SNC-B2315

SNC-B2315
kullanım talimatları

TUR

olanakları hayal edin

Bir Samsung ürünü aldığınız için teºekkür ederiz.
Daha eksiksiz bir hizmet alabilmek için lütfen ürününüzü
www.samsung.com/global/register adresinden
kaydettirin

SAMSUNG

güvenlik önlemleri

DİKKAT

ELEKTRİK ÇARPMA RİSKİ VARDIR
AÇMAYIN

DİKKAT : ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN ARKA KAPAĞI KALDIRMAYIN (VEYA ARKASINI AÇMAYIN) KULLANICININ MÜDAHELE EDEBİLECEĞİ PARÇA BULUNMAMAKTADIR. YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUNUZ.

Bu sembol, bu ünitede elektrik şoku riski içeren tehlikeli gerilimin mevcut olduğunu belirtmektedir.

Bu sembol, bu üniteyle birlikte verilen yazılarda önemli çalıştırma ve bakım talimatlarının var olduğunu belirtmektedir.

UYARI

- Yangın veya elektrik şoku riskini azaltmak için, bu cihazı yağmur veya neme maruz bırakmayın.
- Kamera harici tesise yönlendirmeye gerek kalmadan sadece PoE'ye bağlanmalıdır.

UYARI

1. Sadece özellikler sayfasında belirtilen standart adaptörün kullanıldığından emin olun. Başka bir adaptörün kullanılması yangına, elektrik çarpmasına neden olabilir ya da ürüne zarar verebilir.
2. Yanlış şekilde güç kaynağının bağlanması veya bataryanın değiştirilmesi patlamaya, yangına, elektrik çarpmasına yol açabilir ya da ürüne zarar verebilir.
3. Tek bir adaptöre çoklu kamara bağlamayınız. Kapasitenin aşılması, anormal ısı üretimine veya yangına neden olabilir.
4. Güvenli bir şekilde güç yuvasına güç kordonunu takın. Emniyetsiz bağlantı yangına neden olabilir.
5. Kamerayı kurarken, sağlam ve sıkı bir biçimde takın. Kameranın düşürülmesi yaralanmalara yol açabilir.
6. Kamera üzerine iletken nesneleri (örneğin tornavidalar, madeni paralar, metal objeler vs.) veya suyla doldurulmuş kaplar koymayın. Aksi durumda yangın, elektrik çarpmasına bağlı yaralanmalar meydana gelebilir.
7. Üniteyi nemli, tozlu veya isli yerlerde kurmayın. Aksı durumda yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
8. Üniteden alışılmamış kokular veya duman geliyorsa ürünü kullanmayı bırakın. Bu durumda derhal güç kaynağını kesin ve servis merkeziyle irtibata geçin. Kullanıma devam edildiği takdirde yangın veya elektrik çarpması meydana gelebilir.
9. Bu ürün normal şekilde çalışmıyorsa, en yakın servis merkeziyle irtibata geçin. Asla demonte etmeyin ya da bu ürünü hiçbir şekilde modifiye etmeyin. (SAMSUNG, yetkisiz modifikasyonların veya tamir girişimlerinin neden olduğu sorunlardan sorumlu değildir.)
10. Temizlerken ürün parçalarının üzerine doğrudan su püskürtmeyin. Aksı durumda yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

DİKKAT

1. Ürün üzerine objeler düşürmeyin ya da ürüne güçlü şoklar uygulamayın. Aşırı titreşim veya manyetik girişimlerin bulunduğu yerlerden uzak tutunuz.
2. Yüksek sıcaklıkları (50°C üzeri), ve düşük sıcaklıkların (-10°C altı) veya yüksek nemin bulunduğu yerlerde kurmayın. Aksı durumda yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
3. Halihazırdaki kurulu olan ürünün yerini değiştirmek istiyorsanız elektriğin kapalı olduğundan emin olun ve sonra taşıyıp yeniden kurun.
4. Ark olduğunda prizden güç fişini çıkartın. İhmal edildiği takdirde yangın veya elektrik çarpması meydana gelebilir.
5. Doğrudan güneş ışığından ve ısı yayma kaynaklarından uzak tutun. Yangına neden olabilir.
6. Havalandırma imkanı bulunan bir yerde kurun.
7. CCD görüntü sensörüne zarar verebileceği için güneş gibi aşırı parla objelere doğrudan kamerayı yönlendirmekten kaçının.
8. Aygıt, su sıçramasına ve damlamasına maruz bırakılmamalıdır ve vazo gibi içi sıvı dolu objeler aygıtın yanına konulmamalıdır.
9. Ana şebeke kablosu cihazın bağlantısını kesmek için kullanılır ve her zaman kullanılabilir bir durumda tutulmalıdır.

önemli güvenlik yönergeleri

1. Bu yönergeleri okuyun.
2. Bu yönergeleri saklayın.
3. Uyarıları dikkate alın.
4. Yönergeyi takip edin.
5. Bu cihazı suyun yakınında kullanmayın.
6. Yalnızca kuru bir bezle temizleyin.
7. Havalandırma deliklerini kapatmayın.
   Üreticinin talimatlarına göre kurun.
8. Radyatör, ısı aygıtları gibi ısı kaynaklarının veya (amplifikatörler dahil) ısı üreten diğer cihazların yaynına koymayın.
9. Güvenlik amaçlı polarize veya topraklamalı tip fişi bozmayın.
   Polarize fiş, biri diğerinden daha geniş iki ağza sahiptir.
   Topraklama tipi fiş iki ağza ve üç topraklama dişine sahiptir. Geniş ağız veya üçüncü diş güvenliğiniz için sağlanmıştır.
   Verilen fiş prizinize uymuyorsa tam uyan bir prizle değiştirmek için elektrikçiyle görüşün.
10. Özellikle fişlerde, priz yuvalarında ve üründen çıkan uçlarda sıkışan veya yürüyüş yolu üzerinde olan güç kablosunu koruyun.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen ekleri/aksesuarları kullanın.
12. Yalnızca üretici tarafından belirtilen veya cihazla birlikte satılan arabayı, standı, tripodu, kelepçeyi veya masayı kullanın.
13. Bu cihazı fişten çekin. Araba kullanıldığında devrilmeden kaynaklanan yaralanmayı önlemek için araba/cihaz kombinasyonu hareket ederken dikkat edin.
14. Bütün servis işlemlerini yetkili servis personeline bildirin. Güç kaynağı kordonu veya fişin zarar görmesi, sıvının dökülmesi veya cihazın içine nesne düşmesi, cihazın yağmura veya neme maruz kalması, normal çalışmaması veya düşmesi gibi herhangi bir şekilde cihaz hasar gördüğünde servis gereklidir.

içindekiler

Hazırlık 03

03 Özellikler
03 Önlemler – Kurulum ve Kullanım
04 Önerilen PC Özellikleri
04 Uyumlu IP Yönlendiriciler
04 Uyumlu PoE Anahtarlar
04 Ambalajdaki parçaların kontrol edilmesi
05 Her parçanın ismi

Kurulum ve Bağlantı 08

08 Kameranın Kurulumu
13 Bağlantı

Ağ Bağlantısı & Kurulumu 18

19 Kameranın bir IP yönlendiriciye xDSL/ Kablo modemle bağlanması
22 Kameranın bir IP yönlendiriciye yerel alan ağı ile bağlanması
24 Kamerayı doğrudan DHCP-tabanlı xDSL/ Kablo modeme bağlamak
26 Kamerayı doğrudan yerel alan ağına bağlamak
27 Kamerayı aramak

Statik IP Ayarlama 28

28 Manuel Ağ Ayarı
31 Otomatik Ağ Ayarı

Dinamik IP Ayarlama 32

32 Dinamik IP Ayarı
33 Port Yönlendirme (Port Eşleme) Ayarı

Kameranın kullanımı

34

34 Kameraya bağlanmak
36 ActiveX Kurulumu
38 İzleme Ekranını Kullanmak
42 Arama İzleme Ekranını Kullanmak

Ayarlama

43

43 Kamerayı Ayarlamak
45 Tamal Yapilandirma
51 Sistem yapılandırma
56 Düzen Yapılandırma
57 Olay Yapılandırma
64 Ağ Yapılandırması

Ek

66

66 Sorun Giderme
68 Teknik Özellikler

ÖZELLIKLER

Çeşitli İletişim Protokolü Desteği
Bu ürün ARP, HTTP ve DHCP gibi çeşitli iletişim protokolleri ile TCP/IP, UDP, RTP/RTSP, SMTP e-posta aktarımı ve FTP protokollerini destekler.

Tarayıcı Vasıtasıyla İzleme
Tarayıcı Vasıtasıyla İzleme. Bu ürün bir internet tarayıcısı ile video izlemeyi mümkün kılar böylece yerel ağ ile olabileceği gibi internet üzerinden de bir video izleyebilirsiniz.

Otomatik Yerel IP Ayarlama Fonksiyonu
Bu fonksiyon ağ ayarlarının iyi bilmeyenler için en az tuşlama girişiyle ayarlanması için kolay bir yol sunar.

Alarm Fonksiyonu
Eğer bu ürün bir hareket sensörü ile bağlanmışsa ve sensör bir hareket tespit ederse, kaydedilen video klip kullanıcı tarafından kaydolunan FTP/Eposta(SMTP) aracılığı ile gönderilecektir ya da SDHC hafıza kartına kaydedilecektir ve alarm çıkış portuna bir sinyal gönderilir.

Hareket Algılama Fonksiyonu
Eğer kullanıcı izlenmesi için bir hedef bölge belirlerse ve hareket sensörü bu bölgede bir hareket tespit ederse, kullanıcı tarafından belirlenmiş FTP/Eposta(SMTP) sunucuya hareketsiz görüntü gönderilir ya da SDHC hafıza kartınakaydedilir, ve alarm çıkış ucuna sinyaller gönderilir.

ÖNLEMLER – KURULUM VE KULLANIM

- Kameranızın parçalarını sökmeyin.
- Kameranızı kullanırken her zaman tedbirli olun.
- Kamerayı darbeye ya da titreşime maruz bırakmayın ve ihmalkarca depolama ve/veya işletim yüzünden zarar vermemek için tedbirli olun.
- Kamerayı yağmura ya da neme maruz kalabileceği bir konuma kurmayın ve nemli ortamlarda kamerayı çalıştırmatın.
- Kameranın ana gövdesini sert aşındırıcılarla ya da benzeri maddelerle temizlemeyin. Eğer kirliyse, bunun yerine temizlemek için kuru bir bez parçası kullanın.
- Kamerayı doğrudan güneş ışığından korunmuş gölge bir bölgeye ya da ortama kurun.Doğrudan güneş ışığına maruz kalmanın kamera üzerinde olumsuz etkisi vardır.
- SDHC hafıza kartını bükmeyin ya da atmayın.SDHC hafıza kartını sıcak, nemli, ya da tozlu ortamlarda depolamayın ya da kullanmayın.
- SDHC hafıza kartının yüzeylerinde yabancı madde oluşumunu engelleyin.Eğer yüzeylerinde yabancı maddeler oluşmuşsa yumuşak bir bez parçası kullanarak temizleyin.
- SDHC hafıza kartını çıkartırken veri kaybını önlemek için SD Kart Kayıt etkinliğini kaldırın (sayfa 59'e bakarak SD Kart Kayıt etkinliğinin kaldırılması konusunda talimatları görebilirsiniz).
- Hizmet ömrü bitmiş SDHC hafıza kartları üzerine veri kaydedilemez.Eğer bu durumla karşılaşırsanız lütfen yeni bir SDHC hafıza kartı alınız.
- Müşterinin uygun olmayan kullanımı yüzünden olabilecek veri kaybı için üretici sorumlu tutulamaz.
- Tavsiye edilmeyen PoE cihazı kullanmak kameranın ya da PoE cihazının kendisinin bozulmasına yol açabilir. (Uyumlu PoE Anahtar için sayfa 4'e bakınız)

ÖNERILEN PC ÖZELLIKLERI

- **CPU:** Pentium4/2.4GHz ya da daha üstü
- **İşletim Sistemi:** Windows XP(Service Pack2) / Windows Vista
- **Çözünürlük:** 1024X768 piksel ya da daha yükseği
- **RAM:** 512MB ya da daha yükseği
- **Tarayıcı:** Internet Explorer 6.0 ya da daha yükseği
- **Ekran kartı:** Radeon, Nvidia
- **Ekran Hafızası:** 128MB
- DirectX 8.1 ya da daha yükseği

UYUMLU IP YÖNLENDIRICILER

- Linksys
- D-Link
- Netgear

UYUMLU POE ANAHTARLAR

- Linksys SRW224G4P
- D-Link DES-1316
- SMC SMCPWR-INJ3

AMBALAJDAKI PARÇALARIN KONTROL EDILMESI

Aşağıdaki parçaların ambalajın içinde yer aldığına emin olunuz.

Kamera	Kullanım Kılavuzu	C Montaj AdaptörüOtomatik Iris Mercek Bağlayıcı

	İsteğe bağlı aksesuarlar	
Yazılım CD'si	CS Mercek	C Mercek

HER PARÇANIN İSMİ

Ön

1 Otomatik Iris Mercek Bağlayıcı	Merceği kontrol etmek için gerekli güç ve sinyali sağlar ve video DC sinyallerini nakleder.
2 Arka Odak Ayar Çubuğu	Bu çubuğu yukarı ya da aşağı hareket ettirerek Arka Odağı ayarlayın.
3 ALC Mercek Seçim Anahtarı	Kullanmak istediğiniz otomatik iris merceğini seçmek için kullanılır. Burada, ayar menüsündeki ayarlama (Iris menüsü altında ALC… ve WDR…) seçilen anahtar konumuyla aynı olmalıdır. • DC: Eğer DC kontrol sinyali gerektiren otomatik iris mercek kullanılıyorsa, anahtarı DC konumuna getirin. • Video: Eğer video kontrol sinyali gerektiren otomatik iris mercek kullanılıyorsa, anahtarı Video konumuna getirin.
4 Otomatik Iris Mercek (İsteğe Bağlı)	Mercek bu kameranın üzerinde kuruludur.

- Kamera merceği kirlendiğinde, mercek mendili ile ya da saf etanola batırılmış bir bezle yumuşakça temizleyin.

Arka

1 Ses Çıkışı	Giden ses sinyalleri için.
2 Ses Girişi	Gelen ses sinyalleri için.
3 SDHC Hafıza Kartı Yuvası	Burası SDHC hafıza kartını yerleştirdiğiniz yerdir.
4 Video Çıkışı	Kameradan çıkan video sinyalleri için. Bu port monitörün video giriş portuna bağlanır.
5 Sıfırlama Düğmesi	Bütün kamera ayarlarını öntanımlı değerlere dönüştürür. 3 saniye basılı tutulduğunda sistem göstergesi kaybolur ve sistem yeniden yüklenir. Kamera sıfırlandığında, ancak IP kurulum programı ile temel ağ ayarları (IP adresi, alt ağ maskesi, ağ geçidi, vs.) ayarlandıktan sonra bağlantı yapmak mümkün olur.
6 Ethernet Portu	Ethernet kablosu portu.
7 Güç Portu	Güç kablosunu bu porta bağlayın.

8 I/O Portu

Kamerayı harici bir cihaza bağlamak için kullanılır.

- A_IN 1 ve 2: Bunlar alarm portlarıdır.
- GND: Bu GND portudur.
- A_OUT 1 ve 2: Bunlar alarm çıkış portlarıdır.
- EXT_SEN: Gündüz/Gece seçeneğinin harici kontrolü içindir.

9 Sistem, SD, ve Güç Göstergeleri

Bu göstergeler sistem, SD ve güç durumu bilgilerini sağlar.

LED	Durum	A klçmç
S S EM	**Açılması**	**Güç açıldığında ve ağ bağlantısı normalse olur.**
	Yanıp sönmesi	**DDNS ayarı hatalı olduğu zaman.**
		DDNS ayarlanırken.
		Ağ bağlantısı sürekli olmadığı zaman.
	Kapanması	**Güç kapatıldığı zaman.**
		Kamera yeniden başlatıldığı zaman.
SD	**Açılması**	**Hafıza kartı yerleştirildiğinde ve sistem normal çalışma halinde iken.**
	Yanıp sönmesi	**Kaydetme başarısız olduğu zaman.**
		Hafıza kartı kapasitesi azaldığı zaman.
		Hafıza kartı normal yerleştirilmediği zaman.
	Kapanması	**Güç kapatıldığı zaman.**
		Kamera yeniden başlatıldığı zaman.
		Hafıza kartı çıkartıldığı zaman.
P İ	**Açılması**	**Güç açıldığı zaman.**
	Kapanması	**Güç kapatıldığı zaman.**

kurulum ve bağlantı

KAMERANIN KURULUMU

Kurulum ya da yer değiştirme esnasında güç kablosunu çıkartın.

Merceğin montajı

CS mercek kullanırken

CS merceği resimde gösterildiği gibi saat yönünde döndürerek monte edin.

C mercek kullanırken

C-montaj adaptörünü saat yönünde çevirerek monte ettikten sonra, resimde gösterildiği gibi C merceği sabitlenene kadar saat yönünde çevirin.

ALC mercek seçim anahtarının ayarlanması

Mercek tipine göre, kameranın kenarında bulunan mercek seçim anahtarını ayarlayabilirsiniz. Monte edilen mercek, DC kontrol tipi otomatik Iris mercek ise, anahtarı şu konuma getirin “**DC**” Monte edilen mercek, Video kontrol tipi otomatik Iris mercek ise, anahtarı şu konuma getirin “**VIDEO**.”

Arka odağın ayarlanması

Teslimat öncesi kameranın arka odağı fabrikada ayarlanmıştır, ancak mercek tipine bağlı olarak bazı mercekler odaklanmamış olabilir. Bu durumda arka odağı ayarlamanız gerekir. Aşağıda merceklerin arka odaklarının nasıl ayarlanacağı anlatılmaktadır.

Yakınlaştırma fonksiyonu olmayan mercek durumunda

1. Kamerayı 10m'den uzak yüksek çözünürlüklü bir nesneye pozlandırdıktan sonra (dart desenli bir görüntü gibi) mercek odağı halkasını sonsuza ayarlayın (∞).
2. Nesne en iyi kalitede görünene kadar Arka Odak Kontrol Çubuğu ile ayarlayın.
3. Arka Odak Kontrol Çubuğunun vidasını sabitleyin.

Yakınlaştırma fonksiyonu olan mercek durumunda

1. Kamerayı 3 ila 5m uzaktaki yüksek çözünürlüklü bir nesneye pozlandırdıktan sonra (dart desenli bir görüntü gibi) mercek odağı halkasını TELE yönüne tamamen çevirin. Daha sonra nesne en iyi kalitede oluncaya kadar mercek odağı halkasını ayarlayın.
2. Mercek odağını WIDE yönüne tamamen çevirin ve nesne en iyi kalitede oluncaya kadar Arka Odak Kontrol Çubuğu ile ayarlayın.
3. Zoom TELE ve Zoom WIDE odaklamaları yeterince berrak oluncaya kadar adım 1 ve 2'yi iki ya da üç kez tekrarlayın.

SDHC Hafıza Kartını Takmak/Çıkartmak

SDHC Hafıza Kartını Takmak

SDHC hafıza kartını şekilde gösterildiği gibi ok yönünde ittirin.

- Hafıza kartını içeriye doğru zorlamayın. Eğer hafıza kartını yuvaya kolayca takamıyorsanız, kartı ters yönde yerleştiriyor olabilirsiniz. Hafıza kartını zorlayarak yerleştirmek zarar görmesine neden olabilir.

SDHC Hafıza Kartını Çıkartmak

Hafıza kartını yuvasından çıkartmak için şemada gösterildiği gibi hafıza kartının açık tarafından yavaşça basın.

- Çok sert basılması, bırakıldığı zaman kart yuvasından kontrolsüz olarak fırlamasına yol açabilir.

- SDHC hafıza kartını çıkartırken, SD Kart Kayıt özelliğinin etkinliğini kaldırın (sayfa 59 te yer alan SD Kart Kayıt etkinliğini kaldırma talimatlarına bakınız).
  SDHC hafıza kartını kayıt yaparken çıkartmak veriye zarar verebilir.

Hafıza Kartı Bilgisi (dahil değil)

Hafıza kartı nedir?

Hafıza kartı, dijital cihazlar kullanılırken video, ses ve metin verilerini kaydetmek ve paylaşmak için geliştirilmiş harici veri depolama cihazıdır.

Size uygun bir hafıza kartı seçmek

Kameranız SDHC hafıza kartlarını desteklemektedir.
Ancak hafıza kartının markası ve modeline göre uyumluluk sorunlarını deneyebilirsiniz.

Kameranız SD hafıza kartlarını desteklemektedir.
Ancak desteklenen SD hafıza kart kapasitesi azami 2 GB'tır ve 1.1 versiyonu veya üstü versiyonlar ile 4 GB ya da üstü SD hafıza kartları uyumsuzdur.

Kameranız için aşağıdaki üreticilerden bir hafıza kartı kullanmanızı tavsiye ediyoruz:
SDHC/SD Hafıza Kartı: Panasonic®, SanDisk®, ve Toshiba®

Kameranız 128 MB ila 16GB hafıza kartı kapasitesini desteklemektedir.
Oynatma performansı hafıza kartının hızına bağlı olarak etkilenebilir, bu yüzden yüksek hızlı hafıza kartı kullanın. Video verisinin düzgün kaydedilmesini sağlamak için, en az 10 Mbps okuma/yazma hızını destekleyen ve Sınıf 6 bir hafıza kartı kullanmanızı tavsiye ediyoruz.

Hafıza Kartı Kullanımı

SD ve SDHC hafıza kartlarında ortam üzerine veri yazmayı önleyen bir anahtar bulunmaktadır.Bu anahtarın kilitli konumda tutulması hafıza kartında depolanan verinin kazara silinmesini engeller ama aynı zamanda ortam üzerine veri yazmanızı da engeller.

Hafıza Kartı Bileşenleri

SDHC

BAĞLANTI

Ethernet Kablosunun Bağlanması

Ethernet kablosunu gösterildiği gibi ağ portuna bağlayın.

Gücü Bağlamak

1 Güç adaptörünü kameranın güç portuna bağlayın.

2 Yassı başlı bir tornavida kullanarak güç adaptöründen çıkan iki hattı kameranın güç portuna bağlayın.

3 Güç kablosunu güç adaptörü birimine bağlayın

4 Güç fişini elektrik prizine bağlayın.

- Bağlantıyı yaparken DC 12V'un kutupsal yüklemelerine dikkat edin.
- Eğer PoE (Ethernet üzerinden Güç) destekleyen yönlendirici kullanıyorsanız, ayrı bir güç kaynağına ihtiyacınız yoktur.

Giriş ve çıkış portlarını bağlamak:

Alarm hatlarını arkadaki giriş ve çıkış portlarına bağlayın.

A_IN 1, A_IN 2 : Bunlar alarm portlarıdır.

GND : Bu GND portudur.

A_OUT 1, A_OUT 2 : Bunlar alarm çıkış portlarıdır.

EXT_SEN : Gündüz/Gece seçeneğinin harici kontrolü içindir.

Alarm Giriş/Çıkış Bağlantı Şeması

Bir Monitör Çıkışı Bağlamak

1 Kameranın **VIDEO OUT** portunu ve monitörün **VIDEO IN** portunu bağlayın.

2 Kameranın **AUDIO OUT** portunu ve monitörün **AUDIO IN** portunu bağlayın.

Ses Giriş/Çıkışa Bağlamak

1 Kameranın **AUDIO IN** portunu doğrudan mikrofona bağlayın ya da mikrofonun bağlı olduğu yükselticinin LINE OUT portuna bağlayın.

Doğrudan Mik. Bağlantısı: Audio Input Gain (Ses giriş kazancı) ayarını yüksek yapın (10). (Bkz. sayfa 45)

Çıkış Hattı Bağlantısı: Audio Input Gain (Ses giriş kazancı) ayarını düşük yapın (1). (Bkz. sayfa 45)

2 Kameranın **AUDIO OUT** portunu hoparlörün LINE IN portuna bağlayın.

Ses I/O Blok Şeması

- **Ses Kodeği**
  G.711 PCM, μ-law 64kbps 8kHz örnekleme
- **Tam ÇiftYönlü Ses**
- **Audio in**
  Mono sinyal hattı girişi için kullanılır (Maks.2.4 Vpp)
- **Audio out**
  Mono sinyal hattı çıkışı için kullanılır (Maks.2.4 Vpp)
- **Çıkış hattı özdirenci**
  600ohm

Ağ bağlantısı & kurulumu

Ağ ayarlarınızı ağ yapılandırmanıza göre ayarlayabilirsiniz.

Ağ bağlantısı ve kurulum işlemleri aşağıda verilmiştir.

- Kameranın bir IP yönlendiriciye xDSL/Kablo modemle bağlanması Sayfa 19~21
- Kameranın bir IP yönlendiriciye yerel alan ağı ile bağlanması Sayfa 22~23
- Kamerayı doğrudan DHCP-tabanlı xDSL/Kablo modeme bağlamak Sayfa 24~25
- Kamerayı doğrudan yerel alan ağına bağlayın, Sayfa 26

- Uyumlu IP yönlendiriciler aşağıda listelenmiştir.
  - Linksys
  - D-Link
  - Netgear
- Uyumlu PoE Anahtarlar aşağıda listelenmiştir.
  - Linksys SRW224G4P
  - D-Link DES-1316
  - SMC SMCPWR-INJ3
- Tavsiye edilmeyen IP yönlendirici kullanmak ağ bağlantı hatalarına yol açabilir.
- PC'nin (İzleyici kurulu) ya da ağın performansına bağlı olarak video iletimi gecikmeli olabilir hatta kesilebilir. Düzgün video iletimi için, ayar menüsünde <NETWORK> → <STREAMING SETUP> kısmından bant genişliğini ayarlayabilirsiniz.

- Bu kılavuzdaki IP ve MAC adresleri sadece gösterim amaçlıdır.
  Dolayısıyla, PC'nizin ağ ayarlarına dikkat ederek yapmalısınız ve bu kılavuzda sunulan adresleri girmeyin.

KAMERANIN BIR IP YÖNLENDIRICIYE XDSL/KABLO MODEMLE BAĞLANMASI

Evler, SOHO ve ufak dükkanlar gibi küçük ağ ortamları içindir.

[STEP 1] Bir IP yönlendiriciye

Bir IP yönlendiriciyebağlı yerel PC'nin ağ ayarlarının yapılandırılması için aşağıdaki talimatları takip edin.

- Seçin : <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> ya da <Use the following IP address>
- Eğer <Use the following IP address> seçtiyseniz aşağıdaki talimatları takip edin:

örn1) Eğer IP yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.1.1 ise
IP address: 192.168.1.100
Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi: 192.168.1.1

örn2) Eğer IP yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.0.1 ise
IP address: 192.168.0.100
Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi: 192.168.0.1

örn3) Eğer IP yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.xxx.1 ise
IP address: 192.168.xxx.100
Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi: 192.168.xxx.1

- IP yönlendiricinin adreesi için ürün belgelerine bakınız.

[STEP 2] IP yönlendiricinin xDSL/Kablo modeme doğru bir şekilde bağlandığının kontrolü

IP Yönlendirici

- Eğer doğru bağlanmışsa, ISP tarafında sağlanan <IP Address>, <Subnet Mask> ve <Gateway> değerleri görüntülenir. Lütfen bu değerleri aklınızda tutunuz, çünkü IP yönlendiricinin harici bir bilgisayarının kameraya bağlantısı için gereklidir. Ancak ISP'lerin <IP Address>, <Subnet Mask> ve <Gateway> ayarlarını düzenli olarak değiştirdiğine dikkat ediniz.
- Eğer IP yönlendirici doğru bağlanmamışsa, [Connect] (bağlan) tuşuna basarak tekrar bağlanmayı deneyin ya da IP yönlendirici ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin.

[STEP 3] IP adresini ayarlamak

- Bkz. "Statik IP Ayarı" sayfa 28 ya da "Dinamik IP Ayarı" sayfa 32.

[STEP 4] IP yönlendiricide yerel bir PC'yi kameraya bağlamak

1 Yerel PC'de IP Installer programını çalıştırın ve kamerayı arayın.

2 Eğer bulunursa, kameraya çift tıklayarak internet tarayıcısını çalıştırın ve kameraya bağlanmaya çalışın. Alternatif olarak, Internet tarayıcıyı manuel olarak açın ve bulunan kameranın IP adresini adres çubuğuna girin ve bağlanın.
örn) http://192.168.1.2

[STEP 5] Uzaktan bir PC'den kameraya bağlanmak

1 Uzaktaki bir bilgisayarda IP yönlendirici bağlantısı olmadığı için IP Installer kullanamazsınız.Bu yüzden IP Installer internette çalışmaz.

2 Kameranın DDNS URL'sini kullanarak IP yönlendiricili dahili kameraya bağlanabilirsiniz.

3 Ancak, IP yönlendiricinin port yönlendirmesini IP yönlendirici dahili kameraya uzaktan bir PC'den bağlanmadan önce ayarlamalısınız.Port yönlendirme için daha fazla bilgi için, IP Yönlendirici Kullanım kısmına bakın: Port Yönlendirme Ayarı (Port Eşleme).

4 Port yönlendirme tamamlandığında, uzaktaki PC'de internet tarayıcıyı çalıştırın ve adres çubuğuna kameraya bağlanmak için DDNS URL adresini ya da IP yönlendiricinin adresini girin .

örn) http://mfffe42.websamsung.net

- DDNS URL addresi için, “DDNS adresini kontrol etmek” sayfa 35 kısmına bakın.

KAMERANIN BIR IP YÖNLENDIRICIYE YEREL ALAN AĞI ILE BAĞLANMASI

Bu; kolektif şirket, bina, kamu binası ya da fabrika gibi büyük ağ ortamları içindir.

[STEP 1] Bir IP yönlendiriciye

Bir IP yönlendiriciyebağlı yerel PC'nin ağ ayarlarının yapılandırılması için aşağıdaki talimatları takip edin.

- Seçin : <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> ya da <Use the following IP address>
- Eğer <Use the following IP address> seçtiyseniz aşağıdaki talimatları takip edin:

örn1) Eğer IP yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.1.1 ise
IP address: 192.168.1.100
Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi: 192.168.1.1

örn2) Eğer IP yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.0.1 ise
IP address: 192.168.0.1
Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi: 192.168.0.1

örn3) Eğer IP yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.xxx.1 ise
IP address: 192.168.xxx.1
Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi: 192.168.xxx.1

- IP yönlendiricinin adreesi için ürün belgelerine bakınız.

[STEP 2] IP adresini ayarlamak

- Bkz. "Statik IP Ayarı" sayfa 28 ya da "Dinamik IP Ayarı" sayfa 32.

[STEP 3] IP yönlendiricide yerel bir PC'yi kameraya bağlamak

1 Yerel PC'de IP Installer programını çalıştırın ve kamerayı arayın.

2 Eğer bulunursa, kameraya çift tıklayarak internet tarayıcısını çalıştırın ve kameraya bağlanmaya çalışın. Alternatif olarak, internet tarayıcıyı manuel olarak açın ve bulunan kameranın IP adresini adres çubuğuna girin ve bağlanın.

örn) http://192.168.1.2

[STEP 4] IP yönlendirici harici PC üzerinden kameraya bağlanmak

1 IP yönlendirici harici PC'de IP yönlendirici dahili kamera aramak için IP Installer kullanılmaz. Çünkü IP Installer ağ geçidi farklı bir ağ üzerinde çalışmaz.

2 Bu durumda, kameranın DDNS URL:'sini kullanarak ya da IP yönlendiricinin internet IP adresini kullanarak IP yönlendirici dahili kameraya bağlanabilirsiniz.

3 Ancak uzaktan bir bilgisayardan IP yönlendirici dahili kameraya bağlanmadan önce IP yönlendirici port yönlendirmesini ayarlamalısınız. Port yönlendirme hakkında daha fazla bilgi için IP Yönlendirici Kullanımına bakınız: Port Yönlendirme Ayarı (Port Eşleme).

4 Port yönlendirme tamamlandığında, IP yönlendirici Harici PC'de internet tarayıcıyı çalıştırın ve adres çubuğuna kameraya bağlanmak için IPyönlendiricinin IP adresini ya da DDNS URL adresini girin.

örn) http://mfffe42.websamsung.net

- DDNS URL addresi için, “DDNS adresini kontrol etmek” sayfa 35 kısmına bakın.

- Eğer port yönlendirme doğru ayarlanmamışsa ya da bir güvenlik duvarı ayarlıysa, LAN ağı dışından harici bir PC internet üzerinden kameraya bağlanamayabilir. Bu durumda, sorunu çözmek için, ağ yöneticisi ile temas kurun.

KAMERAYI DOĞRUDAN DHCP-TABANLI XDSL/KABLO MODEME BAĞLAMAK

Bu DHCP kullanan modem için etkindir.

IP Yönlendiricinin Ayarlanması

1 IP adresini "**Statik IP Ayarı**", sayfa 28 ya da "**Dinamik IP Ayarı**" , sayfa 32'ye bakarak ayarlayın.

2 IP Yönlendiriciye bağlı yerel PC üzerinde bir internet tarayıcı açın.

3 Tarayıcının adres çubuğuna IP yönlendiricinin IP adresini girin.

örn) http://192.168.1.1 ,http://192.168.0.1 ya da http://192.168.xxx.1

- IP yönlendiricinin adreesi için ürün belgelerine bakınız.

4 IP Yönlendirici bağlandığında, oturum açma penceresi belirir ve şifre girilmesi için uyarı verir.

- Oturum açma IP ve şifresi için IP yönlendiricinin belgelerine bakınız.

5 Tamamlandığında, IP yönlendiricinin ayar penceresini göreceksiniz. Ayar menüsünde, internet bağlantı tipi için "**Otomatik Yapılandırma-DHCP**" seçin.

- İnternet Bağlantı Tipi ya da DHCP seçimi ile ilgili menü konumu için IP yönlendiricinin belgelerine bakınız.

6 Tamamlandığında, [**Save**] ya da [**Apply**] tuşuna basarak ayarları kaydedin.

Uzaktan bir PC'den kameraya bağlanmak

1 Yerel PC'de bir internet tarayıcı çalıştırın.

2 Kameraya bağlanmak için tarayıcının adres çubuğuna DDNS URL adresini girin.

örn) http://mfffe42.websamsung.net

- DDNS URL addresi için, DDNS adresini kontrol etmek, sayfa 35 kısmına bakın.

- xDSL/Kablo modeminizin DHCP kullanıp kullanmadığını kontrol etmek için İnternet Servis Sağlayıcınıza başvurun.

KAMERAYI DOĞRUDAN YEREL ALAN AĞINA BAĞLAMAK

Kameraya LAN üzerinde yerel bir PC'den bağlanmak

1 Yerel PC'de bir internet tarayıcı çalıştırın.

2 Tarayıcının adres çubuğuna kameranın IP adresini girin.

- Eğer port yönlendirme doğru ayarlanmamışsa ya da bir güvenlik duvarı ayarlıysa, LAN ağı dışından harici bir PC internet üzerinden kameraya bağlanamayabilir.
  Bu durumda, sorunu çözmek için, ağ yöneticisi ile temas kurun.

KAMERAYI ARAMAK

IP Installer ekran düzeni

1 **Cihaz Adı :** Bağlanan cihazın model adı.

2 **Mod :** <**Static**> ve <**Dynamic**> arasındaki mevcut seçimi gösterir.

3 **Mac Adresi :** Kameranın arka panelinde basılı olan ağ arayüzündeki Mac adresi.

4 **Ip Adresi :** Kameranın IP adresi. (Varsayılan ayar '192.168.1.200'.)

5 **UPnP Durumu :** Bu kamera için mevcut değildir.

6 **URL :** Bu harici internet üzerinden bağlanmak için kullanılabilecek DDNS adresidir. Ancak, eğer DDNS güncellemesi başarısızsa, kameranın IP adresi olarak görüntülenecektir.

7 **Arama** Tuşu : Mevcut ağa bağlanmış kamerayı arar.

8 **Otomatik Ayar** Tuşu : Kamera ağ ayarlarını <**IP Installer**> kullanarak otomatik olarak yapar.

9 **Manuel Ayar** Tuşu : Kullanıcının kamera ağ ayarlarını manuel olarak ayarlamasına imkan tanır.

10 **Çıkış** Tuşu : IP Installer programından çıkar.

- Windows Vista'da IP Installer programının normal olarak kullanılması için ayarlar Yönetici tarafından yapılmalıdır.

statik IP ayarlamak

MANUEL AĞ AYARI

<**IP Installer.exe**> programını çalıştırın ve ekranda bulunan kamera listesini gösterin.
İlk çalıştırma için [**Auto Set**] ve [**Manual Set**] tuşları etkin değildir.

1 Kamera listesinden istediğiniz kamerayı seçin.

- Kameranın arka panelinden MAC Adresini teyit edin.
- [Auto Set] ve [Manual Set] tuşları etkinleşmiştir.

2 [**Manual Set**] tuşuna tıklayın.

- Manuel Ayarlama penceresi belirir.
- Kameranın <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway> ve <HTTP Port> değerleri varsayılan değerleri ile görünütülenir.
- Fabrika çıkış değeri olarak şifre “4321” olarak ayarlıdır.

3 IP ile ilgili ayarları <**ADDRESS**> bölgesinde ayarlayın.

- <MAC Address>: Kameranın arka panelindeki basılı olan MAC Adresi otomatik olarak görüntülenir. Ek bir ayar gerektirmez.

<If using an IP router>

- <**IP Address**>: Ayarları IP Yönlendirici tarafından sağlanan IP adres aralığına göre yapın.

  örn) 192.168.1.2~254, 192.168.0.2~254,ya da 192.168.XXX.2~254

- <**Subnet Mask**>: IP Yönlendiricinin <Subnet Mask>değeri kameranın <Subnet Mask>değeri olur.
- <**Gateway**>: IP Yönlendiricinin <LAN IP Address>değeri kameranın <Gateway>değeri olur.

<If not using an IP router>

- <IP Address>, <Gateway> ve <Subnet Mask> ayarları için, ağ yöneticinizle irtibat kurun.

- Cihaz, TCP, UDP, Upload ve Multicast port numaralarını değiştiremezsiniz, bunlar HTTP port numarasının artış/azalışına bağlı olarak otomatik olarak değiştirilir.

4 <**PORT**>bölgesinde, port numaralarını ayarlayın.

- <**HTTP Port**>: Kameraya bir internet tarayıcı ile bağlanmak için kullanılan bir HTTP portudur. Varsayılan değer 80'dir. The HTTP port değeri sağ taraftaki yukarı/aşağı tuşuyla değiştirilebilir. HTTP port numarası 80'le başlar ve 10000,10006,10012'ye kadar artar/azalır.
- <**Device Port**>: Video iletimini kontrol etmek için kullanılan bir porttur. Varsayılan değer 60001dir (TCP).
- <**TCP Port**>: Videoyu TCP protokolü kullanarak iletmek için kullanılan bir port. Varsayılan değer 60002'tür (TCP).
- <**UDP Port**>: Videoyu UDP protokolü kullanarak iletmek için kullanılan bir port. Varsayılan değer 60003'tür (UDP).
- <**Upload Port**>: Yazılımı yükseltmek için kullanılan bir porttur. Varsayılan değer 60004'tür (TCP).
- <**Multicast Port**>: UDP Multicast kullanırken video iletimi için ayarlanan UDP portunu gösterir. Varsayılan değer 60005'tür (UDP).

5 Şifrenizi girin.

- Varsayılan şifre “4321”.
- Şifre root kullanıcısının kameraya giriş yapma şifresidir.

6 [**OK**] tuşuna tıklayın.

- Manuel ağ ayarı tamamlanmıştır.

7 Kamera manuel olarak girilen IP'ye ayarlanmıştır ve yeniden başlatılır.

Eğer birden fazla kamera bir IP Yönlediriciye

Kamera için IP ve port ayarlarını farklı yapın.

Öğeler		1'inci kamera	2'inci kamera
IP ile İlgili Öğeler	IP Adresi	192.168.1.200	192.168.1.201
	Alt ağ Maskesi	255.255.255.0	255.255.255.0
	Ağ geçidi	192.168.1.1	192.168.1.1
Port ile İlgili Öğeler	HTTP Portu	80	10000
	Cihaz Portu	60001	10001
	TCP Portu	60002	10002
	UDP Portu	60003	10003
	Yükleme Portu	60004	10004
	Multicast Portu	60005	10005

- Eğer <HTTP Port> 80'e ayarlı değilse, kullanıcı kameraya bağlanmak için internet tarayıcının adres kısmına IP adresinin yanı sıra port numarasını da belirtmelidir.

  Örnek) http://IP Adresi: HTTP Portu
  örn.) http://192.168.1.201: 10000

OTOMATIK AĞ AYARI

<**IP Installer.exe**> programını çalıştırın ve ekranda bulunan kamera listesini gösterin.
İlk çalıştırma için [**Auto Set**] ve [**Manual Set**] tuşları etkin değildir.

1 Kamera listesinden istediğiniz kamerayı seçin.

- Kameranın arka panelinden MAC Adresini teyit edin.
- [Auto Set] ve [Manual Set] tuşları etkinleşmiştir.

2 [**Auto Set**] tuşuna tıklayın.

- Otomatik Ayarlama penceresi belirir.
- Otomatik olarak bulunan <IP Address>, <Subnet Mask>ve <Gate Way> değerleri görüntülenir.

3 Şifrenizi girin.

- Şifre root kullanıcısının kameraya giriş yapma şifresidir.Varsayılan şifre “4321”.

4 [**OK**] tuşuna tıklayın.

- Otomatik ağ ayarı tamamlanmıştır.

5 Ağ ayarı tamamlandığı zaman kamera otomatik olarak yeniden başlatılır.

dinamik IP ayarlamak

DINAMIK IP AYARLAMA

Dinamik IP kullanım örnekleri

- Eğer kamera bir IP yönlendiriciye kuruluysa ve IP'yi DHCP'den alıyorsa
- Eğer kamera DHCP kullanarak doğrudan bir xDSL/Kablo modeme bağlıysa
- Eğer yerel alan ağında dahili DHCP sunucuyla bir IP tahsis edilmişse

Dinamik IP Kontrolü

1 Yerel PC'nizde IP Installer çalıştırdığınızda, dinamik IP ayrılmış kamera listelenecektir.

2 Listedeki kamerayı seçin ve [**Manual Set**] tuşuna basın ve kamerayı mevcut dinamik IP için kontrol edin.

- Bu durumda, Adres bölgesi otomatik olarak dolacaktırve değiştiremezsiniz.
  Ancak port ayarlarını hala değiştirebilirsiniz.

PORT YÖNLENDIRME (PORT EŞLEME) AYARI

IP yönlendiriciüzerine kamera kurulduğunda, IP yönlendirici için port yönlendirme işlemini IP yönlendirici harici uzaktan PC, IP yönlendirici dahili kameraya bağlantı yapmadan önce yapmalısınız.

Manuel Port Yönlendirme

1 **<Applications & Gaming>** → **<Port Range Forward>** tıklayın, IPYönlendiricinin Ayarlar menüsünde yer alır.

- Port Yönlendirmenin menü konumu ve ayarı için, IP yönlendiricinin belgelerine bakınız.

2 **<TCP>** ve **<UDP Port>** seçimini IP Yönlendiriciye bağlanan her kamera için yapınız.

- IP Yönlendirici için her port numarası kameranın SETUP ekranındaki <BASIC> → <IP> kısmında sunulana göre olmalıdır.

3 Eğer ayar tamamlanmışsa, [**Save Settings**] tuşuna tıklayın.

- Değişiklikler kaydedildi.

KAMERAYA BAĞLANMAK

Kameraya bağlanmak

Genel

- Bir internet tarayıcı çalıştırın.
- Adres giriş kutusuna kamera için IP adresini girin.
  Örnek) IP Adresi: 192.168.1.200 → http://192.168.1.200
  - Oturum açma penceresi görünür.

Eğer HTTP port numarası 80 değilse

- Bir internet tarayıcı çalıştırın.
- Adres giriş kutusuna kameranın IP adresini ve HTTP port numarasını girin.
  Örnek) IP Adresi: 192.168.1.200:Port Numarası(10000) → http://192.168.1.200:10000
  - Oturum açma penceresi görünür.

URL kullanarak bağlantı

- Bir internet tarayıcı çalıştırın.
- Adres giriş kutusuna kamera için DDNS URL'yi girin.
  Örnek) URL Adresi: http://mfffe42.websamsung.net
  - Oturum açma penceresi görünür.

URL kullanarak bağlantı (Eğer HTTP port numarası 80 değilse)

- Bir internet tarayıcı çalıştırın.
- Adres giriş kutusuna kameranın DDNS URL adresini ve HTTP port numarasını girin.
  Örnek) URL Adresi: http://mfffe42.websamsung.net:Port Numarası(10000) →
  http://mfffe42.websamsung.net:10000
  - Oturum açma penceresi görünür.

DDNS adresini kontrol etmek

- Bir DDNS adresi şunlardan oluşur; <Şu küçük harflerden biri c, m ve p> + <MAC Adresinin son 6 basamağı> + <websamsung.net>.
- Küçük harfler şu şekilde ifade edilir <c>ieğer MAC adresinn ilk 6 basamağı <00:00:f0>, <m> eğer <00:16:6c>, ve <p> eğer <00:68:36> ise.

  Örnek) - Eğer kameranın MAC adresi 00 ise : 00 : f0 : ff : fe : 42 :c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.netÖrnek)
  - Eğer kameranın MAC adresi 00 : 16 : 6c : ff : fe : 42 :m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net
  - Eğer kameranın MAC adresi 00 ise : 68 : 36 : ff : fe : 42 :p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net

- Bu kılavuzdaki IP ve MAC adresleri sadece gösterim amaçlıdır. Dolayısıyla, cihazını ayarlarken bu kılavuzda sunulan adresleri girmemelisiniz.

IP Installer programını kullanarak kameraya bağlamak

Arama sonuç ekranından istediğiniz kameraya çift tıklayın.

- Oturum açma penceresi görünür.
- Eğer ActiveX penceresi belirirse, kurulumunu sonraki sayfaya göre tamamlayın.

ACTIVEX KURULUMU

Eğer kamerayı internete bağlarsanız ve ağ ayarlarını yapılandırırsanız, bağlı kameranın görüntüsünü gerçek zamanlı olarak izleyebilirsiniz.

Windows XP Service Pack 2 için

1 IEğer aşağıdaki ekran belirirse, Install (Kur) tuşuna tıklayın.

2 Buna tıklayın <**Install ActiveX Control**>.

3 Eğer Güvenlik Uyarısı penceresi belirirse, [**Install**] tuşuna tıklayın.

- Başarılı bir kurulum için açılan pencereleri bloklayan uygulamanın etkinliğini kaldırın, şu şekilde yapabilirsiniz.
  Internet Explorer → Araçlar → Pop-up engelleyici → Bu siteden Pop-uplara her zaman izin ver

Kameraya giriş yapmak

İlk defa oturum açıldığında, varsayılan kullanıcı adı “**root**” ve şifre “**4321**”.

1 <**Kullanıcı adı**> giriş kutusuna “**root**” yazın.

2 <**Şifre**> giriş kutusuna “**4321**” yazın.

- Eğer eski şifreyi değiştirdiyseniz, buraya yeni şifreyi yazın.

3 [**OK**] düğmesine tıklayın.

- Oturum açma tamamlandığında, kamera Görüntüleme ekranı belirir.

- Güvenlik nedeni ile, SETUP ekranında <BASIC> → <USER> tıklayarak şifreyi değiştirdiğinize emin olun.
  Yönetici kimliği, root sabittir ve değiştirilemez.
- <Şifremi hatırla> işaretlendiğinde, kullanıcı adı ve şifre kaydedilir ve oturum açma penceresinde otomatik olarak görünür.

- Windows-tabanlı PC'niz için DirectX 8.1 ya da daha üstünü kurmanız gerekmektedir.
- DirectX'i ücretsiz olarak http://www.microsoft.com/download adresinden indirebilirsiniz.
- Internet Explorer 7 kullanıldığında, izleyici ekranı sayfayı %100’e kadar büyültecek şekilde optimize edilmiştir.
  Sayfa büyültme boyutu değiştirildiğinde, ekranda sayfanın sadece bir bölümü görünür.

İZLEME EKRANINI KULLANMAK

Eğer kameraya bağlanırsanız, aşağıdaki İzleme ekranı belirir.

Ana Ekran Düzeni

İsim	Fonksiyon ve Tanım
1 ARAMA	Tarih parametreleri kullanarak depolanmış video verilerinde arama yapabilirsiniz. • Tarih takvim penceresinden ayarlanabilir. • Kayıt edilen görüntü zaman çizgisi kullanılarak aranabilir. • Mevcut komutlar şunlardır; Oynat, Beklet, Hızlı İleri Sar, ve Geri Sar.
2 SETUP	Kurulum ekranına geçer.
3 ABOUT	Bilgileri, versiyonu, üreticiyi vs. görebilirsiniz.
4 BAK	Video biçimini ve görüntü çözmeyi ayarlar.

5 YEDEKLE	• Yakalama tuşu : Ekrandaki mevcut görüntüyü yakalar ve .jpeg ya da .bmp imaj dosyası olarak kaydeder. • Yazdırma Tuşu : Ekrandaki mevcut resmi yazdırır. • Record Tuşu : Mevcut videoyu bir avi dosyası olarak kaydeder.
6 IO	Alarm reseti ayarlar. (Alarm veya hareket simgesi silinir.)
7 Ses	Listeleri veya audio Ses Onay Kutusu'nu kontrol edin.
8 İzleme Ekranı	Mevcut video canlı ekranda gösterilir. • : Canlı ekranı tam ekran olarak gösterir.

Bir Video Yakalamak

1 İstenen bir sahnede [**CAPTURE**] tuşuna tıklayın.

- Yakalama onay penceresi belirir.

2 [**OK**] tıklayın.

- Yakalanan ekran görüntüsü belirlenen klasör yoluna kaydedilir.

- **Varsayılan kayıt yolları her Windows sürümü için verilmiştir.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Windows Vista: C:\users\[user ID]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\LiveKaydetme yolunu değiştirmek için, [SAVE PATH] tuşuna tıklayın (...) ve daha sonra istediğiniz yolu seçin.
- Dosya otomatik olarak aşağıdaki gibi isimlendirilir:
  <IP address_Port number_YYMMDD_camera number_index>
  Örnek) 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00

- Eğer Windows Vista kullanıyorsunuz kaydetme yolu değiştirilemez.

Bir Videoyu Yazdırmak

1 İstenen bir sahnede, [**PRINT**] tuşuna basın.

- Yazdırma ayar penceresi belirir.

2 [**OK**] tıklayın.
Yakalanan ekran görüntüsü yazdırılmıştır.

Bir Video Kaydetmek

1 İstenen sahnede, [**RECORD**] tuşuna tıklayın.

2 AVI kaydını düzenleyin.

- 2-1 Hedef Klasör:
  Dosya kayıt yolunu değiştirmenize imkan tanır.
- 2-2 Dosya Adı:
  Dosyanın adını değiştirmenize imkan tanır.
- 2-3 Yetersiz Disk Alanı Ayarı:
  Eğer sabit diskteki mevcut boş yer burada belirlenen değerin altına düşerse kayıt işlemi otomatik olarak durur.

3 [**OK**] tıklayın.

- İzleyici ekranında, <REC> göstergesi belirir ve kayıt etme başlar.
- Yakalanan ekran görünütüsü belirlenen kayıt yoluna kaydedilir.

4 Bir kaydı durdurmak için, [**RECORD**] tuşuna bir kere daha tıklayın.

- **Varsayılan kayıt yolları her Windows sürümü için verilmiştir.**
  Windows XP: C:\Program Files\Samsung\SNC-B2315\VidedClip\Live
  Windows Vista: C:\users\[user ID]\AppData\LocalLow\Samsung\SNC-B2315\SnapShot\Live
  Kaydetme yolunu değiştirmek için, [SAVE PATH] tuşuna tıklayın (...) ve istediğiniz yolu seçin.
- Dosya otomatik olarak aşağıdaki gibi isimlendirilir:
  <IP address_Port number_YYMMDD_camera number_index>
  Örnek) 192.168.130.40_60001_20080601_203523_00
- Bilgisayarınızda yanlış video kodlayıcı-kodçözücü (codec) kurulu ise, video doğru bir şekilde oynatılamaz.

- Eğer Windows Vista kullanıyorsunuz kaydetme yolu değiştirilemez.

Arama Izleme Ekranını Kullanmak

Eğer kameraya bağlanırsanız, aşağıdaki Arama İzleme ekranı belirir.

Ana Ekran Düzeni

İsim	Fonksiyon ve Tanım
1 Tarih	Oluşturulan olayları aramak için istediğiniz tarihi seçebilirsiniz.
2 Minyatür Görüntü	Gösterilen minyatür resimler seçilen boyuta göredir.
3 PROGRAMLA	Programlanmış olayları aramak için, istenen zamanı seçebilirsiniz.
4 ALARM GİRİŞİ	Alarm olaylarını aramak için, istenen zamanı seçebilirsiniz.
5 HAREKET	Hareket tespiti olaylarını aramak için, istediğiniz zamanı seçebilirsiniz.

KAMERAYI AYARLAMAK

Temel Ayarlar, Sistem, Düzen vs gibi çeşitli fonksyonları ayarlayabilirsiniz.

Kamerayı kurmak için

İzleyici ekranında [**SETUP**] sekmesine tıklayın.

Kurulum penceresi görünür.

SETUP (AYAR) Ekranı Düzeni

TAMAL YAPILANDIRMA

Video/Ses Ayarlama

Video çözünürlüğü, kalitesi, saniyedek kare sayısı, ve giriş kazancını ayarlayabilirsiniz.

1 <**BASIC**> → <**VIDEO & AUDIO**> tıklayın.
- VIDEO & AUDIO penceresi belirir.

2 Video ayarını tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.
- Ayarlar kaydedildi.

- Eğer audio input gain (ses giriş kazancı) sıfırdaysa sesi duyamazsınız.

- <Çözünürlük>: Bunlardan bir video boyutu seçin: <D1>, <VGA>, ve <CIF>.
  NTSC: D1(720x480), VGA(640x480), CIF(352x240)
  PAL: D1(720x576), VGA(640x480), CIF(352x288)
- <Kalite>: Video kalitesi seviyesi için 0 ile 10 arasında bir değer seçin.
- <Çerçeve Hızı>: Bir çerçeve hızı seçin.
  NTSC: 30fps, 15fps, 8fps, 3fps, 1fps
  PAL: 25fps, 13fps, 5fps, 3fps, 1fps
- <Input Gain>: 0 ve 10 arasından bir ses yükseltme seviyesi seçin.

IP ayarlarını yapmak

1 <**BASIC**> → <**IP**> tıklayın.

- IP Ayar penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedilir ve sistem yeniden başlatılır.
- Mevcut açık ağ tarayıcısı kapanır.

- Eğer bir IP yönlendiriciye birden fazla kamera bağlıysa, kamera için IP ve port Ayarlarını farklı yapın.

- <IP Type>: Mevcut kamera IP ayar tipini gösterir.
  - IP ayar tipi olarak bunlardan birini seçin <Static IP>, <Dynamic IP> ya da <PPPoE IP>.
- <IP Configuration>: Kamera ve portla ilgili ayarların yapılmasına imkan tanır.
  - <MAC Adresi>: Ethernet MAC adresini gösterir. Bu değer bir DDNS asresi oluşturmak için kullanıldığından, değeri onaylayın.
  - <IP Address>: Mevcut yapılandırılmış IP adresini gösterir. Eğer <IP Type> (IP tipi) <Static IP> olarak ayarlıysa, IP adresini değiştirebilirsiniz.
  - <Subnet Mask>: Yapılandırılan IP adresi için <Subnet Mask> (alt ağ maskesini) gösterir.
  - <Gateway>: Yapılandırılan IP adresi için <Gateway> (ağ geçidini) gösterir.
  - <DNS Server>: DNS (Alan Adı Servisi) sunucusu IP adresini gösterir.
  - <HTTP Webserver Port>: Kameraya ağ tarayıcısı kullanarak bağlanırken kullanılan HTTP portunu gösterir. Varsayılan port numarası 80'dir (TCP).
  - <Device Port(TCP)>: Video iletimini kontrol etmek için kullanılan bir port. Varsayılan değer 60001'tür (TCP).
  - <TCP Streaming Port>: Videoyu TCP protokolleri kullanarak iletmek için kullanılan bir port. Varsayılan değer 60002'dir (TCP).
  - <UDP Streaming Port>: Videoyu UDP multicast protokolleri kullanarak iletmek için kullanılan bir port. Varsayılan değer 60003'tür (UDP).
  - <Upload Port(TCP)>: Yazılımı yükseltmek için kullanılan bir porttur. Varsayılan değer 60004'tür (TCP).
- <Multicast Settings>: Bir videoyu UDP Multicast ile iletmek istiyorsanız, IP adresini, portu ve TTL'yi ayarlayabilirsiniz.
  - <Multicast Address>: UDP Multicast kullanırken video iletimi için ayarlanan IP adresini gösterir. Varsayılan değer 225.128.1.128'dir. 224.0.0.0 ve 239.255.255.255 arasında ayarlanması tavsiye edilir.
  - <Multicast Port>: UDP Multicast kullanırken video iletimi için ayarlanan UDP portunu gösterir. Varsayılan değer 60005'tir (UDP).
  - <TTL>: TTL açılımı “Yaşam Zamanıdır” , paketin geçebileceği yönlendirici sayısını ayarlamanıza imkan tanır. Her yönlendirici paket geçerken TTL değerini birer birer azaltır. Eğer TTL değeri 0'a ulaşırsa, paket bir yönlendiriciden geçemez. Varsayılan değeri 63'tür. 0 ve 255 arası bir değere ayarlanması tavsiye edilir.

Kullanıcıları Ayarlama

1 <**BASIC**> → <**USER**> tıklayın.

- USER penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedilir ve sistem yeniden başlatılır.
- Mevcut açık ağ tarayıcısı kapanır.

- <Login Authentication>: Kullanıcılar için kimlik denetimi gerekip gerekmediğini belirleyebilirsiniz.
  - Eğer <Enable> olarak ayarlanırsa, kullanıcılar kimlik denetimi ile sisteme bağlanabilir, <Disable> olarak ayarlıysa kullanıcılar kimlik denetimi olmaksızın sisteme bağlanabilir. Ancak sisteme oturum açmadan bağlanan kullanıcılar USER haklarına sahip olacaktır.
  - Ayar tamamlandığında, [Apply] tuşuna basın.
- <User Login ID/Password List>: Kullanıcı kimliği, şifre ve seviye (izinler) bilgilerini bir liste halinde gösterir.
  - 10 kullanıcıya kadar kayıt yapabilirsiniz.
  - Varsayılan yönetici root hesabıdır.
  - <Administrator> silinemez ya da eklenemez ve sadece şifresi değiştirilebilir.

Bir kullanıcı kaydetmek

1 USER penceresinde, [**Insert**] tuşuna tıklayın.

- <Insert User> penceresi belirir.

2 Kullanıcı ID ve şifresini girin.

- ID ve şifre içini 9'a kadar alfanümerik karakter ve bazı özel karakterlere izin verilmektedir.

3 Kullanıcı iznini seçin.

- Yeni kullanıcı için Seviye bölgesinden <Operator> ve <User> izinlerinden birini seçin.

4 [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Kullanıcı kaydı tamamlanmıştır.

- Aynı kullanıcı ID'si ile birden çok kayıt yapamazsınız.
- root ya da guest kullanıcı ID'leri ile kayıt yapamazsınız.

Kayıtlı bir kullanıcı hesabının değiştirilmesi

1 <**Select**> onay kutusunu seçerek USER penceresinde değiştirilecek kullanıcı hesabını seçin.

2 USER penceresinde [**Modify**] tuşuna tıklayın.

- <Modify User> penceresi belirir.

3 Bu pencerede kullanıcı hesabının <User ID>, <Password>, <Confirm Password> ya da <Level> kısımlarını değiştirin.

4 [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Kayıtlı bir kullanıcının değiştirilmesi işlemi tamamlanmıştır.

Kayıtlı bir kullanıcı hesabının silinmesi

1 Silinecek kullanıcı hesabının onay kutusunu <**Select**> USER penceresinde işaretleyin.

2 USER penceresinde [**Delete**] tuşuna tıklayın.

- Kayıtlı bir kullanıcının silinmesi işlemi tamamlanmıştır.

- **Kullanıcı Seviyeleri Hakkında**

  <Administrator>: Administrator ayar ve aramayı değiştirebilir ve bütün fonksiyonları kullanabilir.

  <Operator>: Operator ayarlama ve oynatma fonksiyonları hariç bütün fonksiyonları kullanabilir.

  <User>: User sadece videoyu izleyebilir.

Gösterim dilini ayarlamak

1 <**BASIC**> → <**LANGUAGE**> tıklayın.

- LANGUAGE penceresi belirir ve burdan tercih ettiğiniz dili seçebilirsiniz.
- 7 dilden birini seçebilirsiniz (İngilizce/Korece/Çince/Fransızca/İtalyanca/İspanyolca/Almanca).

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Dil seçilen dile değiştirilmiştir.

SISTEM YAPILANDIRMA

Tarih/saat ayarlamak

Mevcut sistem zamanını bir NTP sunucudan ya da PC'den alabilir ve sistem zamanını ayarlayabilirsiniz.

1 <**SYSTEM**> → <**DATE/TIME**> tıklayın.

- DATE/TIME penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- Tarih 1 Ocak 2000 ve 31 Aralık 2037 arasında yapılandırılabilir.

- <Current System Time>: Sistem Zamanı Ayarındaki ayara göre zamanı gösterir.
- <System Time Setup>: Zamanı bir NTP sunucu ya da PC Viewer ile senkronize olarak ya da manuel olarak ayarlayabilirsiniz.

Sistem zamanını ayarlamak

1 <**Address**> listesinden bir NTP sunucu adresi seçin, ya da <**Syncronize with PC Viewer**> tıklayın.

2 Eğer <**Manual**> seçtiyseniz tarihi ve zamanı doğrudan ayarlayabilirsiniz.

3 [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlanan zaman uygulanmıştır.

- NTP Sunucu IP'leri belli kurumlar tarafından sağlanır ve dolayısıyla listelerinde değişiklik olabilir.
- Yerel bir ağ içinde, ayrı bir NTP sunucu manuel olarak tanımlanmalıdır.

- Zaman bilgisayarın bölgesel (GMT ve DST) ve ülke ayarlarına (PC zaman yapılandırması) göre değişebilir.

Kütük bilgisini görüntülemek için

<**SYSTEM**> → <**LOG**> tıklayın.

- Kütük penceresi kütük bilgisini göstererek açılır.

- <System Log List>: Zaman ve IP adresi bilgisiyle beraber sistem değişiklikleri hakkında kütük bilgisini gösterir.
  - <User Log In>: Kamerada oturum açmış kullanıcıyı gösterir.
  - <Video Configuration Change>: Video ayar değişikliklerini gösterir.
  - <System Time Change>: Zaman değişikliklerini gösterir.
  - <System Start>: Kameranın açıldığı zamanı gösterir.

- 2000'e kadar kütük kaydedilebilir.
- Eğer kütük sayısı 2000'i geçerse, kütük listesinin en altındaki kayıt silinecektir ve yeni kütük bilgisi eklenecektir.

Yazılımı güncellemek

<SYSTEM> → **<SOFTWARE UPDATE>** tıklayın.

- Software Update penceresi belirir.

Yazılımı güncellemek

1 USER penceresinde, [**Browse**] tuşuna tıklayın.

- Open File penceresi belirir.

2 Bir güncelleme dosyası seçin ve [**Open**] tuşuna tıklayın.

3 USER penceresinde, [**Install**] tuşuna tıklayın.

- Dosya açılır ve yazılım güncelleme başlar.
- Yazılım güncellemesi bir kaç on dakika sürebilir.
- Güncellemeyi iptal etmek için, [Cancel] tuşua tıklayın.

4 Yazılım güncellemesi tamamlandığında, sistem otomatik olarak yeniden başlayacaktır.

- Mevcut bağlantı kesildiği için sisteme yeniden bağlanmanız gerekmektedir.

- Yazılım güncellemesi esnasında eğer ağ bağlantısı kesilirse, elektrik kesilirse ya da PC anormal şekilde çalışırsa, sistem daha sonra çalışmayabilir, dolayısıyla güncelleme sırasında problem çıkmaması için dikkatli olun.

Sistemi sıfırlamak

Eğer sistem anormal çalışıyorsa ya da bir sorun oluştuysa, sistemi yeniden başlatabilir ya da sıfırlayabilirsiniz.

<**SYSTEM**> → <**RESET**> tıklayın.

- Reset penceresi belirir.

- <Restart>: Reset penceresi belirir.
- <Factory Default>: Sistem ayarlarını fabrika ayarlarına döndürür ve sistemi yeniden başlatır.
  - <Except Network Parameter>: Sistem ayarlarını ağ ayarları hariç ilk durumuna getirir.
  - <All>: Bütün sistem ayarlarını ilk hale döndürür. Bu seçeneğin seçilmesi ana gövdenin arkasındaki [FACTORY RESET] düğmesine basmakla aynıdır.

- Sıfırlama ve yeniden başlatma sonrası sisteme tekrar bağlanmanız gerekmektedir.
- Sistem önyüklemesi tamamlanana kadar bir kaç dakika süre alacaktır.
  Sistem önyüklemesi tamamlanmadan sisteme bağlanamazsınız.
- <Factory Default> → <All> çalıştırdıktan sonra, <IP Installer.exe> programını çalıştırmanız ve internete bağlamak için IP adresi, Alt ağ maskesi, Ağ geçidi vs gibi ayarları yapmanız gerekir.

Kamerayı ayarlamak

1 <**SYSTEM**> → <**CAMERA**> tıklayın.

- Bunlardan birini seçebilirsiniz : <Image Flip>, <Shutter>, <IRIS>, <Level1>, <Level2>, <BLC>, <AGC>, <White Balance>, <Day & Night>, <Detail>, <Y-Level> and <C-Level>.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- <Image Flip>: Düşey ya da yatay doğrultuda görüntüyü çevirir.
- <Shutter>: Eğer hızlı hareket eden bir nesne izleniyorsa elektronik objektif kapağı hızı ayarlanabilir. (Mevcut Hızlar: Kapalı, 1/100, 1/250, 1/500, 1/1000, 1/2000, 1/4000, 1/10K, Auto X2, Auto X4, Auto X6, Auto X8, Auto X12, Auto X16, Auto X24, AutoX32, AutoX48, AutoX64, AutoX96, AutoX128 ve AutoX256)
- <IRIS>: Gelen ışık miktarına göre irisi otomatik olarak kontrol eder.Seviye 1'de parlaklık ayarlanır; Seviye 2'de objektif kapağı hızı ayarlanır.
  WDR Level 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 Seviye 2: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  ALC Seviye 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
  ELC Seviye 1: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
- <BLC>: Nesnenin arkasında ciddi bir arka ışığı varsa uygun düzeltmeye imkan tanır. (Mevcut Ayarlar: Kapalı, Bottom, Top, Sol, Sağ, ve Merkez)
- <AGC>: Eğer belirli bir parlaklık seviyesinin altında video verisi alınmışsa kazanımı otomatik olarak kontrol eder. (zayıf ışıklandırma). Eğer objektif kapağı otomatiğe ayarlanmışsa bu ayarın etkinliği kalkar.
  (Mevcut Ayarlar: Kağalı, Düşük ve Yüksek)
- <White Balance>: Herhangi renk sıcaklığı seviyesi altında beyaz dengeyi sağlamak için düzeltme özelliğidir.
  ATW1: Değiştirilebilecek renk sıcaklığı aralığı yaklaşık 2500K – 9300K.
  ATW2: Değiştirilebilecek renk sıcaklığı aralığı yaklaşık 2000K – 10000K.
  AWC: Renk sıcaklığı çevreye uygun olarak değiştirilir.
  3200K: Renk sıcaklığı 3200K değerine ayarlanır.
  5600K: Renk sıcaklığı 5600K değerine ayarlanır.
- <Day & Night>: Kamera gündüz renkli ve gece siyah beyaz kaydetmeye ayarlanabilir. (Mevcut Ayarlar: Renkli, BW, Otomatik, ve Ext)
  Kameranın IR (Infrared) filtre fonksiyonu açılabilir ya da kapatılabilir.
- <Detail>: Düşey ve yatay keskinlik kontrolünü sağlar. (Mevcut Ayarlar: 0, 1, 2, ve 3)
- <Y-Level>: Sync sinyalini ve toplam parlaklık sinyal seviyelerini düzenlemek için kullanılır. (Mevcut Ayarlar: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, ve 8)
- <C-Level>: Çoğuşma sinyalini ve toplam renk sinyal seviyelerini düzenlemek için kullanılır. (Mevcut Ayarlar: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, ve 8)

DÜZEN YAPILANDIRMA

Ekranda metin gösterebilirsiniz.

Metni ayarlamak için

1 Buna tıklayın <**OVERLAY**> → <**OVERLAY TEXT**>.

- Üstyazım Metin penceresi belirecektir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- <Overlay Text Settings>: <Disable> seçeneği üstyazım metnini saklayacaktır, <Enable> seçeneği ise ekranda görünmesini sağlayacaktır.
- <Show date>: Tarihin ekranın altında gösterilip gösterilmemesini belirler.
  - Bir tarih gösterme biçimi seçin.
    YYYY-MM-DD: Yıl-Ay-Gün / MM-DD-YYYY: Ay-Gün-Yıl / MM-DD-YYYY: Gün-Ay-Yıl
- <Show time>: Saatin ekranın altında gösterilip gösterilmemesini belirler.
  - Bir tarih zaman biçimi seçin.
    24hr: Zamanın 24 saat şeklinde gösterilmesi / 12hr: Zamanın AM/PM ile 12 saat şeklinde gösterilmesi.
- <Text color>: Metin rengini belirler. Bunlardan birini seçebilirsiniz <White> ya da <Black>.
- <Background color>: Metin arkaplan rengini belirler. Bunlardan birini seçebilirsiniz <White>, <Black> ve <Transparent>.

OLAY YAPILANDIRMA

Görüntü iletim fonksiyonunu ayarlamak için

Bir FTP/Eposta(SMTP) sunucu ayarlayarak alarm oluşturulduğunda önceki/sonraki görüntülerin gönderilmesini ayarlayabilirsiniz.

<EVENT> → **<TRANSFER SETUP>** tıklayın.

- TRANSFER SETUP penceresi belirir.

- Eğer ücretli SMTP hizmeti alıyorsanız, ayrıntılı ayarlar için SMTP servis sağlayıcınızla görüşün.

- <FTP Transfer>: Bir alarm görüntüsünü bir FTP sunucuya iletebilirsiniz. Başlangıç FTP sunucu ayarı ve bağlantısı doğrulanmazsa, <Not verified> mesajı belirir.
  - <Use Passive Mode>: Güvenlik duvarı ya da FTP sunucu ayarları nedeniyle pasif modda bağlantı gerekliyse bu seçeneği kullanın.
  - <FTP Server Address>: Alarm görüntüsünün gönderileceği FTP sunucusunun IP adresini girin.
  - <Upload Path>: Alarm görüntüsünü iletmek için FTP hesabının yolunu ayarlayabilirsiniz. Sadece </dizin ismi> ya da <dizin ismi> yazarak yolu belirleyebilirsiniz. Eğer bir yol belirlemezseniz, alarm dosyaları FTP hesabının kök dizinine gönderilecektir.
  - <Port>: FTP sunucuların varsayılan port değeri 21 olmasına rağmen, FTP sunucu ayarlarına göre port numarasını değiştirebilirsiniz.
  - <User ID>: FTP sunucuya bağlanmak için bir kullanıcı hesap kimliği girin.
  - <Password>: FTP sunucuya bağlanmak için kullanıcı hesap şifresini girin.

FTP iletimini test etmek

[**Test**] tuşuna tıklayın.

- Yapılandırılan FTP sunucuya bağlanın ve görüntü iletim testini otomatik olarakyürütün.
- FTP sunucu bağlantısı ve iletim testleri tamamlandığında, <Verified> mesajı gösterilecektir.
- Eğer test başarısız olursa, bir hata mesajı belirecektir. Bu durumda, FTP sunucu durumunu ve yapılandırılan ayarları bir daha kontrol edin.

- <E-mail(SMTP) Transfer> : Bir alarm görüntüsünü Email ile iletebilirsiniz. Bu fonksiyon sadece SMTP Email sunucusunu destekler. Başlangıç SMTP sunucu ayarı ve bağlantısı doğrulanmazsa, <Not verified> mesajı belirir.
  - <SMTP Server Address>: Email göndermek için kullanılacak SMTP sunucunun IP adresini girin. Örnek) smtp.hotmail.com
  - <User ID>: SMTP sunucuya bağlanmak için bir kullanıcı hesap kimliği girin.
  - <Password>: SMTP sunucuya bağlanmak için kullanıcı hesap şifresini girin.
  - <E-mail Receiver>: Alıcının Email adresini girin.
  - <Title>: EmailEpostanın başlığını girin.
  - <Message>: EmailEpostanın içeriğini girin. Alarm görüntüsü Epostaya eklenti dosya olarak eklenecektir.

Eposta iletimini test etmek

[**Test**] tuşuna tıklayın.

- Yapılandırılan SMTP sunucuya bağlanın ve görüntü iletim testini otomatik olarakyürütün.
- SMTP sunucu bağlantısı ve iletim testleri tamamlandığında, <Verified> mesajı gösterilecektir.
- Eğer test başarısız olursa, bir hata mesajı belirecektir. Bu durumda, SMTP sunucu durumunu ve yapılandırılan ayarları bir daha kontrol edin.

Kaydı ayarlamak

1 <**EVENT**> → <**RECORD SETUP**> tıklayın.

- RECORD SETUP penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- <SD Card>: SDHC hafıza kartı üzerine kaydedilen verinin doğrulanmasını ve hafıza kartının biçimlendirilmesini sağlar. Belirli bir zaman diliminden önce kaydedilen film kliplerinin otomatik olarak silinmesini ayarlamak mümkündür (örn. 1 hafta, 1 ay ya da 1 yıl).
- <Options>: Yetersiz kapasite uyarıları hakkında Eposta bildirimi almayı isteyip istemediğinizi belirleyin.

Bir alarm görüntüsü ayarlamak

Bir alarm oluşturulduğunda ya da planlanan iletim sırasında FTP/Eposta(SMTP) ile gönderilmek üzere ya da SDHC hafıza kartına kaydedilmek üzere bir görüntü ayarlayabilirsiniz.

1 <**EVENT**> → <**ALARM IMAGE**> tıklayın.

- ALARM IMAGE SETUP penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

---

1. <**Transfer Mode**>: Alarm görüntüsünü göndermek için şunlar arasında tercih yapabilirsiniz; <**FTP Transfer**>, <**E-Posta**> ve <**SD Kart Kaydı**>.
   - <FTP Transfer>: Görüntü belirlenen FTP adresine gönderilir.
   - <E-Mail Transfer>: Görüntü belirlenen E-posta adresine gönderilir.
   - <SD Karta Kaydetmek>
     ▶ Bir SDHC hafıza kartı yerleştirin.
     ▶ SDHC hafıza kartını yapılandırın (ayrıntılar için sayfa 58'ye bakınız).
     ▶ SD Kart Kayıt opsiyonunu işaretleyin ve sonra [Apply] tuşuna basın. SD göstergesi açılacaktır ve kayıt işlemi başlayacaktır.
     ▶ SDHC hafıza kartını çıkartmak için, önce SD Kart Kayıt Etme seçeneğinin işaretini kaldırın ve daha sonra [Apply] tuşuna basın.

   ⚠ Kayıt esnasında SDHC hafıza kartının çıkartılması veriye zarar verebilir.

2. <**Transferred Image Naming Setup**>: Bir alarm oluştuğunda ya da planlanan transfer zamanında gönderilmek üzere bir alarm görüntüsünün dosya ismini ayarlayabilirsiniz.
3. <**Pre/Post Alarm Image**>: Önceki ya da sonraki görüntünün gönderilmesini belirleyebilirsiniz.
   - <Number of Image>: Saniyede gönderilecek görüntülerin sayısını belirler. Saniyede 1,2,3 ya da 5 görüntü seçebilirsiniz.
   - <Pre-Alarm Duration>: Gönderilecek önceki görüntülerin zamanını belirler. Bunlardan birini seçebilirsiniz <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> ve <30 sec>. Bir alarm oluştuktan sonra 30 saniyeye kadar önceden belirlenmiş görüntü gönderebilirsiniz. (Azami süre, saniyede gönderilecek görüntü sayısı tarafından belirlenir.)
   - <Post-Alarm Duration>: Gönderilecek sonraki görüntülerin zamanını belirler. Bunlardan birini seçebilirsiniz <5 sec>, <10 sec>, <15 sec> ve <30 sec>. Bir alarm oluştuktan sonra 30 saniyeye kadar sonraki görüntüleri gönderebilirsiniz. (Azami süre, saniyede gönderilecek görüntü sayısı tarafından belirlenir.)

Bir alarm girişi ayarlamak

1 <**EVENT**> → <**ALARM INPUT 1**> or <**ALARM INPUT 2**> tıklayın.

- ALARM INPUT pencersi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- <Input Device Setup>: Bunlar arasından bir giriş tipi seçin: <OFF>, <NO> ve <NC>.
  - <NO>(Normal Açık): Normal olarak açıktır, eğer kapalıysa bir alarm oluşturulur.
  - <NC>(Normal Kapalı): Normal olarak kapalıdır, eğer açıksa bir alarm oluşturulur.
- <Activation Time>: Bir alarmın başlaması için kabul etme zamanını ayarlayabilirsiniz.
  - <Always>: Bir alarm oluşturulduğunda her zaman <Action> ayarını yürütür.
  - <Only Scheduled Time>: Sadece haftanın belirlenen gününde belirlenen zaman diliminde bir alarm oluşursa <Action> ayarını yürütür. Başlangıç Zamanı Bitiş Zamanından önce ve farklı olmalıdır.
- <Action>: Bir alarm oluştuğunda yürütülecek işlemi ayarlayabilirsiniz.
  - <Alarm Output>: Alarm sinyalinin gönderileceği alarm çıkış portunu belirler.
  - <Output Duration>: Bir alarm oluştuğunda belirlenen alarm çıkış portuna gönderilecek alarm sinyalinin zaman dilimini belirler. Eğer alarm çıkışı esnasında başka bir alarm oluşursa, gecikme zamanı en son oluşturulan alarma göre yeniden hesaplanır.
  - <Alarm Image Transfer>: Eğer <On> seçili ise, bir JPG görüntüsü FTP ya da Email (SMTP) aracılığıyla iletilir ya da SDHC hafıza kartına kaydedilir, bu <EVENT> → <TRANSFER SETUP> ayarlarına göre yapılır.

Hareket algılama fonksiyonunu ayarlamak

1 <**EVENT**> → <**MOTION**> tıklayın.

- MOTION (HAREKET ALGILAMA) penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- <M.D. Function>: <Enable> planlanan iletim fonksiyonunu etkinleştirir, <Disable> fonksiyonun etkinliğini kaldırır.
- <M.D. Configuration>: Hareket algılama performans parametrelerini ayarlayabilirsiniz.
  - <Motion Sensitivity>: Hareket algılama fonksiyonu hassasiyetini ayarlayın : <High>, <Medium> ve <Low>. <High> seçeneği hareket algılama için yüksek hassasiyet sağlar ve en küçük bir hareket algılandığında bile hareket algılama olayını oluşturur.
  - <Motion Area>: Hareketi algılamak için bir bölge ayarlayabilirsiniz.
- <Activation Time>: Hareket algılamanın işlemi başlatması için kabul etme zamanını ayarlayabilirsiniz.
  - <Always>: Bir hareket algılandığında her zaman <Action> ayarını yürütür.
  - <Only Scheduled Time>: Sadece haftanın belirlenen gününde belirlenen zaman diliminde bir hareket algılama oluşursa <Action> ayarını yürütür. Başlangıç Zamanı Bitiş Zamanından önce ve farklı olmalıdır.
- <Action>: Bir hareket algılandığında yürütülecek işlemi ayarlayabilirsiniz.
  - <Alarm Output>: Alarm sinyalinin gönderileceği hareket algılama çıkış portunu belirler.
  - <Output Duration>: Hareket algılandığında belirlenen alarm çıkış portuna gönderilecek alarm sinyalinin zaman dilimini belirler. Eğer alarm çıkışı esnasında başka bir algılama olayı oluşursa, gecikme zamanı en son oluşturulam hareket algılamaya göre yeniden hesaplanır.
  - <Alarm Image Transfer>: Eğer <On> seçili ise, bir JPG görüntüsü FTP ya da Email (SMTP) aracılığıyla iletilir ya da SDHC hafıza kartına kaydedilir, bu <EVENT> → <TRANSFER SETUP> ayarlarına göre yapılır.

Hareket Algılama Hedef bölgesi ayarlamak

Belirli bir bölgeyi içindeki hareket için ayarlayabilirsiniz.

1 MOTION penceresinde, [**Motion Area**] tuşunu tıklayın.

- Hareket Alanı penceresi belirir.
- Belirli bir bölgeyi içndeki hareket için ayarlayabilirsiniz.

2 İstediğiniz hareket algılama hedef bölgesine göre kare kutulara tıklayın.

- Seçilen bölge sarı olarak renklendirilecektir.

3 Seçimi iptal etmek için, kare kutuya bir kere daha tıklayın.

- Kare kutu orjinal rengine dönecektir.

4 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] (uygula) tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.
- Seçilen bölgedeki hareketler algılanacaktır.

Planlı iletimi ayarlamak

Bir JPEG görüntüsünü FTP ve Eposta ile düzenli olarak gönderebilir ya da SDHC karta yazdırabilirsiniz.

1 <**EVENT**> → <**SCHEDULE**> tıklayın.

- Schedule Transfer Function planlama penceresi belirecektir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- <Input Device Setup>: <Enable> planlanan iletim fonksiyonunu etkinleştirir, <Disable> fonksiyonun etkinliğini kaldırır.
- <Transfer Interval>: Görüntüleri iletmek için zaman aralığını ayarlayabilirsiniz. Zaman birimini <SECONDS> ya da <MINUTES> olarak belirleyebilirsiniz. Zaman aralığını görüntü her 5/15/30/45/60 saniye ya da dakikada bir iletilecek şekilde ayarlayabilirsiniz.
- <Activation Time>: Planlanan iletim fonksiyonunun gerçekleşme zamanını ayarlayabilirsiniz.
  - <Always>: Görüntüler her zaman belirlenen aralığa göre iletilir.
  - <Only Scheduled Time>: Haftanın belirlenen gününde belirlenen zaman diliminde belirlenen aralığa göre görüntüleri iletir.

- Başlangıç Zamanı Bitiş Zamanından önce ve farklı olmalıdır.

AĞ YAPILANDIRMASI

Duraksız video aktarımını ayarlamak

Kamera video aktarım tipine ve ağ bant genişliğine bağlı olarak veri transfer hızını kontrol edebilirsiniz.

1 <**NETWORK**> → <**STREAMING SETUP**> tıklayın.

- STREAMING TYPE (AKIŞ AYAR) penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- <Streaming Type>: Video iletimi için şu protokollerden birini seçebilirsiniz, <TCP>, <UDP(Unicast)> ve <UDP(Multicast)>.
  - <TCP>: Güvenirlik gerektiren iletim için kullanılan genel amaçlı bir protokoldür. Gönderen ve alıcı arasında bağlantı tabanlı bir iletişim sağladığı için, iletim veri kayıplarına karşı yüksek güvenirlik sağlar. Ancak, iletim ek yükünden dolayı gerçek zamanlı olarak büyük miktarlarda veri iletmek için uygun değildir. Nispeten düşük bir hızda xDSL ve kablo ağ üzerinden güvenilir veri iletimini sağlar.
  - <UDP(Unicast)>: Veriyi sadece bir alıcıya iletmeye işaret eder (1:1).
  - <UDP(Multicast)>: İleten ve alan uçlar arasında veri transfer protokolünün birden-çokluya (1:N) olduğuna işaret eder. Ağ yükünü hafifletmesine rağmen, <Multicast> yönlendirici gerektirir. Kameranın bağlı olduğu ağın <Multicast>destekleyip desteklemediği hakkında daha fazla bilgi için , ağ yöneticinize danışın.

- **UDP**: Çokluortam verileri gibi büyük miktarlardaki veriyi kısa zamanda iletmek için uygun bir protokoldür. Ancak, 100 Mbps'den hızlı yüksek hızlı bağlantılarda TCP'ye göre faha yüksek iletim verimi vardır.

- Çokluyayım etkinleştirilmişken, video kayıt araması yapmak mümkün değildir.
- Ses mikrofondan kameraya iletilemez.
- Çokluyayım omurgası (MBone) desteklenmemektedir, ve kamera sadece LAN-tabanlı çokluyayım ortamında kullanılabilir.

- <Streaming Control>: Düzgün video akışı için bant genişliğini ağınızın veri hızına göre uygun bir değere ayarlamalısınız.
  - Bant genişliğini <Bandwidth> bunlardan biri seçebilirsiniz; <Sınırsız/5Mbps/3Mbps/1Mbps/600Kbps/300kbps/150Kbps>.
  - Eğer ağınız size 100 Mbps ya da daha üzeri hızda veri hızı sağlıyorsa, bant genişliğini <Bandwidth> <Sınırsız> ya da <5Mbps> seçmeniz tavsiye edilir. Eğer genişbantlı bir internet bağlantınız varsa, bant genişliğini <Bandwidth> <3Mbps> ya da <1Mbps> ayarlayın.
  - Eğer düşük hızlı xDSL ağkullanıyorsanız, <Bandwidth> (bant genişliğini) <600Kbps> ya da daha düşük bir değere ayarlayarak düzgün video akışı elde edin.
  - Video ayarlama penceresindeki saniyedeki görüntü sayısı seçilen bant genişliğine <Bandwidth> bağlı olarak otomatik belirlenir.

DDNS ayarlamak

DDNS, Dynamic Domain Name Service (Dinamik alan adı servisi) için bir kısaltmadır. Kameranın IP adresini bir alan adına çevirir, böylece kullanıcı bunu kolaylıkla hatırlayabilir ve kameranın IP adresi dinamik olarak değişse bile bağlanmasına imkan tanır.

1 <**NETWORK**> → <**DDNS**> tıklayın.

- DDNS penceresi belirir.

2 Ayarı tamamlamak için, [**Apply**] tuşuna tıklayın.

- Ayarlar kaydedildi.

- Eğer Samsung'un DDNS servisi seçilmişse, Alan Adı kameranın MAC adresi kullanılarak otomatik olarak oluşturulur.
- Bir kamera MAC adresi şunlardan oluşur; <Şu küçük harflerden biri c, m ve p> + <MAC Adresinin son 6 basamağı> + <websamsung.net>.
- Küçük harfler şu şekilde ifade edilir <c>ieğer MAC adresinn ilk 6 basamağı <00:00:f0>, <m> eğer <00:16:6c>, ve <p> eğer <00:68:36> ise.

  Örnek) - Eğer kameranın MAC adresi 00 ise 00 : 00 : f0 : ff : fe : 42,
  c + fffe42 + websamsung.net = cfffe42.websamsung.net
  - Eğer kameranın MAC adresi 00 : 16 : 6c : ff : fe : 42,
  m + fffe42 + websamsung.net = mfffe42.websamsung.net
  - Eğer kameranın MAC adresi 00 : 68 : 36 : ff : fe : 42,
  p + fffe42 + websamsung.net = pfffe42.websamsung.net
- Başka bir DDNS hizmeti kullanmak için, kamera tarafından desteklenen bir DDNS sitesine kaydolun ve kayıt olurken belirlediğiniz kullanıcı kimliği ve şifreyle kullanın.
- Başka bir DDNS ve Makineye nasıl kayıt yaptırabileceğiniz hakkındaki bilgi için, lütfen ilgili DDNS hizmeti veren siteyi ziyaret edin ve sorun.

SORUN GIDERME

PROBLEM	ÇÖZÜM
Kameraya ağ tarayıcısından erişemiyorum.	• Kameranın Ağ ayarlarının uygun olduğuna emin olmak için kontrol edin. • Bütün ağ kablolarının düzgün olarak bağlandığına emin olmak için kontrol edin. • IEğer DHCP ile bağlanılmışsa, kameranın problemsiz olarak dinamik IP adresi alabildiğini kontrol edin. • Eğer DDNS URL ile bağlanıldıysa, MAC adresinin düzgün olarak girildiğini kontrol edin. • Eğer kamera bir xDSL ağa bağlıysa, bant gemişliğinin 600 Kbps'den aza ayarlandığından emin olun. xDSL düşük bağlantı hızı sağladığı için bant genişliğini yüksek ayarlamak ağda yüklenmeye neden olur ve ağ bağlantısını engeller. • Eğer kamera bir yönlendiriciye bağlıysa, port yönlendirmenin doğru yapılandırıldığını kontrol edin.
İzleme sırasında İzleyici bağlantısı kopuyor.	• Bağlı İzleyicilerin bağlantısı, kamerada ya da ağ yapılandırmasında yapılan değişikliklerle kopar. • Bütün ağ bağlantılarını kontrol ediniz. • Eğer kamera bir xDSL ağa bağlıysa, İzleyicinin bağlantısının kopması kötü ağ koşullarından kaynaklanıyor olabilir.
Sisteme Internet Explorer 7.0 sekmeli tarayıcısını kullanarak bağlanamıyorum.	• Sisteme sekmeli tarayıcıdan bağlanmaya çalıştığınızda, aynı çerez bilgisi paylaşılacaktır, dolayısıyla bağlandığında hatayla sonuçlanacaktır. Dolayısıyla sekmeli tarayıcı yerine sisteme bağlanmak için yeni bir tarayıcı penceresi açın.
Ağa bağlanan kamera IP kurma programı tarafından belirlenmedi.	• PC'nizdeki güvenlik duvarını kapatın ve kamerayı tekrar aratın.
Görüntüler üstüste biniyor.	• İki ya da daha fazla kameranın farklı adresler yerine tek bir multicast adrese ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Eğer birden çok kamera için tek bir adres kullanılmışsa, görüntüler üstüste binebilir. • Bilgisayarınızda yanlış video kodlayıcı-kodçözücü (codec) kurulu ise, video doğru bir şekilde oynatılamaz. Kurulu olan video kodlayıcı-kodçözücüyü kaldırın ve tekrar deneyin.

PROBLEM	ÇÖZÜM
Görüntü belirmiyor.	• Eğer iletim yöntemi multicast olarak ayarlanmışsa, kameranın bağlandığı LAN üzerinde multicast destekleyen yönlendirici olup olmadığını kontrol edin.
Hareket Algılama altından Hareket Algılama Özelliğini etkinleştirdim, ancak FT kamerada hareket algılama olsa bile FTP/SMTP üzerinden .jpg dosyaları gönderilmiyor.	• Ayarları aşağıdaki sırayla doğrulayın: A. NTP uygun biçimde yapılandırılmalı. B. Hareket Algılama Özelliği etkinleştirilmeli. C. Alarm Video İletimi etkinleştirilmeli. D. Zamanlama çakışmalarını kontrol edin.
Hareket Algılama Özelliği etkin değilken Hareket Bölgesi yapılandırması mümkün müdür?	• Evet. Hareket Bölgesi, Hareket Algılama Özelliğinin kullanıyor ya da kullanılmıyor olmasından bağımsız olarak yapılandırılabilir.
Bir hareket oldu ama alarm tetiklenmedi.	• Alarm çıkış portu ayarlarını kontrol edin.
Veri SDHC hafıza kartına kaydedilmiyor.	• Hafıza kartının hasarlı olmadığından emin olun. • Hafıza kartı üzerindeki Kilit anahtarının etkin olmadığını kontrol edin.
SD Göstergesi SDHC hafıza kartı takıldıktan sonra açılmıyor.	• Hafıza kartının hasarlı olmadığından emin olun. • Configurations → Events → Alarm Image Settings kısmına giderek SD Kart Kayıt seçeneğinin seçili olup olmadığını kontrol edin.
Bir SDHC hafıza kartı yerleştirdim, ama kamera düzgün biçimde çalışmıyor.	• Hafıza kartının doğru yönden doğru bir şekilde takılmış olduğundan emin olun. Farklı bir cihazda biçimlendirilmiş hafıza kartları kamerada kullanıldığında performans garanti edilmemektedir. Configurations → Events → Recording Settings kısmına gidin ve hafıza kartını tekrar biçimlendirin.
SDHC hafıza kartı biçimlendirilemiyor.	• Hafıza kartının Kilit fonksiyonunun etkin olmadığını kontrol edin.

Teknik Özellikler

Unsur			Ayrıntılar	
			NTSC	PAL
Tarama Modu			525 Çizgi, 30f/san	625 Çizgi, 25f/san(PAL)
Görüntü Cihazı			1/3" PS 410K Piksel CCD	1/3" PS 470K Piksel CCD
Etkin Piksel			768(H) x 494(V)	752(H) x 582(V)
Senkronizasyon			Dahili	
Çözünürlük			540(Renkli)/570(BW) TV Hatları	
S/N			Takriben 50dB	
Min. Sahne Aydınlatması			Renk : 0,4 Lux(50IRE) 0,0005 Lux (15IRE,Sense x256)	
			B/W : 0,04 Lux(50IRE) 0,00005 Lux (15IRE,Sense x256)	
Geniş Dinamik Aralık			128x	160x
Gün/Gece			Hareketli Filtre (Gündüz/Gece için)	
Mercek			Otomatik Iris (Video/DC)/ Manuel Iris	
Mercek Montajı			CS/C (Montaj adaptörü)	
Çıkış Sinyali			VBS 1,0Vp-p(75Ω,Birleşik)	
Ortam	Ağ Panosu	OS	Gömülü Linux	
	İstemci	OS	Windows XP, VISTA	
Tarayıcı	Ağ Tarayıcı		Internet explorer 6.0 üstü	
Video Player			Quicktime, VLC oynatıcı (RTP/RTSP)	
Sıkıştırma	Video		MPEG4, MJPEG	
	Ses		G.711 : Tam ÇiftYönlü, 64Kbps, 8KHz örnekleme	
Ağ Donanımı	Flaş Hafıza		16M byte	
	SDRAM		128M byte	
Ağ	Ethernet		10/100BASE-T	
	Ağ Protokolü	Ağ Protokolü	TCP, UDP, NTP, HTTP, DHCP, PPPoE	
		Akış	TCP, UDP(Unicast, Multicast), RTP, RTSP	
		DDNS	Samsung DDNS ve Genel DDNS sunucu desteği	

Unsur			Ayrıntılar	
			NTSC	PAL
Video Çözünürlüğü			D1(720x480), VGA(640x480), CIF(352x240)	D1(720x576), VGA(640x480), CIF(352x288)
Hareket Algılama			Yüksek, Orta, Alçak	
Bağlantı Kullanıcıları	Unicast		Azami 10 Kullanıcı	
	Multicast		Azami 20 Kullanıcı	
Alarm IN/OUT			Giriş: 2, Çıkış: 2	
Alarm Olayı Görüntü Transferi	Alarm Giriş Transferi		FTP Transferi / E-Posta(SMTP) Transferi / SD Kart Kaydı	
	Hareket Algılama Transferi		FTP Transferi / E-Posta(SMTP) Transferi / SD Kart Kaydı	
Saat Kurulumu			NTP ile senkronizasyon, PC ile senkronizasyon, Manüel ayar	
IP kurucu			IP kurulum fonksiyonları (XP, VISTA desteği)	
Yazılım Yükseltme			Ağ tarayıcı ile ürün bilgisi yükseltme	
SDK	HTTP API	Uygulama program arayüzü	Dahili parametre değerlerini ayarlamak/almak için işlevsellik sağlar. JPEG görüntü veya çok parçalı JPEG akışı. Monitör alarmı açık ve kontrol alarmı kapalı.	
	Windows API	Windows API	Video kameradan akışı izlemek ve kontrol etmek için ActiveX bileşenleri.	
Güç			AC24V±10%(60Hz±0,3Hz) DC12V+10%/-5% PoE (Ethernet üzerinden Güç)	AC24V±10%(50Hz±0,3Hz) DC12V+10%/-5% PoE (Ethernet üzerinden Güç)
Güç Tüketimi			Yaklaşık 8W	
İşletim Sıcaklığı			-10˚C~50˚C	
İşletim Nem Oranı			~90%	
Boyutlar			W147,4 X D60,9 X H83 mm	
Ağırlık			Yaklaşık 428g	

Item	Details									
	NTSC									
Frame Rate (FPS)	MPEG4 \ MJPEG	Level 10	Level 9	Level 8	Level 7	Level 6	Level 5	Level 4	Level 3	Level 2	Level 1
	Level 10	24	25	25	26	26	26	28	28	28	28
	Level 9	25	26	26	27	28	28	28	29	29	30
	Level 8	25	26	26	27	28	28	29	29	30	30
	Level 7	25	26	26	28	29	29	29	29	30	30
	Level 6	25	26	26	28	29	29	29	29	30	30
	Level 5	25	26	26	28	29	29	29	30	30	30
	Level 4	25	26	26	28	29	30	30	30	30	30
	Level 3	25	27	26	28	29	30	30	30	30	30
	Level 2	25	27	27	28	30	30	30	30	30	30
	Level 1	27	27	27	29	30	30	30	30	30	30
	PAL									
	MPEG4 \ MJPEG	Level 10	Level 9	Level 8	Level 7	Level 6	Level 5	Level 4	Level 3	Level 2	Level 1
	Level 10	21	21	23	23	24	24	24	24	25	25
	Level 9	22	22	23	24	25	24	24	24	25	25
	Level 8	22	22	23	24	24	24	24	25	25	25
	Level 7	22	22	23	24	24	24	24	25	25	25
	Level 6	22	22	23	24	24	24	25	25	25	25
	Level 5	22	22	23	24	24	24	25	25	25	25
	Level 4	22	22	23	24	24	25	25	25	25	25
	Level 3	22	22	23	24	24	25	25	25	25	25
	Level 2	22	23	24	24	24	25	25	25	25	25
	Level 1	22	23	24	24	24	25	25	25	25	25

Image Size	NTSC		PAL		
	MPEG (bps)	MJPEG (KB)		MPEG (bps)	MJPEG (KB)
	Level 10	6M	47	Level 10	6M	52
	Level 9	5M	35	Level 9	5M	42
	Level 8	4M	32	Level 8	4M	39
	Level 7	3M	29	Level 7	3M	36
	Level 6	2M	28	Level 6	2M	34
	Level 5	1.5M	26	Level 5	1.5M	33
	Level 4	1.25M	23	Level 4	1.25M	29
	Level 3	1M	20	Level 3	1M	26
	Level 2	768K	17	Level 2	768K	22
	Level 1	512K	15	Level 1	512K	19

GPL/LGPL SOFTWARE LICENSE

This product uses open-source software distributed under the terms of GPL and LGPL.

And you can visit at www.samsungsecurity.com to get the source codes of the following GPL and LGPL software used for this product.

- GPL S/W
  - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
- LGPL S/W
  - gLibc, Inetutils

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991
Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston,
MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users.
This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.
When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.
Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.
You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with two steps :
(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.
Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software.
If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that

what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.
Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
   c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :
   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on)of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.
   You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues),

conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.
For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.
This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.
To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :
Gnomovision version 69,
Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type ‘show c’ for details.
The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’ ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary.
Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the **GNU Lesser General Public License** instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C)1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.
This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it.You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.
When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price.
Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish) ; that you receive source code or can get it if you want it ; that you can change the software and use pieces of it in new free programs ; and that you are informed that you can do these things.
To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.
For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with a two-step method : (1)we copyright the library, and (2)we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.
To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version,so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.
Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program.
We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.
Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.
When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria

of freedom.
The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.
We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs.
These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.
For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.
In other cases,permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.
Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.
The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data)to form executables.
The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Library or a portion of it,either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)
"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty ; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
   a)The modified work must itself be a software library.
   b)You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   c)You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
   d)If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore,Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional : if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it isirreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work

with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library.

The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section.

Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice,provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things :

a)Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above) ; and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b)Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1)uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2)will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one,as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c)Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost ofperforming this distribution.

d)If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e)Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing

the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form)with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things :
   a)Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
   b)Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License.
   Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License.
   However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it.
   However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works.
   These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions.You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If,as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all.
    For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims ; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system

which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system;it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.
This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded.In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANYKIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we

recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).
To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.
One line to give the library's name and an idea of what it does.
Copyright (C)year name of author

This library is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2.1 of the License, or (at your option)any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library,if necessary.
Here is a sample ; alter the names:
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'(a library for tweaking knobs)written
by James Random Hacker.
signature of Ty Coon, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

OpenSSL LICENSE

Copyright (c)1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment :
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSLToolkit. (http://www.openssl.org/)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE,DATA,OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C)1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved. This package is an SSL implementation writtenby Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
This library is free for commercial and noncommercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc.,code ; not just the SSL code.
The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.
If this package is used in a product,Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.
This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement :
   "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof)from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement :
   "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES ; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS ; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed.i.e.this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Bu Ürünün Doğru Şekilde Atılması

(Elektrik & Elektronik Cihaz Atığı)

(Avrupa Birliği ve ayrı toplama gerektiren Avrupa ülkelerinde uygulanır)

Ürünün, kutusunun ya da garantisinin üzerinde görünen bu sembol, bu ürünün genel belediye çöplüklerine atılmaması gerektiğini gösterir.

Kontrolsüz çöp atımı sonucunda oluşabilecek çevre ve insan sağlığına yönelik olası olumsuz etkenleri azaltmak için bunu diğer çöplerden ayrı tutun. ve doğal kaynakları korumak için geri dönüştürün.

Ev kullanıcıları için : Ulaşabileceğiniz dönüşüm ve toplama sistemleri hakkında detaylı bilgi için lütfen atıklarla ilgili kuruma ya da ürünü satın aldığınız yetkili firmaya başvurunuz.

İş sahipleri için : Ürün sağlayıcınıza başvurun ve satın alma sözleşmesindeki şartları kontrol edin.

Bu ürün diğer çöp ve atıklarla karıştırılmamalıdır.

memo

memo

SAMSUNG

AB68-00726F(00)