한 고장 (화재, 홍수, 해일 등)
5) 소모품 교체시

한화테크윈(주)

CCTV 설치 유의사항

공개된 장소에 CCTV 설치 운영시 이것만은 꼭 알아 두세요

[1] 범죄예방, 시설안전, 화재예방 목적으로만 설치 가능
- 목욕실, 화장실, 발한실(發汗室), 탈의실 등 사생활 침해 장소에는 설치 금지

[2] CCTV 안내판을 알아보기 쉬운 장소에 부착
- 설치목적, 촬영장소 · 범위 관리책임자 연락처 안내

[3] 녹음 금지 및 임의조작 금지
- 당초 설치 목적을 벗어나 함부로 조작하거나 다른 곳을 비추는 행위 금지

[4] CCTV 영상정보의 무단 유출 · 공개금지
- 개인영상정보를 제공하는 경우 본인 확인 후 필요 최소한으로 제공, 타인영상은 모자이크 처리

[5] CCTV 운영관리 방침수립 · 공개
- 개인 영상정보관리책임자 지정, CCTV 운영관리 방침을 홈페이지 등에 공개

[6] CCTV 영상정보의 안전성 확보조치
- 관리자 외 접근 통제, 관리자별 개별 ID 발급, 잠금장치 마련 등

※ 법 위반 내용과 정도에 따라 과태료 또는 벌금 등이 부과될 수 있습니다.

한화테크윈