

Network Camera

Aide en ligne

SMT-2221PV,SMT-3231PV,SMT-2731PV,
SMT-3221PV,SMT-2721PV,SMT-1031PV,
SMT-1031PVW

Contrôle

Vous pouvez vérifier l'écran de direct afin de voir ce qui est filmé par la caméra et de contrôler la capture de l'écran, et d'autres fonctions. Lorsque vous cliquez sur le bouton  sur l'écran, l'écran de direct apparaîtra.

Vous pouvez passer à l'écran de direct, à l'écran de lecture ou à l'écran de configuration en cliquant sur les boutons situés en haut.

-  (Direct) : vérifiez l'écran de direct pour voir ce qui est filmé par la caméra et contrôler les diverses fonctions de la caméra.
-  (Lecture) : recherchez et lisez une image enregistrée à partir d'une carte SD ou d'un NAS.
-  (Configuration) : changez les réglages de la caméra

Les informations suivantes se trouvent dans le coin supérieur droit de la Web Viewer.

- **Nom du modèle** : Affiche le nom du modèle de la caméra. Cliquez sur le nom du modèle pour afficher des informations détaillées sur la version.
- **Nom du compte** : Affiche le nom du compte qui a accédé à la caméra, tel que « admin » ou « utilisateur 1 ». Pour vous déconnecter de la Web Viewer, cliquez sur le nom du compte, puis sur **[Fermer la session]**.
- **Applications** : Ouvre une liste de toutes les applications installées sur la caméra. Cliquez sur le bouton **[Application Go]** pour accéder à l'écran des paramètres d'une application en particulier. (Peut ne pas s'afficher en fonction des autorisations du compte.)
- **Aide** : Ouvre l'aide en ligne dans une nouvelle fenêtre, fournissant des informations détaillées sur les fonctionnalités de la Web Viewer de la caméra. Cliquez sur **[Protocole]** pour afficher la liste des API SUNAPI demandées sur la page actuelle. La dernière API demandée apparaît en haut, et l'adresse de l'API peut être copiée à l'aide du bouton de copie à côté de chaque élément. La liste est effacée lors du départ de la page. La fonction de filtrage est disponible pour afficher uniquement les API correspondant à une action SUNAPI spécifique.
- **Sélecteur de thème** : Vous pouvez définir la couleur du thème de la page Web de la caméra. Choisissez et appliquez le thème préféré (Clair ou Sombre) en fonction de votre préférence ou de la luminosité ambiante.

Remarque

- Si vous cliquez sur l'icône  en haut à droite de la page Direct, l'adresse IP connectée et l'état d'authentification sont affichés. Dans le cas d'une authentification réussie, l'icône est en vert. Dans le cas d'un échec d'authentification, l'icône est en rouge. Si l'authentification n'a pas lieu d'être effectuée du fait de l'utilisation d'une connexion HTTP, un tiret (-) sera affiché.
- Lors de la lecture d'une vidéo sur la page en direct, un fantôme peut se produire dans l'un des cas suivants :
 - Lorsque la résolution a changé après avoir modifié le profil
 - Lorsque le transfert de données est retardé en raison du retard du réseau après un changement de profil
 - Lorsque la taille ou l'emplacement de la fenêtre du navigateur Web a changé

Icônes

Les icônes situées en bas de l'écran de direct assurent les fonctions suivantes (Certaines fonctions peuvent ne pas fonctionner avec certains navigateurs ou codecs.):

Icône	Description de la fonction
 BestShot	BestShot est l'image extraite de l'objet le plus clairement visible parmi les objets (Personne, Visage, Véhicule, Plaque d'immatriculation) détectés par la caméra. Le format d'image de BestShot est JPEG, et cette image ne contient qu'une partie de la zone où se trouvaient les objets. Vous pouvez activer BestShot pour tous les objets depuis le panneau BestShot de la page Direct. De plus, les propriétés détaillées de chaque objet sont affichées sous forme d'icônes. Par exemple, un objet "Personne" a des propriétés telles que le sexe, la couleur des vêtements, le port d'un sac. Le type d'objet qui apparaîtra dans le panneau BestShot peut être sélectionné ici : [Configuration]>[Analyse]>[Détection d'objets]>[BestShot].
 <u>Configuration de la vidéo</u>	Vous pouvez vérifier ou modifier le profil appliqué à l'écran de direct actuel. Vous pouvez également modifier les paramètres d'affichage de l'écran de direct.
 <u>PTZ</u>	Vous pouvez contrôler les mouvements panoramique/inclinaison/zoom de la caméra. PTZ ne fonctionne que si le profil vidéo appliqué à l'écran de direct actuel prend en charge le PTZ numérique. Pour passer à un profil de contrôle PTZ numérique, sélectionnez [Profil PTZ numérique] dans [Configuration]>[Basic]>[Profil vidéo]>[Profil vidéo]>[Type de profil].
 <u>État</u>	Vérifiez les informations de connexion pour chaque profil et pour les utilisateurs connectés en même temps. Il est également possible d'afficher des informations en diffusion sur l'écran vidéo.

Icône	Description de la fonction
 Transparence	Vous pouvez configurer le type d'objets qui apparaîtront à l'écran lorsque la caméra détecte des objets. Les objets détectés par une caméra AI ne sont affichés que lorsque l'algorithme d'analyse de la caméra AI est fonctionnel. Pour que l'algorithme AI soit fonctionnel, l'une des fonctions suivantes doit être activée : Détection d'objets, IVA, Comptage de personnes, Gestion des files d'attente ou Carte thermique.
 Zone de confidentialité	La fenêtre de paramétrage de la zone de confidentialité s'affiche. Des fonctions spécifiques liées aux zones de confidentialité peuvent être contrôlées, notamment le réglage de l'utilisation de la fonction de zone de confidentialité ou la désignation d'une zone de confidentialité. Pour plus d'informations sur les zones de confidentialité, reportez-vous à [Configuration]>[Vidéo & Audio]>[Vidéo configuration].
 Plein écran	Affichez l'écran de direct en plein écran. Pour revenir à la taille du précédent navigateur web, cliquez sur le bouton  en mode plein écran ou appuyez sur la touche [Echap] du clavier.
Option de taille	La taille passe à la taille suivante chaque fois que vous cliquez dessus. •  (Incorporer) : Ajustez l'image de la caméra à la taille du navigateur web. •  (Taille d'origine) : Visualisez l'image de la caméra à sa véritable résolution. •  (Ratio d'aspect) : Affichez l'écran de direct dans le navigateur web en effectuant un zoom avant ou arrière, tout en conservant le ratio d'aspect de l'image de la caméra.

Icône	Description de la fonction
 Saisir	Capturez et enregistrez l'écran de direct en tant que fichier image PNG. Un fichier d'image capturée est enregistré dans le chemin d'enregistrement par défaut de chaque navigateur.
 Enregistrer	Vous pouvez enregistrer et sauvegarder l'écran de direct sur un PC. Cliquez sur le bouton Enregistrer pour commencer l'enregistrement ; cliquez à nouveau sur le bouton pour arrêter l'enregistrement. Les fichiers sont enregistrés au format .avi et peuvent être enregistrés dans le chemin par défaut du navigateur ou un chemin de fichier peut être défini dans la fenêtre « Enregistrer sous ». Pour protéger vos fichiers vidéo par un mot de passe, sélectionnez ZIP dans la liste du format de fichier d'enregistrement vidéo et entrez un mot de passe. Vous devez entrer le mot de passe pour lire les vidéos téléchargées. La fonction de configuration du mot de passe pour les vidéos enregistrées n'est pas disponible sur certains modèles d'appareils photo.
 Comptage de pixel	Sur l'écran en direct, vous pouvez voir le nombre de pixels horizontaux/verticaux dans la zone sélectionnée à l'aide de la souris. Cliquez sur le bouton Comptage de pixel et cliquez et faites glisser la zone souhaitée avec la souris. La zone sélectionnée apparaîtra et le nombre de pixels dans l'image sera affiché. Lorsque vous cliquez à nouveau sur le bouton Comptage de pixel, la fonction Comptage de pixel s'arrête.
 Émission d'alerte	Lorsque vous cliquez sur le numéro d'émission d'alerte souhaité, l'alarme sera émise comme précédemment défini. L'alarme peut être réglée depuis la page [Configuration]>[Événement]>[Emission d'alerte]. Le nombre

Icône	Description de la fonction
	d'émissions d'alerte varie en fonction de la caméra.

Pour saisir une image

- Dans la scène à capturer, cliquez sur l'icône de saisie .
- Lorsque l'image prise est enregistrée, un message de notification s'affiche. L'image prise est enregistrée dans le chemin d'accès spécifié dans chaque navigateur.

Pour enregistrer une vidéo

- Cliquez sur le bouton Enregistrer .
- Pour terminer l'enregistrement manuel, cliquez à nouveau sur le bouton enregistrer .

L'enregistrement manuel peut être sauvegardé sous forme de fichier.avi sur votre PC. Spécifiez le chemin d'accès et enregistrez la vidéo.

Pour protéger les enregistrements vidéo par un mot de passe.

- Vous pouvez sélectionner ZIP comme format d'enregistrement et cliquer sur l'icône « REC » pour définir le mot de passe.

L'enregistrement manuel peut être sauvegardé sous forme de fichier .zip sur votre PC. Vous devez entrer le mot de passe pour lire les vidéos. (La fonction de configuration du mot de passe pour les vidéos enregistrées n'est pas disponible sur certains modèles d'appareils photo.)

Pour passer en plein écran

- Sélectionnez l'icône Plein écran  pour passer en mode plein écran.
- Pour quitter le mode Plein écran, cliquez à nouveau sur l'icône  Plein écran ou appuyez sur la touche [Esc] du clavier.

Pour compter le nombre de pixels

- Cliquez sur l'icône Comptage de pixel .
- Définissez la zone en faisant glisser la souris sur l'image. Le nombre de pixels horizontaux/verticaux de la zone sera affiché à l'écran.

Configuration de la vidéo

Profil

Le nom et les informations détaillées du profil vidéo appliqué à l'actuel écran de direct seront affichés. Lorsque vous appuyez sur le bouton déroulant **[Profil]**, une liste de profils vidéo pouvant être utilisés dans la visionneuse web actuelle s'affiche. Lorsque vous sélectionnez le profil vidéo souhaité, celui-ci est immédiatement appliqué à l'écran de direct. Vous pouvez vérifier la résolution, le codec, la vitesse d'enregistrement et le débit binaire cible du profil vidéo sélectionné.

Affichage

Réglez le contraste, la luminosité, la netteté de l'écran de direct. Lorsque vous validez le réglage, celui-ci est immédiatement appliqué à l'écran de direct. Cliquez sur le bouton  si vous souhaitez réinitialiser tous les paramètres d'affichage. (La fonction **[Affichage]** n'est pas prise en charge sur certains modèles d'appareil photo.)

PTZ

Vous pouvez contrôler les fonctions panoramique/inclinaison/zoom de la caméra, ou passer à une position PTZ préréglée et contrôler le mouvement collectif.

Remarque

- La fonction PTZ est disponible uniquement lorsque le **[Profil PTZ numérique]** est sélectionné dans **[Configuration]>[Basic]>[Profil vidéo]>[Type de profil]**.
- Agrandissez l'image de la caméra en cliquant sur le bouton  sur l'écran de contrôle PTZ et ajustez les vues de la caméra en cliquant et en faisant glisser le bouton .
- Au centre de l'écran vidéo, **[+]** et huit indicateurs de direction s'affichent. Lorsque glissez la souris à partir du signe **[+]** dans une direction donnée, elle se déplace dans cette direction. De plus, si vous cliquez sur l'indicateur de direction, le panoramique et l'inclinaison se déplacent dans la direction sélectionnée.

Préréglage

Lorsque vous sélectionnez un préréglage souhaité dans la liste des préréglages et cliquez sur le bouton **[Aller]**, il se déplace vers l'emplacement prédéfini souhaité.

Pour définir une position préréglée, cliquez sur l'icône  sur l'écran de contrôle PTZ, ajustez la position de la vue caméra puis cliquez sur le bouton **[Régler]**. Définissez le nom préréglé et le numéro dans les champs **[Nombre]** et **[Nom]** et cliquez sur le bouton **[Appliquer]**.

En cliquant sur le bouton **[Acc]** la vue de la caméra passe en position initiale. La position initiale peut être définie dans l'onglet **[Configuration]>[PTZ]>[PTZ numérique]>[Préréglage]**.

Groupe

Sélectionnez le numéro de groupe souhaité dans la liste des groupes et cliquez sur le bouton **[Déb]** pour activer l'opération de groupe. Pour arrêter l'opération de groupe, cliquez sur le bouton **[Arrêter]**. La liste des groupes peut être ajoutée ou modifiée dans l'onglet **[Configuration]>[PTZ]>[PTZ numérique]>[Groupe]**.

État

Accès au profil

Vérifiez l'état de connexion de tous les profils actuellement définis ou vérifiez l'état des utilisateurs actuellement connectés.

Utilisateurs actuels

Vous pouvez vérifier le profil appliqué pour chaque utilisateur, le débit binaire (kbps), l'état de la connexion du réseau et l'adresse IP de tous les utilisateurs actuellement connectés à la caméra.

Informations de diffusion

Affiche les informations vidéo (résolution, codec vidéo, vitesse d'enregistrement, débit binaire) et audio (codec audio, débit échant.) en temps réel sur la vidéo en direct.

Lecture

Vous pouvez importer et lire une image enregistrée à partir d'une carte SD (ou carte Micro SD) ou d'un NAS. Lorsque vous cliquez sur le bouton  sur l'écran, l'écran enregistré apparaîtra. Une barre de temps apparaîtra au bas de l'écran de lecture et une image enregistrée selon le calendrier défini ou par un événement s'affichera sur la barre de temps. Lorsque vous cliquez sur **[Rafrâichir]**, les informations sur l'image enregistrée dans la barre de temps sont mises à jour au plus tard.

Vous pouvez rechercher une image enregistrée par type d'événement ou par date et la capturer ou l'enregistrer sur un ordinateur. De plus, si l'heure sur le système de caméra a été ajustée et a donc entraîné un chevauchement du temps, il est possible de rechercher la vidéo enregistrée pendant cette heure de chevauchement. S'il y a des sections qui se chevauchent, l'option **[Overlapped section]** apparaîtra à côté du bouton **[Tout]**.

Vous pouvez passer à l'écran de direct, à l'écran de lecture ou à l'écran de configuration en cliquant sur les boutons situés en haut.

-  (Contrôle) : Vérifiez l'image en direct capturée par la caméra et contrôlez les différentes fonctions de la caméra.
-  (Lecture) : recherchez et lisez une image enregistrée à partir d'une carte SD (ou carte Micro SD) ou d'un NAS.
-  (Configuration) : changez les réglages de la caméra

Remarque

- Une vidéo doit tout d'abord être enregistrée sur la page **[Direct]** avant de pouvoir être lue.
- En vous connectant à la visionneuse web via Chrome, la fonction d'écran de lecture d'enregistrement peut être utilisée en toute sécurité.

Icônes de lecture

Les icônes se trouvant en bas de l'écran de lecture permettent les fonctions suivantes :

Icône	Description de la fonction
 Lecture / Suspende	Lecture ou pause sur une image.
 Vitesse	Lisez la vidéo à une vitesse 2x.

Lecture d'une image enregistrée via la recherche d'événement

Vous pouvez rechercher une image enregistrée par type d'événement.

Pour effectuer une recherche par événement et lecture

1. Cliquez sur le bouton Montrer sur l'écran de lecture. Si une vidéo est prise le jour de la recherche, elle sera affichée sur la barre de temps.
2. Pour effectuer une recherche par type d'événement, cliquez sur le bouton **[Tout]** en haut de la barre de temps et sélectionnez un événement souhaité.

3. Cliquez sur le bouton **[OK]** pour afficher les événements recherchés sur la barre de temps.
4. Cliquez sur le bouton Lecture.
5. Pour arrêter la lecture, cliquez sur le bouton Pause.

Lecture d'une image enregistrée via la recherche par tranche horaire

Recherchez une image enregistrée en sélectionnant une date et une heure dans le calendrier.

Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Auj.]** dans la barre de temps, la recherche portera exclusivement sur les images enregistrées le jour même.

Pour effectuer une recherche par heure et lecture

1. Cliquez sur une date dans la barre d'heure, sélectionnez la date désirée dans le calendrier et réglez l'heure de début et de fin.
 - Si vous sélectionnez **[Toute la journée]**, l'heure de début et de fin sera réglée automatiquement sur une plage comprise entre 00:00:00 à 23:59:59.
2. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]**.
3. Cliquez sur le bouton Lecture. La vidéo de l'heure sélectionnée sera lue.
 - Si la vidéo est déjà en cours de lecture, l'heure d'enregistrement de la vidéo en cours est affichée.
 - Déplacez le bouton le long de la barre de temps pour lire la vidéo de l'heure désirée.

Sauvegarde d'une vidéo enregistrée

Les vidéos enregistrées peuvent être sauvegardées dans des fichiers.

Pour enregistrer une vidéo

1. Cliquez sur le bouton **[Exporter]**.
2. Dans **[Heure]**, sélectionnez l'heure de début et l'heure de fin de la vidéo à enregistrer.
3. Dans **[Type]**, sélectionnez le type de fichier que vous voulez.
 - AVI : Enregistre dans .avi.
 - ZIP : Enregistre dans .zip. Vous pouvez définir un mot de passe pour vos fichiers. Vous devez entrer ce mot de passe pour décompresser ces fichiers et lire les vidéos. (La fonction de configuration du mot de passe pour les vidéos enregistrées n'est pas disponible sur certains modèles d'appareils photo.)
4. Cliquez sur le bouton **[OK]**.

Profil vidéo

L'utilisateur peut ajouter ou supprimer un profil vidéo et modifier les propriétés du profil. Définissez à l'avance le profil vidéo, la fréquence d'images et le codec en tant que « Profil vidéo », puis modifiez le profil vidéo pour diffuser ou lire une image. Lorsque vous avez terminé le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Politique de connexion du profil vidéo

Une fois le réglage profil est modifié, vous pouvez définir la sortie d'une image avec le profil précédent ou avec le profil modifié.

Si **[Reste connecté en cas de modification du réglage du profil]** est sélectionné, l'image est émise selon les propriétés du profil précédentes, même si les propriétés du profil ont été changées ; lors de la reconnexion du Web Viewer, l'image est émise avec le nouveau profil. Les bordures apparaîtront sur le bord de la vue en direct de l'écran **[Direct]** jusqu'à ce que vous vous connectiez à nouveau à l'écran Web après avoir modifié le réglage profil. Si **[Reste connecté en cas de modification du réglage du profil]** n'est pas sélectionné, l'image est émise avec le nouveau profil, immédiatement après la modification des propriétés du profil.

Profil vidéo

L'utilisateur peut sélectionner un profil vidéo en fonction de l'environnement de service et des circonstances d'utilisation du produit. En plus des profils fournis par défaut, l'utilisateur peut ajouter un nouveau profil ou en supprimer un existant. Vous pouvez définir le codec, le type de profil, la résolution, la fréquence d'images, le débit binaire maximal, le débit binaire cible, le contrôle de débit binaire et la multidiffusion pour chaque profil.

Liste des profils

La liste des profils est fournie par défaut. Tous les profils ajoutés par l'utilisateur seront également affichés.

La RTSP URL de chaque profil peut être copiée à partir de la colonne **[RTSP URL]**.

Ajouter un profil vidéo

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**. Un nouvel élément sera ajouté à la liste des profils.
2. Entrez le nom du profil dans le champ **[Nom]** . Le nom saisi apparaîtra dans la liste des profils.
3. Définissez les éléments de profil, y compris le **[Codec]**, le **[Type de profil]** et la **[Résolution]**.
4. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** au bas de la page.
5. Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur le bouton **[OK]**. Le nouveau profil sera ajouté.

Modification d'une propriété de profil vidéo

1. Sélectionnez le profil que vous souhaitez modifier dans la liste des profils.

2. Modifiez les paramètres relatifs, y compris le **[Codec]**, le **[Type de profil]** et la **[Résolution]**.
3. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** au bas de la page.
4. Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur le bouton **[OK]**. Les paramètres du profil sélectionné se modifieront.

Suppression d'un profil vidéo

1. Sélectionnez le profil que vous souhaitez supprimer de la liste des profils.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.
3. Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur le bouton **[OK]**. Le profil sélectionné sera supprimé.

Nom

Le nom du profil sélectionné dans la liste des profils sera affiché. Vous pouvez entrer un nouveau nom de profil si vous créez un nouveau profil.

Codec

Sélectionnez le codec que vous souhaitez appliquer au profil. Le réglage profil peut varier en fonction du type de codec sélectionné.

Type de profil

Sélectionnez un type de profil à appliquer. Le type de profil sélectionné sera affiché dans la colonne **[Type]** de la liste des profils. Les éléments de configuration peuvent varier en fonction du type de codec sélectionné.

- **Profil par défaut** : C'est le profil par défaut appliqué pour diffuser une image de caméra en direct. « Default » s'affiche dans **[Type]** dans la liste des profils.
- **Profil Email/FTP** : C'est le profil vidéo utilisé lors de l'envoi d'une capture d'image de l'événement vers les serveurs de messagerie et FTP. [Événement] sera affiché dans la colonne **[Type]**.
- **Profil d'enregistrement Edge** : Ce profil est appliqué pour l'enregistrement d'une image sur une carte SD ou un NAS. « Record » s'affiche dans **[Type]** dans la liste des profils.
- **Profil de verrouillage de trame** : Ce profil s'applique pour garantir un certain niveau de vitesse d'enregistrement vidéo. « FrameLock » s'affiche dans **[Type]** dans la liste des profils. Cette option Profil de vitesse d'enregistrement fixes' n'apparaît que lorsque **[Codec]** est réglé sur **[H.264]** ou **[H.265]**.
- **DPM profile** : Un profil utilisé exclusivement pour le masquage dynamique de la vie privée. Dans le tableau de [Profil vidéo], « DPM profile » est affiché sous la forme « DPM » sous **[Type]**. L'option [DPM profile] ne peut être sélectionnée que lorsque l'application WiseAI installée sur la caméra est en cours d'exécution. De plus, si la fonction DPM est désactivée dans le menu [Masquage dynamique de la vie privée] de l'application WiseAI, le masquage ne sera pas appliqué même si [DPM profile] est sélectionné.
Sur certains modèles de caméras, l'activation du [DPM profile] peut limiter la fonctionnalité OSD.

Résolution

Définissez la résolution de l'image de la caméra.

Remarque

- Pour diffuser une image haute résolution en continu, il est recommandé de se connecter à l'écran visionneuse Web à l'aide de Google Chrome.

Vitesse d'enregistrement

Définissez le nombre d'images par seconde.

La plage des vitesses d'enregistrement disponibles varie en fonction de la valeur de la vitesse d'enregistrement sélectionnée dans **[Video & Audio]>[Réglage caméra]>[Capteur]**.

Débit binaire maximal

Réglez le débit binaire maximal de l'image lorsque **[Contrôle de débit binaire]** est **[VBR]**.

Débit binaire cible

Fixez la quantité de données d'image à envoyer si **[Contrôle de débit binaire]** est **[CBR]**.

Avancé

Si **[H.264]** ou **[H.265]** est défini comme **[Codec]** pour le profil, tous les éléments de configuration avancés seront affichés. Si **[MJPEG]** est sélectionné comme **[Codec]** pour le profil, seul l'élément **[Priorité d'encodage]** sera affiché.

Contrôle de débit binaire

Définissez comment ajuster la quantité de données d'image.

- **CBR**: Le débit binaire constant est destiné à l'envoi de données en plein format d'une taille constante. Lorsque CBR est sélectionné, la taille des données à envoyer est définie en réglant le débit binaire cible. CBR a une taille de données constante, facilitant la prédiction de la taille des données pour l'ensemble du système, ce qui permet au système d'être exploité de manière stable.
- **VBR**: Le débit binaire variable Bitrate permet d'envoyer une image en respectant le débit binaire maximal, sans fixer la taille des données de l'image. VBR peut utiliser efficacement la capacité de l'espace de stockage ou la bande passante tout en conservant la qualité, mais si une image devient soudainement plus complexe, cela peut provoquer une tension sur le réseau.

Remarque

- Lorsque le Contrôle de débit binaire est réglé sur « CBR (Débit Binaire fixe) » et que le mode Priorité sur la qualité d'image est sélectionné, la vitesse d'enregistrement effectivement des images transférées peut être différente de la vitesse d'enregistrement des images définie, afin de garantir la meilleure qualité d'image sous le débit binaire défini, compte tenu de la complexité à l'écran.

Compression vidéo

Vous pouvez configurer le taux de compression vidéo. **[Réglages profil]** a l'option d'une **[Compression]** CBR. Cette fonction définit la priorité de l'encodage, qui affecte le volume de transmission des données et la qualité de la vidéo, en fonction du taux de compression vidéo pour l'action VBR.

Plus la valeur de la **[Compression vidéo]** est élevée, meilleur est le taux de compression vidéo. Lorsque le taux de compression vidéo augmente, le volume de la transmission des données vidéo diminue, mais la qualité de la vidéo peut aussi être dégradée. Si le taux de compression vidéo est réduit par la définition d'une valeur faible de **[Compression vidéo]**, la qualité de la vidéo s'améliorera, mais le volume de transmission de données peut augmenter.

Si **[H.264]** ou **[H.265]** est sélectionné comme **[Codec]** pour le profil, **[Compression vidéo]** est activée uniquement lorsque **[VBR]** est réglé pour **[Contrôle de débit binaire]**.

Priorité d'encodage

Définissez la priorité entre vitesse d'enregistrement et qualité d'image si la quantité de données d'image dépasse le débit binaire cible. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.)

Si **[H.264]** ou **[H.265]** est sélectionné comme **[Codec]** pour le profil, l'utilisateur peut choisir entre **[Vitesse d'enregistrement]** et **[Compression]**. Si **[Vitesse d'enregistrement]** est défini comme une haute priorité, la vitesse d'enregistrement maximale est sécurisée, mais la qualité de l'image peut être réduite. D'autre part, lorsque **[Compression]** est définie comme haute priorité, la qualité d'image est sécurisée, mais certaines images peuvent être omises, de sorte que l'image peut être déconnectée ou ne pas sembler naturelle. Si **[H.264]** ou **[H.265]** est sélectionné comme **[Codec]** pour le profil, **[Priorité d'encodage]** est activée uniquement lorsque **[CBR]** est réglé pour **[Contrôle de débit binaire]**.

Si le **[Codec]** du profil est **[MJPEG]**, vous pouvez choisir entre **[Vitesse d'enregistrement]** et **[Débit binaire]**.

Longueur de GOV

GOV (Group of Vidéo) est un groupe de cadres d'image pour la compression vidéo H.264 / H.265. Cela signifie le groupe de trames d'une image I à l'image I suivante. GOV contient à la fois image-I et image-P. Image-I est l'image qui devient la base de la compression (aussi appelée image clé). Ses données pour une image sont complètes. Image P contient uniquement des informations sur la zone modifiée, en fonction de l'image précédente. Pour cette raison, le nombre d'images-I s'amointrit autant que la longueur de GOV s'allonge, ce qui réduit la taille de l'image, alors que le nombre d'images-I augmente autant que la longueur de GOV se raccourcit, ce qui agrandit la taille de l'image. La valeur maximale de la longueur de GOV varie en fonction de **[Vitesse d'enregistrement]** dans **[Réglages profil]**.

Profil

Ce menu devient actif uniquement lorsque le codec du profil est H.264. Le profil peut être considéré comme un ensemble de diverses technologies de compression. Les profils pris en charge dans les caméras Hanwha Vision incluent **[BaseLine]**, **[Main]** et **[High]**. Les performances de compression deviennent plus élevées et la qualité s'améliore lorsque vous passez de Ligne de référence à Élevée, mais beaucoup de ressources système sont utilisées pour la compression et la décompression et peuvent créer des tensions sur l'équipement de lecture. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.)

Codage entropique

Définissez le type pour réduire la perte de compression.

Deux types de codage entropique, CAVLC (codage adaptatif de longueur variable de contexte) et CABAC (codage arithmétique binaire adaptatif de contexte), sont fournis. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.) Toutefois, seul le type de codage CAVLC est disponible pour le profil Baseline.

- **CABAC**: La procédure de traitement de données CABAC est plus compliquée que celle de CAVLC, de sorte qu'elle utilise davantage de ressources système, mais son taux de compression est excellent.
- **CAVLC**: La procédure de traitement des données pour CAVLC est plus simple que CABAC, de sorte qu'elle utilise moins de ressources système, mais le taux de compression est relativement faible.

Smart codec

Définissez si vous souhaitez ou non utiliser le Smart codec. Le Smart codec est une technologie unique de Hanwha Vision qui réduit le taux de compression pour une zone d'intérêt de l'utilisateur (pour produire en haute qualité), alors qu'elle augmente le taux de compression pour d'autres zones, (pour produire en qualité normale), réduisant ainsi la taille des données de l'image dans son ensemble. Le Smart codec est activé uniquement lorsque **[Contrôle de débit binaire]** est **[CBR]**.

La zone du Smart codec peut être définie dans **[Video & Audio]>[Smart codec]**.

GOV dynamique

Pour appliquer la fonction GOV dynamique au profil actuel, sélectionnez **[Activer]**.

GOV dynamique est la fonction par laquelle la longueur de GOV est automatiquement modifiée en fonction de la situation de l'image. Sans une vidéo où peu ou pas de déplacements sont détectés, GOV fonctionne sur la base de la valeur définie pour **[GOV dynamique]** par l'utilisateur, réduisant le débit binaire de la vidéo totale. Une fois le mouvement détecté, Image-I s'affiche immédiatement. Ensuite, tant que le mouvement est détecté, GOV fonctionne sur la base de la valeur définie pour la **[Longueur de GOV]**.

- Saisissez la longueur maximale de GOV à appliquer lorsqu'il n'y a pas de mouvement dans l'image. La plage de la valeur d'entrée est affichée à côté de **[longueur de GOV]**. La valeur d'entrée dans **[longueur de GOV]** devient la valeur minimale, tandis que la valeur maximale est 480. Elle varie en fonction de **[Vitesse d'enregistrement]** dans **[Réglage profil]**.

Remarque

- Lorsque la fonction WiseStream est utilisée, si les fonctions GOV dynamique et FPS dynamique sont utilisées, les performances de WiseStream sont optimisées. Le WiseStream peut être défini dans le menu **[Vidéo & Audio] > [WiseStream]**.

FPS dynamique

Sélectionnez **[Activer]** pour appliquer la fonction FPS dynamique au profil en cours de définition.

FPS dynamique est une fonction qui change automatiquement les réglages FPS, du réglage minimum FPS au réglage de la vitesse d'enregistrement des images selon la situation de l'écran. Dans une vidéo presque immobile, FPS fonctionnera en utilisant le réglage FPS minimum, ce qui à son tour réduit le débit binaire global de l'écran. Lorsqu'un mouvement est détecté, FPS utilisera une valeur FPS augmentée.

Minimale FPS

Entrez la valeur FPS minimale à appliquer lorsque FPS dynamique est activé. L'option **[Minimale FPS]** n'est pas être configurée si la valeur de FPS value est définie comme 1.

Remarque

- Lorsque la fonction WiseStream est utilisée, si les fonctions GOV dynamique et FPS dynamique sont utilisées, les performances de WiseStream sont optimisées. Le WiseStream peut être défini dans le menu **[Vidéo & Audio] > [WiseStream]**.
- FPS dynamique est activé uniquement lorsque **[Codec]** est réglé sur **[H.264]** ou **[H.265]** et que **[Contrôle du débit binaire]** est réglé sur **[VBR]**.

Multidiffusion

La multidiffusion est la méthode utilisée pour envoyer des données dans une occurrence de la caméra vers plusieurs équipements. Définissez si vous souhaitez ou non utiliser RTSP (Protocole de diffusion en continu en temps réel) sur le profil actuel et saisissez les informations détaillées.

Multidiffusion (RTSP)

Pour envoyer une image avec le RTSP, sélectionnez **[Activer]**.

Adresse IP

Saisissez une adresse IPv4 pouvant être connectée à partir du réseau IPv4. La plage d'adresses IP multidiffusion se situe entre 224.0.0.0 et 239.255.255.254. Toutefois, 255 ne peut pas être utilisé comme valeur extrême.

Port

Définissez le port qui contrôle l'envoi de l'image. La plage des ports de multidiffusion RTSP est de 1024 à 65534. (Le port 3702 ne peut cependant pas être utilisé.)

TTL

Vous pouvez définir le TTL du paquet RTSP. Une valeur comprise entre 0 et 255 peut être entrée pour la valeur TTL.

Utilisateur

Gère les comptes des utilisateurs se connectant à la caméra. La modification du mot de passe administrateur et la configuration invité, la configuration de l'authentification et le réglage des utilisateurs actuels sont tous disponibles. Lorsque vous avez terminé le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Modification des informations relatives à l'administrateur

Vous pouvez modifier l'ID du compte administrateur et le mot de passe. Pour renforcer la sécurité, créez un mot de passe en combinant de manière aléatoire des lettres anglaises majuscules et minuscules, des chiffres et des caractères spéciaux.

ID

Vous pouvez afficher ou modifier l'ID administrateur qui est actuellement utilisé.

Remarque

- L'ID administrateur ne doit contenir que des caractères alphanumériques avec une longueur maximale de 8 caractères.
- L'ID d'invité par défaut « guest » ou l'ID d'utilisateur par défaut « user1 », « user2 »...« user10 » ne peut pas être utilisé en tant qu'ID administrateur.

Mot de passe actuel

Entrez le mot de passe actuel. Pour empêcher toute modification du mot de passe par quelqu'un d'autre, le mot de passe administrateur ne peut être modifié qu'après avoir saisi l'ancien mot de passe.

Nouveau mot de passe

Entrez un nouveau mot de passe.

Confirmer nouveau mot de passe

Il s'agit de la procédure de confirmation destinée à empêcher toute saisie incorrecte du nouveau mot de passe. Entrez à nouveau le nouveau mot de passe.

Remarque

- Il est recommandé de changer le mot de passe tous les trois mois.
- Les restrictions de mot de passe sont les suivantes :
 - Après la réinitialisation d'usine, les mots de passe administrateur et utilisateur seront réinitialisés et vous devrez les créer à nouveau.
 - Lorsque vous accédez au Web Viewer de la caméra pour la première fois, ou lorsque vous y accédez après l'initialisation, vous accédez au menu Paramètres du mot de passe.

- Pour utiliser le menu Web Viewer, vous devez définir le nouveau mot de passe dans le menu Changer MDP et vous connecter à nouveau à Web Viewer avec le mot de passe modifié.
- Lorsque vous modifiez le mot de passe de l'admin, si le mot de passe actuel ne correspond pas, vous ne pouvez alors pas définir un nouveau mot de passe.
- Après avoir modifié le mot de passe, si une caméra est connectée à un client, tel que CMS ou NVR, vous devez alors enregistrer le mot de passe modifié avant toute utilisation. Si vous conservez la même connexion, le client utilisera le mot de passe précédent pour l'authentification, de sorte que le compte peut être verrouillé.
- Lors de la connexion à Web Viewer, si vous avez saisi un mot de passe incorrect plus de cinq fois, la connexion est bloquée pendant 30 secondes et il sera impossible d'accéder à Web Viewer.
- Si la connexion est établie depuis plusieurs endroits avec le même identificateur ou si le mot de passe est modifié alors que plusieurs navigateurs Internet sont ouverts, les navigateurs Internet peuvent ne pas fonctionner correctement. Il est recommandé de modifier un mot de passe uniquement depuis un seul emplacement ou via un seul navigateur Internet.

Configuration invité

Lorsque vous sélectionnez **[Activer accès invité]**, un invité peut se connecter à un écran Web. Lorsque vous vous connectez avec un compte invité, vous pouvez uniquement voir l'écran en direct sur l'écran Web. L'identifiant et le mot de passe de l'invité sont « guest/guest » et ils ne peuvent pas être modifiés.

Config. de l'authentification

Lorsque vous sélectionnez **[Activer la conn. RTSP sans authentification]**, vous pouvez vous connecter à l'image de la caméra via le protocole RTSP (Diffusion en continu en temps réel) sans authentification de connexion.

Utilisateurs actuels

Vous pouvez définir les informations de connexion pour les comptes des utilisateurs autres que l'administrateur et définir les autorisations d'utilisation, y compris l'entrée audio, la sortie audio, l'émission d'alerte et le profil. Lorsqu'un utilisateur enregistré se connecte, seules les fonctions définies pour cet utilisateur sont activées. 10 comptes utilisateurs actuels sont définis par défaut. Vous pouvez ajouter ou supprimer un compte. Il est possible d'utiliser jusqu'à 10 comptes d'utilisateur IP actuels.

Remarque

- Si vous souhaitez sélectionner l'utilisateur configuré qui peut utiliser ONVIF, l'utilisation de la fonction peut être restreinte, en fonction du niveau de permission défini.

Utilisation

Cochez la case pour activer le compte d'utilisateur sélectionné.

Nom

Entrez l'identifiant

Mot de passe

Entrez le mot de passe. La règle de définition du mot de passe est la même que pour le mot de passe administrateur.

Privilège administrateur

Autorise les utilisateurs sélectionnés avec des privilèges d'administrateur. Les utilisateurs normaux ne peuvent utiliser que les fonctions autorisées par l'administrateur, mais les administrateurs peuvent accéder à, et définir toutes les fonctions qu'ils souhaitent. Toutefois, même si des privilèges d'administrateur sont données aux utilisateurs, ils ne peuvent pas modifier leur ID ou leur mot de passe admin.

Configuration du profil

Accordez l'accès à l'utilisateur sélectionné pour contrôler les paramètres détaillés des profils vidéo.

Configuration de la vidéo

Accordez l'accès à l'utilisateur sélectionné pour contrôler les paramètres détaillés relatifs à une sortie vidéo.

Configuration de la caméra

Accordez l'accès à l'utilisateur sélectionné pour contrôler les paramètres détaillés relatifs à la vidéo de la caméra.

Émission d'alerte

Accordez l'accès à la sortie d'alarme à l'utilisateur sélectionné. Les utilisateurs disposant d'un accès à la sortie d'alarme peuvent transmettre des alarmes.

Accès au profil

Définissez le type de profils vidéo que l'utilisateur sélectionné peut choisir en mode Direct. Si l'option **[Par défaut]** est définie, l'utilisateur ne peut consulter les vidéos que via le profil par défaut. Si l'option **[Tout]** est définie, l'utilisateur peut consulter des vidéos via tous les profils.

Lecture

Accorde à l'utilisateur sélectionné le droit de rechercher et de lire la vidéo enregistrée. Lorsqu'un utilisateur disposant d'une autorisation de lecture accède au Web Viewer, l'icône  (lecture) est activée en haut.

Plate-forme ouverte

Accordez à l'utilisateur sélectionné l'autorisation d'accéder à l'application installée sur la caméra et vérifiez les informations détaillées de l'application. Les informations détaillées de l'application installée peuvent être vérifiées dans le menu [Plate-forme ouverte].

Saisir un utilisateur actuel

1. Sélectionnez la ligne du compte d'utilisateur actuel que vous souhaitez utiliser. Le compte utilisateur actuel est remplacé par un état où l'entrée est disponible.
2. Cochez la case dans la colonne **[Utilisation]**.
3. Saisissez l'identifiant et le mot de passe dans les colonnes **[Nom]** et **[Mot de passe]**.
4. Sélectionnez une fonction à autoriser dans les colonnes **[Entrée audio]**, **[Sortie audio]** et **[Émission d'alerte]** respectivement, puis sélectionnez le type de profil à autoriser dans la colonne **[Profil]**. (Certaines caméras ne prennent pas en charge la configuration de [Entrée audio], [Sortie audio] et [Émission d'alerte].)
5. Lorsque l'entrée du compte utilisateur actuel est terminée, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.
6. Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur le bouton **[OK]**.

Remarque

- Si le nombre de comptes des utilisateurs actuels est inférieur à 10, vous pouvez ajouter un compte d'utilisateur actuel en cliquant sur le bouton **[Ajouter]**.

Modifier un utilisateur actuel

1. Sélectionnez la ligne du compte d'utilisateur actuel que vous souhaitez modifier.
2. Modifiez les paramètres de la fonction et cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.
3. Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur le bouton **[OK]**. Les informations de l'utilisateur seront modifiées.

Supprimer un utilisateur actuel

1. Sélectionnez la ligne du compte d'utilisateur actuel que vous souhaitez supprimer et cliquez sur le bouton **[Effacer]**.
2. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** au bas de la page.
3. Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur le bouton **[OK]**. Les informations de l'utilisateur actuel sélectionné seront supprimées.

Date et heure

Vous pouvez vérifier l'heure actuelle du système de la caméra, modifier le réglage de l'heure en fonction du fuseau horaire local ou régler l'heure du système via la synchronisation avec l'heure du PC ou le serveur NTP.

Heure du système actuelle

L'heure actuelle du système de la caméra est affichée. L'heure du système précédemment définie est affichée.

Fuseau horaire

L'heure de la caméra est réglée selon l'heure standard (GMT).

Fuseau horaire

L'utilisateur peut sélectionner le fuseau horaire.

Utiliser l'heure d'été

Lorsqu'une zone où l'heure d'été est utilisée est sélectionnée, le menu **[Utiliser l'heure d'été]** s'affiche. Les heures de début et de fin de l'heure d'été dans le fuseau horaire sélectionné sont affichées. Lorsque l'option **[Activer]** est sélectionnée pour **[Utiliser l'heure d'été]**, une heure, en avance d'une heure sur l'heure standard de la zone concernée, s'affiche.

Remarque

- Ce n'est que lorsque **[Utiliser l'heure d'été]** est réglée sur **[Activer]** que l'heure apparaissant dans l'horaire de l'écran de lecture apparaît selon l'heure d'été.
- Si la fonction d'horloge de l'ordinateur est réglée pour appliquer automatiquement l'heure d'été, l'option d'heure d'été est automatiquement sélectionnée dans la visionneuse Web de la caméra et ne peut pas être modifiée par l'utilisateur.

Configuration heure du système

L'utilisateur peut définir l'heure de la caméra manuellement ou en la synchronisant avec un serveur NTP.

Manuel

L'utilisateur peut entrer manuellement l'heure actuelle pour la caméra ou la synchroniser avec l'heure du PC avec lequel elle est actuellement utilisée.

- Réglez l'heure du système en entrant l'heure dans **[A - M - J]** et **[h: m: s]**.
- Lorsque **[Synchro avec visionn. PC]** est sélectionné, l'heure de la visionneuse PC est synchronisée avec l'heure du système. Lorsque **[Synchro**

avec visionn. PC] est sélectionné, le même fuseau horaire doit être défini séparément pour le PC et pour la caméra.

Synchro avec serveur NTP

L'heure du serveur NTP (Network Time Protocol) est synchronisée avec l'heure du système. 5 adresses du serveur NTP sont entrées par défaut. Vous pouvez modifier une adresse du serveur NTP en cliquant sur le champ de saisie de l'adresse.

IP & Port

Entrez l'adresse IP et le port. Vous pouvez choisir IPv4 et IPv6 dans l'onglet **[Adresse IP]**. Vous pouvez définir le port de chaque protocole dans l'onglet **[Port]**. Lorsque vous avez terminé le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Appliquer]**, vous devez vous reconnecter à la visionneuse Web.

Configuration IPv4

Vous pouvez vérifier ou modifier le type d'IP, l'adresse MAC, l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle et le DNS utilisés pour la communication réseau à l'aide du type IPv4.

Type d'IP

Sélectionnez le type de connexion IP. Si une adresse IP fixe est utilisée, choisissez **[Manuel]** et entrez les informations. Si une adresse IP dynamique est utilisée, choisissez **[DHCP]** et entrez uniquement l'adresse du DNS.

- **Manuel** : Entrez et réglez l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle, les DNS1 et DNS2 directement.
- **DHCP** : Réglez les DNS1 et DNS2.

Adresse MAC

L'adresse MAC de la caméra est affichée.

Adresse IP

L'adresse IPv4 actuelle est affichée. Vous pouvez changer l'adresse IP en choisissant **[Manuel]** pour **[Type d'IP]**.

Masque de sous-réseau

Le masque de sous-réseau de l'actuelle adresse IP est affiché. Vous pouvez modifier le masque de sous-réseau **[Manuel]** pour **[Type d'IP]**.

Passerelle

La passerelle de l'actuelle adresse IP est affichée. Vous pouvez modifier la passerelle en choisissant **[Manuel]** pour **[Type d'IP]**.

Paramètre DNS par DHCP

Ceci est affiché lorsque **[DHCP]** est défini pour **[Type d'IP]**. Si vous sélectionnez Activer, l'adresse du DNS est automatiquement attribuée.

DNS1/DNS2

L'adresse du serveur DNS (Domain Name Service) est affichée.

Nom hôte

Le nom d'hôte est le nom qui récupère le nom d'hôte utilisé dans la commande ONVIF GetHostname. Le premier caractère doit être alphabétique et seuls les caractères alphabétiques, les chiffres, le trait d'union et le symbole « . » peuvent être saisis. Le trait d'union et le symbole « . » ne peuvent pas se trouver au début ni à la fin du nom d'hôte. Vous pouvez entrer jusqu'à 63 caractères. Le nom de la caméra est entré par défaut, il n'a pas besoin d'être défini car ce n'est pas une valeur requise.

Remarque

- Si vous choisissez l'option **[Modifier le nom d'hôte]** sous **[Réseau]>[HTTPS]>[Syst. de connexion sécu.]>[HTTPS (utiliser une connexion sécurisée)]**, le nom d'hôte sera remplacé par le nom commun défini dans le certificat.

MTU

Réglez l'unité de transmission maximale (MTU) à laquelle les données peuvent être transférées depuis l'interface réseau. La valeur MTU peut être réglée de 1 280 octets à 1 500 octets. Si la valeur est réglée trop bas, la lecture de la vidéo pourra être différée. En conséquence, la valeur MTU doit être réglée en fonction de l'environnement réseau de l'utilisateur.

ICMP (Timestamp)

Sélectionnez **[Activer]** pour utiliser le message de demande d'horodatage ICMP (Internet Control Message Protocol). Vous pouvez utiliser l'horodatage pour calculer le temps aller-retour ou la différence de temps entre les deux systèmes. L'option ICMP (horodatage) est activée par défaut. L'option ICMP (Timestamp) est activée par défaut.

Configuration IPv6

IPv6 est un système d'adresse internet de dernière génération avec une vitesse de traitement des données, une capacité de traitement de données simultanée et un système d'adresse internet plus importants que IPv4. Pour utiliser IPv6, sélectionnez **[Activer]**. Vous pouvez définir le type d'IP, l'adresse IP, le préfixe et la passerelle. Lorsque vous sélectionnez un modèle de caméra à partir du programme d'installation IP, vous pouvez sélectionner une adresse IPv4 ou IPv6 et vous connecter en entrant l'adresse appropriée directement dans le navigateur web.

Type d'IP

Sélectionnez le type de connexion IP. La valeur par défaut est **[DHCP]**. Si DHCP n'est pas détecté, la valeur passera automatiquement au réglage précédent.

- **DHCP**: L'adresse IPv6 attribuée grâce au DHCP est affichée.
- **Manuel**: L'utilisateur peut entrer l'adresse IPv6 de son choix.
- **Par défaut**: L'adresse IPv6 actuelle est affichée.

Remarque

- Après avoir modifié le paramètre, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** pour fermer la fenêtre du navigateur Web. Vous pouvez accéder à nouveau à l'adresse IP modifiée après un moment.

Adresse IP

Entrez l'adresse IPv6.

Préfix

Cette valeur définit la plage de l'IP. Si le **[Type d'IP]** est **[Par défaut]**, la valeur du **[Préfix]** est 64. S'il est **[Manuel]**, vous pouvez modifier la valeur du **[Préfix]**.

Passerelle

La passerelle est affichée lorsque **[Manuel]** est défini pour **[Type d'IP]**.
L'utilisateur entre directement l'adresse de la passerelle.

Port

Un port est l'emplacement utilisé pour l'envoi et la réception de données. Cliquez sur l'onglet **[Port]**, réglez les éléments appropriés, puis cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page. Il est recommandé d'utiliser HTTPS et RTSP pour renforcer la sécurité de l'image.

Remarque

- Lors de la définition du numéro de port, vous ne pouvez pas utiliser le chiffre 3702, 49152 ni aucun nombre compris entre 0 et 1023.

HTTP

Le port HTTP est utilisé pour se connecter à la caméra grâce à un navigateur web. La valeur par défaut est 80 (TCP). La plage disponible est comprise entre 1024 et 65535. Lorsque le port HTTP change, la fenêtre du navigateur web sera fermée. Entrez le nouveau port HTTP à la fin de l'adresse IP afin de vous reconnecter. Si le port HTTP est 80, le numéro de port peut être omis. (par exemple : Adresse IP de la caméra : 192.168.1.100, port HTTP En cas de 8080 -> http://192.168.1.100:8080)

HTTPS

HTTPS a une sécurité supérieure à HTTP. Il peut être utilisé lorsque le mode HTTPS est défini dans SSL et que la valeur par défaut est de 443 (TCP). La plage disponible est comprise entre 1024 et 65535.

RTSP

Il s'agit du port permettant d'envoyer une image dans RTSP (Real Time Streaming Protocol) ; la valeur par défaut est de 554. La plage disponible est comprise entre 1024 et 65535.

Délai dépassé

Pour utiliser le délai d'attente, cochez la case **[Délai dépassé]**. S'il n'y a pas de réponse pendant une certaine période lorsque la connexion est établie en RTSP, réinitialisez la connexion du port.

Configuration du PTZ numérique

Vous pouvez régler les angles de la caméra afin qu'ils bougent après l'exécution du zoom numérique plutôt que de modifier l'angle de la caméra en déplaçant physiquement la caméra de haut en bas (inclinaison) ou gauche et droite (panoramique). Vous pouvez établir un préréglage ou modifier les vues caméra en définissant un groupe de préréglages. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Remarque

- L'option **[Profil PTZ numérique]** doit être sélectionnée dans **[Profil vidéo]>[Type de profil]** afin de régler le PTZ numérique.

Ajuster le PTZ

Commande PTZ exclusive

Si vous sélectionnez **[Commande PTZ exclusive]**, le PTZ ne peut pas être contrôlé par plusieurs utilisateurs en même temps.

Si un utilisateur donne des commandes de mouvement en continu, les autres utilisateurs que celui qui contrôle le PTZ sont limités. S'il n'y a pas d'autres commandes pendant 10 secondes, l'autorisation de commande limitée est supprimée. Dans ce contexte, un seul utilisateur fait référence à une adresse IP individuelle qui a accès aux caméras.

Vous pouvez ajuster les actions de panoramique, de mosaïque et de zoom de la caméra.

Ajuster le PTZ

- Lorsque vous faites glisser l'icône  avec la souris, la caméra se déplace en panoramique et en inclinaison.
- Sélectionnez un grossissement d'image en cliquant sur le bouton  pour zoomer dans l'écran ou en cliquant sur le bouton  pour zoomer dans l'écran depuis la barre de zoom.

Vous pouvez également régler le PTZ sur l'écran vidéo de la caméra. Passez la souris sur l'icône  et cliquez sur l'indicateur pour régler avec précision la position pan/inclinaison de la caméra, ou cliquez sur l'icône  et faites glisser la souris pour ajuster la position pan/inclinaison de la caméra rapidement. Vous pouvez zoomer la vidéo en faisant défiler vers le haut. Si vous faites défiler vers le bas, la vidéo dézoome.

Préréglage

Le préréglage correspond au réglage des vues de la caméra. 128 préréglages peuvent être définis.

Définir un préréglage

1. Agrandissez l'image de la caméra en cliquant sur le bouton  sur l'écran de contrôle PTZ
 - Ajustez les vues de la caméra en cliquant et en faisant glisser le bouton .

- Sélectionnez un grossissement d'image en cliquant sur le bouton **+** pour zoomer dans l'écran ou en cliquant sur le bouton **-** pour zoomer dans l'écran depuis la barre de zoom.
2. Sélectionnez un nombre prédéfini dans **[Nombre]**.
 3. Entrez le nom de préréglage approprié dans **[Nom]**.
 4. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**.

Passer à un préréglage

1. Sélectionnez un nombre prédéfini dans **[Nombre]**.
2. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Aller]**, les vues caméra vont vers l'emplacement défini.

Effacer un préréglage

1. Sélectionnez le nombre préréglé que vous souhaitez supprimer de **[Nombre]**.
2. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Supprimer]**, le préréglage sera supprimé.

Groupe

Vous pouvez regrouper plusieurs préréglages et accéder aux préréglages placés dans un groupe de manière séquentielle.

Définir un groupe

1. Sélectionnez un numéro de groupe dans **[N ° de groupe]**.
2. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]** dans **[Préréglage liste]**. Lorsque la liste des préréglages apparaît, sélectionnez un numéro dans **[Préréglage n°]** et entrez la durée (en secondes) pendant laquelle il faut rester dans le préréglage approprié dans **[Temps de passage]**.
3. Entrez deux ou plus de numéros préréglés en répétant l'étape n° 2.
4. Si vous souhaitez supprimer un préréglage spécifique parmi les préréglages attribués à un groupe, sélectionnez le préréglage à supprimer de la **[Préréglage liste]** et cliquez sur le bouton **[Effacer]**.
5. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Lancer un groupe

1. Sélectionnez un groupe que vous souhaitez lancer dans **[N ° de groupe]**.
2. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Déb]**, les préréglages du groupe approprié changent en fonction du temps de passage.
3. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Arrêter]**, les préréglages en cours d'exécution en groupe s'arrêtent.

Effacer un groupe

1. Sélectionnez un groupe que vous souhaitez effacer du **[N ° de groupe]**.
2. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Supprimer]**, le groupe sera supprimé.

Vidéo configuration

Vous pouvez définir une zone de confidentialité dans l'image de la caméra ou la retourner dans le sens inverse (verticalement ou horizontalement). De plus, vous pouvez afficher une image analogique ou changer le type de sortie vidéo. (Selon le modèle de caméra, la zone de confidentialité ou la fonction d'inversion/miroir de l'écran vidéo ou sortie vidéo peuvent ne pas être prises en charge.)

Zone de confidentialité Pour éviter toute possibilité d'atteinte à la vie privée dans l'image de la caméra, vous pouvez définir une zone de confidentialité. Après avoir sélectionné **[Activer la zone de confidentialité]**. Pour désactiver une zone de confidentialité, désélectionnez **[Activer la zone de confidentialité]**. Vous pouvez vérifier l'image complète de la caméra sans rien cacher pour des raisons de confidentialité. Les zones de confidentialité définies ne sont pas supprimées et peuvent être vérifiées dans la liste des zones de confidentialité.

Remarque

- Lorsque **[Activer la zone de confidentialité]** est sélectionné, la fonction LDC de l'appareil photo est désactivée. Vous pouvez vérifier la fonction LDC dans **[Video & Audio]>[Réglage caméra]>[Spécial]**.

Définition d'une zone de confidentialité (caméra PTZ)

1. Sélectionnez **[Activer la zone de confidentialité]** et cliquez sur **[OK]** dans la boîte de dialogue de confirmation
2. Cliquez sur les 4 coins avec la souris sur l'écran vidéo de la caméra.
3. Dans la fenêtre **[Zone de confidentialité]**, définissez les éléments suivants :
 - Faites glisser l'icône  pour placer l'écran vidéo souhaité sur une zone de confidentialité, en ajustant le panoramique/inclinaison de la caméra.
 - Entrez le nom de la zone de confidentialité dans **[Nom]**, sélectionnez la couleur de couverture de l'image dans **[Couleur]**.
 - Sélectionnez s'il faut activer ou non **[Seuil de zoom]**. Cette fonction garantit qu'une zone de confidentialité n'est utilisée que si l'image est agrandie à un taux de zoom supérieur à celui défini dans [Définir seuil de zoom]. En d'autres termes, si l'image est réduite en dessous du taux de zoom, la zone de confidentialité est supprimée de l'image.
4. Dans la fenêtre **[Zone de confidentialité]**, cliquez sur le bouton **[OK]**.
5. A l'étape 3, si vous avez sélectionné **[Activer]** pour l'option **[Seuil de zoom]**, alors la fenêtre **[Définir seuil du zoom]** s'affiche. Après avoir défini le rapport de zoom souhaité, cliquez sur le bouton **[OK]**.
6. Une nouvelle zone de confidentialité est ajoutée à la liste des zones de confidentialité. La zone de confidentialité à laquelle le seuil de zoom est appliqué sera marquée comme « [Zoom] » dans la liste des zones de confidentialité. La couleur définie dans l'écran d'image de l'appareil photo est utilisée pour afficher la zone de confidentialité.

Définition d'une zone de confidentialité (caméra avec zoom)

1. Sélectionnez **[Activer la zone de confidentialité]** puis cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.
2. Faites glisser la souris sur l'écran vidéo de la caméra pour définir la taille de la zone de confidentialité.
3. Dans la fenêtre **[Zone de confidentialité]**, définissez les éléments suivants :

- Entrez le nom de la zone de confidentialité dans **[Nom]**, sélectionnez la couleur de couverture de l'image dans **[Couleur]**.
 - Sélectionnez s'il faut activer ou non **[Seuil de zoom]**. Cette fonction garantit qu'une zone de confidentialité n'est utilisée que si l'image est agrandie à un taux de zoom supérieur à celui défini dans [Définir seuil de zoom]. En d'autres termes, si l'image est réduite en dessous du taux de zoom, la zone de confidentialité est supprimée de l'image.
4. Dans la fenêtre **[Zone de confidentialité]**, cliquez sur le bouton **[OK]**.
 5. A l'étape 3, si vous avez sélectionné **[Activer]** pour l'option **[Seuil de zoom]**, alors la fenêtre **[Définir seuil du zoom]** s'affiche. Après avoir défini le rapport de zoom souhaité, cliquez sur le bouton **[OK]**.
 6. Une nouvelle zone de confidentialité est ajoutée à la liste des zones de confidentialité. La zone de confidentialité à laquelle le seuil de zoom est appliqué sera marquée comme « [Zoom] » dans la liste des zones de confidentialité. La couleur définie dans l'écran d'image de l'appareil photo est utilisée pour afficher la zone de confidentialité.

Définition d'une zone de confidentialité (sauf pour un zoom ou une caméra PTZ)

1. Sélectionnez **[Activer la zone de confidentialité]** puis cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.
2. Faites glisser la souris sur l'écran vidéo de la caméra pour définir la taille de la zone de confidentialité.
3. Dans la fenêtre **[Zone de confidentialité]**, définissez les éléments suivants :
 - Entrez le nom de la zone de confidentialité dans **[Nom]**, sélectionnez la couleur de couverture de l'image dans **[Couleur]**.
 - Sélectionnez s'il faut activer ou non **[Seuil de zoom]**. Cette fonction garantit qu'une zone de confidentialité n'est utilisée que si l'image est agrandie à un taux de zoom supérieur à celui défini dans [Définir seuil de zoom]. En d'autres termes, si l'image est réduite en dessous du taux de zoom, la zone de confidentialité est supprimée de l'image.
4. Dans la fenêtre **[Zone de confidentialité]**, cliquez sur le bouton **[OK]**.
5. Une nouvelle zone de confidentialité est ajoutée à la liste des zones de confidentialité. La couleur définie dans l'écran d'image de la caméra est utilisée pour afficher une zone de confidentialité.

Remarque

- Seules les lettres anglaises, les chiffres, le tiret (-) et le point (.) peuvent être saisis pour le nom d'une zone de confidentialité.

Modifier une zone de confidentialité

- Vous pouvez modifier la taille d'une zone de confidentialité en déplaçant un coin de la zone de confidentialité.
- Pour créer un polygone (N-gon), sélectionnez d'abord et créez un quadrilatère. Lorsqu'un signe [+] apparaît, cliquez dessus pour ajouter un autre point. Vous pouvez ajouter jusqu'à 4 points supplémentaires pour créer un polygone de votre choix.
- Pour supprimer un sommet, survolez le sommet que vous souhaitez supprimer. Le signe [-] apparaît alors sur le point. Cliquez sur le signe [-] pour supprimer le sommet.
- Pour déplacer une zone de confidentialité, cliquez sur la zone correspondante avec la souris et faites la glisser.

Suppression d'une zone de confidentialité

1. Sélectionnez une zone de confidentialité à supprimer dans la liste des zones de confidentialité. La zone sélectionnée est affichée sur l'écran d'image de la caméra.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**. La zone sélectionnée est alors effacée.

Modifier l'ordre des zones de confidentialité

Vous pouvez modifier l'ordre dans lequel chaque zone de confidentialité est enregistrée.

1. Cliquez sur le bouton **[Commande]**.
2. Dans la boîte de dialogue **[Commande]**, sélectionnez une zone de confidentialité pour modifier son ordre, puis sélectionnez l'option de votre choix.
 - Cliquez sur **[Dessus]** pour passer au tout premier ordre.
 - Cliquez sur **[Haut]** pour passer à l'ordre précédent.
 - Cliquez sur **[Bas]** pour passer à l'ordre suivant.
 - Cliquez sur **[Dessous]** pour passer à la dernière commande.
3. Cliquez sur **[OK]** dans la boîte de dialogue **[Commande]**.

Rotation vidéo

Si l'écran est affiché à l'envers après l'installation de la caméra, vous pouvez le corriger en utilisant les fonctions du mode flip et du mode miroir.

La fonction **[Affichage Hallway]** offre une longue vue verticale de l'écran, ce qui permet à l'utilisateur d'utiliser la zone de surveillance plus efficacement dans un couloir ou une ruelle.

Remarque

- Si vous modifiez le paramètre de rotation vidéo, la vidéo sera retournée dans quatre directions ou changée. Pour vous aider à analyser la vidéo modifiée et à collecter les statistiques, modifiez les paramètres d'analyse et de statistiques. Les réglages peuvent être modifiés dans les menus **[Analytique]** et **[Statistiques]**. (Certains modèles d'appareils photo ne prennent pas en charge **[Analytique]** ou **[Statistiques]**.)

Retourner

Vous pouvez retourner l'image de la caméra à l'envers. Pour retourner l'image de la caméra, sélectionnez **[Activé]**.

Miroir

Vous pouvez faire un miroir de l'image de la caméra. Pour refléter l'image de la caméra, sélectionnez **[Activé]**.

Affichage Hallway

En faisant tourner l'image de la caméra dans un environnement où une caméra générale ne peut pas surveiller correctement les allées étroites ou les couloirs, vous pouvez agrandir les zones de surveillance verticale. Vous pouvez la faire pivoter de 90 degrés (sens horaire) ou 270 degrés (sens horaire) ou la régler à 0 degré pour revenir à l'image originale.

Remarque

- Pour régler la vue du couloir, vous devez régler la caméra installée sur 0 degré, ou la tourner de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre ou de 270 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre, et sélectionner le même angle dans la fenêtre **[Affichage Hallway]**.
- Lorsque vous réglez **[Affichage Hallway]**, le navigateur Web se ferme automatiquement. Vous devrez vous reconnecter au Web Viewer.

Réglage Caméra

Dans l'environnement où une caméra est installée, vous pouvez modifier la configuration de la caméra pour enregistrer une vidéo de qualité optimale. Par défaut, des préréglages d'image adaptés à divers environnements sont fournis, et les utilisateurs peuvent configurer leurs caméras eux-mêmes. Sur l'écran d'aperçu de la caméra, vous pouvez vérifier à quoi ressemblera l'image de la caméra. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page. Si un délai supérieur à 240 sec s'écoule sans cliquer sur le bouton **[Appliquer]** après avoir modifié les réglages, ceux-ci reviennent à leur état précédent.

Affichage comparatif Vous pouvez lire en une seule fois toutes les vidéos avant et après la modification des valeurs de réglage de la vidéo dans les panneaux **[Avant]** et **[Après]**.

Mode Capteur Définissez le nombre d'images par seconde utilisées par le capteur CMOS pour capturer la caméra.

Remarque

- Changer le mode du capteur réinitialisera tout le réglage de la caméra. (Selon les spécifications de la caméra, les paramètres peuvent ne pas être réinitialisés.)
- La valeur du mode capteur ne peut pas être définie différemment pour chaque image prédéfinie. La vitesse d'enregistrement s'applique de manière identique à tous les préréglages d'image.
- Valeur maximale de **[Basic]>[Profil vidéo]>[Vitesse d'enregistrement]** varie en fonction du nombre d'images défini pour le mode de capteur.
- Les options [50 fps] ou [60 fps] du mode Capteur ne peuvent être sélectionnées que lorsque le mode **[Lumière à contre-jour]** est défini sur **[Désactivé]**. (Les options disponibles pour le mode Capteur peuvent varier en fonction des particularités de la caméra.)
- Si l'option **[Lumière à contre-jour]** est définie sur [WDR] sous **[Mode de préréglage d'image] > [Préréglage utilisateur]**, l'option **[Mode Capteur]** ne peut pas être réglé sur [50 fps] ni sur [60 fps] dans ce préréglage utilisateur. (Les options disponibles pour le mode Capteur peuvent varier en fonction des particularités de la caméra.)

Mode de préréglage d'image Différents préréglages d'images sont fournis à des fins différentes. Sélectionnez un préréglage d'image qui convient le mieux à l'environnement de votre caméra. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.)

- **Préréglage défini par l'utilisateur 1** : Utilisé pour afficher l'image définie par l'utilisateur.
- **Préréglage défini par l'utilisateur 2** : Utilisé pour afficher l'image définie par l'utilisateur.
- **Jour extérieur** : Utilisé pour afficher une vidéo claire et homogène enregistrée en journée à l'extérieur.

- **Nuit extérieur** : Réduit le niveau de bruit de la vidéo enregistrée à l'extérieur la nuit avec une faible luminosité et pour éclaircir les zones sombres.
- **Lumière à contre-jour intérieur** : Affiche la vidéo qui est visible à l'intérieur et à l'extérieur avec un contre-jour intérieur.
- **Scènes lumineuses intérieur** : Fournit une qualité d'image claire et réduit le scintillement dans un environnement intérieur éclairé.
- **Plaques d'immatriculation** : Utilisé pour améliorer la capacité d'identifier la plaque d'immatriculation d'un véhicule de jour et de nuit.
- **Vivid video** : Utilisé pour améliorer la couleur et la clarté.

i Remarque

- Après avoir sélectionné un mode de préréglage d'image, modifiez les paramètres détaillés de l'image de la caméra, tels que la balance des blancs et les modes nuit/jour, puis cliquez sur **[Appliquer]**. Pour réinitialiser la valeur par défaut, cliquez sur le bouton **[Réinitialiser]**.
- Lorsque l'option **[Préréglage utilisateur]** est sélectionné et l'option **[Lumière à contre-jour]** est définie sur **[WDR]**, l'option **[Mode Capteur]** ne peut pas être réglé sur [50 fps] ni sur [60 fps]. (Les options disponibles pour le mode Capteur peuvent varier en fonction des particularités de la caméra.)
- Si l'option **[Mode Capteur]** est définie sur [50 fps] ou [60 fps], le fait de définir l'option **[Lumière à contre-jour]** sur **[WDR]** dans **[Préréglage utilisateur]** désactive le préréglage correspondant. (Les options disponibles pour le mode Capteur peuvent varier en fonction des particularités de la caméra.)

SSDR

SSDR est une fonction qui améliore la visibilité des zones sombres en augmentant la luminosité de ces dernières dans les environnements où le contraste entre les zones sombres et les zones claires est important.

SSDR

Pour utiliser la fonction SSDR, sélectionnez **[Activer]**.

Niveau

Ajustez la plage dynamique. Plus le niveau est élevé, plus la partie sombre devient claire.

Plage D

Sélectionnez la zone d'amplitude de la plage dynamique.

- **Étroit**: Le mode par défaut de la caméra qui donne la priorité à la qualité de l'image.
- **Large**: Un mode qui améliore la distinction. Il assombrit la zone claire pour visualiser clairement la zone saturée et éclaircit la zone sombre pour améliorer la distinction. Le fait de régler le mode sur **[Large]** améliore la distinction sur les vidéos présentant des niveaux de luminosité similaires, mais peut diminuer leur expressivité.

Balance des blancs

Vous pouvez apporter des corrections pour afficher la couleur blanche correctement et d'autres couleurs normalement, dans n'importe quel

environnement d'éclairage. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.)

Mode

Sélectionnez le mode de balance des blancs en fonction de l'environnement de la caméra.

- **Manuel** : Ajustez manuellement les gains rouge et bleu. Si plus de couleurs de rouge s'affichent, abaissez le gain de rouge, et si de couleurs de bleu s'affichent, abaissez le gain de bleu. Si plus de couleurs de vert s'affichent, augmentez les valeurs de rouge et de bleu.
- **ATW** : Corrige automatiquement de la couleur de la caméra.
- **NarrowATW** Corrige automatiquement la couleur de la caméra dans un environnement 2800 K ~ 9000 K. **[ATW]** La plage de températures de couleurs est plus étroite que Mode.
- **Extérieur** : Les couleurs de la caméra sont corrigées pour être optimisées pour un environnement extérieur.
- **Intérieur** : Les couleurs de la caméra sont corrigées pour être optimisées pour un environnement intérieur.
- **AWC** : Ajustez l'écran pour optimiser la couleur de la caméra en fonction de l'environnement d'éclairage actuel. Placez un papier blanc devant la caméra et appuyez sur le bouton **[Réglér]** pour ajuster les gains rouge/bleu et appliquer les résultats à la vidéo. La valeur de la balance des blancs continue à s'appliquer à la vidéo qui s'affiche actuellement. Si l'environnement change, cette valeur doit à nouveau être ajustée.
- **MERCURY** : La correction à l'écran permet d'optimiser les couleurs en fonction de l'environnement d'éclairage au mercure actuel.
- **SODIUM** : La correction à l'écran permet d'optimiser les couleurs en fonction de l'environnement d'éclairage au sodium actuel.

Gain des rouges

Ajustez le gain de rouge. Si le gain de rouge est élevé, alors il y a trop de couleur rouge sur l'écran. Dans ce cas, réduisez le gain de rouge.

Gain des bleus

Ajustez le gain des bleus. Si le gain de bleus est élevé, alors il y a trop de couleur bleus sur l'écran. Dans ce cas, réduisez le gain des bleus.

Remarque

- Dans les cas suivants, la balance des blancs peut ne pas fonctionner correctement. Si c'est le cas, utilisez le mode **[AWC]** pour ajuster la balance des blancs.
 - Si l'environnement environnant dépasse la plage de correction de la température de couleur, comme un ciel clair ou un coucher de soleil
 - Si l'environnement environnant est sombre
 - Si la caméra fait directement face à une lumière fluorescente ou s'il y a un changement significatif de l'éclairage.

Lumière à contre-jour

BLC

Le mode BLC (Compensation du contre-jour) sélectionne et corrige une zone spécifique d'une image sombre capturée en raison du contre-jour, afin de montrer plus clairement un objet dans la zone sélectionnée.

Niveau de la BLC

Faites glisser la barre de défilement pour ajuster le niveau de BLC. Plus le niveau est élevé, plus la zone définie est lumineuse.

WDR

Le mode WDR (Large gamme dynamique) est utilisé pour améliorer la visibilité des zones sombres et lumineuses en contre-jour. En utilisant le double obturateur de la caméra, vous pouvez prendre deux photos - l'une avec un obturateur court pour rendre la partie lumineuse plus visible et l'autre avec un obturateur long pour rendre la partie sombre plus visible. Si le mode WDR est utilisé, du bruit peut survenir entre la zone lumineuse et la zone sombre.



Mode WDR désactivé



Mode WDR activé

Niveau du WDR

Ajuste l'intensité de la correction de contre-jour.

i Remarque

- La valeur de l'obturateur se réinitialise si le mode WDR est sélectionné. Ainsi, l'écran devient lumineux puis sombre.
- Lorsque le mode WDR est utilisé, la vitesse d'enregistrement est réduite de moitié.
- Il est recommandé d'utiliser le mode WDR lorsqu'une caméra est installée à l'intérieur et qu'il y a un très fort contre-jour.
- Si le mode WDR est utilisé, du bruit peut survenir entre la zone lumineuse et la zone sombre.
- Si le mode WDR est utilisé, du bruit peut se produire dans la zone de détection de mouvement.
- Veuillez désactiver le mode WDR car, en fonction des conditions d'éclairage en mode WDR, les problèmes suivants peuvent survenir :
 - Changements de couleur non naturels, symptôme non naturel sur l'écran.
 - Quand il y a du bruit sur la partie brillante de l'écran.
- Les performances WDR peuvent varier en fonction de la taille des zones lumineuses à l'écran : ajustez l'angle d'installation correctement pour obtenir les meilleures performances WDR.
- Si vous réglez le niveau du WDR à un niveau trop élevé, l'écran peut présenter des symptômes non naturels.

Exposition

Vous pouvez régler le niveau d'exposition en fonction de l'environnement d'enregistrement de la caméra. Si l'arrière-plan est plus sombre que l'objet, vous

devez réduire le niveau d'exposition pour afficher l'objet correctement. Au contraire, si l'arrière-plan est plus lumineux que l'objet, vous devez augmenter le niveau d'exposition.

Luminosité

Règle la luminosité de l'écran. Plus le nombre est élevé, plus l'écran devient lumineux.

Obturation minimale

L'obturateur peut définir automatiquement l'exposition du capteur en fonction de l'environnement ; l'obturateur électronique fonctionne à une plage comprise entre une vitesse d'obturation minimale et une vitesse d'obturation maximale. La vitesse d'obturation minimale désigne la valeur minimale de la plage possible définie pour le temps d'exposition et définit une longue période d'exposition.

Si la valeur minimale d'obturation sélectionnée est inférieure à la valeur de fps du mode [**Capteur**], la vitesse d'enregistrement peut être réduite dans l'obscurité.

Obturation maximale

L'obturation maximale signifie la valeur maximale de la plage de temps d'exposition possible et définit un temps d'exposition court.

Anti scintillement

Empêche le scintillement de l'écran qui se produit en raison de l'incohérence de l'éclairage dans l'environnement de prise.

Vitesse d'obturation anti-scintillement

Réglez la vitesse d'obturation pour éviter tout scintillement. Les valeurs disponibles pour la vitesse d'obturation anti-scintillement varient en fonction des paramètres configurés dans [Mode Capteur] et [Anti scintillement].

SSNR

Supprime le bruit de l'image. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.)

- **Activé/Désactivé** : Définit s'il faut ou non utiliser la fonction SSNR. Si vous sélectionnez [**Activé**], il est alors possible d'ajuster le niveau du SSNR.
- **WiseNR** : Lorsqu'un objet en mouvement se trouve dans l'image, le niveau de réduction du bruit est ajusté automatiquement pour améliorer la précision de l'identification de l'objet.
- **WiseNR II** : Lorsqu'il y a un mouvement d'une personne ou d'un véhicule dans l'image, ce paramètre ajuste automatiquement le niveau de réduction du bruit pour réduire l'effet de traînée des objets en mouvement afin de mieux les distinguer.

Niveau 2D SSNR

Niveau 2D SSNR Réglez le niveau SSNR. Le niveau peut être défini lorsque **[Activé]** ou **[WiseNR]** est sélectionné pour **[SSNR]**.

Le bruit sera réduit lorsque vous augmentez le niveau, mais l'image peut devenir moins claire.

Niveau 3D SSNR

SSNR 3D utilise des pixels dans plusieurs images pour réduire le niveau de bruit dans une image. Réglez le niveau 3D SSNR. Le niveau peut être défini lorsque **[Activé]** ou **[WiseNR]** est sélectionné pour **[SSNR]**.

Plus le niveau est élevé, moins il y a de bruits, mais la vidéo risque d'être retardée.

CAG

CAG (Contrôle de gain automatique) ajuste la luminosité en contrôlant la sensibilité du gain de l'image lors de la capture d'un objet dans une lumière faible.

- **Faible - Élevé** : le réglage sur [Élevé] augmente le gain dans les environnements sombres, rendant l'écran plus lumineux.

Remarque

- L'exposition de l'écran peut être saturée en fonction de la plage max/min des réglages de l'obturateur.
- Il peut s'écouler un certain temps avant que l'effet soit appliqué ou annulé après le réglage du mode WiseNR (SSNR 2D et SSNR 3D).
- Le niveau de bruit peut augmenter malgré l'amélioration de la capacité de détection vidéo après le réglage du mode WiseNR (SSNR 2D et SSNR 3D).
- Dans un environnement clair et moins bruyant, l'effet de WiseNR (SSNR 2D et SSNR 3D) peut être faible.
- Puisque la fonction de détection de mouvement est utilisée en interne lorsque le WiseNR (SSNR 2D et SSNR 3D) est activé pour détecter le mouvement dans la vidéo, elle est détectée en fonction de l'état de fonctionnement de l'événement de détection de mouvement. Pour les réglages détaillés de détection de mouvement, allez à **[Analyse] > [Détection de mouvement]**.
- Puisque l'usage d'CAG augmente, la valeur SSNR 3D pour SSNR augmente aussi, ce qui peut conduire à un bégaiement de la vidéo.
- Si l'option du mode CAG est défini sur [Désactivé] ou [Manuel], ou si la valeur [Max. à nouveau] est définie en dessous de 30 db, [Diurne/Nocturne] ne peut pas être défini sur [Automatique].

Diurne/Nocturne

Vous pouvez changer l'image d'une caméra en couleur ou en noir et blanc selon l'environnement.

De plus, en choisissant l'heure de commutation, il peut être automatiquement commuté en noir/blanc ou en couleur à l'heure spécifiée.

Lorsque vous changez de mode nuit et jour, vous ne pouvez pas détecter un événement de détection de mouvement ou un événement d'analyse vidéo.

Mode

Détermine le changement de mode de la caméra entre la couleur et le noir et blanc. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.)

- **Couleur** : Affiche une image en couleur.

- **N/B** : Affiche toujours une image en noir et blanc.
- **Automatique** : Il passe en mode couleur le jour et en noir et blanc la nuit ou à l'heure avec une faible luminosité.
Toutefois, si **[CAG]** dans **[Exposition]** est défini sur **[Désactivé]**, **[Diurne/Nocturne]** ne peut pas être défini sur **[Automatique]**.
- **Externe** : Lorsqu'une borne d'entrée d'alarme est reliée à un équipement externe, la couleur et le noir et blanc de la vidéo peuvent être contrôlés.
- **Calendrier** : Jour/Nuit est modifié pour passer au calendrier défini à partir de **[Temps d'activation (couleur)]**.

Remarque

- **[Externe]** Les options peuvent être définies si les entrées d'alerte sont supérieures à une. Sélectionnez **[Événement]** > **[E/S de l'alarme]** pour définir l'E/S de l'alarme.

Temps de passage

Passe de la couleur au noir et blanc lorsque l'option **[Automatique]** est sélectionnée pour Jour/Nuit et que la luminosité est maintenue pour le temps de passage défini.

Durée

Règle l'intervalle de temps lors du passage à la couleur ou N/B.

Lorsque l'option **[Personnaliser]** est sélectionnée, vous pouvez définir manuellement le niveau de luminosité ambiante qui détermine le seuil de commutation du mode Diurne/Nocturne dans une plage de 0 à 100. Le curseur gauche avec l'icône Soleil définit le seuil de passage du noir et blanc à la couleur, tandis que le curseur droit avec l'icône Lune définit le seuil de passage de la couleur au noir et blanc. La saisie d'une valeur inférieure dans le champ de saisie de gauche fait passer l'image en couleur dans des conditions plus lumineuses, tandis que la saisie d'une valeur supérieure dans le champ de saisie de droite fait passer l'image en noir et blanc dans des conditions plus sombres. Les curseurs ne sont actifs que lorsque **[Mode Diurne/Nocturne]** est défini sur **[Automatique]**. Si la valeur **[Niveau (Max. à nouveau)]** sous **[Exposition]** > **[CAG]** est réglée en dessous de 30 dB, ou si l'option **[CAG]** est définie sur **[Désactivé]** ou **[Manuel]**, les curseurs seront désactivés, et l'option **[Mode Diurne/Nocturne]** passera automatiquement à **[Couleur]**.

Alarme connectée

Règle la vidéo en couleur ou N/B en fonction de l'ouverture ou de la fermeture du capteur d'alarme.

Temps d'activation (couleur)

Programme le temps de fonctionnement du mode couleur. Si vous sélectionnez **[Quotidiennement]** et que vous réglez l'heure, il fonctionne en mode couleur pendant la période de temps spécifiée tous les jours, et il fonctionne en mode noir et blanc pendant le reste de la journée. Si vous ne voulez pas qu'il fonctionne tous les jours à la période spécifiée, désélectionnez **[Quotidiennement]** et réglez l'heure de fonctionnement du mode couleur pour chaque jour (lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi et dimanche).

Remarque

- Lorsque vous passez du mode nuit au mode jour, l'événement de détection de mouvement n'a pas lieu. En d'autres termes, même si vous avez activé l'événement de détection de mouvement, il ne détectera pas le passage du mode nuit au mode jour. Vous pouvez activer ou désactiver l'événement de détection de mouvement dans **[Analyse] > [Détection de mouvement]**.

Spécial

Règle la netteté, le contraste, le niveau de couleur des images, etc.

Netteté

Ajuste la netteté globale de l'image.

Niveau de définition

Ajuste la netteté globale de l'image. Vous pouvez régler le niveau de netteté en réglant **[Netteté]** sur **[Activé]**.

Plus le niveau de définition élevé, plus la vidéo est nette.

Niveau de facteur de contraste

Règle le contraste de la vidéo. Le contraste désigne l'écart entre la partie la plus lumineuse et la partie la plus sombre d'une image, une valeur gamma plus élevée désigne un affichage plus clair de la différence de luminosité.

Niveaux des couleurs

Règle l'intensité de la couleur dans l'image.

Correction des aberrations chromatiques

Vous pouvez activer ou désactiver la fonction **[Correction des aberrations chromatiques]**.

L'aberration chromatique est un phénomène dans lequel les couleurs sont séparées en raison de différences d'indice de réfraction basées sur la longueur d'onde de la lumière traversant la lentille, ce qui peut entraîner l'apparition de couleurs inattendues, telles que le violet, le long des bords des objets. Si ce phénomène se produit dans la lentille, il peut être amélioré grâce à la correction des aberrations chromatiques.

Remarque

- Selon la distance de mise au point de l'objet capturé, il se peut que l'effet de la correction des aberrations chromatiques ne soit pas perceptible dans les environnements où les aberrations chromatiques ne se produisent pas.
- Lorsqu'un objet comporte des bordures fines en couleurs primaires, ses couleurs peuvent sembler délavées ou éteintes en raison des aberrations chromatiques.
- Plus le niveau de correction des aberrations chromatiques est élevé, plus le phénomène de suppression des couleurs est perceptible.
- Il se peut que les couleurs soient réduites de manière excessive en fonction de la distribution ou de la taille des composants de couleur. Il n'est donc pas recommandé d'utiliser la fonction de correction des aberrations chromatiques dans

les environnements présentant de nombreuses bordures fines de couleurs primaires à l'extérieur, comme les pelouses.

Niveau de correction

Vous pouvez régler le niveau de correction des aberrations chromatiques. Une valeur plus élevée applique une correction plus importante.

Cette option est activée uniquement lorsque vous sélectionnez [**Correction des aberrations chromatiques**] > [**Activé**].

LDC

LDC (Correction de la distorsion de l'objectif) corrige la distorsion de l'image au bord d'un objectif grand angle. (Les options prises en charge peuvent varier en fonction des spécifications de la caméra.)

- **Désactivé**: La fonction LDC (correction de la distorsion de l'image) n'est pas utilisée.
- **Manuel** : Règle manuellement le niveau de correction de distorsion.
- **Automatique** Règle automatiquement la distorsion de l'image.
- **Mode Remplissage (manuel)**: Corrige la vidéo avec le mode Remplissage. Les valeurs de correction peuvent être manuellement ajustées dans [Niveau LDC].
- **Mode Remplissage (Automatique)**: Corrige la vidéo avec le mode Remplissage. Les valeurs de correction sont automatiquement définies. Puisque le mode Remplissage maintient les champs visuels angulaires des parties inférieures et supérieures de l'écran, l'extrémité gauche et droite de la vidéo peuvent être découpées.
- **Mode Étirement (manuel)**: Corrige la vidéo avec le mode Étirement. Les valeurs de correction peuvent être manuellement ajustées dans [Niveau LDC].
- **Mode Étirement (Automatique)**: Corrige la vidéo avec le mode Étirement. Les valeurs de correction sont automatiquement définies. Puisque le mode Remplissage maintient les champs visuels angulaires des parties inférieures, supérieures, gauches et droites de l'écran, aucune des zones dans l'enregistrement vidéo original n'est perdue, mais le rapport de format de la vidéo n'est pas maintenue.

LDC Niveau

Règle le niveau de correction de distorsion. Il est activé en définissant [**LDC**] sur [**Manuel**], [**Mode Remplissage (manuel)**], ou [**Mode Étirement (manuel)**].

Plus la valeur du niveau est élevée, plus les angles incurvés seront plats. Plus la valeur du niveau est basse, moins les angles incurvés seront modifiés.

OSD

Affiche le titre de la caméra ou la date et l'heure, et définit l'emplacement, la taille, la couleur et la transparence des caractères.

Titre de la caméra

Permet d'afficher ou non le titre d'une caméra. Si vous sélectionnez [**Activer**], les boutons [**Ajouter**]/[**Effacer**] seront activés.

Cliquez sur le bouton **[Ajouter]** pour ajouter un champ où vous pouvez entrer le nom de la caméra dans la liste.

La position initiale du titre de la caméra est le coin supérieur gauche de l'écran vidéo. Déplacer le curseur orange à l'emplacement souhaité modifie la position du titre de la caméra sur l'écran vidéo. (Pour certaines caméras, cliquer sur le bouton **[Ajouter]** ajoute un champ de titre de caméra pour saisir un titre et des champs de coordonnées X,Y pour le positionnement.)

Pour prévisualiser l'affichage du titre de la caméra à l'écran après l'avoir saisi, entrez le titre de la caméra et cliquez sur le bouton **[Priview]**.

Vous pouvez ajouter jusqu'à 5 titres de caméra.

Pour supprimer un titre de caméra, sélectionnez le titre à supprimer et cliquez sur le bouton **[Effacer]**.

Date et heure

Pour afficher la date et l'heure à l'écran, sélectionnez **[Activer]**. Pour afficher le jour de la semaine, cochez la case **[Affichage du jour]**. Sélectionnez le format de date dans **[Format]** et définissez son emplacement sur l'écran vidéo d'aperçu. (Pour certaines caméras, vous pouvez définir les coordonnées où la date et l'heure sont affichées dans la colonne **[X]** et la colonne **[Y]**.)

Taille

Ajuste la taille de l'OSD.

Couleur

Définit la couleur de l'OSD.

Transparence

Définit la transparence de l'OSD.

Overlay image

L'image sélectionnée peut s'afficher en haut et à gauche de l'écran. Le menu **[Upload image]** vous permet de charger des images.

Upload image

Cliquez sur le bouton **[...]** pour rechercher des fichiers en format bitmap. Cliquez sur le bouton **[Upload]** pour charger des fichiers d'image. Pour supprimer des fichiers d'image appliqués à l'écran, cliquez sur le bouton **[Supprimer]**.

Le fichier image doit être un fichier bitmap de 16 bits (RGB565 non pris en charge), 24 bits ou 32 bits. La taille de l'image peut être de 300 x 300 px maximum et la taille du fichier ne doit pas dépasser 400 Ko.

Pour certaines caméras, les spécifications de l'image peuvent varier. Le fichier image doit être au format bitmap 8 bits (RGB565 n'est pas pris en charge). La taille de l'image peut atteindre 288 x 288 pixels (largeur multiple de 32 et hauteur multiple de 4), et la taille du fichier ne doit pas dépasser 400 Ko.

Remarque

- Si l'élément dont l'emplacement peut être ajusté (titre de caméra, date et heure, image superposée et infos sur le système), s'il se superpose avec d'autres éléments OSD fixes, l'écran peut ne pas afficher l'élément correctement. (Certaines caméras ne prennent pas en charge l'option [Image superposée] ou [Infos sur le système])

Heure d'activation

Une caméra fonctionne toujours avec un préréglage d'image spécifique. Vous pouvez régler le préréglage de l'image désirée à l'heure désirée.

Désactivé

La caméra fonctionne à l'heure sélectionnée dans le préréglage de l'image.

Heure programmée uniquement

Vous pouvez choisir de permettre à un utilisateur d'exécuter un préréglage d'image souhaité à une heure spécifique. Sélectionner un préréglage d'image et définir les heures de début et de fin. Définissez le préréglage d'image pour chaque heure en fonction de l'utilisation de la caméra.

La date, allant du dimanche au samedi en fonction de l'horaire actuel de la caméra, est affichée sur le calendrier visible lorsque l'option **[Heure programmée uniquement]** est sélectionnée. Vous pouvez définir l'heure en cliquant ou en faisant glisser la souris sur le calendrier. L'heure d'activation définie est réalisée plusieurs fois au jour de la semaine et à l'heure concernés. Vous pouvez changer l'unité d'affichage de l'heure en cliquant sur les boutons **[1 min]**, **[30 min]** ou **[1 h]**. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Réinitialiser]**, toutes les heures d'activation des événements définies seront supprimées. Pour confirmer ou modifier l'heure de la caméra, reportez-vous à la section **[Basic]> [Date et heure]**.

Smart codec

Le Smart codec est une technologie qui réduit la taille des données d'image en définissant une zone souhaitée par l'utilisateur comme zone de qualité spécifique, tout en gérant d'autres zones à une qualité normale.

Zone d'intérêt manuelle

L'utilisateur peut définir la zone sur l'écran de la caméra. Lorsque vous cliquez et faites glisser sur l'écran avec la souris, une zone en forme de carré sera créée. 5 zones peuvent être définies, mais le chevauchement n'est pas autorisé. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Supprimer]**, toutes les zones définies seront supprimées.

Remarque

- La méthode **[Contrôle de débit binaire]** doit être sélectionnée comme mode **[CBR]** lors de l'utilisation du Smart codec. En mode **[VBR]**, les fonctions du Smart codec ne sont pas prises en charge.
- Un Smart codec peut être défini pour chaque profil vidéo. Si vous définissez **[CBR]** pour le **[Contrôle du débit binaire]** dans **[Basique]** > **[Profil vidéo]** et que vous réglez **[Désactiver]** dans **[Smart codec]**, la fonction smart codec ne fonctionnera pas dans le profil.

Configuration Smart codec

Qualité

Sélectionnez le niveau de qualité d'une zone définie par l'utilisateur. Vous pouvez vérifier une zone dans le niveau de qualité défini. Le niveau de qualité ajusté d'une zone est toujours supérieur à la qualité normale.

WiseStream

WiseStream analyse principalement la complexité de la vidéo et réduit efficacement la taille des données tout en maintenant la résolution de la vidéo.

Le mode [WiseStream] fonctionne sur la base de la détection de mouvement, ce qui signifie qu'il augmente le taux de compression pour réduire la taille des données vidéo et économiser la bande passante si les mouvements dans la vidéo de la caméra sont moindres. Si un mouvement visible se produit, il revient au réglage normal pour éviter toute perte de données vidéo. Le mode [AI-based WiseStream] fonctionne sur la base de la zone de détection d'objet par IA, ce qui signifie qu'il augmente le taux de compression pour réduire la taille des données vidéo et économiser la bande passante si la taille de la zone de détection d'objet est petite. Si la taille de la zone de détection d'objet augmente, il revient au réglage normal.

Mode

Le mode WiseStream peut être sélectionné.

- **WiseStream** : Fonctionne sur la base de la détection de mouvement. Son débit binaire est économisé en maintenant la qualité des zones de détection de mouvement et en réduisant la qualité des autres zones. L'avantage de la réduction du débit binaire est très intéressant dans les environnements de faible complexité vidéo où les mouvements sont négligeables, voire inexistants, alors qu'il ne présente que peu d'intérêt dans les environnements de forte complexité vidéo où les mouvements sont nombreux.
- **AI-based WiseStream** : Fonctionne sur la base de la zone de détection d'objet par IA, ce qui signifie que plus la zone de détection d'objet est petite, plus le débit binaire est faible, et plus la zone de détection d'objet est grande, plus le débit binaire est élevé.

Remarque

- Pour utiliser le mode [AI-based WiseStream], assurez-vous que l'application WiseAI est installée et activée.
- [WiseStream] et [AI-based WiseStream] ne peuvent pas être réglés pour chaque profil, mais pour l'ensemble de la caméra.
- [WiseStream] et [AI-based WiseStream] fonctionnent uniquement lorsque [Codec] est réglé sur [H.264] ou [H.265] ou lorsque [Contrôle de débit binaire] est réglé sur [VBR]. [Codec] et [Contrôle de débit binaire] peuvent être réglés sur la page [Basic]> [Profil vidéo].
- En cas de survenue d'un changement à l'écran (par ex., un mouvement spectaculaire devant la caméra) en mode [WiseStream], la détérioration de la qualité d'image (par ex., le bruit de bloc) peut être supérieure à celle d'une vidéo à laquelle WiseStream n'est pas appliqué.
- Toute zone où aucun objet n'est détecté en mode [AI-based WiseStream] est affectée par une détérioration relativement plus importante de la qualité d'image (par ex., le bruit de bloc).

WiseStream/AI-based WiseStream

La qualité vidéo de [WiseStream] ou de [AI-based WiseStream] peut être réglée sur la base de l'option sélectionnée dans **[Mode]**.

Qualité

Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction WiseStream, sélectionnez **[Désactivé]**. Concernant le degré de réduction du débit binaire à appliquer avec WiseStream, sélectionnez **[Faible]**, **[Moyen]** ou **[Élevé]**.

Configuration de PVM

Vous pouvez configurer les paramètres du moniteur de visionnage public (PVM).

Lorsque vous avez terminé la configuration du PVM, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** au bas de la page.

Configuration du moniteur

Vous pouvez contrôler la puissance du PVM ou définir le mode de l'écran du moniteur.

Télécommande

Par défaut, le PVM peut être contrôlé à distance à l'aide d'une télécommande. Si vous ne souhaitez pas utiliser la télécommande du PVM, décochez **[Activer]**.

Fonctionnement du moniteur

Vous pouvez allumer et éteindre le moniteur. Cliquez sur **[Activé]** pour allumer le moniteur ; cliquez sur **[Désactivé]** pour l'éteindre.

Mode de l'écran

Vous pouvez définir le mode de l'écran.

- **Single** : affiche une image (sortie) provenant uniquement de la caméra intégrée du moniteur. Si la fonction de diaporama est activée, l'image du diaporama définie s'affiche.
- **PIP** : divise l'écran en deux parties. Une image provenant d'un périphérique source est affichée sur l'écran principal en même temps qu'une image provenant de l'autre périphérique source est affichée sur le sous-écran. Vous pouvez utiliser la fonction PIP (Image dans l'image) uniquement lorsqu'un autre appareil est connecté à l'entrée HDMI du moniteur. Le mode PIP vous permet de configurer les paramètres détaillés pour l'écran principal et les sous-écrans.
 - **Écran principal** : choisissez l'appareil source à utiliser pour l'écran principal. Sélectionnez **[Caméra]** pour afficher l'image de la caméra intégrée ; sélectionnez **[Entrée HDMI]** pour afficher une image provenant d'un appareil connecté à l'entrée HDMI. Une image d'un appareil non sélectionné sera affichée sur le sous-écran.
 - **Position du sous-écran** : choisissez où placer le sous-écran sur l'écran principal. Choisissez la position parmi les options **[Partie supérieure gauche]**, **[Partie supérieure droite]**, **[Partie inférieure gauche]**, et **[Partie inférieure droite]**.
 - **Taille du sous-écran** : choisissez la taille du sous-écran parmi les options **[Petite]**, **[Moyen]**, et **[Grande]**.
- **PBP** : divise l'écran en deux moitiés en affichant simultanément des images provenant de deux appareils sources différents sur les côtés gauche et droit de l'écran. Vous pouvez utiliser la fonction PBP (Image par image) uniquement lorsqu'un autre appareil est connecté à l'entrée HDMI du moniteur.

- **Position de l'écran HDMI** : Choisissez parmi les options [**Gauche**] et [**Droite**] pour la position de l'image provenant d'un appareil connecté à l'entrée HDMI. Si vous sélectionnez [**Gauche**], une image de la caméra intégrée s'affiche à droite.

Diaporama

Vous pouvez afficher un diaporama sur le PVM. Sélectionnez [**Activer**] pour lire un diaporama.

Lorsqu'un événement de détection de mouvement se produit, la vidéo en direct apparaît sur l'écran du moniteur. Allez dans [**Analyse**] > [**Détection de mouvement**] pour configurer les paramètres des événements de détection de mouvement.

Remarque

- Les fichiers images ne peuvent être téléchargés qu'aux formats JPG, PNG ou BMP.
- Les images seront enregistrées uniquement en 1 920 × 1 080 pixels.
- Le nom du fichier ne peut contenir que des lettres de l'alphabet anglais, des chiffres ou des points. L'utilisation d'espaces vides n'est pas autorisée.
- Pendant qu'un fichier est en cours de téléchargement (upload), l'écran de la page Web du WebViewer affiche l'écran de téléchargement. La vitesse de téléchargement (upload) varie en fonction du fichier.
- Si vous fermez le WebViewer ou accédez à une autre page de menu alors qu'un fichier est en cours de téléchargement, le téléchargement du fichier risque d'échouer.

Temps de passage des images

Définissez le délai de changement d'image pendant la lecture du diaporama.

Par exemple, si vous sélectionnez [**5 secondes**], l'image change toutes les 5 secondes pour afficher l'image suivante.

Temps de diffusion en direct

Lorsqu'un événement de mouvement se produit, une vidéo en direct (pas le diaporama) est diffusée sur l'écran du moniteur. Réglez la durée de lecture de la vidéo en direct. Par exemple, si vous sélectionnez [**10 secondes**], la vidéo en direct sera diffusée sur l'écran du moniteur pendant 10 secondes lorsqu'un événement de mouvement se produit.

Fichier image

Vous pouvez charger jusqu'à 10 fichiers images qui seront utilisés pour le diaporama.

Téléchargement (upload) des fichiers images

1. Sous [**Fichier image**], cliquez sur [...] pour choisir un fichier.
2. Lorsque le fichier sélectionné s'affiche dans la boîte, cliquez sur [**Upload**].

Suppression des fichiers images

- Pour supprimer un fichier, sélectionnez le fichier sous [**Liste d'images**] et cliquez sur [**Effacer**].
- Pour supprimer tous les fichiers téléchargés en même temps, cliquez sur [**Supprimer tout**] sous [**Fichier image**]. La suppression de toutes les images

désactivera la fonction diaporama.

Liste d'images

Les fichiers téléchargés dans **[Fichier image]** sont affichés dans une liste.

Bannière

Vous pouvez afficher une bannière sur l'écran de surveillance PVM. Lorsque vous téléchargez (upload) une image de bannière et sélectionnez **[Activer]**, la bannière apparaît à l'écran.

Vous pouvez télécharger (upload) une image, respectivement pour la bannière 1 et la bannière 2, et déplacer la bannière en la faisant glisser vers le haut ou le bas.

Si une image de surimpression et une image de bannière se chevauchent à l'écran, l'image de bannière sera positionnée au-dessus de l'image de surimpression. Pour définir des images de surimpression, accédez à **[Configuration de la caméra]>[OSD]>[Overlay image]**.

Remarque

- Les fichiers images ne peuvent être téléchargés qu'aux formats JPG, PNG ou BMP.
- La taille recommandée pour les images de bannières est 1920x162. Toutefois, si le mode de rotation vidéo est **[Affichage Hallway]**, la taille d'image idéale est 1080x288. Pour définir **[Affichage Hallway]**, accédez à **[Configuration de la vidéo]>[Rotation vidéo]**.
- Après avoir téléchargé (upload) les images de bannières et modifié le mode de rotation vidéo pour **[Affichage Hallway]**, toutes les images seront supprimées et les emplacements d'images sauvegardées seront réinitialisés.
- Si vous téléchargez (upload) une image dont la taille est supérieure à la taille recommandée ou dont la dimension verticale est longue (par ex., 1920x800 pixels), la qualité de l'image risque d'être dégradée.
- Le nom du fichier ne peut contenir que des lettres de l'alphabet anglais, des chiffres ou des points. Il n'est pas possible d'utiliser un espace vide.
- Pendant qu'un fichier est en cours de téléchargement (upload), l'écran de la page Web de la fenêtre de visualisation affiche l'écran de téléchargement. La vitesse de téléchargement (upload) varie en fonction du fichier.
- Si vous fermez la fenêtre de visualisation ou accédez à une autre page de menu alors qu'un fichier est en cours de téléchargement, le téléchargement du fichier risque d'échouer.

Fichier image

Vous pouvez télécharger (upload) jusqu'à 2 images de bannières.

Téléchargement (upload) des fichiers images de bannières

1. Cliquez sur [...] sous **[Fichier image]** et sélectionnez le fichier à télécharger (upload).
2. Lorsque le nom du fichier que vous avez sélectionné apparaît dans la boîte, cliquez sur **[Upload]**.

Suppression des fichiers images de bannières

- Pour supprimer un seul fichier, sélectionnez-le dans **[Liste d'images]** et cliquez sur **[Effacer]**.
- Pour supprimer tous les fichiers, cliquez sur **[Supprimer tout]**.

Liste d'images

La liste présente les fichiers images que vous avez téléchargé dans **[Fichier image]**.

Commun

Vous pouvez configurer les paramètres détaillés de moniteur de visionnage public (PVM).

Couleur de la zone de détection des personnes

Quand la fonction **[Détection de personnes]** est activée, vous pouvez définir la couleur de la bordure de la zone de détection de personnes qui s'affiche sur l'écran du moniteur PVM. Si aucune couleur n'est définie, la zone de détection de personnes ne s'affiche pas même lorsqu'une personne est détectée.

Couleur de la zone de détection de visage

Quand la fonction **[Détection de visage]** est activée, vous pouvez définir la couleur de la bordure de la zone de détection de visage qui s'affiche sur l'écran du moniteur PVM. Si aucune couleur n'est définie, la zone de détection de visage ne s'affiche pas même lorsqu'un visage est détecté.

Remarque

- La fonction d'affichage de la zone de détection de personnes et de visages ne fonctionne que lorsque la fonction de détection d'objets est activée. Pour activer la détection d'objets, accédez à **[Analyse]>[Détection d'objet]** et sélectionnez **[Activer la détection d'objets]**.

Programme de fonctionnement du moniteur

Vous pouvez configurer le moniteur pour qu'il fonctionne uniquement à l'heure programmée. Le moniteur est allumé uniquement pendant l'heure programmée et est éteint pendant l'heure non programmée.

Si vous sélectionnez **[Heure programmée uniquement]**, un horaire hebdomadaire s'affiche en fonction de la date actuelle du système de caméra. Vous pouvez modifier l'unité de temps en cliquant sur **[1 min]**, **[30 min]**, ou **[1 h]**.

Vous pouvez manipuler les tranches horaires en les redimensionnant ou en les déplaçant vers d'autres jours ou heures.

Redimensionnement des tranches horaires

- Cliquez sur le bord inférieur ou supérieur d'une tranche horaire et déplacez la souris vers le haut ou vers le bas pour faire glisser la tranche horaire afin d'en changer la taille.

Déplacement des tranches horaires

- Cliquez sur une tranche horaire et faites-la glisser vers le haut ou vers le bas dans la journée en cours.

- Cliquez sur une tranche horaire et déplacez-la d'un côté à l'autre pour passer à un autre jour.

Suppression des tranches horaires

- Cliquez sur une tranche horaire que vous souhaitez supprimer, elle disparaît.
- Pour supprimer toutes les tranches horaires, cliquez sur **[Réinitialiser]**.

Remarque

- Si vous éteignez manuellement le moniteur pendant l'heure à laquelle il est programmé pour s'allumer, le moniteur restera éteint jusqu'à l'heure où il est programmé pour s'allumer.
- Allez à **[De base]>[Date et heure]** pour vérifier ou modifier l'heure du système de caméra.

DDNS

Si vous utilisez le DDNS (Dynamic Domain Name Service), vous pouvez définir l'adresse IP de la caméra afin qu'elle soit modifiée en un nom d'hôte général que l'utilisateur pourra facilement retenir. Si l'adresse IP de la caméra est 198.160.0.100, vous pouvez vous connecter à la caméra en entrant un nom d'hôte tel que <http://ddns.hanwha-security.com/camera1> au lieu de l'adresse IP. C'est pratique car l'utilisateur peut se connecter à la caméra avec l'adresse DDNS même si l'adresse IP de la caméra est modifiée.

Le Wisenet DDNS, exclusivité de Hanwha Vision, ou un DDNS public peuvent servir de DDNS. Entrez les informations DDNS souhaitées et cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page. Si la connexion au DDNS sélectionné est établie, un message « Réussite » s'affichera, et si la connexion n'est pas établie, un message indiquant « Échec » s'affichera.

Remarque

- Pour utiliser le service DDNS, la configuration de la redirection de port pour le DDNS et le routeur doit être effectuée ensemble.
- Pour la méthode de configuration du transfert de port pour le routeur, voir le manuel d'instructions fourni avec le produit.
- Lorsque la fonction UPnP découverte est activée, le DDNS ne peut pas être utilisé. La fonction UPnP découverte sera activée lorsque l'option **[UPnP découverte]** sera réglée sur **[Activer]** dans **[Réseau]>[Configurer IP automatique]**.

DDNS

Désactivé

Sélectionnez cette option si vous ne souhaitez pas utiliser DDNS.

Wisenet DDNS

Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez le serveur DDNS fourni par Hanwha Vision. Pour utiliser Wisenet DDNS, inscrivez-vous sur la page d'accueil DDNS de Wisenet afin de devenir membre (<http://ddns.hanwha-security.com>) et enregistrez le produit sur **[Mon DDNS]>[Enregistrer le produit]**.

- **Nom de serveur** : Entrez le nom de serveur DDNS que vous souhaitez utiliser.
- **ID produit** : Entrez l'ID du produit enregistré sur le serveur Wisenet DDNS. Si l'option **[Connexion rapide]** est sélectionnée lorsqu'un routeur compatible avec la fonction UPnP (Universal Plug and Play) est utilisé, elle prend en charge l'ouverture automatique du port en cas de connexion depuis l'extérieur.

Remarque

- Si le routeur ne prend pas en charge la fonction UPnP ou si vous souhaitez utiliser le serveur DDNS sans vous servir de l'option **[Connexion rapide]**, réglez le transfert de port du routeur sur manuel. Pour la méthode de configuration du transfert de port pour le routeur, reportez-vous au manuel d'instructions inclus dans le produit.

DDNS public

Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez un serveur DDNS fourni par un site web public. Utilisez-le après vous être inscrit au service sur le site web concerné.

- **Nom de serveur** : Sélectionnez le serveur DDNS public que vous souhaitez utiliser.
 - **Nom hôte** : Entrez un nom d'hôte enregistré sur le serveur DDNS.
 - **Nom d'utilisateur** : Entrez le nom d'utilisateur pour le serveur DDNS.
 - **Mot de passe** : Entrez le mot de passe pour le serveur DDNS.
-

Filtre IP

Vous pouvez préparer une liste d'adresses IP pour autoriser ou rejeter la connexion d'une adresse IP spécifique. Les adresses IP sont gérées séparément entre IPv4 et IPv6. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Type de filtrage

Les conditions de filtrage **[Interdire]** et **[Autoriser]** s'appliquent à toutes les adresses IP enregistrées.

- **Interdire** : Interdit l'accès à une adresse IP enregistrée.
- **Autoriser** : Autorise l'accès à une adresse IP enregistrée

IPv4

Il s'agit de la liste d'adresses pour les types IPv4 ; une adresse IP peut être ajoutée ou supprimée. Jusqu'à 10 adresses IP peuvent être entrées.

Ajouter une adresse IPv4

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**. Un champ où une adresse IPv4 peut être entrée sera créé.
2. Entrez l'IP et le préfixe. La plage de filtrage pour les informations saisies va apparaître. Le préfixe peut définir la plage IP et une valeur comprise entre 1 et 32 peut être définie dans IPv4.
3. Le filtrage pour la plage concernée n'est possible qu'après avoir coché la case **[Utilisation]**.
4. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page pour sauvegarder toutes les informations ajoutées à la liste.

Supprimer une adresse IPv4

1. Sélectionnez une adresse IPv4 que vous souhaitez supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.
3. Cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre confirmer la suppression. L'adresse IPv4 sera supprimée.

Remarque

- Les adresses de 224.0.0.0 à 239.255.255.254, qui sont utilisées pour la multidiffusion, ne sont pas disponibles.

IPv6

Il s'agit de la liste d'adresses pour les types IPv6 ; une adresse IP peut être ajoutée ou supprimée. Jusqu'à 10 adresses IP peuvent être entrées.

Ajouter une adresse IPv6

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**. Un champ où une adresse IPv6 peut être entrée sera créé.

2. Entrez l'IP et le préfixe. La plage de filtrage pour les informations saisies va apparaître. Le préfixe peut définir la plage IP et une valeur comprise entre 1 et 128 peut être définie dans IPv6.
3. Le filtrage pour la plage concernée n'est possible qu'après avoir coché la case **[Utilisation]**.
4. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page pour sauvegarder toutes les informations ajoutées à la liste.

Supprimer une adresse IPv6

1. Sélectionnez une adresse IPv6 que vous souhaitez supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.
3. Cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre confirmer la suppression. L'adresse IPv6 sera supprimée.

HTTPS

Vous pouvez sélectionner un système de connexion sécurisé ou installer un certificat public.

Syst. de connexion sécu.

Sélectionnez un système de connexion sécurisé en se fondant sur le niveau de sécurité. HTTPS (Protocole de transfert hypertextuel sécurisé) envoie et reçoit des données via le processus d'encodage et de décodage des demandes de page des utilisateurs sur la sous-couche SSL, sous la couche de protocole de transfert hypertext. Par conséquent, ce mode est plus sûr que le mode HTTP en termes de sécurité.

HTTP (Ne pas util. connex. sécu.)

Sélectionnez cette option pour envoyer des données sans cryptage HTTP.

HTTPS (utiliser une connexion sécurisée)

Sélectionnez cette option pour vous connecter en mode de connexion sécurisée HTTPS.

Certificats

Une liste des certificats enregistrés s'affiche. Sélectionnez le certificat à utiliser pour la connexion HTTPS.

Les certificats peuvent être enregistrés dans **[Réseau]>[Gestion du certificat]**, et seuls les certificats avec des fichiers clés non cryptés sont affichés dans la liste.

Modifier le nom d'hôte

La sélection de l'option **[Modifier le nom d'hôte]** remplace le nom d'hôte de la caméra en nom commun dans le certificat. Certains outils de contrôle de la sécurité peuvent constater que la sécurité du produit est vulnérable, si le nom d'hôte de la caméra est différent du nom commun défini dans le certificat.

Vous pouvez afficher le nom d'hôte sous **[Basic]>[IP & Port]>[Adresse IP]>[Configuration IPv4]>[Nom hôte]**.

Le paramètre **[Changer le nom d'hôte]** peut être défini uniquement lorsque **[certificat du périphérique]** est sélectionné dans **[Certificats]**.

Authentification mutuelle

Pour continuer l'authentification mutuelle pour une meilleure sécurité, sélectionnez **[Authentification mutuelle]**.

En définissant l'authentification mutuelle, vous pouvez choisir une option autorisant l'accès.

- **[Autoriser toutes les connexions]**: Toutes les tentatives d'accès avec la connexion par authentification mutuelle sont autorisées, que

l'authentification mutuelle ait réussi ou échoué. Cela signifie que même sans authentification mutuelle, l'accès à la caméra est concédé.

- **[Autoriser uniquement les connexions authentifiées mutuellement]:**
L'accès à la caméra est concédé en cas de succès de l'authentification mutuelle uniquement.
- **[Autoriser uniquement les connexions mutuellement authentifiées (y compris l'authentification de l'ID de périphérique)] :** L'accès n'est autorisé que lorsque les informations d'ID de périphérique du client sont vérifiées et certifiées pour vérifier l'intégrité de l'authentification mutuelle.

Le paramètre [Authentification mutuelle] peut être défini uniquement lorsque **[certificat du périphérique]** est sélectionné dans **[Certificats]**.

Paramètres TLS

Définit le Mode de codage ou la version TLS à utiliser pour la communication cryptée.

Mode de codage

Fournit des suites de chiffrements en combinant différents algorithmes à utiliser pour les communications cryptées TLS, comme l'échange de clés, l'authentification et le cryptage.

- **Suites de code sécurisées uniquement:** Utilise uniquement des suites de chiffrement avec un niveau de sécurité élevé.
- **Toutes les suites de code compatibles:** Utilise des suites de chiffrement pour la compatibilité descendante même si elles sont moins sécurisées. **[Toutes les suites de code compatibles]** inclut à la fois des suites de chiffrement sécurisées et non sécurisées.

Version

Sélectionne la version du protocole TLS à utiliser pour la communication cryptée.

Politique CORS

Le partage des ressources entre origines multiples (CORS, Cross-Origin Resource Sharing) permet aux pages Web d'accéder à des ressources de différentes origines. En sélectionnant **[Même origine uniquement]** et en cliquant sur **[OK]**, le serveur autorisera uniquement les demandes provenant de la même origine et bloquera les demandes provenant d'origines différentes. Si vous sélectionnez **[Même origine uniquement]**, vous devez redémarrer le service Web, ce qui entraînera l'actualisation de la page Web.

Si vous sélectionnez **[Même origine uniquement]** sous **[Politique CORS]**, la caméra peut ne pas être compatible avec certains VMS.

802.1x

Vous pouvez choisir d'utiliser ou non le protocole 802.1x lors de la connexion à un réseau, et installer les certificats. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Paramètre IEEE 802.1x IEEE 802.1x

Pour utiliser le protocole IEEE 802.1x afin de se connecter au réseau, sélectionnez **[Activer]**. IEEE 802.1x fait partie du groupe de protocole réseau appelé IEEE 802.1 et sert de norme IEEE en matière de contrôle d'accès au réseau basé sur les ports (PNAC). IEEE 802.1x est principalement utilisé afin de renforcer la sécurité dans un environnement LAN sans fil (Wi-Fi).

Type d'EAP

Le protocole extensible d'authentification (EAP) est un protocole qui permet une extension plus facile en utilisant la méthode d'authentification définie par le réseau sans fil et le protocole point à point. Son utilisation est recommandée uniquement dans un environnement où EAP-TLS, PEAPv0/MSCHAPv2 ne peuvent pas être utilisés, car LEAP est une méthode d'authentification non sécurisée.

- **EAP-TLS** : EAP-TLS (Transport Layer Security) effectue une authentification mutuelle qui nécessite un certificat client avec le serveur. Une clé WEP dynamique est utilisée pour des raisons de sécurité une fois que la connexion est établie.
- **LEAP** : LEAP (Lightweight Extensible Authentication Protocol) ne nécessite pas de certificat et utilise uniquement une clé WEP dynamique, un mot de passe fort doit donc être utilisé.
- **PEAPv0/MSCHAPv2** : L'exécution de l'authentification PEAP/MSCHAPv2 (protocole extensible d'authentification protégé/protocole d'authentification mutuel par négociation de Microsoft) se fait sur la base de l'identifiant et du mot de passe de l'utilisateur par le biais d'une session EAP-TLS générée à partir de l'authentification côté serveur uniquement.

Version EAPOL

Sélectionnez **[1]** ou **[2]** pour la version de **[EAPOL]** (EAP over LANs) utilisée dans le commutateur réseau.

ID

Entrez l'identifiant du certificat client pour **[EAP-TLS]** et entrez votre identifiant d'utilisateur pour **[LEAP]** et **[PEAPv0/MSCHAPv2]**.

Mot de passe

Entrez votre clé privée client pour **[EAP-TLS]** et entrez votre mot de passe utilisateur pour **[LEAP]** et **[PEAPv0/MSCHAPv2]**. Ceci n'est pas nécessaire si

une clé non cryptée est utilisée dans **[EAP-TLS]**.

i Remarque

- Si l'équipement du réseau connecté ne prend pas en charge le protocole 802.1x, il risque de ne pas fonctionner correctement même si **[Activer]** est défini pour 802.1x.

Certificats

Certificats CA

Sélectionnez le certificat CA de votre choix dans la liste des certificats. Le certificat CA affiché est celui enregistré dans **[Réseau]>[Gestion du certificat]>[Certificats CA]**.

Certificat client

Sélectionnez le certificat client de votre choix dans la liste des certificats. Le certificat client est un certificat créé/appliqué et utilisé par les utilisateurs. Le certificat client affiché est celui enregistré dans **[Réseau]>[Gestion du certificat]>[Certificat client]**.

QoS

QoS (qualité de service) est la fonction qui définit la priorité de la transmission de données et sécurise la qualité de la transmission de données selon les priorités définies en cas de surcharge (augmentation simultanée du trafic, panne réseau, etc.) sur le réseau. Une adresse IP QoS peut être saisie en IPv4 ou IPv6. Lorsque vous avez terminé le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

IPv4

Une adresse IP QoS peut être ajoutée ou supprimée dans IPv4. Les valeurs par défaut sont 32 pour Préfix et 63 pour DSCP.

- **Préfix** : Cette valeur peut définir la plage IP et une valeur comprise entre 1 et 32 peut être définie dans IPv4.
- **DSCP** : La priorité QoS est DSCP (service différencié à point de code). Une valeur de 0 à 63 peut être définie pour la valeur DSCP. Lorsque la valeur se rapproche de 0, la priorité diminue.

Ajouter une adresse IPv4

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**. Un champ où une adresse IPv4 peut être entrée sera créé.
2. Entrez les informations IP, le Préfix et le DSCP.
3. La qualité de service peut être appliquée à l'adresse IPv4 pertinente uniquement après avoir sélectionné la case **[Utilisation]**.
4. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page pour sauvegarder toutes les informations ajoutées à la liste.

Supprimer une adresse IPv4

1. Sélectionnez une adresse IPv4 que vous souhaitez supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.
3. Cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre confirmer la suppression. L'adresse IPv4 sera supprimée.

IPv6

Une adresse IP QoS peut être ajoutée ou supprimée dans IPv6. Les valeurs par défaut sont 128 pour Préfix et 63 pour DSCP.

- **Préfix** : Cette valeur peut définir la plage IP. Une valeur comprise entre 1 et 128 peut être définie dans IPv6.
- **DSCP** : La priorité pour QoS est DSCP (service différencié à point de code). Une valeur de 0 à 63 peut être définie pour la valeur DSCP. Lorsque la valeur se rapproche de 0, la priorité diminue.

Ajouter une adresse IPv6

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**. Un champ où une adresse IPv6 peut être entrée sera créé.
2. Entrez les informations IP, le Préfix et le DSCP.
3. La qualité de service peut être appliquée à l'adresse IPv6 pertinente uniquement après avoir sélectionné la case **[Utilisation]**.

4. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page pour sauvegarder toutes les informations ajoutées à la liste.

Supprimer une adresse IPv6

1. Sélectionnez une adresse IPv6 que vous souhaitez supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.
3. Cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre confirmer la suppression. L'adresse IPv6 sera supprimée.

SNMP

SNMP (protocole de gestion de réseau simple) est un protocole de gestion de réseau qui peut collecter des informations à partir de l'équipement sur le réseau et gérer le réseau. Lorsque vous avez terminé le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

SNMP v1 / v2c

Le protocole SNMP v1 n'est pas crypté et n'a pratiquement aucune fonction de sécurité. Il a également tendance à utiliser une bande passante excessive, donc s'il y a beaucoup d'équipement, il pourrait être difficile de gérer le réseau. Un algorithme a été ajouté au protocole SNMP v2c pour la sécurité des données et de l'authentification, permettant une bande passante plus efficace qu'avec SNMP v1.

SNMP v1/v2c

Pour utiliser SNMP v1/v2c, sélectionnez **[Activer]**.

Communauté de lecture

Saisissez le nom de la communauté de lecture seule pour accéder aux informations SNMP.

Communauté d'écriture

Saisissez le nom de la communauté d'écriture seule pour accéder aux informations SNMP.

SNMP v3

L'authentification SNMP v3 a une sécurité renforcée par rapport à v1 et v2c. La transmission sans transformation de données est possible. Le paquet est également chiffré pour empêcher les utilisateurs non autorisés d'accéder aux données.

SNMP v3

Pour utiliser SNMP v3, sélectionnez **[Activer]**.

Mot de passe

Définissez le mot de passe de l'utilisateur pour SNMP v3. Les mots de passe doivent comporter entre 8 et 16 caractères. La sécurité du mot de passe par défaut est faible, il est donc fortement recommandé de le changer pour un nouveau mot de passe immédiatement après installation du produit. Les utilisateurs sont responsables de la sécurité et autres problèmes liés à l'utilisation continue du mot de passe par défaut.

Remarque

- Pour utiliser SNMP v3, Syst. de connexion sécu. doit être réglé sur le mode « **[HTTPS]** ». Allez à **[Réseau]** > **[HTTPS]** > **[Syst. de connexion sécu.]**, puis sélectionnez **[HTTPS (Mode de connex. sécurisée avec certificat unique)]** ou **[HTTPS (Mode de connex. sécurisée avec certificat public)]**.
- Pour utiliser SNMP v3, Syst. de connexion sécu. doit être réglé sur le mode « **[HTTPS]** ». Allez à **[Réseau]** > **[HTTPS]** > **[Syst. de connexion sécu.]**, puis sélectionnez **[HTTPS (utiliser une connexion sécurisée)]**.
- L'échec de l'utilisation de SNMP v3 peut entraîner des problèmes de sécurité.

Pièges SNMP

Un piège SNMP est une fonction qui délivre des événements spécifiques dans l'équipement sur le réseau au système de gestion.

Pièges SNMP

Pour utiliser le piège SNMP, sélectionnez **[Activer]**.

Communauté

Saisissez le nom de la communauté de piège qui reçoit le message.

Adresse IP

Saisissez l'adresse IP de l'utilisateur qui envoie le message.

- **Échec de l'authentification** : Indiquez si vous souhaitez ou non envoyer un événement au système de gestion lorsque les informations de la communauté sont incorrectes.
- **Connexion au réseau** : Définissez si vous souhaitez ou non envoyer un événement au système de gestion lorsque le réseau déconnecté est reconnecté.

Configuration IP automatique

Vous pouvez définir l'IP de la caméra automatiquement. Vous pouvez attribuer une adresse IP pouvant être connectée à une caméra supplémentaire sur le même réseau local ou définir l'adresse IP de la caméra afin de chercher une caméra connectée au réseau sur Windows ou Mac OS. Lorsque vous avez terminé le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Lien vers l'adresse locale en IPv4

Vous pouvez attribuer une adresse IP supplémentaire pouvant être connectée à une caméra du même réseau local.

Configuration automatique

Pour utiliser la configuration automatique d'un lien vers l'adresse locale en IPv4, sélectionnez **[Activer]**.

- **Adresse IP** : L'adresse IP attribuée est affichée.
 - **Masque de sous-réseau** : Le masque de sous-réseau de l'adresse IP attribuée est affiché.
-

UPnP découverte

Vous pouvez chercher automatiquement une caméra à partir des clients et du système d'exploitation prenant en charge le protocole UPnP (Universal Plug and Play).

UPnP découverte

Pour utiliser la découverte UPnP, sélectionnez **[Activer]**.

- **Nom convivial** : Le nom de la caméra est affiché. Le nom convivial est affiché dans l'ordre suivant : WISENET - nom du modèle - adresse MAC.
-

Bonjour

Vous pouvez chercher automatiquement une caméra à partir des clients et du système d'exploitation prenant en charge le protocole Bonjour. Les caméras connectées sont affichées dans le signet Bonjour du navigateur Web Safari sous Mac OS, qui prend en charge Bonjour par défaut.

Bonjour

Pour utiliser Bonjour, sélectionnez **[Activer]**.

- **Nom convivial** : Le nom de la caméra est affiché. Le nom convivial est affiché dans l'ordre suivant : WISENET - nom du modèle - adresse MAC.

Gestion du certificat

Des certificats peuvent être ajoutés ou supprimés. Ils peuvent être répartis en certificat CA ou en certificat client et gérés séparément.

Le certificat CA est un certificat signé par l'autorité de certification (CA). Le certificat client est un certificat créé/appliqué et utilisé par les utilisateurs.

Certificat client

Le certificat utilisateur peut être installé ou supprimé. Si l'utilisateur possède un fichier certificat et un fichier clé, le certificat peut être enregistré. L'utilisateur peut également créer un fichier certificat en remplissant les détails du certificat. Notre [certificat du périphérique] est fourni par défaut et ne peut être supprimé. En cliquant sur le bouton ⓘ, les informations sur le certificat s'affichent.

Ajout d'un certificat client

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**.
2. Si vous disposez d'un fichier certificat client, sélectionnez **[Ajouter comme fichier]** dans les options **[Type]** de la boîte de dialogue **[Client]**, puis effectuez les opérations suivantes :
 - **Nom du certificat:** Saisissez le nom du certificat. Vous pouvez saisir jusqu'à 31 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement _-[]). Il n'est pas possible d'utiliser une espace vide.
 - **Fichier certificat:** Cliquez sur [...] et sélectionnez le fichier certificat.
 - **Fichier clé:** Cliquez sur [...] et sélectionnez le fichier clé d'authentification.
3. Si vous souhaitez créer manuellement un fichier certificat, sélectionnez **[Self-signed]** dans les options **[Type]** de la boîte de dialogue **[Ajouter un certificat]**, puis effectuez les opérations suivantes : Il est également possible de créer un certificat en remplissant simplement les champs obligatoires marqués d'un astérisque (*).
 - **Nom du certificat:** Saisissez le nom du certificat. Vous pouvez saisir jusqu'à 31 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement _-[]). Il n'est pas possible d'utiliser une espace vide.
 - **Nom commun (CN):** Entrez le nom commun du certificat. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement * _-[].). Il est également possible d'utiliser une espace vide.
 - **SAN :** Saisissez les informations relatives au nom alternatif du sujet (SAN) du certificat. Vous pouvez saisir jusqu'à 198 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement * _-[].). Il n'est pas possible d'utiliser une espace vide.
 - **Valide jusqu'au :** Sélectionnez la date d'expiration du certificat.
 - **Pays (C):** Saisissez les informations relatives au pays. Seules deux lettres de l'alphabet sont autorisées.
 - **État/Province (ST):** Saisissez les informations relatives à l'État ou à la province. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement _-[]). Il est également possible d'utiliser une espace vide.
 - **Organisation (O):** Saisissez les informations relatives à l'organisation. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement _-[]). Il est également possible d'utiliser une espace vide.
 - **Ville/localité (L):** Saisissez les informations relatives à la localité. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement _-[]). Il est également possible d'utiliser une espace vide.

- **Unité organisationnelle (OU)** : Saisissez les informations relatives à l'unité organisationnelle. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement _-[]). Il est également possible d'utiliser une espace vide.
 - **E-mail** : Saisissez l'adresse électronique. Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (uniquement ~!@_-[].,?). Il n'est pas possible d'utiliser une espace vide.
4. Dans la boîte de dialogue **[Ajouter un certificat]**, cliquez sur le bouton **[OK]** pour enregistrer les informations saisies dans la liste.

Suppression d'un certificat client

1. Sélectionnez le certificat client à supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.

Certificats CA

Le certificat CA peut être installé ou supprimé. Le certificat CA est un certificat délivré par l'autorité de certification (CA).

Notre [certificat racine CA] est fourni par défaut et ne peut être supprimé. En cliquant sur le bouton ⓘ, les informations sur le certificat s'affichent.

Ajout d'un certificat CA

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**.
2. Dans la boîte de dialogue **[Ajouter un certificat]** :
 - **Nom du certificat** : Saisissez le nom du certificat.
 - **Fichier certificat**: Cliquez sur [...] et sélectionnez le fichier certificat.
3. Dans la boîte de dialogue **[Ajouter un certificat CA]**, cliquez sur le bouton **[OK]** pour enregistrer les informations saisies dans la liste.

Suppression d'un certificat CA

1. Sélectionnez le certificat CA à supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.

Règle de l'événement

Vous pouvez créer des règles qui obligent la caméra à effectuer une action particulière lorsqu'un événement en particulier se produit.

Règle de l'événement Vous pouvez enregistrer des règles d'événement détaillées indiquant à quel moment la caméra doit effectuer une action spécifique lorsqu'un événement en particulier se produit. Vous pouvez également configurer les conditions d'activation des règles d'événement.

Ajouter des règles d'événement

Après avoir cliqué sur le bouton **[Ajouter]**, configurez les règles d'événement dans la fenêtre de configuration.

1. Dans **[Nom de la règle]**, entrez le nom souhaité pour les règles d'événement. Vous pouvez entrer jusqu'à 15 caractères.
2. Après avoir sélectionné **[Ajouter]** dans le panneau **[Déclenchement de l'événement]**, sélectionnez à la fois le numéro du canal où l'événement se produit et le type de déclenchement pour créer l'événement.
3. Cliquez sur **[Inverser]** si vous souhaitez que le déclencheur d'événement se déclenche à la fin de l'événement plutôt qu'au moment où il se produit. Par exemple, si vous sélectionnez **[Inverser]** dans **[Détection de mouvement]**, le déclencheur d'événement fonctionnera dès que la caméra cessera de détecter un mouvement après avoir détecté un mouvement. Une liste de sous-règles s'affichera pour un déclencheur particulier en fonction de vos paramètres. Après avoir sélectionné une sous-règle, vous pouvez choisir l'option **[Inverser]**.
4. Dans **[Durée]**, définissez le temps minimum pendant lequel l'événement doit se produire avant d'effectuer l'action. Par exemple, si le [temps d'exécution] est réglé sur [60], une opération d'événement sera exécutée si tous les déclencheurs d'événement se produisent dans les 60 secondes.
5. Dans le panneau **[Config. action évén.]**, sélectionnez l'action à exécuter lorsqu'un événement se produit. (Les actions d'événement prises en charge varient en fonction des spécifications de la caméra.)
 - **E-mail** : Pour capturer l'écran vidéo et l'envoyer par e-mail lorsqu'un événement se produit, sélectionnez **[Activer]**. Les paramètres détaillés de l'e-mail peuvent être configurés dans **[Événement]>[FTP/E-mail]**.
 - **FTP** : Pour capturer l'écran vidéo et l'envoyer via le serveur FTP lorsqu'un événement se produit, sélectionnez **[Activer]**. Des paramètres FTP détaillés peuvent être configurés dans **[Événement]>[FTP/E-mail]**.
 - **Enregistrer** : Pour enregistrer la vidéo lorsqu'un événement se produit, sélectionnez **[Activer]**. Les paramètres d'enregistrement détaillés peuvent être configurés dans **[Événement]>[Stockage]**.
 - **Transfert** : La fonction de transfert permet de déplacer la caméra dans la position prédéfinie de la commande PTZ lorsqu'un événement se produit. Lorsque le numéro PTZ est sélectionné, la caméra se déplace dans l'emplacement PTZ en cas d'événement. Lorsque **[Désactivé]** est sélectionné, la fonction de transfert ne fonctionne pas, même lorsqu'un événement se produit. Les paramètres détaillés de réception de la caméra PTZ peuvent être configurés dans **[Événement]>[Transfert]**.
 - **Émission d'alerte** : Pour émettre une alerte lorsqu'un événement se produit, sélectionnez l'heure d'émission. Si **[Toujours]** est sélectionné, l'alerte continuera d'être émise jusqu'à ce qu'elle soit arrêtée par l'utilisateur. Pour désactiver l'alerte lorsqu'un événement se produit, sélectionnez **[Désactivé]**. Les paramètres détaillés de l'émission d'alerte peuvent être configurés dans **[Événement]>[E/S de l'alarme]**.
 - **Alarme du moniteur** : Définissez les modalités de fonctionnement du PVM (moniteur de visionnage public) lorsqu'un événement se produit. Si vous ne souhaitez pas qu'une alarme se déclenche même lorsqu'un événement se

produit, sélectionnez **[Désactivé]**. Sélectionnez **[LED clignotante]** pour faire clignoter les voyants LED montés sur le PVM ; sélectionnez **[Bip]** pour émettre un bip sonore ; et sélectionnez **[Bip et LED clignotante]** pour émettre un bip sonore et faire clignoter les voyants LED simultanément.

- **MQTT** : Lorsqu'un événement se produit, il publie un message de notification au client MQTT. Si vous voulez ajouter ou modifier le message MQTT à publier, allez dans l'onglet **[Événement]>[MQTT]>[Publication/abonnement]>[Publication]**.

6. Configurez le calendrier d'action de l'événement à partir de **[Heure d'activation]**. Autrement dit, une action d'événement n'est exécutée qu'au moment précis où un événement se produit. Il est possible de sélectionner une option prédéfinie afin qu'une action d'événement soit exécutée soit en permanence, soit uniquement les jours de semaine ou les week-ends. En outre, il est possible de configurer un nouveau calendrier d'action de l'événement après avoir cliqué sur l'icône en forme de calendrier.

L'heure système de l'appareil photo peut être vérifiée dans **[Basic]>[Date et heure]**.

7. Cliquez sur **[OK]**.

Les règles d'événement ajoutées seront affichées. Vous pouvez vérifier si les règles d'événement et leurs détails sont valides ou non. Par exemple, si la « détection de mouvement » est enregistrée comme condition de déclenchement d'événement alors que la fonction de « détection de mouvement » de la caméra est désactivée, elle est affichée comme « invalide ».

Pour modifier les règles d'événement, double-cliquez sur la règle souhaitée dans la liste des règles d'événement. Lorsque la fenêtre des règles d'événement s'ouvre, vous pouvez modifier les détails.

Pour désactiver les règles d'événement, sélectionnez **[Off]** dans la liste des règles d'événement.

Supprimer une règle d'événement

- Sélectionnez une règle d'événement dans la liste, puis cliquez sur le bouton **[Effacer]**.

Remarque

- La sélection de **[Déconnexion réseau]** dans les options de déclenchement de l'événement limite les options de déclenchement de l'événement et d'actions d'événement pouvant être combinées.

Transfert

Le relais est une fonction permettant à la caméra récepteur de passer à la position PTZ prédéfinie lorsqu'un événement se produit. Sur cette page, vous pouvez régler la caméra et la position prédéfinie afin qu'elles passent à la position prédéfinie.

Récepteur

Vous pouvez ajouter ou supprimer des caméras PTZ pour la réception.

Jusqu'à 32 caméras récepteurs peuvent être enregistrées.

Les informations des caméras enregistrées en tant que caméra récepteur sont affichées.

Comment ajouter une caméra récepteur

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**.
2. Dans la fenêtre **[Ajouter caméra]**, entrez les informations sur la caméra PTZ afin de recevoir le relais.
 - **No.** : Définissez le numéro de la caméra récepteur. Dans le sous-menu **[Analyse]**, le numéro de la caméra récepteur est utilisé lors du réglage de la caméra récepteur de relais.
 - **Type d'IP** : Sélectionnez le type d'adresse IP entre IPv4 et IPv6.
 - **HTTP/HTTPS** : Sélectionnez le type de communication à utiliser entre HTTP et HTTPS.
 - **Type** : Sélectionnez un mode de communication HTTP, HTTPS, et TCP.
 - **Adresse IP** : Entrez l'adresse IP de la caméra récepteur.
 - Lorsque vous sélectionnez [IPv4] dans **[Type d'IP]**, saisissez l'adresse sous la forme de quatre blocs de chiffres séparés par des points, allant de 0 à 255. (Notez que les adresses comprises entre 223.255.255.255 et 255.255.255.255 ou les adresses se terminant par 255 ne sont pas configurables.)
 - Lorsque vous sélectionnez [IPv6] dans **[Type d'IP]**, saisissez une adresse sous la forme de huit blocs de nombres hexadécimaux de 16 bits contenant 4 chiffres séparés par deux points (:), allant de 0 à ff (hexadécimal). Les zéros consécutifs peuvent être abrégés par le symbole des deux points, répété deux fois (::). (Le symbole :: ne peut être utilisé qu'une seule fois dans l'adresse).
 - **Port** : Entrez le numéro de port de la caméra récepteur.
 - **Utilisateur** : Entrez l'identifiant d'accès afin d'accéder à la caméra récepteur. Ce paramètre peut être défini uniquement lorsque **[HTTP]** ou **[HTTPS]** est sélectionné pour **[Type]**.
 - **Mot de passe** : Entrez le mot de passe afin d'accéder à la caméra récepteur. Ce paramètre peut être défini uniquement lorsque **[HTTP]** ou **[HTTPS]** est sélectionné pour **[Type]**.
 - **Action** : Sélectionnez l'action que la caméra réceptrice effectuera lorsqu'un événement se produit. Sélectionnez **[Preset]** pour déplacer la vue de la caméra vers la position prédéfinie ou **[Custom]** pour afficher la chaîne de requête. Ce paramètre peut être défini uniquement lorsque **[HTTP]** ou **[HTTPS]** est sélectionné pour **[Type]**.
 - **Préréglage n°** : Entrez le numéro prédéfini de la position à laquelle la caméra récepteur passera. Le numéro prédéfini doit être réglé à l'avance dans la caméra PTZ de réception. Dans le menu de relais, entrez le numéro PTZ prédéfini. Ce paramètre peut être défini uniquement lorsque **[HTTP]** ou **[HTTPS]** est sélectionné dans **[Type]** et que **[Preset]** est sélectionné pour **[Action]**.
 - **Chaîne de requête** : Entrez la chaîne d'interrogation de l'URL. Ce paramètre peut être défini uniquement lorsque **[HTTP]** ou **[HTTPS]** est sélectionné dans **[Type]** et que **[Custom]** est sélectionné pour **[Action]**. Vous devez saisir au moins 1 caractère et vous pouvez saisir jusqu'à 255 caractères.
 - **Message TCP** : L'utilisateur saisit le message à envoyer au destinataire TCP. Ce paramètre peut être défini uniquement lorsque **[TCP]** est sélectionné pour

[Type]. Vous devez saisir au moins 1 caractère et vous pouvez saisir jusqu'à 255 caractères.

- **Info:** Cela affiche l'URL complète avec les informations saisies.
- **Vérification du certificat du serveur :** En sélectionnant **[Activer]**, l'intégrité et l'authenticité du certificat envoyé par le serveur seront vérifiées. Un certificat CA spécifique permettant de vérifier les certificats peut être sélectionné dans **[Certificats CA]**.

Celui-ci s'affiche uniquement lors de la sélection de **[HTTPS]** dans **[Type]**.

- **Certificats CA :** Sélectionnez le certificat souhaité dans la liste des certificats CA installés sur la caméra. La connexion TLS/SSL est disponible uniquement lors de la sélection du certificat CA utilisé pour signer le certificat envoyé par le serveur. Le certificat CA indiqué est celui qui est enregistré dans **[Réseau]>[Gestion du certificat]>[Certificats CA]**.

Celui-ci peut être défini uniquement lors de la sélection de **[HTTPS]** dans **[Type]**.

3. Cliquez sur **[OK]**.

Modification d'une caméra réceptrice

1. Dans la liste des caméras réceptrices, cochez la case à côté de la caméra à modifier pour la sélectionner.
2. Cliquez sur le bouton **[Modifier]**.
3. Lorsque la boîte de dialogue **[Ajouter caméra]** apparaît, modifiez les options, puis cliquez sur **[OK]**.

Comment supprimer une caméra récepteur

1. Cliquez sur une case à cocher dans la liste des caméras récepteur et sélectionnez la caméra que vous souhaitez supprimer.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]** et lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur **[OK]**.

Remarque

- Si le type est défini sur **[HTTP]**, la caméra récepteur recevra HTTP et HTTPS. Si le type est défini sur **[HTTPS]**, la caméra récepteur recevra seulement HTTPS.
- Vous ne pouvez pas définir le même numéro, la même chaîne de requête, le même message TCP, etc., pour la même adresse IP.

FTP/E-mail

Lorsqu'un événement est créé alors que la caméra capture une image, l'image capturée peut être envoyée sur un serveur FTP ou par e-mail. Les fichiers vidéo peuvent également être envoyés à un serveur FTP. Entrez les informations appropriées sur le serveur FTP et sur la configuration e-mail à utiliser. Lorsque vous entrez des informations sur le serveur FTP ou le serveur e-mail et que vous cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page, un test de connexion au serveur FTP ou un test e-mail sera réalisé. Si une adresse de serveur FTP ou une adresse de serveur e-mail incorrecte est saisie, un message indiquant « Échec » s'affichera.

Configuration FTP

Protocole

Sélectionnez un protocole de communication utilisé pour le transfert de fichiers d'images lorsqu'un événement se produit. Vous pouvez choisir entre le protocole de transfert de fichiers (FTP) et le protocole de transfert de fichiers sécurisé (SFTP) qui est plus sûr que le protocole FTP.

Type d'identifiant

L'option de type de connexion s'affiche lorsque vous sélectionnez **[SFTP]** dans **[Protocole]**. Vous pouvez faire un choix entre **[Mot de passe]** et **[Fichier clé]** pour l'authentification afin d'accéder au serveur. Sélectionnez **[Mot de passe]** pour vous authentifier au moyen de votre identifiant et de votre mot de passe ; sélectionnez **[Fichier clé]** pour vous authentifier à l'aide d'un fichier clé.

Adresse du serveur

Entrez l'adresse IP du serveur FTP où une image de création d'événement sera envoyée. Vous pouvez saisir entre 1 et 64 caractères.

ID

Entrez l'identifiant du compte de connexion au serveur FTP. Les caractères spéciaux tels que `#%&+='\:<>"` ne sont pas autorisés, et vous pouvez saisir entre 1 et 30 caractères.

Mot de passe

Entrez le mot de passe du compte de connexion au serveur FTP. Les caractères spéciaux tels que `#%&+='\:<>"` ne sont pas autorisés, et vous pouvez saisir entre 1 et 30 caractères.

Fichier de clés privées

L'option de fichier de clés privées s'affiche lorsque vous sélectionnez **[SFTP]** dans **[Protocole]** et puis sélectionnez **[Fichier clé]** dans **[Type d'identifiant]**.

Cliquez sur **[Importer]** pour importer un fichier de clés privées à utiliser comme moyen d'authentification pour accéder au serveur. Dans la boîte de dialogue **[Importer un fichier de clé privée]**, saisissez un nom dans la boîte **[Nom de la clé]** et cliquez sur **[...]** pour choisir un fichier clé à importer. Si le fichier clé est chiffré, sélectionnez **[Activer]** dans la zone **[Phrase de passe de la clé]**, puis saisissez la phrase de passe de la clé dans la boîte pour déchiffrer le fichier. Si vous fermez la boîte de dialogue **[Importer un fichier de clé privée]**, le nom de la clé que vous avez saisi dans la boîte **[Nom de la clé]** s'affiche dans la boîte **[Fichier de clés privées]**.

Vous pouvez supprimer le fichier de clé privée enregistré en cliquant sur **[Effacer]**.

Télécharger le répertoire

Entrez le répertoire du serveur FTP où une image de création d'événement sera enregistrée. Vous pouvez saisir jusqu'à 60 caractères en utilisant des alphabets, des chiffres et/ou des caractères spéciaux (/~`!@#\$%^&()_-=+{}[];',.).

Port

Entrez la valeur de port du serveur FTP. La valeur de port par défaut du serveur FTP est 21, elle peut être modifiée en fonction des paramètres du serveur FTP. Le port peut être modifié dans une plage de 1 à 65535.

Mode passif

Sélectionnez **[Activer]** lorsque la connexion en mode passif est nécessaire en raison de la configuration du pare-feu ou du serveur FTP.

Type de fichier

Sélectionnez le type de fichier à envoyer au serveur FTP lorsqu'un événement se produit.

Si **[Image]** est sélectionné, la caméra envoie l'image capturée au FTP lorsqu'un événement se produit. À ce stade, le fichier image est envoyé avec les informations définies dans **[Profil E-mail/FTP]**. Les paramètres détaillés pour le **[Profil E-mail/FTP]** peuvent être consultés dans **[Base]>[Profil vidéo]**.

Si **[Clip vidéo]** est sélectionné et un événement se produit, la vidéo est envoyée pendant la durée déterminée par **[Durée pré-événement]** et **[Durée post-événement]** en fonction de l'heure de l'événement. Par exemple, si **[Durée pré-événement]** est réglé sur **[1 s]** et **[Durée post-événement]** sur **[10 s]**, la vidéo dont la plage comprend 1 seconde avant l'événement et 10 secondes après l'événement est envoyée au serveur FTP en fonction de l'heure de l'événement. Ainsi, si un événement se produit à 12 h 30 min 10 s, la vidéo de 12 h 30 min 09 s à 12 h 30 min 20 s sera envoyée au serveur FTP.

Nom fichier

Vous pouvez prédéfinir le format du nom de fichier qui sera utilisé pour le fichier transmis via FTP lorsqu'un événement se produit.

Sélectionnez **[IPAddress]** pour inclure l'adresse IP dans le nom du fichier. Si vous sélectionnez **[YY]**, **[MM]**, **[DD]**, **[hh]**, **[mm]** et **[ss]**, respectivement, le nom du fichier comprendra la date de l'événement, y compris l'année, le mois, le

jour, l'heure, la minute et la seconde. De plus, si vous sélectionnez **[RuleIndex]**, le numéro de la règle de l'événement sera inclus dans le nom du fichier. Le nom du canal est automatiquement inséré juste avant l'extension du nom du fichier. Sélectionnez **[Activer]** pour générer le nom du fichier en utilisant le format que vous avez défini lorsque les fichiers sont transférés via FTP.

Configuration E-mail Adresse du serveur

Entrez l'adresse du serveur SMTP d'e-mail pour envoyer une image de création d'événement par e-mail. Vous pouvez saisir entre 1 et 64 caractères.

Vérification du certificat du serveur

En sélectionnant **[Activer]**, l'intégrité et l'authenticité du certificat envoyé par le serveur de messagerie seront vérifiées. Un certificat CA spécifique permettant de vérifier les certificats peut être sélectionné dans **[Certificats CA]**.

Certificats CA

Sélectionnez le certificat CA à utiliser pour l'authentification du serveur de messagerie dans la liste des certificats CA installés sur la caméra. La connexion TLS/SSL est disponible uniquement lors de la sélection du certificat CA utilisé pour signer le certificat envoyé par le serveur. Le certificat CA indiqué est celui qui est enregistré dans **[Réseau]>[Gestion du certificat]>[Certificats CA]**.

Authentification

Choisissez si vous souhaitez ou non vous authentifier avec un identifiant et un mot de passe chaque fois qu'un e-mail est envoyé.

TLS

Choisissez si vous souhaitez ou non utiliser le TLS. Sélectionnez **[Activer]** si vous utilisez un serveur e-mail nécessitant une sécurité.

ID

Entrez l'identifiant du compte connecté au serveur SMTP d'e-mail. Les caractères spéciaux tels que `#%&+=\:<>"` ne sont pas autorisés, et vous pouvez saisir entre 1 et 32 caractères.

Mot de passe

Entrez le mot de passe du compte connecté au serveur SMTP d'e-mail. Les caractères spéciaux tels que `#%&+=\:<>"` ne sont pas autorisés, et vous pouvez saisir entre 1 et 32 caractères.

Port

Entrez la valeur de port du serveur SMTP d'e-mail. La valeur de port par défaut du serveur e-mail est 25, la valeur du port lors de l'utilisation du TLS est 465.

Destinataire

Entrez l'adresse e-mail du destinataire de l'e-mail. Vous pouvez saisir entre 1 et 64 caractères.

Expéditeur

Entrez l'adresse e-mail de l'expéditeur de l'e-mail. Si l'adresse de l'expéditeur est incorrecte, le destinataire prévu peut ne pas recevoir l'e-mail. Vous pouvez saisir entre 1 et 64 caractères.

Objet

Entrez l'objet de l'e-mail à envoyer lors de la création d'un événement. Le caractère spéciaux tels que \ n'est pas autorisé, et vous pouvez saisir entre 1 et 60 caractères.

Message

Entrez les informations du corps de l'e-mail à envoyer lorsqu'un événement est créé. Lorsqu'un événement est créé, l'image capturée sera envoyée comme pièce jointe à un e-mail. Le caractère spéciaux tels que \ n'est pas autorisé, et vous pouvez saisir entre 1 et 255 caractères.

Stockage

Vous pouvez sélectionner un périphérique pour capturer une image de caméra et définir les conditions d'enregistrement. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Config. action stockage

La sélection d'un périphérique d'enregistrement et la sélection de **[Activé]** vous permettent de modifier les paramètres de l'appareil concerné.

Lorsque **[Activé]** est défini pour une carte SD et un NAS en même temps, le NAS est traité en priorité.

- **SD Card**: Vous pouvez choisir d'utiliser ou non une carte SD. Lorsqu'une carte SD est reconnue, l'espace libre, la capacité totale et l'état sont affichés. Pour formater la carte SD, cliquez sur le bouton **[Formater]**.
- **NAS**: Vous pouvez choisir d'utiliser le NAS (Network Attached Storage - stockage lié au réseau) ou non. Lorsqu'une connexion au NAS est établie, l'espace libre, la capacité totale et l'état sont affichés. Pour formater le dossier par défaut sur le NAS, cliquez sur le bouton **[Formater]**.

Remarque

La colonne **[État]** indique l'état de l'appareil d'enregistrement.

- **Aucun** : Il n'y a pas d'appareil d'enregistrement, ou la fonctionnalité d'enregistrement est inactive
- **Prêt** : En attente d'enregistrement
- **Enregistrement** : Capable d'enregistrer
- **Formatage en cours** : L'appareil d'enregistrement est en cours de formatage
- **Plein** : Il n'y a pas assez d'espace libre sur l'appareil d'enregistrement
- **Erreur** : Un problème est survenu et il est impossible de poursuivre l'enregistrement
- **Aucun profil disponible** : Le profil d'enregistrement Edge sélectionné est inactif (le profil d'enregistrement Edge peut être sélectionné dans **[Basic]** > **[Profil vidéo]**).
- **Erreur Profil** : Une erreur s'est produite dans le profil d'enregistrement Edge sélectionné (le profil d'enregistrement Edge peut être sélectionné dans **[Basic]** > **[Profil vidéo]**).
- **Erreur Mot de passe** : Le mot de passe de la carte SD ne correspond pas au mot de passe de la carte SD défini par la caméra (le mot de passe de la carte SD peut être modifié dans **[Cryptage]**).

Réécrire

Définit s'il faut ou non utiliser la fonction de réécriture d'une carte SD ou d'un NAS. Lorsque la capacité du périphérique a été atteinte, de nouvelles données seront enregistrées sur les données les plus anciennes. Lorsque la capacité de l'appareil est atteinte, un message indiquant « Plein » s'affiche dans **[État]** dans la liste des appareils.

Suppression automatique

Définit s'il faut ou non utiliser la fonction de suppression automatique. Les données les plus récentes pour le nombre de jours défini sont conservées et le reste sera supprimé. Le nombre de jours de suppression automatique peut être défini entre 1 et 180. La fonction **[Suppression automatique]** est activée uniquement lorsque **[Activer]** est défini pour **[Réécrire]**.

Remarque

- Lorsque « Erreur » s'affiche dans **[État]** dans la liste des appareils, vérifiez que l'appareil d'enregistrement est correctement connecté, que le système de fichiers de l'appareil d'enregistrement n'est pas endommagé et que l'appareil d'enregistrement n'est pas physiquement endommagé. Si le message « Erreur » persiste après vérification de l'appareil d'enregistrement, formatez ou remplacez l'appareil.
- L'enregistrement peut ne pas être possible en raison d'une déconnexion temporaire du réseau lorsque le NAS est utilisé, il est donc recommandé d'utiliser également une carte SD.
- Lorsque la résolution, le débit binaire et la fréquence d'images sont élevés, la quantité de données d'image augmente également. Si la quantité de données augmente, un saut d'image peut se produire même en mode image complète. En cas de saut d'image, au moins une image est sauvegardée par seconde.
- Avant de retirer la carte micro SD, cliquez d'abord sur **[Désactivé]**. Si vous la retirez de vous-même ou si vous mettez la caméra sous tension alors que la source d'électricité est instable, sans cliquer sur **[Désactivé]**, la carte micro SD risque d'être endommagée.
- Si vous utilisez la carte mémoire micro SD en dessous de la vitesse recommandée, cela peut provoquer un saut d'image. Si vous utilisez la carte mémoire micro SD avec une trop grande capacité, cela peut ralentir la vitesse du format.
- Si vous utilisez un NAS, la suppression automatique n'est prise en charge que lorsque la capacité du NAS est supérieure aux spécifications recommandées.
- Les données supprimées ne peuvent pas être restaurées.

Système de fichiers SD Ce menu s'affiche uniquement lorsque **[SD Card]** est sélectionné dans la colonne **[Périphérique]** de **[Config. action stockage]**, ce qui vous permet de sélectionner le système de fichiers sur la carte SD. Les cartes SD prennent en charge les systèmes de fichiers VFAT et EXT4. Sélectionnez le système de fichiers en fonction de la carte SD de la caméra que vous utilisez. Si le système de fichiers de la carte SD est EXT4, Windows ne peut le reconnaître que lorsqu'une application distincte est installée.

Type

Sélectionnez VFAT ou EXT4 pour le système de fichiers de la carte SD. Lorsque la configuration est modifiée, toutes les données existantes seront formatées. Veuillez sauvegarder les données avant de modifier la configuration.

Remarque

- Les cartes SD à haute endurance sont recommandées. Pour plus d'informations, reportez-vous au site Web de Hanwha Vision.
- Le formatage de la carte micro SD avec le système de fichiers EXT4 peut prendre jusqu'à 10 minutes.

Cryptage

Le cryptage de la carte SD vous permet d'enregistrer des données vidéo sur votre carte SD cryptée (ou votre carte microSD). Votre carte SD reste ainsi sûre et

sécurisée, même si vous la perdez.

L'option de cryptage de la carte SD apparaît lorsque vous sélectionnez **[SD]** dans **[Périphérique]** dans la colonne **[Config. action de stockage]**.

Remarque

- Si vous modifiez la configuration de la carte SD pour la crypter ou la décrypter, toutes ses données seront supprimées et la carte SD sera formatée.

Cryptage de la carte SD

Le fait de cocher **[Activer]** entraîne le cryptage de la carte SD, alors que le fait de décocher **[Activer]** entraîne le décryptage.

Crypter la carte SD

1. Sélectionnez **[Activer]** dans **[Cryptage]**.
2. Entrez votre nouveau mot de passe dans le champ **[Nouveau mot de passe]** et entrez le même mot de passe une nouvelle fois dans le champ **[Confirmer nouveau mot de passe]**.
3. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** au bas de l'écran.
4. Si le cryptage de la carte SD fonctionne correctement, le message « Crypté » s'affiche.

Décrypter la carte SD

1. Décochez **[Activer]** dans **[Cryptage]**.
2. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** au bas de l'écran. Si le cryptage de la carte SD est désactivé et si en conséquence, les données de la carte SD ne sont pas cryptées, le message « Non crypté » s'affiche.

Modifier le mot de passe

Vous pouvez modifier le mot de passe utilisé pour le cryptage de la carte SD.

Si le mot de passe de la carte SD cryptée et le mot de passe de passe entré par l'utilisateur ne correspondent pas, le message « Erreur Mot de passe » s'affiche dans la colonne **[État]** de **[Config. action stockage]**.

1. Cliquez sur le bouton **[Modifier le mot de passe]**.
2. Entrez le mot de passe actuel dans le champ **[Mot de passe actuel]**.
3. Entrez le nouveau mot de passe dans les champs **[Nouveau mot de passe]** et **[Confirmer nouveau mot de passe]**.
4. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** au bas de l'écran.

Configuration de la connexion NAS

Ce menu s'affiche uniquement lorsque **[NAS]** est sélectionné dans la colonne **[Périphérique]** de **[Config. action stockage]** et que les informations d'accès au NAS sont saisies. Entrez les informations NAS et cliquez sur le bouton **[Test]** pour voir si la connexion au NAS est établie. Si une connexion est établie, le message « Succès » s'affiche. Si aucune connexion n'est établie, le message « Échec » s'affiche.

Adresse du serveur

Saisissez l'adresse IP ou le nom du domaine du NAS.

Vous pouvez saisir jusqu'à 63 caractères, y compris des lettres majuscules (A-Z) et minuscules (a-z), des chiffres (0-9) et des caractères spéciaux (uniquement .-).

Cependant, le premier et le dernier caractère doivent forcément être des lettres ou des chiffres.

ID

Entrez l'identifiant du compte enregistré sur NAS.

Vous pouvez saisir jusqu'à 31 caractères, y compris des lettres majuscules (A-Z) et minuscules (a-z), des chiffres (0-9) et des caractères spéciaux (uniquement _ .).

Mot de passe

Entrez le mot de passe pour le compte enregistré sur NAS.

Vous pouvez saisir jusqu'à 31 caractères, y compris des lettres majuscules (A-Z) et minuscules (a-z), des chiffres (0-9) et des caractères spéciaux (uniquement ~ ! @ ^ * _ - [] . / ?).

Dossier par défaut

Désigner le dossier par défaut où le NAS enregistrera les données d'image.

Vous pouvez saisir jusqu'à 31 caractères, y compris des lettres majuscules (A-Z) et minuscules (a-z), des chiffres (0-9) et des caractères spéciaux (uniquement / _ .). Par exemple, vous pouvez utiliser un caractère spécial (/) comme séparateur de répertoire, comme dans « Répertoire1/Répertoire2 ».

Remarque

- Si un message d'erreur s'affiche lorsque vous testez après avoir saisi les informations NAS, vérifiez les éléments suivants :
 - Vérifiez que l'adresse IP, l'identifiant, le mot de passe et le dossier NAS par défaut sont correctement saisis.
 - Vérifiez que le type d'adresse IP du NAS et le type d'adresse IP de la caméra sont identiques. (p. ex. : La valeur par défaut de NAS et de la caméra est 255.255.255.0. Si l'adresse IP est 192.168.20.32, l'adresse IP du NAS doit être comprise entre 192.168.20.1 et 192.168.20.255.)
 - Pour le dossier par défaut NAS, un seul dossier doit être utilisé dans une caméra, sans duplication.
 - Vérifiez que le périphérique est un équipement recommandé par NAS. Reportez-vous à « Spécifications recommandées du NAS » dans le manuel de l'utilisateur.
- Si **[Réécrire]** dans la configuration de stockage pour NAS n'est pas utilisé et que l'espace libre pour NAS est inférieur à 20 %, les images seront enregistrées sur la carte SD.
- Si une carte SD utilisée dans un autre appareil photo est insérée alors que des données sont en cours d'enregistrement sur le NAS, les images risquent de ne pas être enregistrées.
- Si la configuration du NAS est modifiée pendant l'enregistrement des données sur le NAS, la modification ne s'applique pas immédiatement.
- Si l'équipement NAS est retiré ou si la connexion réseau est interrompue alors que des données sont en cours d'enregistrement sur le NAS, l'action d'enregistrement NAS peut être interrompue.
- Lorsque la résolution, le débit binaire et le débit d'images sont réglés à un niveau élevé, la quantité de données d'image augmente également. Si la quantité de données augmente, un saut d'images peut se produire même si la vitesse d'enregistrement est réglée sur la vitesse d'enregistrement maximale. En cas de saut d'image, au moins une image est sauvegardée par seconde.
- Vérifiez si vous essayez d'accéder en tant qu'autre utilisateur sans formater le dossier par défaut qui est déjà enregistré ou utilisé.

Enregistrer

Paramètres d'enregistrement

Profil d'enregistrement Edge

Le nom du profil vidéo qui sera utilisé pour l'enregistrement s'affiche. Le profil défini comme « Profil d'enregistrement Edge » dans **[Basic] > [Profil vidéo] > [Type de profil]** s'affiche.

Enregistrement continu

Ceci définit l'enregistrement normal sans événement.

- **Aucun** : Aucune image de caméra n'est enregistrée.
- **Image-I** : Enregistre une image-I uniquement pour l'enregistrement continu.
- **Plein format** : Enregistre un plein format uniquement pour l'enregistrement continu.

Enregistrement d'événements

Définit le type d'enregistrement lorsqu'un événement se produit.

- **Image-I** : Enregistre uniquement une image-I lorsqu'un événement se produit.
- **Plein format** : Enregistre une image complète lorsqu'un événement se produit.

Durée pré-événement

Définit la durée d'enregistrement de l'image avant qu'un événement se produise. Une image peut être enregistrée 1 seconde, 3 secondes et 5 secondes avant l'apparition d'un événement.

Durée post-événement

Définit la durée d'enregistrement de l'image après un événement. Une image peut être enregistrée pendant 5 secondes, 10 secondes, 30 secondes, 60 secondes ou 120 secondes après l'occurrence d'un événement.

Type de fichier enregistré

Définit le format de fichier pour l'enregistrement d'une image. Lorsque le format d'enregistrement de fichier est modifié, les données existantes sont effacées.

- **STW** : C'est le type de fichier unique pour Hanwha Vision.
 - **AVI** : Ceci est un fichier AVI.
-

Calendrier de l'enregistrement continu

Vous pouvez définir l'heure d'enregistrement d'une image sur l'appareil d'enregistrement.

Toujours

Toujours enregistrer une image sur l'appareil d'enregistrement.

Heure programmée uniquement

Enregistre une image uniquement à l'heure programmée. La date, allant du dimanche au samedi en fonction de l'horaire actuel de la caméra, est affichée sur le calendrier visible lorsque l'option **[Heure programmée uniquement]** est sélectionnée. Vous pouvez définir l'heure de configuration des actions de l'événement en cliquant ou en faisant glisser la souris sur le calendrier. L'heure d'activation de l'événement définie est réalisée plusieurs fois le jour de la semaine et à l'heure concernés.

Vous pouvez changer l'unité d'affichage de l'heure en cliquant sur les boutons **[1 min]**, **[30 min]** ou **[1 h]**. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Réinitialiser]**, toutes les heures d'activation des événements définies seront supprimées. Pour confirmer ou modifier l'heure de la caméra, reportez-vous à la section **[Basic]> [Date et heure]**.

E/S de l'alarme

Le port E/S d'une caméra peut être défini comme port d'entrée ou d'émission.

Après avoir sélectionné le port entrée ou d'émission, vous pouvez définir les détails de chaque E/S de l'alarme.

Remarque

Si vous utilisez tous les ports d'alerte en tant qu'émission, le mode **[Externe]** de **[Diurne/Nocturne]** sera désactivé. S'il est déjà défini sur **[Externe]**, il passera en mode **[Automatique]**. Vous pouvez sélectionner **[Vidéo & Audio] > [Réglage caméra] > [Diurne/Nocturne]** pour vérifier le mode Externe de Diurne/Nocturne.

E/S de l'alarme

Après avoir sélectionné un numéro de port, définissez le type entrée ou émission du port.

Si **[Entrée]** est sélectionné, **[Configuration du périphérique d'entrée]** peuvent être définis. Si **[Sortie]** est sélectionné, **[Émission d'alerte]** peut être défini.

Le nombre d'entrées et d'émissions d'alerte pris en charge peut différer selon la caméra.

Configuration du périphérique d'entrée

Définit si un périphérique d'entrée d'alerte doit être utilisé ou non, ainsi que le type pour activer un événement d'alerte lorsqu'une entrée d'alerte est donnée.

Configuration du périphérique d'entrée

Pour utiliser un périphérique d'entrée d'alerte, sélectionnez **[Activer]**.

Type

Sélectionnez le type d'entrée d'alerte.

- **Ouverture normale** : Le capteur d'entrée d'alerte est ouvert par défaut ; lorsqu'il est fermé, un événement d'entrée d'alerte est créé.
- **Fermeture normale** : Le capteur d'entrée d'alerte est fermé par défaut et lorsqu'il est ouvert, un événement d'entrée d'alerte est créé.

Émission d'alerte

Définit comment contrôler une alarme lorsqu'une alarme est émise par l'utilisateur ou lorsqu'un événement est créé.

Lorsque le type d'émission d'alerte est changé, le bouton d'émission d'alerte sur la page Direct et le type d'émission d'alerte dans Config. Évén. sont changés.

Type

Sélectionne le type d'émission d'alerte.

- **Ouverture normale** : Le capteur d'émission d'alerte est ouvert par défaut et lorsqu'il est fermé, une alarme est émise.

- **Fermeture normale** : Le capteur d'émission d'alerte est fermé par défaut et lorsqu'il est ouvert, une alarme est émise.

Mode

Définit le type de contrôle lorsqu'une alarme est émise.

- **Impulsion** : Une alarme est émise pendant la durée définie dans **[Durée]** et l'alarme s'éteint automatiquement.
- **Actif/Inactif** : Lorsque vous appuyez sur le bouton d'émission d'alerte sur l'écran de contrôle, une alarme s'enclenche ; lorsque vous appuyez à nouveau sur le bouton, l'alarme s'éteint.

Durée

Définit l'heure d'émission de l'alerte lorsque **[Impulsion]** est sélectionné dans **[Mode]**.

Programmation heure

Un événement de programmation heure est une fonction permettant de générer des événements à des intervalles définis. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Configuration événement programmé

Pour utiliser le programme de programmation d'événements, sélectionnez **[Activer]**.

Intervalle de transfert Cette fonction définit l'intervalle d'occurrence des événements. Cliquez sur le menu déroulant et sélectionnez un nombre et une unité.

Remarque

- L'intervalle de transfert doit être inférieur à l'intervalle de fonctionnement dans les paramètres d'action d'événement.
-

Alarme de l'appareil

Vous pouvez définir des alarmes qui se déclencheront lorsque le réseau sera physiquement déconnecté.

Remarque

Vous pouvez modifier les paramètres de la page **[Alarme de l'appareil]** uniquement si vous êtes connecté en tant qu'administrateur.

Déconnexion réseau Pour déclencher une alarme lorsque le réseau est déconnecté, sélectionnez **[Activer]**.

MQTT

MQTT (Message Queueing Telemetry Transport) est un protocole de messagerie basé sur les publications/abonnements. Comme il est conçu pour transmettre des messages légers, il est idéal pour connecter des appareils distants qui nécessitent un petit espace de code ou une bande passante réseau minimale.

La communication via le protocole MQTT permet à la caméra d'envoyer et de recevoir facilement des données vers et depuis plusieurs appareils. Par exemple, si le client d'une caméra envoie une notification d'un événement de la caméra, plusieurs clients abonnés à cette notification peuvent la recevoir via un agent. En outre, le client de la caméra peut recevoir des notifications de plusieurs clients et contrôler le mouvement de la caméra. Par exemple, vous pouvez recevoir une notification d'un autre client et commencer à enregistrer avec la caméra, ou vous pouvez renvoyer une notification à un autre client pour lui signaler que vous avez reçu la notification.

MQTT

Activer MQTT

Sélectionnez **[Activer MQTT]** pour vous connecter à l'agent défini.

État

Indique l'état de la connexion à l'agent. Cliquez sur le bouton d'actualisation pour mettre à jour l'état de la connexion à l'agent.

Configuration du client Définissez les informations du client MQTT. Indiquez les informations de l'agent MQTT auquel le client de la caméra sera connecté.

Un agent MQTT assure la transmission des messages sur le sujet reçu de l'éditeur lorsqu'un client envoie à l'agent une déclaration selon laquelle il s'abonnera aux messages d'un sujet particulier.

Adresse

Indiquez le domaine et l'adresse IP de l'agent. **[Adresse]** et **[Port]** sont des entrées obligatoires et sont marquées d'un astérisque (*).

Port

Indiquez le numéro de port pour vous connecter à l'agent. **[Adresse]** et **[Port]** sont des entrées obligatoires et sont marquées d'un astérisque (*).

Nom d'utilisateur

Indiquez l'ID client.

Mot de passe

Indiquez le mot de passe du client.

Protocole de transport

Faites un choix entre TCP, TLS, WebSocket et WebSocketSecure.

Chemin de base

Si vous utilisez WebSocket et WebSocketSecure, vous pouvez définir le chemin de base ainsi que l'adresse et le port de l'agent. Dans ce cas, l'URL de l'agent final sera Address:port/basepath.

ALPN

Indiquez l'ALPN pris en charge par l'agent.

Vérification du certificat du serveur

En cas de connexion via TLS ou WebSocketSecure, sélectionnez **[Activer]** pour vérifier le certificat du serveur.

Certificat client

Sélectionnez le certificat souhaité dans la liste des certificats installés sur la caméra. Pour ajouter un certificat client, accédez à **[Réseau]>[Gestion du certificat]>[Certificat client]**.

Certificats CA

Sélectionnez le certificat souhaité dans la liste des certificats installés sur la caméra. Pour ajouter un certificat CA, accédez à **[Réseau]>[Gestion du certificat]>[Certificats CA]**.

ID client personnalisé

Pour utiliser un ID client défini par l'utilisateur lors de la connexion à un agent, sélectionnez **[Activer]** et indiquez l'ID souhaité dans le champ **[ID client]**. Si aucune entrée n'est indiquée dans le champ **[ID client]**, la connexion se fera à l'aide d'un ID aléatoire.

Intervalle de conservation de connexion active

Indiquez le temps en secondes. Vérifie si l'agent est connecté à chaque intervalle de temps défini.

Si vous définissez à la fois l'**[Intervalle de conservation de connexion active]** et le **[Délai de connexion]**, assurez-vous de définir la valeur du **[Délai de connexion]** plus élevée que celle de l'**[Intervalle de conservation de connexion active]**.

Délai de connexion

Indiquez le temps en secondes. S'il n'y a pas de réponse de l'agent pendant la période définie, il sera déconnecté de l'agent.

Si vous définissez à la fois l'[**Intervalle de conservation de connexion active**] et le [**Délai de connexion**], assurez-vous de définir la valeur du [**Délai de connexion**] plus élevée que celle de l'[**Intervalle de conservation de connexion active**].

Reconnexion automatique

Si vous sélectionnez [**Activer**], il essaiera automatiquement de se connecter toutes les minutes si l'agent précédemment connecté est déconnecté.

Session de nettoyage

Si l'option [**Activer**] est sélectionnée, toutes les informations (par exemple, l'ID client ou les messages désignés pour être conservés) précédemment conservées doivent être supprimées du client et de l'agent lors de leur connexion. Si l'option [**Activer**] n'est pas sélectionnée, les informations de la session précédente sont conservées. Par exemple, s'il existe un sujet auquel vous vous êtes abonné lors de la session précédente, le client peut recevoir des messages sur ce sujet même si vous ne vous y abonnez pas de nouveau.

Préfixe de sujet par défaut

Indiquez le préfixe de sujet par défaut. Lors de la définition du préfixe de sujet par défaut, le sujet final est créé en combinant le préfixe de sujet par défaut et le sujet du message. Lors de la publication MQTT supplémentaire, vous pouvez définir si vous souhaitez utiliser le préfixe de sujet par défaut. Pour en savoir plus, consultez la section [**Événement**]>[**MQTT**]>[**Publication/abonnement**]>[**Publication**]>[**Ajout de publications MQTT**].

Message de connexion

Il s'agit du message qu'un client envoie à un agent lorsque la connexion est établie. Sélectionnez un élément à utiliser comme message de connexion. Vous pouvez ajouter des messages dans l'onglet [**Événement**]>[**MQTT**]>[**Publication/abonnement**]>[**Publication**].

Message LWT

Le message LWT (Last Will and Testament) est un message dans lequel l'agent déclare à l'avance qu'il enverra un message désigné à un certain sujet lorsque la connexion entre le client et l'agent est anormalement interrompue.

Sélectionnez un élément à utiliser comme message LWT. Vous pouvez ajouter des messages dans l'onglet [**Événement**]>[**MQTT**]>[**Publication/abonnement**]>[**Publication**].

Publication/Abonnement

MQTT (Message Queueing Telemetry Transport) est basé sur un protocole de publication et d'abonnement. Lorsqu'un éditeur envoie un sujet et un message à un agent, ce dernier envoie un sujet à l'abonné et l'abonné est abonné au message du sujet. Tout client peut être un éditeur ou un abonné, étant donné que cela n'est pas spécifié.

Sur la page **[Publication/abonnement]**, vous pouvez ajouter et modifier des éléments de message de publication et d'abonnement afin que le client MQTT puisse publier du contenu et s'abonner à des messages portant sur certains sujets à l'aide du protocole MQTT.

Publication

Définit le sujet et les messages MQTT à publier. Le sujet et le message sont livrés au client qui s'abonne à un sujet publié.

Ajout de publications MQTT

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**.
 2. Suivez les étapes ci-dessous dans la boîte de dialogue **[Ajouter une publication MQTT]**.
 - **Nom:** Saisissez le nom du message à publier.
 - **Préfixe de sujet par défaut:** Cochez la case pour inclure le préfixe de sujet par défaut défini lors de l'envoi d'un message. Dans ce cas, le message est envoyé avec le préfixe de sujet par défaut en même temps que le sujet. Par exemple, si « camera » est défini comme étant le préfixe de sujet par défaut, et que « connection » est défini comme étant le sujet à envoyer, le message sera envoyé avec « camera/connection » comme contenu. Vous pouvez définir les préfixes de sujet par défaut dans **[Événement]>[MQTT]>[Configuration du client]>[Préfixe de sujet par défaut]**.
 - **Sujet:** Saisissez le sujet à publier.
 - **QoS:** Sélectionnez le niveau souhaité pour la publication MQTT.
 - 0: Les clients n'envoient qu'un sujet et des messages. Les clients et les agents ne procèdent à aucune étape supplémentaire pour vérifier les éléments envoyés par l'autre ou pour y répondre. En d'autres termes, le sujet et le message sont envoyés, mais le résultat n'est pas garanti.
 - 1: Un client enverra de manière répétée le même sujet et le même message jusqu'à ce qu'un agent en confirme la réception.
 - 2: Il est garanti qu'un agent ne reçoit le même sujet et le même message qu'une seule fois par le biais d'une poignée de main entre le client et l'agent.
 - **Conserver:** Sélectionnez **[Activer]** pour permettre à un agent d'enregistrer le message envoyé pour l'envoyer ultérieurement à un nouvel abonné qui est abonné au sujet.
 - **Charge utile:** Indiquez le contenu du message à envoyer.
 3. Cliquez sur **[OK]**.
- Pour modifier les informations de publication MQTT définies, sélectionnez l'élément souhaité, puis cliquez sur **[Modifier]**.

Suppression des messages de publication MQTT

1. Sélectionnez un élément à supprimer de la liste des publications MQTT.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.

Ajout d'abonnements MQTT

1. Cliquez sur le bouton **[Ajouter]**.
2. Suivez les étapes ci-dessous dans la boîte de dialogue **[Ajouter un abonnement MQTT]**.
 - **Nom:** Indiquez le nom du message auquel vous souhaitez vous abonner.
 - **Sujet:** Indiquez le sujet auquel vous souhaitez vous abonner.
 - **Type:** Sélectionnez la méthode d'abonnement du sujet et d'un message.

Le sujet MQTT peut être organisé en une hiérarchie grâce à des séparations par des barres obliques (/), par exemple « Événement/détection d'objet/Personne ». Il est également possible d'utiliser des caractères génériques. Utilisez le symbole # pour vous abonner à tous les sujets des niveaux inférieurs. Par exemple, vous pouvez vous abonner à tous les sujets de niveau inférieur, comme A/B/a, A/B/a/D, A/B/b et A/B/b/D, en indiquant A/B/#. Utilisez le symbole + pour vous abonner de manière exhaustive aux sujets d'un certain niveau. Par exemple, vous pouvez vous abonner de manière exhaustive à des sujets, comme A/B/a/D, A/B/b/D, et A/B/c/D, en indiquant A/B/+D.
 - **Sans état:** Un événement se produit chaque fois qu'un message est reçu d'un sujet auquel on s'est abonné et l'état d'occurrence de l'événement sera validé immédiatement. Si le message souscrit est reçu plusieurs fois, un événement se produira à chaque réception.

Par exemple, si vous définissez un message « activé » pour souscrire au sujet « maison/lumière » afin de déclencher un événement qui allume la lumière, la lumière sera allumée puis bientôt éteinte par la réception du message « activé ». Si le même message est reçu plusieurs fois, la lumière sera allumée et éteinte à chaque fois que le message sera reçu.
 - **Avec état:** Lorsqu'un message est reçu d'un sujet auquel on a souscrit, un événement se produit et l'état d'occurrence de l'événement est maintenu par la suite. L'état sera désactivé si un message différent du message d'abonnement est reçu. Par conséquent, si des messages d'abonnement sont reçus continuellement, un nouvel événement ne se produira pas même si vous recevez des messages plusieurs fois.

Par exemple, si vous définissez un message « activé » pour souscrire au sujet « maison/lumière » afin de déclencher un événement qui allume la lumière, la lumière sera allumée et l'état activé sera maintenu lorsque vous recevrez le message « activé ». S'il reçoit des messages autres que « activé », la lumière sera éteinte. Par la suite, la lumière sera à nouveau allumée si un message « activé » est reçu.
 - **QoS:** Sélectionnez le niveau souhaité pour l'abonnement MQTT.
 - 0: Lorsqu'un client envoie un sujet, le client et l'agent ne procèdent pas à d'autres étapes pour confirmer sa réception.
 - 1: Envoyer le même sujet plusieurs fois jusqu'à ce que le client qui a envoyé un sujet reçoive la confirmation de sa réception.
 - 2: Il est garanti qu'un agent ne reçoit le même sujet qu'une seule fois par le biais d'une poignée de main entre le client et l'agent.
 - **Charge utile:** Indiquez le contenu du message auquel vous souhaitez vous abonner.
3. Cliquez sur **[OK]**.
- Pour modifier les informations d'abonnement MQTT définies, sélectionnez l'élément souhaité, puis cliquez sur **[Modifier]**.

Suppression des abonnements MQTT

1. Sélectionnez un élément à supprimer de la liste des abonnements MQTT.
2. Cliquez sur le bouton **[Effacer]**.

Détection de mouvement

Un événement de détection de mouvement peut être créé lorsqu'une zone de détection de mouvement et la zone exclue sont définies et qu'un mouvement est détecté à l'intérieur de la zone définie par l'utilisateur.

Détection de mouvement

Activer la détection de mouvement

Pour utiliser l'événement de détection de mouvement, sélectionnez **[Activer la détection de mouvement]**.

Remarque

- La zone de détection de mouvement et la zone exclue sont définies et utilisées en fonction de la taille de la plage du mouvement.
- Dans les cas suivants, les performances de l'événement de détection de mouvement peuvent se détériorer et un dysfonctionnement peut se produire :
 - Si un objet a la même luminosité ou la même couleur que l'arrière-plan sur l'écran
 - Si un petit mouvement se produit près du bord de l'écran
 - Si un changement global se produit sur l'écran de manière continue, aléatoirement, à cause de facteurs tels que les changements de scène et les changements d'éclairage soudains
 - Si un objet en mouvement s'approche trop près de la caméra
 - Lorsqu'un objet cache un autre objet
 - Lorsque le mouvement d'un objet est trop rapide
 - Lorsqu'une lumière vive, telle que la lumière directe du soleil, un éclairage fort ou les phares d'un véhicule, crée des reflets, flou ou des ombres
 - En cas de forte neige, de pluie abondante ou de vents violents, ou de coucher ou lever de soleil.

Zone d'inclusion

La zone désignée par l'utilisateur est définie comme la zone de détection de mouvement.

Définir une zone

Lorsque vous sélectionnez 4 coins d'une image avec la souris, cela est défini comme la zone de détection de mouvement et la couleur des boutons numériques change dans **[Zone]**. Il est possible de régler jusqu'à 8 zones et le niveau et la sensibilité peuvent être réglés séparément pour chaque zone de détection de mouvement.

Modifier une zone

Vous pouvez modifier la taille d'une zone de détection de mouvement en déplaçant un coin de la zone de détection de mouvement. Pour déplacer une zone de détection de mouvement, cliquez sur la zone correspondante avec la souris et faites-la glisser. Pour créer un polygone (N-gon), sélectionnez d'abord et créez un quadrilatère. Lorsqu'un signe **[+]** apparaît, cliquez dessus pour ajouter un autre point. Vous pouvez ajouter jusqu'à 4 points supplémentaires pour créer un polygone de votre choix. Pour supprimer un sommet, survolez le sommet que vous souhaitez supprimer. Le signe **[-]** apparaît alors sur le point. Cliquez sur le signe **[-]** pour supprimer le sommet.

Supprimer une zone

Pour supprimer une zone de détection de mouvement, cliquez sur le bouton droit de la souris dans la zone de l'écran correspondante et cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre confirmant la suppression.

Zone

Lorsqu'une zone de détection de mouvement est ajoutée, la couleur des boutons numériques change dans [Zone]. Lorsque vous cliquez sur le bouton numérique, la zone correspondante disparaît de l'écran d'aperçu. Lorsque vous cliquez à nouveau sur le bouton numérique, la zone de détection de mouvement réapparaît.

Niveau de détection

Ceci définit le niveau standard de détection de mouvement. Vous pouvez établir le niveau de chaque zone de détection de mouvement dans [**Zone**], et lorsqu'un mouvement dépasse le niveau défini, un événement de détection de mouvement est créé.

De plus, alors qu'un mouvement est détecté dans chaque zone, un graphique de mouvement apparaît, et lorsqu'un événement de mouvement est créé, la couleur du graphique change.

Sensibilité

Cette fonction définit la sensibilité de la détection de mouvement pour chaque zone. Établissez une sensibilité plus faible pour un environnement où l'arrière-plan et un objet sont clairement visibles et une sensibilité plus élevée pour un environnement où l'arrière-plan et un objet ne sont pas clairement visibles.

Durée minimum (s)

Durée minimum (s) : Définit le temps minimum pour déclencher un événement après la détection. Lorsque le mouvement dure plus longtemps que la période définie, l'événement est déclenché.

Objet

Sélectionnez le type d'objets devant déclencher l'événement de détection de mouvement.

Par exemple, si "Personnes" est sélectionné, l'événement de détection de mouvement ne se déclenchera que si des personnes sont détectées en train de traverser la zone ROI.

Remarque

- Si un type d'objets est sélectionné, la caméra ne détectera que les objets du type sélectionné. Si aucun type d'objets n'est sélectionné, la caméra détectera tous types de mouvements. Par exemple, si aucune option n'est sélectionnée dans [**Objet**], l'événement de détection de mouvement se déclenchera dès qu'un objet en mouvement remplira les conditions d'événement de détection de mouvement définies.

Zone exclue

La zone désignée par l'utilisateur est définie comme zone exclue.

Définir une zone exclue

Lorsque vous sélectionnez 4 coins d'une image avec la souris, cela est défini comme zone exclue et la couleur des boutons numériques change dans **[Zone]**. Il est possible de définir jusqu'à 8 zones exclues.

Modifier une zone exclue

Vous pouvez modifier la taille d'une zone exclue en déplaçant un coin de la zone exclue. Pour déplacer une zone exclue, cliquez sur la zone correspondante avec la souris et faites-la glisser.

Pour créer un polygone (N-gon), sélectionnez d'abord et créez un quadrilatère.

Lorsqu'un signe **[+]** apparaît, cliquez dessus pour ajouter un autre point. Vous pouvez ajouter jusqu'à 4 points supplémentaires pour créer un polygone de votre choix.

Pour supprimer un sommet, survolez le sommet que vous souhaitez supprimer. Le signe **[-]** apparaît alors sur le point. Cliquez sur le signe **[-]** pour supprimer le sommet.

Supprimer une zone exclue

Pour supprimer une zone exclue, cliquez sur le bouton droit de la souris dans la zone de l'écran correspondante et cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre confirmer la suppression.

Zone

Lorsqu'une zone exclue est ajoutée, la couleur des boutons numériques change dans **[Zone]**. Lorsque vous cliquez sur le bouton numérique, la zone exclue correspondante disparaîtra de l'écran d'aperçu. Lorsque vous cliquez à nouveau sur le bouton numérique, la zone exclue réapparaîtra.

Règle les tailles minimale et maximale d'un objet à détecter.

Commun

Taille

Cliquez sur le coin inférieur droit et faites glisser la souris pour modifier la taille. Si vous modifiez la taille, vous modifiez également les valeurs **[Taille mini.]** et **[Taille maxi.]** de l'option **[Taille]**.

Remarque

- Si les zones d'intérêt et exclues sont identiques ou se chevauchent, la zone exclue a priorité sur l'autre.
- Tout mouvement inférieur à la taille minimale spécifiée ou supérieur à la taille maximale spécifiée ne sera pas détecté. Veuillez déterminer les meilleures valeurs pour les tailles de détection minimales/maximales appropriées à l'environnement d'installation, afin d'éviter toute détection erronée résultant de petits et/ou grands bruits. Rappelez-vous que le même mouvement au même endroit n'entraîne pas toujours la même taille de détection. Par conséquent, il est recommandé de laisser suffisamment de petits/grands espaces pour vos limites de taille minimum/maximum en tenant compte de l'écart dans les tailles détectées.

Détection de sabotage

Un événement de détection de sabotage peut être créé lorsque l'écran est bloqué ou que la position de la caméra est modifiée.

Détection de sabotage Activer la détection de sabotage

Pour utiliser l'événement de détection de sabotage, sélectionnez [**Activer la détection de sabotage**].

Niveau de détection

Ceci définit le niveau standard de détection de sabotage. Un événement de détection de sabotage est créé lorsqu'un sabotage du niveau défini est détecté. En outre, lorsqu'un sabotage est détecté, un graphique montrant le niveau d'altération apparaîtra, et lorsqu'un événement de détection de sabotage est créé, la couleur du graphique changera.

Sensibilité

Une sensibilité plus élevée entraîne une réponse plus sensible du schéma de niveau de détection.

Durée minimum (s)

Ceci définit le temps minimum pour détecter un sabotage et créer un événement. Un événement de détection de sabotage est créé uniquement lorsque le sabotage persiste pendant la durée minimale.

Sauf l'obscurité

Pour exclure une diminution soudaine de la luminosité sur l'écran, comme une baisse soudaine de la lumière détectée par l'événement de détection de sabotage, sélectionnez [**Activer**].

Remarque

- La performance de détection peut se détériorer sur un fond uniforme ou dans un environnement de faible luminosité nocturne.
- Si la caméra bouge trop ou si la lumière change soudainement, la détection de sabotage peut ne pas fonctionner correctement.
- Cela peut prendre jusqu'à 5 secondes pour qu'un événement de détection de sabotage soit créé après un sabotage.
- Lorsqu'un sabotage de la caméra est détecté, la fonction redémarre après une stabilisation d'environ 5 secondes et aucun sabotage ne sera détecté pendant ce processus de stabilisation.
- Lorsqu'un événement incorrect est créé de manière répétée, les erreurs peuvent être minimisées en diminuant progressivement le niveau.
- Si vous réglez le niveau de détection trop bas, il est alors possible de déclencher une sortie alarme en cas de changements mineurs sur l'écran, mais cela peut également

entraîner une fausse détection causée par des objets en mouvement ou un changement de luminosité.

Defocus détection

Un événement de détection d'effets de flou peut être créé lorsque l'effet de flou de l'objectif de la caméra est détecté.

Defocus détection

Activer la détection d'effets de flou

Pour utiliser l'événement de détection d'effets de flou, sélectionnez **[Activer la détection d'effets de flou]**.

Niveau de détection

Ceci définit le niveau standard de détection d'effets de flou. Un événement de détection d'effets de flou est créé lorsque des effets de flou supérieurs au niveau défini sont détectés.

Lorsque les effets de flou sont détectés, un schéma montrant le niveau de flou apparaît, et lorsqu'un événement d'effets de flou est créé, la couleur du schéma change.

Sensibilité

La sensibilité est élevée, plus le graphique de niveau est élevé pour la même image.

Durée minimum (s)

Ceci définit la durée minimum d'effets de flou pour qu'un événement soit créé. Un événement de détection d'effets de flou est créé uniquement lorsque l'effet de flou persiste pendant une durée minimum.

Remarque

- Afin de recevoir une alarme indiquant la détection des effets de flou après qu'elle se fut produite, l'état doit redevenir stable au moins une fois. Les cas de retour à un état stable sont les suivants.
 - Lorsque l'option **[Activer la détection d'effets de flou]** est désélectionnée.
 - Lorsqu'un objet dans l'image se déplace vers une position de mise au point de sorte qu'il puisse être distingué
- Dans n'importe lequel des cas suivants, les performances de détection d'effets de flou peuvent se détériorer ou un dysfonctionnement peut survenir.
 - Contrôler un environnement avec un arrière-plan monotone, de nuit, et/ou dans un milieu peu éclairé
 - Changement d'éclairage soudain (par exemple, une lumière intérieure est éteinte)
 - Objectif bloqué ou apparition d'un gros objet qui couvre la plupart de l'écran
 - L'objet de la mise au point est modifié en raison d'un changement de position de la caméra

Détection d'objet

Un événement de détection d'objets peut être déclenché lorsque la caméra détecte un objet déterminé par l'utilisateur. La caméra peut détecter quatre types d'objets : Personnes, Véhicules, Visages, et Plaques d'immatriculation.

Détection d'objet

Activer la détection d'objets

Pour activer les événements de détection d'objets, sélectionnez **[Activer la détection d'objets]**.

Lorsque **[Activer la détection d'objets]** est sélectionné, un événement de détection d'objets se déclenche lorsqu'un objet de type déterminé dans **[Détection d'objet]** reste à l'écran pour une durée supérieure à la durée configurée dans **[Durée minimum]**.

Objet

Détermine le type d'objets que la caméra doit détecter.

Détection d'objet

Sélectionnez l'un des types d'objets que la caméra doit détecter.

Durée minimum (s)

Définit la durée minimum nécessaire pour qu'un événement se déclenche après la détection d'un objet par la caméra. L'événement ne se déclenche que si l'objet détecté se déplace pendant une durée supérieure à la durée choisie.

Zone exclue

Détermine la zone dans laquelle les objets sélectionnés dans **[Détection d'objet]** seront ignorés.

Définir une zone exclue

Sélectionnez 4 sommets à l'aide de la souris ou dessinez un quadrilatère en faisant glisser la souris depuis l'écran Aperçu pour définir la zone exclue. Jusqu'à 8 zones peuvent être exclues.

Modifier une zone exclue

Une zone exclue peut être modifiée en déplaçant ses sommets.

Pour dessiner un polygone, sélectionnez une des lignes d'un quadrilatère existant et cliquez sur le signe + pour ajouter un nouveau sommet. Il est possible d'ajouter jusqu'à 4 sommets à un quadrilatère existant.

Pour déplacer une zone exclue, utilisez la souris pour la sélectionner puis faites-la glisser.

Supprimer une zone exclue

Pour supprimer une zone exclue, cliquez avec le bouton droit sur la zone exclue à supprimer et cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre de confirmation de suppression.

Zone

Lorsqu'une zone exclue est ajoutée, la couleur des boutons numériques concernés change dans **[Zone]**. Pour sélectionner une zone exclue depuis l'écran d'Aperçu, cliquez sur le bouton numérique correspondant.

Remarque

- La valeur configurée dans l'onglet **[Zone exclue]** de la **[Détection d'objet]** est liée à la valeur de **[IVA]>[Zone exclue]**. Ce qui signifie que lorsqu'une zone exclue est configurée dans l'onglet **[Zone exclue]** de la **[Détection d'objet]**, une zone exclue identique est également créée dans **[IVA]>[Zone exclue]**.

Commun

Définit la sensibilité, la taille minimale et la taille maximale des objets pouvant être détectés par la caméra.

Il s'agit d'un réglage que vous pouvez appliquer pour augmenter la précision de détection et minimiser l'apparition de fausses détections en fonction de votre environnement.

Sensibilité

Cette option définit la sensibilité de la détection d'objets. Diminue la sensibilité dans un environnement où l'arrière-plan et les objets peuvent être facilement distingués, et augmente la sensibilité dans un environnement sombre où l'arrière-plan et les objets sont difficiles à distinguer.

Taille

Règle les tailles minimale et maximale des objets à détecter. Cliquez sur le sommet en bas à droite et faites-le glisser pour le redimensionner. Lorsqu'un objet est redimensionné, les valeurs de **[Minimum]** et **[Maximum]** dans **[Taille]** changent également.

Zone exclue

La caméra AI transfère les données d'analyse de chaque objet aux programmes auxquels elle est connectée afin qu'ils puissent s'en servir. Les données concernant les objets détectés dans la zone exclue ne sont pas transférées. Sélectionnez **[Pour activer les données d'objet en provenance des zones exclues]** pour transférer ces données.

Pour les informations d'objets détaillées transférées par la caméra, reportez-vous au document "Spécification des métadonnées des caméras AI".

Remarque

- La valeur configurée dans l'onglet **[Commun]** de la **[Détection d'objet]** est liée à la valeur de **[IVA]>[Commun]**. En d'autres termes, si la valeur configurée dans l'onglet **[Commune]** de la **[Détection d'objet]** change, la valeur de **[IVA]>[Commune]** change également.
- La caméra ne détectera aucun objet de taille inférieure à la taille minimale spécifiée ou supérieure à la taille maximale spécifiée. Pour éviter les fausses détections causées par des bruits grands et petits, réglez la taille de détection minimum/maximum optimale adaptée en fonction de l'environnement d'installation. Toutefois, la taille de détection minimale/maximale doit avoir une

certaine marge de tolérance, car même un mouvement identique détecté dans la même zone peut varier en taille.

BestShot

BestShot est une image de l'objet le plus clairement visible parmi les objets (Personne, Visage, Véhicule, Plaque d'immatriculation) détectés par la caméra AI. L'image est au format JPEG et ne représente qu'une portion de la zone où les objets ciblés ont été détectés.

Les données d'image BestShot peuvent être transférées aux programmes liés à la caméra pour qu'ils puissent les utiliser.

BestShot et attributs

Sélectionnez le type d'objets à capturer avec BestShot.

Le BestShot de l'objet sélectionné peut être visualisé à partir du panneau BestShot situé sur le côté gauche de la page Live (direct) dans le Web Viewer. Au bas de l'image BestShot se trouvent des informations détaillées sur les propriétés de l'objet. Pour un objet de type "véhicule" par exemple, les informations concernant son type (Berline, Autobus, Camion, Moto, Train, Vélo) apparaissent au bas de l'image BestShot.

IVA

Un événement IVA peut être créé lorsque la règle de l'analytique de vidéo est définie et qu'un mouvement qui remplit les conditions d'événement est détecté.

IVA (analyse vidéo intelligente (Intelligent Video Analytics))

Activer IVA

Pour utiliser l'événement IVA, sélectionnez **[Activer IVA]**.

Ligne virtuelle

Le mouvement d'un objet est détecté en fonction de la ligne virtuelle et des instructions définies par l'utilisateur.

Définir une ligne virtuelle

Lorsque vous cliquez sur le point de départ et le point d'arrivée de la ligne, à chaque position souhaitée, sur l'écran d'image de la caméra, la ligne virtuelle sera définie et la couleur du bouton numérique dans **[Ligne]** change.

Vous pouvez modifier la direction de A à B, de B à A, ou les deux directions, en cliquant sur la flèche au milieu de la ligne virtuelle, ou vous pouvez sélectionner une direction souhaitée parmi **[Instructions]** dans **[Catégories]**. Il est possible de définir jusqu'à 8 lignes virtuelles.

Modifier une ligne virtuelle

Vous pouvez modifier la taille de la ligne virtuelle en déplaçant un coin de la ligne virtuelle définie. Vous pouvez modifier la position de la ligne virtuelle en cliquant et en faisant glisser la ligne virtuelle avec la souris. De plus, lorsque le signe + apparaît après avoir sélectionné la ligne virtuelle, vous pouvez cliquer sur le symbole + pour ajouter des points supplémentaires et déplacer les points pour créer diverses formes de lignes virtuelles.

Effacer une ligne virtuelle

Pour supprimer une zone virtuelle, cliquez sur l'icône X à côté du numéro de la zone sur l'écran d'aperçu.

Ligne

Lorsqu'une ligne virtuelle est ajoutée, la couleur des boutons numériques dans **[Ligne]** change. Lorsque vous désactivez une ligne virtuelle en cliquant sur les boutons numériques, la ligne virtuelle correspondante ne s'affiche pas sur l'écran d'aperçu. Lorsque vous cliquez à nouveau sur les boutons numériques, la ligne virtuelle réapparaît.

Nom

Affichez ou modifiez le nom de la ligne virtuelle sélectionnée dans **[Ligne]**.

Objet

Remarque

- Si vous sélectionnez un certain objet dans l'option **[Objet]**, la caméra détecte uniquement l'objet sélectionné, et un événement IVA se produit lorsque l'objet répond aux règles de l'événement IVA. Toutefois, si vous ne sélectionnez aucune autre option dans l'option **[Objet]**, la caméra détecte tous les objets en mouvement, et un événement IVA se produit lorsqu'un objet répond aux règles de l'événement IVA.

Catégories

- **Passage** : cochez la case pour créer un événement lorsqu'un objet qui passe la ligne virtuelle établie est détecté.
- **Instructions** : définit les instructions pour qu'un objet passe la ligne virtuelle.

Zone virtuelle

L'utilisateur établit la zone virtuelle et applique la règle d'intrusion de l'image, entrée/sortie, apparition (disparition) et flânerie dans la zone concernée afin de détecter le mouvement d'un objet.

Définir une zone virtuelle

Sur l'écran Aperçu, utilisez votre souris pour sélectionner 4 coins ou faites glisser pour dessiner une forme quadrilatérale qui sera alors votre zone d'intérêt. Il est possible de définir jusqu'à 8 zones virtuelles et une règle d'analyse d'image pour chaque zone.

Modifier une zone virtuelle

Vous pouvez modifier la taille de la zone virtuelle en déplaçant un coin de la zone virtuelle définie.

Pour créer un polygone (N-gon), sélectionnez d'abord et créez un quadrilatère.

Lorsqu'un signe + apparaît, cliquez dessus pour ajouter un autre point. Vous pouvez ajouter jusqu'à 4 points supplémentaires pour créer un polygone de votre choix.

Pour déplacer la zone virtuelle définie, cliquez et faites glisser la zone correspondante avec la souris. Lorsqu'un coin est créé après avoir cliqué sur une ligne, vous pouvez définir une zone virtuelle polygonale en déplaçant le coin.

Effacer une zone virtuelle

Pour supprimer une zone virtuelle, cliquez sur l'icône X à côté de son numéro sur l'écran d'aperçu.

Zone

Lorsqu'une zone virtuelle est ajoutée, la couleur des boutons numériques change dans **[Zone]**. Lorsque vous désactivez une zone virtuelle en cliquant sur les boutons numériques, la zone virtuelle correspondante ne s'affiche pas sur l'écran d'aperçu. Lorsque vous cliquez à nouveau sur les boutons numériques, la zone virtuelle réapparaît.

Nom

Affichez ou modifiez le nom de la zone virtuelle sélectionnée dans [Zone].

Objet

Remarque

- Si vous sélectionnez un certain objet dans l'option [Objet], la caméra détecte uniquement l'objet sélectionné, et un événement IVA se produit lorsque l'objet répond aux règles de l'événement IVA. Toutefois, si vous ne sélectionnez aucune autre option dans l'option [Objet], la caméra détecte tous les objets en mouvement, et un événement IVA se produit lorsqu'un objet répond aux règles de l'événement IVA.

Catégories

Vous pouvez définir la règle à appliquer pour chaque zone virtuelle.

- **Durée minimum (s)** : Définit le temps minimum pour déclencher un événement après la détection. Lorsque le mouvement dure plus longtemps que la période définie, l'événement est déclenché.
- **Entrer** : lorsqu'un objet entrera dans la zone définie par l'utilisateur, un événement sera créé.
- **Sortie** : lorsqu'un objet en mouvement sortira de la zone définie par l'utilisateur, un événement sera créé.
- **Apparition (Disparition)** : lorsqu'un objet qui n'existe pas dans la zone désignée par l'utilisateur apparaît à l'intérieur de la zone sans passer la ligne de la zone et reste pendant un certain temps, ou si un objet existant dans la zone disparaît, un événement sera créé.

Contrairement aux autres options, l'option [Apparition (Disparition)] détecte non seulement les objets appartenant au type d'objets sélectionné dans [Objet], mais aussi tous les autres types d'objets en mouvement.

- **Durée minimum (s)** : Définit le délai minimum pour qu'un objet soit détecté comme étant en train d'apparaître (disparaître). Lorsqu'un objet qui existe dans la zone de détection pendant la durée définie disparaît, il est détecté comme étant en train de disparaître et lorsqu'un objet qui n'existe pas apparaît pendant la durée définie, il est détecté comme en train d'apparaître.
- **Flânerie** : L'événement se déclenche lorsque la caméra détecte l'objet sélectionné dans [Objet] en train de flâner dans la zone désignée.
 - **Durée minimum (s)** : Ceci définit la durée minimale de détection d'un objet flânant et de création d'un événement. Lorsqu'un objet qui flâne plus longtemps que le temps défini est détecté, un événement est créé.

Remarque

- Lorsque la détection de flânerie est utilisée avec d'autres dispositifs de détection d'événement IVA, les performances peuvent se détériorer jusqu'à un certain degré en comparaison avec une utilisation séparée de la détection de flânerie.
- Dans les cas ci-dessous, la fonction de détection de flânerie peut ne pas fonctionner, car la caméra considère que l'objet a disparu.
 - Lorsqu'un objet flânant se confond avec un autre objet
 - Quand un objet flânant s'arrête à un endroit pendant un certain temps
 - Lorsque l'environnement est complexe et qu'il y a un objet en mouvement à proximité de l'objet flânant

Zone exclue

Cette option définit la zone exclue où les mouvements ne seront pas détectés lorsque la règle d'analyse est appliquée à la ligne virtuelle et à la zone virtuelle.

Commun

Définir une zone exclue

Sur l'écran Aperçu, utilisez votre souris pour sélectionner 4 coins ou faites glisser pour dessiner une forme quadrilatérale qui sera alors votre zone exclue. Il est possible de définir jusqu'à 8 zones exclues.

Modifier une zone exclue

Vous pouvez modifier la taille d'une zone exclue en déplaçant un coin de la zone exclue. Pour créer un polygone (N-gon), sélectionnez d'abord et créez un quadrilatère. Lorsqu'un signe + apparaît, cliquez dessus pour ajouter un autre point. Vous pouvez ajouter jusqu'à 4 points supplémentaires pour créer un polygone de votre choix. vous pouvez changer la position d'une zone exclue en la sélectionnant et en la faisant glisser avec la souris.

Supprimer une zone exclue

Pour supprimer une zone exclue, cliquez sur le « X » à côté du bouton numéroté de la zone.

Zone

Lors de l'ajout d'une zone exclue, la couleur des boutons numérotés dans la **[Zone]** changent. Si vous cliquez sur les boutons de numérotation pour les désactiver, la zone exclue est alors sélectionnée sur l'écran Aperçu. Cette option définit la sensibilité et la taille minimum et maximum d'un objet à détecter qui sera appliquée à la fois à la ligne virtuelle et à la zone virtuelle. Il s'agit d'un réglage que vous pouvez appliquer pour augmenter la précision de détection et minimiser l'apparition de fausses détections en fonction de votre environnement.

Sensibilité

Cette option définit la sensibilité de la détection de mouvement pour la ligne virtuelle et la zone virtuelle. Établissez une sensibilité plus faible pour un environnement où l'arrière-plan et un objet sont clairement visibles et une sensibilité plus élevée pour un environnement où l'arrière-plan et un objet ne sont pas clairement visibles.

Taille

Cette option définit la taille minimum et maximum d'un objet à détecter qui sera appliquée à la fois à la ligne virtuelle et à la zone virtuelle. Vous pouvez modifier la taille en cliquant sur un coin avec la souris et en le faisant glisser. Lorsque la taille est modifiée, le **[Taille mini.]** et le **[Taille maxi.]** dans **[Taille]** changent également.

Zone exclue

La caméra AI transfère les données d'analyse de chaque objet aux programmes auxquels elle est connectée afin qu'ils puissent s'en servir. Les données concernant les objets détectés dans la zone exclue ne sont pas transférées.

Sélectionnez [**Pour activer les données d'objet en provenance des zones exclues**] pour transférer ces données.

Pour les informations d'objets détaillées transférées par la caméra, reportez-vous au document "Spécification des métadonnées des caméras AI".

i Remarque

- Si la zone de détection et la zone exclue sont identiques ou se superposent, la zone exclue est prioritaire.
- Tout mouvement inférieur à la taille minimale spécifiée ou supérieur à la taille maximale spécifiée ne sera pas détecté. Veuillez déterminer les meilleures valeurs pour les tailles de détection minimales/maximales appropriées à l'environnement d'installation, afin d'éviter toute détection erronée résultant de petits et/ou grands bruits. Rappelez-vous que le même mouvement au même endroit n'entraîne pas toujours la même taille de détection. Par conséquent, il est recommandé de laisser suffisamment de petits/grands espaces pour vos limites de taille minimum/maximum en tenant compte de l'écart dans les tailles détectées.

DPM (Masquage dynamique de la vie privée)

La fonction Masquage dynamique de la vie privée vous permet de protéger la confidentialité des objets capturés dans la vidéo.

DPM

Activer DPM

Pour activer la fonction Masquage dynamique de la vie privée, sélectionnez **[Activer masquage dynamique de la vie privée]** et définissez un type de profil sur [Profil DPM]. Pour définir un type de profil, accédez à **[De base] > [Profil vidéo] > [Type de profil]**.

Objet

Sélectionnez l'objet auquel le masquage dynamique de la vie privée sera appliqué. L'objet sélectionné sera mosaïqué en fonction des coordonnées de ses métadonnées.

Remarque

- La fonction **[DPM]** agit uniquement sur la diffusion vidéo à partir d'un profil DPM. Pour définir un profil sur [Profil DPM], sélectionnez **[De base] > [Profil vidéo] > [Type de profil] > [Profil DPM]**.
-

Rechercher

Le comptage de personnes permet de compter le nombre de personnes qui passent une ligne virtuelle via l'analyse d'images de la caméra. Vous pouvez rechercher et confirmer des données statistiques pour le nombre de personnes comptées par condition et heure dans la « Recherche » de comptage de personnes .

Remarque

- Pour utiliser la fonction de recherche dans le comptage de personnes, vous devez sélectionner **[Utiliser le comptage de personnes]** dans **[Statistiques]>[Comptage de personnes]>[Configuration]** et définir la règle de comptage de personnes.

Rechercher

Les statistiques du nombre de personnes entrées par la règle de comptage de personnes ou le type de comptage sont affichées.

La ligne de règle définie dans **[Statistiques]>[Comptage de personnes]>[Configuration]** s'affiche à l'écran. En outre, les données pour le nombre de personnes comptées selon chaque méthode de comptage (Entrant ou Sortant) par règle s'affichent dans un tableau. Le nombre dans le tableau est le nombre total de personnes comptées depuis 00:00 jusqu'à l'heure actuelle aujourd'hui. **[Nom de la règle]** dans le tableau est défini dans **[Statistiques]>[Comptage de personnes]>[Configuration]**. **[IN]** indique le nombre de personnes qui se sont déplacées dans la direction de la flèche dans la ligne de règles, et **[OUT]** indique le nombre de personnes qui se sont déplacées dans la direction opposée.

Auj.

Le nombre de personnes comptées de 00:00 à 24:00 est indiqué dans un graphique par heure.

Il y a 4 options dans la combinaison du nom de la règle et du type de compte (Entrant et Sortant) en tant que « nom de la règle-IN » et « nom de la règle-OUT ». Lorsqu'une option est sélectionnée, le graphique correspondant s'affiche en Cyan. Si vous placez la souris au-dessus du graphique, une bulle indiquant le nombre de personnes à l'heure sélectionnée apparaît.

Par semaine

La tendance pour le nombre de personnes par date pour les 7 derniers jours, basée sur aujourd'hui, est représentée dans un graphique.

Il y a 4 options dans la combinaison du nom de la règle et du type de compte (Entrant et Sortant) en tant que « nom de la règle-IN » et « nom de la règle-OUT ». Lorsqu'une option est sélectionnée, le graphique correspondant s'affiche en Cyan. Si vous placez la souris au-dessus du graphique, une bulle affichant les informations concernant le nombre de personnes à la date sélectionnée dans une valeur numérique exacte apparaît.

Rechercher

Date

Lorsque vous sélectionnez [Récent], vous pouvez rechercher un jour, une semaine ou un mois récent en fonction de l'heure actuelle.

Lorsque vous sélectionnez [Période], vous pouvez spécifier une période par jour, mois ou année et effectuer une recherche. Sélectionnez l'icône du calendrier pour changer la date.

Règle

Sélectionnez la condition de règle à rechercher. Sélectionnez la condition de règle en combinant la règle (règle 01 et règle 02) et la méthode de comptage (Entrant et Sortant) de la règle correspondante. Par exemple, si vous sélectionnez la case à cocher où « Règle 01 » et « IN » se rencontrent, le nombre de personnes ayant passé dans la direction de la flèche dans la ligne de règle spécifiée dans « Règle 01 » est recherché. Si vous sélectionnez la case à cocher où « Règle 02 » et « OUT » se rencontrent, le nombre de personnes ayant passé dans la direction opposée à la flèche dans la ligne de règle spécifiée dans « Règle 02 » est recherché.

La règle peut être définie dans [Statistiques]>[Comptage de personnes]>[Configuration].

Rechercher des données de comptage de personnes

1. Sélectionnez la date que vous souhaitez rechercher dans [Date], [Rechercher].
2. Sélectionnez une règle que vous souhaitez rechercher et la méthode de comptage de chaque règle dans [Règle]. Par exemple, si vous souhaitez rechercher le nombre de personnes qui se sont déplacées dans la direction spécifiée dans « Règle 01 », cochez la case où « Règle 01 » et « IN » se rencontrent.
3. Cliquez sur le bouton [Rechercher]. Les résultats de la recherche seront affichés dans [Résultats].

Résultats

Si vous recherchez des données de décompte de personnes, les résultats seront affichés dans un graphique et un tableau.

Si vous recherchez « un jour récent », les données par heure de 00:00 à 24:00 aujourd'hui s'afficheront. Si vous recherchez « une semaine récente », les données par date des 7 jours précédant immédiatement s'afficheront. Si vous recherchez « un mois récent », les données par date pour les 30 jours immédiatement avant aujourd'hui s'afficheront.

Si vous sélectionnez « Période » et indiquez un jour, un mois et une année spécifiques, les données par heure de 00:00 à 24:00 pour la date désignée et les données par date pour le mois et l'année indiqués s'afficheront.

Les données de comptage de personnes sont affichées séparément en tant que « nom de règle-IN » et « nom de règle-OUT » en tant que combinaison du nom de règle et de la méthode de comptage (Entrant et Sortant). Si vous sélectionnez l'option à partir d'un graphique, seul le graphique correspondant s'affichera dans Cyan. En outre, si vous placez la souris au-dessus d'un graphique, un repère affichant les données à l'heure sélectionnée dans une valeur numérique exacte apparaît.

Remarque

- Les données recherchées sont actualisées toutes les 15 minutes. Les résultats de la recherche diffèrent souvent des résultats en temps réel affichés sur page[Paramètres].

Télécharger

Lorsque vous cliquez sur le bouton [Télécharger] après la recherche, vous pouvez télécharger les résultats de la recherche. Les résultats de la recherche peuvent être téléchargés aux formats de fichier .txt, et le fichier téléchargé sera sauvegardé dans le répertoire par défaut du navigateur. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères, y compris des lettres et des chiffres, pour le nom de fichier.

Configuration

Le comptage de personnes permet de compter le nombre de personnes qui passent une ligne virtuelle via l'analyse d'images de la caméra. Les conditions pour compter le nombre de personnes et les éléments détaillés afin d'améliorer l'exactitude du comptage de personnes sont définies dans « Configuration » dans Comptage de personnes. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Configuration

Activer le comptage de personnes

Pour utiliser la fonction Comptage de personnes, sélectionnez **[Activer le comptage des personnes]**.

Configuration

Définissez la règle de comptage pour compter le nombre de personnes. Vous pouvez définir jusqu'à 2 règles de comptage de personnes.

Définir la règle de comptage

Pour définir une règle de comptage, cochez la case dans **[Règle]** et entrez le nom de la règle dans le champ **[Nom]**. Vous pouvez saisir jusqu'à 15 caractères, y compris des lettres et des chiffres, pour le nom de la règle. Le nom entré est affiché dans **[Statistiques]>[Comptage de personnes]>[Rechercher]**.

Définir le type de comptage

Les types de comptage du nombre de personnes dans Comptage de personnes sont le comptage IN et le comptage OUT.

Lorsque vous cochez la case dans **[Règle]**, la ligne de la règle apparaît dans l'image. Le comptage IN s'applique aux personnes qui se déplacent dans le sens de la flèche se trouvant sur la ligne et le comptage OUT s'applique aux personnes qui se déplacent dans la direction opposée. Cliquer sur la flèche se trouvant sur la ligne de la règle change sa direction.



Définir la ligne de la règle

La fonction de comptage de personnes permet de compter le nombre de personnes qui passent la ligne de la règle. Pour modifier la position de la ligne de la règle, cliquez sur la ligne de la règle affichée dans l'image et faites-la glisser à l'aide de la souris. Vous pouvez ajuster la longueur de la ligne en faisant glisser un des coins situés à chaque extrémité de la ligne de la règle.

Si vous sélectionnez et activez la règle, le décompte en temps réel est affiché en bas de la vidéo. Le comptage en temps réel se réinitialise tous les 00:00:00.

Activer et désactiver la règle de comptage de personnes

Pour activer la règle de comptage, cochez la case de la règle souhaitée dans **[Règle]**. Pour désactiver la règle de comptage, décochez la case de la règle souhaitée dans **[Règle]**. Le réglage de la règle de comptage de personnes reste inchangé, si vous cochez à nouveau la case, la fonction de la règle d'origine sera réactivée.

Zone exclue

Réglé pour ne pas compter le nombre de personnes qui entrent dans une zone spécifiée par l'utilisateur.

Définir une zone exclue

Lorsque vous sélectionnez les 4 coins d'une image avec la souris, la zone est définie comme zone exclue et la couleur des boutons numériques dans **[Zone]** change. Il est possible de définir jusqu'à 4 zones exclues.

Modifier une zone exclue

Vous pouvez ajuster la taille d'une zone exclue en cliquant sur un coin ou une ligne de la zone exclue et en le/la déplaçant. Pour déplacer une zone exclue, cliquez sur la zone correspondante avec la souris et faites-la glisser.

Supprimer une zone exclue

Pour supprimer une zone exclue, cliquez sur le bouton droit de la souris dans la zone de l'écran correspondante et cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre de confirmation de suppression.

Zone

Lorsque vous cliquez sur un bouton numérique dans **[Zone]**, la zone correspondante est sélectionnée dans l'image. Les contours de la zone sélectionnée seront représentés par une ligne blanche épaisse.

Étalonnage

Régalez la hauteur de la caméra ou la taille humaine à compter, pour améliorer la précision du comptage de personnes. Vous ne pouvez sélectionner et appliquer que la hauteur de la caméra ou de la taille humaine. (Certaines caméras ne prennent pas en charge le paramètre [Hauteur de la caméra].)

Taille

Spécifie la taille des personnes à compter. Vous pouvez ajuster la taille en faisant glisser le coin en bas à droite du cadre affiché sur l'écran d'image.

Remarque

- La valeur définie dans **[Comptage de personnes] > [Étalonnage]** s'applique aux fonctions **[Comptage de personnes]** et **[Carte thermique]** de la même manière.
- L'étalonnage est nécessaire pour améliorer la précision du comptage des personnes. Des informations d'étalonnage inexacts peuvent avoir un impact négatif sur la précision du comptage de personnes.

Données de comptage de personnes en temps réel

La somme du nombre de personnes comptées en temps réel, en fonction de la règle définie et du type de compte de chaque règle, sera affichée dans un tableau.

Rapport

Activer

Pour recevoir régulièrement des données de comptage de personnes par e-mail et FTP, sélectionnez **[Activer]**.

Les réglages détaillés du FTP et de l'e-mail peuvent être réalisés depuis **[Événement]**>**[FTP/E-mail]**.

Calendrier

Pour recevoir les données de comptage de personnes à la même heure tous les jours, sélectionnez **[Quotidien]** et choisissez une heure.

Pour recevoir les données de comptage de personnes le même jour de la semaine et à la même heure chaque semaine, sélectionnez **[Hebdomadaire]** et sélectionnez un jour de la semaine et une heure.

Nom de fichier

Entrez le nom de fichier pour envoyer des données de comptage de personnes via un serveur FTP ou un e-mail et sélectionnez le format de fichier. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères, y compris des lettres et des chiffres, pour le nom de fichier.

Calendrier actions de l'événement

Vous pouvez régler le comptage de personnes afin qu'il fonctionne toujours ou le régler afin qu'il fonctionne à une heure programmée uniquement. Lorsque cela est activé, les données du comptage de personnes à cette heure sont collectées.

Toujours

Le comptage de personnes fonctionne toujours.

Heure programmée uniquement

Le comptage de personnes est activé à l'heure programmée uniquement. Si vous sélectionnez **[Heure programmée uniquement]**, le calendrier affichera les dates du dimanche au samedi sur la base de l'heure actuelle de la caméra. Vous pouvez régler l'heure de l'action de comptage de personnes en cliquant ou en faisant glisser la souris sur le calendrier. Le calendrier configuré fonctionne de façon répétée au jour et à l'heure configurés.

Vous pouvez changer l'unité d'affichage de l'heure en cliquant sur les boutons **[1 min]**, **[30 min]** ou **[1 h]**. Le fait de cliquer sur le bouton **[Réinitialiser]** supprime tous les calendriers configurés. Pour vérifier ou modifier l'heure de la caméra, consultez la section **[Basic]**>**[Date et heure]**.

Supprimez les données

Pour supprimer toutes les données de comptage de personnes, cliquez sur **[Supprimez les données]**.

i Remarque

- Dans les cas suivants, il est recommandé de réinitialiser la règle pour qu'elle corresponde au nouvel écran vidéo et de cliquer sur **[Supprimez les données]** pour supprimer les anciennes données utilisées pour des recherches sur le comptage de personnes.
 - Si vous avez modifié les paramètres dans **[Video & Audio] > [Configuration vidéo] > [Rotation vidéo]**
 - Si vous modifiez les paramètres dans **[Video & Audio] > [Réglage caméra] > [Spécial] > [DIS]**

i Remarque

La fonction Comptage de personnes vise à fournir des données statistiques, et non des données en temps réel, et peut inclure des objets en mouvement ou des animaux dans le nombre total d'unités mesurées.

Dans les cas suivants, les erreurs dans les données mesurées sont susceptibles d'augmenter :

Si elle est installée dans un espace dont le champ de vision est insuffisant

Heures de nuit ou faible luminosité (Figure 1)

Dans un environnement dont la lumière change soudainement, ou en cas d'exposition à une lumière forte, comme la lumière directe du soleil, le coucher ou le lever du soleil, l'éclairage direct, etc (Figure 2)

En cas de mouvements incessants à l'emplacement fixe, par exemple à proximité de la porte (Figure 3)

Si plusieurs personnes se déplacent dans un groupe

Si un objet en mouvement est proche de la règle définie,

Si la règle est définie sur le bord extérieur de l'image pour une caméra Fisheye (Figure 4)

Une caméra pour effectuer le comptage de personnes nécessite que l'objectif soit installé au sol en prise directe. (Figure 5)

Si vous réglez la taille de l'objet à une valeur supérieure à la taille réelle dans l'étalonnage, les résultats de la mesure peuvent donner un nombre de personnes inférieur au nombre réel ; au contraire, si vous le réglez à un nombre inférieur, il peut donner un nombre de personnes supérieur au nombre réel.

Figure 1

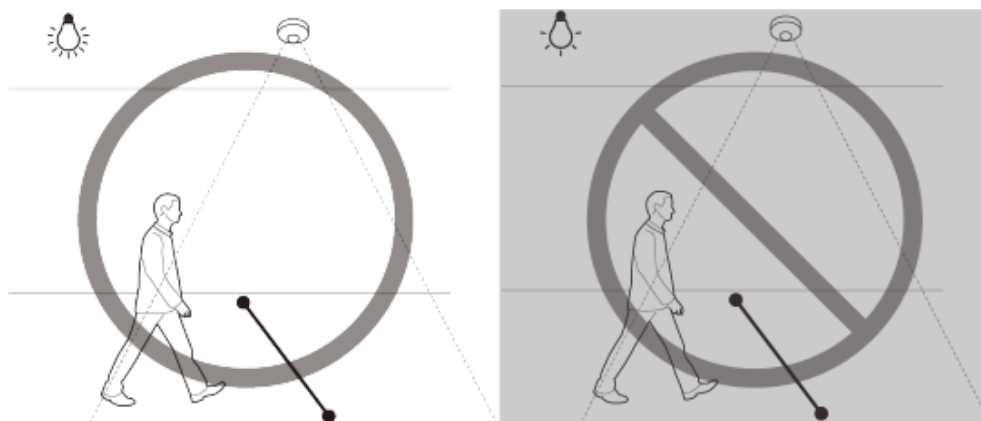


Figure 2

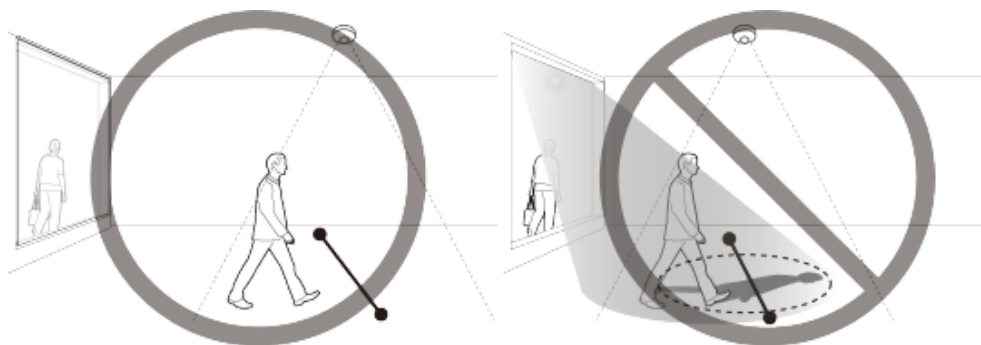


Figure 3

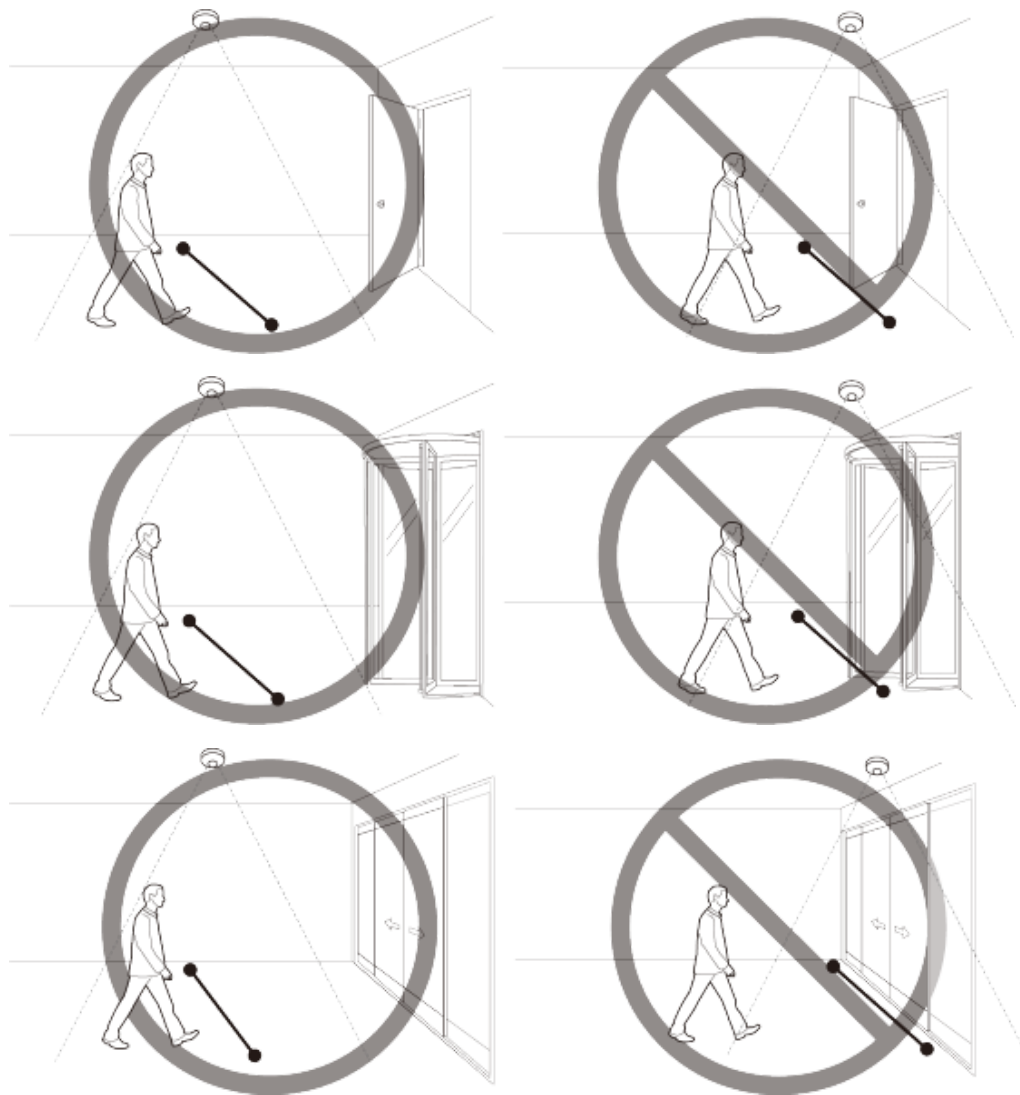


Figure 4

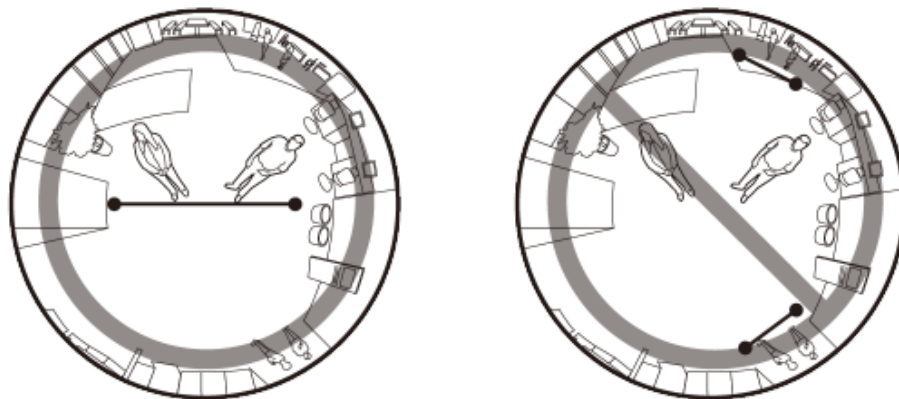
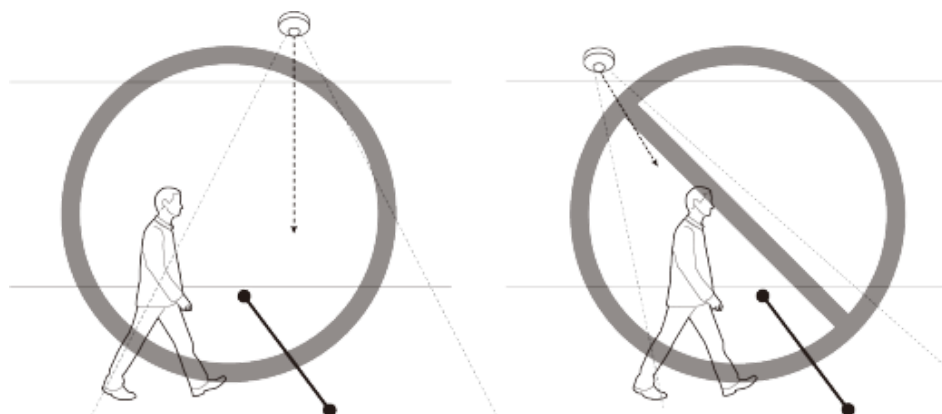


Figure 5



Rechercher

La gestion des files d'attente est une fonction utilisée pour surveiller le nombre moyen de personnes séjournant dans une zone spécifiée et la durée totale du séjour grâce à une analyse des images de la caméra. Le nombre de personnes en file d'attente et les données statistiques sur le temps de mise en file d'attente peuvent être recherchés et visualisés à partir de la page « Recherche » de la gestion des files d'attente.

Remarque

- Pour utiliser la fonction de recherche dans la gestion des files d'attente, vous devez sélectionner **[Activer la gestion des files d'attente]** dans **[Statistiques]>[Gestion des files d'attente]>[Configuration]** et définir la zone de gestion des files d'attente.

Rechercher

Le jeu de règles de file d'attente défini dans **[Statistiques]>[Gestion des files d'attente]>[Configuration]** s'affiche à l'écran.

Occupation

Les données d'analyse en temps réel pour chaque règle de file d'attente sont affichées.

Auj.

Nombre moyen de personnes

Le nombre de personnes comptées dans chaque règle de file d'attente entre 00:00 et 24:00 est indiqué dans un graphique affiché par heure.

Lorsque vous sélectionnez le nom d'une règle de file d'attente située en haut à droite du graphique, seul le graphique correspondant s'affiche en cyan. Si vous placez la souris au-dessus du graphique, une bulle indiquant le nombre de personnes à l'heure sélectionnée apparaît.

Temps total (min)

La durée totale de mise en file d'attente est analysée par les règles de file d'attente et les niveaux de détection (haut et moyen), et s'affiche dans le graphique.

Le niveau de détection est spécifié dans **[Niveau de détection]** sur la page **[Configuration]**, et le niveau de mise en file d'attente est classé en « Élevée » et « Moyenne », en fonction du nombre de personnes dans la file d'attente.

Par exemple, « File d'attente 1- Élevée » indique la durée totale pendant laquelle il y a un grand nombre de files d'attente dans « File d'attente 1 » comme niveau de détection « Élevée », et « File d'attente 1- Moyenne » indique la durée totale pendant laquelle il y a un grand nombre de files d'attente dans la file d'attente 1 comme niveau de détection « Moyenne ».

Par semaine

La tendance pour le nombre moyen de personnes par file d'attente et la date pour les 7 derniers jours, à partir d'aujourd'hui, est représentée dans un graphique.

Si vous placez la souris au-dessus du graphique, une bulle affichant les informations concernant le nombre de personnes à la date sélectionnée s'affichera en une valeur numérique exacte.

Rechercher

Date

Lorsque vous sélectionnez [Récent], vous pouvez effectuer une recherche par jour, semaine ou mois à partir de l'heure actuelle.

Lorsque vous sélectionnez [Période], vous pouvez spécifier une période par jour, mois ou année et effectuer une recherche en conséquence. Sélectionnez l'icône du calendrier pour changer la date.

Règle

Sélectionnez les conditions de recherche. La règle de file d'attente et les conditions d'analyse (nombre moyen de personnes, élevée ou moyenne pour le niveau de détection) peuvent être sélectionnées en combinaison. Par exemple, lorsque vous sélectionnez la case à cocher où « File d'attente 1 » et « Moyenne » se rencontrent, le nombre moyen de personnes dans la file d'attente « File d'attente 1 » est recherché. Lorsque vous sélectionnez la case à cocher où « File d'attente 1 » et « Élevée » se rencontrent, la durée totale du nombre de personnes correspondant à « Élevée » pour le niveau de mise en file d'attente de détection dans « File d'attente 1 » est recherchée. Vous pouvez également sélectionner « Moyenne » et « Élevée » correspondant à « File d'attente 1 » pour la recherche.

La règle peut être définie dans [Statistiques]>[Gestion des files d'attente]>[Configuration].

Rechercher les données de la file

1. Sélectionnez la date que vous souhaitez rechercher dans [Date] dans [Recherche].
2. Sélectionnez la file d'attente que vous souhaitez rechercher et l'option d'analyse dans [Règle]. Par exemple, si vous souhaitez rechercher le nombre moyen de files d'attente dans « File d'attente 1 » et le temps total pour le nombre de personnes correspondant à « Élevée » pour le niveau de file d'attente de détection dans « File d'attente 1 », cochez la case « File d'attente 1 » et « Moyenne » 'se rencontrent et la case à cocher où « File d'attente 1 » et « Élevée » se rencontrent.
3. Cliquez sur le bouton [Rechercher]. Les résultats de la recherche seront affichés dans [Résultats].

Résultats

Si vous recherchez des données de file d'attente, les résultats seront affichés dans un graphique et un tableau.

Si vous recherchez « un jour récent », les données par heure de 00:00 à 24:00 le jour actuel seront affichées. Si vous recherchez « une semaine récente », les

données par date des 7 jours précédant le jour actuel seront affichées. Si vous recherchez « un mois récent », les données par date pour les 30 jours précédant immédiatement le jour actuel seront affichées.

Si vous sélectionnez « Période » et que vous spécifiez un jour, un mois et une année spécifiques, les données par heure de 00:00 à 24:00 pour la date désignée et les données par date pour le mois et l'année indiqués s'afficheront.

Les données de la file d'attente sont affichées séparément dans « Nom de la file d'attente-Moyenne », « Nom de la file d'attente-Élevée » et « Nom de la file d'attente-Moyenne » dans la combinaison du nom de la file et de la méthode d'analyse (nombre moyen de personnes niveau de file d'attente). Si vous sélectionnez une option dans un graphique, seul le graphique correspondant sera affiché en Cyan. De plus, si vous placez la souris au-dessus d'un graphique, une bulle affichant les données à l'heure sélectionnée en une valeur numérique exacte apparaîtra.

Remarque

- Les données recherchées sont actualisées toutes les 15 minutes. Les résultats de la recherche diffèrent souvent des résultats en temps réel affichés sur page[[Paramètres](#)].

Télécharger

Lorsque vous cliquez sur le bouton [**Télécharger**] après la recherche, vous pouvez télécharger les résultats de la recherche. Les résultats de la recherche peuvent être téléchargés aux formats de fichier .txt, et le fichier téléchargé sera sauvegardé dans le répertoire par défaut du navigateur. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères, y compris des caractères alphabétiques et des chiffres, pour le nom de fichier.

Configuration

La gestion des files d'attente est une fonction utilisée pour surveiller le nombre moyen de personnes séjournant dans une zone spécifiée et la durée totale du séjour grâce à une analyse des images de la caméra. Définissez la règle de file d'attente que vous souhaitez analyser et les éléments détaillés pour améliorer la précision de l'analyse dans la page « Configuration » de la gestion des files d'attente. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Configuration

Activer la gestion des files d'attente

Pour utiliser la fonction de gestion de la file d'attente, sélectionnez **[Activer la gestion de la file d'attente]**.

Règle

Définissez la règle de file d'attente pour laquelle vous souhaitez analyser le nombre de files d'attente ou l'heure de mise en file d'attente. Jusqu'à 3 règles de file d'attente peuvent être définies.

Définir la règle de gestion des files

Pour définir la règle de gestion de la file d'attente,

1. Cochez la case en regard de la colonne **[N°]**.
2. Lorsque la règle de gestion de la file d'attente est affichée sur l'écran, ajustez la taille et la forme de la zone de gestion de la file d'attente en faisant glisser le coin de la zone avec la souris.
3. Saisissez le nom de la zone dans le champ **[Nom]**. Vous pouvez saisir jusqu'à 15 caractères, y compris les caractères alphabétiques et les chiffres, pour le nom de la règle. Le nom de la règle saisi est affiché dans **[Statistiques]>[Gestion des files d'attente]>[Rechercher]**.

Activer et désactiver l'analyse de gestion de la file d'attente pour chaque règle

- Pour activer l'analyse de gestion de la file d'attente, cochez la case devant la colonne **[N°]** correspondante.
- Pour désactiver l'analyse de la gestion des files d'attente, désélectionnez la case devant la colonne **[N°]** correspondante. La configuration d'analyse de gestion de la file d'attente pour chaque règle reste intacte, ce qui signifie que si vous cochez à nouveau la case, la fonction d'analyse de gestion de la file d'attente sera activée dans la même configuration.

Événements de file d'attente

Définissez les conditions pour créer un événement de file d'attente.

Un événement de file d'attente différent peut être défini pour chaque file d'attente définie dans **[Règle]**.

Niveau de détection

Le niveau de détection (niveau de file d'attente) affiche le nombre de personnes restant dans la règle définie. Une alarme est générée si le niveau actuel est supérieur au niveau de détection cible.

Le niveau de détection est classé en « Élevée » et « Moyen », en fonction du nombre de personnes dans une règle de file d'attente donnée. Lorsque **[Taille**

maxi.] et [Élevée] sont définis pour le nombre de personnes, la valeur « Moyen » est automatiquement définie.

« Élevée » pour le niveau de détection fait référence à l'état dans lequel le nombre de personnes dépassant la valeur « Élevée » et inférieure à la valeur « Taille maxi. » est détecté. « Moyen » pour le niveau de détection fait référence à l'état dans lequel le nombre de personnes dépassant la valeur « Moyen » et inférieure à la valeur « Élevée » est détecté.

Par exemple, si 20 est défini pour la valeur [Taille maxi.] et 18 est défini pour la valeur [Élevée], 9 sera automatiquement défini pour la valeur « Moyen ». Si le nombre de personnes faisant la queue dans la zone de file d'attente concernée est supérieur à 18 et inférieur à 20, le niveau de détection sera « Élevée ». Si le nombre de personnes faisant la queue dans la zone de file d'attente concernée est supérieur à 9 et inférieur à 18, le niveau de détection sera « Moyen ».

Durée minimum (s)

Vous pouvez définir un temps d'attente minimum pour qu'un événement de file d'attente se produise par niveau de détection.

Si vous sélectionnez **[Élevée]** et définissez une heure, un événement de file d'attente se produira si le nombre de personnes, correspondant à « Élevée » dans le **[Niveau de détection]** attend dans la zone pendant plus longtemps que le temps défini dans la [Durée minimum].

Si vous sélectionnez **[Moyen]** et définissez une heure, un événement de file d'attente se produira si le nombre de personnes, correspondant à « Moyen » dans le **[Niveau de détection]** attend dans la zone pendant plus longtemps que le temps défini dans la [Durée minimum].

Par exemple, dans **[Niveau de détection]**, si la valeur de « Moyen » est de « 2 », la valeur de « Élevée » est de « 4 », la valeur de « Taille maxi. » est de « 8 » personnes, et que la valeur de [Élevée] et de [Moyen] dans la **[Durée minimum]** est définie sur « 10 secondes » et « 5 secondes » respectivement, l'événement de file d'attente se produira si environ 4 à 7 personnes restent dans la zone pendant plus de 10 secondes depuis que la condition d'attente « Élevée » est remplie. De plus, si environ 2 à 3 personnes restent dans la zone pendant plus de 5 secondes, l'événement de file d'attente se produira en répondant à la condition d'attente « Moyen ».

Rapport

Activer

Pour recevoir périodiquement des données de file d'attente par e-mail et FTP, sélectionnez **[Activer]**.

Les réglages détaillés du FTP et de l'e-mail peuvent être réalisés depuis **[Événement]>[FTP/E-mail]**.

Calendrier

Pour recevoir les données de file d'attente à la même heure tous les jours, sélectionnez **[Quotidien]** et choisissez une heure.

Pour recevoir des données de file d'attente chaque semaine au même jour et heure, sélectionnez **[Hebdomadaire]** et sélectionnez un jour de la semaine et une heure.

Nom fichier

Saisissez le nom de fichier pour l'envoi de données de file d'attente via un serveur FTP ou un e-mail et sélectionnez le format de fichier. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères, y compris des caractères alphabétiques et des chiffres, pour le nom de fichier.

Config. action évén.

FTP

Pour enregistrer une image sur un serveur FTP lorsqu'un événement de gestion de file d'attente est créé, sélectionnez **[Activer]**. Les réglages détaillés pour le FTP peuvent être effectués depuis **[Événement]** > **[FTP/E-mail]**.

E-mail

Pour envoyer une image par e-mail lorsqu'un événement de gestion de file d'attente est créé, sélectionnez **[Activer]**. Les réglages détaillés pour l'e-mail peuvent être effectués depuis **[Événement]** > **[FTP/E-mail]**.

Émission d'alerte

Il est possible de définir le numéro d'émission d'alerte pour une alarme spécifique lorsqu'un événement de gestion de file d'attente est créé. Après avoir sélectionné un numéro d'émission d'alerte, sélectionnez **[Désactiver]** si vous ne souhaitez pas utiliser l'alarme. Si vous souhaitez utiliser l'alarme, sélectionnez l'heure d'émission. Vous pouvez également définir une alarme continue jusqu'à ce qu'elle soit désactivée par l'utilisateur en sélectionnant **[Toujours]**.

Les options **[Émission d'alerte]** peuvent paraître différentes selon la configuration d'émission d'alerte. En cas d'émission d'alerte, les options, **[Émission d'alerte]** ne s'affichent pas. Si plusieurs alertes sont émises, elles s'affichent sous « **émission d'alerte 1** », « **émission d'alerte 2** », etc. Sélectionnez **[Événement]** > **[Emission d'alerte]** pour définir l'émission de l'alarme.

Supprimez les données

Pour supprimer toutes les données d'analyse de file d'attente, cliquez sur **[Supprimez les données]**.

Remarque

- Dans les cas suivants, il est recommandé de réinitialiser les règles pour qu'elles correspondent à l'écran vidéo modifié et cliquer sur **[Supprimez les données]** pour supprimer les anciennes données utilisées pour la recherche dans la gestion des files d'attente.
 - Si vous avez modifié les paramètres dans **[Video & Audio]** > **[Configuration vidéo]** > **[Rotation vidéo]**

Remarque

La fonction Gestion des files d'attente vise à fournir des données statistiques, et non des données en temps réel, et peut inclure des objets en mouvement ou des animaux dans le nombre total d'unités mesurées.

Si vous utilisez la fonction Gestion des files d'attente dans un environnement avec un temps d'attente court, elle peut générer un grand nombre d'événements.

Dans les cas suivants, les erreurs dans les données mesurées sont susceptibles d'augmenter :

Si elle est installée dans un espace dont le champ de vision est insuffisant

Heures de nuit ou faible luminosité (Figure 1)

Dans un environnement dont la lumière change soudainement, ou en cas d'exposition à une lumière forte, comme la lumière directe du soleil, le coucher ou le lever du soleil, l'éclairage direct, etc (Figure 2)

En cas de mouvements incessants à l'emplacement fixe, par exemple à proximité de la porte (Figure 3)

Si plusieurs personnes se déplacent dans un groupe

Si un objet en mouvement est proche de la règle définie,

Si la règle est définie sur le bord extérieur de l'image pour une caméra Fisheye (Figure 4)

Une caméra pour effectuer la gestion des files d'attente nécessite que l'objectif soit installé au sol en prise directe. (Figure 5)

Figure 1

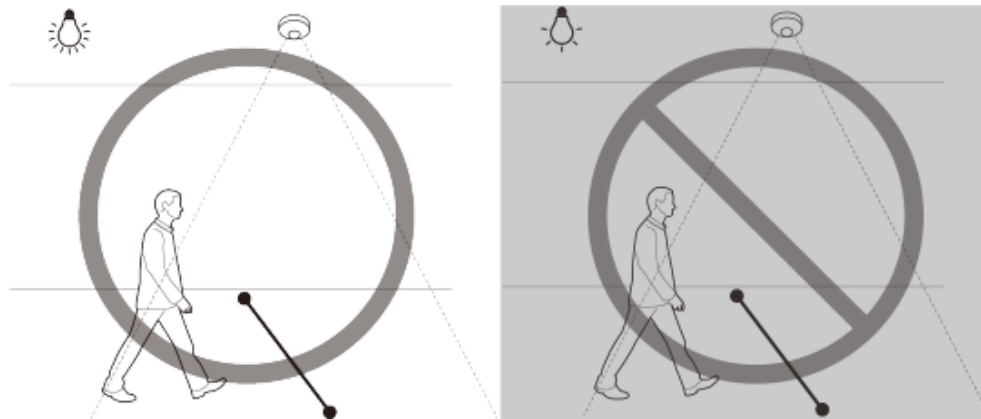


Figure 2

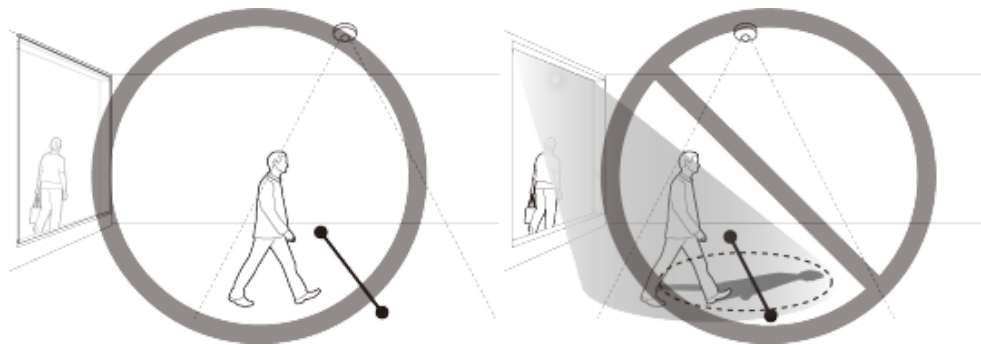
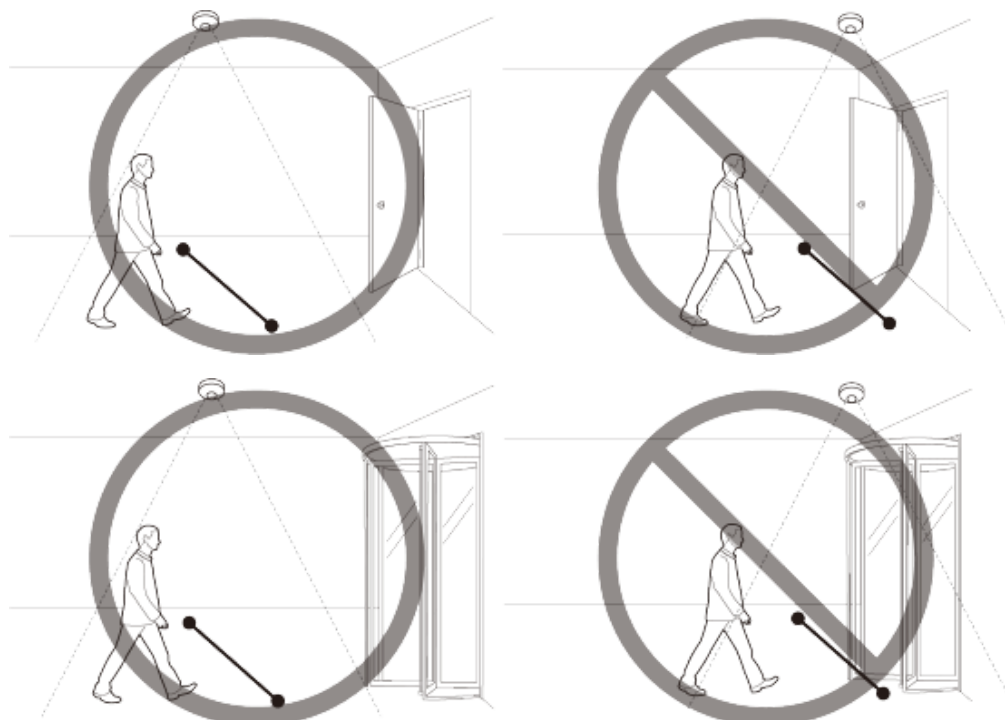


Figure 3



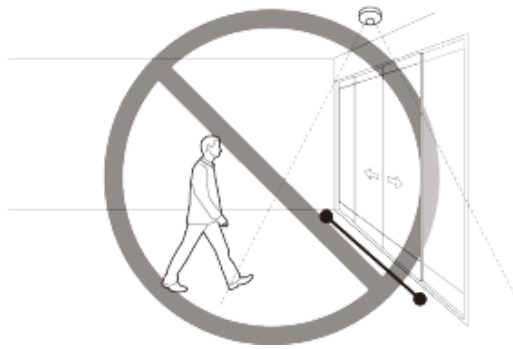
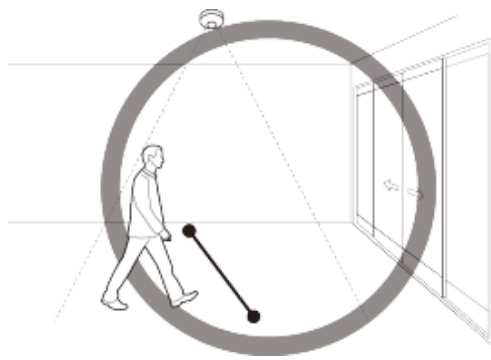


Figure 4

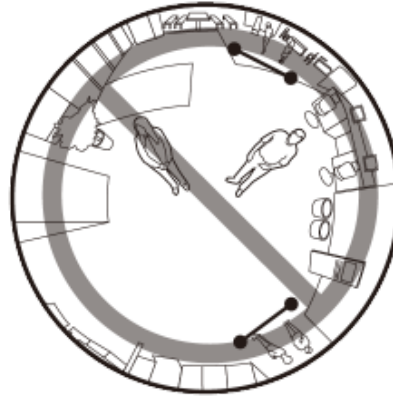
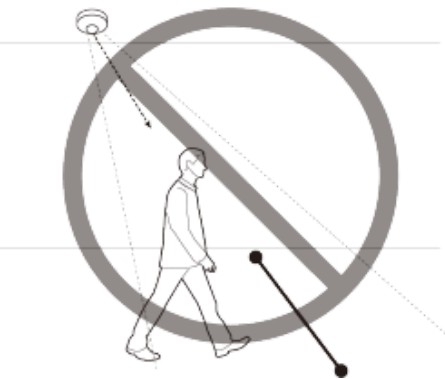
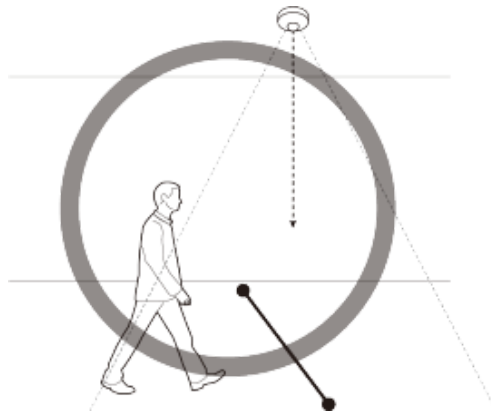


Figure 5



Rechercher

La heatmap montre en couleur le mouvement des objets mobiles et la fréquence de leur séjour dans le temps. Vous pouvez rechercher des données de la carte thermique et confirmer les résultats de la « recherche de la carte thermique ».

Remarque

- Pour utiliser la fonction de recherche de la carte thermique, vous devez l'activer en sélectionnant **[Activer la carte thermique]** dans **[Statistiques]>[Carte thermique]>[Configuration]**.

Carte thermique

Les informations de la carte thermique basées sur la fréquence des mouvements dans l'image actuelle apparaîtront sur l'écran. Pour que la fréquence des mouvements par couleur soit affichée sur l'écran, reportez-vous aux couleurs dans **[Index]**.

Index

La barre de couleur de l'index indique la fréquence des mouvements. Si la fréquence des mouvements est faible, elle est affichée en bleu ; elle est affichée en rouge si la fréquence des mouvements est élevée.

Rechercher

Vous pouvez définir la date et la valeur de référence de la recherche.

Date

Lorsque vous sélectionnez **[Récent]**, vous pouvez effectuer une recherche par jour, semaine ou mois récents. Lorsque vous sélectionnez **[Période]**, vous pouvez spécifier une période quotidienne, mensuelle ou annuelle pour la recherche.

Les résultats de la recherche de la carte thermique s'afficheront immédiatement sur l'écran.

Référence

La sélection de **[Automatique]** permet de normaliser la couleur de la heatmap en fonction de la fréquence maximale des mouvements dans la section de recherche.

L'utilisateur peut définir les valeurs de référence pour la normalisation en sélectionnant **[Manuel]**.

Recherche de la carte thermique et affichage des résultats

1. Sélectionnez la date que vous souhaitez rechercher dans **[Date]**, **[Rechercher]**.
2. Cliquez sur le bouton **[Rechercher]**.
3. Les résultats de la recherche seront affichés dans **[Résultats]**.

Résultats

Si vous avez recherché des données de la carte thermique, les résultats seront affichés. Les informations de la carte thermique pour la période que vous avez recherchée, avec l'image au moment recherché faisant office d'arrière-plan, seront affichées.

Remarque

- Les données recherchées sont actualisées toutes les 15 minutes. Les résultats de la recherche diffèrent souvent des résultats en temps réel affichés sur page [\[Paramètres\]](#).

Télécharger

Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Télécharger]** après avoir fait la recherche, vous pouvez télécharger les résultats de la recherche sous la forme d'un fichier image. Les résultats de la recherche peuvent être téléchargés au format .png. Le fichier téléchargé sera sauvegardé sur le chemin de sauvegarde par défaut du navigateur. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères, y compris des lettres et des chiffres, pour le nom de fichier.

Configuration

La carte thermique montre la fréquence de mouvement en couleur sur l'écran. Dans la carte thermique [Configuration], vous pouvez définir la couleur de l'image d'arrière-plan et une zone à exclure lorsque des données de la carte thermique sont collectées. Lorsque vous avez complété le réglage, cliquez sur le bouton **[Appliquer]** en bas de la page.

Remarque

- La hauteur de la caméra ou la taille humaine définie dans **[Statistiques]>[Comptage de personnes]>[Configuration]>[Etalonnage]** s'applique également aux fonctions de la carte thermique.
- La fonction Heatmap vise à fournir des données statistiques, et non des données en temps réel, et peut inclure des objets en mouvement ou des animaux dans le nombre total d'unités mesurées.
- Dans les cas suivants, les erreurs dans les données mesurées sont susceptibles d'augmenter :
 - Si elle est installée dans un espace dont le champ de vision est insuffisant
 - Heures de nuit ou faible luminosité
 - Dans un environnement dont la lumière change soudainement, ou en cas d'exposition à une lumière forte, comme la lumière directe du soleil, le coucher ou le lever du soleil, l'éclairage direct, etc.
 - En cas de mouvements incessants à l'emplacement fixe, par exemple à proximité de la porte
 - Si plusieurs personnes se déplacent dans un groupe

Configuration

Activer la carte thermique

Pour utiliser la fonction de carte thermique, sélectionnez **[Activer la carte thermique]**.

Configuration

Définissez la couleur de l'image d'arrière-plan de la carte thermique.

Couleur de fond

Sélectionnez la couleur de l'image d'arrière-plan qui affiche les données de la carte thermique. Lorsque l'option **[Couleur]** est sélectionnée, l'image d'arrière-plan est affichée en couleur, et lorsque l'option **[N/B]** est sélectionnée, l'image d'arrière-plan est affichée en noir et blanc.

Zone exclue

Les mouvements dans une zone désignée par l'utilisateur ne seront pas collectés en tant que données de la carte thermique.

Définir une zone exclue

Lorsque vous sélectionnez les 4 coins d'une image avec la souris, la zone est définie comme zone exclue et la couleur des boutons numériques dans **[Zone]** change. Il est possible de définir jusqu'à 4 zones exclues.

Modifier une zone exclue

Vous pouvez modifier la taille d'une zone exclue en cliquant sur un coin ou une ligne de la zone exclue et en le/la déplaçant. Pour déplacer une zone exclue, cliquez sur la zone correspondante avec la souris et faites-la glisser.

Supprimer une zone exclue

Pour supprimer une zone exclue, cliquez sur le bouton droit de la souris dans la zone de l'écran correspondante et cliquez sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre confirmer la suppression.

Zone

Lorsque vous cliquez sur un bouton numérique dans **[Zone]**, la zone correspondante est sélectionnée dans l'image. Les contours de la zone sélectionnée seront représentés par une ligne blanche épaisse.

Rapport

Activer

Pour recevoir régulièrement des données de la carte thermique par e-mail et FTP, sélectionnez **[Activer]**.

Les réglages détaillés du FTP et de l'e-mail peuvent être réalisés depuis **[Événement]** > **[FTP/E-mail]**.

Calendrier

Pour recevoir les données de la carte thermique à la même heure tous les jours, sélectionnez **[Quotidien]** et choisissez une heure.

Pour recevoir les données de la carte thermique le même jour de la semaine et à la même heure chaque semaine, sélectionnez **[Hebdomadaire]** et sélectionnez un jour de la semaine et une heure.

Nom de fichier

Entrez le nom de fichier pour envoyer des données de la carte thermique via un serveur FTP ou un e-mail et sélectionnez le format de fichier. Vous pouvez saisir jusqu'à 64 caractères, y compris des lettres et des chiffres, pour le nom de fichier.

Supprimez les données

Pour supprimer toutes les données statistiques de la carte thermique, cliquez sur **[Supprimez les données]**.

Remarque

- Dans les cas suivants, il est recommandé de réinitialiser la règle pour qu'elle corresponde au nouvel écran vidéo et de cliquer sur **[Supprimez les données]** pour supprimer les anciennes données utilisées pour faire des recherches sur la carte thermique.
 - Si vous avez modifié les paramètres dans **[Video & Audio]** > **[Configuration vidéo]** > **[Rotation vidéo]**
 - Si vous modifiez les paramètres dans **[Video & Audio]** > **[Réglage caméra]** > **[Spécial]** > **[DIS]**

Configuration du serveur de données

Lorsqu'un serveur d'aperçu de détail est enregistré, les données de la caméra (comptage de personnes, gestion des files d'attente et données de carte thermique) sont transférées vers le serveur enregistré. Sur la page **[Configuration du serveur de données]** les informations du serveur d'aperçu de détail peuvent être entrées et enregistrées. Cliquez sur le bouton **[Appliquer]** ci-dessous après avoir entré les informations nécessaires.

Configuration du serveur de données

Activer le serveur de données

Pour transférer les données de la caméra vers le serveur d'aperçu de détail, sélectionnez **[Activer le serveur de données]**.

Connexion

Les informations du serveur peuvent être entrées pour enregistrer le serveur d'aperçu de détail.

Adresse IP

Entrez l'adresse IP du serveur d'aperçu de détail.

Remarque

- À côté du champ **[IP]**, un message indiquant l'état de la connexion au serveur est affiché.
 - En cours de connexion : Affiché lors d'une tentative de connexion au serveur d'aperçu de détail. Lorsque le bouton **[Appliquer]** en bas de la page ou lorsque **[Activer le serveur de données]** est sélectionné, une tentative de connexion au serveur est tentée.
 - Réussite : Affiché lorsque la connexion au serveur d'aperçu de détail est établie.
 - Échec : Affiché lorsque la connexion au serveur d'aperçu de détail a échoué. Si ce message persiste, assurez-vous que les informations du serveur d'aperçu de détail sur la page **[Configuration du serveur de données]** sont correctes.

Port

Entrez la valeur de port du serveur d'aperçu de détail.
La valeur du port peut être 80 ou comprise entre 1024 et 65535.

ID

Entrez l'ID du compte pour vous connecter au serveur d'aperçu de détail.
L'ID peut contenir jusqu'à 8 lettres, mais n'autorise pas les caractères spéciaux :
#%&+=\.:<>""

Mot de passe

Entrez le mot de passe du compte pour vous connecter au serveur d'aperçu de détail.
Le mot de passe peut contenir entre 8 et 20 lettres, mais n'autorise pas les caractères spéciaux : #%&+=\.:<>""

Nom du magasin

Entrez le nom de votre magasin.
Le nom du magasin est utilisé par le serveur d’aperçu de détail pour distinguer votre caméra.

Informations produit

Vérifiez le nom du modèle et le numéro de série du produit et définissez le nom, l'emplacement, la description et la langue de l'appareil.

Informations produit **Modèle**

Le nom du modèle du produit que vous utilisez actuellement est affiché. Les modifications ne peuvent pas être apportées au nom du modèle.

Numéro de série

Le numéro de série du produit que vous utilisez actuellement est affiché. Les modifications ne peuvent pas être apportées au numéro de série.

Nom de l'appareil

Saisissez le nom de l'appareil que vous utilisez actuellement. Si vous avez installé un certain nombre de caméras, un nom d'appareil différent est recommandé pour chaque caméra.

Saisissez jusqu'à 8 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres ou des caractères spéciaux (sauf #'"&+:<>=%*).

Emplacement

Saisissez l'emplacement d'installation du produit que vous utilisez actuellement. Si vous avez installé un certain nombre de caméras, un nom de lieu différent est recommandé pour les distinguer.

Saisissez jusqu'à 32 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres et des caractères spéciaux (uniquement ~`!@\$^()_-|{}[];./?).

Coordonnées GPS

Sélectionnez pour saisir les coordonnées GPS de la caméra.

Longitude

Vous pouvez saisir ou afficher la valeur de la longitude. Il est possible de saisir jusqu'à 6 chiffres décimaux dans une plage comprise entre -180 et 180.

Latitude

Vous pouvez saisir ou afficher la valeur de la latitude. Il est possible de saisir jusqu'à 6 chiffres décimaux dans une plage comprise entre -90 et 90.

Description

Saisissez la description du produit que vous utilisez actuellement. Vous pouvez saisir d'autres informations nécessaires, notamment la date d'installation et l'emplacement où l'écran est affiché.

Saisissez jusqu'à 32 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres et des caractères spéciaux (uniquement ~`!@\$^()_-|{}[];./?).

Note

Saisissez la description du produit que vous utilisez actuellement. Saisissez les autres informations nécessaires qui n'ont pas été saisies dans la section de description.

Saisissez jusqu'à 32 caractères, y compris des majuscules (A-Z), des minuscules (a-z), des chiffres et des caractères spéciaux (uniquement ~`!@\$^()_-|{}[];./?).

Langue

Sélectionnez la langue du produit que vous utilisez actuellement. Lorsque vous sélectionnez une langue et cliquez sur Appliquer, toutes les interfaces utilisateur seront modifiées dans la langue appropriée.

Licence source libre

Nous fournissons des licences source libres utilisées par ce produit. **Cliquez sur le bouton [Afficher]** pour afficher les informations sur la licence source libre utilisée par ce produit et les textes intégraux de licence.

Mise à niveau / redémarrage

Vous pouvez mettre à niveau le logiciel du produit que vous utilisez actuellement, effectuer une configuration par défaut, sauvegarder, restaurer la configuration ou redémarrer.

Mise à niveau supérieur/mise à niveau inférieur

Le logiciel peut être mis à jour lorsque de nouvelles versions de micrologiciel sont publiées. Vous pouvez également revenir à une version précédente.

Logiciel

La version du logiciel que vous utilisez est affichée. Les modifications ne peuvent pas être apportées à la version du logiciel.

Pour afficher les détails relatifs au logiciel, y compris la version ISP et la version SUNAPI, cliquez sur le bouton **[Info]**.

Logiciel Mise à niveau

Vous pouvez mettre à niveau le logiciel du produit que vous utilisez. Pour mettre à jour le logiciel, cliquez sur le bouton **[...]**. Sélectionnez un fichier de mise à niveau et cliquez sur le bouton **[Ouvrir]**. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Mise à niveau]**, la mise à niveau commence. Lorsque la mise à niveau est terminée, la caméra redémarre et la connexion s'arrête automatiquement. Vous devrez vous reconnecter à l'écran Web.

Remarque

- Ne terminez pas le programme pendant la mise à niveau. Cela pourrait entraîner une mise à niveau incorrecte du programme.
- Pour que la visionneuse Web fonctionne correctement, vous devez supprimer tous les caches du navigateur avant de vous reconnecter, après la mise à niveau du logiciel.
- Vous pouvez télécharger la dernière version du logiciel depuis le site Web de Hanwha Vision : <http://www.hanwhavision.com>

Paramètres par défaut Réinitialise la configuration du système à ce qu'elle était au moment de l'achat du produit. Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Réinitialiser]**, puis sur le bouton **[OK]** dans la fenêtre de confirmation, la réinitialisation des paramètres par défaut sera effectuée. (Les journaux ne seront toutefois pas réinitialisés.)

Si vous souhaitez réinitialiser la configuration du système (à l'exception de la configuration réseau et de la configuration de plate-forme ouverte installée) aux paramètres par défaut, sélectionnez **[Hormis les paramètres réseau et la plateforme ouverte]**. Lorsqu'une réinitialisation aux paramètres par défaut est effectuée, la connexion avec la caméra est terminée. Lorsque vous vous

reconnectez à l'écran Web pour la première fois, vous devrez saisir à nouveau le mot de passe.

Configuration sauvegarde et restauration

Vous pouvez sauvegarder et enregistrer la configuration actuelle de la caméra ou restaurer la configuration souhaitée. Vous pouvez créer un certain nombre de fichiers de sauvegarde pour des configurations souhaitées ou restaurer et utiliser la configuration souhaitée en fonction du but ou de l'environnement lors de l'utilisation du produit.

Sauvegarde

Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Sauvegarde]**, un fichier de sauvegarde « nom de modèle Config.bin » est créé.

Restauration

Lorsque vous cliquez sur le bouton **[Restauration]**, une fenêtre dans laquelle vous pouvez sélectionner un fichier de sauvegarde à restaurer apparaît. Lorsque vous sélectionnez un fichier de sauvegarde et que vous appuyez sur le bouton **[Ouvrir]**, la configuration est restaurée en fonction du fichier de sauvegarde correspondant.

Remarque

- Lorsque vous sauvegardez ou restaurez la configuration, la connexion avec la caméra s'arrête automatiquement et vous devez vous reconnecter à l'écran Web.
- Si vous utilisez un fichier de sauvegarde importé pour un modèle différent du produit que vous utilisez actuellement, le produit peut ne pas fonctionner correctement. N'utilisez pas un fichier de sauvegarde pour un modèle différent et ne modifiez pas la configuration manuellement.

Redémarrer

Redémarrez le système de caméra. Cliquez sur le bouton **[Redémarrer]** et lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur le bouton **[OK]**. L'appareil photo redémarrera et la fenêtre de l'écran Web se fermera. Vous devrez vous reconnecter à l'écran Web.

Journal

Vous pouvez vérifier les journaux de la caméra. Vous pouvez vérifier les informations, notamment l'accès à la caméra, les changements du système et les événements qui se sont produits, ainsi que les informations du journal de sauvegarde pour chaque type de journal.

Remarque

Les journaux peuvent être vérifiés du journal le plus récent au plus ancien.
Jusqu'à 1 000 journaux peuvent être sauvegardés. En sélectionnant [Afficher 10 lignes], [Afficher 15 lignes] ou [Afficher 20 lignes], vous pouvez définir le nombre de journaux à afficher sur une page.
Lorsque le nombre de journaux enregistrés dépasse 1 000, un nouveau journal est enregistré après la suppression du journal le plus ancien.

Accès Journal

Vous pouvez vérifier les informations de connexion et de déconnexion pour chaque accès au compte.

Type de journal

Vous pouvez vérifier les comptes ayant accédé à la caméra, les dates de connexion et de déconnexion, ainsi que les informations sur l'heure. Lorsque vous sélectionnez Tout, vous pouvez vérifier la connexion et la déconnexion, la date et l'heure et les informations détaillées de tous les identifiants d'accès.

Exporter

Vous pouvez sauvegarder le type de journal sélectionné sous forme de fichier texte. Pour sauvegarder le journal d'accès, cliquez sur le bouton **[Exporter]**. Les informations du fichier journal sont affichées sous la forme modèle de caméra nom_type de journal_date de sauvegarde, et heure.

Journal du système

Vous pouvez vérifier la date et l'heure et des informations détaillées sur les modifications du système.

Type de journal

Cela vous permet de vérifier les informations de changement de configuration du système de la caméra, ainsi que la date et l'heure. Lorsque vous sélectionnez Tout, vous pouvez vérifier la date et l'heure ainsi que des informations détaillées de tous les changements du système.

Exporter

Vous pouvez sauvegarder le type de journal sélectionné sous forme de fichier texte. Pour sauvegarder le journal du système, cliquez sur le bouton **[Exporter]**. Les informations du fichier journal sont affichées sous la forme modèle de caméra nom_type de journal_date de sauvegarde, et heure.

Journal des événements

Vous pouvez vérifier la date et l'heure ainsi que les informations détaillées relatives à un événement survenu dans le système.

Type de journal

Vous pouvez vérifier la date et l'heure de l'événement ainsi que les informations détaillées sur un événement sélectionné. Lorsque vous sélectionnez Tout, vous pouvez vérifier la date et l'heure ainsi que les informations détaillées sur tous les événements survenus dans le système.

Exporter

Vous pouvez sauvegarder le type de journal sélectionné sous forme de fichier texte. Pour sauvegarder le journal événements, cliquez sur le bouton **[Exporter]**. Les informations du fichier journal sont affichées sous la forme modèle de caméra nom_type de journal_date de sauvegarde, et heure.

Plate-forme ouverte

Lorsque vous installez une application supplémentaire sur la caméra, vous pouvez utiliser les fonctions de l'application installée en plus des fonctions existantes.

Remarque

Vous pouvez vérifier toutes les applications installées sur la caméra en cliquant sur **[Applications]** dans la partie supérieure droite de Web Viewer. Pour personnaliser les paramètres de l'application, cliquez sur [Application Go] dans la boîte de dialogue [Applications].

Plate-forme ouverte

Vous pouvez consulter les informations des applications installées sur la caméra.

Installation d'une plate-forme ouverte

1. Cliquez sur le bouton [...], sélectionnez une application, puis cliquez sur le bouton **[Ouvrir]**.
2. Cliquez sur le bouton **[Installer]**. Une fois l'installation de l'application terminée, un message indiquant « Installé » s'affiche et les informations sur l'application installée s'affichent dans la liste.

No.

Un numéro est attribué dans l'ordre d'installation des applications.

Nom de l'application

Le nom de l'application, la date d'installation et la version sont affichés.

- **Désinstaller** : Supprime une application installée.
- **Application Go** : Passe à l'écran fourni par chaque application.

État

Affiche l'état de fonctionnement d'une application.

Lorsqu'une application est en cours de fonctionnement, « En cours de fonctionnement » s'affiche et lorsqu'une application est arrêtée, « Arrêtée » s'affiche.

- **Déb** : Exécute l'application installée.
- **Arrêter** : Arrête une application en cours d'exécution.
- **Santé** : Le taux d'utilisation des ressources, le compte de processus et le temps de fonctionnement des applications en cours de fonctionnement sont affichés. Cette option est activée uniquement lorsqu'au moins une application est en cours de fonctionnement.

Configuration

Définit la priorité d'exécution et le démarrage automatique des applications. Réglez selon vos préférences et cliquez sur le bouton **[Appliquer]**.

- **Application par défaut** : Sélectionnez **[Activer]** pour définir cette application comme application par défaut. La **[Priorité]** de l'application par défaut est automatiquement réglée sur **[Haut]**, et si vous changez la priorité d'exécution de l'application en **[Bas]** ou **[Moyen]**, l'application ne sera plus l'application par défaut. Si vous ne sélectionnez pas l'option **[Hormis les paramètres réseau et la plateforme ouverte]** lors de la réinitialisation d'usine du système de caméra, les autres applications installées seront supprimées, sauf l'application par défaut.
- **Priorité** : Définit la priorité entre les applications en cours d'exécution. Si l'utilisation des ressources de l'ensemble de la caméra (y compris la tâche principale de la caméra et les applications) devient trop élevée, certaines applications en cours d'exécution seront fermées de force. Les applications définies comme étant de « faible priorité » par l'utilisateur sont fermées en premier.
- **Démarrage auto** : Lorsque **[Activer]** est sélectionné, une application est exécutée automatiquement quand la caméra est allumée et la tâche principale est exécutée.

Gestionnaire de tâches

Le taux d'utilisation des ressources des applications en cours d'exécution dans la caméra est affiché.

- **Nom de l'application** : Le nom de l'application est affiché.
- **Utilisation de la mémoire (%)** : Le taux d'utilisation de la mémoire par chaque application est affiché.
- **Utilisation du CPU (%)** : Le taux d'utilisation du CPU de chaque application est affiché.
- **Compte de processus** : Le nombre de processus créés par chaque application est affiché.
- **Durée** : La durée totale de fonctionnement de chaque application est affichée.
- **Action** : L'état d'action de chaque application est affiché. Pour arrêter l'application, cliquez sur **[Tuer la tâche]**.
- **Utilisation totale** : Le taux d'utilisation total des ressources (la tâche principale de la caméra et les applications incluses) actuellement utilisé dans la caméra est affiché.
- **Total** : Affichez le nombre total d'applications en cours d'exécution.

Remarque

- Pour toute question concernant l'installation et l'utilisation des applications, contactez le site web des développeurs de Hanwha Vision (<http://step.hanwha-security.com>).

