# SNC-B2315
## istruzioni di funzionamento

ITA

immagina le possibilità

Grazie per aver acquistato un prodotto Samsung. Per ottenere un servizio più completo, registri il suo prodotto su

www.samsung.com/global/register

SAMSUNG

**ATTENZIONE**

RISCHIO DISCOSSA ELETTRICA NON APRIRE

ATTENZIONE: PER RIDURRE I RISCHI DI SCOSSA ELETTRICA,
NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O IL PANNELLO POSTERIORE).
ALL'INTERNO NON VI SONO PARTI CHE L'UTENTE POSSA RIPARARE.
RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.

Questo simbolo indica la presenza di una tensione pericolosa all'interno del dispositivo, che può provocare scariche elettriche.

Questo simbolo indica che nella documentazione del presente dispositivo sono contenute importanti istruzioni relative al funzionamento e alla manutenzione.

## AVVERTENZA

- Per ridurre il rischio di incendio o di scossa elettrica, non esporre l'apparecchio a pioggia o a umidità.
- La videocamera deve essere collegata solo a reti PoE senza collegamento all'impianto esterno.

## AVVERTENZA

1. Assicurarsi di utilizzare solo l'adattatore indicato nel foglio delle specifiche.
   Utilizzare altri adattatori può provocare incendi, scossa elettrica o danni al prodotto.
2. Collegare scorrettamente l'alimentazione o sostituire le batterie in modo inadeguato può causare esplosione, incendio, scossa elettrica o danni al prodotto.
3. Non collegare più di una telecamera allo stesso adattatore. Eccederne la capacità può provocare surriscaldamento o incendio.
4. Inserire il cavo di alimentazione nella presa in modo sicuro. Un collegamento non sicuro può provocare incendi.
5. Quando si istalla la telecamera, fissarla in modo sicuro e saldo. Una telecamera che cade può causare danni alle persone.
6. Non sistemare oggetti conduttori (es. cacciaviti, monete, oggetti metallici, ecc.) o contenitori con acqua sulla telecamera. Ciò può causare danni alle persone dovuti a incendio, scossa elettrica o caduta di oggetti.
7. Non istallare l'unità in luoghi umidi, con polveri o ceneri. Ciò può causare incendi o scosse elettriche.
8. Se l'unità emana un odore insolito o fumo, interrompere l'uso del prodotto. In questo caso scollegare immediatamente l'alimentazione e mettersi in contatto con il centro di assistenza. Continuare ad utilizzare il prodotto in tali condizioni può causare incendi o scosse.
9. Se il prodotto non funzionasse in modo normale, mettersi in contatto con il centro di assistenza più vicino. Non smontare o riparare in alcun modo questo prodotto. (SAMSUNG non è responsabile per problemi causati da modifiche non autorizzate o tentativi di riparazione)
10. Quando si pulisce, non spruzzare acqua direttamente sulle parti del prodotto. Ciò può causare incendi o scosse elettriche.

## ATTENZIONE

1. Non far cadere oggetti sul prodotto ed evitare colpi forti. Mantenere lontano da luoghi sottoposti ad eccessive vibrazioni o ad interferenze magnetiche.
2. Non installare in luoghi sottoposti ad alte temperature (più di 50°C), basse temperature temperature (meno di -10°C), o grande umidità. Ciò può causare incendi o scosse elettriche.
3. Se si desidera modificare l'ubicazione del prodotto già istallato, assicurarsi di spegnerlo e quindi spostarlo e istallarlo nuovamente.
4. Scollegare la spina dalla presa in caso di lampi. Non farlo può provocare incendi o danni al prodotto.
5. Mantenere lontano dalla luce diretta e da fonti di radiazioni. Ciò può provocare incendi.
6. Istallare in un luogo ben ventilato.
7. Evitare di direzionare la telecamera direttamente verso oggetti molto luminosi quali il sole, ciò può danneggiare il sensore d'immagine CCD.
8. Non schizzare o sgocciolare liquidi sull'apparecchio e non porre su di esso degli oggetti contenenti liquidi, come ad esempio dei vasi.
9. La presa di rete viene utilizzata per scollegare l'apparecchio e deve essere facilmente accessibile in qualsiasi istante.

# istruzioni di sicurezza importanti

1. Leggere queste istruzioni.
2. Conservare queste istruzioni.
3. Rispettare tutti gli avvertimenti.
4. Seguire tutte le istruzioni.
5. Non utilizzare questo apparecchio vicino all'acqua.
6. Pulire solo con un panno asciutto.
7. Non bloccare nessuna apertura di ventilazione.
   Istallare seguendo le istruzioni del fabbricante.
8. Non istallare vicino a fonti di calore quali caloriferi, stufe o altri prodotti (compresi gli amplificatori) che possano produrre calore.
9. Non eludere il sistema di sicurezza della spina polarizzata o a terra.
   Una spina polarizzata è costituita da due spinotti, uno più grande dell'altro.
   Una spina con presa a terra ha due spinotti e un terzo per la presa a terra.
   Lo spinotto più grande o il terzo spinotto sono stati previsti per la vostra sicurezza.
   Se la spina fornita non entra nella presa, mettersi in contatto con l'elettricista per la sostituzione della presa obsoleta.
10. Proteggere il cavo dell'alimentazione per evitare che sia calpestato o schiacciato, facendo particolare attenzione alle spine, alle prese e al punto in cui i cavi escono dell'apparecchio.
11. Utilizzare solo connettori/accessori indicati dal fabbricante.
12. Utilizzare solo su carrelli, piedistalli, treppiedi, staffe o tavoli indicati dal fornitore o venduti con l'apparecchio.
13. Scollegare questo apparecchio. Quando si utilizza un carrello, prestare attenzione quando si muove l'insieme carrello/ apparecchio per evitare incidenti per il possibile rovesciamento.
14. Rivolgersi a personale specializzato per qualsiasi riparazione.
    Le riparazioni sono richieste quando l'apparecchio viene in qualche modo danneggiato, ad esempio quando viene danneggiato il cavo di alimentazione o la spina, se è stato versato qualche liquido nell'apparecchio o vi sono caduti degli oggetti o se è stato esposto alla pioggia o all'umidità, se non funziona normalmente o se è caduto.

# indice


Preparazione
03

**03** Caratteristiche
**03** Precauzioni - istallazione e uso
**04** Specifiche PC consigliate
**04** Compatibile IP Router
**04** Compatibile PoE Switches
**04** Controllare i componenti nel pacchetto
**05** Nomi di ogni parte

Istallazione e collegamento
08

**08** Istallare la videocamera
**13** Conessione

Collegamento rete e impostazione
18

**19** Collegare la videocamera ad un router IP con xDSL/Cavo modem
**22** Collegare la fotocamera ad un router IP con rete di area locale
**24** Collegare la videocamera direttamente ad un cavo modem/xDSL
**26** Collegare la videocamera direttamente all'area locale della rete
**27** Cercare la videocamera

Impostazione IP statico
28

**28** Impostazione rete manuale
**31** Impostazione rete automatica

Impostazione IP dinamico
32

**32** Impostazione IP dinamico
**33** Impostazione inoltra porta (mappa porta)

Usare la videocamera
34
**34** Connessione alla videocamera
**36** Istallare ActiveX
**38** Usare Il visualizzatore
**42** Usare Il visualizzatore di ricerca

Impostazione
43
**43** Impostare la videocamera
**45** Configurazione di base
**51** Configurazione sistema
**56** Configurazione layout
**57** Configurazione evento
**64** Configurazione della rete

Appendice
66
**66** Ricerca degli erori
**68** Specifiche

## CARATTERISTICHE

**Supporto protocollo di comunicazione vario**
Questo prodotto supporta vari protocolli di comunicazione come ARP, HTTP e DHCP come TCP/IP, UDP, RTP/RTSP, SMTP per trasmissione email e protocollo FTP.

**Monitoraggio attraverso il browser web**
Monitoraggio attraverso il Web Browser Questo prodotto consente di guardare un video attraverso un browser web di Internet in modo che si possa guardare un video attraverso internet così come accade per una rete locale.

**Funzione di impostazione automatica dell'IP locale**
Questa funzione offre un modo semplice di configurare le impostazioni di rete con un tasto minimo per coloro che non hanno dimestichezza.

**Funzione allarme**
Se questo prodotto è collegato ad un sensore di movimento, il sensore lo trova, un video registrato viene inviato attraverso l'FTP/Email(SMTP) registrato dall'utente o salvato sulla scheda di memoria SDHC e un segnale viene inviato ad un'allarme di uscita.

**Funzione rilevamento movimento**
Se l'utente specifica un'area target da monitorare, il sensore trova un movimento in quella area, un 'immagine ferma viene viene inviata all'FTP/Email(SMTP) indicato dall'utente o salvato su scheda di memoria SDHC, e i segnali sono inviati al terminale dell'allarme.

## PRECAUZIONI - ISTALLAZIONE E USO

- Non smontare la videocamera
- Fare sempre attenzione quando si usa la videocamera.
- Non sottoporla ad impatto o vibrazione e fare sempre attenzione a non danneggiare la videocamera con conservazione e/o uso improprio.
- Non istallare la videocamera in luoghi dove sarebbe esposta alla pioggia o umidità e non usarla in un ambiente umido.
- Non pulire la videocamera con abrasivi o sostanze simili. Se sporca, usare un panno per pulire.
- Istallare la videocamera su un area o ambiente ombreggiato protetto dal sole.
  La luce del sole ha un effetto negativo sulla fotocamera.
- Non piegare o gettare la scheda SDHC.
  Non conservare o usare la scheda SDHC in un luogo caldo, umido o polveroso.
- Proteggere i contatti della memoria SDHC dal'accumulo di sostanze.Se sostanze estranee si accumulano sui contatti, rimuoverle usando un panno.
- Quando si rimuove la scheda SDHC, disabilitare la registrazione della scheda SD per proteggere contro la perdita di dati (fare riferimento a pagina 59 per le istruzioni su come disabilitare la registrazione della scheda SD).
- I dati non possono essere conservati sulle schede SDHC la cui durata è terminata.
  Acquistare una nuova scheda di memoria SDHC se accade.
- Il produttore non sarà responsabile della perdita dei dati per colpa del cliente a causa di uso non corretto.
- L'uso di un dispositivo PoE non consigliato può causare malfunzionamento della videocamera o del PoE. (Fare riferimento a pagina 4 per il PoE compatibile)

## SPECIFICHE PC CONSIGLIATE

- **CPU:** Pentium4/2,4GHz o superiore
- **Sistema operativo:** Windows XP (Service Pack2) / Windows Vista
- **Risoluzione:** 1024X768 pixel o superiore
- **RAM:** 512MB o superiore
- **Web Browser:** Internet Explorer 6.0 o superiore
- **Scheda video:** Radeon, Nvidia
- **Memoria Video:** 128MB
- DirectX 8.1 o maggiore

## ROUTER IP COMPATIBILE

- Linksys
- D-Link
- Netgear

## TASTI POE COMPATIBILI

- Linksys SRW224G4P
- D-Link DES-1316
- SMC SMCPWR-INJ3

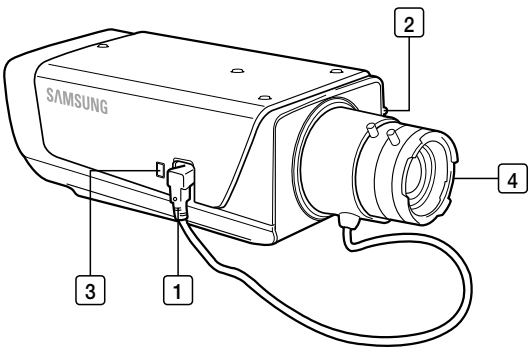
## CONTROLLARE I COMPONENTI NEL PACCHETTO

Accertarsi che i seguenti elementi siano includi nel pacchetto.

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| Videocamera | Manuale dell'Utente | Adattatore Montaggio Connettore lente iris automatico |
| | Opzioni | |
|  |  |  |
| Software CD | CS lente | C lente |

## NOMI DI OGNI PARTE

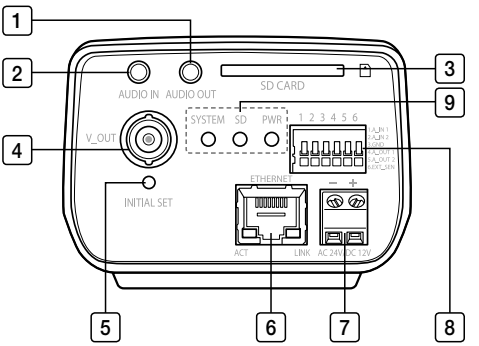
### Anteriore




| | |
|---|---|
| 1 Connettore lenti iride automatiche | Fornisce la potenza e segnale necessari per controllare il video iris e rele e i segnali DC. |
| 2 Barra di regolazione del fuoco posteriore | Regolare il fuoco posteriore spostando la barra su o giù. |
| 3 Tasto di selezione della lente ALC | Usato per selezionare il tipo di lente iris automatico che si desidera usare. Qui l'impostazione DC o Video nel menu impostazione (ALC… e WDR… nel menu iris) deve essere la stessa della posizione del tasto selezionata.<br>• DC: Girare il tasto in posizione DC se si usa una lente iris automatica con segnale di controllo DC.<br>• Video: Girare il tasto in posizione DC se si usa una lente iris automatica con segnale di controllo DC. |
| 4 Lenti iride automatiche (opzionale) | Questa lente è istallata sulla videocamera. |

• Quando la videocamera si sporca, pulirla con un tessuto o panno imbevuto di alcol.

## Posteriore




| | | |
|---|---|---|
| 1 | Audio uscita | Per segnali audio in uscita. |
| 2 | Audio in entrata | Per segnali audio in entrata. |
| 3 | Slot scheda di memoria SDHC | Qui si inserisce la scheda di memoria SDHC. |
| 4 | Uscita video | Per i segnali video in uscita dalla videocamera. Questa porta collega il monitor alla porta. |
| 5 | Tasto Reset | Inverte le impostazioni della videocamera a quelle predefinite. Quando premuto per 3 secondi, l'indicatore del sistema svanisce e il sistema riparte.<br>⚠ Quando la videocamera è reimpostata, il collegamento è possibile solo dopo che le impostazioni di rete di base (indirizzo IP, maschera sottorete, gateway, ecc) sono stati configurati di nuovo usando il programma istallatore IP. |
| 6 | Porta Ethernet | Porta cavo Ethernet. |
| 7 | Porta alimentazione | Collegare il cavo d'alimentazione alla porta. |

**8** Porta I/O

Usata per collegare la videocamera al dispositivo esterno.

- A_IN 1 e 2: questi sono allarmi nelle porte.
- GND: questa è la porta GND.
- A_OUT 1 e 2: questi sono allarmi nelle porte.
- EXT_SEN: per controllo esterno in opzione giorno/notte.

**9** Indicatori sistema, SD e alimentazione

Questi indicatori forniscono informazioni su sistema, SD e stato alimentazione.

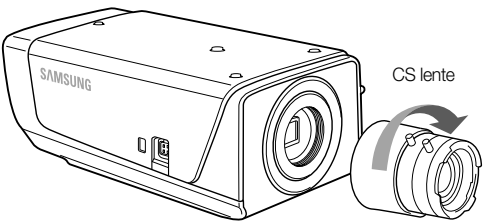
| LED | Stato | Descrizione |
|---|---|---|
| SISTEMA | Accende | Quando l'alimentazione è accesa e il collegamento di rete è normale. |
| | Lampeggia | Quando l'impostazione DDNS fallisce. |
| | | Quando DDNS è impostato. |
| | | Quando la connessione di rete non è stabile. |
| | Spegne | Quando l'alimentazione è spenta. |
| | | Quando la videocamera si riavvia. |
| SD | Accende | Quando la scheda di memoria è inserita e il sistema funzione normalmente. |
| | Lampeggia | Quando la registrazione fallisce. |
| | | Quando la scheda di memoria ha poca capacità. |
| | | Quando la scheda di memoria non è inserita normalmente. |
| | Spegne | Quando l'alimentazione è spenta. |
| | | Quando la videocamera si riavvia. |
| | | Quando la scheda di memoria è rimossa. |
| PWR | Accende | Quando l'alimentazione è accesa. |
| | Spegne | Quando l'alimentazione è spenta. |

## ISTALLARE LA VIDEOCAMERA

Scollegare il cavo di alimentazione prima dell'istallazione o ricollocazione.

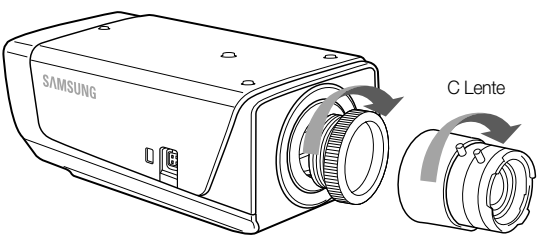
### Montare la lente

**Quando si usa la lente CS**



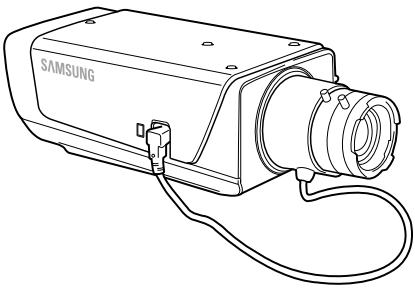

Montare la lente CS ruotandola in senso orario come mostrato nell'immagine.

**Quando si usa la lente C**




Dopo aver montato l'adattatore C ruotandolo in senso orario, girare la lente C in senso orario fin quando si fissa come mostrato nell'immagine.

Impostare il tasto di selezione della lente ALC




E' possibile impostare la selezione della lente posta sul lato della videocamera secondo il tipo di lente. Quando la lente montata p in tipo di controllo DC dell'iris lente, impostare il tasto a "**DC**." Quando la lente montata p in tipo di controllo Video dell'iris lente, impostare il tasto a "**VIDEO**."

## Regolare il focus dietro

Il fuoco posteriore della videocamera è regolato in fabbrica prima della consegna ma alcune lenti possono essere fuori fuoco a causa del tipo di lente. In questo caso, è necessario regolare il fuoco posteriore.
Quanto segue descrive come regolare il fuoco posteriore delle lenti.

### In caso di lenti con nessuna funzione di zoom

1 Dopo aver esposto la fotocamera ad un oggetto con alta risoluzione (come un'immagine modello) ad una distanza di più di 10 m, impostare l'anello del fuoco a infinito (∞).

2 Regolare la barra di controllo centrale posteriore fin quando l'oggetto è chiaro.

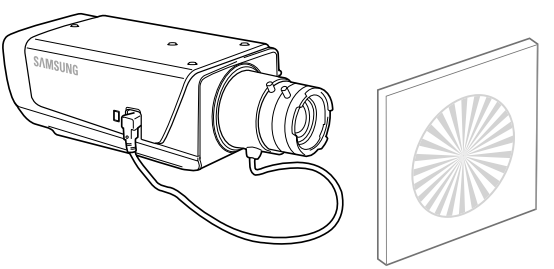
3 Fissare la vite della barra di controllo del fuoco posteriore.

### In caso di lenti con funzione di zoom

1 Dopo aver esposto la fotocamera ad un oggetto con alta risoluzione (come un'immagine modello) ad una distanza di più di 3 o 5 m, ruotare la lente dello zoom in direzione TELE. Poi regolare il fuoco della lente fin quando l'oggetto è ben visibile.

2 Ruotare completamente lo zoom della lente in direzione WIDE e regolare la barra di controllo del fuoco posteriore fin quando l'oggetto è ben visibile.

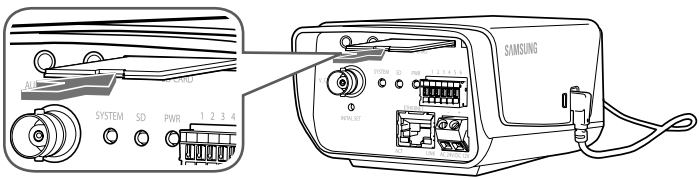
3 Ripetere le fasi 1 e 2* o tre volte fin quando i fuochi di zoom TELE e zoom WIDE sono abbastanza chiari.



## Inserire/Rimuovere una scheda di memoria SDHC

### Inserire una scheda di memoria SDHC

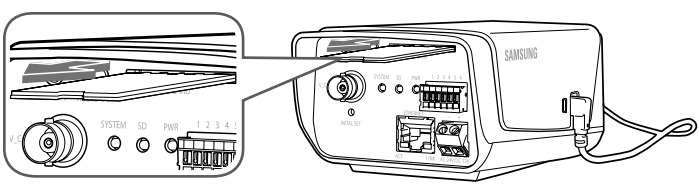
Spingere la scheda di memoria SDHC verso la freccia come mostrato nel diagramma.




- Non forzare la scheda. Se non è possibile inserirla nello slot con facilità, potreste inserirla nella direzione errata. Forzare l'inserimento può danneggiare la scheda di memoria.

### Rimuovere una scheda di memoria SDHC

Premere delicatamente sulla fine esposta della scheda di memoria come mostrato nel diagramma per espellere la scheda di memoria dallo slot.




- Premere troppo forte può causare che la scheda di memoria SDHC esca fuori troppo velocemente dallo slot quando rilasciata.

- Quando si rimuove la scheda di memoria SDHC, disabilitare la caratteristica di registrazione della scheda SD (fare riferimento a pagina 59 per istruzioni per disabilitare la registrazione della scheda SD).
  Rimuovere la scheda di memoria SDHC mentre la registrazione è in atto danneggia i dati.

## Informazione scheda di memoria (non incluso)

### Cos'è una scheda di memoria?

La scheda di memoria è un dispositivo di massa esterno che è stato sviluppato per offrire un modo completamente nuovo per registrare e condividere video, audio e testo dati usando dispositivi digitali.

### Selezionare una scheda di memoria adatta a voi

La videocamera supporta schede di memoria SDHC.
Potreste, comunque, avere problemi di compatibilità secondo il modello e tipi di scheda di memoria.

La videocamera supporta schede di memoria SD.
Comunque, la capacità massima della scheda di memoria SD è di 2GB e ver 1.1, 4GB o superiore sono incompatibili.

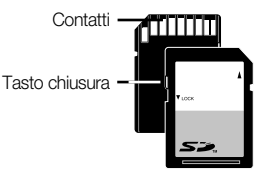
Per al fotocamera, consigliamo di usare una scheda di memoria dei seguenti produttori:
SDHC/SD scheda di memoria: Panasonic®, SanDisk®, e Toshiba®

La videocamera supporta 128MB a 16GB di capacità di memoria.
La prestazione della riproduzione può essere compromessa dalla velocità della scheda di memoria, quindi usare una scheda ad alta velocità. Per assicurare una corretta registrazione dei dati video, consigliamo di usare una scheda di memoria che supporta almeno una velocità di scrittura/lettura di 10Mbps e Class 6

### Uso scheda di memoria

Le schede di memoria SD e SDHC possiedono un tasto che disabilita la scrittura dei dati sul mezzo.Con questo tasto in posizione di chiusura eviterà la cancellazione accidentale dei dati conservati nella scheda di memoria ma allo stesso tempo evita che scriviate i dati sul mezzo.

#### Componenti della scheda di memoria

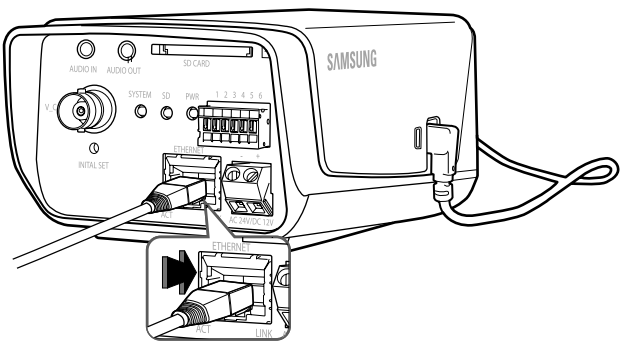



SDHC

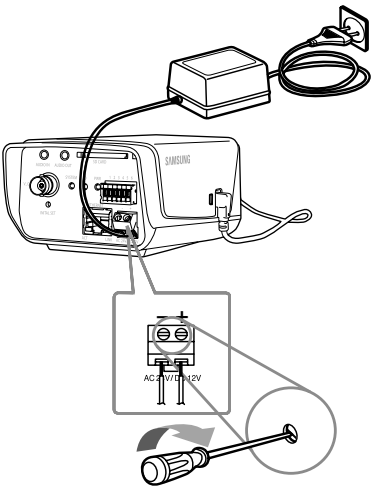
## CONNESSIONE

### Collegamento cavo Ethernet

Collegare il cavo Ethernet alla porta delle rete come mostrato.



## Collegamento alimentazione




1 Collegare l'adattatore alla porta di alimentazione della videocamera.

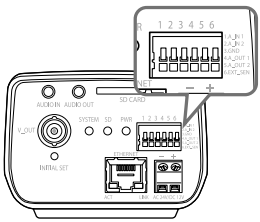
2 Usando un cacciavite piatto, collegare le due linee che portano all'adattatore di alimentazione alla porta di alimentazione della videocamera.

3 Collegare il cavo di alimentazione all'unità di alimentazione.

4 Collegare la presa di alimentazione ad una presa.

- Attenzione alla polarità di DC 12 V quando si fa il collegamento.
- Se si usa un PoE (alimentazione su Ethernet) che supporta un router, non è necessaria la fonte di alimentazione separata.

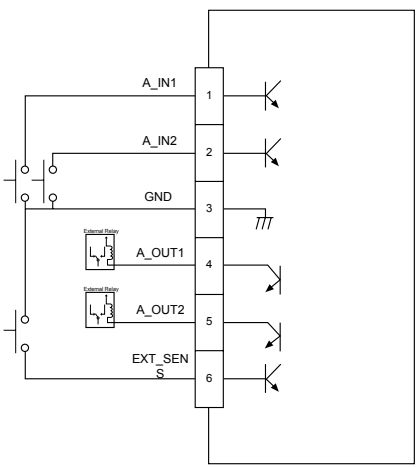
### Per collegare le porte di ingresso e uscita:



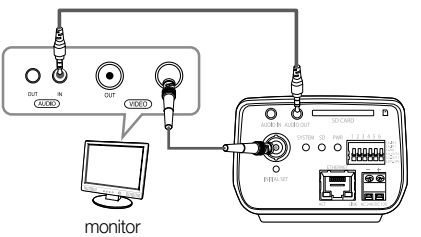
Collegare le linee d'allarme alle porte di uscita e ingresso dietro.

**A_IN 1, A_IN 2** : questi sono allarmi nelle porte.
**GND** : questa è la porta GND.
**A_OUT 1, A_OUT 2** : questi sono allarmi nelle porte.
**EXT_SEN** : per controllo esterno in opzione giorno/notte.

### Diagramma di collegamento allarme in/out



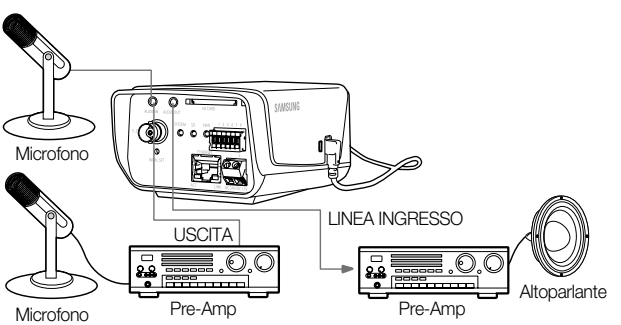
## Collegare un monitor di uscita




1 Collegare la porta **VIDEO OUT** alla videocamera e la porta **VIDEO IN** al monitor.

2 Collegare la porta **AUDIO OUT** alla videocamera e la porta **AUDIO IN** al monitor.

## Collegare all'ingresso/uscita audio



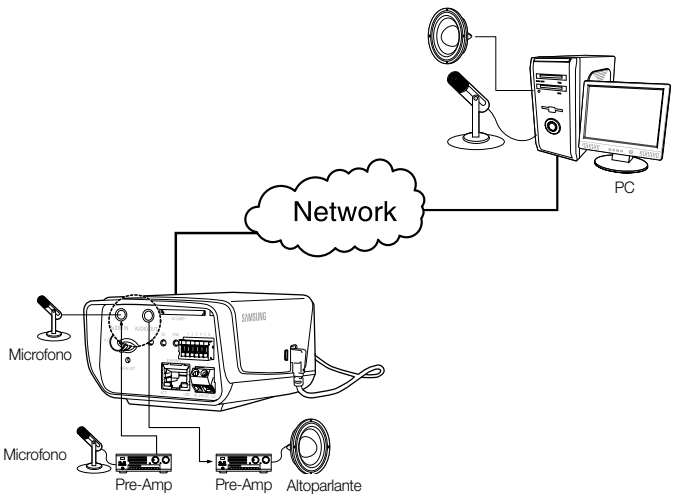

1 Collegare la porta **AUDIO IN** della videocamera con il microfono direttamente sulla porta LINE OUT dell'amplificatore al quale è collegato il microfono.

**Collegamento diretto Mic**: Impostare il guadagno di ingresso (10). (Riferirsi a pagina 45)

**Collegamento a linea di uscita**: Impostare il guadagno di ingresso (1). (Riferirsi a pagina 45)

2 Collegare la porta **AUDIO OUT** della fotocamera con la porta LINE IN dell'altoparlante.

## Diagramma blocco audio I/O




- **Audio Codec**
  G.711 PCM, μ-law 64kbps 8kHz campione
- **Audio duplex**
- **Audio in**
  Usato per segnale d'ingresso mono (Max.2,4 Vpp)
- **Audio out**
  Usato per segnale d'uscita mono (Max.2,4 Vpp)
- **Impedenza linea di uscita**
  600ohm

# collegamento rete e impostazione

E' possibile impostare le impostazioni di rete secondo le configurazioni di rete.

**Il collegamento di rete e i processi di impostazione sono dati come segue.**

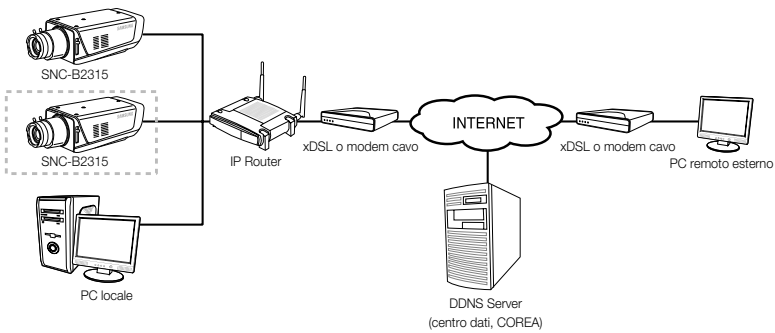
- Collegare la videocamera ad un IP router con xDSL/cavo modem Pagina 19~21
- Collegare la videocamera ad un IP router con rete di area locale Pagina 22~23
- Collegare la videocamera direttamente ad un cavo modem/xDSL Pagina 24~25
- Collegare la videocamera direttamente all'area locale della rete Pagina 26

- IP compatibile router elencati sotto.
  - Linksys
  - D-Link
  - Netgear
- I tasti PoE compatibili sono elencati sotto.
  - Linksys SRW224G4P
  - D-Link DES-1316
  - SMC SMCPWR-INJ3
- Usare un IP router non consigliato può causare errore di collegamento della rete.
- Secondo la prestazione del PC (visualizzatore istallato) sulla rete, la trasmissione video può essere ritardata o anche scollegata. Per la trasmissione del video, è possibile usare la larghezza di banda in <RETE> → <STREAMING > nel menu impostazione.

- Gli indirizzi IP e MAC usati nel manuale sono solo a scopo illustrativo.
  Quindi, è necessario fare riferimento alla notifica delle impostazioni di rete del PC e non inserire gli indirizzi presentati in questo manuale.

## COLLEGARE LA VIDEOCAMERA AD UN ROUTER IP CON XDSL/ CAVO MODEM

Questo va bene per piccoli ambienti come case e negozi.




### [STEP 1] Configurare le impostazioni di rete dal PC locale collegato al router IP

Configurare le impostazioni di rete del PC collegato ad un router IP, seguire le istruzioni sotto.

- Selezionare: <Selezionare: rete vicina> → <Proprietà> → <Collegamento area locale> → <Proprietà> → <Generale> → <Protocollo internet (TCP/IP)> → <Proprietà> → <Ottenere un indirizzo IP automaticamente> o <usare il seguente indirizzo IP>
- Seguire le istruzioni sotto se si seleziona <Usare il seguente indirizzo IP>:

ex1) se l'indirizzo (LAN IP) dell'IP router è 192.168.1.1
Indirizzo IP: 192.168.1.100
Maschera Sottorete: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.1.1

ex2) se l'indirizzo (LAN IP) dell'IP router è 192.168.0.1
Indirizzo IP: 192.168.0.100
Maschera Sottorete: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.1

ex3) se l'indirizzo (LAN IP) dell'IP router è 192.168.xxx.1
Indirizzo IP: 192.168.xxx.100
Maschera Sottorete: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.xxx.1

• Per l'indirizzo dell'IP router, fare riferimento alla documentazione del prodotto.

## [STEP 2] Controllare se l'IP router è collegato a xDSL/cavo modem

Selezionare <Status> dal menu delle impostazioni per IP Router

- Se collegato correttamente, <Indirizzo IP>, <Maschera sottorete> e <Gateway> forniti dall'ISP sono mostrati. Ricordare che questi valori sono necessari in modo che il computer remoto esterno dell'IP router si collega alla fotocamera. Comunque, notare che alcuni ISP cambiano l'impostazione di <Indirizzo IP>, <Maschera sottorete> e <Gateway> su base regolare
- Se l'IP router non è ben collegato, premere [Connect] per cercare di ricollegare o controllare che le impostazioni dell'IP router siano corrette.

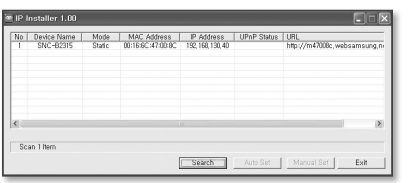
## [STEP 3] Impostare gli indirizzi IP

- Fare riferimento a "Impostazioni IP statico" a pagina 28 o "Impostazione IP dinamico" a pagina 32.

## [STEP 4] Collegamento a PC locale nell'IP router alla fotocamera

**1** Avviare l'istallatore IP sul PC locale e cercare la videocamera.

**2** Se trovato, fare doppi clic sulla videocamera per avviare il browser internet e cercare di collegare alla videocamera. In alternativa, lanciare il browser internet manualmente e inserire l'indirizzo IP della videocamera trovata nella barra dell'indirizzo per collegarla. ex) http://192.168.1.2



### [STEP 5] Collegare la fotocamera da un PC remoto

1 Non è possibile usare l'istallatore IP su un PC remoto che non è collegato al router IP. Questo perchè l'istallatore IP non funziona su Internet.

2 E' possibile usare DDNS URL della videocamera per collegare al routerIP della videocamera interna.

3 Comunque, è necessario impostare l'inoltro della porta per l'IProuter prima che si possa collegare all'IP router della fotocamera interna con un telecomando PC.
Per maggiori informazioni sull'inoltro della porta, fare riferimento a Usa IP Router: inoltra porta Impostazione (mappatura porta). Impostazione inoltra porta (mappa porta).

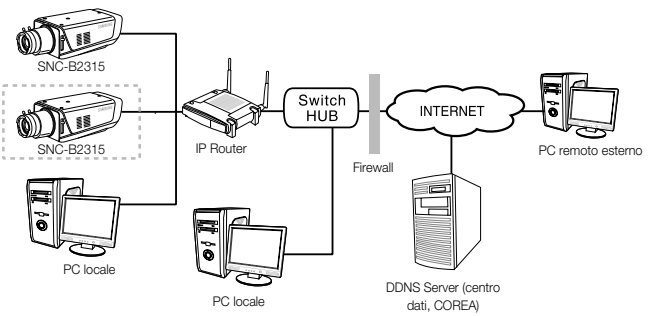
4 Quando l'inoltro della porta è fatto, avviare il browser Internet sul PC remoto e inserire l'indirizzo DDNS URL o l'indirizzo IP internet dell'IP router nella barra dell'indirizzo per collegare la fotocamera.

ex) http://mfffe42.websamsung.net

- Per l'indirizzo DDNS URL, fare riferimento a "Controllo indirizzo DDNS" a pagina 35.

## COLLEGARE LA VIDEOCAMERA AD UN ROUTER CON AREA DI RETE LOCALE

Questo è per un grande ambiente di rete come uffici, edifici, ufficio pubblico e fabbrica.




### [STEP 1] Configurare le impostazioni di rete dal PC locale collegato al router IP

Configurare le impostazioni di rete del PC collegato ad un router IP, seguire le istruzioni sotto.

- Selezionare: <Selezionare: rete vicina> → <Proprietà> → <Collegamento area locale> → <Proprietà> → <Generale> → <Protocollo internet (TCP/IP)> → <Proprietà> → <Ottenere un indirizzo IP automaticamente> o <usare il seguente indirizzo IP>
- Seguire le istruzioni sotto se si seleziona <Usare il seguente indirizzo IP>:

ex1) se l'indirizzo (LAN IP) dell'IP router è 192.168.1.1
Indirizzo IP: 192.168.1.100
Maschera Sottorete: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.1.1

ex2) se l'indirizzo (LAN IP) dell'IP router è 192.168.0.1
Indirizzo IP: 192.168.0.1
Maschera Sottorete: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.1

ex3) se l'indirizzo (LAN IP) dell'IP router è 192.168.xxx.1
Indirizzo IP: 192.168.xxx.1
Maschera Sottorete: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.xxx.1

• Per l'indirizzo dell'IP router, fare riferimento alla documentazione del prodotto.

### [STEP 2] Impostare gli indirizzi IP

- Fare riferimento a "Impostazione IP Statico" a pagina 28 o "Impostazione Ip dinamico" a pagina 32.

### [STEP 3] Collegamento a PC locale nell'IP router alla fotocamera

1 Avviare l'istallatore IP sul PC locale e cercare la videocamera.

2 Se trovato, fare doppi clic sulla videocamera per avviare il browser internet e cercare di collegare la videocamera. In alternativa, lanciare il browser internet manualmente e inserire l'indirizzo IP della videocamera trovato sulla barra dell'indirizzo per collegarlo.
ex) http://192.168.1.2




### [STEP 4] Collegare alla fotocamera da un IP router PC esterno

1 Un IP router PC esterno non può utilizzare l'istallare IP per cercare un IP router della videocamera interna. Questo perchè l'istallatore IP non funziona in una rete dove il gateway è diverso.

2 In questo caso, è possibile usare DDNS URL della fotocamera dell'indirizzo IP internet dell'IP router per collegare l'IP router della videocamera interna.

3 Comunque, è necessario impostare l'inoltro della porta per l'IP router prima che si colleghi all'IP router della videocamera interna da un PC remoto. Maggiori informazioni sull'inoltro della porta, possono essere trovate su Uso Ip Router: Impostazione inoltra porta (mappa porta).

4 Quando l'inoltro della porta è fatto, avviare il browser internet sull'IP router esterno e inserire l'indirizzo DDNS URL o l'indirizzo Ip internet dell'IP router nell' indirizzo per collegare alla videocamera.

ex) http://mfffe42.websamsung.net

- Per l'indirizzo DDNS URL, fare riferimento a "**Controllo indirizzo DDNS**" a pagina 35.

- Un PC remoto in un internet esterno fuori dalla rete LAN può non essere in grado di collegarsi alla fotocamera istallata nell'intranet se l'inoltro della porta non è correttamente impostato o c'è un firewall. In questo caso, per risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

## COLLEGARE LA VIDEOCAMERA DIRETTAMENTE AD UN CAVO MODEM/XDSL

Questo è abilitato per un modem che usa DHCP.

**Impostare l'IP Router**

1 Impostare l'indirizzo IP facendo riferimento a "**Impostazione IP statico**" a pagina 28 o "**Impostazione IP dinamico**" a pagina 32.

2 Lanciare un browser internet sul PC locale collegato all'IP Router.

3 Inserire l'indirizzo IP nella barra dell'indirizzo del browser.
ex) http://192.168.1.1 ,http://192.168.0.1 o http://192.168.xxx.1

- Per l'indirizzo dell'IP router, fare riferimento alla documentazione del prodotto.

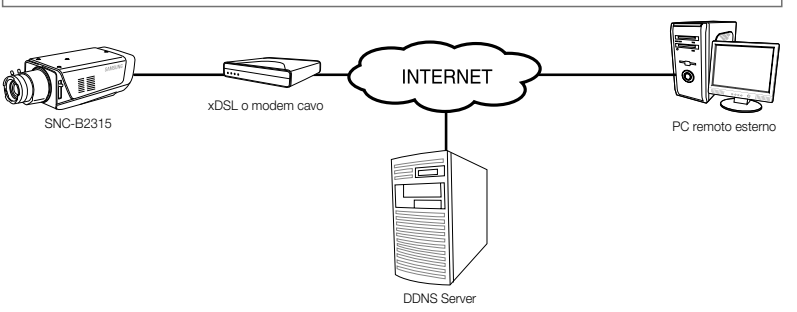
4 Quando l'IP Router è collegato, la finestra di accesso appare e avvisa di inserire la password.

- Per l'IP di accesso e la password, fare riferimento alla documentazione dell'IP router.

5 Quando terminato, vedrete la finestra di impostazione dell'IP router. Nel menu impostazione, selezionare "**Configurazione automatica-DHCP**" per tipo di collegamento internet.

- Per la posizione del manu del tipo di collegamento internet o selezione DHCP, fare riferimento alla documentazione dell'IP router.

6 Quando finito, cliccare [**Save**] o [**Apply**] per salvare le impostazioni.



### Collegare la fotocamera da un PC remoto

1 Lanciare un browser internet sul PC remoto.

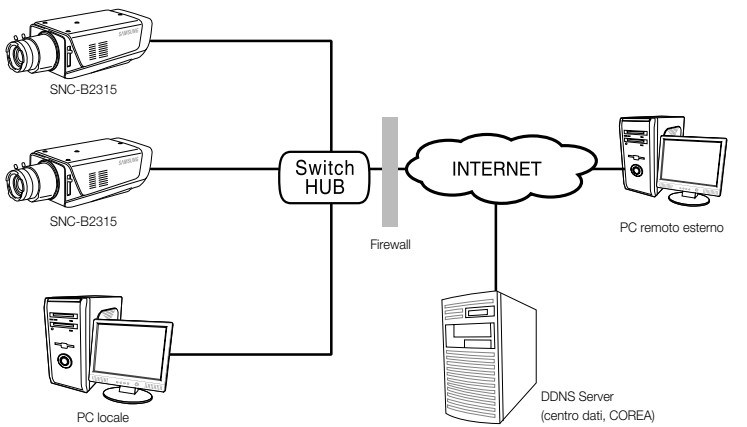
2 Inserire l'indirizzo DDNS URL nella barra dell'indirizzo del browser per collegarlo alla videocamera.

ex) http://mfffe42.websamsung.net

- Per l'indirizzo DDNS URL, fare riferimento a "Controllo indirizzo DDNS" a pagina 35.

- Per controllare l'xDSL/cavo modem usare DHCP, contattare il fornitore del servizio internet.

## COLLEGARE LA VIDEOCAMERA DIRETTAMENTE ALL'AREA LOCALE DELLA RETE




### Collegare la videocamera da un PC locale nella LAN

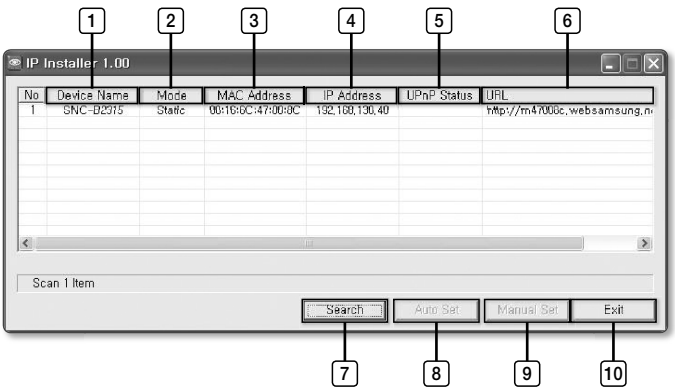
**1** Lanciare un browser internet sul PC locale.

**2** Inserire un indirizzo IP della fotocamera nella barra dell'indirizzo del browser.

- Un PC remoto in un internet esterno fuori dalla rete LAN può non essere in grado di collegarsi alla fotocamera istallata nell'intranet se l'inoltro della porta non è correttamente impostato o c'è un firewall.
  In questo caso, per risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

## CERCARE LA VIDEOCAMERA

### Layout schermo istallatore IP




1 **Nome dispositivo :** Nome modello del dispositivo collegato.

2 **Modalità :** Mostra l'attuale selezione tra <**Statico**> e <**Dinamico**>.

3 **Indirizzo mac :** l'indirizzo mac dell'interfaccia di rete della videocamera che è stampato sul pannello posteriore.

4 **Indirizzo IP :** l'indirizzo IP della videocamera. (Impostazione predefinita è '192.168.1.200'.)

5 **Stato UPnP :** Questo non è disponibile per la videocamera.

6 **URL :** Questo è l'indirizzo DDNS che può essere usato per collegare da un internet esterno. Comunque, se l'aggiornamento DDSN fallisce, sarà mostrato come un indirizzo IP della videocamera.

7 Tasto **Ricerca :** Ricerca la videocamera collegata alla rete attuale.

8 Tasto **Impostazione automatica :** Imposta le impostazioni di rete della videocamera usando <**IP Installer**>.

9 Tasto **Impostazione manuale :** Consente all'utente di impostare le impostazioni di rete manualmente.

10 Tasto **Esci :** Esce dal programma istallatore IP.

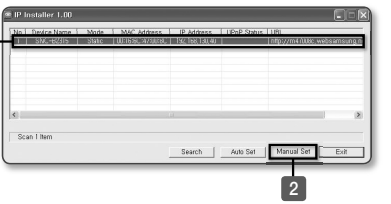
- Su Windows Vista le impostazioni dovrebbero essere configurate dall'amministratore per usare l'istallatore IP normalmente.

## IMPOSTAZIONE RETE MANUALE

Avviare <**IP Installer.exe**> e si mostrerà l'elenco della fotocamera trovato sullo schermo. Per l'avvio iniziale, [**Auto Set**] e [**Manual Set**] sono disabilitati.

**1** Selezionare una videocamera dall'elenco della videocamera.

- Confermare l'indirizzo MAC della videocamera dietro il pannello.
- [Auto Set] e [Manual Set]sono attivati.

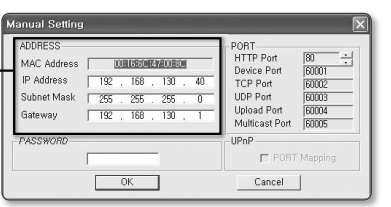



**2** Cliccare [**Manual Set**].

- Appare la finestra dell'impostazione manuale.
- I valori porta <Indirizzo IP>, <Maschera sottorete>, <Gateway> e <HTTP> della videocamera sono mostrati nei valori predefiniti.
- La password è impostata su "4321" dalla fabbrica.

**3** Impostare le impostazioni relative a IP nel campo <**INDIRIZZO**>.

- <Indirizzo MAC>: L'indirizzo MAC stampato sul pannello della fotocamera è mostrato automaticamente. Nessuna impostazione aggiuntiva è necessaria.

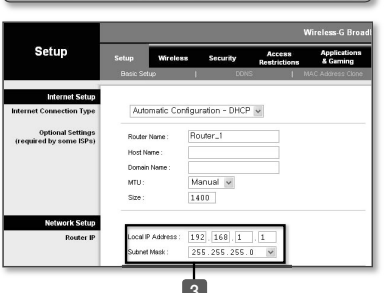



**<Se si usa un router IP>**

- <**Indirizzo IP**>: Impostato secondo la gamma di indirizzo IP provato fornito da IP Router.

  ex) 192.168.1.2~254, 192.168.0.2~254, or 192.168.XXX.2~254

- <**Maschera Sottorete**>: l'IP Router <Subnet Mask> diventa la videocamera <Subnet Mask>.
- <**Gateway**>: l'IP Router <Indirizzo LAN IP> diventa <Gateway>della videocamera.

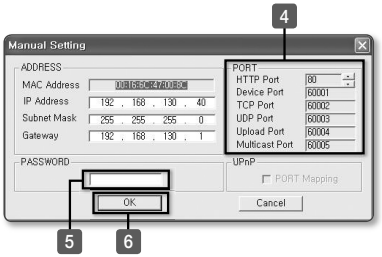



**<Se non si usa un router IP>**

- Per <Indirizzo>, <Gateway> e <Subnet Mask> impostazioni, contattare l'amministratore di rete.

- Non è possibile cambiare i numeri della porta del dispositivo, TCP, UDP, Upload e Multicast, che sono automaticamente cambiato secondo l'aumento/diminuzione del numero della porta dell'HTTP.

**4** Nei campi <**PORTA**>impostare i numeri di porta.




- <**Porta HTTP**>: HTTP Porta Una porta HTTP usata per collegare ad una videocamera usando il browser internet. Il valore predefinito è 80. Il valore della porta HPPT può essere cambiato usando il tasto su/giù a destra. Il numero della porta HTTP inizia con 80 e aumenta/diminuisce a 10000, 10006, 10012…
- <**Porta dispositivo**>: Una porta usata per controllare la trasmissione video. Il valore predefinito è 60001(TCP).
- <**Porta TCP**>: una porta usata per trasferire il video usando un protocollo TCP. Il valore predefinito è 60002(TCP).
- <**Porta UDP**>: una porta usata per trasferire il video usando un protocollo UDP. Il valore predefinito è 60003(UDP).
- <**Porta upload**>: una porta usata per aggiornare il software. Il valore predefinito è 60004(TCP).
- <**Multicast Porta**>: mostra la porta UDP impostata per la trasmissione video usando UDP Multicast. Il valore predefinito è 60005(UDP).

**5** Inserire la password.

- La password predefinita è "4321".
- La password è la password di accesso della videocamera dell'utente principale.

**6** Cliccare [**OK**].

- L'impostazione manuale della rete è finita.

**7** La videocamera è impostata all'IP inserito manualmente ed è riavviata.

## Se più di una videocamera è collegata ad un IP Router

Impostare l'IP e le impostazioni per la videocamera diversamente.

| IP | | 1 videocamera | 2 videocamera |
|---|---|---|---|
| **Elementi dell'IP** | Indirizzo IP | 192.168.1.200 | 192.168.1.201 |
| | Subnet Mask | 255.255.255.0 | 255.255.255.0 |
| | Gateway | 192.168.1.1 | 192.168.1.1 |
| **Elementi della porta** | Porta HTTP | 80 | 10000 |
| | Porta dispositivo | 60001 | 10001 |
| | porta TCP | 60002 | 10002 |
| | porta UDP | 60003 | 10003 |
| | Porta Upload | 60004 | 10004 |
| | Multicast Porta | 60005 | 10005 |

- Se <**la porta HTTP**> non è impostata a 80, l'utente deve specificare il numero di porta e l'indirizzo IP nella casella input di un browser internet per collegare la fotocamera.

  Esempio) http://Indirizzo IP: Porta HTTP
  e.g.) http://192.168.1.201: 10000

## IMPOSTAZIONE RETE AUTOMATICA

Avviare <**IP Installer.exe**> e si mostrerà l'elenco della fotocamera trovato sullo schermo. Per l'avvio iniziale, [**Auto Set**] e [**Manual Set**] sono disabilitati.

**1** Selezionare una videocamera dall'elenco della videocamera.

- Confermare l'indirizzo MAC della videocamera dietro il pannello.
- [Auto Set] e [Manual Set] sono attivati.

**2** Cliccare [**Auto Set**].

- Appare la finestra dell'impostazione automatica.
- Sono mostrati <Indirizzo IP>, <Subnet Mask> e <Gate Way> che sono trovati.

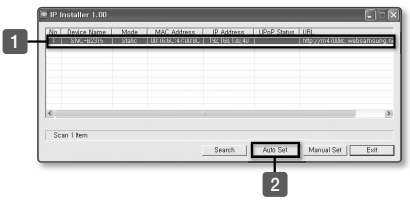
**3** Inserire la password.

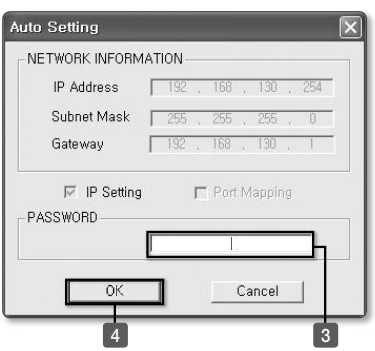
- La password è la password di accesso della videocamera dell'utente principale.
- La password predefinita è "4321".

**4** Cliccare [**OK**].

- L'impostazione automatica della rete è finita.

**5** La videocamera riparte automaticamente quando l'impostazione di rete è completa.



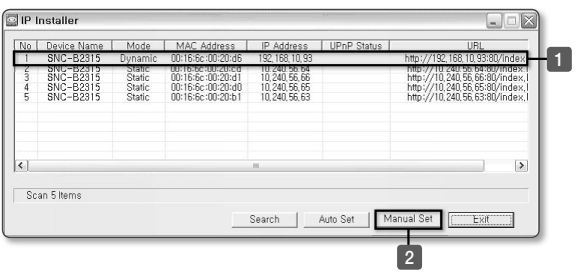



## IMPOSTAZIONE IP DINAMICO

### Esempi di uso di IP dinamico

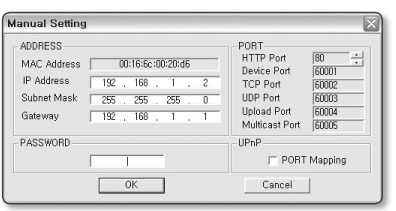
- Se la videocamera è istallata su un IP router e ottiene un IP usando DHCP
- Se la videocamera è collegata direttamente a xDSL/cavo modem usando DHCP
- Se un IP è posto in un server DHCP interno alla rete dell'area locale

### Controllo IP dinamico




**1** Quando si avvia l'istallare IP sul PC locale, la videocamera con un IP dinamico viene elencata.

**2** Selezionare la videocamera nell'elenco e cliccare [**Manual Set**] per controllare l'attuale IP dinamico.




- in questo caso, il campo INDIRIZZO si riempie automaticamente e non è possibile cambiarlo. Comunque, è possibile cambiare le impostazioni della porta.

## IMPOSTAZIONE INOLTRA PORTA (MAPPA PORTA)

Con una videocamera istallata su un IP router, è necessario impostare l'inoltro della porta IP router prima che un IP router del PC remoto possa essere collegato all'IP router della videocamera interna.

### Inoltro della porta manuale

**1** Cliccare <**Applicazioni e giochi**> → <**Inoltra gamma porta**> dal menu impostazioni dell'IP Router.

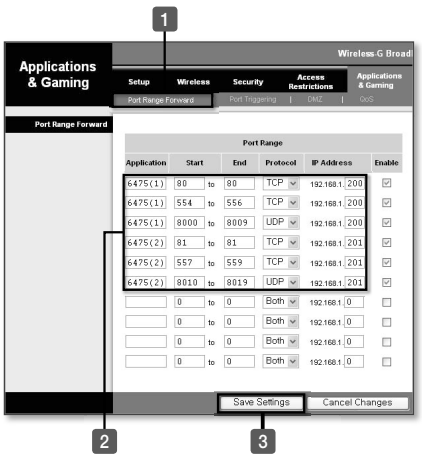
- Per la posizione del menu e l'impostazione dell'inoltro della porta, fare riferimento alla documentazione dell'IP router.

**2** Selezionare <**TCP**> e <**UDP Porta**> per ogni videocamera all'IP Router.

- Ogni numero di porta per l'IP Router deve essere secondo quelli presentati in <BASIC> → <IP> dello schermo IMPOSTAZIONE della videocamera.

**3** Se l'impostazione è completa, cliccare [**Save Settings**].

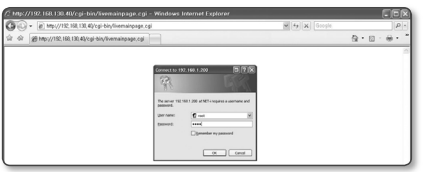
- Le modifiche vengono salvate.






## CONNESSIONE ALLA VIDEOCAMERA

### Connessione alla videocamera



#### Informazioni generali

- Avviare il browser internet.
- Inserire l'indirizzo IP per la fotocamera nella casella di ingresso dell'indirizzo.
  Esempio) Indirizzo IP: 192.168.1.200 → http://192.168.1.200
  - Apparirà la finestra di accesso.

#### Se il numero di porta HTTP non è 80.

- Avviare il browser internet.
- Inserire l'indirizzo IP e numero di porta HTTP per la fotocamera nella casella di ingresso dell'indirizzo.
  Esempio) Indirizzo IP: 192.168.1.200:Numero porta(10000) → http://192.168.1.200:10000
  - Apparirà la finestra di accesso.

#### Collegamento con URL

- Avviare il browser internet.
- Inserire DDNS URL per la fotocamera nella casella di ingresso dell'indirizzo.
  Esempio) Indirizzo URL: http://mfffe42.websamsung.net
  - Apparirà la finestra di accesso.

#### Collegamento con URL (Se il numero di porta HTTP non è 80)

- Avviare il browser internet.
- Inserire DDNS URL e numero di porta HTTP per la fotocamera nella casella di ingresso dell'indirizzo.
  Esempio) Indirizzo URL: http://mfffe42.websamsung.net:Numero porta(10000) →
  http://mfffe42.websamsung.net:10000
  - Apparirà la finestra di accesso.

## Controllo indirizzo DDNS

- Un indirizzo DDNS è composto da <uno dai caratteri dell'alfabeto in minuscolo di c, m e p> + <Le ultime 6 cifre dell'indirizzo MAC> + <websamsung.net>.
- La lettera minuscola è rappresentata come <c>se le prime 6 cifre dell'indirizzo MAC sono <00:00:f0>, <m> se <00:16:6c>, e <p> se <00:68:36>.

Esempio) - Se un indirizzo MAC di una videocamera e' 00: 00 : f0 : ff : fe : 42 : c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.net
- Se un indirizzo MAC di una videocamera e' 00: 16 : 6c: ff : fe : 42 : m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net
- Se un indirizzo MAC di una videocamera e' 00: 68 : 36 : ff : fe : 42 : p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net

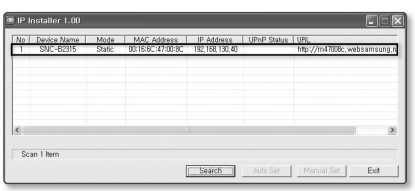


- Gli indirizzi IP e MAC usati nel manuale sono solo a scopo illustrativo. Quindi non è necessario inserire notifica gli indirizzi presentati nel manuale quando si imposta l'attrezzatura.

## Collegare la videocamera usando l'istallare del programma IP

Fare doppio clic sulla videocamera se si desidera arrivare allo schermo dei risultati di ricerca.

- Apparirà la finestra di accesso.
- Se appare la finestra ActiveX, istallarla riferendosi alla pagina succesiva.



## ISTALLARE ACTIVEX

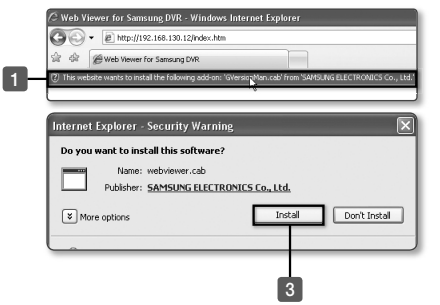
Se si collega la videocamera ad internet e si configurano le impostazioni di rete, è possibile monitorare l'immagine della fotocamera collegata in tempo reale.

### Per Windows XP Service Pack 2

**1** Se appare lo schermo seguente, cliccare il tasto di istallazione.

**2** Cliccare <**Istalla ActiveX Control**>.

**3** Se appare la finestra col messaggio di avvertenza di internetcliccare [**Install**].




⚠ • Per l'istallazione di successo, disabilitare il blocco pop-up andando nelle opzioni sotto. **Internet Explorer → strumenti→ blocco pop-up → consentire sempre i pop-up da questo sito**

## Accedere alla videocamera

Per il primo accesso, il nome utente è "**principale**" e la password è "**4321**".

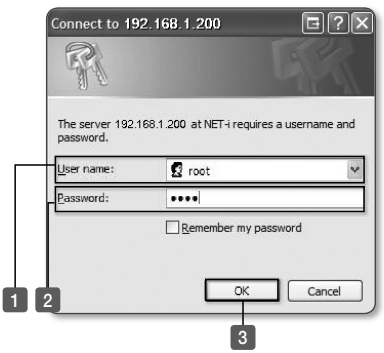
**1** Digitare "principale" nella casella <**Nome utente**>.

**2** Digitare "4321" nella casella <**Password**>.

- Se avete modificato la vecchia password digitare qui quella nuova.

**3** Fare clic sul pulsante [**OK**].

- Quando l'accesso è completo, lo schermo della videocamera appare.




- Per scopi di sicurezza, accertarsi di cambiare la password cliccando <BASIC> → <UTENTE> nel manu IMPOSTAZIONE.
  L'ID amministratore è fisso e non può essere cambiato.
- Se si spunta <Ricordami la password>, il nome utente e la password sono salvati e saranno inseriti automaticamente nella finestra di accesso.

- E' necessario istallare DirectX 8.1 o successivo sul PC con Windows.
- E' possibile scaricare DirectX gratuitamente su http://www.microsoft.com/download
- Quando si usa Internet Explorer 7, lo schermo di visualizzazione è ottimizzato con la pagina zoom a 100%.
  Se si cambia il formato della pagina, lo zoom mostra solo la parte della pagina.

## USARE IL VISUALIZZATORE

Se si collega alla fotocamera, il seguente schermo appare.

### Layout schermo principale



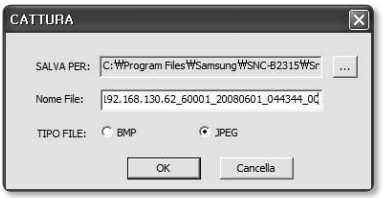

| Nome | Funzione e descrizione |
|---|---|
| 1 RICERCA | E' possibile cercare i dati video conservati usando i parametri data.<br>• La data può essere regolata dalla finestra calendario.<br>• La registrazione dell'immagine può essere cercata usando la linea di tempo.<br>• I comandi disponibili includono Play, Pause, Fast Forward e Rewind. |
| 2 CONFIGURAZIONE | Passa allo schermo impostazione. |
| 3 INFO | E' possibile vedere le informazioni, versione, produttore, ecc. |
| 4 CONTROL | Imposta il formato video e l'allaccio. |

| | |
|---|---|
| 5 Util | • Tasto cattura : Cattura l'attuale immagine sullo schermo e salva come .jpg o .bmp.<br>• Pulsante per la stampa : Stampa l'immagine attuale sullo schermo.<br>• Tasto salva: Salva il video attuale come file .avi. |
| 6 IO | Imposta il settaggio allarme. (L'icona di movimento o allarme scomparirà). |
| 7 Audio | Controllare la casella di controllo Ascolta o Parla per l'Audio. |
| 8 Vedi schermo | Il video attuale viene mostrato sullo schermo.<br>•  : Mostra lo schermo interamente. |

## Per catturare un video

**1** Ad una scena, cliccare [**CATTURA**].
- La conferma di cattura appare.

**2** Cliccare [**OK**].
- Lo schermo immagine catturato è salvato in cartella di salvataggio specificato.



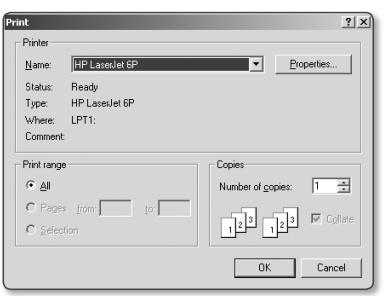

- **Il percorso di salvataggio predefintio per ogni versione di Windows.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\VidedClip\Live
  Windows Vista: C:\users\[user ID]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Per cambiare percorso, cliccare [**SALVA PER**] (...) e poi selezionare il percorso che si desidera.
- Il file viene nominato automaticamente come segue: <IP address_Port number_YYMMDD_camera number_index>
  Esempio) 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00

- Il percorso non può essere cambiato se si usa Windows Vista.

## Per stampare un video

**1** Ad una scena, cliccare [**PRINT**].
- Appare la finestra di impostazione di stampa.

**2** Cliccare [**OK**].
L'immagine dello schermo catturato è stampato.



## Per registrare un video

**1** Alla scena desiderata, cliccare [**SALVA**].

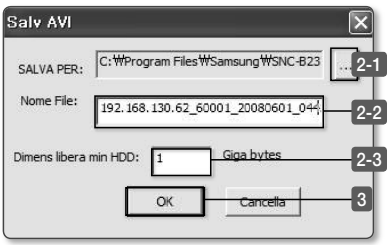
**2** Imposta il salvataggio AVI.

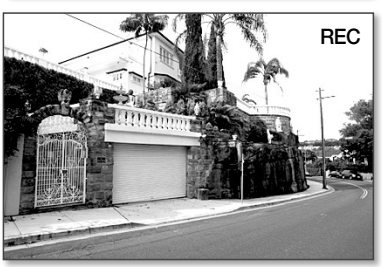
- 2-1 Cartella di destinazione:
  Consente di cambiare il percorso di salvataggio per il file.
- 2-2 Nome file:
  Consente di cambiare il nome del file.
- 2-3 Impostazione spazio disco insufficiente:
  la registrazione si interrompe automaticamente se la quanità di spazio disponibile sul disco fisso è sotto la quantità indicata in questa impostazione.

**3** Cliccare [**OK**].

- Sullo schermo visualizzatore, <REC> indicatore appare e la registrazione è avviata.
- Lo schermo immagine catturato è salvato in percorso di salvataggio specificato.

**4** Per interrompere una registrazione, cliccare [**SALVA**] ancora una volta.



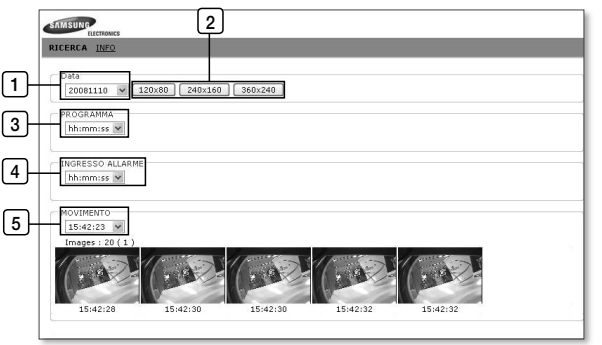

- **Il percorso di salvataggio predefintio per ogni versione di Windows.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\VidedClip\Live
  Windows Vista: C:\users\[user ID]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live Per cambiare percorso, cliccare [SALVA PER] (...) e poi selezionare il percorso che si desidera.
- Il file viene nominato automaticamente come segue: <IP address_Port number_YYMMDD_camera number_index>
  Esempio) 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00
- Se il codice video non adatto viene istallato sul computer, il video non sarà riprodotto correttamente.

- Il percorso non può essere cambiato se si usa Windows Vista.

## USARE IL VISUALIZZATORE DI RICERCA

Se si collega alla fotocamera, il seguente schermo di ricerca appare.

### Layout schermo principale



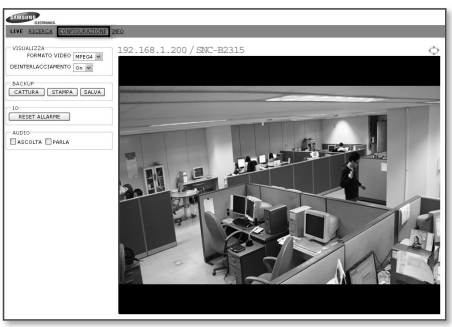

| Nome | Funzione e descrizione |
|---|---|
| 1 Data | E' possibile selezionare la data desiderata da cercare per eventi generati. |
| 2 Dimensione miniatura | Le immagini in miniature sono mostrate secondo il formato selezionato. |
| 3 PROGRAMMA | E' possibile selezionare l'ora desiderata da cercare per eventi di programma. |
| 4 INGRESSO ALLARME | E' possibile selezionare l'ora desiderata da cercare per eventi di allarme. |
| 5 MOVIMENTO | E' possibile selezionare l'ora desiderata da cercare per eventi di rilevamento movimento. |

## IMPOSTARE LA VIDEOCAMERA

E' possibile impostare le varie funzioni come impostazione di base, sistema, layout, ecc.

### Per impostare la fotocamera

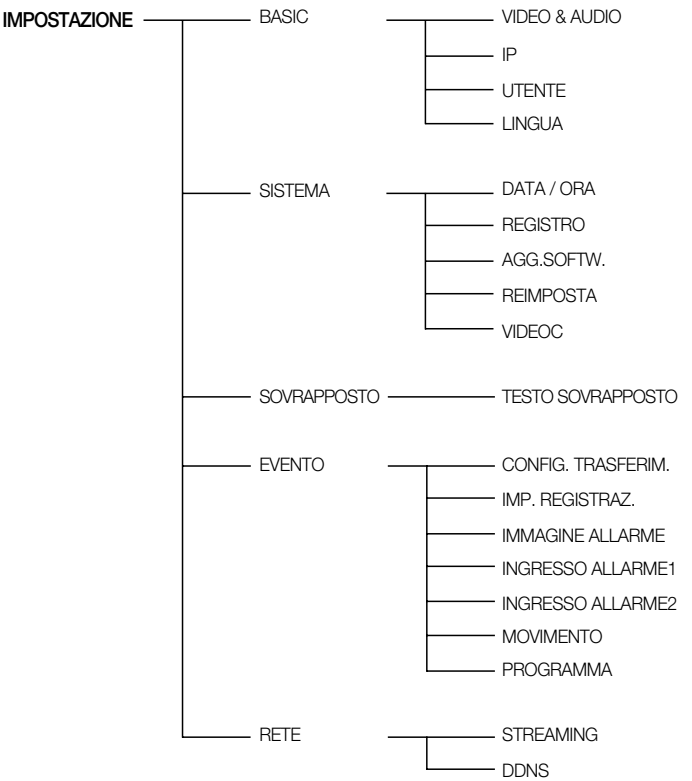
Nello schermo visualizzatore, cliccare [**CONFIGURAZIONE**].




Apparirà la finestra di IMPOSTAZIONE.



## IMPOSTAZIONE layout schermo



## CONFIGURAZIONE DI BASE

### Per impostare video/audio

E' possibile impostare la risoluzione video, qualità, intervalli per secondo e guadagno ingresso.

**1** Cliccare <**BASIC**> → <**VIDEO & AUDIO**>.

- Appare la finestra VIDEO e AUDIO.

**2** Per completare l'impostazione video.cliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.




- Non sarete più in grado di ascoltare i dati audio se il guadagno di input è zero.

- <Risoluzione:>: Select a video size from <D1>, <VGA>, and <CIF>.
  NTSC: D1(720x480), VGA(640x480), CIF(352x240)
  PAL: D1(720x576), VGA(640x480), CIF(352x288)
- <Qualità>: Selezionare un livello di qualità video tra 0 e 10.
- <Frequenza fotogrammi>: Select a frame rate.
  NTSC: 30fps, 15fps, 8fps, 3fps, 1fps
  PAL: 25fps, 13fps, 5fps, 3fps, 1fps
- <Guad. in ingresso>: selezionare il livello di amplificazione tra 0 e 10

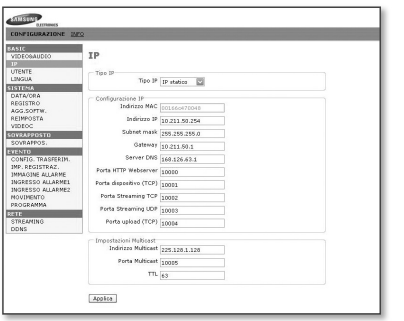
## Per configurare le impostazioni IP

**1** Cliccare <**BASIC**> → <**IP**>.

- Appare la finestra impostazioni IP.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate e il sistema è riavviato.
- Il browser web attualmente aperto è chiuso.




- Se più di una videocamera è collegata ad un IP Router, impostare l'IP e le impostazioni della porta diversamente per videocamera.

---

- <**Tipo IP**>: mostra l'attuale tipo di impostazione IP della videocamera.
  - Seleziona il tipo di impostazione IP da <**IP statico**>, <**IP dinamico**> o <**PPPoE IP**>.
- <**Configurazione IP**>: consente di impostare la videocamera e le impostazioni relative alla porta.
  - <**Indirizzo MAC**>: mostra l'indirizzo MAC ethernet. Poichè questo valore è usato per creare un indirizzo DDSN, confermare il valore.
  - <**Indirizzo IP**>: mostra l'indirizzo IP configurato attualmente. Se il <**Tipo IP**> è impostato a <**IP statico**>, è possibile cambiare l'indirizzo IP.
  - <**Subnet Mask**>: mostra la <**Subnet Mask**> per l'indirizzo IP configurato.
  - <**Gateway**>: Mostra il <**Gateway**> per l'indirizzo IP configurato.
  - <**Server DNS**>: Mostra l'indirizzo IP del server DNS (Domain Name Service).
  - <**Porta HTTP Webserver**>: Una porta HTTP usata per collegare ad una videocamera usando il browser internet. Il numero predefinito della porta è 80(TCP).
  - <**Porta Dispositivo (TCP)**>: Una porta usata per controllare la trasmissione video. Il valore predefinito è 60001(TCP).
  - <**Porta Streaming TCP**>: una porta usata per trasferire il video usando un protocollo TCP. Il valore predefinito è 60002(TCP).
  - <**Porta Streaming UDP**>: una porta usata per trasferire il video usando un protocollo UDP. Il valore predefinito è 60003(UDP).
  - <**Porta upload (TCP)**>: una porta usata per aggiornare il software. Il valore predefinito è 60004(TCP).
- <**Impostazioni Multicast** >: per trasmettere un video usando UDP Multicast, è possibile selezionare l'indirizzo IP, porta e TTL.
  - <**Indirizzo Multicast**>: mostra l'indirizzo IP per la trasmissione video usando UDP. Il valore predefinito è 225.128.1.128. Si consiglia di impostarlo tra 224.0.0.0 e 239.255.255.255.
  - <**Porta Multicast**>: mostra la porta UDP impostata per la trasmissione video usando UDP Multicast. Il valore predefinito è 60005(UDP).
  - <**TTL**>: TTL sta per "Ora da vivere" che consente di impostare il numero di router in modo che il pacchetto passi. Ogni router diminuisce il valore TTL di uno quando un pacchetto passa. Se il valore TTL raggiunge 0, il pacchetto non può passare. Il valore predefinito è 63, si consiglia di impostarlo tra 0 e 255.

## Per impostare gli utenti

**1** Cliccare <**BASIC**> → <**UTENTE**>.

- Apparirà la finestra UTENTE.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate e il sistema è riavviato.
- Il browser web attualmente aperto è chiuso.




- <Autenticazione accesso>: E' possibile determinare se richiedere autenticazione di accesso per l'utente.
  - Se impostato a < Attiva>, gli utenti possono collegarsi al sistema attraverso l'autenticazione di accesso mentre è impostata a <Disattiva>, gli utenti possono collegarsi senza autenticazione di accesso. Comunque gli utenti collegati al sistema senza accesso hanno un permesso UTENTE.
  - Quando l'impostazione è completa, cliccare [Applica].
- <Elenco ID utente/password>: mostra l'ID utente, la password ed il livello (permessi) in un elenco.
  - E' possibile registrare fino a 10 utenti.
  - L'amministratore predefinito è principale.
  - <Amministratore> non può essere cancellato o aggiunto ed è possibile cambiare solo la password.

### Per registrare un utente

**1** Cliccare la finestra UTENTE, cliccare [**Inserisci**].

- La finestra <Inserisci utente> appare.

**2** Inserire la password e ID utente.

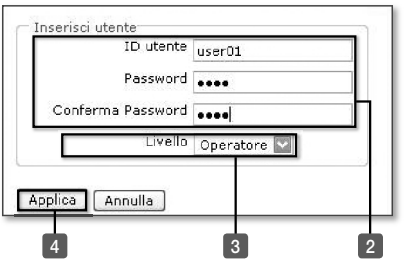
- Per l'ID e la password fino a 9 caratteri alfanumerici e alcuni specialisono consentiti.

**3** Selezionare un premesso utente.

- Selezionare un permesso utente per un nuovoutente o da <Operatore> e <Utente> nel campo del livello.

**4** Cliccare [**Applica**].

- La registrazione dell'utente è completa.




- Non è possibile registrare un ID utente duplicato
- Non è possibile registrare'ID utente principale o ospite.

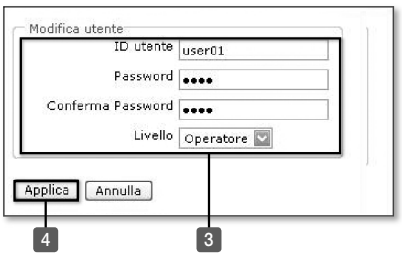
### Per modificare un account utente

1 Selezionare <**Seleziona**> di un account utente da modificare nella finestra UTENTE.

2 Cliccare [**Modifica**] nella finetra UTENTE.

- La finestra <**Modifica utente**> appare.

3 Nella finestra, modificare <**ID utente**>, <**Password**>, <**Conferma Password**> o <**Livello**> dall'account utente.




4 Cliccare [**Applica**].

- La modifica di un utente registrato è completa.

### Per cancellare un account utente

1 Selezionare <**Seleziona**> di un account utente da cancellare nella finestra UTENTE.

2 Cliccare [**Elimina**] nella finestra UTENTE.

- La cancellazione di un utente registrato è completa.

• **Informazioni sul livello utente**

<Amministratore>: l'Amministratore può usare le funzioni e cambiare l'impostazione o ricerca.
<Operatore>: L'Operatore può usare le funzioni tranne l'impostazione e riproduzione.
<Utente>: L'Utente può monitorare solo il video.

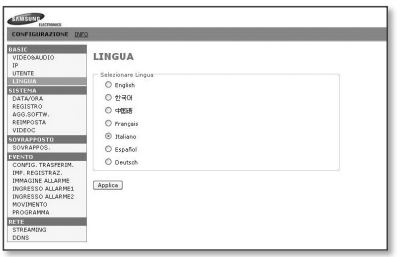
## Per impostare la lingua del display

**1** Cliccare <**BASIC**> → <**LINGUA**>.

- La finestra LINGUA appare dove è possibile selezionare una lingua preferita.
- E' possibile selezionare una delle 7 lingue (Inglese/Coreano/Cinese/francese/italiano/ Spagnolo/Tedesco).

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- La lingua è stata cambiata a quella selezionata.



## CONFIGURAZIONE SISTEMA

### Per impostare data/ora

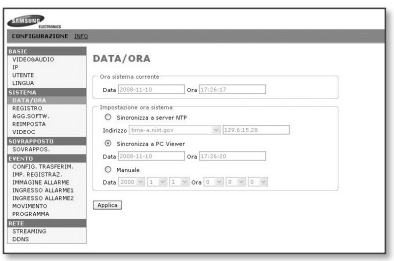
E' possibile ottenere il sistema attuale da un server NTP o un PC e impostare il tempo del sistema.

**1** Cliccare <**SISTEMA**> → <**DATA/ORA**>.

- La finestra DATA/ORA appare.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.



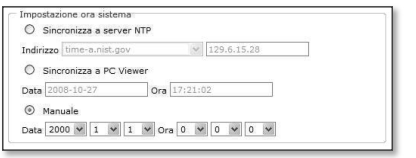

• La data può essere configurato tra il 1 gennaio 2000 e il 31 dicembre 2007.

- <Ora sistema corrente>: mostra il tempo secondo le impostazioni dell'impostazione dell'ora sistema.
- <Impostazione ora sistema>: E' possibile selezionare l'ora sincronizzata con il server NTP (ora serve) o PC o impostazione manuale.

Per impostare l'ora del sistema

1 Selezionare un indirizzo server NTP del <**Indirizzo**> o cliccare <**Sincronizza a PC Viewer**>.

2 Imposta la data e l'ora direttamente se si seleziona <**Manuale**>.




3 Cliccare [**Applica**].

- L'ora di impostazione è applicata.

- Gli IP del server NTP sono forniti da un'agenzia pubblica e l'elenco quindi può cambiare.
- In una rete locale, un server NTP separato deve essere definito manualmente.

- L'ora attuale può variare secondo i le impostazioni regionali (GMT e DST) e paese (configurazione ora PC).

## Per vedere log informazioni.

Cliccare <**SISTEMA**> → <**REGISTRO**>.

- La finestra dal registro appare mostrando leinformazioni




- <Elenco registro di sistema>: mostra le informazioni del registro sui cambiamenti del sistema e l'ora e indirizzo IP.
  - <User Log In>: mostra accesso utente all'attuale videocamera.
  - <Video Configuration Change>: mostra i cambiamenti delle impostazioni video.
  - <System Time Change>: mostra i cambiamenti ora.
  - <System Start>: mostra l'ora quando la videocamera è accesa.

## Per aggiornare il software

Cliccare <**SISTEMA**> → <**AGG.SOFTW.**>.

- La finestra di aggiornamento del software appare.



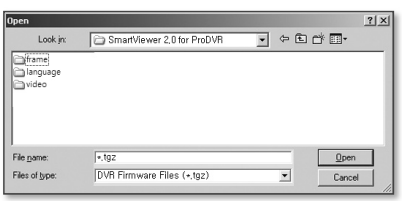

### Per aggiornare il software

**1** Cliccare la finestra UTENTE, cliccare [**Sfoglia**].

- La finestra pari file appare.

**2** Selezionare un file da aggiornare e cliccare [**APRI**].

**3** Nella finestra UTENTE, cliccare [**Installa**].




- Il file non è compresso ed il software comincia l'aggiornamento.
- L'aggiornamento del software può durare una decina di minuti.
- Per annullarlo, cliccare [Cancella].

**4** Quando l'aggiornamento è concluso, il sistema riparte automaticamente.

- Poichè l'attuale connessione è scollegata, è necessario collegare ancora al sistema.

- Poichè, se la rete è scollegata, l'alimentazione fallisce o il PC funziona male durante l'aggiornamento di un software, il sistema può non funzionare, fare attenzione a non causare problemi durante un aggiornamento.

## Per reimpostare il sistema

Se il sistema funziona con anomalia o si verificano problemi, è possibile riavviare o reimpostare il sistema.

Cliccare <**SISTEMA**> → <**REIMPOSTA**>.

- Apparirà la finestra reimposta.




---

- <**Riavvia**>: Apparirà la finestra reimposta.
- <**Impostazioni predefinite**>: inizia le impostazioni del sistema alle impostazioni predefinite e poi riavvia il sistema.
  - <**Eccetto parametro di rete**>: inizia le impostazioni del sistema eccetto le impostazioni di rete.
  - <**Tutto**>: inizia le impostazioni del sistema. Selezionare questa opzione è lo stesso che premere [FACTORY RESET] sul pannello posteriore all'unità.

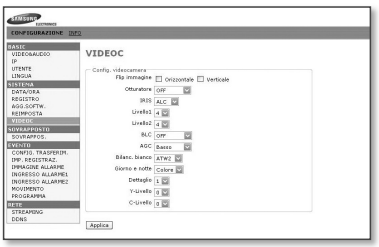
---

- Dopo la reimpostazione e riavvio, è necessario collegare ancora il sistema.
- Ci vogliono pochi muniti fin quando l'avvio del sistema non è completo. Non è possibile collegare il sistema fin quando l'avvio non è completo.
- Dopo l'avvio <**Impostazioni predefinite**> → <**Tutto**>, avviare <**IP Installer.exe**> e le impostazioni di rete come indirizzo IP, Subnet mask, Gateway, ecc., per collegare ad internet.

## Per impostare la videocamera

**1** Cliccare <**SYSTEM**> → <**VIDEOC**>.
- E' possibile selezionare uno da <Flip immagine>, <Otturatore>, <IRIS>, <BLC>, <AGC>, <Bilanc. bianco>, <Giorno e notte>, <Dettaglio>, <Y-Livello> e <C-Livello>.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].




---

- <Flip immagine>: Ruota l'immagine in direzione orizzontale e verticale.
- <Otturatore>: Otturatore elettronico può essere regolato se si monitora un soggetto un movimento veloce. (Velocità disponibile: Spento, 1/100, 1/250, 1/500, 1/1000, 1/2000, 1/4000, 1/10K, Auto X2, Auto X4, Auto X6, Auto X8, Auto X12, Auto X16, Auto X24, AutoX32, AutoX48, AutoX64, AutoX96, AutoX128, e AutoX256)
- <IRIS>: Controllo automatico dell'irid che dipende dalla quanità di luce in entrata.A livello 1, la luminosità è impostata; a Livello 2, la velocità dell'otturatore è impostata.
  WDR Lilvello 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 Livello 2: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  ALC Livello 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  ELC Livello 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
- <BLC>: Consente la correzione appropriata se il soggetto è situato in retroilluminazione. (Impostazioni disponibili: spento, sotto, sopra, sinistra, destra e centro)
- <AGC>: Controlla automaticamente il guadagno quando i dati video di meno di un livello specifico di luminosità è acquisito (scarsa illuminazione). Questa opzione è disattivata se l'otturatore è impostato a automatico. (Impostazioni disponibili: spento, basso e alto)
- <Bilanc. bianco>: Una caratteristica che assicura il bilanciamento bianco in qualsiasi livello di temperatura di colore.
  ATW1: La gamma di temperatura del colore che può essere cambiata è circa. 2500K – 9300K.
  ATW2: La gamma di temperatura del colore che può essere cambiata è circa. 2000K – 10000K.
  AWC: La temperatura del colore è regolata appropriatamente all'attuale ambiente.
  3200K: la temperatura del colore è impostata a 3200K.
  5600K: la temperatura del colore è impostata a 5600K.
- <Giorno e notte>: La videocamera può essere configurata per registrare in colore durante la giornata e in bianco e nero la notte. (Impostazioni disponibili: colore, BW, auto e est)
  La funzione di filtro infrarossi (IR) della videocamera sarà impostata a acceso o spento.
- <Dettaglio>: consente il controllo verticale e orizzontale della nitidezza. (Impostazioni disponibili: 0, 1, 2, e 3)
- <Y-Livello>: usato per configurare i livelli di segnale della luminosità totale e segnale di sincronizzazione. (Impostazioni disponibili: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, e 8)
- <C-Livello>: usato per configurare i livelli di segnale della luminosità totale e segnale di sincronizzazione. (Impostazioni disponibili: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, e 8)

---

## CONFIGURAZIONE LAYOUT

E' possibile mostrare il testo sullo schermo.

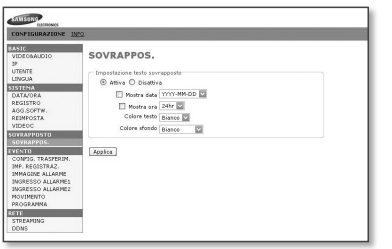
### Per impostare il testo

**1** Cliccare <**SOVRAPPOSTO**> → <**SOVRAPPOS.**>.

- Appare la finestra della sovrapposizione.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.




- <Impostazione testo sovrapposto>: L'opzione <Disattiva> nasconde un testo sovrapposto mentr <Attiva> lo mostra sullo schermo.
- <Mostra data>: determina se mostrare la data sullo schermo in basso.
  - Selezionare un formato di data.
    YYYY-MM-DD: anno-mese-giorno / MM-DD-YYYY: mese-giorno-anno / DD-MM-YYYY: giorno-mese-anno
- <Mostra ora>: determina se mostrare la data sullo schermo in basso.
  - Selezionare un formato di data.
    **24hr**: nota ora in 24 ore / **12hr**: nota ora in 12 ore con AM/PM.
- <Colore testo>: determina il colore del testo. E' possibile selezionare <Bianco> o <Nero>.
- <Colore sfondo>: determina il colore dello sfondo. E possibile selezionare <Bianco>, <Nero> e <Trasparente>.

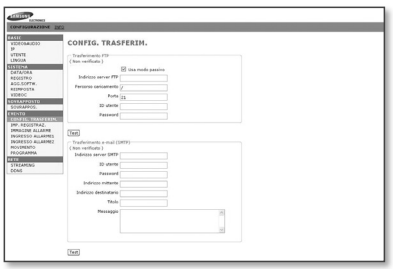
# CONFIGURAZIONE EVENTO

## Per impostare l'immagine della funzione trasmissione

E' possibile impostare un server FTP/Email (SMTP)per inviare l'immagine allarme precedente/ posteriore nella videocamera quando un allarme viene generato.

Cliccare <**EVENTO**> → <**CONFIG. TRASFERIM.**>.

- Appare la finestra CONFIGURAZIONE TRASFERIMENTO.




- Se si usa un servizio di cambio SMTP, contattare il fornitore del servizio SMTP per i dettagli impostazioni.

- <Trasferimento FTP>: è possibile trasferire un'immagine allarme a un server FTP. Quando l'impostazione iniziale FTP e il collegamento non sono verificati, il messaggio <Non verificato> appare.
  - <Usa modo passivo>: selezionare questa opzione quando il collegamento modo passivo è necessario a causa di un firewall o impostazione server FTP.
  - <Indirizzo server FTP>: inserire l'indirizzo IP di un server FTP che un'immagine allarme sarà inviato.
  - <Percorso caricamento>: è possibile impostare il percorso dell'account FTP per trasferire un'immagine allarme. E' possibile impostare un percorso digitando </nome directory> o <nome directory> nel campo. Se non si specifica un percorso, i file allarme sono inviati alla directory principale dell'account FTP.
  - <Porta>: Sebbene il server FTP è 21 come predefinito, è possibile cambiare il numero di porta secondo alle impostazioni server FTP.
  - <ID utente>: inserire un ID account utente per collegare per accedere al server FTP.
  - <Password>: inserire un ID account password per accedere al server FTP.

### Per testare la trasmissione FTP

Cliccare [**Test**].

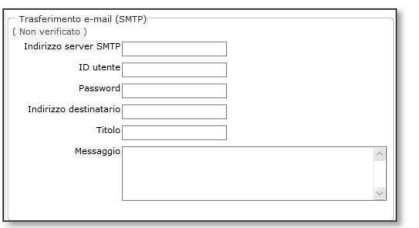
- Collegare al server FTP configurato e condurre un test di controllo dell'immagineautomaticamente.
- Quando il collegamento del server FTP ei test di trasmissione sono completi, il messaggio <Verificato> sarà mostrato.
- Se il test fallisce, appare un messaggio di errore. In questo caso, controllare lo stato del server FTP e le impostazioni configurate un'altra volta.



- <Trasferimento e-mail (SMTP)> : E' possibile trasferire un'immagine allarme con l'Email . La funzione supporta solo il server SMTP Email . Quando l'impostazione iniziale SMTP e il collegamento non sono verificati, il messaggio <Non verificato > appare.
  - <Indirizzo server SMTP>: Inserire l'indirizzo IP di un server SMTP da usare per inviare un Email. Esempio) smtp.hotmail.com
  - <ID utente>: Inserire un ID account utente per collegare al server SMTP.
  - <Password>: Inserire un ID account password al server SMTP
  - <Indirizzo destinatario>: Inserire l'indirizzo del destinatario dell' .
  - <Titolo>: Inserire il titolo dell' Email.
  - <Messaggio>: Inserire i contenuti dell' Email . Un'immagine allarme è allegato all' Email come file allegato.

### Per controllare la trasmissione Email

Cliccare [**Test**].




- Collegare al server SMTP configurato e condurre un test di controllo dell'immagine automaticamente.
- Quando il collegamento del server SMTP e i test di trasmissione sono completi, il messaggio, <Verificato> sarà mostrato.
- Se il test fallisce, appare un messaggio di errore. In questo caso, controllare lo stato del server SMTP e le impostazioni configurate un'altra volta.

## Per impostare la registrazione

**1** Cliccare <**EVENTO**> → <**IMP. REGISTRAZ.**>.

- Appare la finestra CONFIGURAZIONE REGISTRAZIONE.




**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.

- <Scheda SD>: Consente di verificare i dati salvati sulla scheda di memoria SDHC e il formato della memoria stessa. e- possibile impostare automaticamente la cancellazione dei clip video prima di un certo periodo di tempo (ad esempio, 1 settimana, 1 mese, o 1 anno).
- <Opzioni>: Determina se si desidera ricevere notifica Email di insufficiente avvertenze di capacità

## Come impostare un'immagine allarme

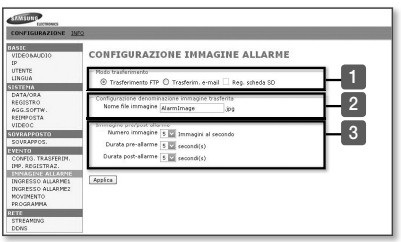
E' possibile impostare un'immagine da inviare attraverso FTP/ (SMTP) o salvato su scheda SDHC quando un allarme è generato o durante il trasferimento previsto.

**1** Cliccare <**EVENTO**> → <**IMMAGINE ALLARME**>.

- Appare la finestra CONFIGURAZIONE IMMAGINE ALLARME.

**2** Per completare l'impostazione cliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.




---

**1.** <**Mode de transfert**>: E' possibile selezionare un metodo per inviare un'immagine allarme da <**FTP**>, **E-Mail**> e <**Reg. scheda SD**>.

- <Trasferimento FTP>: l'immagine è inviata ad uno specifico indirizzo FTP.
- <Trasferim. E-mail>: l'immagine è inviata allo specifico indirizzo E-mail.
- <Reg. scheda SD>
  - ▶ Inserire una scheda di memoria SDHC.
  - ▶ Configura la scheda di memoria SDHC (fare riferimento a pagina 58 per dettagli).
  - ▶ Controllare le opzioni Reg. scheda SD e poi cliccare [Applica]. L'indicatore SD poi si accende e comincia la registrazione.
  - ▶ Poi rimuovere la scheda di memoria SDHC, prima deselezionare l'opzione di Reg. scheda SD e poi cliccare [Applica].

⚠ Rimuovere la scheda di memoria SDHC mentre la registrazione è in atto può danneggiare i dati.

**2.** <**Configurazione denominazione immagine trasferita**>: E' possibile selezionare l'immagine allarme da inviare quando un allarme è generato durante il trasferimento programmato.

**3.** <**Immagine pre/post allarme**>: E' possibile determinare quale immagine precedente o posteriore va inviato.

- <Numero immagine>: Determina il numero di immagini da inviare per secondo. E' possibile selezionare 1, 2, 3 e 5 immagini al secondo.
- <Durata pre-allarme>: Determina il tempo dell'immagine precedente da inviare. E' possibile selezionare <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> e <30 sec>. E' possibile inviare un'immagine precedente fino a 30 secondi dopo che viene generato un allarme. (Il tempo massima è determinato dal numero di immagini da inviare per secondo.)
- <Durata post-allarme>: Determina il tempo dell'immagine posteriore da inviare. E' possibile selezionare <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> e <30 sec>. E' possibile inviare un'immagine posteriore fino a 30 secondi dopo che viene generato un allarme. (Il tempo massima è determinato dal numero di immagini da inviare per secondo.)

---

## Come impostare un allarme di uscita

**1** Cliccare <**EVENTO**> → <**INGRESSO ALLARME 1**> o <**INGRESSO ALLARME 2**>.

- Appare lo schermo di INGRESSO ALLARME

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.




---

- <Configurazione dispositivo ingresso>: seleziona un tipo di ingresso da <OFF>, <NO> e <NC>.
  - <NO>(Apri normale): è normalmente aperto ma se è chiuso, un allarme sarà generato.
  - <NC>(chiudi normale): è normalmente aperto ma se è chiuso, un allarme sarà generato.
- <Ora attivazione>: e' possibile impostare l'ora per accettare un rilevamento del movimento per intraprendere un'azione.
  - <Sempre>: condurre sempre l'impostazione <Azione> quando un movimento viene rilevato.
  - <Solo orario programmato>: Conduce l' <Azione> per un rilevamento del movimento solo quando si verifica durante il periodo di tempo specificato sul giorno specificato della settimana. L'ora inizio deve essere precedente e deve differire dall'ora fine.
- <Azione>: e' possibile impostare un'operazione da condurre quando un allarme è generato.
  - <Emissione allarme>: determina un allarme di uscita al quale un segnale allarme va inviato.
  - <Durata uscita>: determina il periodo di tempo di uscita del segnale di allarme alla specifica porta di uscita di allarme quando un allarme viene generato. Se un altro allarme è generato durante l'uscita allarme, il ritardo viene ricalcolato sulla base del rivelevamento dell'allarme generato recentemente.
  - <Trasferimento immagine allarme>: Se <On> viene selezionato, un'immagine viene trasmessa attraverso FTP oEmail (SMTP) o salvato su scheda di memoria SDHC secondo le impostazioni <EVENTO> → <CONFIG. TRASFERIM.>.

---

## Per impostare la funzione di rilevamento movimento

**1** Cliccare <**EVENTO**> → <**MOVIMENTO**>.
- Appare la finestra RILEVAMENTO MOVIMENTO.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].
- Le impostazioni sono salvate.



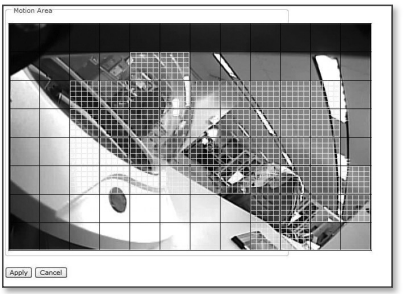

---

- <Funzione rilevamento movimento>: <Attiva> attiva la funzione di rilevamento movimento <Disattiva> disattiva la funzione.
- <Configurazione rilevamento movimento>: è possibile impostare i parametri di rilevamento movimento.
  - <Sensibilità al movimento>: Seleziona una funzione si sensibilità al movimento da <Alto>, <Media> e <Basso>. L'opzione <Alto> fornisce l'alta sensibilità al movimento e genera il rilevamento del movimento se un piccolo movimento è rilevato.
  - <Area movimento>: e' possibile impostare un area di rilevamento movimento.
- <Ora attivazione>: e' possibile impostare l'ora per accettare un rilevamento del movimento per intraprendere un'azione.
  - <Sempre>: condurre sempre l'impostazione <Azione> quando un movimento viene rilevato.
  - <Solo orario programmato>: Conduce l' <Azione> per un rilevamento del movimento solo quando si verifica durante il periodo di tempo specificato sul giorno specificato della settimana. L'ora inizio deve essere precedente e deve differire dall'ora fine.
- <Azione>: e' possibile impostare un'operazione da condurre quando un movimento è rilevato.
  - <Emissione allarme>: determina un rilevamento di movimento della porta di uscita al quale un segnale allarme va inviato.
  - <Durata uscita>: determina il periodo di tempo di uscita del segnale di allarme alla specifica porta di uscita di allarme quando un movimento viene rilevato. Se un altro evento di rilevamento è generato durante l'uscita allarme, il ritardo viene ricalcolato sulla base del rivelevamento del movimento generato recentemente.
  - <Trasferimento immagine allarme>: Se <On> viene selezionato, un'immagine viene trasmessa attraverso FTP o Email (SMTP) o salvato su scheda di memoria SDHC secondo le impostazioni <EVENTO> → <CONFIG. TRASFERIM.>.

---

### Per impostare un rilevamento movimento dell'area target

E' possibile impostare un'area specifica per rilevare il movimento.




1 Cliccare la finestra MOVIMENTO, cliccare [**Area Movimento**].

- Appare la finestra Area movimento.
- E' possibile impostare un'area specifica per rilevareil movimento.

2 Cliccare sulle caselle quadrate che corrispondonoal movimento desiderato dell'area di rilevamento.

- L'area selezionata e' colorata di giallo.

3 Per annullare una selezione, cliccare sullacasella quadrata un'altra volta.

- La casella quadrata torna al colore originale.

4 Per completare l'impostazione, cliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.
- I movimenti nell'area selezionata saranno rilevati.

## Per impostare una trasmissione programmata.

E' possibile inviare un'immagine JPEG inviata attraverso FTP e Email o registrato sulla scheda SDHC periodicamente.

**1** Cliccare <**EVENTO**> → <**PROGRAMMA**>.

- La finestra PROGRAMMA TRASF appare.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.




---

- <Funzione programma trasferimento>: <Attiva> attiva la funzione di rilevamento movimento <Disattiva> disattiva la funzione.
- <Intervallo trasferimento>: è possibile selezionare l'intervallo tempo per trasferire le immagini. E' possibile selezionare un'unità di tempo <SECONDI> o <MINUTI>. E' possibile impostare l'intervallo di tempo in modo che l'immagine è trasmessa ogni 5/15/30/45/60 secondi o minuti.
- <Ora attivazione>: è possibile selezionare l'intervallo tempo eseguire una funzione di trasferimento di programma.
  - <Sempre>: trasmette sempre le immagini secondo l'intervallo specificato.
  - <Solo orario programmato>: trasmette le immagini secondo l'intervallo specificato durante il periodo di tempo specificato sul giorno specificato della settimana.

---

- L'ora inizio deve essere precedente e deve differire dall'ora fine.

# CONFIGURAZIONE DELLA RETE

## Come impostare lo streaming video

E' possibile controllare la velocità' di trasferimento secondo il tipo di video di streaming e la larghezza di banda di rete.




**1** Cliccare <**RETE**> → <**STREAMING**>.

- Appare la finestra STREAMING.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.

- <Tipo streaming>: E' possibile selezionare un protocollo per la trasmissione video da <TCP>, <UDP(Unicast)> e <UDP(Multicast)>.
  - <TCP>: E' un protocollo generale usato per la trasmissione che richiede affidabilità'. Poichè' fornisce un collegamento basato sulla comunicazione tra il mittente e il destinatario, fornisce l'affidabilità' contro la trasmissione della perdita dei dati. Comunque, non e' appropriato per trasmettere una grande quantità' di dati in tempo reale a causa della trasmissione in avanti. Consente la trasmissione dei dati affidabile su xDSL e rete cavo ad una velocità' relativamente lenta.
  - <UDP(Unicast)>: si riferisce ai dati di trasmissione a solo un destinatario (1:1).
  - <UDP(Multicast)>: si riferisce al protocollo di trasferimento dati in (1:N) tra i terminali di trasmissione e ricezione. Sebbene riduca il carico della rete, richiede il router <Multicast>. Per maggiori informazioni su se la rete sulla quale la videocamera e' istallata supporta <Multicast>, chiedere all'amministratore di rete.

- **UDP**: è un protocollo appropriato per trasmettere una grande quantità di dati multimediali in un breve periodo di tempo. Comunque, fornisce trasmissione maggiore rispetto a TCP specialmente su collegamenti ad alta velocità oltre i 100Mbps.

- Con il multicast attivato, non è possibile eseguire la ricerca di registrazione video.
- L'audio non può essere trasmesso alla videocamera attraverso il microfono.
- Multicast backbone (MBone) non è supportato e la videocamera può essere usata solo in un ambiente multicast con LAN.

- <Com. streaming>: E' necessario impostare la larghezza di banda ad un appropriato valore secondo la velocità dati della rete.
  - E' possibile impostare <Larghezza di banda> selezionando uno da <Illimitato/5Mbps/3Mbps/ 1Mbps/600Kbps/300kbps/150Kbps>.
  - Se la rete fornisce velocità dati uguale o maggiore 100Mbps, si consiglia di impostare <Larghezza di banda> a <Illimitato> o <5Mbps>. Se si usa un collegamento internet a banda larga <Larghezza di banda> a <3Mbps> o <1Mbps>.
  - Se si usa una rete xDSL a bassa velocità, impostare <Larghezza di banda> a <600Kbps> o inferiore per streaming video migliore.
  - Il numero massimo di immagini per secondo nel menu dell'impostazione video è determinata automaticamente secondo il valore <Larghezza di banda>.

## Per impostare DDNS

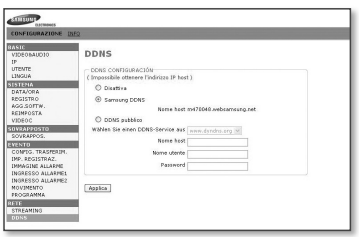
DDNS e' un'abbreviazione di nome servizio dominio dinamico che converte l'indirizzo IP di una videocamera in un nome host generale in modo che l'utente possa ricordarlo e consente di collegare una videocamera con un nome host fisso anche se l'indirizzo IP della videocamera puo' essere cambiata dinamicamente.

**1** Cliccare <**RETE**> → <**DDNS**>.

- Viene visualizzata la finestra DDNS.

**2** Per completare l'impostazionecliccare [**Applica**].

- Le impostazioni sono salvate.




- Se il servizio DDSN della Samsung viene selezionato, il nome host e' automaticamente generato usando l'indirizzo MAC della videocamera.
- Una videocamera con indirizzo MAC e' composta da <uno dei caratteri dell'alfabeto in minuscolo di c, m e p> + <Le ultime 6 cifre dell-indirizzo MAC> + <websamsung.net>.
- La lettera minuscola e' rappresentata in <c> se le prime 6 cifre dell'indirizzo MAC sono <00:00:f0>, <m> se <00:16:6c>, e <p> se <00:68:36>.
  Esempio) - Se un indirizzo MAC di una videocamera e' 00: 00 : f0 : ff : fe : 42,
  c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.net
  - Se un indirizzo MAC di una videocamera e' 00: 16 : 6c: ff : fe : 42,
  m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net
  - Se un indirizzo MAC di una videocamera e' 00: 68 : 36 : ff : fe : 42,
  p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net
- Per usare un servizio DDSN, accedere ad un sito DDSN che e' supportato da una videocamera e usarlo con l'ID utente e password specificati quando si accede al sito.
- Per informazioni su come accedere ad un altro DDSN e impostare il nome host, visitare il servizio DDSN corrispondente sul sito web.

## RICERCA DEGLI ERRORI

| PROBLEMA | SOLUZIONE |
|---|---|
| **Non è possibile accedere alla videocamera da un browser web.** | • Controllare che le impostazioni di rete della videocamera siano appropriate.<br>• Controllare che i cavi di rete siano stati collegati correttamente.<br>• Se si connette usando DHCP, verificare che la videocamera sia capacedi acquisire gli indirizzi IP senza problemi.<br>• Se si collega usando DDNS URL, verificare che l'indirizzo MACsia stato inserito correttamente.<br>• Se la videocamera è collegata a rete xDSL, accertarsi che la larghezza di banda sia imposta a meno di 600 Kbps. Poichè xDSL offre un collegamento lento, l'impostazione della larghezza di banda risulta in un carico di rete e impedisce il collegamento di rete.<br>• Se la videocamera è collegata ad un router, verificare che la portadi inoltro sia configurata. |
| **Il visualizzatore si è scollegato durante il monitoraggio.** | • I visualizzatori collegati si disconnettono dopo il cambiamento alla videocamera o configurazioni di rete.<br>• Controllare i collegamenti di rete.<br>• Se la videocamera è collegata a una rete xDSL, è possibile per il visualizzatore da scollegare in scarse condizioni di rete. |
| **Non possono collegare il sistema usando un browser di Internet Explorer 7.0.** | • Quando si cerca di collegare il sistema usando un browser, la stessa informazione è condivisa, risultano in errori quando collegato. Quindi, invece di usare un browser, aprire una finestra browser per collegare il sistema. |
| **La videocamera collegata alla rete non è rilevata nel programma di istallazione IP.** | • Spegnere le impostazioni di firewall sul PC e poi cercare ancora la videocamera. |
| **Le immagini si sovrappongono.** | • Controllare se due o più videocamere siano impostate su un singolo indirizzo multicast invece di diversi indirizzi. Se un singolo indirizzo è usato per videocamere multiple, le immagini possono sovrapporsi.<br>• Se il codice video non adatto viene istallato sul computer, il video non sarà riprodotto correttamente.<br>Disinstallare il codice video istallato e ricontrollare. |

| PROBLEMA | Soluzione |
|---|---|
| Nessuna immagine appare. | • Se il metodo di trasmissione è impostato a multicast, controllare se c'è un router che supporta multicast nella videocamera LAN collegata. |
| Attivo la caratteristica di rilevamento movimento in rilevamento movimento ma i file .jpg non sono inviati su FTP/SMTP anche dopo che si verifica il rilevamento del movimento alla videocamera FT. | • Verificare l'impostazione nella seguente sequenza:<br>A. NTP deve essere configurato correttamente.<br>B. Caratteristica di rilevamento movimento deve essere abilitata.<br>C. La trasmissione allarme video deve essere abilitata.<br>D. Controllare il conflitto di programma. |
| E' possibile configurare zona movimento con caratteristica rilevamento movimento disabilitato? | • Si. La zona movimento può essere configurata indipendentemente se la caratteristica è in uso. |
| Un evento di movimento è avvenuto ma non ha prodotto allarme. | • Controllare le impostazioni della porta di uscita. |
| I dati non vengono registrati sulla scheda di memoria SDHC. | • Accertarsi che la scheda di memoria non sia difettosa.<br>• verificare che il tasto chiusura sulla scheda non sia abilitato. |
| Indicatore SD non si accende dopo l'inserimento di una scheda SDHC. | • Accertarsi che la scheda di memoria non sia difettosa.<br>• Andare alle configurazioni → Eventi → Impostazioni immagine allarme verificare che l'opzione Reg. scheda SD sia spuntata. |
| Inserisco una scheda di memoria SDHC ma la fotocamera non funziona. | • Accertarsi che la scheda di memoria sia stata inserita correttamente nella giusta direzione. Con le schede di memoria che sono state formattate da un dispositivo diverso, la prestazione non può essere garantita quando usate nella videocamera.Andare alle configurazioni → Eventi → impostazioni di registrazione e formattare la scheda ancora. |
| La scheda di memoria SDHC non viene formattata. | • Verificare che la funzione di chiusura della scheda di memoria non è abilitato. |

## SPECIFICHE

| Articolo | | | Dettagli | |
|---|---|---|---|---|
| | | | NTSC | PAL |
| **Modo scansione** | | | 525 Linee, 30f/sec | 625 Linee, 25f/sec(PAL) |
| **Dispositivo immagine** | | | 1/3" PS 410K Pixel CCD | 1/3" PS 470K Pixel CCD |
| **Pixel effettivi** | | | 768(H) x 494(V) | 752(H) x 582(V) |
| **Sincronizzazione** | | | Interna | |
| **Risoluzione** | | | 540(Color)/570(BW) TV Linee | |
| **S/N** | | | Circa 50dB | |
| **Illumini nazione min. scena** | | | Colore: 0,4 Lux(50IRE) 0,0005 Lux (15IRE,Sense x256) | |
| | | | D/W : 0,04 Lux(50IRE) 0,00005 Lux (15IRE,Sense x256) | |
| **Gamma dinamica ampia** | | | 128x | 160x |
| **Giorno/notte** | | | Filtro movimento (giorno/notte) | |
| **obiettivo** | | | Auto Iris (Video/DC)/ Manuale Iris | |
| **Innesto obiettivo** | | | CS/C (adattatore montaggio) | |
| **Segnale uscita** | | | VBS 1.0Vp-p(75Ω,Composito) | |
| **Ambiente** | Scheda rete | OS | Linux nascosto | |
| | Cliente | OS | Windows XP , VISTA | |
| **Browser** | Web Browser | | Internet explorer 6.0 superiore | |
| **Player per video** | | | Quicktime, lettore VLC (RTP/RTSP) | |
| **Compressione** | Video | | MPEG4, MJPEG | |
| | Audio | | G.711: Full Duplex, 64Kbps, 8KHz sampling | |
| **Hardware rete** | Memoria flash | | 16M byte | |
| | SDRAM | | 128M byte | |
| **Network** | Ethernet | | 10/100BASE-T | |
| | Protocollo rete | Protocollo rete | TCP, UDP, NTP, HTTP, DHCP, PPPoE | |
| | | Streaming | TCP, UDP(Unicast, Multicast), RTP, RTSP | |
| | | DDNS | Samsung DDNS e DDNS supporto server | |

| Articolo | | | Dettagli | |
|---|---|---|---|---|
| | | | NTSC | PAL |
| **Risoluzione video** | | | D1(720x480), VGA(640x480), CIF(352x240) | D1(720x576), VGA(640x480), CIF(352x288) |
| **Rilevamento movimento** | | | Elevato, Medio, Basso | |
| **Collegamento utenti** | Unicast | | Massimo 10 utenti | |
| | Multicast | | Massimo 20 utenti | |
| **Allarme IN/OUT** | | | Ingresso: 2, Uscita: 2 | |
| **Trasferimento immagine allarme** | Trasferimento ingresso allarme | | Trasferimento FTP/Trasferimento e-mail (SMTP)/Reg. scheda SD | |
| | Trasferimento rilevamento movimento | | Trasferimento FTP/Trasferimento e-mail (SMTP)/Reg. scheda SD | |
| **Tempo di impostazione** | | | Sincronizzazione con NTP, sincronizzazione con PC e impostazione manuale | |
| **Istallatore IP** | | | Funzione istallazione IP (XP, Vista supporto) | |
| **Aggiornamento software** | | | Aggiornamento firmware con web browser | |
| **SDK** | HTTP API | Applicazione Interfaccia Programmi | Fornisce funzionalità per impostare/recuperare i valori del parametro interno.<br>Ottiene immagine JPEG o flusso multi-parte JPEG<br>Monitora allarme in entrata ed uscita. | |
| | Windows API | Windows API | Componenti Active X per vedere i video in streaming e controllare. | |
| **Alimentazione** | | | AC24V±10%(60Hz±0,3Hz)<br>DC12V+10%/-5%<br>PoE (Alimentazione su Ethernet) | AC24V±10%(50Hz±0,3Hz)<br>DC12V+10%/-5%<br>PoE (Alimentazione su Ethernet) |
| **Consumo di energia** | | | Circa 8W | |
| **Temperatura di funzionamento** | | | -10℃~50℃ | |
| **Umidità di funzionamento** | | | ~90% | |
| **Dimensione** | | | W147,4 X D60,9 X H83 mm | |
| **Peso** | | | Circa 428g | |

| Item | Details | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | NTSC | | | | | | | | | |
| Frame Rate (FPS) | MJPEG / MPEG4 | Level 10 | Level 9 | Level 8 | Level 7 | Level 6 | Level 5 | Level 4 | Level 3 | Level 2 | Level 1 |
| | Level 10 | 24 | 25 | 25 | 26 | 26 | 26 | 28 | 28 | 28 | 28 |
| | Level 9 | 25 | 26 | 26 | 27 | 28 | 28 | 28 | 29 | 29 | 30 |
| | Level 8 | 25 | 26 | 26 | 27 | 28 | 28 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| | Level 7 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 29 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| | Level 6 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 29 | 29 | 29 | 30 | 30 |
| | Level 5 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 29 | 29 | 30 | 30 | 30 |
| | Level 4 | 25 | 26 | 26 | 28 | 29 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | Level 3 | 25 | 27 | 26 | 28 | 29 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | Level 2 | 25 | 27 | 27 | 28 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | Level 1 | 27 | 27 | 27 | 29 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 | 30 |
| | PAL | | | | | | | | | | |
| | MJPEG / MPEG4 | Level 10 | Level 9 | Level 8 | Level 7 | Level 6 | Level 5 | Level 4 | Level 3 | Level 2 | Level 1 |
| | Level 10 | 21 | 21 | 23 | 23 | 24 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 |
| | Level 9 | 22 | 22 | 23 | 24 | 25 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 |
| | Level 8 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 |
| | Level 7 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 |
| | Level 6 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Level 5 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Level 4 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Level 3 | 22 | 22 | 23 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Level 2 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| | Level 1 | 22 | 23 | 24 | 24 | 24 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |

| Image Size | NTSC | | PAL | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | MPEG (bps) | MJPEG (KB) | | MPEG (bps) | MJPEG (KB) |
| | Level 10 | 6M | 47 | Level 10 | 6M | 52 |
| | Level 9 | 5M | 35 | Level 9 | 5M | 42 |
| | Level 8 | 4M | 32 | Level 8 | 4M | 39 |
| | Level 7 | 3M | 29 | Level 7 | 3M | 36 |
| | Level 6 | 2M | 28 | Level 6 | 2M | 34 |
| | Level 5 | 1.5M | 26 | Level 5 | 1.5M | 33 |
| | Level 4 | 1.25M | 23 | Level 4 | 1.25M | 29 |
| | Level 3 | 1M | 20 | Level 3 | 1M | 26 |
| | Level 2 | 768K | 17 | Level 2 | 768K | 22 |
| | Level 1 | 512K | 15 | Level 1 | 512K | 19 |

# GPL/LGPL SOFTWARE LICENSE

This product uses open-source software distributed under the terms of GPL and LGPL.

And you can visit at www.samsungsecurity.com to get the source codes of the following GPL and LGPL software used for this product.

- GPL S/W
  - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
- LGPL S/W
  - gLibc, Inetutils

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston,
MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users.
This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.
When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.

Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.
You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with two steps :
(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.
Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software.
If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that

what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.
Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

**TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
   c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :
   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on)of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.
   You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues),

conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.
To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :
Gnomovision version 69,
Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type ‘show c’ for details.
The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’ ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the **GNU Lesser General Public License** instead of this License.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C)1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.
This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it.You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.
When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price.
Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish) ; that you receive source code or can get it if you want it ; that you can change the software and use pieces of it in new free programs ; and that you are informed that you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.
For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with a two-step method : (1)we copyright the library, and (2)we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.
To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version,so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.
Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program.
We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.
Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.
When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria

of freedom.
The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.
We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs.
These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.
For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.
In other cases,permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.
Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data)to form executables.
The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Library or a portion of it,either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)
"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty ; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a)The modified work must itself be a software library.
   b)You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   c)You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
   d)If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore,Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional : if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it isirreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work

with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library.

The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section.

Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice,provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.

You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things :

a)Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above) ; and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b)Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1)uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2)will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one,as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c)Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost ofperforming this distribution.

d)If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e)Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing

the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things :
   a)Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
   b)Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License.
   Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions.You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If,as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all.
    For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims ; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system

which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system;it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded.In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

**NO WARRANTY**

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANYKIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we

recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).
To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.
One line to give the library's name and an idea of what it does.
Copyright (C)year name of author

This library is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2.1 of the License, or (at your option)any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library,if necessary. Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'(a library for tweaking knobs)written
by James Random Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

## OpenSSL LICENSE

Copyright (c)1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment :
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSLToolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

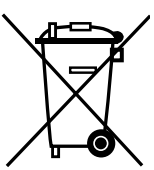
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE,DATA,OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

## Original SSLeay License

Copyright (C)1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved. This package is an SSL implementation writtenby Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and noncommercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc.,code ; not just the SSL code.
The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
If this package is used in a product,Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.
This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement :
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof)from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement :
   "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed.i.e.this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]



## Corretto Smaltimento del Prodotto

(Rifiuti Elettrici ed Elettronici)

(Applicabile in i paesi dell'Unione Europea e in quelli con sistema di raccolta differenziata)

Il marchio riportato sul prodotto o sulla sua documentazione indica che il prodotto non deve essere smaltito con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Per evitare eventuali danni all'ambiente o alla salute causati dall'inopportuno smaltimento dei rifiuti, si invita l'utente a separare questo prodotto da altri tipi di rifiuti e di riciclarlo in maniera responsabile per favorire il riutilizzo sostenibile delle risorse materiali.

Gli utenti domestici sono invitati a contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o l'ufficio locale preposto per tutte le informazioni relative alla raccolta differenziata e al riciclaggio per questo tipo di prodotto.

Gli utenti aziendali sono invitati a contattare il proprio fornitore e verificare i termini e le condizioni del contratto di acquisto. Questo prodotto non deve essere smaltito unitamente ad altri rifiuti commerciali.

MEMO

MEMO

MEMO




AB68-00726D(00)