SNC-B2315

FRA

# SNC-B2315

## Mode d'emploi

imaginez les possibilités

Merci d'avoir acheté un produit Samsung. Pour bénéficier d'un service plus complet, veuillez vous enregistrer sur

www.samsung.com/global/register

SAMSUNG

**ATTENTION**

RISQUE DE ECHOC ELECTRIQUE NEPAS OUVRIR

ATTENTION : POUR REDUIRE LES RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU LA PARTIE ARRIERE) LES PIECES INTERIEURES NE SONT PAS ACCESSIBLES A L'UTILISATEUR. FAITES APPEL AU PERSONNEL DE MAINTENANCE QUALIFIE.

Ce symbole indique la présence, dans cette unité, d'une tension élevée et avise des risques de décharge électrique existants.

Ce symbole indique la présence, dans cette unité, d'une tension élevée et avise des risques de décharge électrique existants.

## ATTENTION

- Afin de réduire le risque d'incendie ou de décharge électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ni à l'humidité.
- La caméra ne doit être connectée qu'aux réseaux PoE sans routage à l'usine extérieure.

## ATTENTION

1. Assurez-vous d'utiliser uniquement l'adaptateur standard spécifié dans la fiche des caractéristiques techniques. Utiliser tout autre adaptateur peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques et endommager le produit.
2. Un branchement incorrect de l'alimentation électrique ou un mauvais remplacement de la pile peut provoquer des risques d'incendie, des chocs électriques ou des dommages au produit.
3. Ne pas connecter plusieurs caméras à un seul adaptateur. Dépasser la capacité peut générer une chaleur anormale ou un risque d'incendie.
4. Branchez correctement le cordon d'alimentation dans la prise. Une mauvaise connexion peut provoquer des risques d'incendie.
5. Lors de l'installation de la caméra, attachez-la fermement et en toute sécurité. Une caméra qui tombe peut causer des blessures.
6. Ne placez pas d'objets conducteurs (tournevis, pièces de monnaie, objets en métal, etc...par exemple) ou des récipients remplis d'eau sur la caméra. Cela peut causer des blessures dues au feu, au choc électrique ou à la chute d'objets.
7. Ne pas installez l'appareil dans des lieux humides, poussiéreux ou couverts de suie. Cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.
8. Si vous constatez une odeur ou une fumée inhabituelle provenant de l'appareil, arrêtez immédiatement son utilisation. Dans de tel cas, déconnectez immédiatement la source d'alimentation et contactez le centre de maintenance. Si vous continuez à utiliser le produit dans de telle condition, cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.
9. Si ce produit ne fonctionne pas normalement, contactez le centre de maintenance le plus proche. Ne jamais démonter ou modifier le produit de quelque manière que ce soit. (SAMSUNG n'est pas responsable des problèmes causés par des modifications ou des tentatives de réparation non autorisées.)
10. Lors du nettoyage, ne pas diriger l'eau directement sur les pièces de l'appareil. Cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.

## MISE EN GARDE

1. Ne pas faire tomber des objets sur le produit ou lui faire subir des chocs. Eloignez le produit des emplacements soumis aux vibrations ou interférences magnétiques excessives.
2. Ne pas installer le produit à des emplacements soumis aux températures élevées (supérieures à 50 °C), aux températures faibles (inférieures à -10°C), ou à une humidité élevée. Cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.
3. Si vous désirez changer le produit de place, assurez-vous de le mettre hors tension, déplacez-le et réinstallez-le.
4. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise lorsqu'il y a des éclairs. Ne pas appliquer cette consigne peut provoquer des risques d'incendie ou endommager le produit.
5. Eloignez le produit des rayons directs du soleil ou des sources de radiation de chaleur. Cela peut provoquer des risques d'incendie.
6. Installez le produit dans un lieu où la ventilation est suffisante.
7. Evitez de pointer la caméra directement vers des objets extrêmement brillants comme le soleil, cela peut endommager le capteur d'image CCD.
8. Veillez à éviter toute projection sur l'appareil et ne placez jamais de récipients contenant un liquide (ex. : vase) dessus.
9. La prise d'alimentation fait office de système de déconnexion ; elle doit donc rester disponible en permanence.

# Instructions importantes relatives à la sécurité

1. Veuillez lire ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Prêtez attention à tous les avertissements.
4. Veuillez suivre toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau.
6. Nettoyez-le avec un tissu sec.
7. N'obstruez pas les ouvertures de ventilation.
   Procédez à l'installation conformément aux instructions du fabricant.
8. Ne pas installer l'appareil à proximité de sources de chaleur comme les radiateurs, les registres de chaleur et les autres appareils (incluant les amplificateurs) produisant de la chaleur.
9. Veillez à vous conformer aux sécurités des prises de terre et polarisées.
   Une prise dite polarisée est composée de deux fiches, une plus large que l'autre.
   Une prise de terre est composée de deux fiches et d'une troisième fiche pour la terre. La troisième fiche, plus large que les deux autres, est fournie pour votre sécurité.
   Si la prise qui vous est fournie ne correspond pas à votre prise murale, demandez à un électricien de remplacer la prise obsolète.
10. Veillez à ce que personne ne marche ou se prenne les pieds dans le cordon d'alimentation et particulièrement au niveau des fiches et des prises de courant et au niveau où ils se situent.
11. N'utilisez que des accessoires ou des produits additionnels spécifiés par le fabricant.
12. N'utilisez que des chariots, des pieds, trépieds, ou tables spécifiés par le fabricant ou vendus avec l'appareil.
13. Débranchez cet appareil. Si vous utilisez un chariot, faîtes attention lorsque que vous déplacez l'appareil et le chariot pour éviter les blessures causées par un renversement.
14. Veuillez faire appel au personnel qualifié pour tous travaux de maintenance. Les travaux de maintenance sont nécessaires si l'appareil a été endommagé de quelque manière que ce soit, comme cordon d'alimentation endommagé, liquide répandu, objets tombés sur l'appareil, appareil exposé à la pluie et à l'humidité, il ne fonctionne pas normalement ou est tombé par terre.

# contenus


Préparation
03

**03** Caractéristiques
**03** Précautions – Installation et utilisation
**04** Spécifications PC recommandées
**04** Routeurs compatibles IP
**04** Comutateurs PoE compatibles
**04** Vérification des composants dans l'emballage
**05** Noms de chaque pièce

Installation et connexion
08

**08** Installer la caméra
**13** Connecter

Connexion & configuration de réseau
18

**19** Connecter la caméra au routeur IP par le modem xDSL/Câble
**22** Connecter la caméra au routeur IP par le réseau de zone locale
**24** Connecter la caméra directement à un modem xDSL/Câble basé sur DHCP
**26** Connecter la caméra directement au réseau de zone locale
**27** Chercher la caméra

Configuration IP statique
28

**28** Paramétrage manuel de réseau
**31** Paramétrage automatique de réseau

Configuration IP dynamique
32

**32** Configuration IP dynamique
**33** Configuration de renvoi de port (Mappage de port)

Utiliser la caméra
34

**34** Se conecter à la caméra
**36** Installer ActiveX
**38** Utiliser l'écran de visionneur
**42** Utiliser l'écran de recherche de visionneur

Paramétrage
43

**43** Paramétrer la caméra
**45** Configuration de base
**51** Configuration de système
**56** Configuration de mise en forme
**57** Configuration d'événement
**64** Configuration de réseau

Appendice
66

**66** Résolution de problèmes
**68** Spécifications

## CARACTÉRISTIQUES

**Assistance de protocole de communication varié**
Ce produit est compatible avec de nombreux protocoles de communication comme les ARP, HTTP et DHCP et TCP/IP, UDP, RTP/RTSP, SMTP pour la transmission d'e-mail et le protocole FTP.

**Suivi par navigateur Internet**
Suivi par navigateur Internet. Ce produit permet de regarder une vidéo par l'intermédiaire d'un navigateur Internet de sorte que vous pouvez regarder une vidéo sur Internet comme sur un réseau local.

**Fonction de configuration d'IP locale automatique**
Cette fonction offre une façon simple de configurer les paramètres de réseau avec une saisie de touches minimum pour ceux qui ne les connaissent pas bien.

**Fonction d'alerte**
Si ce produit est connecté à un capteur de mouvement, et que le capteur détecte un mouvement, un clip vidéo enregistré est envoyé par le FTP/Email(SMTP), enregistré par l'utilisation ou sauvegardé sur la carte mémoire SDHC, et un signal est envoyé à un port de sortie d'alerte.

**Fonction de détection de mouvement**
Si l'utilisateur spécifie une zone cible à suivre et que le capteur de mouvement détecte un mouvement dans cette zone, une image fixe est envoyée au serveur FTP/Email(SMTP) désigné par l'utilisateur ou sauvegardé sur la carte mémoire SDHC, et des signaux sont envoyés au terminal de sortie d'alerte.

## PRÉCAUTIONS – INSTALLATION ET UTILISATION

- De pas démonter votre caméra.
- Faire toujours attention en manipulant votre caméra.
- Ne pas soumettre la caméra à un impact ou une vibration, et faire toujours attention de ne pas endommager la caméra en raison d'un stockage et/ou d'une opération négligent.
- Ne pas installer la caméra dans un endroit où elle serait exposée à la pluie ou l'humidité, et ne pas faire fonctionner la caméra dans un environnement humide.
- Ne pas nettoyer le corps principal de la caméra en utilisant des abrasifs puissants ou des substances similaires. Si elle est sale, utiliser à la place un morceau de tissu sec pour la nettoyer.
- Installer la caméra dans un endroit ou environnement ombragé, protégée des rayons directs du soleil. Une exposition directe aux rayons solaires a un effet négatif sur la caméra.
- Ne pas plier ou jeter la carte mémoire SDHC.
  Ne pas stocker ou utiliser la carte mémoire SDHC dans un environnement chaud, humide ou poussiéreux.
- Protéger les contacts de la carte mémoire SDHC de l'accumulation de substance étrangère.
  Si des substances étrangères se sont accumulées sur les contacts, les retirer en utilisant un morceau de tissu doux.
- En retirant la carte mémoire SDHC, désactiver l'enregistrement de carte SD pour la protéger de toute perte de données (se référer à la page 59 pour les instructions relatives à l'enregistrement de carte SD).
- Les données ne peuvent pas être stockées sur des cartes mémoire SDHC dont la durée de service a expiré.
  Veuillez acheter une nouvelle carte mémoire SDHC si c'est le cas.
- Le fabricant ne sera pas tenu responsable de la perte de données encourue par le client en raison d'une utilisation incorrecte.
- Utiliser un dispositif PoE non recommandé peut causer un mauvais fonctionnement soit de la caméra ou du dispositif PoE lui-même. (Se référer à la page 4 pour un commutateur PoE compatible)

## SPÉCIFICATIONS PC RECOMMANDÉES

- **CPU :** Pentium4/2,4GHz ou supérieur
- **Système d'exploitation :** Windows XP(Service Pack2) / Windows Vista
- **Résolution :** 1024X768 pixels ou supérieure
- **RAM :** 512MO ou supérieure
- **Navigateur Internet :** Internet Explorer 6.0 ou supérieur
- **Carte vidéo :** Radeon, Nvidia
- **Mémoire vidéo :** 128MO
- DirectX 8.1 ou supérieure

## ROUTEURS COMPATIBLES IP

- Linksys
- D-Link
- Netgear

## COMMUTATEURS POE COMPATIBLES

- Linksys SRW224G4P
- D-Link DES-1316
- SMC SMCPWR-INJ3

## VÉRIFICATION DES COMPOSANTS DANS L'EMBALLAGE

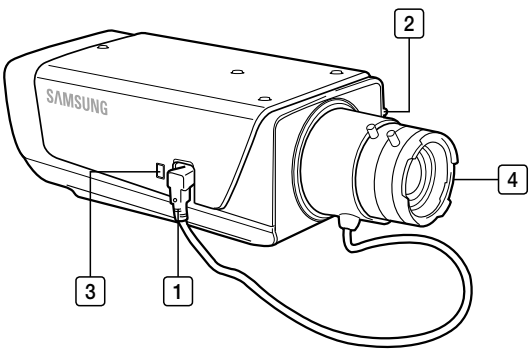
Assurez-vous que les éléments suivants sont inclus dans l'emballage.

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| Caméra | Manuel de l'utilisateur | C Adaptateur de montage Connecteur d'objectif à diaphragme automatique |

| | Options | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| CD de logiciel | Objectif CS | Objectif C |

## NOMS DE CHAQUE PIECE

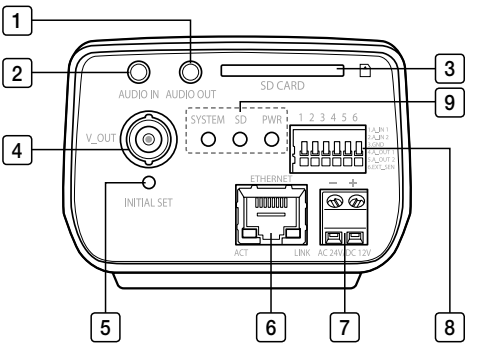
### Avant




| | |
|---|---|
| 1 Connecteur d'objectif à diaphragme automatique | Fournit l'électricité et le signal nécessaires pour commander l'objectif et transmettre les signaux vidéo et DC. |
| 2 Barre de réglage de rétro focalisation | Règle la rétro focalisation en déplaçant cette barre vers le haut ou le bas. |
| 3 Commutateur de sélection d'objectif ALC | Utilisé pour sélectionner le type d'objectif à diaphragme automatique que vous souhaitez utiliser.<br>Ici, le paramétrage DC ou vidéo dans le menu de configuration (ALC... et WDR... sous le menu d'objectif) doit être le même que celui de la position de commutateur sélectionnée.<br>• DC : Mettre le commutateur sur la position DC si vous utilisez un objectif à diaphragme automatique nécessitant un signal de contrôle DC.<br>• Vidéo : Mettre le commutateur sur la position Vidéo si vous utilisez un objectif à diaphragme automatique nécessitant un signal de contrôle vidéo. |
| 4 Objectif à diaphragme automatique (Facultatif) | Cet objectif est installé sur cette caméra. |

• Lorsque l'objectif de la caméra devient sale, le nettoyer soigneusement avec un mouchoir à objectif ou un tissu trempé dans de l'éthanol pur.

## Arrière




| | |
|---|---|
| 1 Sortie audio | Pour les signaux audio sortants. |
| 2 Entrée audio | Pour les signaux audio entrants. |
| 3 Fente de carte mémoire SDHC | C'est l'endroit où vous insérez votre carte mémoire SDHC. |
| 4 Sortie vidéo | Pour les signaux vidéo émis par la caméra.<br>Ce port se connecte à la vidéo du moniteur au port. |
| 5 Bouton de réinitialisation | Remet tous les paramètres de la caméra aux paramètres par défaut.<br>Lorsqu'on appuie dessus pendant 3 secondes, l'indicateur du système s'éteint et le système redémarre.<br>⚠ Lorsque la caméra est réinitialisée, la connexion n'est possible qu'une fois que les paramétrages de réseau de base (adresse IP, masque de sous-réseau, passerelle, etc.) ont été de nouveau configurés en utilisant le programme d'installateur IP. |
| 6 Port Ethernet | Port de câble Ethernet. |
| 7 Port d'alimentation électrique | Connecter le câble électrique à ce port. |

| | |
|---|---|
| 8 Port I/O | Utilisé pour connecter la caméra à un dispositif externe.<br>• A_IN 1 et 2: Ce sont les ports d'entrée de alerte.<br>• GND: C'est le port GND.<br>• A_OUT 1 et 2: Ce sont les ports de sortie d'alerte.<br>• EXT_SEN: Pour la commande externe de l'option Jour/Nuit. |
| 9 Voyants d'alimentation électrique, SD et système | Ces voyants donnent des informations sur le statut d'alimentation électrique, SD et de système. |

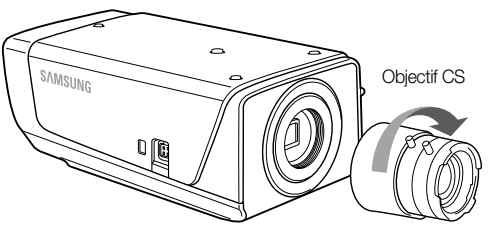
| LED | Statut | Description |
|---|---|---|
| SYSTEME | S'allume | Quand l'interrupteur électrique est enclenché et que la connexion de réseau est normale. |
| | Clignote | Quand le paramétrage DDNS échoue. |
| | | Quand le DDNS est en cours de paramétrage. |
| | | Lorsque la connexion de réseau n'est pas stable. |
| | S'éteint | Lorsque l'interrupteur électrique est éteint. |
| | | Quand la caméra est en cours de redémarrage. |
| SD | S'allume | Quand la carte mémoire est insérée et que le système est en fonctionnement normal. |
| | Clignote | Quand l'enregistrement échoue. |
| | | Lorsque la carte mémoire manque de capacité. |
| | | Lorsque la carte mémoire n'est pas insérée normalement. |
| | S'éteint | Lorsque l'interrupteur électrique est éteint. |
| | | Quand la caméra est en cours de redémarrage. |
| | | Lorsque la carte mémoire est retirée. |
| PWR | S'allume | Lorsque l'interrupteur électrique est allumé. |
| | S'éteint | Lorsque l'interrupteur électrique est éteint. |

## INSTALLER LA CAMÉRA

Déconnecter le cordon d'alimentation avant l'installation ou le déplacement.

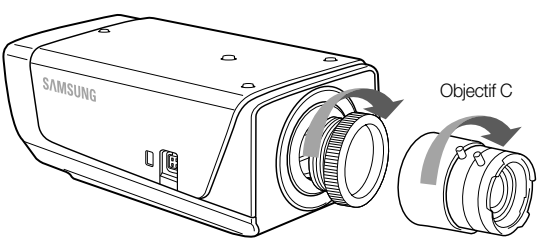
### Monter l'objectif

#### En utilisant l'objectif CS



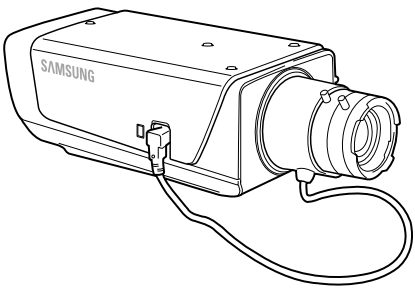

Monter l'objectif CS en le faisant tourner dans le sens des aiguilles d'une montre comme indiquée sur la photo.

#### En utilisant l'objectif C




Après avoir monté l'adaptateur de montage C en le faisant tourner dans le sens des aiguilles d'une montre, tourner l'objectif C dans le sens des aiguilles d'une montre comme illustré que la photo.

**Paramétrage du commutateur de sélection d'objectif ALC**




Vous pouvez paramétrer le commutateur de sélection d'objectif sur le côté de la caméra en fonction du type d'objectif. Lorsque l'objectif monté est un objectif à diaphragme automatique de type à commande DC, mettre le commutateur sur "**DC**". Lorsque l'objectif monté est un objectif à diaphragme automatique de type à commande vidéo, mettre le commutateur sur "**VIDÉO**".

## Régler la rétro focalisation

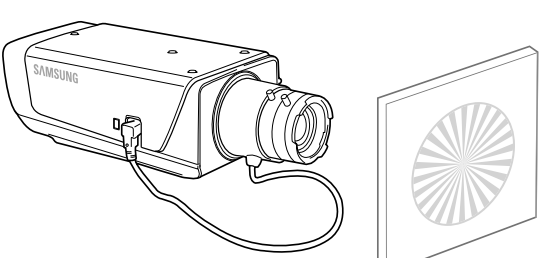
La rétro focalisation de la caméra est réglée à l'usine avant la livraison mais certains objectifs peuvent ne pas être focalisés en fonction du type d'objectif. Dans ce cas, vous devez régler la rétro focalisation. Ce qui suit décrit la façon dont régler la rétro focalisation des objectifs.

### Dans le cas d'un objectif sans fonction de zoom

1. Après avoir exposé la caméra à un objet avec une haute résolution (comme une image au motif de fléchette), à une distance de plus de 10m, régler la bague de focalisation de l'objectif à l'infini (∞).
2. Régler la barre de commande de rétro focalisation jusqu'à ce que l'objet soit de la meilleure qualité.
3. Fixer la vis de la barre de commande de rétro focalisation.

### Dans le cas d'un objectif avec fonction de zoom

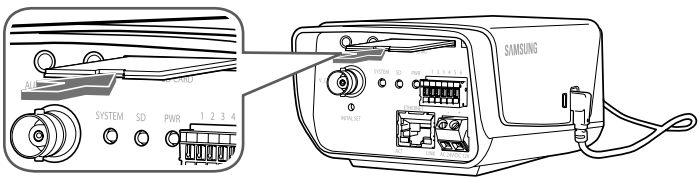
1. Après avoir exposé la caméra à un objet avec une haute résolution (comme une image au motif de fléchette), à une distance de 3 à 5m, faire tourner complètement le zoom de l'objectif dans la direction TELE.
   Ensuite, régler la bague de focalisation d'objectif jusqu'à ce que l'objet soit de la meilleure qualité.
2. Faire tourner complètement le zoom d'objectif dans la direction WIDE et régler la barre de commande de rétro focalisation jusqu'à ce que l'objet soit de la meilleure qualité.
3. Répéter l'étape 1 et 2 ou trois fois jusqu'à ce que les focalisations du zoom TELE et du zoom WIDE sont assez nettes.



## Insérer/Retirer une carte mémoire SDHC

### Insérer une carte mémoire SDHC

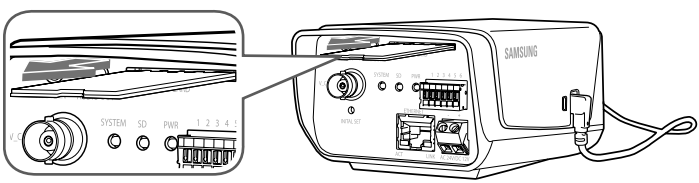
Pousser la carte mémoire SDHC dans la direction de la flèche indiquée dans le diagramme.




- Ne pas forcer la carte mémoire à l'intérieur. Si vous ne pouvez pas insérer la carte mémoire dans la fente aisément, il est possible que vous insériez la carte dans la mauvaise direction. Insérer une carte mémoire en forçant peut risquer de l'endommager.

### Retirer une carte mémoire SDHC

Appuyer doucement vers le bas sur l'extrémité exposée de la carte mémoire comme indiqué dans le diagramme pour éjecter la carte mémoire de la fente.




- Appuyer trop fortement sur la carte mémoire SDHC peut entraîner l'éjection incontrôlée de la carte de la fente lorsqu'elle est libérée.

- En retirant la carte mémoire SDHC, désactiver la fonction d'enregistrement de carte SD (se référer à la page 59 pour les instructions relatives à la désactivation de l'enregistrement de carte SD).
  Retirer la carte mémoire SDHC en cours d'enregistrement peut endommager les données.

## Informations sur la carte mémoire (non incluse)

### Qu'est ce qu'une carte mémoire ?

Une carte mémoire est un dispositif de stockage de données externe qui a été développé pour offrir une toute nouvelle manière d'enregistrer et de partager des données de texte, audio et vidéo en utilisant des dispositifs numériques.

### Sélectionner une carte mémoire qui vous convient.

Votre caméra est compatible avec les cartes mémoire SDHC.
Vous pouvez, toutefois, avoir des problèmes de compatibilité en fonction du modèle et de la marque de la carte mémoire.

Votre caméra est compatible avec les cartes mémoire SD.
Toutefois, la capacité de carte mémoire SD maximum prise en charge est de 2GO et les cartes mémoire SD de vers. 1.1, 4GO ou plus sont incompatibles.

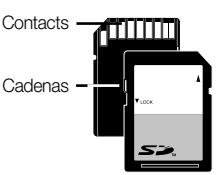
Pour votre caméra, nous recommandons que vous utilisiez une carte mémoire des fabricants suivants :
Carte mémoire SDHC/SD : Panasonic®, SanDisk®, et Toshiba®

Votre caméra prend en charge 128MO à 16GO de capacité de carte mémoire.
La performance de lecture peut être affectée en fonction de la vitesse de la carte mémoire, il faut donc utiliser la carte mémoire à haute vitesse. Pour assurer un enregistrement correct des données vidéo, nous vous recommandons d'utiliser une carte mémoire qui prenne en charge au moins une vitesse de lecture/écriture de 10Mbps et de classe 6

### Utilisation de la carte mémoire

Les cartes mémoire SD et SDHC comportent un cadenas qui désactive les données d'écriture sur le média.
Mettre ce cadenas en position Verrouillée évitera un effacement accidentel de données stockées dans la carte mémoire, mais en même temps, vous évitera d'écrire des données sur le média.

#### Composants de carte mémoire

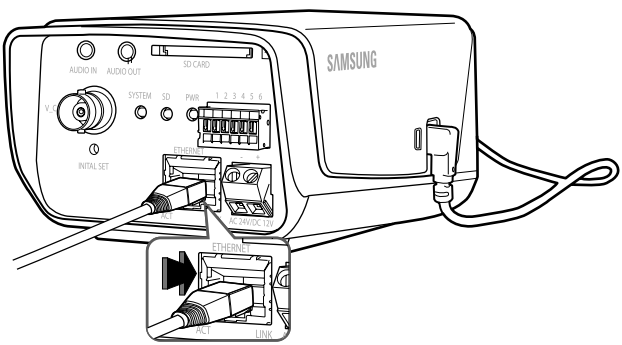



SDHC

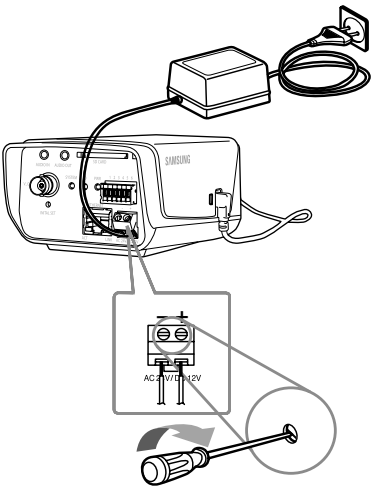
## CONNECTER

### Connecter un câble Ethernet

Connecter le câble Ethernet au port de réseau comme illustré.



## Branchement de l'électricité




1 Connecter l'adaptateur électrique au port de branchement électrique de la caméra.

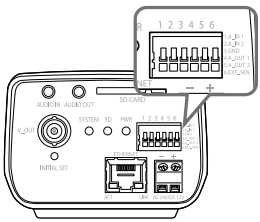
2 En utilisant un tourne-vis à tête plate; connecter les deux lignes allant de l'adaptateur électrique au port de branchement électrique de la caméra.

3 Connecter le cordon électrique à l'unité d'adaptateur électrique.

4 Connecter la fiche électrique dans une prise électrique.

- Faire attention aux charges de polarité du 12V CD en réalisant la connexion.
- Si vous utilisez un routeur de support PoE (Power over Ethernet), vous n'avez pas besoin d'une source électrique séparée.

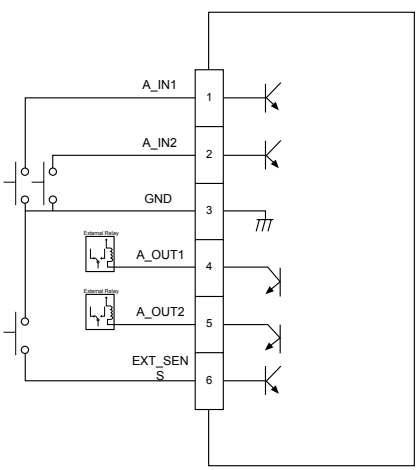
### Pour connecter les ports d'entrée et de sortie :



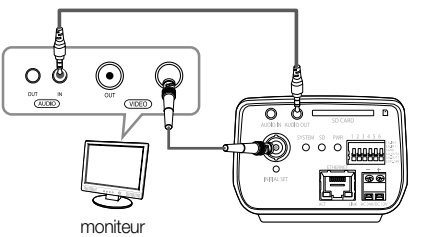
Connecter les lignes de alerte aux ports d'entrée et de sortie à l'arrière.

**A_IN 1, A_IN 2** : Ce sont les ports d'entrée d'alerte.
**GND** : C'est le port GND.
**A_OUT 1, A_OUT 2** : Ce sont les ports de sortie d'alerte.
**EXT_SEN** : Pour la commande externe de l'option Jour/Nuit.

### Diagramme de connexion d'entrée/de sortie d'alerte



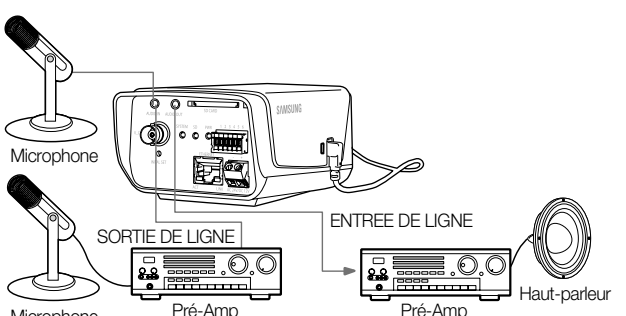
## Connecter à une sortie de moniteur




1 Connecter le port **SORTIE VIDEO** de la caméra et le port **ENTREE DE VIDEO** du moniteur.

2 Connecter le port **SORTIE AUDIO** de la caméra et le port **ENTREE AUDIO** du moniteur.

## Connecter à l'entrée/la sortie Audio

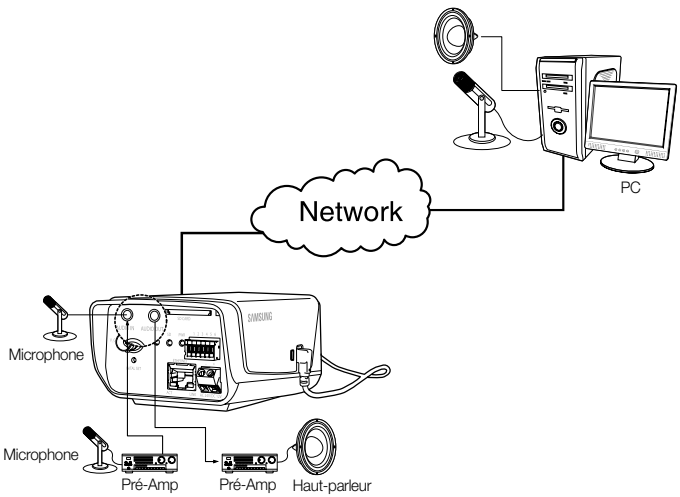



1 Connecter le port **ENTREE AUDIO** de la caméra avec le microphone directement ou le port SORTIE DE LIGNE de l'amplificateur auquel le microphone est connecté.

**Connexion Mic directe :** Mettre l'entrée audio sur Augmentation élevée (10). (Se référer à la page 45)
**Connexion de sortie de ligne :** Mettre l'entrée audio sur Augmentation basse (1). (Se référer à la page 45)

2 Connecter le port **SORTIE AUDIO** de la caméra et le port ENTREE DE LIGNE du haut parleur.

## Diagramme de blocage I/O Audio




- **Codec audio**
  G.711 PCM, µ-law 64kbps 8kHz sampling
- **Audio duplex complet**
- **Entrée audio**
  Utilisé pour l'entrée de ligne de signal mono (Max. 2,4 Vpp)
- **Sortie audio**
  Utilisé pour la sortie de ligne de signal mono (Max. 2,4 Vpp)
- **Impédance de sortie de ligne**
  600ohm

# connexion & configuration de réseau

Vous pouvez configurer les paramétrages de réseau en fonction de vos configurations de réseau.

**La connexion de réseau et les processus de paramétrage sont donnés comme suit.**

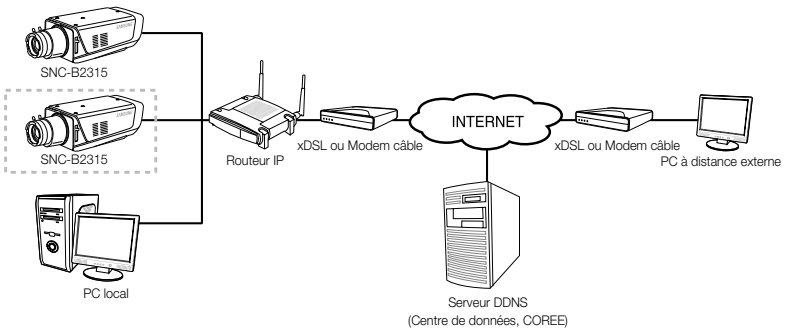
- Connecter la caméra au routeur IP par un xDSL/Modem Câble Page 19~21
- Connecter la caméra au routeur IP par le réseau de zone locale Page 22~23
- Connecter la caméra directement à un modem câble/xDSL basé sur DHCP Page 24~25
- Connecter la caméra directement au réseau de zone locale Page 26

- Les routeurs compatibles sont ceux listés ci-dessous.
  - Linksys
  - D-Link
  - Netgear
- Les commutateurs PoE compatibles sont ceux listés ci-dessous.
  - Linksys SRW224G4P
  - D-Link DES-1316
  - SMC SMCPWR-INJ3
- Utiliser un routeur IP non recommandé peut causer une erreur de connexion de réseau.
- En fonction de la performance du PC (Visionneur installé) ou du réseau, la transmission vidéo peut être retardée ou même déconnectée.
  Pour une transmission vidéo en douceur, vous pouvez mettre la bande passante sur <RESEAU> → <CONFIG ELEC TR > dans le menu de configuration.

- Les adresses IP et MAC utilisées dans ce manuel ne sont qu'à des fins d'illustration.
  Vous devez donc vous référer à la notice des paramètres de réseau de votre PC et ne pas saisir les adresses présentées dans ce manuel.

## CONNECTER LA CAMÉRA AU ROUTEUR IP PAR LE MODEM XDSL/CÂBLE

C'est pour un petit environnement de réseau comme les maisons, SOHO et les magasins ordinaires.




### [ETAPE 1] Configurer les paramétrages de réseau du PC local connecté au routeur

Pour configurer les paramètres de réseau du PC local connecté au routeur IP, suivre les instructions ci-dessous.

- Sélectionner : <Voisinage de réseau> → <Propriétés> → <Connexion de zone locale> → <Propriétés> → <Général> → <Protocole Internet (TCP/IP)> → <Propriétés> → <Obtenir une adresse IP automatiquement> ou <Utiliser l'adresse IP suivante>
- Suivre les instructions ci-dessous si vous sélectionnez <Utiliser l'adresse IP suivante>:

  ex1) Si l'adresse (LAN IP) du router IP est 192.168.1.1
  Adresse IP : 192.168.1.100
  Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
  Passerelle par défaut : 192.168.1.1

  ex2) Si l'adresse (LAN IP) du router IP est 192.168.0.1
  Adresse IP : 192.168.0.100
  Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
  Passerelle par défaut : 192.168.0.1

  ex3) Si l'adresse (LAN IP) du router IP est 192.168.xxx.1
  Adresse IP : 192.168.xxx.100
  Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
  Passerelle par défaut : 192.168.xxx.1

• Pour l'adresse du routeur IP, se référer à la documentation du produit.

## [ETAPE 2] Vérifier si le routeur IP est connecté correctement au modem xDSL/Câble

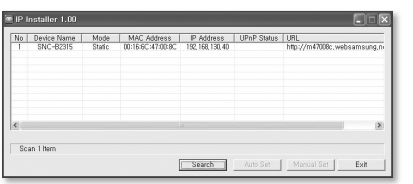
**Sélectionner <Statut> à partir du menu Paramétrages du routeur**

- S'il est correctement connecté, <l'adresse IP>, <le masque de sous-réseau> et <la passerelle> fournis par votre ISP s'affichent. Veuillez vous souvenir de ces valeurs car elles sont requises de sorte qu'un ordinateur à distance externe du routeur IP se connecte à la caméra. Toutefois, notez que certaines ISP modifient les paramètres de <Adresse IP>, <Masque de sous-réseau> et <la Passerelle> régulièrement
- Si le routeur IP n'est pas correctement connecté, appuyer sur le bouton [Connecter] pour essayer de se reconnecter ou vérifier si les paramètres du routeur IP sont corrects.

## [ETAPE 3] Configurer l'adresse IP

- Se référer à "Configurer IP statique" en page 28 ou "Configurer IP dynamique" en page 32.

## [ETAPE 4] Connecter un PC local du routeur IP à la caméra




**1** Exécuter l'installateur IP sur votre PC local et chercher la caméra.

**2** Si elle est trouvée, double-cliquer sur la caméra pour démarrer le navigateur Internet et essayer de se connecter à la caméra. Alternativement, lancer le navigateur Internet manuellement et saisir l'adresse IP de la caméra trouvée dans la barre d'adresse pour s'y connecter. ex) http://192.168.1.2

## [ETAPE 5] Connecter à la caméra depuis un PC à distance

1 Vous ne pouvez pas utiliser l'installateur IP sur un PC à distance qui n'est pas connecté au routeur IP.

C'est parce que l'installateur IP ne fonctionne pas sur Internet.

2 Vous pouvez utiliser l'URL DDNS de la caméra pour vous connecter à la caméra interne du routeur IP.

3 Toutefois, vous devez régler le renvoi de port pour le routeur IP avant de pouvoir vous connecter à la caméra interne du routeur IP à partir d'un PC à distance.
Pour plus d'information sur le renvoi de port, se référer à Utiliser le routeur IP : Renvoi de port Configuration (Mappage de port).

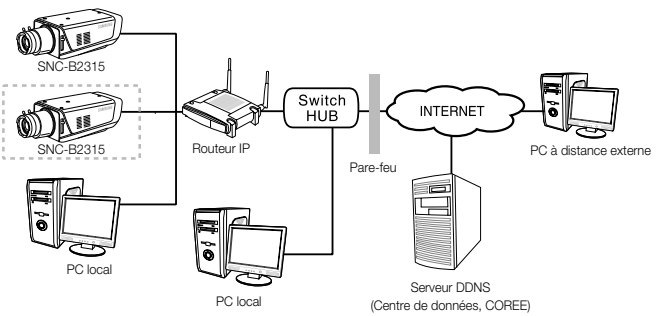
4 Lorsque le renvoi de port est fait, exécuter le navigateur Internet sur le PC à distance et saisir l'adresse URL DDNS ou, l'adresse IP Internet du routeur IP dans la barre d'adresse pour se connecter à la caméra.

ex) http://mfffe42.websamsung.net

- Pour l'adresse URL DDNS, se référer à "**Vérifier l'adresse DDNS**" en page 35.

## CONNECTER LA CAMÉRA AU ROUTEUR IP PAR LE RÉSEAU DE ZONE LOCALE

C'est pour un environnement de réseau vaste comme un bureau d'entreprise, un bâtiment d'entreprise, une administration publique et une usine.




### [ETAPE 1] Configurer les paramétrages de réseau du PC local connecté au routeur

Pour configurer les paramètres de réseau du PC local connecté au routeur IP, suivre les instructions ci-dessous.

- Sélectionner : <Voisinage de réseau> → <Propriétés> → <Connexion de zone locale> → <Propriétés> → <Général> → <Internet Protocole (TCP/IP)> → <Propriétés> → <Obtenir une adresse IP automatiquement> ou <Utiliser l'adresse IP suivante>
- Suivre les instructions ci-dessous si vous sélectionnez <Utiliser l'adresse IP suivante>:

ex1) Si l'adresse (LAN IP) du routeur IP est 192.168.1.1
Adresse IP : 192.168.1.100
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 192.168.1.1

ex2) Si l'adresse (LAN IP) du routeur IP est 192.168.0.1
Adresse IP : 192.168.0.1
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 192.168.0.1

ex3) Si l'adresse (LAN IP) du routeur IP est 192.168.xxx.1
Adresse IP : 192.168.xxx.1
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 192.168.xxx.1

• Pour l'adresse du routeur IP, se référer à la documentation du produit.

### [ETAPE 2] Configurer l'adresse IP

- Se référer à "Configurer IP statique" en page 28 ou "Configurer IP dynamique" en page 32.

### [ETAPE 3] Connecter un PC local du routeur IP à la caméra

1 Exécuter l'installateur IP sur votre PC local et chercher la caméra.




2 Si elle est trouvée, double-cliquer sur la caméra pour démarrer le navigateur Internet et essayer de se connecter à la caméra. Alternativement, lancer le navigateur Internet manuellement et saisir l'adresse IP de la caméra trouvée dans la barre d'adresse pour s'y connecter.
ex) http://192.168.1.2

### [ETAPE 4] Se connecter à la caméra d'un PC externe du routeur IP

1 Un PC externe de routeur IP ne peut pas utiliser un installateur IP pour chercher une caméra interne de routeur IP. C'est parce que l'installateur IP ne fonctionne pas dans un réseau où la passerelle est différente.

2 Dans ce cas, vous pouvez utiliser l'URL DDNS de la caméra ou l'adresse IP Internet du routeur IP pour se connecter à la caméra interne du routeur IP.

3 Toutefois, vous devez configurer le renvoi de port pour le routeur IP avant de pouvoir vous connecter à la caméra interne du routeur IP à partir d'un PC à distance. Pour plus d'informations sur le renvoi de port, se référer à Utiliser un routeur IP : Configuration de renvoi de port (Mappage de port)

4 Quand le renvoi de port est fait, exécuter le navigateur Internet sur le PC externe du routeur IP et saisir l'adresse URL DDNS ou l'adresse IP Internet du routeur IP dans la barre d'adresse pour se connecter à la caméra.

ex) http://mfffe42.websamsung.net

- Pour l'adresse URL DDNS, se référer à "Vérifier l'adresse DDNS" en page 35.

- Un PC à distance dans une sortie Internet externe de réseau LAN peut ne pas pouvoir se connecter à la caméra installée dans l'intranet si le renvoi de port n'est pas correctement configuré ou si un pare-feu est mis.
  Dans ce cas, pour résoudre le problème, contacter votre administrateur de réseau.

## CONNECTER LA CAMÉRA DIRECTEMENT À UN MODEM XDSL/ CÂBLE BASÉ SUR DHCP

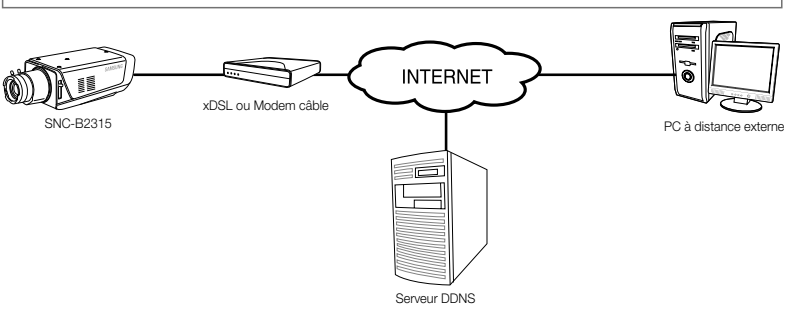
Ceci est activé pour un modem utilisant DHCP.

**Configurer le routeur IP**

1. Configurer l'adresse IP en se référant à "**Paramètre IP statique**" en page 28 ou "**Paramètre IP dynamique**" en page 32.
2. Lancer un navigateur Internet sur un PC local connecté au routeur IP
3. Saisir l'adresse du routeur IP dans la barre d'adresse du navigateur.
   ex) http://192.168.1.1 ,http://192.168.0.1 or http://192.168.xxx.1
   - Pour l'adresse du routeur IP, se référer à la documentation du produit.
4. Quand le routeur IP est connecté, la fenêtre de connexion apparaît et vous demande de saisir un mot de passe.

   - Pour l'identifiant IP et le mot de passe, se référer à la documentation du routeur IP.
5. Lorsque c'est fait, vous verrez la fenêtre de configuration du routeur IP. Dans le menu de configuration, sélectionner "**Configuration automatique-DHCP**" pour le type de connexion Internet.

   - Pour l'emplacement de menu du type de connexion Internet ou la sélection DHCP, se référer à la documentation du routeur IP.
6. Lorsque c'est fait, cliquer sur le bouton [**Sauvegarder**] ou [**Appliquer**] pour sauvegarder les paramètres.



### Se connecter à la caméra depuis un PC à distance

1 Lancer un navigateur Internet sur le PC à distance.

2 Saisir une adresse URL DDNS dans la barre d'adresse du navigateur pour se connecter à la caméra.

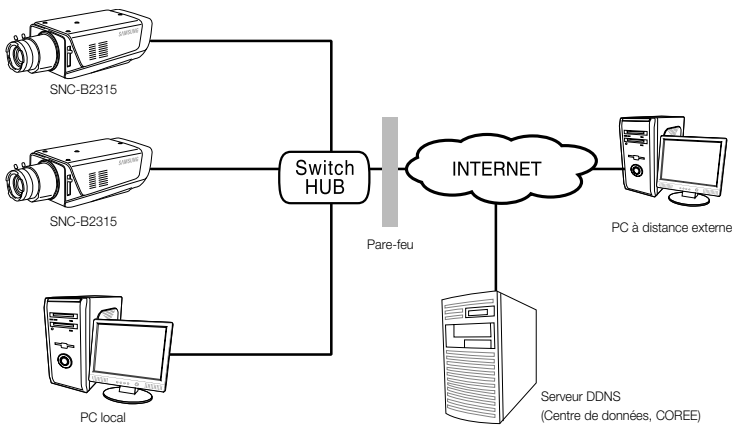
ex) http://mfffe42.websamsung.net

- Pour l'adresse URL DDNS, se référer à "Vérifier l'adresse DDNS" en page 35.



- Pour vérifier si votre modem xDSL / Câble utilise DHCP, contacter votre prestataire de service Internet.

## CONNECTER LA CAMÉRA DIRECTEMENT AU RÉSEAU DE ZONE LOCALE




### Se connecte à la caméra à partir d'un PC local sur le LAN

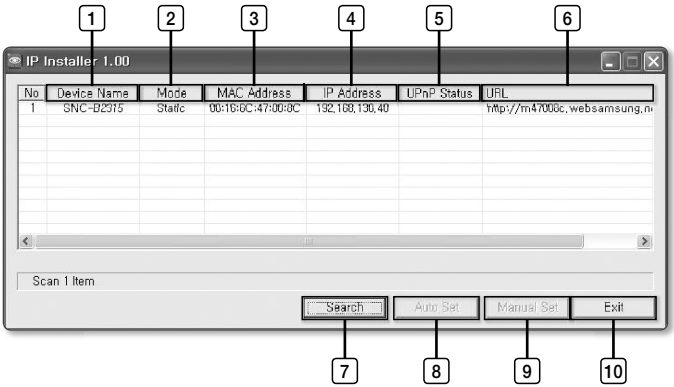
**1** Lancer un navigateur Internet sur le PC local.

**2** Saisir l'adresse IP de la caméra dans la barre d'adresse du navigateur.

- Un PC à distance dans une sortie Internet externe de réseau LAN peut ne pas pouvoir se connecter à la caméra installée dans l'intranet si le renvoi de port n'est pas correctement configuré ou si un pare-feu est mis.
  Dans ce cas, pour résoudre le problème, contacter votre administrateur de réseau.

## CHERCHER LA CAMÉRA

### Organisation d'écran de l'installateur IP




1 **Nom de l'appareil :** Nom de modèle de l'appareil connecté.

2 **Mode :** Montre la sélection actuelle entre <**Statique**> et <**Dynamique**>.

3 **Adresse Mac :** L'adresse Mac de l'interface de réseau de la caméra qui est imprimée sur le panneau arrière.

4 **Adresse IP :** L'adresse IP de la caméra. (Le paramètre par défaut est '192.168.1.200'.)

5 **Statut UPnP** : Ceci n'est pas disponible pour cette caméra.

6 **URL :** C'est d'adresse DDNS qui peut être utilisée pour se connecter à partir d'un Internet externe. Toutefois, si la mise à jour DDNS échoue, elle s'affichera comme l'adresse IP de la caméra.

7 Bouton **Recherche** : Recherche la caméra connectée au réseau actuel.

8 Bouton **Auto Configuration** : Configure les paramètres de réseau de caméra automatiquement en utilisant <**l'installateur IP**>.

9 Bouton **Configuration manuelle** : Permet à l'utilisateur de configurer les paramètres de réseau de caméra manuellement.

10 Bouton **Quitter** : Sort du programme de l'installateur IP.

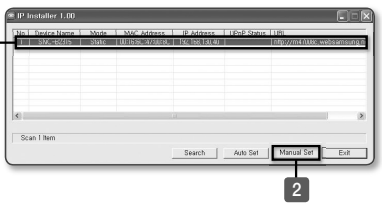
- Dans Windows Vista, les paramètres devraient être configurés par l'administrateur pour utiliser normalement l'installateur IP.

## PARAMÉTRAGE MANUEL DE RÉSEAU

Exécuter le programme <**IP Installer.exe**> et afficher la liste de caméra trouvée sur l'écran. Pour l'exécution initiale, les boutons [**Configuration automatique**] et [**Configuration manuelle**] sont tous désactivés.

**1** Sélectionner la caméra que vous voulez dans la liste de caméra.

- Confirmer l'adresse MAC de la caméra sur son panneau arrière.
- Les boutons [Configuration automatique ] et [Configuration manuelle] sont activés.

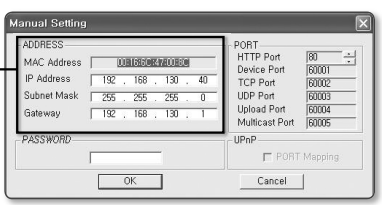



**2** Cliquer sur le bouton [**Configuration manuelle**].

- La fenêtre de configuration manuelle apparaît.
- Les valeurs <Adresse IP>, <Masque de sous-réseau>, <Passerelle> et <Port HTTP> de la caméra sont affichées dans leurs valeurs par défaut.
- Le mot de passe est configuré sur "4321" par la valeur par défaut.

**3** Configurer les paramètres liés à l'IP dans le champ <**ADRESSES**>.

- <Adresse Mac> : L'adresse MAC imprimée sur le panneau arrière de la caméra s'affiche automatiquement. Pas de paramètre supplémentaire n'est requis.



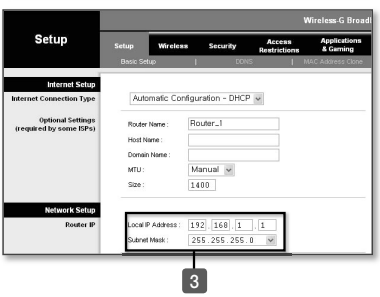

**< Si un routeur IP est utilisé >**

- <**Adresse IP**> : Le configurer conformément à la gamme d'adresses IP privées fournie par le routeur IP.

  ex) 192.168.1.2~254, 192.168.0.2~254, ou 192.168.XXX.2~254

- <**Masque de sous-réseau**> : Le <Masque de sous-réseau> du **routeur** IP devient la valeur du <Masque de sous-réseau> de la caméra.

- <**Passerelle**> : L'<adresse IP LAN> du **routeur** IP devient la valeur de <Passerelle> de la caméra.

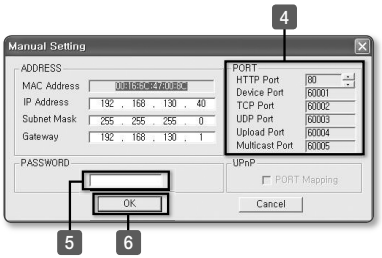



**< Si un routeur IP n'est pas utilisé >**

- Pour les paramètres <Adresse IP>, <Passerelle> et <Masque de sous-réseau>, contacter votre administrateur de réseau.

• Vous ne pouvez pas modifier les numéros de port Appareil, TCP, UDP, Téléchargement et Multidiffusion. qui sont automatiquement modifiés en fonction de l'augmentation/de la diminution du numéro de port du HTTP.

**4** Dans les champs <**PORT**>, configurer les numéros de port.




- <**Port HTTP**> : Un port HTTP utilisé pour se connecter à une caméra en utilisant un navigateur Internet. La valeur par défaut est 80. La valeur de port HPPT peut être modifiée en utilisant le bouton haut/bas à droite. Le numéro de port HTTP commence par 80 et augmente/diminue à 10000, 10006, 10012…
- <**Port de dispositif**> : Un port utilisé pour commander la transmission vidéo. La valeur par défaut est 60001(TCP).
- <**Port TCP**> : Un port utilisé pour transférer la vidéo en utilisant le protocole TCP. La valeur par défaut est 60002(TCP).
- <**Port UDP**> : Un port utilisé pour transférer la vidéo en utilisant le protocole UDP. La valeur par défaut est 60003(UDP).
- <**Port de téléchargement**> : Un port utilisé pour mettre le logiciel au niveau supérieur. La valeur par défaut est 60004(TCP).
- <**Port Multidiffusion**> : Montre le port UDP configuré pour la transmission vidéo en utilisant UDP Multidiffusion. La valeur par défaut est 60005(UDP).

**5** Saisir votre mot de passe.

- Le mot de passe par défaut est "4321".
- Le mot de passe est le mot de passe de connexion de la caméra de l'utilisateur original.

**6** Cliquer sur le bouton [**OK**].

- Le paramétrage de réseau manuel est terminé.

**7** La caméra est configurée sur l'IP saisie manuellement et redémarrée.

## Si plus d'une caméra sont connectées à un routeur

Configurer les paramètres d'IP et de port différemment pour la caméra.

| Eléments | | 1ère caméra | 2ème caméra |
|---|---|---|---|
| IP liée Eléments | Adresse IP | 192.168.1.200 | 192.168.1.201 |
| | Masque de sous-réseau | 255.255.255.0 | 255.255.255.0 |
| | Passerelle | 192.168.1.1 | 192.168.1.1 |
| Eléments liés au port | Port HTTP | 80 | 10000 |
| | Port d'appareil | 60001 | 10001 |
| | Port TCP | 60002 | 10002 |
| | Port UDP | 60003 | 10003 |
| | Port de téléchargement | 60004 | 10004 |
| | Port Multidiffusion | 60005 | 10005 |

- Si le <port HTTP> n'est pas configuré sur 80, l'utilisateur doit spécifier le numéro de port ainsi que l'adresse IP dans la case de saisie d'adresse d'un navigateur Internet pour se connecter à la caméra.

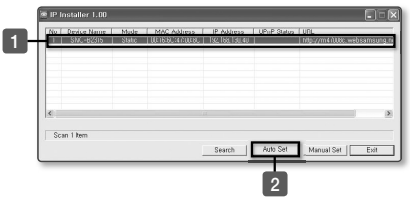
  Exemple) http://IP Address: HTTP Port
  ex.) http://192.168.1.201: 10000

## PARAMÉTRAGE AUTOMATIQUE DE RÉSEAU

Exécuter le programme <**IP Installer.exe**> et afficher la liste de caméra trouvée sur l'écran. Pour l'exécution initiale, les boutons [**Configuration automatique**] et [**Configuration manuelle**] sont tous désactivés.

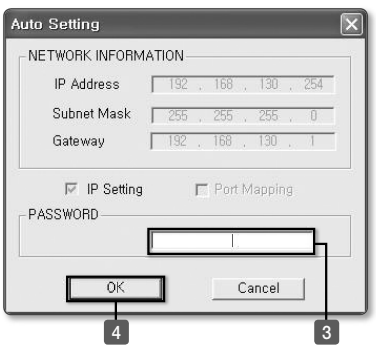
**1** Sélectionner la caméra que vous voulez dans la liste de caméra.

- Confirmer l'adresse MAC de la caméra sur son panneau arrière.
- Les boutons [Configuration automatique ] et [Configuration manuelle] sont activés.




**2** Cliquer sur le bouton [**Configuration automatique**].

- La fenêtre de configuration automatique apparaît.
- L'<adresse IP> trouvée automatiquement, <le masque de sous-réseau> et <la passerelle> sont affichés.




**3** Saisir votre mot de passe.

- Le mot de passe est le mot de passe de connexion de la caméra d' utilisateur original.
- Le mot de passe par défaut est "4321".

**4** Cliquer sur le bouton [**OK**].

- Le paramétrage de réseau automatique est terminé.

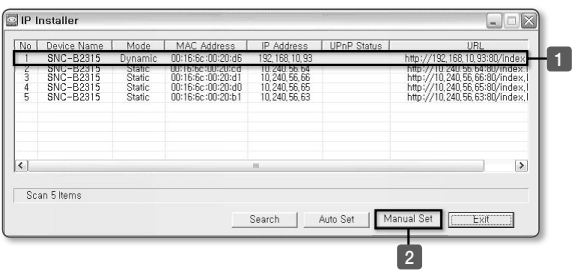
**5** La caméra est automatiquement redémarrée quand le paramétrage de réseau est terminé.

## CONFIGURATION IP DYNAMIQUE

### Exemples d'utilisation d'une IP dynamique

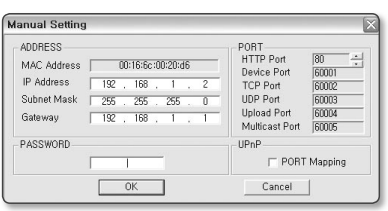
- Si la caméra est installée sur un routeur IP et obtient un IP en utilisant DHCP
- Si la caméra est connectée directement à un modem Câble/xDSL en utilisant DHCP
- Si un IP est alloué par un serveur DHCP interne dans la mise en réseau de zone locale

### Vérification d'IP dynamique




**1** Lorsque vous exécutez l'installateur IP sur votre PC local, la caméra ayant une IP dynamique est listée.

**2** Sélectionner la caméra dans la liste et cliquer sur le bouton [**Configuration manuelle**] pour vérifier que la caméra a une IP dynamique.




- Dans ce cas, le champ ADRESSE est rempli automatiquement et vous ne pouvez pas le modifier. Toutefois, vous pouvez modifier les paramètres de port.

## CONFIGURATION DE RENVOI DE PORT (MAPPAGE DE PORT)

La caméra étant installée sur un routeur IP, vous devez configurer le renvoi de port pour le routeur IP avant qu'un PC à distance externe du routeur IP ne puisse se connecter à la caméra interne du routeur IP.

### Renvoi de port manuel

**1** Cliquer sur <**Applications & Jeux**>→ <**Renvoi de portée de port**> à partir du menu de paramètres du routeur IP.

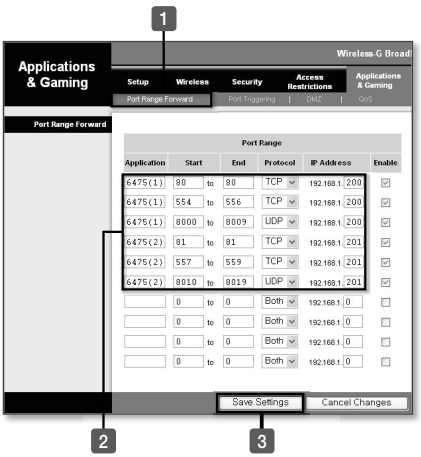
- Pour l'emplacement du menu et le paramétrage du renvoi de port, se référer à routeur IP.

**2** Sélectionner le <**port TCP**> et <**UDP**> pour chaque caméra connectée au Routeur IP.

- Chacun de numéros de port pour le routeur IP doit être conforme à ceux présentés dans <BASIC> → <IP> de l'écran CONFIGURATION de la caméra.

**3** Si le paramétrage est terminé, cliquer sur le bouton [**Sauvegarder les paramètres**].

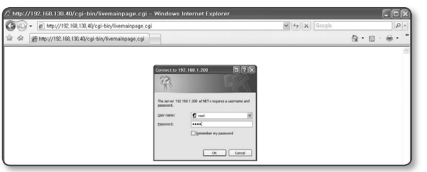
- Les modifications sont sauvegardées.






## SE CONNECTER À LA CAMÉRA

### Se connecter à la caméra



#### Généralités

- Exécuter un navigateur Internet.
- Saisir une adresse IP pour la caméra dans la case de saisie d'adresse.
  Exemple) Adresse IP : 192.168.1.200 → http://192.168.1.200
  - La fenêtre de connexion s'affiche.

#### Si le numéro de port HTTP n'est pas 80

- Exécuter un navigateur Internet.
- Saisir une adresse IP et un numéro de port HTTP pour la caméra dans la case de saisie d'adresse.
  Exemple) Adresse IP : 192.168.1.200: Numéro de port (10000) → http://192.168.1.200:10000
  - La fenêtre de connexion s'affiche.

#### Se connecter en utilisant l'URL

- Exécuter un navigateur Internet.
- Saisir une adresse URL DDNS pour la caméra dans la case de saisie d'adresse.
  Exemple) Adresse URL : http://mfffe42.websamsung.net
  - La fenêtre de connexion s'affiche.

#### Connexion en utilisant l'URL (Si le numéro de port HTTP n'est pas 80)

- Exécuter un navigateur Internet.
- Saisir une adresseURL DDNS et un numéro de port HTTP pour la caméra dans la case de saisie d'adresse.
  Exemple) Adresse URL : http://mfffe42.websamsung.net:Numéro de port (10000) →
  http://mfffe42.websamsung.net:10000
  - La fenêtre de connexion s'affiche.

## Vérifier l'adresse DDNS

- Une adresse DDNS comprend <Un caractère parmi les caractères minuscules de l'alphabet c, m et p> + <les 6 derniers chiffres de l'adresse MAC> + <websamsung.net>.
- La lettre de l'alphabet minuscule est représentée par <c> si les 6 premiers chiffres de l'adresse MAC sont <00:00:00>, <m> si <00:16:6c>, et <p> si <00:68:36>.

Exemple) - Si l'adresse MAC de la caméra est 00 : 00 : f0 : ff : fe : 42 :
c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.net

- Si l'adresse MAC de la caméra est 00 : 16 : 6c : ff : fe : 42 :
m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net

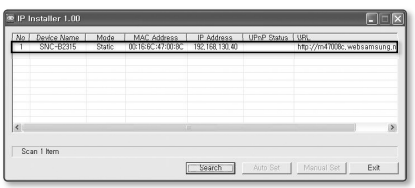
- Si l'adresse MAC de la caméra est 00 : 68 : 36 : ff : fe : 42 :
p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net

• Les adresses IP et MAC utilisées dans ce manuel ne sont qu'à des fins d'illustration. Vous ne devez donc pas saisir les adresses présentées dans ce manuel quand vous configurez votre équipement.

## Se connecter à la caméra en utilisant le programme d'Installeur IP.

Double-cliquer sur la caméra que vous souhaitez dans l'écran de résultat de recherche.

- La fenêtre de connexion s'affiche.
- Si la fenêtre ActiveX apparaît, l'installer en se référant à la page suivante.



## INSTALLER ACTIVEX

Si vous connectez la caméra à Internet et configurer les paramétres de réseau, vous pouvez suivre l'image de la caméra connectée en temps réel.

### Pour Windows XP Service Pack 2

**1** Si l'écran suivant apparaît, cliquer sur le bouton Installer.

**2** Cliquer sur <**Installer ActiveX Control**>.

**3** Si la fenêtre d'alerte de sécurité apparaît, cliquer sur le bouton [**Installer**].




⚠ • Pour une installation réussie, désactiver le bloqueur de fenêtres intempestives en allant sur l'option ci-dessous.
**Internet Explorer → Outils → Bloqueur de fenêtres intempestives → Toujours autoriser les fenêtres intempestives de ce site**

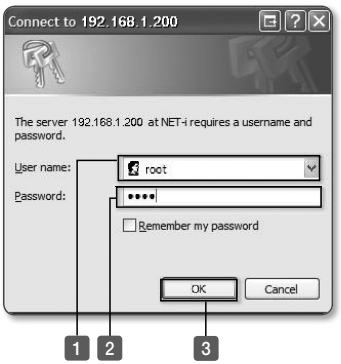
## Se connecter à la caméra.

Lors de la première connexion, le nom d'utilisateur est « **root** » et le mot de passe « **4321** ».

**1** Tapez « **root** » dans le champ <**User name**>

**2** Tapez « **4321**» dans le champ <**Password**>
- Si vous avez modifié l'ancien mot de passe, taper le nouveau mot de mot ici.

**3** Cliquez sur le bouton [**OK**].
- Lorsque la connexion est terminée, l'écran de visionneur de la caméra apparaît.




- A des fins de sécurité, assurez-vous de changer le mot de passe en cliquant sur <**BASIC**> → <**UTILISATEUR**> dans l'écran de CONFIGURATION. L'identifiant d'administrateur, root est fixe et ne peut pas être modifié.
- Si vous cochez la case <Remember my password>, le nom d'utilisateur et le mot de passe seront enregistrés et automatiquement saisis dans la fenêtre de connexion.

- On vous demande d'installer DirectX 8.1 ou supérieur sur votre PC basé sur Windows.
- Vous pouvez télécharger DirectX gratuitement sur http://www.microsoft.com/download
- Si l'utilisateur est équipé de Internet Explorer 7, l'écran est optimisé avec un zoom jusqu'à 100 %. Modifier la taille du zoom ne vous permettra que de voir la portion de page zoomée.

## UTILISER L'ÉCRAN DE VISIONNEUR

Si vous vous connectez à la caméra, l'écran de visionneur suivant apparaît.

### Organisation d'écran principal




| Nom | Fonction et description |
|---|---|
| 1 RECHERCHE | Vous pouvez chercher les données vidéo stockées en utilisant les paramètres de date.<br>• La date peut être réglée à partir de la fenêtre calendaire.<br>• L'image en enregistrement peut être recherchée en utilisant la chronologie.<br>• Les commandes disponibles incluent Lecture, Pause, Avance rapide et Rembobiner. |
| 2 CONFIGURATION | Se déplace à l'écran de configuration. |
| 3 A PROPOS DE | Vous pouvez voir des informations, la version, le fabricant, etc. |
| 4 VIEW | Définit le format et le dé-entrelacé vidéo. |

| | |
|---|---|
| 5 SAUVEGARDE | • Capture : Capture l'image enregistrée sur l'écran et l'enregistre comme fichier image .jpeg ou .bmp.<br>• Imprimer : Imprime l'image enregistrée sur l'écran.<br>• Enregistrer : Sauvegarde l'image enregistrée comme fichier vidéo .av |
| 6 BOUTONS DE FONCTION DE CAMÉRA | Ce modèle de caméra n'est pas compatible avec les fonctions de commande PTZ. (L'icône d'alarme ou de mouvement disparaîtra.) |
| 7 BOUTONS AUDIO | Cochez la case Ecouter ou Parler pour l'audio. |
| 8 VOIR ÉCRAN | La vidéo actuelle est affichée sur l'écran en direct.<br>•  : Afficher l'écran live en plein écran. |

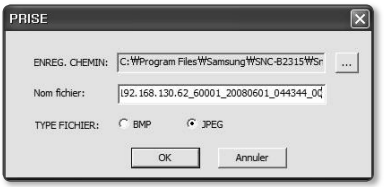
## Pour capturer une vidéo

**1** A une scène souhaitée, cliquer sur le bouton [**PRISE**].

- La fenêtre de confirmation de prise apparaît.

**2** Cliquer sur [**OK**].

- L'image d'écran capturée est sauvegardée sous un chemin de fichier spécifié.




- **Des chemins de sauvegarde par défaut sont fournis pour chaque version de Windows.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Windows Vista: C:\users\[user ID]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Pour modifier le chemin de sauvegarde, cliquer sur le bouton [ENREG. CHEMIN] (...) et sélectionner ensuite le chemin souhaité.
- Le fichier est automatiquement nommé comme suit :
  <IP address_Port number_YYMMDD_camera number_index>
  Exemple) 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00

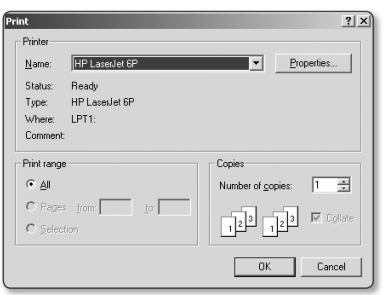
- Le chemin de sauvegarde ne peut pas être modifié si vous utilisez Windows Vista.

## Pour imprimer une vidéo

**1** A la scène souhaitée, cliquer sur le bouton [**IMPR**].

- La fenêtre de configuration d'impression apparaît.

**2** Cliquer sur [**OK**].
L'image d'écran de prise est imprimée.



## Pour enregistrer une vidéo

1 A la scène souhaitée, cliquer sur le bouton [**Enreg**].

2 Configurer la sauvegarde AVI.

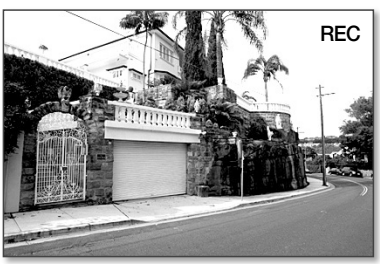
- 2-1 Fichier de destination:
  Vous permet de modifier le chemin de sauvegarde de fichier.
- 2-2 Nom de fichier:
  Vous permet de modifier le nom du fichier.
- 2-3 Paramètre d'espace de disque insuffisant:
  L'enregistrement s'arrête automatiquement si la quantité d'espace disponible sur le disque dur passe en dessous de la quantité indiquée sous ce paramètre.

3 Cliquer sur [**OK**].

- Sur l'écran de visionneur, le code <REC> apparaît et l'enregistrement est démarré.
- L'image d'écran capturée est sauvegardée sous un chemin de sauvegarde spécifié.

4 Pour arrêter un enregistrement, cliquer sur le bouton [**Enreg**] de nouveau.



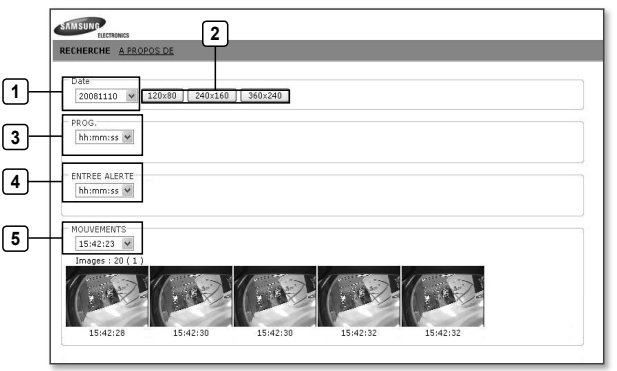

- **Des chemins de sauvegarde par défaut sont fournis pour chaque version de Windows.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\VidedClip\Live
  Windows Vista: C:\users\[user ID]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Pour modifier le chemin de sauvegarde, cliquer sur le bouton [ENREG. CHEMIN] (...) et sélectionner ensuite le chemin souhaité.
- Le fichier est automatiquement nommé comme suit : <IP address_Port number_YYMMDD_camera number_index>
  Exemple) 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00
- Si un mauvais codec vidéo est installé sur votre ordinateur, le lecteur ne pourra pas lire la vidéo.

- Le chemin de sauvegarde ne peut pas être modifié si vous utilisez Windows Vista.

## UTILISER L'ÉCRAN DE RECHERCHE DE VISIONNEUR

Si vous vous connectez à la caméra, l'écran de Recherche de visionneur suivant apparaît.

### Organisation d'écran principal




| Nom | Fonction et description |
|---|---|
| 1 Date | Vous pouvez sélectionner la date souhaitée pour rechercher des événements générés. |
| 2 Format croquis | Les images d'onglet s'affichent en function de la dimension sélectionnée. |
| 3 Programme | Vous pouvez sélectionner la date souhaitée pour rechercher les événements de programme. |
| 4 Entree Alarme | Vous pouvez sélectionner l'heure souhaitée pour rechercher les événements d' alarme. |
| 5 Mouvement | Vous pouvez sélectionner l'heure souhaitée pour rechercher les événements de détection de mouvement. |

## PARAMÉTRER LA CAMÉRA

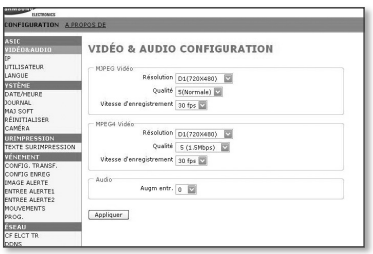
Vous pouvez paramètrer diverses fonctions comme Paramètre de base, Système, Organisation, etc.

### Pour paramétrer la caméra.

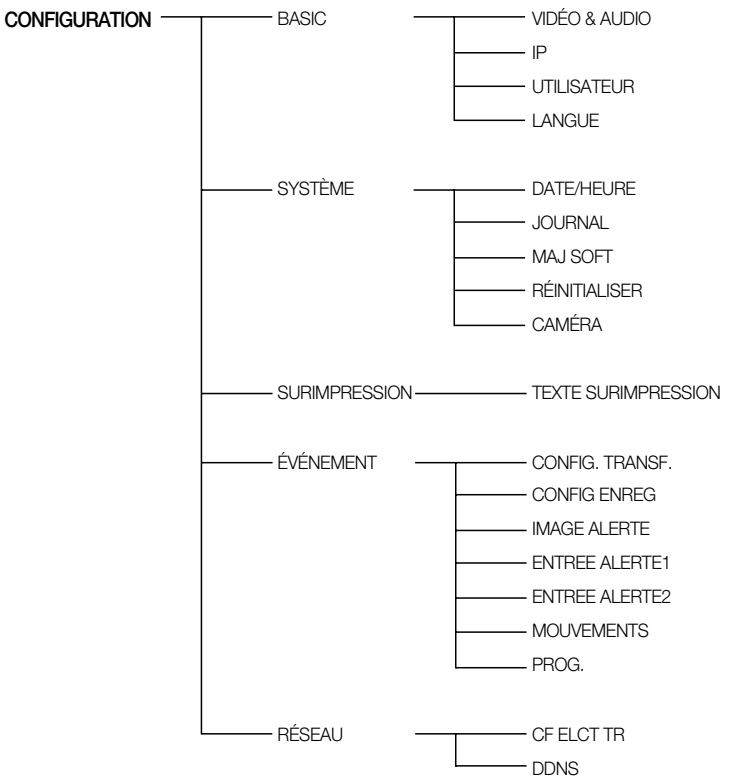
Dans l'écran de visionneur, cliquer sur l'onglet [**CONFIGURATION**].




La fenêtre de configuration s'affiche.



## Organisation d'écran de CONFIGURATION



## CONFIGURATION DE BASE

### Pour configurer la vidéo/audio

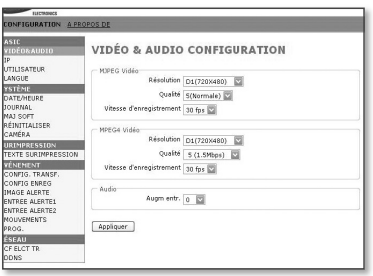
Vous pouvez configurer la résolution vidéo, la qualité, les cadres par seconde et la gain d'entrée.

**1** Cliquer sur <**BASIC**> → <**VIDÉO & AUDIO**>.

- La fenêtre VIDEO & AUDIO apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage vidéo, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.




- Vous ne pourrez pas entendre les données audio si l'augmentation d'entrée audio est sur zéro.

- <**Résolution**>: Sélectionner une taille vidéo entre <**D1**>, <**VGA**>, et <**CIF**>.
  **NTSC**: D1(720x480), VGA(640x480), CIF(352x240)
  **PAL**: D1(720x576), VGA(640x480), CIF(352x288)
- <**Qualité**>: Sélectionnez un niveau de qualité vidéo entre 0 et 10.
- <**Vitesse d'enregistrement**>: Sélectionner un taux de cadre.
  **NTSC**: 30fps, 15fps, 8fps, 3fps, 1fps
  PAL: 25fps, 13fps, 5fps, 3fps, 1fps
- <**Augm entr.**>: Sélectionner le niveau d'amplification audio entre 0 et 10

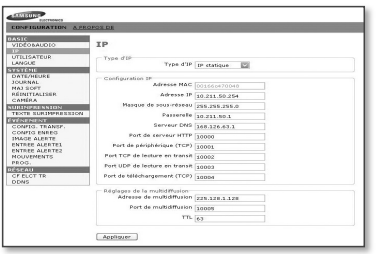
## Pour configurer les paramètres IP

**1** Cliquer sur <**BASIC**> → <**IP**>.

- La fenêtre de paramètrage d'IP apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètrages sont sauvegardés et le système est redémarré.
- Le navigateur Internet actuellement ouvert est fermé.




- Si plus d'une caméra sont connectées au routeur IP, configurer les paramètres IP et de port différemment pour la caméra.

---

- <Type d'IP>: Affiche le type de paramètre IP de la caméra actuelle.
  - Sélectionner le type de paramètrage IP dans <**IP statique**>, <**IP dynamique**> ou <**PPPoE IP**>.
- <Configuration IP>: Permet la configuration des paramètres liés à la caméra et au port.
  - <**Adresse Mac**>: Montre l'adresse MAC Ethernet. Puisque cette valeur est utilisée pour créer une adresse DDNS, confirmer la valeur.
  - <**Adresse IP**>: Montre l'adresse IP actuellement configurée. Si le <**Type d'IP**> est configuré sur <**IP statique**>, vous pouvez modifier l'adresse IP.
  - <**Masque de sous-réseau**>: Montre le <**Masque de sous réseau**> pour l'adresse IP configurée.
  - <**Passerelle**>: Montre la <**Passerelle**> pour l'adresse IP configurée.
  - <**Serveur DNS**>: Montre l'adresse IP du serveur DNS (Domaine Nom Service).
  - <**Port de serveur HTTP**>: Montre le port HTTP utilisé pour se connecter à la caméra en utilisant le navigateur Internet. Le numéro de port par défaut est 80(TCP).
  - <**Port de périphérique (TCP)**>: Un port utilisé pour commander la transmission vidéo. La valeur par défaut est 60001(TCP).
  - <**Port TCP de lecture en transit**>: Un port utilisé pour transférer la vidéo en utilisant les protocoles TCP. La valeur par défaut est 60002(TCP).
  - <**Port UDP de lecture en transit**>: Un port utilisé pour transférer la vidéo en utilisant les protocoles multidiffusion UDP. La valeur par défaut est 60003(UDP).
  - <**Port de téléchargement (TCP)**>: Un port utilisé pour mettre le logiciel au niveau supérieur. La valeur par défaut est 60004(TCP).
- <**Réglages de la Multidiffusion**>: Pour transmettre une vidéo en utilisant la multidiffusion UDP, vous pouvez configurer l'adresse IP, le port et TTL.
  - <**Adresse de multidiffusion**>: Montre l'adresse IP configurée pour la transmission vidéo en utilisant la Multidiffusion UDP. La valeur par défaut est 225.128.1.128. Il est recommendé de la mettre entre 224.0.0.0 et 239.255.255.255.
  - <**Port de multidiffusion**>: Montre le port UDP configuré pour la transmission vidéo en utilisant UDP Multidiffusion. La valeur par défaut est 60005(UDP).
  - <**TTL**>: TTL signifie "**Time To Live**" qui vous permet de configurer le nombre de routeurs de sorte que le paquet puisse passer à travers. Chaque routeur diminue la valeur TTL une par une quand un paquet leur passe à travers. Si la valeur TTL atteint 0, le paquet ne peut pas passer à travers un routeur. La valeur par défaut est 63. Il est recommandé de la mettre entre 0 et 255.

---

## Pour configurer les utilisateurs

**1** Cliquer sur <**BASIC**> → <**UTILISATEUR**>.

- La fenêtre UTILISATEUR apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètrages sont sauvegardés et le système est redémarré.
- Le navigateur Internet actuellement ouvert est fermé.




---

- <Authentification de l'identifiant>: Vous pouvez déterminer si vous requérez une authentification de connexion pour les utilisateurs.
  - Si elle est mise sur <Activer>, les utilisateurs pourront se connecter au système grâce à l'authentification de connexion, alors que si elle est mise sur <Désactiver>, les utilisateurs pourront se connecter au système sans l'authentification de connexion. Toutefois, les utilisateurs connectés au système sans connexion, ont l'autorisation UTILISATEUR.
  - Lorsque le paramètrage est terminé, cliquer sur le bouton [Appliquer].
- <Liste des identifiants/mots de passe utilisateur>: Montre l'identifiant, le mot de passe et le niveau (d'autorisation) dans une liste.
  - Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 utilisateurs.
  - L'identifiant administrateur par défaut est root.
  - <Administrateur> ne peut pas être effacé ni ajouté et vous ne pouvez modifier que le mot de passe.

---

### Pour enregistrer un utilisateur

**1** Dans la fenêtre UTILISATEUR, cliquer sur le bouton [**Insérer**].

- La fenêtre <Inserer un utilisateur> apparaît.

**2** Saisir votre identifiant utilisateur et mot de passe.

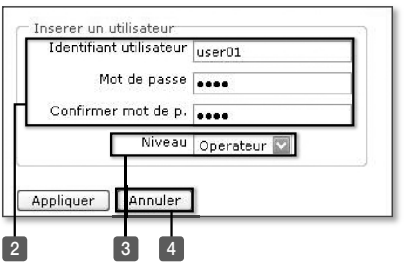
- Pour l'identifiant et le mot de passe, jusqu'à 9 caractères alphanumériques et quelques caractères spéciaux sont permis.

**3** Sélectionner l'autorisation d'utilisateur.

- Sélectionner une autorisation utilisateur pour le nouvel utilisateur entre <Opérateur> et <Utilisateur> dans le champ Niveau.

**4** Cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- L'enregistrement de l'utilisateur est terminé.




⚠
- Vous ne pouvez pas enregistre un identifiant utilisateur dupliqué.
- Vous ne pouvez pas enregistrer un identifiant "root" ou d'utilisateur invité.

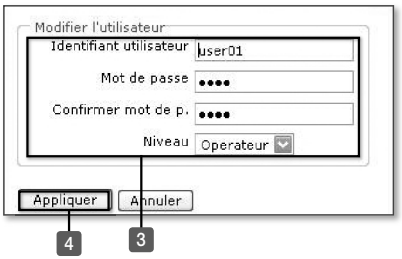
### Pour modifier un compte d'utilisateur enregistré

1 Sélectionner la case à cocher <**Sélectionner**> d'un compte utilisateur à modifier dans la fenêtre UTILISATEUR.

2 Cliquer sur le bouton [**Modifier**] dans la fenêtre UTILISATEUR.

- La fenêtre <Modifier Utilisateur> apparaît.

3 Dans la fenêtre, modifier <**Identifiant utilisateur**>, <**Mot de passe**>, <**Confirmer mot de p.**> ou <**Niveau**> du compte utilisateur.




4 Cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- La modification d'un utilisateur enregistré est terminée.

### Pour supprimer un compte d'utilisateur enregistré

1 Sélectionner la case à cocher <**Sélectionner**> d'un compte utilisateur à supprimer dans la fenêtre UTILISATEUR.

2 Cliquer sur le bouton [**Supprimer**] dans la fenêtre UTILISATEUR.

- La suppression d'un utilisateur enregistré est terminée.

• A propos du niveau d'utilisateur

<Administrateur>: L'administrateur peut utiliser toutes les fonctions et modifier la configuration ou la recherche.

<Opérateur>: L'opérateur peut utiliser toutes les fonctions sauf les fonctions de configuration et de playback.

<Utilisateur>: L'utilisateur peut suivre uniquement la vidéo.

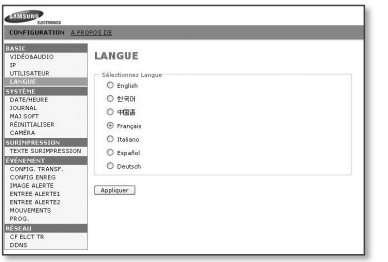
## Pour configurer la langue d'affichage

**1** Cliquer sur <**BASIC**> → <**LANGUE**>.

- La fenêtre LANGUE apparaît dans laquelle vous pouvez sélectionner une langue préférée.
- Vous pouvez sélectionner une fois à partir de 7 langues (Anglais/Coréen/Chinois/Français/ Italien/Espagnol/Allemand).

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- La langue a été modifiée dans celle choisie.



## CONFIGURATION DE SYSTEME

### Pour configurer la date/l'heure

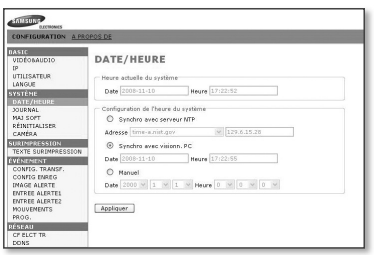
Vous pouvez obtenir l'heure actuelle du système à partir d'un serveur NTP ou d'un PC et configurer l'heure du système.

**1** Cliquer sur <**SYSTÈME**> → <**DATE/HEURE**>.

- La fenêtre DATE/HEURE apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

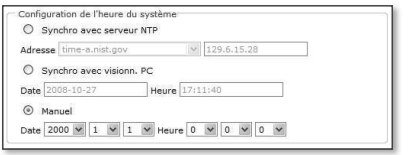
- Les paramètres sont sauvegardés.




• La date peut être configurée entre le 1er janvier 2000 et le 31 décembre 2037.

- <Heure actuelle du système>: Affiche l'heure en fonction du paramètrage de configuration d'heure système.
- <Configuration de l'heure du système>: Vous pouvez configurer l'heure synchronisée avec le serveur NTP (serveur d'heure) ou le PC, ou la configuration manuelle.

### Pour configurer l'heure du système




**1** Sélectionner l'une des adresses du serveur NTP dans la liste <**Adresse**>, ou cliquer sur <**Synchro avec visionn. PC** >.

**2** Configurer la date et l'heure directement si vous sélectionner <**Manuel**>.

**3** Cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- L'heure de configuration est appliquée.

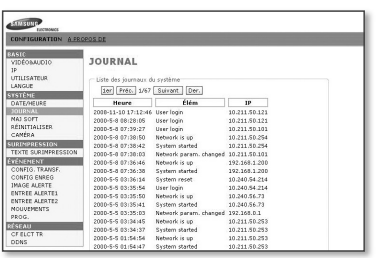
- Les IP de serveur NTP sont fournis par une agence publique et leur liste est donc sujette à modification.
- Dans une réseau local, un serveur NTP séparé doit être manuellement défini.

- L'heure actuelle peut varier en fonction des paramètrages régionaux (GMT et DST) et nationaux (Configuration d'heure de PC) des ordinateurs.

## Pour voir des informations de journal

Cliquer sur <**SYSTÈME**> → <**JOURNAL**>.

- La fenêtre de journal apparaît en affichant des informations de journal.



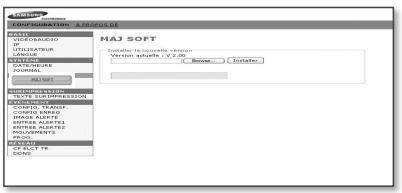

- <Liste des journaux du système>: Affiche les informations de jounral au sujet des modifications de système avec l'heure et l'adresse IP.
  - <Connexion utilisateur>: Affiche l'utilisateur de connexion de caméra actuel.
  - <Modification de configuration vidéo>: Affiche les modifications de configuration vidéo.
  - <Modification d'heure du système>: Affiche les modifications d'heure.
  - <Démarrage du système>: Affiche l'heure à laquelle la caméra est allumée.

- Jusqu'à 2 000 journaux peuvent être enregistrés.
- Si le nombre de journaux est de plus de 2 000, un journal au bas de la liste de journaux sera supprimé et ajouté aux nouvelles informations de journal.

## Pour mettre le logiciel au niveau supérieur

Cliquer sur <**SYSTÈME**> → <**MAJ SOFT**>.

- La fenêtre mise à jour du logiciel apparaît.



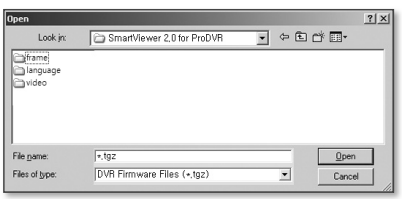

### Pour mettre le logiciel à jour

**1** Dans la fenêtre UTILISATEUR, cliquer sur le bouton [**Parcourir**].

- La fenêtre Ouvrir fichier apparaît.

**2** Sélectionner un fichier de mise à jour et cliquer sur le bouton [**Ouvrir**].

**3** Dans la fenêtre UTILISATEUR, cliquer sur le bouton [**Installer**].




- Le fichier est décompressé et la mise à jour du logiciel commence.
- La mise à jour du logiciel peut prendre des dizaines de minutes.
- Pour annuler la mise à jour, cliquer sur le bouton [Annuler].

**4** Quand la mise à jour du logiciel est faite, le système redémarrera automatiquement.

- Puisque la connexion actuelle est déconnectée, vous devez vous reconnecter au système.

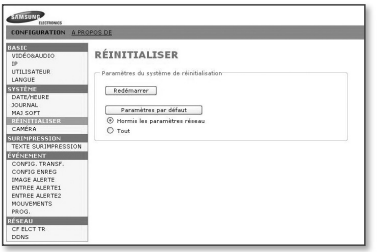
- Quand, si le réseau est déconnecté, il y a une coupur d'électricité ou que le PC fonctionne anormalement pendant une mise à jour de logiciel, le système risque de ne pas fonctionner ensuite, faire attention qu'un problème n'ait pas lieu pendant une mise à jour.

## Pour réinitialiser le système

Si le système fonctionne anormalement ou qu'un problème a lieu, vous pouvez redémarrer ou réinitialiser le système.

Cliquer sur <**SYSTÈME**> <**RÉINITIALISER**>.

- La fenêtre Réinitialiser apparaît.




---

- <Redémarrer>: La fenêtre Réinitialiser apparaît.
- <Paramètres par défaut>: Initialise les paramètres de systèle aux paramètres d'usine et redémarre ensuite le système.
  - <Hormis les paramètres réseau>: Initialise les paramètres de système sauf les paramètres de réseau.
  - <Tout>: Initialise tous les paramètres de système. Sélectionner cette option est la même chose que d'appuyer sur le bouton [REINITIALISATION PAR DEFAUT] sur le panneau arrière du corps principal.

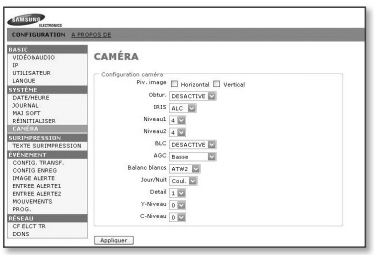
---

- Après avoir réinitialisé et redémarré, vous devez vous connecter de nouveau au système.
- Cela prend quelques minutes jusqu'à ce que le redémarrage du système soit terminé. Vous ne pouvez pas vous connecter au système jusqu'à ce que le redémarrage du système soit terminé.
- Après avoir exécuté <Paramètres par défaut> → <Tout>, vous devez exécuter le programme <IP Installer.exe> et les paramètres de configuration de réseau comme l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle, etc., pour se connecter à Internet.

## Pour configurer la caméra

**1** Cliquer sur <**SYSTÈME**> <**CAMÉRA**>.
- Vous pouvez en sélectionner un dans <Piv. image>, <Obtur.>, <IRIS>, <BLC>, <AGC>, <Balanc blancs>, <Jour/Nuit>, <Detail>, <Y-Niveau> et <C-Niveau>.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].




- <Piv. Image>: Fait pivoter l'image à la verticale ou l'horizontale.
- <Obtur.>: La vitesse d'obturateur électronique peut être réglée si l'on suit un sujet se déplaçant rapidement. (Vitesses disponibles : Off, 1/100, 1/250, 1/500, 1/1000, 1/2000, 1/4000, 1/10K, Auto X2, Auto X4, Auto X6, Auto X8, Auto X12, Auto X16, Auto X24, AutoX32, AutoX48, AutoX64, AutoX96, AutoX128, et AutoX256)
- <IRIS>: Commande automatiquement l'iris en fonction de la quantité de lumière entrante.
  Au niveau 1, la clarté est réglée; au niveau 2, la vitesse d'obturateur est réglée.
  **WDR Niveau 1**: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 Niveau 2 : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  **ALC Niveau 1**: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  **ELC Niveau 1**: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
- <ELC>: Permet d'avoir une correction appropriée si le sujet est situé sous un contre-jour important. (Paramètres disponibles : Eteint, Bas, Ht, Gauche, Droite et Centre)
- <AGC>: Commande automatiquement l'augmentation quand des données vidéo inférieures à un niveau spécifique de clarté sont acquises (mauvais éclairage). Cette option est désactivée si l'obturateur est mis sur Auto.
  (Paramètres disponibles : Eteint, Bas et Elevé)
- <Balanc blancs>: Une fonction de correction qui assure l'équilibre des blancs sous tout niveau de température de couleur.
  ATW1 : La gamme de températures de couleur qui peut être modifiée est env. 2500K – 9300K.
  ATW2 : La gamme de températures de couleur qui peut être modifiée est env. 2000K – 10000K.
  AWC: La température de couleur est réglée conformément aux environs actuels.
  3200K : La température de couleurs est mise sur 3200K.
  5600K : La température de couleurs est mise sur 5600K.
- <Jour/Nuit >: La caméra peut être configurée pour enregistrer en couleur pendant la jour et en noir et blacn la nuit. (Paramètres disponibles : Couleur, NB, Auto et Ext)
  La fonction de filtre IR (Infrarouge) de la caméra peut être allumée ou éteinte.
- <Detail>: Permet le contrôle de la netteté verticale et horizontale. (Paramètres disponibles : 0, 1, 2, et 3)
- <Y-Niveau>: Utilisé pour configurer le signal de synchronisation et les niveaux de signal de clarté totale. (Paramètres disponibles : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, et 8)
- <C-Niveau>: Utilisé pour configurer le signal d'éclatement et les niveaux de signal de couleur totale. (Paramètres disponibles : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, et 8)

## CONFIGURATION DE MISE EN FORME

Vous pouvez afficher du texte à l'écran.

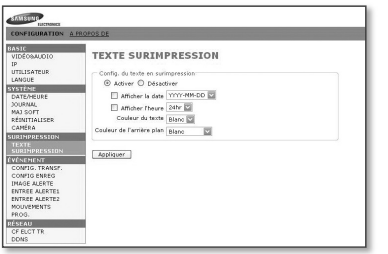
### Pour configurer le texte

**1** Cliquer sur <**SURIMPRESSION**> → <**TEXTE SURIMPRESSION**>.

- La fenêtre de surimpression de texte apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.




---

- <Config. du texte en surimpression> : L'option <Désactiver> masque le texte de surimpression tandis que <Activer> l'affiche à l'écran.
- <Afficher la date>: Détermine s'il faut afficher la date d'affichage en bas de l'écran.
  - <Afficher le format>: Sélectionner un format d'affichage de date.
    AAAA-MM-JJ: Année-Mois-Jour / MM-JJ-AAAA : Mois-Jour-Année / MM-JJ-AAAA : Jour-Mois-Année
- <Afficher l'heure>: Détermine s'il faut afficher l'heure d'affichage en bas de l'écran.
  - <Afficher le format>: Sélectionner un format d'heure de date.
    24hr: La notation de l'heure en 24 heures / 12h : La notation de l'heure en 12 heures avec AM/PM.
- <Couleur du texte>: Détermine la couleur du texte. Vous pouvez sélectionner soit <Blanc> ou <Noir>.
- <Couleur de l'arrière plan>: Détermine la couleur du fond de texte. Vous pouvez en sélectionner un dans <Blanc> , <Noir> et <Transparent>.

---

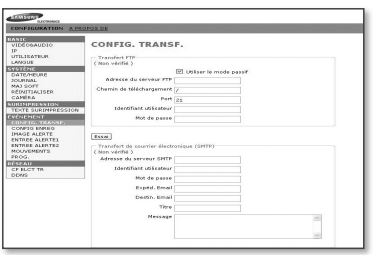
# CONFIGURATION D'ÉVÉNEMENT

## Pour configurer la fonction de transmission d'image

Vous pouvez configurer un serveur FTP/Email(SMTP) pour envoyer l'image d'alerte antérieure/ postérieure sauvegardée dans la caméra quand une alerte est générée.

Cliquer sur <**ÉVÉNEMENT**> → <**CONFIG. TRANSF.**>.

- La fenêtre de CONFIGURATION DE TRANSFERT apparaît.



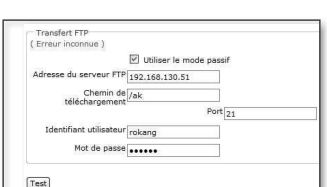

- Si vous utilisez les services SMTP payants, contacter le fournisseur de service SMTP pour avoir des paramètres détaillés.

- <**Transfert FTP** >: Vous pouvez transférer une image d'alerte à un serveur FTP. Quand le paramètre de serveur FTP et la connexion ne sont pas vérifiés, le message <**Non vérifié**> apparaît.
  - <**Utiliser le mode passif**>: Sélectionner cette option quand la connexion en mode passif est nécessaire en raison du pare-feu ou de la configuration de serveur FTP.
  - <**Adresse de serveur FTP**>: Saisir l'adresse IP d'un serveur FTP auquel une image d'alerte sera envoyée.
  - <**Chemin de téléchargement**> : Vous pouvez configurer le chemin du compte FTP pour transférer une image d'alerte. Vous pouvez configurer un chemin en tapant simplement </**nom de répertoire**> ou <**nom de répertoire**> dans ce champ. Si vous ne spécifiez pas un chemin, les fichiers d'alerte sont envoyés au répertoire de base du compte FTP.
  - <**Port** > : Bien que le port de serveur FTP soit 21 par défaut, vous pouvez modifier le numéro de port conformément aux paramètres du serveur FTP.
  - <**Identifiant utilisateur**>: Saisir un identifiant de compte utilisateur pour se connecter à la connexion du serveur FTP.
  - <**Mot de passe**>: Saisir un mot de passe de compte utilisateur pour se connecter à la connexion du serveur FTP.

### Pour tester une transmission FTP

Cliquer sur le bouton [**Essai**].

- Se connecter au serveur FTP configuré et réaliser un test de transmission d'image automatiquement.
- Quand la connexion de serveur FTP et les tests de transmission sont terminés, le message <**Vérifié**> s'affichera.
- Si le test échoue, un message d'erreur apparaît. Dans ce cas, vérifier le statut du serveur FTP et les paramètres configurés de nouveau.

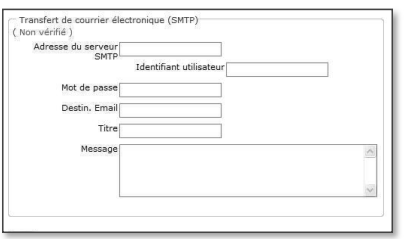


- <Transfert de courrier électronique (SMTP)> : Vous pouvez transférer une image d'alerte par Email. Cette fonction n'est compatible qu'avec un serveur Email SMTP. Quand le paramètre de serveur FTP initial et la connexion ne sont pas vérifiés, le message <Non vérifié> apparaît.
  - <Adresse de serveur SMTP>: Saisir l'adresse IP d'un serveur SMTP à être utilisée pour envoyer un Email. Exemple) smtp.hotmail.com
  - <Identifiant utilisateur>: Saisir un identifiant de compte utilisateur pour se connecter au serveur SMTP.
  - <Mot de passe>: Saisir un mot de passe de compte utilisateur pour se connecter au serveur SMTP.
  - <Expéd. Email>: Saisir l'adresse de l'expéditeur de l'Email. Si l'adresse de l'expéditeur est incorrecte, l'Email de l'expéditeur peut être classé dans le courrier SPAM par le serveur SMTP et peut ne pas être envoyé.
  - <Destin. Email>: Saisir l'adresse du destinataire de l'Email.
  - <Titre>: Saisir le titre de l'Email.
  - <Message>: Saisir le contenu de l'Email. Une image d'alerte est jointe à l'Email comme fichier joint.

### Pour tester une transmission Email

Cliquer sur le bouton [**Essai**].

- Se connecter au serveur SMTP configuré et réaliser un test de transmission d'image automatiquement.
- Quand la connexion de serveur SMTP et les tests de transmission sont terminés, le message <**Vérifié**> s'affichera.
- Si le test échoue, un message d'erreur apparaît. Dans ce cas, vérifier le statut du serveur SMTP et les paramètres configurés de nouveau.




### Pour configurer l'enregistrement

**1** Cliquer sur <**EVENEMENT**> → <**CONFIG ENREG**>.

- La fenêtre de CONFIGURATION D'ENREGISTREMENT apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.




- <Cart SD>: Vous permet de vérifier les donénes sauvegardées sur la carte mémoire SDHC et de formater la carte elle-même. Il est possible de configurer de supprimer automatiquement les clips de film enregistrés avant une certaine période de temps (par ex. 1 semaine, 1 mois, ou 1 an).
- <Options>: Déterminer si vous souhaitez ou pas recevoir une notification par Email ou des alertes de capacité insuffisante.

## Pour configurer une image d'alerte

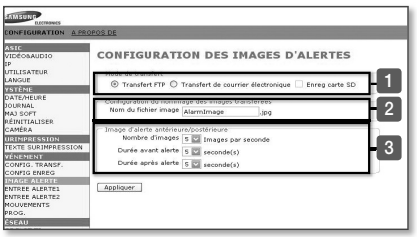
Vous pouvez configurer une image à envoyer par FTP/Email(SMTP) ou sauvegardée sur la carte mémoire SDHC quand une alerte est générée ou pendant le transfert programmé.

**1** Cliquer sur <**EVENEMENT**> → <**IMAGE ALERTE**>.

- La fenêtre de CONFIGURATION D'IMAGE D'ALERTE apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.




---

**1.** <**Mode de transfert**>: Vous pouvez sélectionner une méthode pour envoyer une image d'alerte à partir du <**FTP**>, <**de l'Email**> et <**de l'enregistrement de carte SD**>.

- <Transfert FTP>: L'image est envoyée à l'adresse FTP spécifique.
- <Transfert de courrier électronique>: L'image est envoyée à l'adresse Email spécifique.
- Enregistrement de carte SD
  - ▶ Insérer une carte mémoire SDHC.
  - ▶ Configurer la carte mémoire SDHC (se référrer à la page 58 pour avoir des détails)
  - ▶ Vérifier l'option d'enregistrement de carte SD et cliquer ensuite sur le bouton [Appliquer]. Le code SD s'allumera ensuite et l'enregistrement commencera.
  - ▶ Pour retirer la carte mémoire SDHC, décocher d'abord l'option d'enregistrement de carte SD et cliquer ensuite sur le bouton [Appliquer].

⚠ Retirer la carte mémoire SDHC en cours d'enregistrement peut endommager les données.

**2.** <**Configuration du nommage des images transférées**>: Vous pouvez configurer le nom du fichier d'une image d'alerte à envoyer quand une alerte est générée ou pendant le transfert programmé.

**3.** <**Image d'alerte antérieure/postérieure** >: Vous pouvez déterminer laquelle de l'image antérieure ou postérieure doit être envoyée.

- <Nombre d'images>: Détermine le nombre d'images à envoyer par seconde. Vous pouvez sélectionner 1, 2, 3 et 5 images par seconde..
- <Durée avant alerte >: Détermine l'heure à laquelle les images précédentes doivent être envoyées. Vous pouvez choisir entre <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> et <30 sec>. Vous pouvez envoyer une image précédente jusqu'à 30 secondes après le déclenchement d'une alerte. (Le temps maximum est déterminé par le nombre d'images à envoyer par seconde.)
- <Durée après alerte >: Détermine l'heure à laquelle les images postérieures doivent être envoyées. Vous pouvez choisir entre <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> et <30 sec>. Vous pouvez envoyer une image postérieure jusqu'à 30 secondes après le déclenchement d'une alerte. (Le temps maximum est déterminé par le nombre d'images à envoyer par seconde.)

## Pour configurer une entrée d'alerte

**1** Cliquer sur <**ÉVÉNEMENT**> → <**ENTREE ALERTE 1**>. ou <**ENTREE ALERTE 2**>.

- La fenêtre ENTREE D'ALERTE apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.




---

- <Configuration du périphérique d'entrée >: Sélectionner un type d'entrée entre <Désactivé>, <NO> et <NC>.
  - <NO>(Normalement Ouvert): Il est normalement ouvert, mais s'il est fermé, une alerte sera générée.
  - <NC>(Normalement Fermée): Il est normalement fermé, mais s'il est ouvert, une alerte sera générée.
- <Heure d'activation>: Vous pouvez configurer une heure pour accepter qu'une alerte agisse.
  - <Toujours>: Réalise toujours un paramètre d'<Action> quand une alerte est déclenchée.
  - <Heure programmée uniquement>: Réalise un paramètrage d'<Action> pour une alerte uniquement lorsqu'elle a lieu pendant une période de temps spécifique un jour spécifique de la semaine. L'heure de début doit être avant et être différente de l'heure de fin.
- <Action>: Vous pouvez configurer une opération devant être réalisée quand une alerte est déclenchée.
  - <Emission d'alerte>: Détermine un port de sortie d'alerte auquel le signal d'alerte doit être envoyé.
  - <Durée d'émission>: Détermine la période de temps pour émettre le signal d'alerte de sortie au port de sortie d'alerte spécifié quand une alerte est déclenchée. Si un autre événement d'alerte est déclenché pendant la sortie d'alerte, le temps de retard est recalculé sur la base de l'alerte la plus récemment déclenchée.
  - <Transfert d'image d'alerte >: Si <Activé> est sélectionnée, une image JPG est transmise par FTP ou Email (SMTP) ou sauvegardée sur la carte mémoire SDHC en fonction des paramètres <ÉVÉNEMENT> → <CONFIG. TRANSF.>.

---

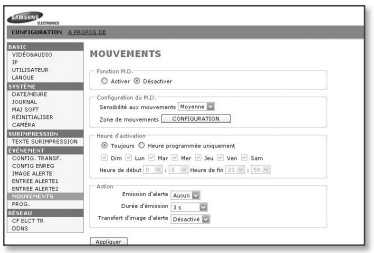
## Pour configurer la fonction de détection de mouvement

**1** Cliquer sur <**ÉVÉNEMENT**> → <**MOUVEMENTS**>.

- La fenêtre DETECTION DE MOUVEMENT apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.



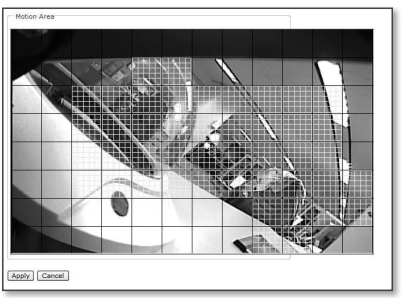

---

- <Fonction M.D.>: <Activer> activate la fonction de détection de mouvement, tandis que <Désactiver> désactive la fonction.
- <Configuration du M.D.>: Vous pouvez configurer les paramètres de performance de détection de mouvement.
  - <Sensibilité aux mouvements>: Sélectionner la sensibilité de fonction de détection de mouvement entre <Elevée>, <Moyenne> et <Basse>. L'option <Elevée> fournit une sensibilité élevée de détection de mouvement et déclenche un événement de détection de mouvement même si un léger mouvement est détecté.
  - <Zone de mouvements>: Vous pouvez configurer une zone pour détecter un mouvement.
- <Heure d'activation>: Vous pouvez configurer une heure pour accepter qu'une détection de mouvement agisse.
  - <Toujours>: Réalise toujours un paramètre d'<Action> quand un mouvement est détecté.
  - <Heure programmée uniquement>: Réalise un paramètrage d'<Action> pour une détection de mouvement uniquement lorsqu'elle a lieu pendant une période de temps spécifique un jour spécifique de la semaine. L'heure de début doit être avant et être différente de l'heure de fin.
- <Action>: Vous pouvez configurer une opération devant être réalisée quand un mouvement est détecté.
  - <Emission d'alerte>: Détermine un port de sortie de détection de mouvement auquel le signal d'alerte doit être envoyé.
  - <Durée d'émission>: Détermine la période de temps pour émettre le signal d'alerte au port de sortie d'alerte spécifié quand un mouvement est détecté. Si un autre événement de détection est déclenché pendant la sortie d'alerte, le temps de retard est recalculé sur la base de la détection de mouvement la plus récemment déclenchée.
  - <Transfert d'image d'alerte >: Si <Activé> est sélectionnée, une image JPG est transmise par FTP ou Email (SMTP) ou sauvegardée sur la carte mémoire SDHC en fonction des paramètres <ÉVÉNEMENT> → <CONFIG. TRANSF.>.

---

### Pour configurer lune zone cible de détection de mouvement

Vous pouvez configurer une zone spécifique pour y détecter un mouvement.




1 Dans la fenêtre MOUVEMENT, cliquer sur le bouton [**Zone de mouvements**].

- La fenêtre Zone de mouvement apparaît.
- Vous pouvez configurer une zone spécifique pour y détecter un mouvement.

2 Cliquer sur les case carrées correspondant à votre zone cible de détection de mouvement souhaité.

- La zone sélectionnée est colorée en jaune.

3 Pour annuler une sélection, cliquer sur la case carrée une fois encore.

- La case carrée revient à sa couleur originale.

4 Pour terminer le paramètrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.
- Les mouvements dans la zone sélectionnée seront détectés.

## Pour configurer la transmission programmée

Vous pouvez faire envoyer une image JPEG par FTP et par Email ou enregistrée sur la carte SDHC périodiquement.

**1** Cliquer sur <**ÉVÉNEMENT**> → <**PROG.** >.
- La fenêtre TRANSFERT DE PROGRAMME apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].
- Les paramètres sont sauvegardés.




---

- <Programmer la fonction de transfert>: <Activer> active la fonction de transmission programmée, tandis que <Désactiver> désactive la fonction.
- <Intervalle entre les transferts>: Vous pouvez configurer l'intervalle de temps pour transférer les images. Vous pouvez sélectionner une unité de temps entre <SECONDES> ou <MINUTES>. Vous pouvez configurer l'intervalle de temps de sorte qu'une image soit transmise toutes les 15/05/30/45/60 secondes ou minutes.
- <Heure d'activation>: Vous pouvez configurer l'heure pour exécuter la fonction de transmission programmée.
  - <Toujours>: Transmet toujours les images conformément à l'intervalle spécifié.
  - <Heure programmée uniquement>: Transmet les images en fonction de l'intervalle spécifié pendant la période de temps spécifiée le jour spécifié de la semaine.

---

• L'heure de début doit être avant et être différente de l'heure de fin.

# CONFIGURATION DE RÉSEAU

## Pour configurer la lecture vidéo en transit

Vous pouvez contrôler le taux de transfert de données en fonction du type de lecture vidéo en transit et de la bande passante de réseau de la caméra.

**1** Cliquer <**RÉSEAU**> → <**CONF ELCT TR**>.
- La fenêtre de CONFIGURATION DE LECTURE EN TRANSIT apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].
- Les paramètres sont sauvegardés.




- <Type de lecture en transit> : Vous pouvez sélectionner un protocole pour la transmission vidéo parmi <TCP>, <UDP (dif ind)> et <UDP (multidiff)>.
  - <TCP> : C'est un protocol général utilisé pour une transmission qui demande de la fiabilité. Puisqu'il fournit une connexion basée sur la communication entre l'émetteur et le récepteur, il fournit une haute fiabilité contre la perte de données de transmission. Toutefois, il est inapproprié de transmettre une grande quantité de données en temps réel en raison de la déperdition de transmission. Il permet une transmission de données fiable par réseau xDSL et câblé à une vitesse relativement basse.
  - <UDP (dif ind)> : Se réfère à la transmission de données à un seul récepteur (1:1).
  - <UDP (multidiff)> : Se réfère au protocole de transfert de donnée de un à plusieurs (1:N) entre les terminaux d'émission et de réception. Bien qu'il allège la charge de réseau, il nécessite un routeur <multidiff>. Pour plus d'informations comme savoir si le réseau sur lequel est installé la caméra prend en charge <**multidiff**>, demander à votre administrateur de réseau.



- **UDP**: C'est un protocole approprié pour transmettre une grande quantité de données comme des données multimédia en un court délai. Toutefois il fournit une efficacité de transmission supérieure à celle du TCP, en particulier sur des connexions haute vitesse plus rapide que 100Mbps.



- Lorsque multidiffusion est activé, il n'est pas possible de réaliser une recherche d'enregistrement vidéo.
- L'audio ne peut pas être transmis à la caméra par le microphone.
- Multidiff backbone (MBone) n'est pas pris en charge et la caméra ne peut seulement être utilisée que dans un environnement multidiffusion sur base LAN.

- <Ctrl lect transit> : Vous devez configurer la bande passante à une valeur appropriée conforme au taux de données de votre réseau pour une lecture transit vidéo fluide.
  - Vous pouvez sélectionner la <Bande passante> en sélectionnant une des suivantes <Illimité/5Mbps/3Mbps/1Mbps/600Kbps/300kbps/150Kbps>.
  - Si votre réseau fournit un taux de données égal ou supérieur à 100Mbps, il est recommandé de configurer la <Bande passante> sur <Illimité> ou <5Mbps>. Si vous utilisez une connexion Internet ASDL, configurer la <Bande passante> sur <3Mbps> ou <1Mbps>.
  - Si vous utilisez un réseau xDSL basse vitesse, configurer la <Bande passante> sur <600Kbps> ou inférieur pour une lecture vidéo en transit fluide.
  - Le nombre maximum d'images par seconde dans le menu de paramètrage vidéo est automatiquement déterminé en fonction de la valeur de <Bande passante> sélectionnée.

## Pour configurer le DDNS

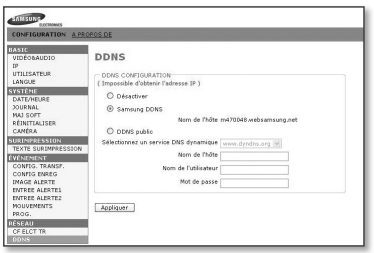
DDNS est l'abbréviation de Dynamic Domain Name Service, qui convertit l'adresse IP d'une caméra en un nom d'hôte général de sorte que l'utilisateur puisse facilement s'en souvenir et permet de connecter une caméra à un nom d'hôte fixe, même si l'adresse IP de la caméra peut être modifié dynamiquement.

**1** Cliquer sur <**RÉSEAU**> → <**DDNS**>.

- La fenêtre DDNS apparaît.

**2** Pour terminer le paramétrage, cliquer sur le bouton [**Appliquer**].

- Les paramètres sont sauvegardés.




---

- Si le service DDNS de Samsung est sélectionné, le nom d'hôte est automatiquement généré en utilisant l'adresse MAC de la caméra.
- Une adresse MAC de caméra est composée de <un caractère parmi les caractères minuscules de l'alphabet de c, m et p> + <les 6 derniers chiffres de l'adresse MAC> + < websamsung.net>.
- La lettre de l'alphabet minuscule devient <c> si les 6 premiers chiffres de l'adresse MAC sont <00:00:f0>, <m> si <00:16:6c>, et <p> si <00:68:36>.
  Exemple) - Si l'adresse MAC de la caméra est 00 : 00 : f0 : ff : fe : 42,
  c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.net
  - Si l'adresse MAC de la caméra est 00 : 16 : 6c : ff : fe : 42,
  m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net
  - Si l'adresse MAC de la caméra est 00 : 68 : 36 : ff : fe : 42,
  p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net
- Pour utiliser un autre service DDNS, s'inscrire à un site DDNS qui prend en charge une caméra et qui l'utilise avec l'identifiant d'utilisateur et le mot de passe que vous avez indiqués quand vous vous êtes inscrit sur le site.
- Pour obtenir des informations sur la façon dont s'inscrire à un autre DDNS et configurer un nom d'hôte, veuillez consulter le site Internet du service DDNS correspond et les demander.

---

## RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

| PROBLEME | SOLUTION |
|---|---|
| **Je n'ai pas accès à la caméra à partir d'un navigateur Internet.** | • Vérifier pour s'assurer que les paramètres de réseau de la caméra sont appropriés.<br>• Vérifier pour assurer que tous les câbles de réseau ont été correctement connectés.<br>• Si elle est connectée en utilisant DHCP, vérifier que la caméra peut acquérir des adresses IP dynamiques sans aucun problème.<br>• Si elle est connectée en utilisant une URL DDNS, vérifier que l'adresse MAC a été correctement saisie.<br>• Si la caméra est connectée à un réseau xDSL, assurer que la bande passant est configurée à moins de 600 Kbps. Comme le xDSL offre une basse vitesse de connexion, configurer la bande passante à des résultats élevés entraîne une surcharge de réseau et empêche la connexion au réseau.<br>• Si la caméra est connectée à un routeur, vérifier que le renvoi de port est configuré correctement. |
| **Le visionneur a été déconnecté pendant le suivi.** | • Les visionneurs connectés se déconnectent à tout changement apporté à la caméra ou aux configurations de réseau.<br>• Vérifier toutes les connexions de réseau.<br>• Si la caméra est connectée par un réseau xDSL, il est possible que le visionneur se déconnecte en raison de mauvaises conditions de réseau. |
| **Je ne peut pas me connecter au système en utilisant le navigateur à onglet d'Internet Explorer 7.0.** | • Quand vous essayez de vous connecter au système en utilisant un navigateur à onglet, les mêmes informations de cookie sont partagées, ce qui entraîne des erreurs en connexion. Donc, au lieu d'utiliser un navigateur à onglet, ouvrir une nouvelle fenêtre de navigateur pour se connecter au système. |
| **La caméra connectée au réseau n'est pas détectée dans le programme d'installateur IP.** | • Désactiver les paramètres de pare-feu sur votre PC et chercher de nouveau la caméra. |
| **Chevauchement d'images.** | • Vérifier si une ou plusieurs caméras sont configurée à une adresse multidiffusion unique au lieu d'adresses différentes. Si une adresse unique est utilisée pour des caméras multiples, les images peuvent se chevaucher.<br>• Si un mauvais codec vidéo est installé sur votre ordinateur, le lecteur ne pourra pas lire la vidéo.<br>Désinstallez le codec vidéo installé et vérifiez à nouveau. |

| PROBLEME | SOLUTION |
|---|---|
| Aucune image n'apparaît. | • Si la méthode de transmission est configurée sur multidiffusion, vérifier s'il y a un routeur qui prend en charge la multidiffusion dans le LAN sur lequel la caméra est connectée. |
| J'ai activé la fonction de détection de mouvement dans la détection de mouvement, mais les fichiers .jpg ne sont pas envoyés par FTP/SMTP même après que la détection de mouvement ait eu lieu sur la caméra FT. | • Vérifier les paramètrages dans la séquence suivante :<br>A. NTP doit être configuré correctement.<br>B. La fonction Détection de mouvement doit être activée.<br>C. La transmission vidéo d'alerte doit petre activée.<br>D. Vérifier s'il y a un conflit de programmation. |
| Est-il possible de configurer la zone de mouvement en ayant désactivé la fonction de Détection de mouvement ? | • Oui. La zone de mouvement peut être configurée indépendamment de l'utilisation ou non de la fonction de Détection de mouvement. |
| Un événement de mouvement a eu lieu mais n'a pas déclenché une alerte. | • Vérifier les paramètres de port de sortie d'alerte. |
| Les données ne sont pas enregistrées sur la carte mémoire SDHC. | • Assurez-vous que la carte mémoire ne soit pas défectueuse.<br>• Vérifier que le cadenas sur la carte mémoire ne soit pas activé. |
| Le code SD ne s'allume pas après l'insertion d'une carte mémoire SDHC. | • Assurez-vous que la carte mémoire ne soit pas défectueuse.<br>• Aller dans Configurations → Evénements → Paramètres d'image d'alerte et vérifier que l'option d'enregistrement de carte SD est cochée. |
| J'ai inséré une carte mémoire SDHC, mais la caméra ne fonctionne pas correctement. | • Assurez-vous que la carte mémoire a été insérée correctement dans la bonne direction. Avec les cartes mémoire qui ont été formatées à partir d'un appareil différent, leur performance ne peut pas être garantie lorsqu'elles sont utilisées dans la caméra.<br>Aller dans Configurations → Evénements → Paramètres d'enregistrement et reformatter la carte mémoire. |
| La carte mémoire SDHC ne se formate pas. | • Vérifier que la fonction Verrouillage de la carte mémoire n'est pas activée. |

## SPÉCIFICATIONS

| Elément | | | Détails | |
|---|---|---|---|---|
| | | | NTSC | PAL |
| **Mode de balayage** | | | 525 Lignes, 30f/sec | 625 Lignes, 25f/sec(PAL) |
| **Appareil d'image** | | | 1/3" PS 410K Pixel CCD | 1/3" PS 470K Pixel CCD |
| **Pixels réels** | | | 768(H) x 494(V) | 752(H) x 582(V) |
| **Synchronisation** | | | Interne | |
| **Résolution** | | | 540(Couleur)/570(BW) Ligne TV | |
| **S/N** | | | Env. 50dB | |
| **Illumination de scène min.** | | | Couleur : 0,4 Lux(50IRE)<br>0,0005 Lux (15IRE,Sens x256) | |
| | | | B/W : 0,04 Lux(50IRE)<br>0,00005 Lux (15IRE,Sens x256) | |
| **Portée dynamique large** | | | 128x | 160x |
| **Jour & Nuit** | | | Déplacer le filtre (Jour/Nuit) | |
| **Objectif** | | | Diaphragme automatique (Vidéo/DC) / Diaphragme manuel | |
| **Montage d'objectif** | | | CS/C (Adaptateur de montage) | |
| **Signal émis** | | | VBS 1.0Vp-p(75Ω,Composé) | |
| **Environnement** | Tableau de réseau | OS | Linux intégré | |
| | Client | OS | Windows XP, VISTA | |
| **Navigateur** | Navigateur Internet | | Internet explorer 6.0 supérieur | |
| **Lecteur vidéo** | | | **Quicktime, VLC player (RTP/RTSP)** | |
| **Compression** | Vidéo | | MPEG4, MJPEG | |
| | Audio | | G.711 : Duplex complet, 64Kbps, 8KHz sampling | |
| **Matériel de réseau** | Mémoire Flash | | 16M byte | |
| | SDRAM | | 128M byte | |
| **Réseau** | Ethernet | | 10/100BASE-T | |
| | Protocole de réseau | Protocole de réseau | TCP, UDP, NTP, HTTP, DHCP, PPPoE | |
| | | Lecture de transit | TCP, UDP (Diff. Ind., Multidiff). RTP, RTSP | |
| | | DDNS | Compatible avec serveur DDNS dynamique Samsung et DDNS Public | |

| Elément | | | Détails | |
|---|---|---|---|---|
| | | | NTSC | PAL |
| **Résolution vidéo** | | | D1(720x480), VGA(640x480), CIF(352x240) | D1(720x576), VGA(640x480), CIF(352x288) |
| **Détection de mouvement** | | | Elevée, moyenne, basse | |
| **Utilisateurs de connexion** | Diffusion ind. | | Maximum 10 utilisateurs | |
| | Multidiffusion | | Maximum 20 utilisateurs | |
| **Alerte ACTIVEE/DESACTIVEE** | | | Entrée : 2, Sortie : 2 | |
| **Transfert d'image d'alerte** | Transfert d'entrée d'alerte | | Transfert FTP / Transfert E-Mail (SMTP / Enregistrement de carte SD | |
| | Transfert de détection de mouvement | | Transfert FTP / Transfert E-Mail (SMTP / Enregistrement de carte SD | |
| **Configuration d'heure** | | | Synchronisation avec NTP, synchronisation avec PC, paramètrage manuel | |
| **Installateur IP** | | | Fonction d'installation IP (compatible XP, Vista) | |
| **Mise au niveau supérieur du logiciel** | | | Mise à niveau du microprogramme par navigateur Internet | |
| **SDK** | HTTP API | Interface de programme d'application | Fournit la fonctionnalité de déterminer/récupérer les valeurs de paramètre interne.<br>Obtenir des images JPEG ou des flux JPEG multi partie.<br>Vérifier l'entrée alarme et sortie alarme | |
| | Windows API | Windows API | Les composants ActiveX pour voir les flux de la caméra vidéo et du contrôle. | |
| **Tension** | | | CA24V±10%(60Hz±0,3Hz)<br>CA12V+10%/-5%<br>PoE (Power over Ethernet) | CA24V±10%(50Hz±0,3Hz)<br>CA12V+10%/-5%<br>PoE (Power over Ethernet) |
| **Consommation électrique** | | | Env. 8W | |
| **Température de fonctionnement** | | | -10℃~50℃ | |
| **Humidité de fonctionnement** | | | ~90% | |
| **Dimensions** | | | L147,4 X P60,9 X H83 mm | |
| **Poids** | | | Env. 428g | |

| Elément | Détails | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | NTSC | | | | | | | | | |
| Taux de cadrage (FPS) | MJPEG / MPEG4 | Niveau 10 | Niveau 9 | Niveau 8 | Niveau 7 | Niveau 6 | Niveau 5 | Niveau 4 | Niveau 3 | Niveau 2 | Niveau 1 |
| | Niveau 10 | 24 | 25 | 25 | 26 | 26 | 26 | 28 | 28 | 28 | 28 |
| | Niveau 9 | 25 | 26 | 26 | 27 | 28 | 28 | 28 | 29 | 29 | 30 |
| | Niveau 8 | 25 | 26 | 26 | 27 | 28 | 28 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| | Niveau 7 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 29 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| | Niveau 6 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 29 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| | Niveau 5 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 29 | 29 | 30 | 30 | 30 |
| | Niveau 4 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | Niveau 3 | 25 | 27 | 26 | 28 | 29 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | Niveau 2 | 25 | 27 | 27 | 28 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | Niveau 1 | 27 | 27 | 27 | 29 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | PAL | | | | | | | | | | |
| | MJPEG / MPEG4 | Niveau 10 | Niveau 9 | Niveau 8 | Niveau 7 | Niveau 6 | Niveau 5 | Niveau 4 | Niveau 3 | Niveau 2 | Niveau 1 |
| | Niveau 10 | 21 | 21 | 23 | 23 | 24 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 |
| | Niveau 9 | 22 | 22 | 23 | 24 | 25 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 |
| | Niveau 8 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 |
| | Niveau 7 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 |
| | Niveau 6 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Niveau 5 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Niveau 4 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Niveau 3 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Niveau 2 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Niveau 1 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |

| Taille image | NTSC | | PAL | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | MPEG (bps) | MJPEG (KB) | | MPEG (bps) | MJPEG (KB) |
| | Niveau 10 | 6M | 47 | Niveau 10 | 6M | 52 |
| | Niveau 9 | 5M | 35 | Niveau 9 | 5M | 42 |
| | Niveau 8 | 4M | 32 | Niveau 8 | 4M | 39 |
| | Niveau 7 | 3M | 29 | Niveau 7 | 3M | 36 |
| | Niveau 6 | 2M | 28 | Niveau 6 | 2M | 34 |
| | Niveau 5 | 1.5M | 26 | Niveau 5 | 1.5M | 33 |
| | Niveau 4 | 1.25M | 23 | Niveau 4 | 1.25M | 29 |
| | Niveau 3 | 1M | 20 | Niveau 3 | 1M | 26 |
| | Niveau 2 | 768K | 17 | Niveau 2 | 768K | 22 |
| | Niveau 1 | 512K | 15 | Niveau 1 | 512K | 19 |

# GPL/LGPL SOFTWARE LICENSE

This product uses open-source software distributed under the terms of GPL and LGPL.

And you can visit at www.samsungsecurity.com to get the source codes of the following GPL and LGPL software used for this product.

- GPL S/W
  - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
- LGPL S/W
  - gLibc, Inetutils

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston,
MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users.
This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.
When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.

Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.
You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with two steps :
(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.
Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software.
If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that

what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.
Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

**TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
   c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :
   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on)of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.
   You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues),

conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.
To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :
Gnomovision version 69,
Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type ‘show c’ for details.
The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’ ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the **GNU Lesser General Public License** instead of this License.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C)1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.
This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it.You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.
When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price.
Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish) ; that you receive source code or can get it if you want it ; that you can change the software and use pieces of it in new free programs ; and that you are informed that you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.
For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with a two-step method : (1)we copyright the library, and (2)we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.
To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version,so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.
Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program.
We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.
Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.
When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria

of freedom.
The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.
We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs.
These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.
For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.
In other cases,permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.
Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data)to form executables.
The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Library or a portion of it,either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)
"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty ; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a)The modified work must itself be a software library.
   b)You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   c)You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
   d)If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore,Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional : if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it isirreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work

with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library.

The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section.

Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice,provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.

You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things :

a)Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above) ; and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b)Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1)uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2)will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one,as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c)Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost ofperforming this distribution.

d)If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e)Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing

the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things :
   a)Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
   b)Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License.
   Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions.You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If,as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all.
    For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims ; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system

which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system;it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.
This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded.In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

**NO WARRANTY**

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANYKIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we

recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).
To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.
One line to give the library's name and an idea of what it does.
Copyright (C)year name of author

This library is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2.1 of the License, or (at your option)any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library,if necessary. Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'(a library for tweaking knobs)written
by James Random Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

## OpenSSL LICENSE

Copyright (c)1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment :
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSLToolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@ openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

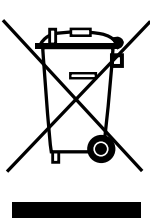
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE,DATA,OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

## Original SSLeay License

Copyright (C)1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved. This package is an SSL implementation writtenby Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
This library is free for commercial and noncommercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc.,code ; not just the SSL code.
The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
If this package is used in a product,Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.
This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement :
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof)from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement :
   "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed.i.e.this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]



## Comment éliminer ce produit

**(déchets d'équipements électriques et électroniques)**

(Applicable dans les pays de l'Union Européen et aux autres pays européens disposant de systémes de collecte sélective)

Ce symbole sur le produit ou sa documentation indique qu'il ne doit pas être éliminé en fin de vie avec les autres déchets ménagers. L'élimination incontrôlée des déchets pouvant porter préjudice à l'environnement ou à la santé humaine, veuillez le séparer des autres types de déchets et le recycler de façon responsable. Vous favoriserez ainsi la réutilisation durable des ressources matérielles.

Les particuliers sont invités à contacter le distributeur leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès de leur mairie pour savoir où et comment ils peuvent se débarrasser de ce produit afin qu'il soit recyclé en respectant l'environnement.

Les entreprises sont invitées à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit ne doit pas être éliminé avec les autres déchets commerciaux.

MEMO

MEMO




AB68-00726D(00)