SNC-B2315

POL

SNC-B2315
instrukcja użytkowania

wyobraź sobie możliwości

Dziêkujemy za zakup produktu firmy Samsung. Aby uzyskaæ dostêp do pe³nego serwisu, zarejestruj produkt w witrynie
www.samsung.com/global/register

SAMSUNG

środki ostrożności



UWAGA

NIEBEZPIECZEŃSTWO PORAŻENIA PRĄDEM.
NIE OTWIERAĆ



UWAGA: ABY ZMNIEJSZYĆ RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM NIE USUWAĆ OBUDOWY (ANI CZĘŚCI TYLNEJ). NIE MA CZĘŚCI PRZEZNACZONYCH DO NAPRAWY PRZEZ UŻYTKOWNIKA. NALEŻY SKONTAKTOWAĆ SIĘ Z WYKWALIFIKOWANYM PERSONELEM SERWISU.



Ten symbol oznacza, że urządzenie pracuje pod wysokim napięciem, co może grozić porażeniem prądem elektrycznym.



Ten symbol oznacza, że materiały dostarczone razem z urządzeniem zawierają ważne instrukcje dotyczące obsługi i konserwacji urządzenia.

OSTRZEŻENIE

- Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy wystawiać urządzenia na działanie wody ani wilgoci.
- Kamera może być podłączona jedynie do sieci typu PoE bez trasowania do zewnętrznej instalacji.

OSTRZEŻENIE

1. Używaj tylko standardowego adaptera określonego w karcie charakterystyki technicznej. Stosowanie wszelkich innych adapterów może spowodować pożar, porażenie prądem lub uszkodzić produkt.
2. Nieprawidłowe podłączenie zasilania lub wymiana baterii może spowodować wybuch, pożar, porażenie prądem lub uszkodzić produkt.
3. Nie należy podłączać kilku kamer do jednego adaptera. Przekroczenie dopuszczalnego limitu może spowodować nadmierną emisję ciepła lub pożar.
4. Przewód zasilający należy pewnie podłączyć do oprawy gniazda. Niepewne podłączenie może spowodować pożar.
5. Kamerę należy zamocować bezpiecznie i solidnie. Spadająca kamera może spowodować obrażenia ciała.
6. Na kamerze nie wolno ustawiać przedmiotów przewodzących prąd (np. śrubokrętów, monet, przedmiotów metalowych itp.) ani pojemników napełnionych wodą. W przeciwnym wypadku może dojść do uszkodzenia ciała w wyniku pożaru, porażenia prądem lub upadku przedmiotów.
7. Urządzenia nie należy montować w miejscach wilgotnych, zakurzonych ani pokrytych sadzą. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.
8. Jeśli z urządzenia wydobywa się podejrzany zapach lub dym, należy zaprzestać jego używania. W takim przypadku należy natychmiast odłączyć zasilanie i skontaktować się z centrum serwisowym. Dalsza eksploatacja może w tym stanie doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem.
9. Jeśli niniejszy produkt nie działa normalnie należy skontaktować się z najbliższym centrum serwisowym. Niniejszego produktu nie wolno demontować ani modyfikować w żaden sposób. (SAMSUNG nie ponosi odpowiedzialności za problemy spowodowane przez samodzielne modyfikacje lub próby napraw).
10. Podczas czyszczenia nie należy bezpośrednio spryskiwać wodą elementów produktu. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.

UWAGA

1. Na produkt nie należy upuszczać przedmiotów ani powodować silnych wstrząsów. Produkt należy umieszczać w miejscach, gdzie nie ma nadmiernych wibracji ani pola magnetycznego.
2. Produktu nie należy montować w miejscach, gdzie panują wysokie (ponad 50°C) lub niskie (poniżej -10°C) temperatury, lub wysoka wilgotność. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.
3. W celu przeniesienia zamontowanego produktu należy najpierw wyłączyć jego zasilanie a następnie przemieścić lub ponownie zamontować produkt.
4. W czasie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi należy wyciągnąć wtyczkę z gniazda. Pozostawienie podłączonego zasilania może wywołać pożar lub uszkodzenie produktu.
5. Produkt należy trzymać poza zasięgiem promieni słonecznych oraz źródeł promieniowania cieplnego. Może to spowodować pożar.
6. Produkt należy montować w miejscu z dobrą wentylacją.
7. Nie należy kierować kamery bezpośrednio na bardzo jasne obiekty jak np. słońce, gdyż może to uszkodzić czujnik obrazu CCD.
8. Urządzenie nie powinno być narażone na kapanie lub rozlanie płynu, nie należy na nim stawiać przedmiotów wypełnionych cieczą np. wazonów.
9. Wtyczka sieci zasilającej stosowana jest jako urządzenie rozłączające, dlatego powinna być łatwo dostępna przez cały czas.

ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa

1. Należy przeczytać poniższe zalecenia.
2. Należy zachować je do wglądu.
3. Należy przeczytać wszystkie ostrzeżenia.
4. Należy przestrzegać wszystkich zaleceń.
5. Nie używać urządzenia w pobliżu wody.
6. Czyścić wyłącznie suchą szmatką.
7. Nie blokować żadnych otworów wentylacyjnych. Montować zgodnie z instrukcją producenta.
8. Nie montować w pobliżu źródeł ciepła takich jak grzejniki, kratki nagrzewnic lub innych urządzeń (w tym wzmacniaczy) emitujących ciepło.
9. Nie lekceważyć zabezpieczenia wynikającego ze stosowania wtyczek spolaryzowanych lub z uziemieniem. Wtyczka spolaryzowana ma dwa bolce, z których jeden jest szerszy od drugiego.
   Wtyczka z uziemieniem ma trzy bolce, z czego jeden jest uziemiający.
   Szerszy lub odpowiednio trzeci bolec stosuje się w celu zapewnienia bezpieczeństwa.
   Jeśli dostarczona wtyczka nie pasuje do gniazda, skontaktuj się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazda.
10. Przewód zasilający przy wtyczkach, oprawach oraz w miejscach, gdzie wystają one z urządzenia należy zabezpieczyć przed możliwością nadepnięcia lub przyciśnięcia.
11. Używać wyłącznie elementów dodatkowych/akcesoriów zalecanych przez producenta.
12. Używać wyłącznie z wózkiem, stojakiem, trójnogiem lub stolikiem zalecanym przez producenta lub sprzedawanym wraz z urządzeniem.
13. Urządzenie należy odłączyć z sieci. Jeśli stosuje się wózek, należy zachować ostrożność przy przemieszczaniu zmontowanego wózka z urządzeniem, aby uniknąć odniesienia obrażeń w przypadku przewrócenia.
14. Wszelkie naprawy należy zlecać wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Naprawy są konieczne gdy urządzenie zostało uszkodzone w jakikolwiek sposób, np. gdy uszkodzony jest przewód zasilający lub wtyczka, do środka urządzenia przedostał się płyn lub ciała obce, urządzenie miało kontakt z deszczem lub wilgocią, nie funkcjonuje normalnie lub spadło.

spis treści

Wstęp
03

03 Funkcje
03 Środki ostrożności – Instalacja i użytkowanie
04 Zalecane specyfikacje komputera PC
04 Zgodne routery IP
04 Zgodne przełączniki PoE
05 Nazwy Każdej Części

Instalacja i podłączenie
08

08 Instalacja kamery
13 Podłączanie

Podłączenie do sieci i konfiguracja
18

19 Podłączanie kamery do routera IP z modemem xDSL lub kablowym
22 Podłączanie kamery do sieci lokalnej za pośrednictwem routera IP
24 Podłączanie kamery bezpośrednio do modemu xDSL lub kablowego wykorzystującego DHCP
26 Podłączanie kamery bezpośrednio do sieci lokalnej
27 Wyszukiwanie kamery

Ustawianie statycznego adresu IP
28

28 Ręczne konfigurowanie sieci
31 Automatyczne konfigurowanie sieci

Ustawianie dynamicznego adresu IP
32

32 Konfigurowanie dynamicznego adresu IP
33 Konfigurowanie przekierowywania portów (mapowania portów)

Używanie kamery
34
34 Podłączanie do kamery
36 Instalowanie ActiveX
38 Używanie ekranu podglądu
42 Używanie ekranu podglądu wyszukiwania

Konfigurowanie
43
43 Konfigurowanie kamery
45 Podstawowa konfiguracja
51 Konfiguracja systemu
56 Konfiguracja układu
57 Konfiguracja zdarzeń
64 Konfiguracja sieci

Załącznik
66
66 Rozwiązywanie problemów
68 Dane techniczne

wstęp

FUNKCJE

Obsługa różnych protokołów komunikacyjnych
Produkt niniejszy jest kompatybilny z szeregiem protokołów komunikacyjnych, takich jak ARP, HTTP i DHCP, jak również TCP/IP, UDP, RTP/RTSP oraz z protokołem SMTP, służącym do przekazu poczty elektronicznej i protokołem FTP.

Monitorowanie za pomocą przeglądarki internetowej
Monitorowanie za pomocą przeglądarki internetowej Ten produkt umożliwia oglądanie treści wideo za pomocą przeglądarki internetowej, tak więc obraz wideo można oglądać za pośrednictwem Internetu oraz sieci lokalnej.

Funkcja automatycznego ustawiania lokalnego adresu IP
Ta funkcja umożliwia proste konfigurowanie ustawień sieciowych, tak że konieczność ingerencji użytkownika jest ograniczona do minimum. Jest więc idealnym rozwiązaniem dla osób niezaznajomionych z tą problematyką.

Funkcja alarmu
Jeśli ten produkt jest podłączony do czujnika ruchu, gdy czujnik wykryje ruch, nagrany klip wideo jest przesyłany za pośrednictwem zarejestrowanego przez użytkownika połączenia FTP lub e-mail (SMTP) lub zapisywany na karcie pamięci SDHC. Dodatkowo jest wysyłany sygnał do portu wyjściowego alarmu.

Funkcja wykrywania ruchu
Jeśli użytkownik określi obszar docelowy, który ma być monitorowany, a czujnik ruchu wykryje w tym obszarze ruch, wykonane zdjęcie jest wysyłane do wyznaczonego przez użytkownika serwera FTP lub e-mail (SMTP) lub jest zapisywane na karcie pamięci SDHC. Dodatkowo jest wysyłany sygnał na złącze wyjściowe alarmu.

ŚRODKI OSTROŻNOŚCI – INSTALACJA I UŻYTKOWANIE

- Nie należy rozmontowywać kamery.
- Zawsze zachowywać ostrożność przy przenoszeniu kamery.
- Kamery nie można poddawać udarom ani wibracjom, a także zawsze należy zachować ostrożność, aby jej nie przez dopuszczenie się zaniedbań podczas jej przechowywania i/lub obsługi.
- Nie należy montować kamery w miejscu, gdzie mogłaby być narażona na deszcz lub wilgotność. Kamery nie można obsługiwać w wilgotnym środowisku.
- Obudowy kamery nie można czyścić za pomocą szorstkich środków ściernych lub podobnych substancji. W razie zabrudzenia należy użyć suchej szmatki.
- Kamerę należy zamontować w zacienionym miejscu, z dala od bezpośrednich promieni słonecznych.
- Narażenie na bezpośrednie promienie słoneczne ma niekorzystny wpływ na kamerę.Nie zginać ani nie rzucać kamery pamięci SDHC.
  Nie przechowywać ani nie używać karty pamięci SDHC w środowisku gorącym, wilgotnym lub zapylonym.
- Chronić styki karty pamięci SDHC przed nagromadzeniem się zanieczyszczeń.
  Jeżeli na stykach nagromadzą się zanieczyszczenia, usunąć je za pomocą miękkiej szmatki.
- Przed wyjęciem karty pamięci SDHC wyłączyć nagrywanie na karcie SD, aby uniknąć utraty danych (instrukcje dotyczące wyłączania nagrywania na karcie SD znajdują się na stronie 59).
- Nie można zapisać danych na karcie pamięci SDHC, której okres eksploatacji upłynął.
  W takiej sytuacji należy dokonać zakupu nowej karty SDHC.
- Producent nie jest odpowiedzialny za utratę danych przez klienta spowodowaną nieprawidłowym użytkowaniem.
- Używanie niezalecanego urządzenia PoE może spowodować uszkodzenie kamery lub samego urządzenia PoE. (Informacje o zgodnych przełącznikach PoE znajdują się na stronie 4).

ZALECANE SPECYFIKACJE KOMPUTERA PC

- **Procesor:** Pentium 4, 2,4 GHz lub szybszy
- **System operacyjny:** Windows XP(Service Pack 2) / Windows Vista
- **Rozdzielczość:** 1024 x 768 pikseli lub wyższa
- **Pamięć RAM:** 512 MB lub więcej
- **Przeglądarka internetowa:** Internet Explorer w wersji 6.0 lub nowszej
- **Karta graficzna:** Radeon, Nvidia
- **Pamięć karty graficznej:** 128 MB
- DirectX w wersji 8.1 lub nowszej

ZGODNE ROUTERY IP

- Linksys
- D-Link
- Netgear

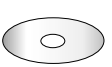
ZGODNE PRZEŁĄCZNIKI POE

- Linksys SRW224G4P
- D-Link DES-1316
- SMC SMCPWR-INJ3

SPRAWDZENIE ZAWARTOŚCI OPAKOWANIA

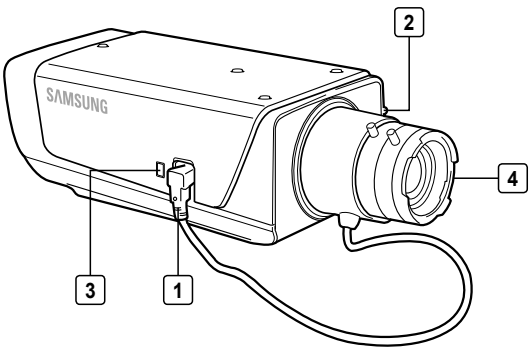
Upewnij się, że w opakowaniu znajdują się następujące elementy.

		
Kamera	Podręcznik użytkownika	Podstawka CŁącznik obiektywu o automatycznej przesłonie

	Opcje	
		
Dysk CD z oprogramowaniem	Obiektyw CS	Obiektyw C

NAZWY KAŻDEJ CZĘŚCI

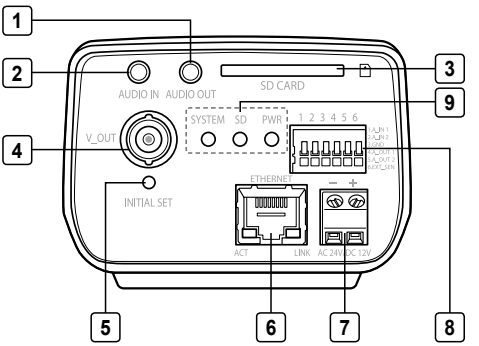
Przód



1 Łącznik obiektywu o automatycznej przesłonie	Zapewnia zasilanie i przekazuje sygnały służące do sterowania przesłoną, jak również przesyła sygnał wideo i napięcia stałego.
2 Dźwigienka regulacji tylnej odległości ogniskowej	Tylną odległość ogniskowej można dostosować, przesuwając tę dźwigienkę w górę lub w dół.
3 Przełącznik wyboru obiektywu ALC	Służy do wyboru typu używanego obiektywu o automatycznej przesłonie. W tym przypadku ustawienie DC lub Video w menu konfiguracyjnym (opcja ALC… i WDR … w menu Iris) musi odpowiadać wybranemu położeniu przełącznika. • DC: Ustaw przełącznik w pozycji DC, jeśli jest używany obiektyw o automatycznej przesłonie sterowany sygnałem napięcia stałego. • Video: Ustaw przełącznik w pozycji Video, jeśli jest używany obiektyw o automatycznej przesłonie sterowany sygnałem wideo.
4 Obiektyw o automatycznej przesłonie (opcjonalny)	Obiektyw jest instalowany na kamerze.

• W przypadku zabrudzenia obiektywu należy go delikatnie przetrzeć chusteczką do soczewek lub szmatką nasączoną etanolem.

Tył



1 Wyjście audio	Służy do przesyłania wyjściowego sygnału audio.
2 Wejście audio	Służy do przesyłania wejściowego sygnału audio.
3 Gniazdo karty pamięci SDHC	W tym miejscu należy włożyć kartę pamięci SDHC.
4 Wyjście wideo	Służy do przesyłania wyjściowego sygnału wideo z kamery. Ten port jest podłączany do portu wejścia wideo monitora.
5 Przycisk resetowania	Przywraca wszystkie ustawienia kamery do wartości domyślnych. Gdy zostanie naciśnięty na trzy sekundy, kontrolka systemu gaśnie, a system zostaje uruchomiony ponownie. ⚠ Gdy kamera jest resetowana, nawiązanie połączenia jest możliwe dopiero po ponownym skonfigurowaniu podstawowych ustawień sieciowych (adresu IP, maski podsieci, bramy itp.) za pomocą programu IP Installer.
6 Port Ethernet	Port sieci Ethernet
7 Port zasilania	Do tego portu podłącza się kabel zasilania.

8 Port we/wy

Używany do podłączania kamery do urządzenia zewnętrznego.

- A_IN 1 i A_IN 2: Są to porty wejścia alarmu.
- GND: Jest to port umasienia.
- A_OUT 1 i A_OUT 2: Są to porty wyjścia alarmu.
- EXT_SEN: Służy do zewnętrznego ustawienia opcji nagrywania dziennego i nocnego.

9 Kontrolka systemu, karty SD i zasilania

Te kontrolki informują o stanie systemu, karty SD i zasilania.

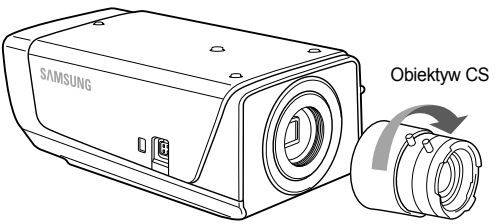
Dioda LED	Stan	Opis
SYSTEM	**Włączona**	**Gdy zasilanie jest włączone, a stan połączenia sieciowego jest normalny.**
	Miga	**Gdy ustawienie DDNS jest nieprawidłowe.**
		Gdy ustawienie DDNS jest konfigurowane.
		Gdy połączenie sieciowe jest niestabilne.
	Wyłączona	**Gdy zasilanie jest wyłączone.**
		Gdy kamera jest uruchamiana ponownie.
SD	**Włączona**	**Gdy karta pamięci jest włożona, a system działa normalnie.**
	Miga	**Gdy występuje błąd nagrywania.**
		Gdy na karcie pamięci brakuje miejsca.
		Gdy karta pamięci nie jest prawidłowo włożona.
	Wyłączona	**Gdy zasilanie jest wyłączone.**
		Gdy kamera jest uruchamiana ponownie.
		Gdy karta pamięci jest wyjęta.
PWR	**Włączona**	**Gdy zasilanie jest włączone.**
	Wyłączona	**Gdy zasilanie jest wyłączone.**

INSTALACJA KAMERY

Przed instalacją lub zmianą położenia kamery należy odłączyć przewód zasilania.

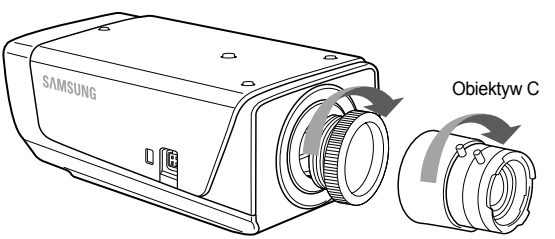
Montaż obiektywu

W przypadku stosowania obiektywu CS



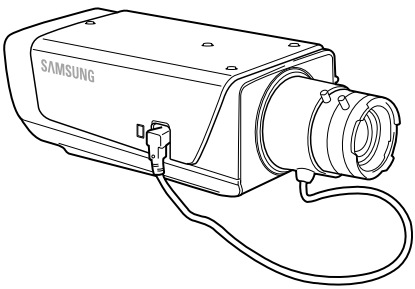
Obiektyw należy zamontować, obracając go w kierunku ruchu wskazówek zegara w sposób przedstawiony na ilustracji.

W przypadku stosowania obiektywu C



Po zamontowaniu podstawki C, obracając ją w kierunku ruchu wskazówek zegara, należy wkręcić obiektyw C w kierunku ruchu wskazówek zegara, aż zostanie zamocowany, w sposób przedstawiony na ilustracji.

Ustawianie przełącznika wyboru obiektywu ALC



W zależności od typu obiektywu można ustawić przełącznik wyboru obiektywu z boku kamery. Jeśli zamontowany obiektyw jest wyposażony w automatyczną przesłonę i jest sterowany napięciem stałym, należy ustawić przełącznik w pozycji „**DC**”. Jeśli zamontowany obiektyw jest wyposażony w automatyczną przesłonę i jest sterowany sygnałem wideo, należy ustawić przełącznik w pozycji „**VIDEO**”.

Regulacja tylnej odległości ogniskowej

Tylna odległość ogniskowa ustawiania jest fabrycznie przed dostawą, jednak niektóre obiektywy, w zależności od typu, mogą wymagać regulacji. W takim przypadku tylną odległość ogniskową powinien ustawić użytkownik. Poniżej opisano sposób regulacji tylnej odległości ogniskowej obiektywów.

W przypadku obiektywu bez funkcji zoom

1 Po skierowaniu kamery na obiekt o dużej rozdzielczości (np. obraz w drobną kratkę) w odległości ponad 10 m, ustaw pierścień regulacji ostrości obiektywu na nieskończoność (∞).

2 Zmieniaj ustawienie dźwigienki regulacji tylnej odległości ogniskowej, aż obraz obiektu będzie najlepszej jakości.

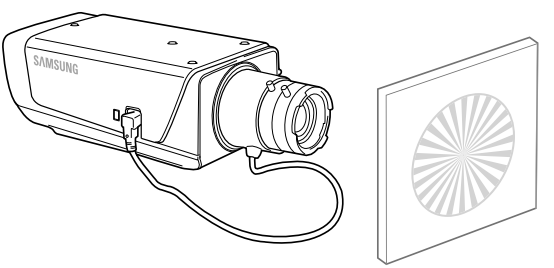
3 Przykręć śrubę dźwigienki regulacji tylnej odległości ogniskowej.

W przypadku obiektywu z funkcją zoom

1 Po skierowaniu kamery na obiekt o dużej rozdzielczości (np. obraz w drobną kratę) w odległości od 3 do 5 m obróć pierścień regulacji zoomu w kierunku TELE. Następnie wyreguluj pierścień regulacji odległości ogniskowej obiektywu aż do uzyskania najlepszej jakości.

2 Obróć pierścień regulacji zoomu w kierunku WIDE i wyreguluj dźwigienkę regulacji tylnej odległości ogniskowej aż do uzyskania najlepszej jakości.

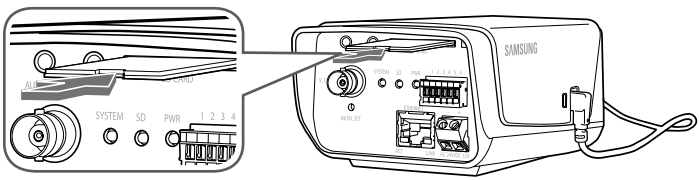
3 Powtórz czynności 1 i 2 dwa lub trzy razy, aż obrazy uzyskane przy ogniskowej obiektywu zoom w położeniu TELE i WIDE będą wystarczająco ostre.



Wkładanie i wyjmowanie karty pamięci SDHC

Wkładanie karty pamięci SDHC

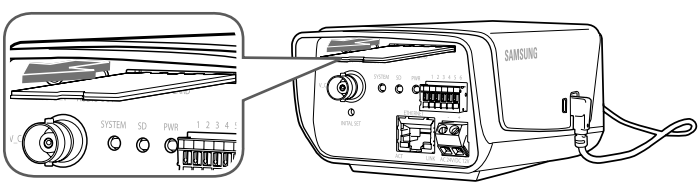
Wepchnij kartę pamięci SDHC w kierunku wskazanym strzałką na schemacie.



- Nie należy wciskać karty pamięci na siłę. Jeśli nie możesz włożyć jej do gniazda z łatwością, być może próbujesz wsunąć kartę niewłaściwą stroną. Wkładanie karty pamięci na siłę może spowodować jej uszkodzenie.

Wyjmowanie karty pamięci SDHC

Aby wysunąć kartę pamięci z gniazda, delikatnie naciśnij wystającą jej część tak, jak to jest widoczne na schemacie.



- Zbyt mocne naciśnięcie karty pamięci SDHC może spowodować niekontrolowane wystrzelenie karty z gniazda po jej puszczeniu.

- Po wyjęciu karty pamięci SDHC należy zablokować funkcję nagrywania na karcie (instrukcje dotyczące wyłączania nagrywania na karcie SD znajdują się na stronie 59). Wyjęcie karty pamięci SDHC, gdy trwa nagrywanie, może spowodować uszkodzenie danych.

Informacje o karcie pamięci (niedołączonej do zestawu)

Co to jest karta pamięci?

Karta pamięci jest zewnętrznym urządzeniem do przechowywania danych, które zostało opracowane tak, aby zapewnić całkowicie nowy sposób nagrywania i odtwarzania filmów, muzyki i danych tekstowych za pomocą urządzeń cyfrowych.

Wybór odpowiedniej karty pamięci

Kamera obsługuje karty pamięci SDHC.
Mogą jednak wystąpić problemy zer zgodnością, w zależności od modelu i marki karty pamięci.

Kamera obsługuje karty pamięci SD.
Maksymalna obsługiwana pojemność karty pamięci SD to 2 GB, natomiast najnowsza obsługiwana wersja tych kart to 1.1.
Karty pamięci SD o pojemności 4 GB lub większej są niezgodne.

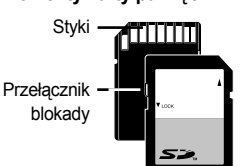
Do współpracy z kamerą zalecamy użycie karty pamięci pochodzącej od jednego z następujących producentów: kart pamięci SDHC i SD: Panasonic®, SanDisk® i Toshiba®

Kamera obsługuje karty pamięci o pojemności od 128 MB do 16 GB.
Na jakość odtwarzania wpływa szybkość karty pamięci, należy więc używać karty pamięci o dużej szybkości. Aby zapewnić prawidłowe zapisywanie danych wideo, zalecamy użycie karty pamięci o szybkości odczytu i zapisu co najmniej na poziomie 10 Mb/s i zgodnej ze specyfikacją klasy 6.

Użytkowanie karty pamięci

Karty pamięci SD i SDHC są wyposażone w przełącznik, który wyłącza możliwość zapisu danych na nośniku. Ustawienie tego przełącznika w położeniu blokady uniemożliwia przypadkowe usunięcie danych zapisanych na karcie pamięci. Równocześnie uniemożliwia jednak zapisanie danych na nośniku.

Elementy karty pamięci

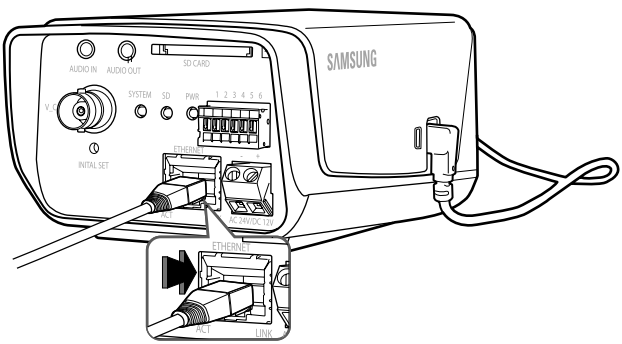


SDHC

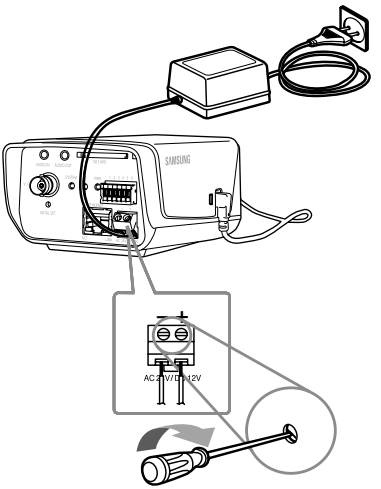
PODŁĄCZANIE

Podłączanie kabla sieci Ethernet

Podłącz kabel sieci Ethernet do portu sieciowego tak, jak to jest widoczne na ilustracji.



Podłączanie zasilania



1 Podłącz zasilacz do portu zasilania kamery.

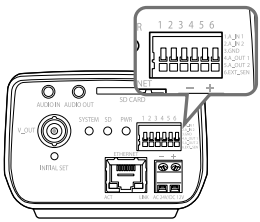
2 Za pomocą płaskiego śrubokręta podłącz dwa przewody zasilacza do portu zasilania kamery.

3 Podłącz przewód zasilania do zasilacza.

4 Włóż wtyczkę zasilania do gniazdka ściennego.

- Podczas wykonywania połączenia należy zwrócić uwagę na oznaczenia polaryzacji napięcia stałego 12 V.
- W przypadku używania routera obsługującego standard PoE (Power over Ethernet) nie ma konieczności podłączania oddzielnego źródła zasilania.

Aby połączyć porty wejściowe i wyjściowe:



Podłącz linie alarmowe do portów wejściowych i wyjściowych na tylnej ściance.

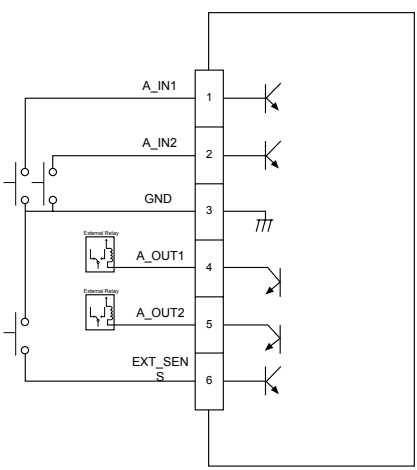
A_IN 1, A_IN 2 : Są to porty wejścia alarmu.

GND : Jest to port umasienia.

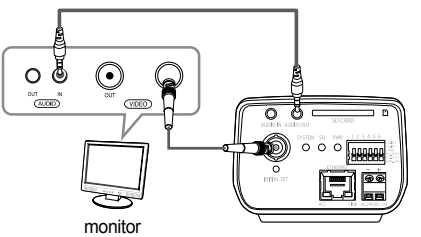
A_OUT 1, A_OUT 2 : Są to porty wyjścia alarmu.

EXT_SEN : Służy do zewnętrznego ustawienia opcji nagrywania dziennego i nocnego.

Schemat połączeniowy wejścia i wyjścia alarmu



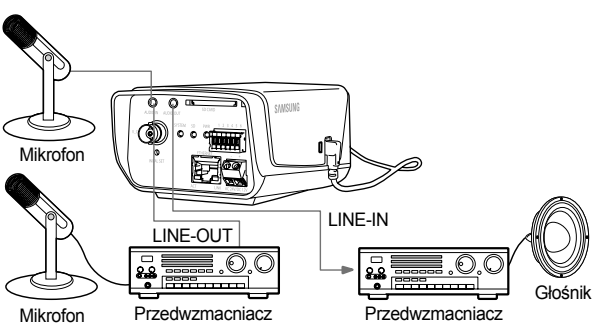
Podłączanie wyjścia monitorowego



1 Połącz port **VIDEO OUT** kamery z portem **VIDEO IN** monitora.

2 Połącz port **AUDIO OUT** kamery z portem **AUDIO IN** monitora.

Podłączanie przewodów do wejścia i wyjścia audio

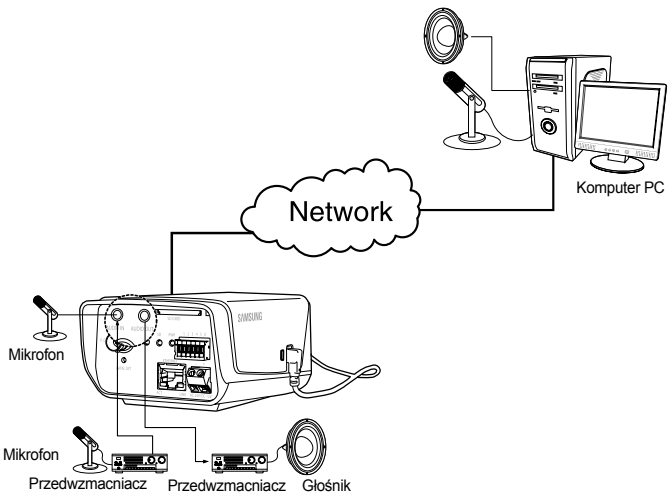


1 Połącz port **AUDIO IN** kamery bezpośrednio z mikrofonem lub połącz port LINE OUT ze wzmacniaczem, do którego jest podłączony mikrofon.

Bezpośrednie podłączenie mikrofonu: wybierz wartość high ustawienia Audio Input Gain (10). (patrz strona 45)
Podłączenie do gniazda Line Out: wybierz wartość low ustawienia Audio Input Gain (1). (patrz strona 45)

2 Połącz port **AUDIO OUT** kamery z portem LINE IN głośnika.

Schemat blokowy wejść i wyjść audio



- **Kodek audio**
  G.711 PCM, μ-law 64 kb/s, próbkowanie 8 kHz
- **Dźwięk w trybie pełnego dupleksu**
- **Wejście audio**
  Używane jako wejście linii sygnału monofonicznego (maks. 2,4 Vpp)
- **Wyjście audio**
  Używane jako wyjście linii sygnału monofonicznego (maks. 2,4 Vpp)
- **Impedancja wyjścia liniowego**
  600 omów

podłączenie do sieci i konfiguracja

Można skonfigurować ustawienia sieciowe zgodnie z charakterystyką sieci użytkownika.

Proces podłączania i konfigurowania sieci przebiega w sposób opisany poniżej.

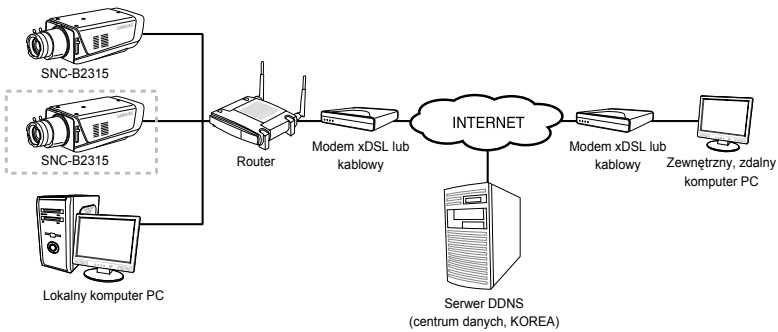
- Podłączanie kamery do routera IP z modemem xDSL lub kablowym - str. 19-21
- Podłączanie kamery do sieci lokalnej za pośrednictwem routera IP - str. 22-23
- Podłączanie kamery bezpośrednio do modemu xDSL lub kablowego wykorzystującego DHCP - str. 24-25
- Podłączanie kamery bezpośrednio do sieci lokalnej - str. 26

- Zgodne routery IP są wyszczególnione poniżej.
  - Linksys
  - D-Link
  - Netgear
- Zgodne przełączniki PoE są wyszczególnione poniżej.
  - Linksys SRW224G4P
  - D-Link DES-1316
  - SMC SMCPWR-INJ3
- Używanie niezalecanego routera IP może spowodować błąd połączenia sieciowego.
- W zależności od wydajności komputera PC (z zainstalowanym oprogramowaniem do podglądu) lub sieci, transmisja wideo może być opóźniona lub może ulec przerwaniu. W przypadku programowej transmisji wideo można określić szerokość pasma za pomocą opcji <NETWORK> → <STREAMING SETUP> w menu konfiguracyjnym.

- Adres IP i MAC używany w tej instrukcji jest tylko przykładowy. Z tego względu nie powinno się wprowadzać adresów podanych w tej instrukcji, a należy skorzystać z ustawień sieciowych używanego komputera PC.

PODŁĄCZANIE KAMERY DO ROUTERA IP Z MODEMEM XDSL LUB KABLOWYM

Taki sposób instalacji najlepiej sprawdza się w niewielkich sieciach, np. w domu, małym biurze, biurze domowym albo w sklepie.



[KROK 1] Konfigurowanie ustawień sieciowych komputera PC lokalnego w stosunku do routera

W celu skonfigurowania ustawień sieciowych komputera PC lokalnego w stosunku do routera IP należy wykonać czynności opisane poniżej.

- Wybierz: <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> lub <Use the following IP address>
- W przypadku wybrania opcji <Use the following IP address> należy wykonać czynności opisane poniżej:

  Przykład 1) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.1.1
  Adres IP: 192.168.1.100
  Maska podsieci: 255.255.255.0
  Brama domyślna: 192.168.1.1

  Przykład 2) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.0.1
  Adres IP: 192.168.0.100
  Maska podsieci: 255.255.255.0
  Brama domyślna: 192.168.0.1

  Przykład 3) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.xxx.1
  Adres IP: 192.168.xxx.100
  Maska podsieci: 255.255.255.0
  Brama domyślna: 192.168.xxx.1

• Aby uzyskać adres routera IP, należy zajrzeć do jego dokumentacji.

[KROK 2] Sprawdzanie, czy router router IP jest podłączony prawidłowo do modemu xDSL lub kablowego

Wybierz opcję <Status> z menu Settings routera

- Jeśli połączenie jest prawidłowe, w polach <IP Address>, <Subnet Mask> i <Gateway> zostaną wyświetlone wartości przekazane przez usługodawcę internetowego. Należy zapisać te wartości, aby można było połączyć z kamerą komputer zdalny zewnętrzny w stosunku do routera IP. Należy jednak pamiętać, że niektórzy usługodawcy internetowi zmieniają regularnie wartość parametru <IP Address>, <Subnet Mask> i <Gateway>
- Jeśli router IP nie jest prawidłowo połączony, naciśnij przycisk [Connect], aby wykonać próbę nawiązania połączenia, lub sprawdź, czy ustawienia routera są prawidłowe.

[KROK 3] Ustawianie adresu IP

- Zajrzyj do podrozdziału „Ustawianie statycznego adresu IP" na str. 28 lub „Ustawianie dynamicznego adresu IP" na str. 32.

[KROK 4] Podłączanie do kamery komputera PC lokalnego w stosunku do routera IP

1 Uruchom program IP Installer na lokalnym komputerze PC i wyszukaj kamerę.



2 Po jej znalezieniu kliknij dwukrotnie kamerę, aby uruchomić przeglądarkę internetową i spróbuj nawiązać połączenie z kamerą. Możesz też alternatywnie uruchomić ręcznie przeglądarkę internetową i wpisz na pasku adresu adres IP wyszukanej kamery, aby nawiązać z nią połączenie.
Przykład: http://192.168.1.2

[KROK 5] Podłączanie do kamery zewnętrznego komputera PC

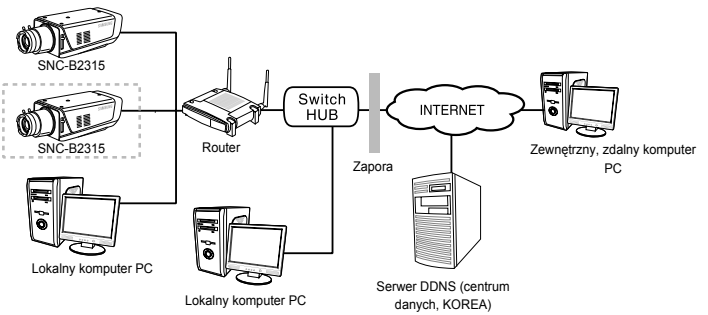
1. Nie można używać programu IP Installer na zdalnym komputerze PC, który nie jest podłączony do routera IP.Dzieje się tak dlatego, że program IP Installer nie działa przez Internet.
2. Do nawiązania połączenia z kamerą za routerem IP można użyć adresu URL DDNS kamery.
3. Konieczne jest jednak ustawienie przekazywania portów na routerze IP przed nawiązaniem połączenia zdalnego komputera PC z kamerą znajdującą się za routerem IP.W celu uzyskania dalszych informacji o przekazywaniu portów należy zajrzeć do podrozdziału Używanie routera IP: Konfigurowanie przekierowywania portów (mapowania portów).
4. Po ustawieniu przekazywania portów należy w celu nawiązania połączenia z kamerą uruchomić przeglądarkę internetową na zdalnym komputerze PC i na pasku adresu wpisać adres URL DDNS lub internetowy adres IP routera IP.

   Przykład: http://mfffe42.websamsung.net

   - W przypadku adresu URL DDNS należy zajrzeć do podrozdziału „Sprawdzanie adresu DDNS” na str. 35.

PODŁĄCZANIE KAMERY DO SIECI LOKALNEJ ZA POŚREDNICTWEM ROUTERA IP

Takie połączenie jest najwłaściwsze w przypadku dużej sieci obejmującej swym zasięgiem na przykład biuro korporacji, cały budynek, biuro urzędu czy fabrykę.



[KROK 1] Konfigurowanie ustawień sieciowych komputera PC lokalnego w stosunku do routera

W celu skonfigurowania ustawień sieciowych komputera PC lokalnego w stosunku do routera IP należy wykonać czynności opisane poniżej.

- Wybierz: <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> lub <Use the following IP address>
- W przypadku wybrania opcji <Use the following IP address> należy wykonać czynności opisane poniżej:

Przykład1) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.1.1
Adres IP: 192.168.1.100
Maska podsieci: 255.255.255.0
Brama domyślna: 192.168.1.1

Przykład2) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.0.1
Adres IP: 192.168.0.1
Maska podsieci: 255.255.255.0
Brama domyślna: 192.168.0.1

Przykład3) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.xxx.1
Adres IP: 192.168.xxx.1
Maska podsieci: 255.255.255.0
Brama domyślna: 192.168.xxx.1

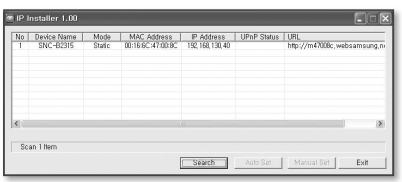
- Aby uzyskać adres routera IP, należy zajrzeć do jego dokumentacji.

[KROK 2] Ustawianie adresu IP

- Zajrzyj do podrozdziału „Ustawianie statycznego adresu IP” na str. 28 lub „Ustawianie dynamicznego adresu IP” na str. 32.

[KROK 3] Podłączanie do kamery komputera PC lokalnego w stosunku do routera IP

1 Uruchom program IP Installer na lokalnym komputerze PC i wyszukaj kamerę.



2 Po jej znalezieniu kliknij dwukrotnie kamerę, aby uruchomić przeglądarkę internetową i spróbuj nawiązać połączenie z kamerą. Możesz też alternatywnie uruchomić ręcznie przeglądarkę internetową i wpisz na pasku adresu adres IP wyszukanej kamery, aby nawiązać z nią połączenie.

Np. http://192.168.1.2

[KROK 4] Podłączanie do kamery komputera PC zewnętrznego w stosunku do routera IP

1 Na komputerze PC zewnętrznym w stosunku do routera IP nie można użyć programu IP Installer do wyszukania kamery znajdującej się za routerem IP. Dzieje się tak dlatego, że program IP Installer nie działa w tej samej sieci, w związku z czym brama jest inna.

2 W takiej sytuacji można użyć adresu URL DDNS kamery lub internetowego adresu IP routera IP w celu łączenia z kamerą znajdującą się za routerem IP.

3 Konieczne jest jednak ustawienie przekazywania portów na routerze IP przed nawiązaniem połączenia komputera PC z kamerą znajdującą się za routerem IP. W celu uzyskania dalszych informacji o przekazywaniu portów należy zajrzeć do podrozdziału Używanie routera IP: Konfigurowanie przekierowywania portów (mapowania portów).

4 Po ustawieniu przekazywania portów należy w celu nawiązania połączenia z kamerą uruchomić przeglądarkę internetową na komputerze PC zewnętrznym w stosunku do routera IP i na pasku adresu wpisz adres URL DDNS URL lub internetowy adres IP routera IP.

Np. http://mfffe42.websamsung.net

- W przypadku adresu URL DDNS należy zajrzeć do podrozdziału „Sprawdzanie adresu DDNS” na str. 35.

- Zdalny komputer PC podłączony do zewnętrznej sieci Internet poza siecią lokalną może nie połączyć się z kamerą podłączoną do intranetu, jeśli przekazywanie portów nie zostanie prawidłowo ustawione lub gdy działa zapora. W takim wypadku, aby rozwiązać problem, należy skontaktować się z administratorem sieci.

PODŁĄCZANIE KAMERY BEZPOŚREDNIO DO MODEMU XDSL LUB KABLOWEGO WYKORZYSTUJĄCEGO DHCP

Taki rodzaj połączenia jest możliwy w przypadku modemu wykorzystującego standard DHCP.

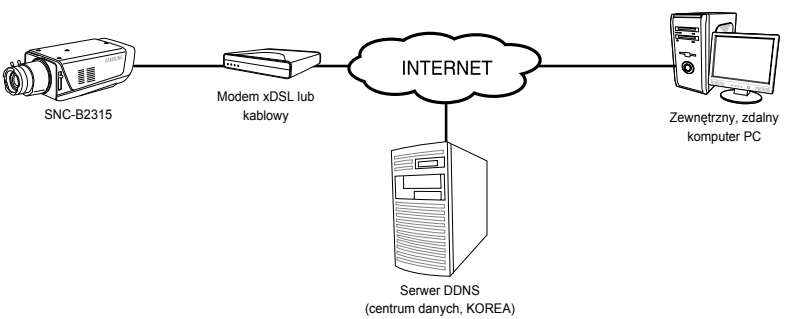
Konfigurowanie routera IP

1. Ustaw adres IP zgodnie z częścią „**Ustawianie statycznego adresu IP**" na stronie 28 lub „ **Ustawianie dynamicznego adresu IP**" na stronie 32.
2. Na lokalnym komputerze PC podłączonym do routera IP uruchom przeglądarkę internetową.
3. Na pasku adresu przeglądarki wpisz adres routera IP.

   Przykład: http://192.168.1.1 , http://192.168.0.1 lub http://192.168.xxx.1
   - Aby uzyskać adres routera IP, należy zajrzeć do jego dokumentacji.
4. Gdy jest podłączony router IP, zostaje wyświetlone okno logowania z prośba o podanie hasła.

   - Adres IP i hasło logowania do routera IP znajdują sie w jego dokumentacji.
5. Następnie zostanie wyświetlone okno konfiguracji routera IP. W menu konfiguracyjnym należy ustawić typ połączenia internetowego jako „**Automatic Configuration-DHCP**".

   - W celu uzyskania informacji o umiejscowieniu w menu opcji dotyczącej typu połączenia internetowego lub trybu DHCP należy zajrzeć do dokumentacji routera IP.
6. Po skończeniu kliknij przycisk [**Save**] lub [**Apply**], aby zapisać zmiany.



Podłączanie do kamery zewnętrznego komputera PC

1 Uruchom na zdalnym komputerze PC przeglądarkę internetową.

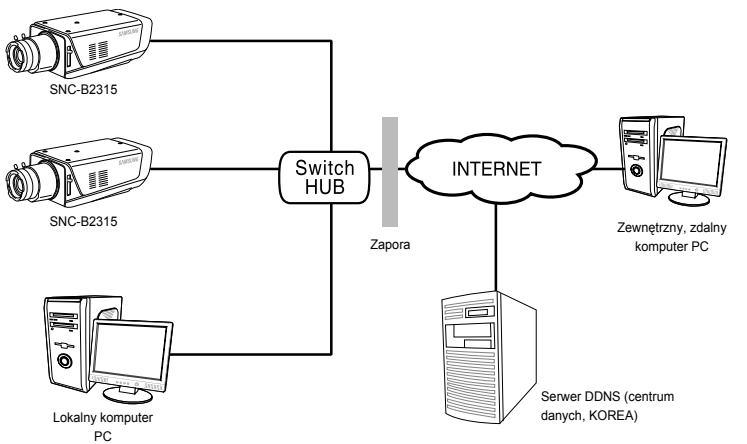
2 W celu nawiązania połączenia z kamerą na pasku adresu przeglądarki wpisz adres URL DDNS.

Np. http://mfffe42.websamsung.net

- W przypadku adresu URL DDNS należy zajrzeć do podrozdziału „Sprawdzanie adresu DDNS" na str.35.

- Aby sprawdzić, czy modem xDSL lub kablowy wykorzystuje DHCP, należy się skontaktować z usługodawcą internetowym.

PODŁĄCZANIE KAMERY BEZPOŚREDNIO DO SIECI LOKALNEJ



Podłączanie do kamery lokalnego komputera PC przyłączonego do sieci lokalnej

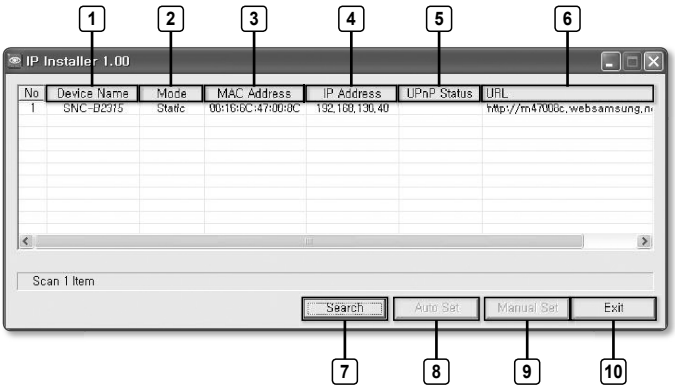
1 Uruchom na lokalnym komputerze PC przeglądarkę internetową.

2 Na pasku adresu przeglądarki wpisz adres IP kamery.

- Zdalny komputer PC podłączony do zewnętrznej sieci Internet poza siecią lokalną może nie połączyć się z kamerą podłączoną do intranetu, jeśli przekazywanie portów nie zostanie prawidłowo ustawione lub gdy działa zapora. W takim wypadku, aby rozwiązać problem, należy skontaktować się z administratorem sieci.

WYSZUKIWANIE KAMERY

Układ ekranu programu IP Installer



1 **Device Name :** Nazwa modelu podłączonego urządzenia.

2 **Mode :** Prezentuje aktualnie wybrany tryb (<**Static**> lub <**Dynamic**>).

3 **Mac Address :** Adres MAC karty sieciowej kamery, który jest wydrukowany na jej panelu tylnym.

4 **IP Address :** Adres IP kamery. (Ustawienie domyślne to „192.168.1.200").

5 **UPnP Status :** Ta kolumna jest niedostępna w przypadku tej kamery.

6 **URL :** To jest adres DDNS, którego można użyć do nawiązania połączenia z zewnętrznej sieci Internet. Jednakże jeśli aktualizacja adresu DDNS zakończy się niepowodzeniem, w tym miejscu będzie wyświetlony adres IP kamery.

7 Przycisk **Search :** Powoduje wyszukanie kamery podłączonej do bieżącej sieci.

8 Przycisk **Auto Set :** Powoduje automatyczne skonfigurowanie ustawień sieciowych kamery za pomocą funkcji <**IP Installer**>.

9 Przycisk **Manual Set :** Umożliwia użytkownikowi ręczne skonfigurowanie ustawień sieciowych kamery.

10 Przycisk **Exit :** Powoduje zamknięcie programu IP Installer.

- W systemie Windows Vista ustawienia powinny zostać skonfigurowane przez administratora, aby można było normalnie używać programu IP Installer.

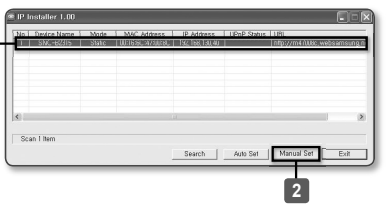
ustawianie statycznego adresu IP

RĘCZNE KONFIGUROWANIE SIECI

Uruchom program <**IP Installer.exe**>, aby wyświetlić listę kamer na ekranie.W przypadku pierwszego uruchomienia przycisk [**Auto Set**] i [**Manual Set**] jest wyłączony.

1 Wybierz odpowiednią kamerę z listy kamer.

- Sprawdź adres MAC kamery na jej panelu tylnym.
- Przycisk [Auto Set] i [Manual Set] jest aktywny.

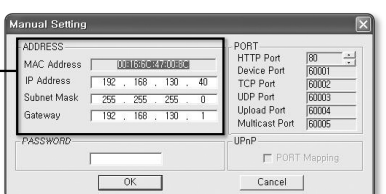


2 Kliknij przycisk [**Manual Set**].

- Zostanie wyświetlone okno Manual Set.
- Na ekranie są wyświetlone domyślne wartości opcji <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway> i <HTTP Port>.
- Hasło to fabrycznie ustawiony ciąg „4321”.

3 Skonfiguruj ustawienia związane z adresem IP w polu <**ADDRESS**>.

- <MAC Address>: W tym miejscu zostaje automatycznie wyświetlony adres MAC, który jest wydrukowany na panelu tylnym kamery. Nie jest wymagane wprowadzanie dodatkowych ustawień.



<W przypadku używania routera IP>

- <**IP Address**>: Ustaw wartość w tym polu zgodnie z zakresem prywatnych adresów IP routera IP.

  Np. 192.168.1.2-254, 192.168.0.2-254 lub 192.168.XXX.2-254
- <**Subnet Mask**>: Wartość <Subnet Mask> routera IP zostaje wpisana do pola <Subnet Mask> kamery.
- <**Gateway**>: Wartość <LAN IP Address> routera IP zostaje wpisana do pola <Gateway> kamery.

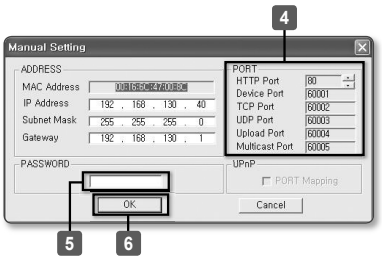


<W przypadku nieużywania routera IP>

- Skontaktuj się z administratorem sieci w celu uzyskania wartości do wpisania do pola <IP Address>, <Gateway> i <Subnet Mask>.

- Nie można zmienić numeru portu urządzenia, protokołu TCP i UDP, przekazywania i multiemisji, ponieważ są one zmieniane automatycznie zgodnie ze zmianą numeru portu HTTP na wyższy lub niższy.

4 W polach <**PORT**> należy określić numery portów.



- <**HTTP Port**>: Jest to port HTTP używany do nawiązywania połączenia z kamerą za pomocą przeglądarki internetowej. Wartość domyślna to 80. Wartość portu HPPT można zmienić za pomocą przycisku ze strzałką w górę i w dół znajdującego się po prawej stronie. Numer portu HTTP to początkowo 80. Numer można zwiększyć lub zmniejszyć w celu uzyskania numeru 10000, 10006, 10012…
- <**Device Port**>: Port używany do kontrolowania transmisji wideo. Wartość domyślna to 60001 (TCP).
- <**TCP Port**>: Port używany do transmisji wideo przy użyciu protokołu TCP. Wartość domyślna to 60002 (TCP).
- <**UDP Port**>: Port używany do transmisji wideo przy użyciu protokołu UDP. Wartość domyślna to 60003 (UDP).
- <**Upload Port**>: Port używany do aktualizowania oprogramowania. Wartość domyślna to 60004 (TCP).
- <**Multicast Port**>: Prezentuje numer portu UDP służącego do transmisji wideo za pomocą multiemisji UDP. Wartość domyślna to 60005 (UDP).

5 Wprowadź hasło.

- Domyślne hasło to „4321”.
- Ten ciąg to hasło logowania do kamery głównego użytkownika.

6 Kliknij przycisk [**OK**].

- Ręczne konfigurowanie ustawień sieciowych zostało zakończone.

7 Kamera została uruchomiona ponownie i ma ustawiony ręcznie adres IP.

W razie podłączenia więcej niż jednej kamery do routera

Skonfiguruj różne wartości adresów IP i portów kamer.

Pozycje		Pierwsza kamera	Druga kamera
Pozycje związane z adresem IP	IP Address	192.168.1.200	192.168.1.201
	Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1	192.168.1.1
Pozycje związane z portem	HTTP Port	80	10000
	Device Port	60001	10001
	TCP Port	60002	10002
	UDP Port	60003	10003
	Upload Port	60004	10004
	Multicast Port	60005	10005

- Jeśli wartość <HTTP Port> nie jest ustawiona na 80, użytkownik w celu nawiązania połączenia z kamerą musi określić numer portu oraz adres IP w polu wprowadzania adresu przeglądarki internetowej.

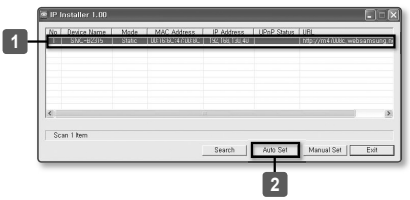
  Przykład. http://Adres IP: Port HTTP
  Np. http://192.168.1.201: 10000

AUTOMATYCZNE KONFIGUROWANIE SIECI

Uruchom program <**IP Installer.exe**>, aby wyświetlić listę kamer na ekranie.W przypadku pierwszego uruchomienia przycisk [**Auto Set**] i [**Manual Set**] jest wyłączony.

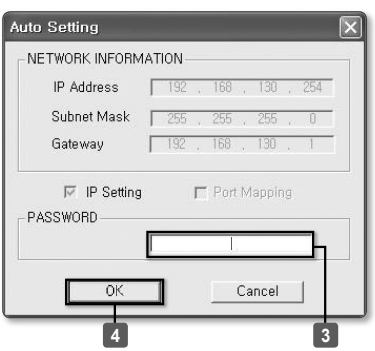
1 Wybierz odpowiednią kamerę z listy kamer.

- Sprawdź adres MAC kamery na jej panelu tylnym.
- Przycisk [Auto Set] i [Manual Set] jest aktywny.



2 Kliknij przycisk [**Auto Set**].

- Zostanie wyświetlone okno Auto Set.
- Na ekranie zostają wyświetlone wyszukane automatycznie wartości: <IP Address>, <Subnet Mask> i <Gate Way>.



3 Wprowadź hasło.

- Ten ciąg to hasło logowania do kamery głównego użytkownika.
- Domyślne hasło to „4321”.

4 Kliknij przycisk [**OK**].

- Automatyczne konfigurowanie ustawień sieciowych zostało zakończone.

5 Kamera automatycznie uruchamia się ponownie, gdy proces konfiguracji sieci dobiegnie końca.

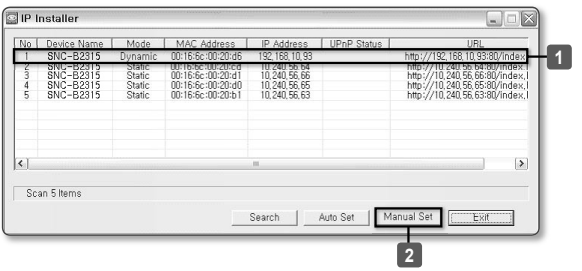
ustawianie dynamicznego adresu IP

KONFIGUROWANIE DYNAMICZNEGO ADRESU IP

Przykłady używania dynamicznego adresu IP

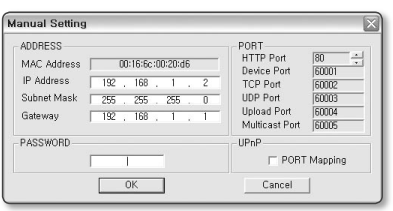
- Jeśli kamera jest podłączona do routera IP i uzyskuje adres IP za pomocą protokołu DHCP
- Jeśli kamera jest podłączona bezpośrednio do modemu xDSL lub kablowego za pomocą protokołu DHCP
- Jeżeli adres IP jest przydzielany przez serwer DHCP w sieci lokalnej

Sprawdzanie dynamicznego adresu IP



1 Po uruchomieniu programu IP Installer na lokalnym komputerze PC zostaje wyświetlony adres IP dynamicznie przydzielony kamerze.

2 Wybierz kamerę z listy i kliknij przycisk [**Manual Set**], aby sprawdzić aktualny dynamiczny adres IP kamery.



- W takiej sytuacji pole ADDRESS jest wypełniane automatycznie i nie można zmienić jego wartości. Można jednak zmienić ustawienia portu.

KONFIGUROWANIE PRZEKIEROWYWANIA PORTÓW (MAPOWANIA PORTÓW)

W razie zainstalowania kamery podłączonej do routera IP konieczne jest skonfigurowanie przekazywania portów routera IP, zanim komputer PC zewnętrzny w stosunku do routera IP będzie mógł się połączyć z kamerą wewnętrzną w stosunku do routera IP.

Ręczne przekazywanie portów

1 Kliknij <**Applications & Gaming**> → <**Port Range Forward**> w menu ustawień routera IP.

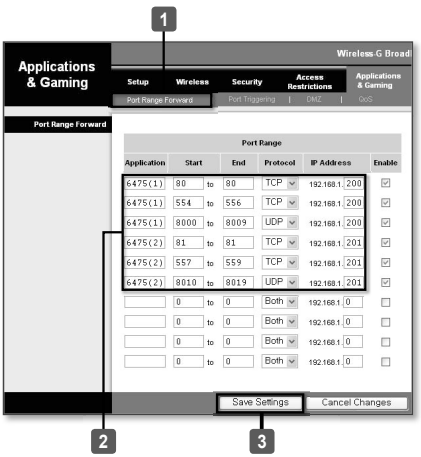
- W celu uzyskania informacji o umiejscowieniu menu i konfigurowaniu przekazywania portów należy zajrzeć do dokumentacji routera IP.

2 Wybierz opcję <**TCP**> i <**UDP Port**> dla każdej kamery podłączonej do routera IP.

- Każdy z numerów portów routera IP musi odpowiadać wartości funkcji <BASIC> → <IP> na ekranie SETUP oprogramowania kamery.

3 Po zakończeniu konfiguracji kliknij przycisk [**Save Settings**].

- Zmiany zostały zapisane.

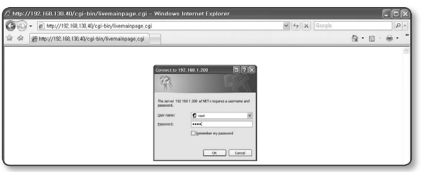




używanie kamery

PODŁĄCZANIE DO KAMERY

Podłączanie do kamery



Informacje ogólne

- Uruchom przeglądarkę internetową.
- W polu wprowadzania adresu przeglądarki wpisz adres IP kamery.
  Przykład. Adres IP: 192.168.1.200 → http://192.168.1.200
  - Pojawia się okno logowania.

Jeśli numer portu HTTP jest inny niż 80

- Uruchom przeglądarkę internetową.
- W polu wprowadzania adresu wpisz adres IP i numer portu HTTP kamery.
  Przykład. Adres IP: 192.168.1.200:Numer portu (10000) → http://192.168.1.200:10000
  - Pojawia się okno logowania.

Połączenie za pomocą adresu URL

- Uruchom przeglądarkę internetową.
- W polu wprowadzania adresu przeglądarki wpisz adres URL DDNS kamery.
  Przykład. Adres URL: http://mfffe42.websamsung.net
  - Pojawia się okno logowania.

Połączenie za pomocą adresu URL (jeśli numer portu HTTP jest inny niż 80)

- Uruchom przeglądarkę internetową.
- W polu wprowadzania adresu wpisz adres URL DDNS i numer portu HTTP kamery.
  Przykład. Adres URL: http://mfffe42.websamsung.net:Numer portu (10000) →
  http://mfffe42.websamsung.net:10000
  - Pojawia się okno logowania.

Sprawdzanie adresu DDNS

- Adres DDNS składa się z <jednej z małych liter alfabetu c, m lub p> + <ostatnich sześciu cyfr adresu MAC> + <ciągu websamsung.net>.
- Mała litera alfabetu to <c>, gdy sześć cyfr adresu MAC to <00:00:f0>, <m>, gdy sześć cyfr adresu MAC to <00:16:6c> oraz <p>, gdy sześć cyfr adresu MAC to <00:68:36>.

Przykład - Jeśli adres MAC kamery to 00: 00 : f0 : ff : fe : 42,
c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.net

- Jeśli adres MAC kamery to 00: 16 : 6c : ff : fe : 42,
m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net

- Jeśli adres MAC kamery to 00: 68 : 36 : ff : fe : 42,
p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net

- Adres IP i MAC używany w tej instrukcji jest tylko przykładowy. Z tego względu nie powinno się wprowadzać adresów podanych w tej instrukcji podczas konfigurowania sprzętu.

Nawiązywanie połączenia z kamerą za pomocą programu IP Installer

Kliknij dwukrotnie odpowiednią kamerę na ekranie wyników wyszukiwania.

- Pojawia się okno logowania.
- Jeśli pojawi się okno ActiveX, zainstaluj dodatek, korzystając z informacji przedstawionych na następnej stronie.



INSTALOWANIE ACTIVEX

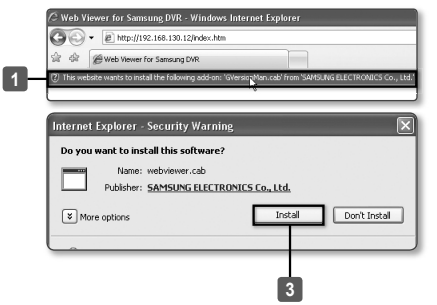
Po podłączeniu kamery do Internetu i skonfigurowaniu ustawień sieciowych można monitorować obraz widziany przez kamerę w czasie rzeczywistym.

W przypadku systemu Windows XP z dodatkiem Service Pack 2

1 Jeśli zostanie wyświetlony następujący ekran, kliknij przycisk Install.

2 Kliknij opcję <**Install ActiveX Control**>.

3 Jeśli zostanie wyświetlone okno Security Warning, kliknij przycisk [**Install**].



- W celu pomyślnego ukończenia instalacji należy wyłączyć blokowanie wyskakujących okienek, przechodząc do opcji podanej poniżej.
  Internet Explorer → Narzędzia → Blokowanie wyskakujących okienek → Zawsze zezwalaj na wyskakujące okienka dla tej witryny

Logowanie do kamery

Przy pierwszym logowaniu, nazwą użytkownika jest “Root”, a hasłem “4321”.

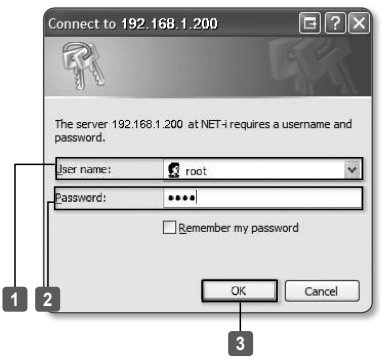
1 Wpisz “root” w ramkę wejścia <**User name**>.

2 Wpisz “4321” w ramkę wejścia <**Password**>.

- Jeśli dokonano zmiany starego hasła, w tym polu należy wpisać nowe hasło.

3 Kliknij przycisk [**OK**].

- Po zakończeniu logowania zostaje wyświetlony ekran podglądu kamery.



- Dla celów bezpieczeństwa zmień hasło, klikając na ekranie SETUP opcję <BASIC> → <USER>.
  Identyfikator administratora („root”) jest stały i nie można go zmienić.
- Po wciśnięciu opcji <Remember my password>, nazwa użytkownika i hasło zostają zapamiętane i będą wprowadzane automatycznie w oknie logowania.

- Na komputerze PC działającym pod kontrolą systemu Windows konieczne jest zainstalowanie biblioteki DirectX w wersji 8.1 lub nowszej.
- Bibliotekę DirectX można pobrać za darmo ze strony http://www.microsoft.com/download
- Przy stosowaniu programu Internet Explorer 7, ekran przeglądania jest optymalnie skonfigurowany przy wartości zoom = 100%.
  Zmiany wielkości obrazu strony spowodują częściowe obcinanie wyświetlanego na ekranie obrazu.

UŻYWANIE EKRANU PODGLĄDU

Po podłączeniu do kamery zostaje wyświetlony następujący ekran podglądu.

Podstawowy układ ekranu



Nazwa	Funkcja i opis
1 SEARCH	Można wyszukiwać danych wideo za pomocą parametrów daty. • Datę można określić w oknie kalendarza. • Nagrywany obraz można wyszukać za pomocą linii czasu. • Dostępne polecenia to Play, Pause, Fast Forward i Rewind.
2 SETUP	Powoduje przejście do ekranu konfiguracji.
3 ABOUT	Można wyświetlić informacje, wersję, dane producenta itp.
4 VIEW	Ustawia format video i tryb bez przeplotu.

5 BACK UP	• Przycisk przechwytywania : Przechwytuje bieżący obraz na ekranie i zapisuje go w pliku obrazu .jpeg lub .bmp. • Przycisk drukowania : Powoduje wydrukowanie obrazu widocznego na ekranie. • Przycisk Record : Służy od zapisywania bieżącego filmu wideo jako pliku .avi.
6 IO	Resetowanie alarmu. (Pojawi się ikona stanu alarmowego bądź identyfikacji ruchu).
7 Audio	Sprawdzić pole wyboru słuchania lub mówienia w trybie audio.
8 VIEW SCREEN	Wyświetlanie aktualnie rejestrowanych obrazów na ekranie. •  : Wyświetla żywy obraz na pełnym ekranie.

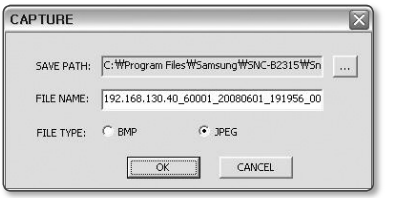
Aby przechwycić treść wideo

1 W odpowiednim momencie filmowania kliknij przycisk [**CAPTURE**].

- Zostanie wyświetlone okno potwierdzenia przechwytywania.

2 Kliknij przycisk [**OK**].

- Przechwycony obraz ekranu jest zapisywany w folderze określonym przez użytkownika.



- **Ścieżki zapisu różnią się w zależności od wersji systemu Windows.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Windows Vista:
  C:\users\[identyfikator użytkownika]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Aby zmienić ścieżkę zapisu, kliknij przycisk [SAVE PATH] (...), a następnie wybierz odpowiednią ścieżkę.
- Nazwa pliku zostaje nadana automatycznie, zgodnie z następującą konwencją:
  <Adres IP_Numer portu_RRMMDD_Numer kamery_Indeks>
  Przykład: 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00

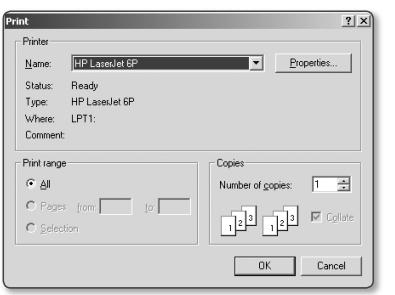
- Ścieżki zapisu nie można zmienić, jeśli aplikacja działa w systemie Windows Vista.

Aby wydrukować treść wideo

1 W odpowiednim momencie filmowania kliknij przycisk [**PRINT**].

- Zostanie wyświetlone okno konfiguracji drukowania.

2 Kliknij przycisk [**OK**].
Przechwycony obraz ekranu zostanie wydrukowany.

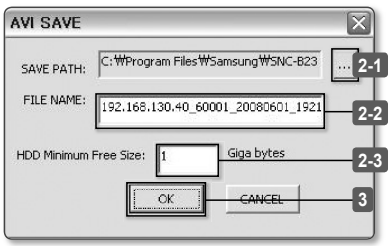


Aby nagrać treść wideo

1 W odpowiednim momencie filmowania kliknij przycisk [**RECORD**].

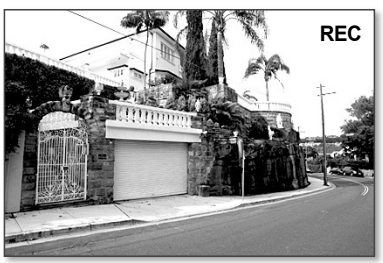
2 Skonfiguruj zapisywanie do pliku AVI.

- 2-1 Folder docelowy:
  Umożliwia zamianę ścieżki do zapisywanego pliku.
- 2-2 Nazwa pliku:
  Umożliwia zmianę nazwy pliku.
- 2-3 Ustawienie progu braku miejsca na dysku:
  Nagrywanie jest zatrzymywane automatycznie, jeśli ilość miejsca dostępnego na dysku twardym spadnie poniżej wartości podanej w tym ustawieniu.



3 Kliknij przycisk [**OK**].

- Na ekranie podglądu zostaje wyświetlona kontrolka <REC> i uruchamiane jest nagrywanie.
- Plik przechwyconego obrazu ekranu jest zapisywany w określonej ścieżce zapisu.



4 Aby zatrzymać nagrywanie, kliknij ponownie przycisk [**RECORD**].

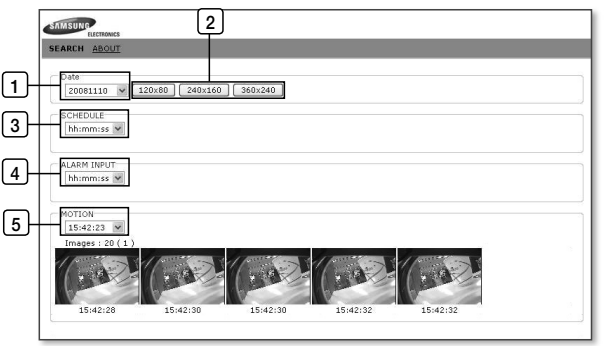
- **Ścieżki zapisu różnią się w zależności od wersji systemu Windows.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\VidedClip\Live
  Windows Vista:
  C:\users\[identyfikator użytkownika]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Aby zmienić ścieżkę zapisu, kliknij przycisk [SAVE PATH] (...), a następnie wybierz odpowiednią ścieżkę.
- Nazwa pliku zostaje nadana automatycznie, zgodnie z następującą konwencją:
  <Adres IP_Numer portu_RRMMDD_Numer kamery_Indeks>
  Przykład: 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00
- Jeżeli na Twoim komputerze zainstalowane jest nieodpowiednie urządzenie kodująco-dekodujące (kodek), obraz wideo nie będzie prawidłowo odtwarzany.

- Ścieżki zapisu nie można zmienić, jeśli aplikacja działa w systemie Windows Vista.

UŻYWANIE EKRANU PODGLĄDU WYSZUKIWANIA

Po podłączeniu do kamery zostaje wyświetlony następujący ekran podglądu wyszukiwania.

Podstawowy układ ekranu



Nazwa	Funkcja i opis
1 Data	Możesz wybrać żądaną datę celem wyszukania wygenerowanych zdarzeń.
2 Thumbnail Size	Wyświetlane są miniatury rysunków zależnie od wybranego rozmiaru.
3 SCHEDULE	Możesz wybrać żądaną godzinę celem wyszukania zaplanowanych zdarzeń.
4 ALARM INPUT	Możesz wybrać żądaną godzinę celem wyszukania zdarzeń alarmowych.
5 MOTION	Możesz wybrać żądaną godzinę celem wyszukania zdarzeń identyfikacji ruchu.

KONFIGUROWANIE KAMERY

Można skonfigurować różne ustawienia, między innymi podstawowe, systemowe, dotyczące układu itp.

Aby ustawić kamerę

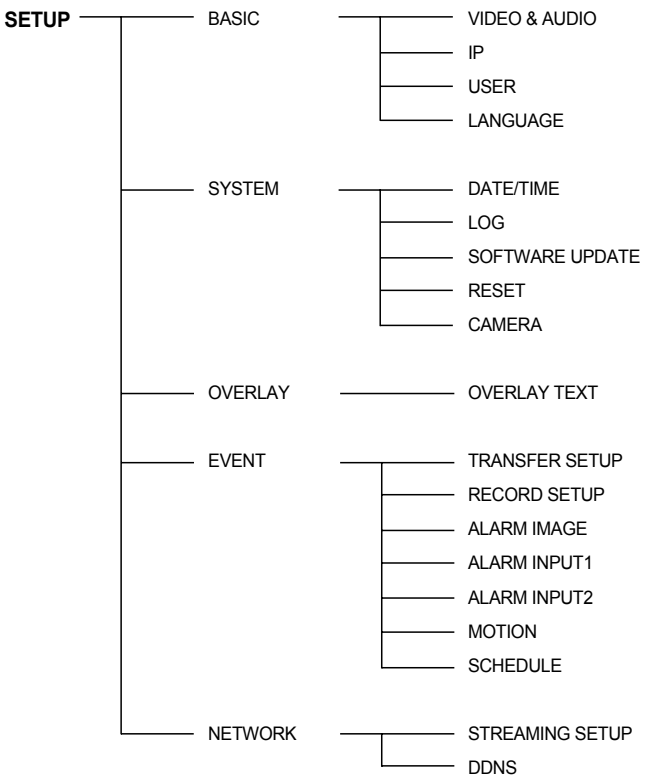
Na ekranie podglądu kliknij kartę [**SETUP**].



Pojawia się okno dokonywania ustawień.



Układ ekranu SETUP



PODSTAWOWA KONFIGURACJA

Aby skonfigurować opcje wideo i audio

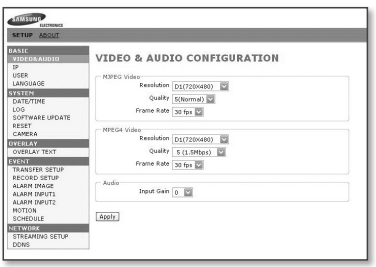
Można ustawić rozdzielczość i jakość wideo, liczbę klatek na sekundę i wzmocnienie wejściowe.

1 Kliknij opcję <**BASIC**> → <**VIDEO & AUDIO**>.

- Zostanie wyświetlone okno VIDEO & AUDIO.

2 Aby zakończyć konfigurowanie opcji wideo, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



- Jeśli wzmocnienie wejściowe jest ustawione na wartość zerową, nie słychać dźwięku.

- <Resolution>: Wybierz rozmiar wideo spośród następujących opcji: <D1>, <VGA> i <CIF>.
  NTSC: D1 (720x480), VGA (640x480), CIF (352x240)
  PAL: D1 (720x576), VGA (640x480), CIF (352x288)
- <Quality>: Wybór poziomu jakości obrazu wideo między 0 i 10.
- <Frame Rate>: Wybierz liczbę klatek na sekundę.
  NTSC: 30 fps, 15 fps, 8 fps, 3 fps, 1 fps
  PAL: 25 fps, 13 fps, 5 fps, 3 fps, 1 fps
- <Input Gain>: Wybierz poziom wzmocnienia dźwięku (od 0 do 10)

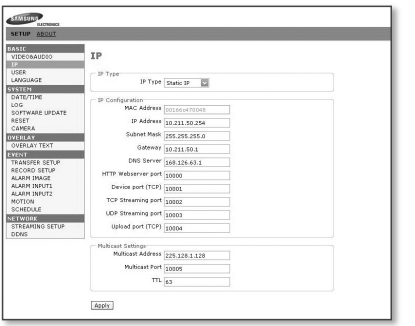
Aby skonfigurować ustawienia IP

1 Kliknij przycisk <**BASIC**> → <**IP**>.

- Zostanie wyświetlone okno IP Setting.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane, a system zostaje uruchomiony ponownie.
- Aktualnie otwarta przeglądarka internetowa zostaje zamknięta.



- Jeśli do routera IP jest podłączonych kilka kamer, należy inaczej skonfigurować adres IP i ustawienia portów każdej kamery.

- <IP Type>: Prezentuje typ ustawienia bieżącego adresu IP kamery.
  - Wybierz typ ustawienia adresu IP (<Static IP>, <Dynamic IP> lub <PPPoE IP>).
- <IP Configuration>: Umożliwia skonfigurowanie ustawień związanych z kamerą i portem.
  - <MAC Address>: Prezentuje adres MAC w sieci Ethernet. Ponieważ ta wartość służy jako podstawa do utworzenia adresu DDNS, należy ją potwierdzić.
  - <IP Address>: Prezentuje aktualnie skonfigurowany adres IP. Jeśli opcja <IP Type> jest ustawiona na wartość <Static IP>, można zmienić adres IP.
  - <Subnet Mask>: Prezentuje maskę podsieci (<Subnet Mask>) skonfigurowanego adresu IP.
  - <Gateway>: Prezentuje adres bramy (<Gateway>) skonfigurowanego adresu IP.
  - <DNS Server>: Prezentuje adres IP serwera DNS (Domain Name Service).
  - <HTTP Webserver Port>: Prezentuje port HTTP używany do łączenia z kamerą za pomocą przeglądarki internetowej. Domyślny numer portu to 80 (TCP).
  - <Device Port(TCP)>: Port używany do kontrolowania transmisji wideo. Wartość domyślna to 60001 (TCP).
  - <TCP Streaming Port>: Port używany do transmisji wideo przy użyciu protokołu TCP. Wartość domyślna to 60002 (TCP).
  - <UDP Streaming Port>: Port używany do transmisji wideo przy użyciu protokołów multiemisji UDP. Wartość domyślna to 60003 (UDP).
  - <Upload Port(TCP)>: Port używany do aktualizowania oprogramowania. Wartość domyślna to 60004 (TCP).
- <Multicast Settings>: Aby przesłać treść wideo za pomocą multiemisji UDP, należy ustawić adres IP, numer portu i czas wygaśnięcia.
  - <Multicast Address>: Prezentuje adres IP ustawiony do transmisji wideo za pomocą multiemisji UDP. Wartość domyślna to 225.128.1.128. Zaleca się ustawienie tej opcji na wartość między 224.0.0.0 a 239.255.255.255.
  - <Multicast Port>: Prezentuje numer portu UDP służącego do transmisji wideo za pomocą multiemisji UDP. Wartość domyślna to 60005 (UDP).
  - <TTL>: Skrót TTL oznacza „czas wygaśnięcia", czyli czas pozwalający na zestawienie szeregu tras, tak aby pakiet mógł dotrzeć na miejsce. Każdy router zmniejsza wartość TTL o jeden, gdy przesyła pakiet dalej. Gdy wartość TTL osiąga zero, pakiet nie może być dalej przekazywany przez następne routery. Wartość domyślna to 63. Zaleca się ustawienie tej opcji na wartość między 0 a 255.

Aby skonfigurować użytkowników

1 Kliknij opcję <**BASIC**> → <**USER**>.

- Zostanie wyświetlone okno USER.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane, a system zostaje uruchomiony ponownie.
- Aktualnie otwarta przeglądarka internetowa zostaje zamknięta.



- <Login Authentication>: Można określić, czy ma być konieczne logowanie się użytkowników.
  - Jeśli ta opcja jest ustawiona na wartość <Enable>, użytkownicy mogą się połączyć z systemem po uwierzytelnieniu za pomocą logowania, natomiast gdy jest ustawiona na wartość <Disable>, użytkownicy mogą się połączyć bez uwierzytelniania za pomocą logowania. W takiej sytuacji użytkownicy podłączeni do systemu bez logowania mają uprawnienia użytkownika (USER).
  - Po zakończeniu konfigurowania należy kliknąć przycisk [Apply].
- <User Login ID/Password List>: Prezentuje na liście identyfikator, hasło i poziom uprawnień użytkownika.
  - Można zarejestrować do 10 użytkowników.
  - Domyślny identyfikator administratora to „root”.
  - Konta <Administrator> nie można usunąć ani dodać, można jedynie zmienić jego hasło.

Aby zarejestrować użytkownika

1 W oknie USER kliknij przycisk [**Insert**].

- Zostanie wyświetlone okno <Insert User>.

2 Wprowadź identyfikator i hasło użytkowni

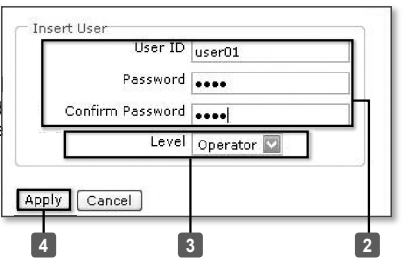
- Zarówno identyfikator, jak i hasło może mieć d
  Dozwolone są znaki alfanumeryczne i niektóre

3 Wybierz uprawnienia użytkownika.

- Wybierz uprawnienia nowo tworzonego konta

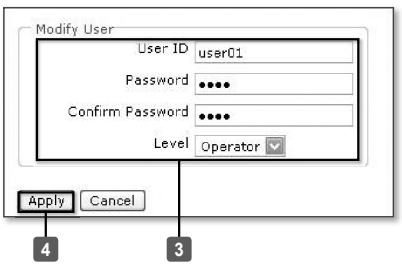
4 Kliknij przycisk [**Apply**].

- Rejestracja użytkownika została zakończona.



- Nie można zarejestrować dwóch identycznych identyfikatorów użytkownika.
- Nie można zarejestrować identyfikatora administratora lub gościa.

Aby zmodyfikować konto zarejestrowanego użytkownika



1. W oknie USER Zaznacz pole wyboru <**Select**> konta użytkownika, które ma zostać zmodyfikowane.
2. Kliknij przycisk [**Modify**] w oknie USER.
   - Zostanie wyświetlone okno <Modify User>.
3. W tym oknie zmień wartość opcji <**User ID**>, <**Password**>, <**Confirm Password**> lub <**Level**> konta użytkownika.
4. Kliknij przycisk [**Apply**].
   - Modyfikowanie konta zarejestrowanego użytkownika zostało zakończone.

Aby usunąć konto zarejestrowanego użytkownika

1. W oknie USER zaznacz pole wyboru <**Select**> konta użytkownika, które ma zostać usunięte.
2. W oknie USER kliknij przycisk [**Delete**].
   - Usuwanie konta zarejestrowanego użytkownika zostało zakończone.

• Informacja o poziomie użytkownika

<Administrator>: Użytkownik z kontem typu Administrator może używać wszystkich funkcji i zmieniać konfigurację lub wyszukiwać.

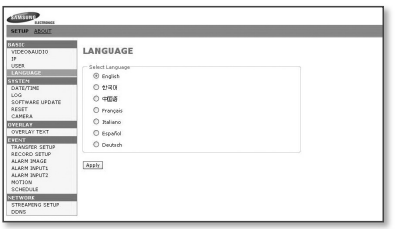
<Operator>: Użytkownik z kontem typu Operator może używać wszystkich funkcji poza konfiguracyjnymi oraz funkcjami odtwarzania.

<User>: Użytkownik z kontem typu User może tylko monitorować obraz wideo.

Aby ustawić język wyświetlania

1 Kliknij opcję <**BASIC**> → <**LANGUAGE**>.

- Zostanie wyświetlone okno LANGUAGE, w którym można wybrać preferowany język.
- Można wybrać jeden z siedmiu dostępnych języków (angielskiego, koreańskiego, chińskiego, francuskiego, włoskiego, hiszpańskiego i niemieckiego).



2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Język został zmieniony na wybrany.

KONFIGURACJA SYSTEMU

Aby ustawić datę i godzinę

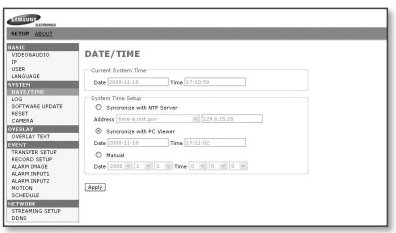
Bieżący czas można pobrać z serwera NTP lub komputera PC i ustawić jako czas systemowy.

1 Kliknij opcję <**SYSTEM**> → <**DATE/TIME**>.

- Zostanie wyświetlone okno DATE/TIME.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

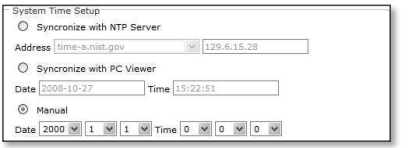
- Ustawienia zostają zapisane.



• Datę można ustawić w zakresie od 1 stycznia 2000 do 31 grudnia 2037.

- <Current System Time>: Wyświetla czas na podstawie ustawienia System Time Setup.
- <System Time Setup>: Czas można zsynchronizować z serwerem NTP (serwerem czasu) lub komputerem PC. Można go też ustawić ręcznie.

Aby skonfigurować czas systemowy



1 Wybierz jeden z adresów serwera NTP z listy <**Address**> lub kliknij opcję <**Syncronize with PC Viewer**>.

2 Jeżeli została wybrana wartość <**Manual**>, ustaw datę i godzinę bezpośrednio.

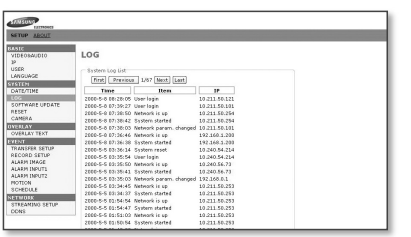
3 Kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawiony czas zostaje wprowadzony.

- Adresy IP serwera NTP są udostępniane przez podmiot publiczny, w związku z czym ich lista podlega zmianom.
- Oddzielny serwer NTP w sieci lokalnej musi być określony ręcznie.

- Bieżący czas może się różnić w zależności od ustawienia regionu (np. GMT czy DST) i kraju (konfiguracja czasu komputera PC).

Aby wyświetlić informacje dziennika



Kliknij opcję <**SYSTEM**> → <**LOG**>.

- Zostanie wyświetlone okno Log zawierające informacje dziennika.

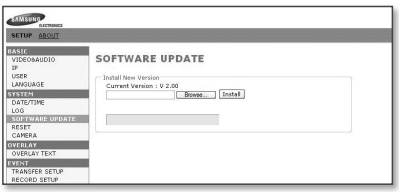
- <System Log List>: Wyświetla informacje dziennika dotyczące zmian systemu wraz z podaniem godziny i adresu IP.
  - <User Log In>: Prezentuje aktualnego zalogowanego użytkownika kamery.
  - <Video Configuration Change>: Prezentuje zmiany ustawień wideo.
  - <System Time Change>: Prezentuje zmiany czasu.
  - <System Start>: Prezentuje godzinę, o której kamera została włączona.

- Maksymalna liczba wpisów to 2000.
- Gdy liczba wpisów jest równa 2000, nowe wpisy zastępują najstarsze wpisy.

Aby zaktualizować oprogramowanie

Kliknij opcję <**SYSTEM**> → <**SOFTWARE UPDATE**>.

- Zostanie wyświetlone okno Software Update.

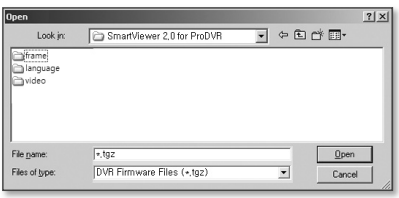


Aby zaktualizować oprogramowanie

1 W oknie USER kliknij przycisk [**Browse**].
- Zostanie wyświetlone okno Open File.

2 Wybierz plik aktualizacji i kliknij przycisk [**Open**].

3 W oknie USER kliknij przycisk [**Install**].
- Plik zostanie wyodrębniony i rozpocznie się aktualizacja oprogramowania.Aktualizacja oprogramowania może zająć kilkadziesiąt minut.Aby anulować aktualizację, kliknij przycisk [Cancel].



4 Po zakończeniu aktualizacji oprogramowania system zostanie automatycznie uruchomiony ponownie.

- Ponieważ powoduje to przerwanie bieżącego połączenia, konieczne jest ponowne nawiązanie połączenia z systemem.

- W razie przerwania działania sieci, awarii zasilania lub niewłaściwego działania komputera PC podczas aktualizacji system może nie być zdatny do pracy, dlatego też należy zwrócić szczególną uwagę, aby nie spowodować nieprawidłowości podczas aktualizowania.

Aby zresetować system

Jeśli system działa nieprawidłowo lub gdy występuje problem, można ponownie uruchomić lub zresetować system.

Kliknij opcję <**SYSTEM**> → <**RESET**>.

- Zostanie wyświetlone okno Reset.



- <Restart>: Zostanie wyświetlone okno Reset.
- <Factory Default>: Nadaje ustawieniom systemowym wartości fabryczne, a następnie ponownie uruchamia system.
  - <Except Network Parameter>: Nadaje ustawieniom systemowym wartości fabryczne — z wyłączeniem ustawień sieciowych.
  - <All>: Nadaje wszystkim ustawieniom systemowym wartości fabryczne. Użycie tej opcji jest równoznaczne z kliknięciem przycisku [FACTORY RESET] na tylnym panelu obudowy.

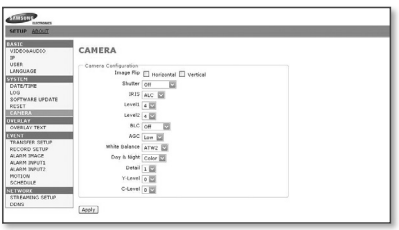
- Po zresetowaniu i ponownym uruchomieniu konieczne jest ponowne nawiązanie połączenia z systemem.
- Ponowne uruchomienie systemu trwa kilka minut.
  Nie można nawiązać połączenia z systemem aż do zakończenia jego uruchamiania.
- W celu podłączenia do Internetu po wybraniu opcji <Factory Default> → <All> konieczne jest uruchomienie programu <IP Installer.exe> i skonfigurowanie ustawień sieciowych, takich jak adres IP, maska podsieci, brama itp.

Aby skonfigurować kamerę

1 Kliknij opcję <**SYSTEM**> → <**CAMERA**>.

- Można wybrać jedną z następujących opcji: <Image Flip>, <Shutter>, <IRIS>, <Level1>, <Level2>, <BLC>, <AGC>, <White Balance>, <Day & Night>, <Detail>, <Y-Level> i <C-Level>.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].



- <Image Flip>: Odbija obraz w kierunku pionowym lub poziomym.
- <Shutter>: Można ustawić szybkość migawki w przypadku monitorowania szybko poruszającego się obiektu. (Dostępne szybkości: Off, 1/100, 1/250, 1/500, 1/1000, 1/2000, 1/4000, 1/10K, Auto X2, Auto X4, Auto X6, Auto X8, Auto X12, Auto X16, Auto X24, AutoX32, AutoX48, AutoX64, AutoX96, AutoX128 i AutoX256)
- <IRIS>: Można sterować przesłoną w zależności od ilości światła padającego na filmowane obiekty.Przy ustawieniu Level 1 można regulować jasność, przy ustawieniu Level 2 można regulować szybkość migawki.
  WDR Level 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 Level 2: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  ALC Level 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  ELC Level 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
- <BLC>: Umożliwia dokonanie odpowiedniej korekty, jeśli filmowany obiekt jest obficie przeciwoświetlony. (Dostępne ustawienia: Off, Bottom, Top, Left, Right oraz Center)
- <AGC>: Ta funkcja automatycznie steruje wzmocnieniem przy filmowaniu obiektów zbyt ciemnych (niedostatecznie oświetlonych). Ta opcja jest dezaktywowana, gdy opcja Shutter jest ustawiona na wartość auto. (Dostępne ustawienia: Off, Low oraz High)
- <White Balance>: Funkcja korygująca, która zapewnia odpowiedni balans bieli, niezależnie od temperatury kolorów filmowanej sceny.
  ATW1: Zakres temperatury kolorów może być regulowany w zakresie od ok. 2500 K do ok. 9300 K.
  ATW2: Zakres temperatury kolorów może być regulowany w zakresie od ok. 2000 K do ok. 10 000K.
  ATW2: Temperatura kolorów jest regulowana zgodnie z warunkami aktualnie panującymi w otoczeniu.
  3200K: Temperatura kolorów jest ustawiana na 3200 K.
  5600K: Temperatura kolorów jest ustawiana na 5600 K.
- <Day & Night>: Kamerę można skonfigurować do nagrywania w kolorze w dzień i w odcieniach szarości w nocy. (Dostępne ustawienia: Color, BW, Auto oraz Ext)
  Funkcję filtra IR (promieni podczerwonych) kamery można włączyć lub wyłączyć.
- <Detail>: Umożliwia sterowanie ostrością w pionie i w poziomie. (Dostępne ustawienia: 0, 1, 2 oraz 3)
- <Y-Level>: Służy do konfigurowania poziomu sygnału synchronizacji oraz ogólnego sygnału jasności. (Dostępne ustawienia: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 oraz 8)
- <C-Level>: Służy do konfigurowania poziomu sygnału wyzwalania oraz ogólnego sygnału kolorów. (Dostępne ustawienia: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 oraz 8)

KONFIGURACJA UKŁADU

Na ekranie można wyświetlić tekst.

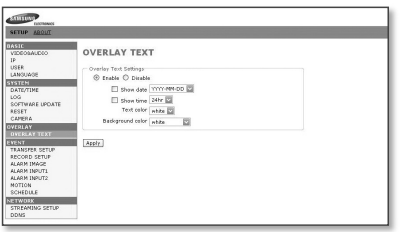
Aby skonfigurować wyświetlanie tekstu

1 Kliknij opcję <**OVERLAY**> → <**OVERLAY TEXT**>.

- Zostanie wyświetlone okno Overlay Text.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



- <Overlay Text Settings>: Opcja <Disable> powoduje ukrycie tekstu nakładki, natomiast opcja <Enable> powoduje jego wyświetlenie.
- <Show date>: Określa, czy na dole ekranu ma być wyświetlana data.
  - Wybierz format wyświetlania daty.
    YYYY-MM-DD: Rok-Miesiąc-Dzień / MM-DD-YYYY: Miesiąc-Dzień-Rok/ DD-MM-YYYY: Dzień-Miesiąc-Rok
- <Show date>: Określa, czy na dole ekranu ma być wyświetlana godzina.
  - Wybierz format godziny.
    24hr: Zapis godziny w formacie 24-godzinnym / 12hr: Zapis godziny w formacie 12-godzinnym z literami AM lub PM.
- <Text color>: Określa kolor tekstu. Można wybrać opcję <White> lub <Black>.
- <Background color>: Określa kolor tła tekstu. Można wybrać jedną z opcji: <White>, <Black> i <Transparent>.

KONFIGURACJA ZDARZEŃ

Aby skonfigurować funkcję transmisji obrazu

Można skonfigurować serwer FTP lub e-mail (SMTP), do którego ma zostać wysłany po wygenerowaniu alarmu zapisany w kamerze obraz przechwycony przed uruchomieniem alarmu lub po jego uruchomieniu.

Kliknij opcję <**EVENT**> → <**TRANSFER SETUP**>.

- Zostanie wyświetlone okno TRNASFER SETUP.

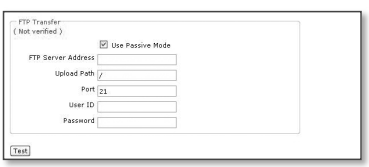


- W przypadku korzystania z płatnych usług SMTP należy się skontaktować z usługodawcą SMTP w celu uzyskania informacji o ustawieniach.

- <FTP Transfer>: Można przesłać obraz alarmowy do serwera FTP. Jeśli pierwotne ustawienia serwera FTP oraz połączenie nie zostaną zweryfikowane, zostaje wyświetlony komunikat <Not verified>.
  - <Use Passive Mode>: Wybierz tę opcję, gdy jest konieczny pasywny tryb połączenia ze względu na występowanie zapory lub szczególnych ustawień serwera FTP.
  - <FTP Server Address>: Wprowadź adres IP serwera FTP, do którego ma być przesłany obraz alarmowy.
  - <Upload Path>: Można skonfigurować ścieżkę konta FTP, do którego ma być przesłany obraz alarmowy. Możesz skonfigurować ścieżkę, wpisując ją w tym polu w jednym z następujących formatów: </nazwa katalogu> lub <nazwa katalogu>. W razie niesprecyzowania ścieżki pliki alarmowe są wysyłane do katalogu głównego konta FTP.
  - <Port>: Mimo że domyślnie jest używany port nr 21 serwera FTP, można zmienić numer portu zgodnie z ustawieniami serwera FTP.
  - <User ID>: Wprowadź identyfikator konta użytkownika, który ma być używany do zalogowania na serwerze FTP.
  - <Password>: Wprowadź hasło konta użytkownika, które ma być używane do zalogowania na serwerze FTP.

Aby przetestować transmisję FTP

Kliknij przycisk [**Test**].

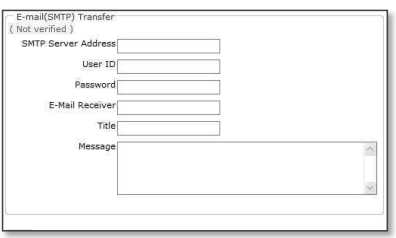


- Automatycznie zostanie nawiązane połączenie ze skonfigurowanym serwerem FTP i zostanie przeprowadzony test transmisji obrazu.
- Po zakończeniu test nawiązywania połączenia z serwerem FTP i transmisji zostanie wyświetlony komunikat <Verified>.
- W razie niepowodzenia testu zostanie wyświetlony komunikat o błędzie. W takiej sytuacji należy sprawdzić stan serwera FTP i wprowadzone ustawienia.

- <E-mail(SMTP) Transfer> : Można wysłać obraz alarmowy pocztą e-mail. Ta funkcja obsługuje tylko serwery SMTP poczty e-mail. Jeśli pierwotne ustawienia serwera SMTP oraz połączenie nie zostaną zweryfikowane, zostaje wyświetlony komunikat <Not verified>.
  - <SMTP Server Address>: Wprowadź adres IP serwera SMTP, do którego ma być wysłana wiadomość e-mail. Przykład: smtp.hotmail.com
  - <User ID>: Wprowadź identyfikator konta użytkownika, który ma być używany przy łączeniu z serwerem SMTP.
  - <Password>: hasło konta użytkownika, które ma być używane przy łączeniu z serwerem SMTP.
  - <E-mail Receiver>: Wprowadź adres odbiorcy wiadomości e-mail.
  - <Title>: Wprowadź tytuł wiadomości e-mail.
  - <Message>: Wprowadź treść wiadomości e-mail. Obraz alarmowy jest dołączany do wiadomości e-mail jako plik załącznika.

Aby przetestować transmisję pocztą e-mail

Kliknij przycisk [**Test**].



- Automatycznie zostanie nawiązane połączenie ze skonfigurowanym serwerem SMTP i zostanie
- przeprowadzony test transmisji obrazu. Po zakończeniu test nawiązywania połączenia z serwerem SMTP i transmisji zostanie wyświetlony komunikat <Verified>.
- W razie niepowodzenia testu zostanie wyświetlony komunikat o błędzie. W takiej sytuacji należy sprawdzić stan serwera SMTP i wprowadzone ustawienia.

Aby skonfigurować nagrywanie

1 Kliknij opcję <**EVENT**> → <**RECORD SETUP**>.

- Zostanie wyświetlone okno RECORD SETUP.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



- <SD Card>: Umożliwia zweryfikowanie danych zapisanych na karcie pamięci SDHC i sformatowanie samej karty. Można skonfigurować automatyczne usuwanie klipów filmowych nagranych wcześniej niż przed zadanym czasem (np. przed tygodniem, miesiącem czy rokiem).
- <Options>: Określ, czy chcesz otrzymywać powiadomienia pocztą e-mail o braku wystarczającej ilości pamięci.

Aby skonfigurować obraz alarmowy

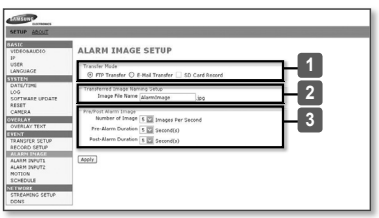
Można skonfigurować wysyłanie obrazu do serwera FTP lub e-mail (SMTP) albo zapisywanie obrazu na karcie pamięci SDHC przy wygenerowaniu alarmu bądź zgodnie z ustalonym harmonogramem.

1 Kliknij opcję <**EVENT**> → <**ALARM IMAGE**>.

- Zostanie wyświetlone okno ALARM IMAGE SETUP.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



---

1. <**Transfer Mode**>: Można wybrać metodę wysyłania obrazu, klikając jedną z następujących opcji: <**FTP Transfer**>, <**E-Mail Transfer**> i <**SD Card Record**>.

- <FTP Transfer>: Obraz jest wysyłany do określonego adresu FTP.
- <E-Mail Transfer>: Obraz jest wysyłany do określonego adresu E-mail.
- <Nagrywanie na karcie SD>
  - ▶ Włóż kartę pamięci SDHC.
  - ▶ Skonfiguruj kartę pamięci SDHC (szczegółowe informacje znajdują się na stronie 58).
  - ▶ Sprawdź opcję nagrywania na karcie SD i kliknij przycisk [Apply]. Kontrolka SD zostanie włączona i rozpocznie się nagrywanie.
  - ▶ Aby wyjąć kartę pamięci SDHC, należy najpierw usunąć zaznaczenie opcji nagrywania na karcie SD, a następnie kliknąć przycisk [Apply].

⚠ Wyjęcie karty pamięci SDHC, gdy trwa nagrywanie może spowodować uszkodzenie danych.

2. <**Transferred Image Naming Setup**>: Można skonfigurować nazwę pliku obrazu alarmowego, który ma być wysyłany po zaistnieniu stanu alarmowego lub zgodnie z ustalonym harmonogramem.

3. <**Pre/Post Alarm Image**>: Można określić, czy ma być wysyłany obraz przechwycony przed zainicjowaniem alarmu, czy po zainicjowaniu alarmu.

- <Number of Image>: Określa liczbę wysyłanych obrazów na sekundę. Można określić wysyłanie 1, 2, 3 lub 5 obrazów na sekundę.
- <Pre-Alarm Duration>: Pozwala określić, z jakiego czasu poprzedzającego alarm mają być wysłane obrazy. Można wybrać jedną z opcji: <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> i <30 sec>. Obrazy mogą być wysyłane przez maksymalnie 30 sekund po wygenerowaniu obrazu. (Maksymalna długość czasu zależy od liczby obrazów wysyłanych na sekundę).
- <Post-Alarm Duration>: Pozwala określić, przez jaki czas po alarmie mają być wysyłane obrazy. Można wybrać jedną z opcji: <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> i <30 sec>. Obrazy mogą być wysyłane przez maksymalnie 30 sekund po wygenerowaniu obrazu. (Maksymalna długość czasu zależy od liczby obrazów wysyłanych na sekundę).

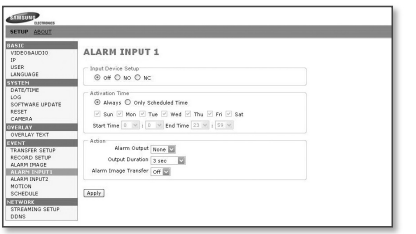
Aby skonfigurować wejście alarmu

1 Kliknij opcję <**EVENT**> → <**ALARM INPUT 1**> lub <**ALARM INPUT 2**>.

- Zostanie wyświetlone okno ALARM INPUT.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



- <Input Device Setup>: Wybierz typ wejścia spośród następujących opcji: <OFF>, <NO> i <NC>.
  - <NO> (Normally Open – zwykle otwarty): Obwód jest zwykle otwarty, a jego zamknięcie oznacza wygenerowanie alarmu.
  - <NC> (Normally Closed – zwykle zamknięty): Obwód jest zwykle zamknięty, a jego otwarcie oznacza wygenerowanie alarmu.
- <Activation Time>: \Można określić czas, w którym alarm ma powodować wykonywanie działania.
  - <Always>: Zawsze powoduje wykonanie działania określonego w ramach opcji <Action>, gdy zostanie wygenerowany alarm.
  - <Only Scheduled Time>: Powoduje wykonanie działania określonego w ramach opcji <Action> w przypadku wygenerowania alarmu tylko w określonym zakresie godzinowym ustalonego dnia tygodnia. Godzina początkowa musi się różnić od godziny końcowej i musi być od niej wcześniejsza.
- <Action>: Można skonfigurować operację, która ma być wykonywana po wygenerowaniu alarmu.
  - <Alarm Output>: Określa port wyjściowy alarmu, do którego ma być wysłany sygnał alarmowy.
  - <Output Duration>: Określa długość czasu, przez jaki sygnał alarmowy ma być podawany na określony port wyjściowy alarmu po wygenerowaniu alarmu. Jeśli w tym czasie zostanie wygenerowane kolejne zdarzenie alarmowe, czas zostanie obliczony ponownie w oparciu o ostatnie wygenerowane zdarzenie alarmowe.
  - <Alarm Image Transfer>: W przypadku wybrania opcji <On> obraz JPG jest transmitowany do serwera FTP lub e-mail (SMTP) albo zapisywany na karcie pamięci SDHC zgodnie z ustawieniem opcji <EVENT> → <TRANSFER SETUP>.

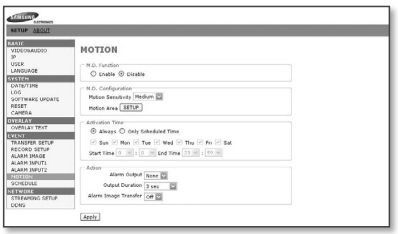
Aby skonfigurować funkcję wykrywania ruchu

1 Kliknij opcję <**EVENT**> → <**MOTION**>.

- Zostanie wyświetlone okno MOTION.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

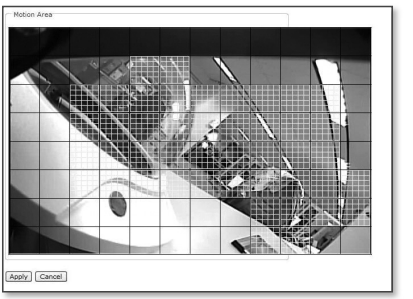
- Ustawienia zostają zapisane.



- <M.D. Function>: Opcja <Enable> włącza wykrywanie ruchu, natomiast opcja <Disable> wyłącza tę funkcję.
- <M.D. Configuration>: Można ustalić parametry działania funkcji wykrywania ruchu.
  - <Motion Sensitivity>: Wybierz czułość wykrywania ruchu spośród opcji: <High>, <Medium> i <Low>. Opcja <High> zapewnia najwyższą czułość wykrywania ruchu i powoduje wygenerowanie zdarzenia nawet po wykryciu niewielkiego ruchu.
  - <Motion Area>: Można określić obszar wykrywania ruchu.
- <Activation Time>: Można określić czas, w którym ma być przeprowadzane wykrywanie ruchu.
  - <Always>: Zawsze powoduje wykonanie działania określonego w ramach opcji <Action>, gdy zostanie wykryty ruch.
  - <Only Scheduled Time>: Powoduje wykonanie działania określonego w ramach opcji <Action> w przypadku wykrycia ruchu tylko w określonym zakresie godzinowym ustalonego dnia tygodnia. Godzina początkowa musi się różnić od godziny końcowej i musi być od niej wcześniejsza.
- <Action>: Można skonfigurować operację, która ma być wykonywana po wykryciu ruchu.
  - <Alarm Output>: Określa port wyjściowy funkcji wykrywania ruchu, na który ma być podany sygnał alarmowy.
  - <Output Duration>: Określa długość czasu, przez jaki sygnał alarmowy ma być podawany na określony port wyjściowy alarmu po wykryciu ruchu. Jeśli w tym czasie zostanie wygenerowane kolejne zdarzenie związane z wykryciem ruchu, czas zostanie obliczony ponownie w oparciu o ostatnie wygenerowane zdarzenie funkcji wykrywania ruchu.
  - <Alarm Image Transfer>: W przypadku wybrania opcji <On> obraz JPG jest transmitowany do serwera FTP lub e-mail (SMTP) albo zapisywany na karcie pamięci SDHC zgodnie z ustawieniem opcji <EVENT> → <TRANSFER SETUP>.

Aby skonfigurować obszar wykrywania ruchu

Można określić obszar wykrywania ruchu.



1 W oknie MOTION kliknij przycisk [**Motion Area**].

- Zostanie wyświetlone okno Motion Area.
- Można określić obszar wykrywania ruchu.

2 Kliknij prostokątne pole odpowiadające wybranemu obszarowi wykrywania ruchu.

- Wybrany obszar zostanie wyświetlony w kolorze żółtym.

3 Aby anulować wybór, kliknij ponownie prostokątne pole.

- Kolor prostokątnego pola wróci do normalnego.

4 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.
- W wybranym obszarze będzie wykrywany ruch.

Aby skonfigurować transmisję zaplanowaną

Można zaplanować okresowe wysyłanie obrazu JPEG do serwera FTP lub Email albo nagrywanie go na karcie SDHC.

1 Kliknij opcję <**EVENT**> → <**SCHEDULE**>.

- Zostanie wyświetlone okno Schedule Transfer Function.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



- <Input Device Setup>: Opcja <Enable> włącza funkcję zaplanowanej transmisji, natomiast opcja <Disable> wyłącza tę funkcję.
- <Transfer Interval>: Można określić odstęp czasowy wysyłania obrazów. Można wybrać jednostkę czasu: <SECONDS> albo <MINUTES>. Można określić odstęp czasowy, tak aby obraz był transmitowany co 5/15/30/45/60 sekund lub minut.
- <Activation Time>: Można określić czas, w jakim ma być wykonywana funkcja transmisji zaplanowanej.
  - <Always>: Zawsze transmituje obrazy w określonych odstępach czasowych.
  - <Only Scheduled Time>: Powoduje przesyłanie obrazów w określonych odstępach czasowych przez zadany czas w wybranym dniu tygodnia.

- Godzina początkowa musi się różnić od godziny końcowej i musi być od niej wcześniejsza.

KONFIGURACJA SIECI

Aby skonfigurować przesyłanie strumieniowe wideo

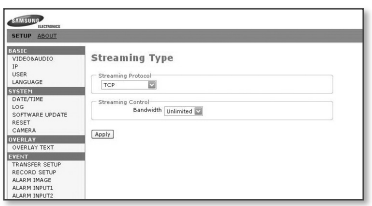
Można kontrolować prędkość przesyłu danych zgodnie z typem przesyłania strumienia wideo i szerokością pasma sieci.

1 Kliknij opcję <**NETWORK**> → <**STREAMING SETUP**>.

- Zostanie wyświetlone okno STREAMING TYPE.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



- <Streaming Type>: Można wybrać protokół transmisji wideo spośród następujących opcji: <TCP>, <UDP(Unicast)> i <UDP(Multicast)>.
  - <TCP>: Jest to protokół ogólnego przeznaczenia używany do prowadzenia transmisji wymagających niezawodności. Jako że umożliwia komunikowanie się nadawcy i odbiorcy za pomocą połączenia, zapewnia wysoką niezawodność i chroni przed utratą danych. Jednakże transmitowanie dużej ilości danych w czasie rzeczywistym nie jest najwłaściwsze z powodu dużej ilości dodatkowo transmitowanych danych sterujących. Zapewnia niezawodną transmisję danych w sieci xDSL i kablowej przy relatywnie małej szybkości.
  - <UDP(Unicast)>: Dotyczy przesyłania danych tylko do jednego odbiorcy (1:1).
  - <UDP(Multicast)>: Dotyczy przesyłania danych w trybie „jeden do wielu" (1:N) między terminalem nadawczym a terminalami odbiorczymi. Zmniejsza obciążenie sieci, ale wymaga zastosowania routera pozwalającego na multiemisję. Więcej informacji dotyczących tego, czy posiadana sieć obsługuje tryb <Multicast> można uzyskać od administratora sieci.

- **UDP**: Jest to protokół odpowiedni do transmitowania dużych ilości danych, takich jak dane multimedialne, w krótkim czasie. Zapewnia wyższą efektywność transmisji danych niż TCP, zwłaszcza przy połączeniach o przepustowości większej niż 100 Mb/s.

- Przy włączonej multiemisji nie można wyszukiwać nagrań wideo.
- Dźwięk nie może być wysyłany do kamery z mikrofonu.
- Szkielet multiemisji (MBone) nie jest obsługiwany, a kamera może być używana wyłącznie w środowisku multiemisji opartym na sieci lokalnej.

- <Streaming Control>: W celu uzyskania płynnego przesyłania strumieniowego wideo konieczne jest określenie odpowiedniej szerokości pasma zgodnie z szybkością przepływu danych w sieci.
  - Wartość opcji <Bandwidth> można określić, wybierając jedną z następujących wartości: <Unlimited/ 5Mbps/3Mbps/1Mbps/600Kbps/300kbps/150Kbps>.
  - Jeśli sieć zapewnia szybkość przesyłu danych większą niż 100 Mb/s, zaleca się ustawienie opcji <Bandwidth> na wartość <Unlimited> lub <5Mbps>. W przypadku używania szerokopasmowego dostępu do sieci należy ustawić opcję <Bandwidth> na wartość <3Mbps> lub <1Mbps>.
  - Jeśli jest używana wolna sieć xDSL, należy ustawić opcję <Bandwidth> na wartość <600Kbps> lub niższą w celu zapewnienia płynnego przesyłania wideo.
  - Maksymalna liczba obrazów na sekundę ustawiona w menu ustawień wideo jest określana automatycznie w zależności od wybranej wartości opcji <Bandwidth>.

Aby skonfigurować ustawienia DDNS

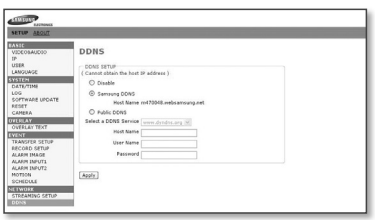
DDNS to skrót od Dynamic Domain Name Service, czyli „Dynamiczna Usługa Nazw Domen". Usługa ta konwertuje adres IP kamery w ogólną nazwę hosta, tak aby użytkownik mógł ją łatwo zapamiętać. Umożliwia ona nawiązanie połączenia ze stałą nazwą hosta, nawet jeśli adres IP kamery jest zmieniany dynamicznie.

1 Kliknij opcję <**NETWORK**> → <**DDNS**>.

- Zostanie wyświetlone okno DDNS.

2 Aby zakończyć konfigurowanie, kliknij przycisk [**Apply**].

- Ustawienia zostają zapisane.



- W przypadku wybrania usługi DDNS firmy Samsung nazwa hosta jest generowana automatycznie na podstawie adresu MAC kamery.
- Adres MAC kamery składa się z <jednej z małych liter alfabetu c, m lub p> + <ostatnich sześciu cyfr adresu MAC> + <ciągu websamsung.net>.
- Mała litera alfabetu to <c>, gdy sześć cyfr adresu MAC to <00:00:f0>, <m>, gdy sześć cyfr adresu MAC to <00:16:6c> oraz <p>, gdy sześć cyfr adresu MAC to <00:68:36>.
  Przykład - Jeśli adres MAC kamery to 00: 00 : f0 : ff : fe : 42,
  c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.net
  - Jeśli adres MAC kamery to 00: 16 : 6c : ff : fe : 42,
  m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net
  - Jeśli adres MAC kamery to 00: 68 : 36 : ff : fe : 42,
  p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net
- Aby użyć innej usługi DDNS, należy się zarejestrować w witrynie DDNS obsługiwanej przez kamerę i użyć jej wraz z identyfikatorem użytkownika i hasłem określonym przy rejestrowaniu w witrynie.
- Informacje dotyczące rejestrowania w innej usłudze DDNS i konfigurowania nazwy hosta znajdują się w odpowiedniej witrynie usługi DDNS.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Nie mogę uzyskać dostępu do kamery z przeglądarki internetowej.	• Sprawdź, czy ustawienia sieciowe kamery są odpowiednie. • Sprawdź, czy wszystkie kable sieciowe zostały podłączone prawidłowo. • W przypadku łączenia za pomocą DHCP sprawdź, czy kamera otrzymała dynamiczny adres IP. • W przypadku łączenia za pomocą adresu URL DDNS sprawdź, czy poprawnie owadzono adres MAC. • Jeśli kamera jest podłączona do sieci xDSL, upewnij się, że opcja Bandwidth jest ustawiona na wartość mniejszą niż 600Kbps. Ponieważ standard xDSL zapewnia niską prędkość połączenia, ustawienie dużej wartości opcji Bandwidth powoduje duże obciążenie sieci i szkodzi jej działaniu. • Jeśli kamera jest podłączona do routera, sprawdź, czy przekazywanie portów zostało skonfigurowane prawidłowo.
Program podglądu został odłączony podczas monitorowania.	• Podłączone programy podglądu zostają odłączone przy każdej zmianie konfiguracji kamery lub sieci. • Sprawdź wszystkie połączenia sieciowe. • Jeśli kamera jest podłączona przez sieć xDSL, możliwe jest odłączenie programu podglądu w przypadku pogorszenia warunków działania sieci.
Nie mogę się połączyć z systemem, korzystając z przeglądarki Internet Explorer 7.0 z obsługą kart.	• Gdy użytkownik próbuje się połączyć z systemem za pomocą przeglądarki z obsługą kart, współdzielone są te same informacje o plikach cookie, co powoduje występowanie błędów. Z tego powodu zamiast używać przeglądarki z obsługą kart, lepiej jest otworzyć nowe okno przeglądarki w celu nawiązania połączenia z systemem.
Kamera podłączona do sieci nie jest wykrywana przez program IP Installer.	• Wyłącz zaporę na komputerze PC i wyszukaj kamery ponownie.
Obrazy nakładają się na siebie.	• Sprawdź, czy kilka kamer nie jest ustawionych na ten sam adres multiemisji. Jeśli jest używany ten sam adres przez wiele kamer, obrazy mogą się na siebie nakładać. • Jeżeli na Twoim komputerze zainstalowane jest nieodpowiednie urządzenie kodująco-dekodujące (kodek), obraz wideo nie będzie prawidłowo odtwarzany. Odinstaluj aktualny kodek wideo i sprawdź ponownie.

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Brak obrazu.	• Jeśli metoda transmisji to multiemisja, sprawdź, czy router w sieci lokalnej, do którego jest podłączona kamera, obsługuje multiemisję.
Po włączeniu funkcji wykrywania ruchu po wykryciu ruchu przez kamerę FT pliki .jpg nie są wysyłane do serwera FTP lub SMTP.	• Sprawdź ustawienia w następującej kolejności: A. Serwer NTP musi być prawidłowo skonfigurowany. B. Musi być włączona funkcja wykrywania ruchu. C. Musi być włączona transmisja obrazu alarmowego. D. Sprawdź, czy istnieje konflikt zaplanowanych terminów.
Czy jest możliwe skonfigurowanie strefy wykrywania ruchu, gdy funkcja wykrywania ruchu jest wyłączona?	• Tak. Można skonfigurować strefę wykrywania ruchu niezależnie od tego, czy funkcja wykrywania ruchu jest używana.
Wystąpił ruch, ale nie wywołał on alarmu.	• Sprawdź ustawienia portu wyjściowego alarmu.
Dane nie są nagrywane na karcie pamięci SDHC.	• Upewnij się, że karta pamięci nie jest wadliwa. • Sprawdź, czy przełącznik blokady na karcie pamięci nie jest w pozycji włączonej.
Kontrolka SD nie włącza się po włożeniu karty pamięci SDHC.	• Upewnij się, że karta pamięci nie jest wadliwa. • Przejdź do opcji Configurations → Events → Alarm Image Settings i sprawdź, czy opcja SD Card Recording jest wybrana.
Po włożeniu karty pamięci SDHC kamera nie działa właściwie.	• Upewnij się, że karta pamięci została włożona prawidłowo, w odpowiednim kierunku. Nie można gwarantować bezproblemowego działania karty pamięci sformatowanej na innym urządzeniu po włożeniu jej do kamery.Przejdź do opcji Configurations → Events → Recording Settings i ponownie sformatuj kartę pamięci.
Karta pamięci SDHC nie zostaje sformatowana.	• Sprawdź, czy przełącznik blokady na karcie pamięci nie jest w pozycji włączonej.

DANE TECHNICZNE

Pozycja			Szczegóły	
			NTSC	PAL
Tryb skanowania			525 linii, 30 klatek/s	625 linii, 25 klatek/s (PAL)
Przetwornik obrazu			CCD, 1/3" PS, 410 tys. pikseli	CCD, 1/3" PS, 470 tys. pikseli
Efektywna liczba pikseli			768 (poz.) x 494 (pion.)	752 (poz.) x 582 (pion.)
Synchronizacja			Wewnętrzna	
Rozdzielczość			540 (kolor)/570 (cz.-b.) linii TV	
Stosunek sygnał/szum			Około 50 dB	
Min. oświetlenie sceny			Kolor: 0,4 luksa (50 IRE) 0,0005 luksa (15 IRE, wykrywanie x256)	
			Cz.-b.: 0,04 luksa (50 IRE) 0,00005 luksa (15 IRE, wykrywanie x256)	
Szeroki zakres dynamiki			128x	160x
Dzień/Noc			Filtr ruchu (dzień/noc)	
Obiektyw			Automatyczna przesłona (wideo/DC)/ Ręcznie regulowana przesłona	
Mocowanie obiektywu			CS/C (przejściówka podstawy)	
Sygnał wyjściowy			VBS 1,0 Vp-p (75Ω, kompozytowy)	
Środowisko	Płyta sieciowa	System operacyjny	Wbudowany system Linux	
	Klient	System operacyjny	Windows XP, VISTA	
Przeglądarka	Przeglądarka internetowa		Internet Explorer w wersji 6.0 lub nowszej	
Odtwarzacz wideo			Odtwarzacz z natychmiastowym kodowaniem o zmiennej długości (RTP/RTSP)	
Kompresja	Wideo		MPEG4, MJPEG	
	Audio		G.711: pełny dupleks, 64 Kb/s, próbkowanie 8 KHz	
Sprzęt sieciowy	Pamięć flash		16 MB	
	SDRAM		128 MB	
Sieć	Ethernet		10/100BASE-T	
	Protokół sieciowy	Protokół sieciowy	TCP, UDP, NTP, HTTP, DHCP, PPPoE	
		Przesyłanie strumieniowe	TCP, UDP (emisja pojedyncza lub multiemisja), RTP, RTSP (szybki protokół przesyłania danych, protokół strumieniowy, działający w czasie rzeczywistym)	
		DDNS	Obsługa serwerów DDNS firmy Samsung i publicznych	

Pozycja			Szczegóły	
			NTSC	PAL
Rozdzielczość wideo			D1 (720x480), VGA (640x480), CIF (352x240)	D1 (720x576), VGA (640x480), CIF (352x288)
Czułość wykrywania ruchu			Wysoka, Średnia, Niska	
Podłączeni użytkownicy	Pojedyncza emisja		Maksymalnie 10 użytkowników	
	Mutliemisja		Maksymalnie 20 użytkowników	
Wejścia i wyjścia alarmu			Wejścia: 2, Wyjścia: 2	
Przesyłanie obrazu zdarzenia alarmu	Przesyłanie danych wejściowych alarmu		Przesyłanie na serwer FTP / Przesyłanie pocztą e-mail (SMTP) / Zapis na karcie SD	
	Przesyłanie danych wykrywania ruchu		Przesyłanie na serwer FTP / Przesyłanie pocztą e-mail (SMTP) / Zapis na karcie SD	
Ust. czasu			Synchronizacja z serwerem NTP, Synchronizacja z komputerem PC, Ustawianie ręczne	
Program IP Installer			Funkcja instalacji adresu IP (obsługa systemu XP i VISTA)	
Aktualizacja oprogramowania			Aktualizacja oprogramowania za pośrednictwem przeglądarki internetowej	
SDK	API HTTP	Interfejs programowania aplikacji	Umożliwia ustawianie i pobieranie wartości parametrów wewnętrznych.	
	API Windows	API Windows	Składniki ActiveX służą do wyświetlania strumieni z kamery wideo i do kontrolowania. Wyświetl obraz w formacie JPEG lub wieloczęściowy strumień JPEG. Sprawdź włączanie i wyłączanie alarmu.	
Zasilanie			24 V zmienne, ±10% (60 Hz, ±0,3 Hz) 12 V stałe, +10%/-5% PoE (Power over Ethernet)	24 V zmienne,±10% (50Hz, ±0,3Hz) 12 V stałe,+10%/-5% PoE (Power over Ethernet)
Pobór mocy			Ok. 8 W	
Temperatura pracy			-10˚C ~ 50˚C	
Wilgotność pracy			~90%	
Wymiary			Szer. 147,4 x Gł. 60,9 x Wys. 83 mm	
Waga			Ok. 428 g	

Item	Details									
	NTSC									
Frame Rate (FPS)	MJPEG / MPEG4	Level 10	Level 9	Level 8	Level 7	Level 6	Level 5	Level 4	Level 3	Level 2	Level 1
	Level 10	24	25	25	26	26	26	28	28	28	28
	Level 9	25	26	26	27	28	28	28	29	29	30
	Level 8	25	26	26	27	28	28	29	29	30	30
	Level 7	25	26	26	28	29	29	29	29	30	30
	Level 6	25	26	26	28	29	29	29	29	30	30
	Level 5	25	26	26	28	29	29	29	30	30	30
	Level 4	25	26	26	28	29	30	30	30	30	30
	Level 3	25	27	26	28	29	30	30	30	30	30
	Level 2	25	27	27	28	30	30	30	30	30	30
	Level 1	27	27	27	29	30	30	30	30	30	30
	PAL										
	MJPEG / MPEG4	Level 10	Level 9	Level 8	Level 7	Level 6	Level 5	Level 4	Level 3	Level 2	Level 1
	Level 10	21	21	23	23	24	24	24	24	25	25
	Level 9	22	22	23	24	25	24	24	24	25	25
	Level 8	22	22	23	24	24	24	24	25	25	25
	Level 7	22	22	23	24	24	24	24	25	25	25
	Level 6	22	22	23	24	24	24	25	25	25	25
	Level 5	22	22	23	24	24	24	25	25	25	25
	Level 4	22	22	23	24	24	25	25	25	25	25
	Level 3	22	22	23	24	24	25	25	25	25	25
	Level 2	22	23	24	24	24	25	25	25	25	25
	Level 1	22	23	24	24	24	25	25	25	25	25

Image Size	NTSC		PAL		
		MPEG (bps)	MJPEG (KB)		MPEG (bps)	MJPEG (KB)
	Level 10	6M	47	Level 10	6M	52
	Level 9	5M	35	Level 9	5M	42
	Level 8	4M	32	Level 8	4M	39
	Level 7	3M	29	Level 7	3M	36
	Level 6	2M	28	Level 6	2M	34
	Level 5	1.5M	26	Level 5	1.5M	33
	Level 4	1.25M	23	Level 4	1.25M	29
	Level 3	1M	20	Level 3	1M	26
	Level 2	768K	17	Level 2	768K	22
	Level 1	512K	15	Level 1	512K	19

GPL/LGPL SOFTWARE LICENSE

This product uses open-source software distributed under the terms of GPL and LGPL.

And you can visit at www.samsungsecurity.com to get the source codes of the following GPL and LGPL software used for this product.

- GPL S/W
  - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
- LGPL S/W
  - gLibc, Inetutils

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston,
MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users.
This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.
When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.

Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.
You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with two steps :
(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.
Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software.
If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that

what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.
Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
   c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :
   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on)of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.
   You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues),

conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.
To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :
Gnomovision version 69,
Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type ‘show c’ for details.
The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’ ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the **GNU Lesser General Public License** instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C)1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.
This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it.You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.
When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price.
Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish) ; that you receive source code or can get it if you want it ; that you can change the software and use pieces of it in new free programs ; and that you are informed that you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.
For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with a two-step method : (1)we copyright the library, and (2)we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.
To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version,so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.
Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program.
We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.
Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.
When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria

of freedom.
The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.
We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs.
These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.
For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.
In other cases,permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.
Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data)to form executables.
The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Library or a portion of it,either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)
"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty ; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a)The modified work must itself be a software library.
   b)You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   c)You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
   d)If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore,Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional : if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it isirreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work

with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library.

The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section.

Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice,provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.

You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things :

a)Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above) ; and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b)Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1)uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2)will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one,as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c)Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost ofperforming this distribution.

d)If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e)Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing

the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things :
   a)Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
   b)Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License.
   Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions.You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If,as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all.
    For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims ; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system

which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system;it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.
This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded.In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANYKIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we

recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).
To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.
One line to give the library's name and an idea of what it does.
Copyright (C)year name of author

This library is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2.1 of the License, or (at your option)any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library,if necessary. Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'(a library for tweaking knobs)written
by James Random Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

OpenSSL LICENSE

Copyright (c)1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment :
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSLToolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

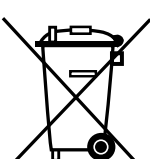
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE,DATA,OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C)1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved. This package is an SSL implementation writtenby Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and noncommercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc.,code ; not just the SSL code.
The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
If this package is used in a product,Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.
This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement :
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof)from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement :
   "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed.i.e.this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]



Prawidłowe usuwanie produktu

(zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

Oznaczenie umieszczone na produkcie lub w odnoszących się do niego tekstach wskazuje, że produktu po upływie okresu użytkowania nie należy usuwać z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie produktu od innego typu odpadów oraz odpowiedzialny recykling w celu promowania ponownego użycia zasobów materialnych jako stałej praktyki.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tego produktu użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.

memo

memo

memo



AB68-00726E(00)