

SAMSUNG TECHWIN

AĞ KAMERASI

Kullanım Kılavuzu

**SND-5011/SND-5061/
SND-7011/SND-7061**



SAMSUNG



Ağ Kamerası

Kullanım Kılavuzu

Telif hakkı

©2012 Samsung Techwin Co., Ltd. Tüm hakları saklıdır.

Ticari marka

 **SAMSUNG TECHWIN**, Samsung Techwin Co., Ltd'nin tescilli logosudur. Bu ürünün adı Samsung Techwin Co., Ltd'nin tescilli ticari markasıdır. Bu kılavuzda belirtilen diğer ticari markalar kendi şirketlerinin tescilli ticari markalarıdır.

Kısıtlama

Samsung Techwin Co., Ltd bu belgenin telif hakkını saklı tutar. Bu belgenin bir bölümü veya tamamı Samsung Techwin'in resmi izni olmadan hiçbir koşulda çoğaltılamaz, dağıtılamaz veya değiştirilemez.

Sorumluluk Reddi

Samsung Techwin, bu belgedeki içeriklerin bütünlüğünü ve doğruluğunu sağlamak için mümkün olan tüm çabayı göstermekle birlikte resmi bir garanti verilmemektedir. Bu belgenin kullanımı ve bundan kaynaklanan tüm sonuçların sorumluluğu tamamen kullanıcıya aittir. Samsung Techwin bu belgenin içeriklerini önceden bildirim yapmadan değiştirme hakkını saklı tutar.

- ❖ Tasarım ve spesifikasyonlar önceden bildirim yapılmadan değiştirilebilir.
- ❖ Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.

ÖNEMLİ GÜVENLİK YÖNERGELERİ

1. Bu yönergeleri okuyun.
2. Bu yönergeleri saklayın.
3. Uyarıları dikkate alın.
4. Yönergeyi takip edin.
5. Bu cihazı suyun yakınında kullanmayın.
6. Yalnızca kuru bir bezle temizleyin.
7. Havalandırma deliklerini kapatmayın. Üreticinin talimatlarına göre kurun.
8. Radyatör, ısı aygıtları gibi ısı kaynaklarının veya (amplifikatörler dahil) ısı üreten diğer cihazların yayına koymayın.
9. Güvenlik amaçlı polarize veya topraklamalı tip fiş bozmayın.
Polarize fiş, biri diğerinden daha geniş iki ağıza sahiptir. Topraklama tipi fiş iki ağıza ve üç topraklama dişine sahiptir. Geniş ağız veya üçüncü diş güvenliğinizi için sağlamıştır. Verilen fiş prizinize uymuyorsa tam uyan bir prizle değiştirmek için elektrikçiyle görüşün.
10. Özellikle fişlerde, priz yuvalarında ve üründen çıkan uçlarda sıkışan veya yürüyüş yolu üzerinde olan güç kablosunu koruyun.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen ekleri/ aksesuarları kullanın.
12. Yalnızca üretici tarafından belirtilen veya cihazla birlikte satılan tekerlekli taşıma sehpa, kamera ayağı, üç ayaklı sehpa, dirsek veya masa kullanın. Tekerlekli taşıma sehpa kullanıldığında, devrilmeden kaynaklanabilecek yaralanmalardan kaçınmak için sehpa/cihaz kombinasyonunu dikkatli taşıyın.
13. Fırtına sırasında veya uzun süre kullanılmadan bırakıldığında bu cihazı prizden çıkartın.
14. Bütün servis işlemlerini yetkili servis personeline bildirin. Güç kaynağı kordonu veya fişin zarar görmesi, sıvının dökülmesi veya cihazın içine nesne düşmesi, cihazın yağmura veya neme maruz kalması, normal çalışmaması veya düşmesi gibi herhangi bir şekilde cihaz hasar gördüğünde servis gereklidir.



genel bakış

UYARI

YANGIN VEYA ELEKTRİK ŞOKU RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. CİHAZDAKİ HAVALANDIRMA IZGARALARINA VEYA DİĞER DELİKLERE HİÇBİR METAL NESNE SOKMAYIN.

Cihaza sıvı damlatılmamalı veya dökülmemelidir; ayrıca vazo gibi sıvı dolu nesneler cihazın yakınında bulunmamalıdır.

DİKKAT

	DİKKAT ELEKTRİK ÇARPMA RİSKİ VARDIR AÇMAYIN	
DİKKAT : ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN ARKA KAPAĞI KALDIRMAYIN (VEYA ARKASINI AÇMAYIN) KULLANICININ MÜDAHELE EDEBİLECEĞİ PARÇA BULUNMAMAKTADIR. YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUNUZ.		

GRAFİK SEMBOLLERİNİN AÇIKLAMASI



Eşkenar üçgen içindeki ok uçlu şimşek sembolü, ürün muhafazasında, kişiyi elektrik çarpmasına maruz bırakabilecek büyüklükte “tehlikeli gerilim” olduğunu kullanıcıya haber vermeyi amaçlar.



Eşkenar üçgen içindeki ünlem işareti, ürünle beraber verilen literatürde önemli çalışma ve bakım (servis) talimatlarının olduğunu kullanıcıya haber vermeyi amaçlar.

Sınıf I yapısı

Sınıf I yapısındaki bir cihaz, koruyucu topraklama bağlantısı bulunan bir ELEKTRİK prizine bağlanmalıdır.

Pil

Piller (takılı pil takımı veya piller), güneş ışığı, ateş veya benzeri yüksek ısı kaynaklarına maruz bırakılmamalıdır.

CIHAZIN BAĞLANTISINI KESME

Arızalanması halinde elektrik fişini çekerek cihazdan çıkarın. Lütfen bölgenizdeki bir tamirciyi arayın.

ABD dışındaki bölgelerde, HAR koduyla onaylanan bir kuruluşun aksesuarlarıyla birlikte kullanılabilir.

DİKKAT

Bu servis talimatları yalnızca yetkili servis personeline yöneliktir. Elektrik çarpması riskini azaltmak için, gerekli yetkileriniz olmadığı sürece çalıştırma talimatlarında yer alan servis işlemlerinden başka bir işlem gerçekleştirmeyin.

Ürünün BNC Çıkış terminali kurulumu kolaylaştırmak amacıyla sağlanmıştır ve izleme amacıyla kullanılması önerilmez.

BNC kablosunu bağlı tutarsanız yıldırım riski ürünün zarar görmesine veya arızalanmasına neden olabilir.

Lütfen güç girişini yalnızca bir kamera ile kullanın; diğer cihazlar bağlanmamalıdır.

genel bakış

Lütfen aşağıdaki önerilen güvenlik önlemlerini dikkatle okuyun.

- Bu cihazı düz olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin.
- Doğrudan güneş ışığına maruz kalacağı bir yüzeye, ısıtma cihazlarının yakınına veya aşırı soğuk bir alana monte etmeyin.
- Bu cihazı iletken nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.
- Bu cihazı kendiniz onarmaya çalışmayın.
- Ürünün üzerine su dolu bir bardak koymayın.
- Manyetik kaynakların yakınına monte etmeyin.
- Havalandırma açıklıklarını kapatmayın.
- Ürünün üzerine ağır nesneler koymayın.

Kullanım Kılavuzu, ürünlerin nasıl kullanılabileceğini gösteren bir kılavuz kitaptır. Kitaptaki kullanım sembolü şu anlamlara gelmektedir.

- Referans : ürünün kullanımına yardımcı olacak bilgiler sağlandığında
 - Uyarı : Talimata uyulmaması nedeniyle ürünün zarar görmesi veya yaralanma olasılığı söz konusuysa
- ※ Lütfen bu kılavuzu ürünleri kullanmadan önce güvenliğinizi için okuyun ve güvenli bir yerde saklayın.

İÇİNDEKİLER

GENEL BAKIŞ

3

- 3 Önemli Güvenlik Yönergeleri
- 9 Ürün Özellikleri
- 9 Önerilen PC Özellikleri
- 10 Dahil Olanlar
- 11 İlk Bakış (SND-5011/SND-7011)
- 14 Arka Kısım (SND-5061/SND-7061)

KURULUM VE BAĞLANTI

17

- 17 Kurulum (SND-5011/SND-7011)
- 19 Kurulum (SND-5061/SND-7061)
- 25 Diğer cihazlarla bağlantı

AĞ BAĞLANTISI VE KURULUMU

28

- 28 Kamerayı Doğrudan Yerel Alan Ağına Bağlamak
- 29 Kameranın Doğrudan bir DHCP Tabanlı DSL/Kablolu Modeme Bağlanması
- 30 Kameranın Doğrudan PPPoE Modeme Bağlanması
- 31 Kameranın bir Geniş Bant Yönlendiriciye PPPoE/Kablo Modemle Bağlanması
- 32 IP Installer'da kullanılan düğmeler
- 33 Statik IP Ayarı
- 37 Dinamik IP Ayarı
- 38 Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı
- 40 Kameraya paylaşılan bir yerel bilgisayardan bağlanma
- 40 Kameraya İnternet aracılığıyla uzak bir bilgisayardan bağlanma

AĞ GÖRÜNTÜLEYİCİ

41

- 41 Kameraya Bağlama
- 42 Oturum Açma
- 43 STW WebViewer Eklentisinin Kurulumu
- 44 Live Screen'in Kullanılması

AYARLAR EKRANI

46

- 46 Ayarlar
- 46 Video Ayarları
- 57 Ağ Kurulumu
- 66 Olay Ayarlar
- 73 Sistem Ayarları

EK

79

- 79 Teknik Özellikler
- 85 Ürün Genel Bilgileri
- 87 Sorun Giderme
- 88 Open Source Announcement
- 89 License
- 92 GPL/LGPL Software License

ÜRÜN ÖZELLİKLERİ

- **Çoklu Akış**

Bu ağ kamerası, videoları farklı CODEC'ler kullanarak aynı anda farklı çözünürlük ve kalitelerde görüntüleyebilir.

- **Web Tarayıcısı Tabanlı İzleme**

Bir yerel ağ ortamında görüntünün görüntülenmesi için İnternet web tarayıcısı kullanılır.

- **Alarm**

Bir olay meydana gelirse, olayla ilgili video kullanıcı tarafından belirtilen e-posta adresine veya FTP sunucusuna aktarılır.

- **Video Hareketi Algılama**

Videodan gelen hareketi, bir olayı tetiklemeden önce algılar.

- **Ekran değişimi algılama özelliği**

İzleme herhangi bir nedenle kesilirse, kamera olay alarmini tetikler.

- **ONVIF Uyumluluğu**

Bu ürün ONVIF'i destekler.

Daha ayrıntılı bilgi için, bkz. www.onvif.org.



Driving network video through global standardization

ÖNERİLEN PC ÖZELLİKLERİ

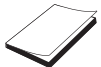
- CPU : Intel(R) Core(TM)2 2,4 GHz veya üstü
- İşletim Sistemi : Windows XP, VISTA, 7, Mac OS
- Çözünürlük : 1280X1024 piksel ya da daha yüksek (32-bit renk)
- RAM : 2GB ya da daha yüksek
- Tarayıcı : Internet Explorer 7 veya üstü, Firefox 9 veya üstü, Chrome 15 veya üstü, Safari 5.1 veya üstü
 - Şirketin web sitesinde açıklanan sürümle benzer olmayan bir beta test sürümü veya geliştirme sürümü desteklenmez.
 - IPv6'ya Windows 7 ile bağlanması önerilir.
- Ekran Hafızası : 256MB ya da daha yüksek



- Video grafik adaptörünün sürücüsü düzgün bir biçimde yüklenmemişse veya en son sürüm değilse, video düzgün oynatılamaz.
- En az 2 monitörden oluşan çoklu monitör sisteminde oynatma performansı sisteme bağlı olarak düşürülebilir.

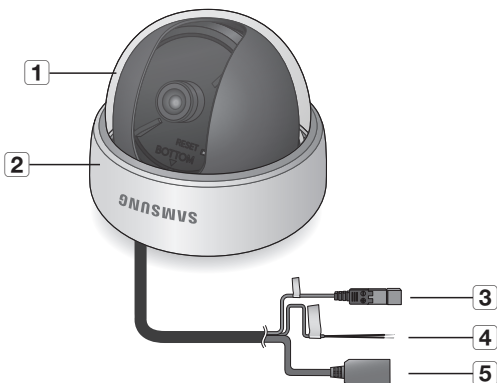
DAHİL OLANLAR

Kameranızın ve aksesuarlarınızın ürün ambalajında bulunup bulunmadığını lütfen kontrol edin.

Görünüm	Öge Adı	Adet	Açıklama	Model Adı
	Kamera	1		SND-5011/SND-7011 veya SND-5061/SND-7061
				
	Talimat kitabı, Installer yazılım CD'si, CMS Yazılım DVD'si	2		
	Hızlı Kullanma Kılavuzu (İsteğe bağlı)	1		
	Monitör test kablosu	1	Kameranın taşınabilir bir görüntü cihazına bağlantısını test etmek için kullanılır	
	Demir Vida	3	Demir bir plakaya sabitlemek için kullanılır	

İLK BAKIŞ (SND-5011/SND-7011)

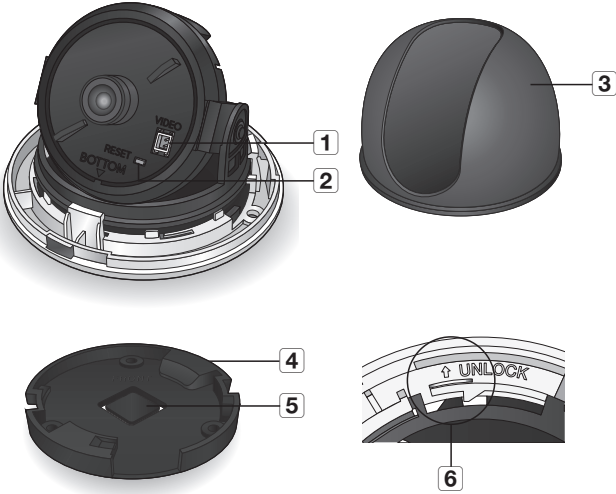
Görünüm



Madde	Açıklama	
1 Dome Kapak	Merceği ve ana üniteyi korumak için kullanılan muhafaza kapağı.	
2 Ana Ünite	Şunlardan oluşur, Mercek, elektrik paneli, PCB ve vidalar.	
3 Güç Bağlantı Noktası	Güç kablosunu takmak için kullanılır.	
4 Video Çıkış Bağlantı Noktası	BROWN = Alarm IN	Alarm giriş sensörünü bağlamak için kullanılır.
	BLACK = GND	Topraklama için kullanılır.
5 Ağ Bağlantı Noktası	Bir PoE veya LAN kablosunu bağlamak için kullanılır.	

genel bakış

Ek Cihazlar

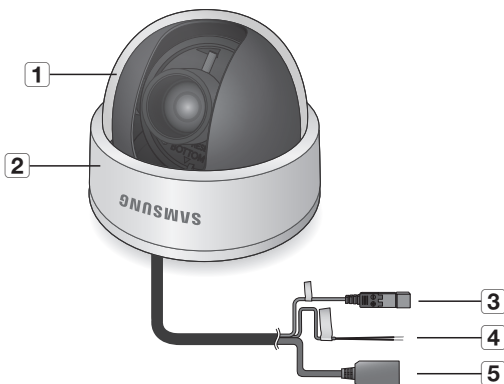


Madde	Açıklama
1 Kurulacak olan Monitör	Ekran Test Kablosu portatif bir ekrana bağlanır ve kamerayı test etmekte kullanılır.
2 Reset Düğmesi	Kamera ayarlarını varsayılan ayarlara geri döndürür. Sistemi yeniden başlatmak için yaklaşık 5 saniye basılı tutun. 1 Kamerayı sıfırlarsanız, DHCP'nin etkinleştirilmesi için ağ ayarları yapılır. Ağda DHCP sunucusu yoksa, ağa bağlanabilmek için IP adresi, Alt ağ maskesi, Ağ geçidi gibi temel ağ ayarlarını değiştirmek için IP Installer programını çalıştırmanız gerekir.

Madde	Açıklama
3 İç Kapak	Ana üniteyi korumak için kullanılan kapak.
4 Kelepçe	Kamerayı vidalarla duvara veya tavana monte etmek için kullanılır.
5 Kablo Bağlantı Kapağı	Kurulumun delik açma işlemi gerektirdiği hallerde kabloyu buradan geçirin.
6 Açma Kilidi	Kelepçeyi ana üniteden veya kamerayı kelepçeden ayırmak istiyorsanız, bu kilidi dışarı doğru itin ve ana üniteyi <UNLOCK> yönünde çevirin.

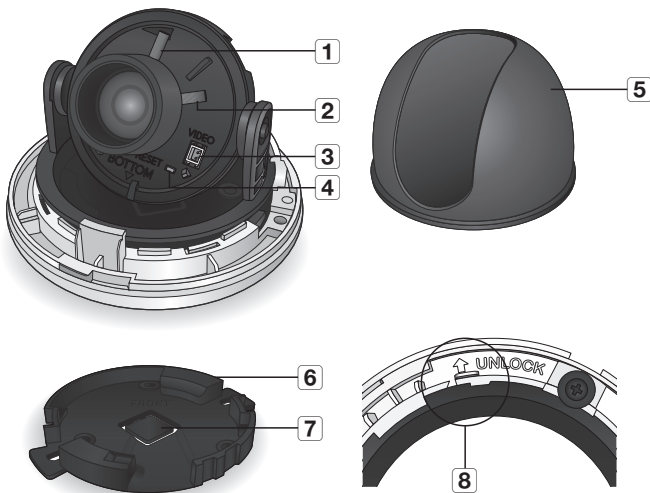
ARKA KISIM (SND-5061/SND-7061)

Görünüm



Madde	Açıklama	
1 Dome Kapak	Merceği ve ana üniteyi korumak için kullanılan muhafaza kapağı.	
2 Ana Ünite	Şunlardan oluşur, Mercek, elektrik paneli, PCB ve vidalar.	
3 Güç Bağlantı Noktası	Güç kablосunu takmak için kullanılır.	
4 Video Çıkış Bağlantı Noktası	BROWN = Alarm IN	Alarm giriş sensörünü bağlamak için kullanılır.
	BLACK = GND	Topraklama için kullanılır.
5 Ağ Bağlantı Noktası	Bir PoE veya LAN kablосunu bağlamak için kullanılır.	

Ek Cihazlar



Madde	Açıklama
1 Odak Kolu	Odağı ayarlamak için sola veya sağa, odağı sabitlemek için saat yönünde çevirin.
2 Zoom Kolu	Merceğin zoom faktörünü ayarlamak veya sabitlemek için kullanılır.
3 Kurulacak olan Monitör	Ekrana Test Kablosu portatif bir ekrana bağlanır ve kamerayı test etmekte kullanılır.

Madde	Açıklama
4 Reset Düğmesi	Kamera ayarlarını varsayılan ayarlara geri döndürür. Sistemi yeniden başlatmak için yaklaşık 5 saniye basılı tutun.  Kamerayı sıfırlarsanız, DHCP'nin etkinleştirilmesi için ağ ayarları yapılır. Ağda DHCP sunucusu yoksa, ağa bağlanabilmek için IP adresi, Alt ağ maskesi, Ağ geçidi gibi temel ağ ayarlarını değiştirmek için IP Installer programını çalıştırmanız gerekir.
5 İç Kapak	Ana üniteyi korumak için kullanılan kapak.
6 Kelepçe	Kamerayı vidalarla duvara veya tavana monte etmek için kullanılır.
7 Kablo Bağlantı Kapağı	Kurulumun delik açma işlemi gerektirdiği hallerde kabloyu buradan geçirin.
8 Açma Kilidi	Kelepçeyi ana üniteden veya kamerayı kelepçeden ayırmak istiyorsanız, bu kilidi dışarı doğru itin ve ana üniteyi <UNLOCK> yönünde çevirin.

KURULUM (SND-5011/SND-7011)

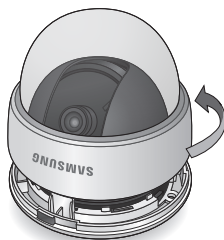
Kurulumdan Önce Alınması Gereken Önlemler

Kamerayı kurmadan önce aşağıdaki talimatları mutlaka okuyun:

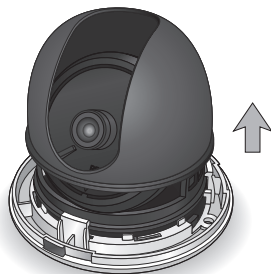
- Kameranın ağırlığının en az 5 katı ağırlığı taşıyabilecek bir kurulum alanı (tavan veya duvar) seçin.
- Sıkıştırılmış veya soyulmuş kablolar hasara neden olabilir veya yangın çıkarabilir.
- Güvenlik açısından, kurulum alanında kimsenin bulunmamasını sağlayın. Her ihtimale karşı özel eşyalarınızı kurulum alanından uzak tutun.

Sökme

1. Bir elinizle kameranın alt kısmını tutun ve diğer elinizle kapağı ayırmak için saat yönünün tersine döndürün.

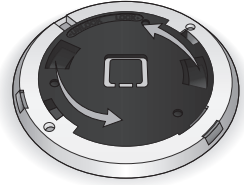


2. İç kapağı kaldırarak çıkarın.



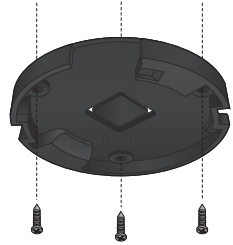
kurulum ve bağlantı

3. Mandalı dışarıda <UNLOCK> yönüne doğru iterken kelepçeyi <UNLOCK> yönüne doğru çevirin ve alt yuva yardımıyla ayırın.



Kurulum

1. Kelepçeyi dilediğiniz konuma (tavan veya duvar) sabitlemek için birlikte gelen vidaları (3 adet) kullanın.
 - Kelepçe üzerindeki <FRONT> etiketinin kameranın izleme yönüne doğru baktığından emin olun.
2. Kabloları kelepçenin içinden geçirerek tavana veya duvara ayarlayın.
 - Kurulum alanında kablo bağlantısı için delik açmak istiyorsanız, bağlantı kapağını zorlayarak kaldırıp deliği ortaya çıkarın. Kabloları delikten geçirin. Kabloları delik açmadan hizalamak isterseniz, kablo bağlantısı için <FRONT> etiketli tarafın karşısındaki boş alanı kullanın.



Kablo Bağlantı Kapağı

3. Ana üniteyi kelepçeye monte edin.
Ana ünitenin işaret deliğiyle kelepçenin <FRONT> etiketini aynı hizaya getirin ve üniteyi <LOCK> yönünde çevirin.
4. Merceği istediğiniz yöne doğru ayarlayın.
Mercek yönünü ayarlamak için “Kameranin izleme yönünün ayarlanması” bölümüne bakın. (sayfa 21)
5. Kapağı ana üniteye sabitleyin.
 - Kapağın iç kısmındaki çıkıntılı parçayı ana ünitenin ilgili deliğine yerleştirip kapağı sabitlemek için çevirin.

KURULUM (SND-5061/SND-7061)

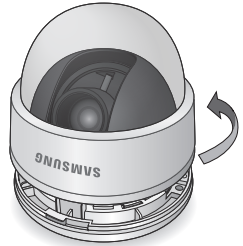
Kurulumdan Önce Alınması Gereken Önlemler

Kamerayı kurmadan önce aşağıdaki talimatları mutlaka okuyun:

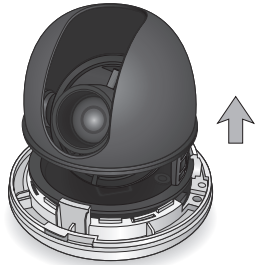
- Kameranın ağırlığının en az 5 katı ağırlığı taşıyabilecek bir kurulum alanı (tavan veya duvar) seçin.
- Sıkıştırılmış veya soyulmuş kablolar hasara neden olabilir veya yangın çıkarabilir.
- Güvenlik açısından, kurulum alanında kimsenin bulunmamasını sağlayın. Her ihtimale karşı özel eşyalarınızı kurulum alanından uzak tutun.

Sökme

1. Bir elinizle kameranın alt kısmını tutun ve diğer elinizle kapağı ayırmak için saat yönünün tersine döndürün.

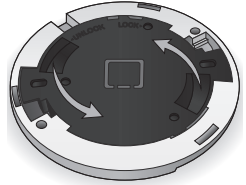


2. İç kapağı kaldırarak çıkarın.



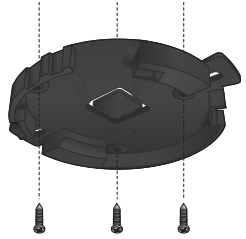
kurulum ve bağlantı

3. Mandalı dışarıda <UNLOCK> yönüne doğru iterken kelepçeyi <UNLOCK> yönüne doğru çevirin ve alt yuva yardımıyla ayırın.



Kurulum

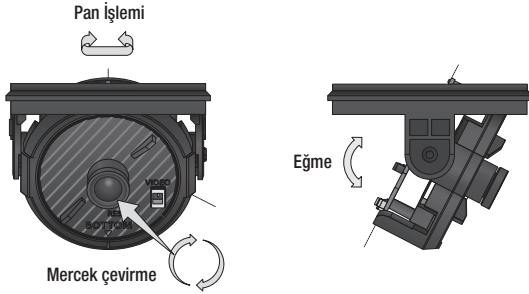
1. Kelepçeyi dilediğiniz konuma (tavan veya duvar) sabitlemek için birlikte gelen vidaları (3 adet) kullanın.
 - Kelepçe üzerindeki <FRONT> etiketinin kameranın izleme yönüne doğru baktığından emin olun.
2. Kabloları kelepçenin içinden geçirerek tavana veya duvara ayarlayın.
 - Kurulum alanında kablo bağlantısı için delik açmak istiyorsanız, bağlantı kapağını zorlayarak kaldırıp deliği ortaya çıkarın. Kabloları delikten geçirin. Kabloları delik açmadan hizalamak isterseniz, kablo bağlantısı için <FRONT> etiketli tarafın karşısındaki boş alanı kullanın.



Kablo Bağlantı Kapağı

3. Ana üniteyi kelepçeye monte edin.
Ana ünitenin işaret deliğiyle kelepçenin <FRONT> etiketini aynı hizaya getirin ve üniteyi <LOCK> yönünde çevirin.
4. Merceği istediğiniz yöne doğru ayarlayın.
Mercek yönünü ayarlamak için “Kameranin izleme yönünün ayarlanması” bölümüne bakın. (sayfa 23)
5. Kapağı ana üniteye sabitleyin.
 - Kapağın iç kısmındaki çıkıntılı parçayı ana ünitenin ilgili deliğine yerleştirip kapağı sabitlemek için çevirin.

Kameranın izleme yönünün ayarlanması (SND-5011/SND-7011)



- Yukarıda gölgeli şekilde işaretlenmiş kısım, ürünün ısısını düşürmek için ısı çekme yüzeyi görevini görür. Çalışırken ısınır ve güvenlik kontrolü gerektirir.

❖ İzleme yönünün ayarlanması

Kamera yönünü yalnızca kamera tavana sabitlendiğinde ayarlayabilirsiniz.

Bundan sonra, kamerayı sola veya sağa çevirmeye “Pan İşlemi”, açığı eğmeye ise “Eğme” adı verilir. Pan işlemi için pan sınır saat yönünde 176° derece, saatin aksi yönde 176° derece olmak üzere toplamda 352° derecedir; daha fazla çevirmek istediğinizde kamera durdurucu tarafından durdurulur.

- Pan açısını kamera doğru yatay konuma yerleşecek şekilde ayarlayın. Pan açısını toplamda 352° olmak üzere her bir yönde 176°'ye kadar ve diğer yönde 176°'ye kadar ayarlayabilirsiniz.
- Eğim açısını kamera doğru dikey konuma yerleşecek şekilde ayarlayın. Eğimi 0° ila 90° arasında ayarlayabilirsiniz.
- Toplam dönme aralığı 352°'dir. Bir yönde 125° ve diğer yönde 227°'ye kadar ayarlama yapabilirsiniz.

kurulum ve bağlantı

❖ Ayarlama yöntemleri

- Duvara montaj durumunda

- ① Kamerayı duvara monte ettikten sonra pan açısını kamera eğim sırasında istediğiniz yöne bakacak şekilde ayarlayın.
- ② Döndürme konumunu video ekran sınırlarına sığacak şekilde ayarlayın.
- ③ Ardından, eğim açısını kamera izleme yönüne bakacak şekilde ayarlayın.

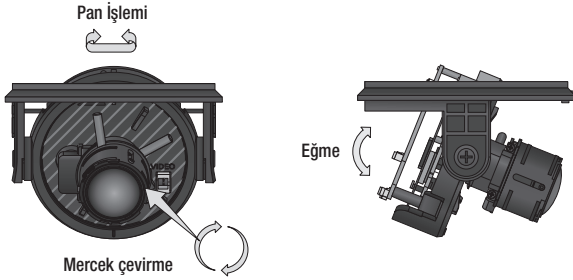
- Tavana montaj durumunda

- ① Kamerayı tavana monte ettikten sonra pan açısını izleme yönüne göre ayarlayın. Videonun monitörde ters görüntülenmemesi için pan açısını ayarlamalısınız.
- ② Döndürme konumunu video ekran sınırlarına sığacak şekilde ayarlayın.
- ③ Ardından, eğim açısını kamera izleme yönüne bakacak şekilde ayarlayın.



- Daha düzgün bir Döndürme ayan için Eğim konumunu 60° ~ 80° arasında ayarlayın.

Kameranın izleme yönünün ayarlanması (SND-5061/SND-7061)



- Yukarıda gölgeli şekilde işaretlenmiş kısım, ürünün ısısını düşürmek için ısı çekme yüzeyi görevini görür. Çalışırken ısınr ve güvenlik kontrolü gerektirir.

❖ İzleme yönünün ayarlanması

Kamera yönünü yalnızca kamera tavana sabitlendiğinde ayarlayabilirsiniz.

Bundan sonra, kamerayı sola veya sağa çevirmeye "Pan İşlemi", açıyı eğmeye ise "Eğme" adı verilir. Pan işlemi için pan sınır saat yönünde 177.5° derece, saatin aksi yönde 177.5° derece olmak üzere toplamda 355° derecedir; daha fazla çevirmek istediğinizde kamera durdurucu tarafından durdurulur.

- Pan açısını kamera doğru yatay konuma yerleşecek şekilde ayarlayın. Pan açısını toplamda 355° olmak üzere her bir yönde 177.5°'ye kadar ve diğer yönde 177.5°'ye kadar ayarlayabilirsiniz.
- Eğim açısını kamera doğru dikey konuma yerleşecek şekilde ayarlayın. Eğimi 17° ila 90° arasında ayarlayabilirsiniz.
- Toplam dönme aralığı 355°'dir. Bir yönde 125° ve diğer yönde 230°'ye kadar ayarlama yapabilirsiniz.

kurulum ve bağlantı

❖ Ayarlama yöntemleri

- Duvara montaj durumunda

- ① Kamerayı duvara monte ettikten sonra pan açısını kamera eğim sırasında istediğiniz yöne bakacak şekilde ayarlayın.
- ② Döndürme konumunu video ekran sınırlarına sığacak şekilde ayarlayın.
- ③ Ardından, eğim açısını kamera izleme yönüne bakacak şekilde ayarlayın.

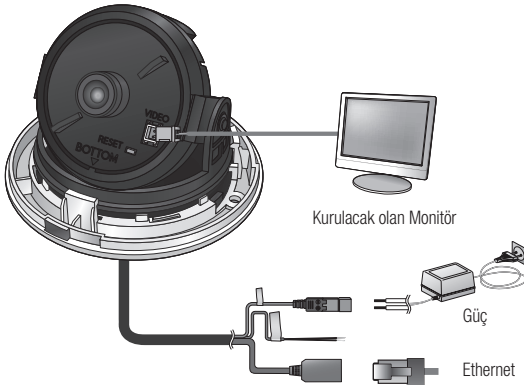
- Tavana montaj durumunda

- ① Kamerayı tavana monte ettikten sonra pan açısını izleme yönüne göre ayarlayın. Videonun monitörde ters görüntülenmemesi için pan açısını ayarlamalısınız.
- ② Döndürme konumunu video ekran sınırlarına sığacak şekilde ayarlayın.
- ③ Ardından, eğim açısını kamera izleme yönüne bakacak şekilde ayarlayın.



- Daha düzgün bir Döndürme ayan için Eğim konumunu 60° ~ 80° arasında ayarlayın.

DiĞER CİHAZLARLA BAĞLANTI



- Ürünün BNC Çıkış terminali kurulumu kolaylaştırmak amacıyla sağlanmıştır ve izleme amacıyla kullanılması önerilmez. BNC kablосunu bağlı tutarsanız yıldırım riski ürünün zarar görmesine veya arızalanmasına neden olabilir.

Ethernet Bağlantısı

Ethernet kablосunu yerel ağa veya İnternete bağlayın.

Güç Kaynağı

Tornavidayla güç kablосunun her bir hattını (+, -) video kameranın ilgili güç bağlantı noktasına bağlayın.



- PoE ve DC12V eş zamanlı olarak uygulanıyorsa, ürün PoE'den güç alır.
 - Video kameraya güç beslemesi sağlamak için PoE (Ethernet Üzerinden Güç) özelliğine sahip bir yönlendirici de kullanabilirsiniz.
 - IEEE802.3af protokolü ile uyumlu bir PoE (Ethernet Üzerinden Güç) kullanın.
 - PoE ve DC12V güç kaynaklarından yalnızca birinin kullanılması önerilir.

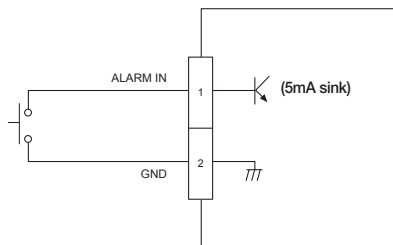
kurulum ve bağlantı

- Güç kablosunu bağlarken kutupları ters çevirmemeye dikkat edin.
- Kurulum tamamlandığında lütfen güç adaptörünü bağlayın.
- Aşağıdaki tabloda gösterildiği gibi, kablo uzunluğuna bağlı olarak voltaj düşmesiyle karşılaşabilirsiniz. Kamera bağlantısı için aşırı uzun bir kablo kullanıyorsanız, kamera düzgün bir şekilde çalışmayabilir.

Bakır Telin Elektriksel Direnci [20°C (68°F)]

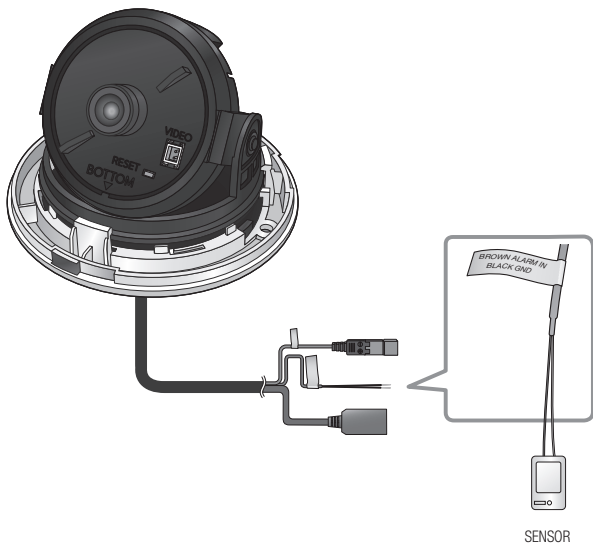
Bakır Tel Ölçüsü (AWG)	#24(0,22mm ²)	#22(0,33mm ²)	#20(0,52mm ²)	#18(0,83mm ²)
Direnç (Ω/m)	0,078	0,050	0,030	0,018
Voltaj Düşmesi (V/m)	0,028	0,018	0,011	0,006
Tavsiye Edilen Mesafe (m)	20 m'den az	30 m'den az	30 m'den az	30 m'den az

Alarm girişi Kablo Bağlantı Şeması



Alarm girişi bağlantı noktasına bağlanmak için

Alarm giriş kablosunu ilgili bağlantı noktasına bağlayın.



Bağlantı Noktası	Açıklama	Bağlantı Noktası	Açıklama
ALARM IN	Alarm Girişi Sensör Portu	GND	Sensör için GND portu

Harici sensörü bağlamak için

Her bir sinyal hattının (2 telli) bir telini [**ALARM IN**] portuna, diğer telini ise [**GND**] portuna bağlayın.

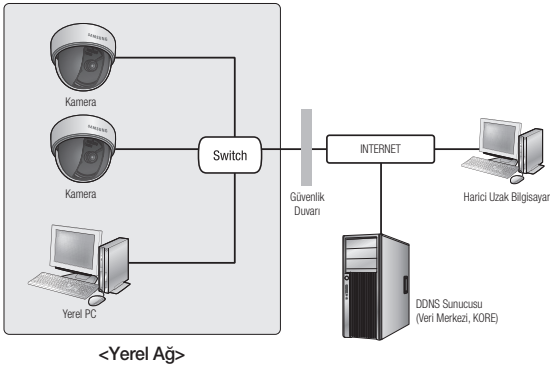
ağ bağlantısı ve kurulumu

Ağ ayarlarınızı ağ yapılandırmanıza göre ayarlayabilirsiniz.

KAMERAYI DOĞRUDAN YEREL ALAN AĞINA BAĞLAMAK

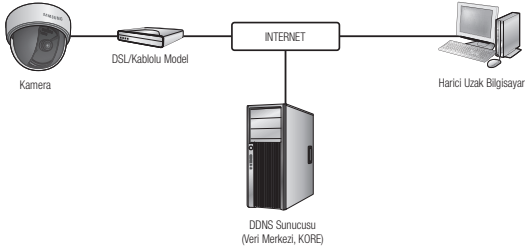
Kameraya Lan Üzerinde Yerel Bir Pc'den Bağlanmak

1. Yerel Pc'de Bir Internet Tarayıcı Çalıştırın.
2. Tarayıcının Adres Çubuğuna Kameranın Ip Adresini Girin.



- Eğer Port Yönlendirme Doğru Ayarlanmamışsa Ya Da Bir Güvenlik Duvarı Ayarlıysa, Lan Ağı Dışından Harici Bir Pc Internet Üzerinden Kameraya Bağlanamayabilir. Bu Durumda, Sorunu Çözmek İçin, Ağ Yöneticisi İle Temas Kurun.
- IP adresi fabrika ayarlarına göre otomatik olarak DHCP sunucusundan atanır. Kullanılabilen DHCP sunucusu yoksa, IP adresi 192.168.1.100 olarak ayarlanır. İp Adresini Değiştirmek İçin İp Installer'ı Kullanın. İp Installer'ın Kullanılması Hakkında Daha Fazla Bilgi İçin "**Statik İp Ayarı**" Bölümüne Bakın. (Sayfa 33)

KAMERANIN DOĞRUDAN BİR DHCP TABANLI DSL/ KABLOLU MODEME BAĞLANMASI



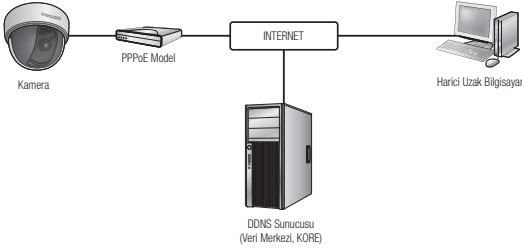
1. Cross LAN kablosunu kullanarak ağ kablosunu doğrudan bilgisayarınıza bağlayın.
2. IP Installer uygulamasını çalıştırın ve kameranın IP adresini masaüstünüzdeki web tarayıcısını kullanarak İnternet'e bağlanabilecek şekilde değiştirin.
3. İnternet tarayıcısını kullanarak kameraya bağlanın.
4. [Ayarlar] sayfasına gidin.
5. [Saat] – [DDNS] sayfasına gidin ve DDNS ayarlarını yapılandırın.
6. [Saat] – [Arrayüz] sayfasına gidin ve ağ türünü [DHCP] olarak ayarlayın.
7. Bilgisayarınızdan kaldırılan kamerayı doğrudan modeme bağlayın.
8. Kamerayı yeniden başlatın.



- DDNS ayarlarını kaydetmek için, "**DDNS ile kayıt**" bölümüne bakın. (sayfa 60)
- DDNS ayarlarını yapılandırmak için, "**DDNS**" bölümüne bakın. (sayfa 59)
- Ağ türünü seçmek için, "**Arrayüz**" bölümüne bakın. (sayfa 57)

ağ bağlantısı ve kurulumu

KAMERANIN DOĞRUDAN PPPoE MODEME BAĞLANMASI



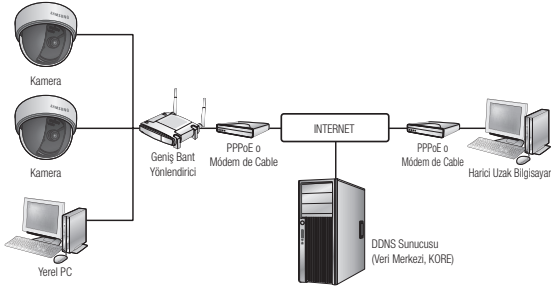
1. Cross LAN kablusunu kullanarak ağ kablusunu doğrudan bilgisayarınıza bağlayın.
2. IP Installer uygulamasını çalıştırın ve kameranın IP adresini masaüstünüzdeki web tarayıcısını kullanarak İnternet'e bağlanabilecek şekilde değiştirin.
3. İnternet tarayıcısını kullanarak kameraya bağlanın.
4. **[Ayarları]** sayfasına gidin.
5. **[Saat]** – **[DDNS]** sayfasına gidin ve DDNS ayarlarını yapılandırın.
6. **[Saat]** – **[Arayüz]** sayfasına gidin ve ağ türünü **[PPPoE]** olarak ayarlayın.
7. Bilgisayarınızdan kaldırılan kamerayı doğrudan modeme bağlayın.
8. Kamerayı yeniden başlatın.



- DDNS ayarlarını kaydetmek için, “**DDNS ile kayıt**” bölümüne bakın. (sayfa 60)
- DDNS ayarlarını yapılandırmak için, “**DDNS**” bölümüne bakın. (sayfa 59)
- Ağ türünü seçmek için, “**Arayüz**” bölümüne bakın. (sayfa 57)

KAMERANIN BİR GENİŞ BANT YÖNLENDİRİCİYE PPPoE/ KABLO MODEMLE BAĞLANMASI

Evler, SOHO ve ufak dükkanlar gibi küçük ağ ortamları içindir.



Bir Geniş Bant yönlendiriciye bağlı yerel bilgisayarın ağ ayarlarının yapılandırılması

Bir Geniş Bant yönlendiriciye bağlı yerel PC'nin ağ ayarlarının yapılandırılması için aşağıdaki talimatları takip edin.

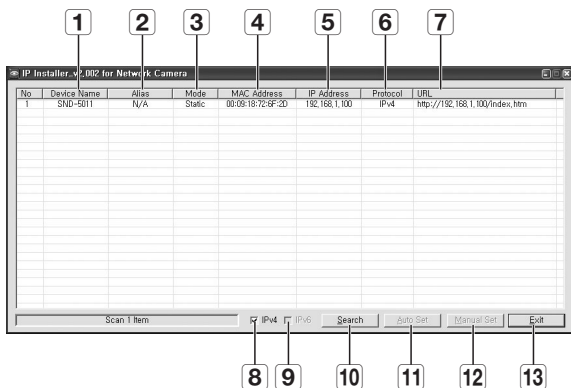
- Seçin : <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> ya da <Use the following IP address>.
- Eğer <Use the following IP address> seçtiyseniz aşağıdaki talimatları takip edin:
 - örn1) Eğer Geniş Bant yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.1.1 ise
 IP address : 192.168.1.100
 Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0
 Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.1.1
 - örn2) Eğer Geniş Bant yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.0.1 ise
 IP address : 192.168.0.100
 Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0
 Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.0.1
 - örn3) Eğer Geniş Bant yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.xxx.1 ise
 IP address : 192.168.xxx.100
 Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0
 Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.xxx.1



- Geniş Bant yönlendiricinin adresi için ürün belgelerine bakınız.
- Geniş Bant Yönlendiricinin belgeleri için "**Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı**" bölümüne bakın. (sayfa 38)

ağ bağlantısı ve kurulumu

IP INSTALLER'DA KULLANILAN DÜĞMELER



Madde	Açıklama
1 Device Name	Bağlı kameranın model adı. Listeyi model adına göre sıralamak için sütunu tıklayın. Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.
2 Alias	Bu işlev henüz uygulanmamaktadır.
3 Mode	Mevcut ağ bağlantısı durumu için <Static>, <Dynamic> veya <PPPoE> modunu görüntüler.
4 MAC(Ethernet) Address	Bağlı kameranın Ethernet adresi. Listeyi Ethernet adresine göre sıralamak için sütunu tıklayın. Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.
5 IP Address	IP adresi. Listeyi IP adresine göre sıralamak için sütunu tıklayın. Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.
6 Protocol	Kamera için ağ ayan. Fabrika varsayılan ayan "IPv4"tür. IPv6 ayan bulunan kameralar "IPv6" olarak görüntülenir.

Madde	Açıklama
7 URL	Harici İnternette erişimi sağlayan DDNS URL adresi. Ancak DDNS kaydının başarısız olması durumunda, bu adres yerine kamera <IP Address> kullanılır.
8 IPv4	IPv4 ayanı bulunan kameraları tarar.
9 IPv6	IPv6 ayanı bulunan kameraları tarar. IPv6 uyumlu bir ortamda etkinleştirilir.
10 Search	Ağa bağlı mevcut kameraları tarar. Ancak IPv4 veya IPv6'nın kontrol edilmediği durumlarda bu düğme aktif durumda olmaz.
11 Auto Set	IP Installer ağ ayarlarını otomatik olarak yapılandırır.
12 Manual Set	Ağ ayarlarını manuel olarak yapılandırmanız gerekir.
13 Exit	IP Installer programından çıkış yapılmasını sağlar.



- IP installer için yalnızca kurulum CD'sinde verilen installer sürümünü veya mevcutsa en son sürümü kullanın. En son sürümü Samsung'un web sitesinden (www.samsungcctv.com) indirebilirsiniz.

STATİK IP AYARI

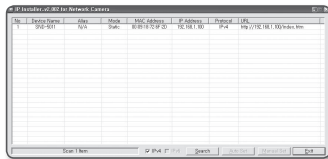
Manuel Ağ Ayarı

Kamera arama listesini görüntülemek için <IP Installer_v2.XX.exe>'yi çalıştırın. İlk çalıştırmada, hem [Auto Set] hem de [Manual Set] gri renkli ve devre dışı olur.



- Bulunan kameralardan IPv6 ayanı mevcut olanlar için, kameraların bu işlevi desteklememesinden dolayı bu düğmeler gri renkte ve devre dışı konumda olurlar.

- Arama listesinden bir kamera seçin. Kameranın arkasındaki etikette MAC (Ethernet) adresini bulun. Hem [Auto Set] hem de [Manual Set] düğmeleri etkinleşir.
- [Manual Set] düğmesini tıklayın. Manual Setting iletişim kutusu açılır. <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway>, <HTTP Port> ve <VNP Port> ayarları için kameranın varsayılan değerleri görüntülenir.



ağ bağlantısı ve kurulumu

3. <Address> alanına gerekli bilgileri girin.

- MAC (Ethernet) Address : Geçerli kameranın MAC (Ethernet) adresi otomatik olarak ayarlanır, bu nedenle bu adresi manuel olarak girmeniz gerekmez.



- Statik IP ayarlarını yalnızca DHCP onay kutusu işaretli değilse yapılandırabilirsiniz.

Bir Geniş Bant yönlendirici kullanılıyorsa

<IP Address>, <Subnet Mask> ve <Gateway> ayarlarını yapmak için ağ yöneticinizle görüşün.

4. <Port> alanına gerekli bilgileri girin.

- HTTP Port : Kameraya Internet tarayıcı kullanılarak erişmek için kullanılır; varsayılan değer 80'dir. HTTP Port değerini değiştirmek için döner düğmeyi kullanın.
- VNP Port : Video sinyal aktarımını kontrol etmek için kullanılır, varsayılan değer 4520'dir.

5. Parolayı girin.

Bu, kameraya erişen "**admin**" kullanıcı için oturum açma parolasıdır. Varsayılan parola "**4321**"dir.



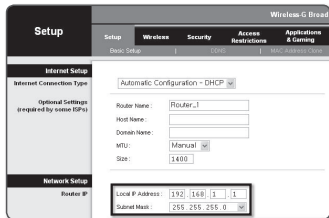
- Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir. Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
- Şifreyi değiştirmek istiyorsanız, kullanıcı ayarlarının "**Yönetici Şifresi Değişimi**" bölümüne bakın. (sayfa 74)

6. [OK] düğmesini tıklayın.

Manuel ağ ayarları tamamlanır.

Bir Geniş Bant yönlendirici kullanılıyorsa

- IP Address : IP aralığında kalan ve Geniş Bant yönlendirici tarafından verilen bir adres girin.
örn) 192.168.1.2~254,
192.168.0.2~254,
192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : Geniş Bant yönlendiricinin <Subnet Mask>'i, kameranın <Subnet Mask>'i olacaktır.
- Gateway : Geniş Bant yönlendiricinin <Local IP Address>'i, kameranın <Gateway>'i olacaktır.



- Ayarlar, bağlı Geniş Bant yönlendiricisinin modeline göre farklılık gösterebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, geçerli yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
- Geniş Bant Yönlendiricinin belgeleri için "**Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı**" bölümüne bakın. (sayfa 38)

Geniş Bant yönlendiriciye bağlı birden fazla kamera varsa

IP ile ilgili ayarları ve Bağlantı Noktası ile ilgili ayarları birbirinden ayrı şekilde yapılandırın.
örn)

Kategori		Kamera No. 1	Kamera No. 2
IP ile ilgili ayarlar	IP Address	192.168.1.100	192.168.1.101
	Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1	192.168.1.1
Bağlantı noktası ile ilgili ayarlar	HTTP Port	8080	8081
	VNP Port	4520	4521



- <HTTP Port> 80 dışında bir değere ayarlanmışsa, kameraya erişebilmek için öncelikle İnternet tarayıcısının adres çubuğuna <Port> numarasını girmeniz gerekir.
örn) http://IP adresi : HTTP bağlantı noktası
http://192.168.1.100:8080

ağ bağlantısı ve kurulumu

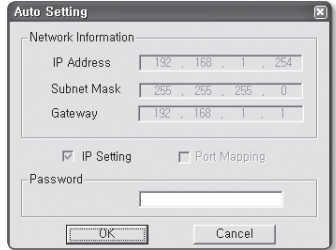
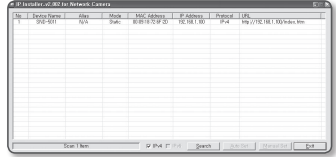
Otomatik Ağ Ayarı

Kamera arama listesini görüntülemek için <IP Installer_v2.XX.exe>'yi çalıştırın. İlk çalıştırmada, hem [Auto Set] hem de [Manual Set] gri renkli ve devre dışı olur.



- Bulunan kameralardan IPv6 ayarı mevcut olanlar için, kameraların bu işlevi desteklememesinden dolayı bu düğmeler gri renkte ve devre dışı konumda olurlar.

1. Arama listesinden bir kamera seçin. Kameranın arkasındaki etikette MAC (Ethernet) adresini bulun. Hem [Auto Set] hem de [Manual Set] düğmeleri etkinleşir.
2. [Auto Set] düğmesini tıklayın. Auto Setting iletişim kutusu açılır. <IP Address>, <Subnet Mask> ve <Gateway> otomatik olarak ayarlanır.
3. Parolayı girin. Bu, kameraya erişen "admin" kullanıcı için oturum açma parolasıdır. Varsayılan parola "4321"dir.
 - Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir. Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
 - Şifreyi değiştirmek istiyorsanız, kullanıcı ayarlarının "Yönetici Şifresi Değişimi" bölümüne bakın. (sayfa 74)
4. [OK] düğmesini tıklayın. Otomatik ağ ayarı tamamlanır.



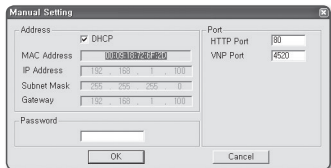
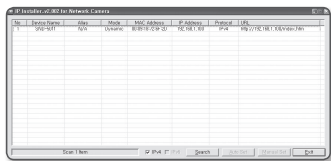
DINAMİK IP AYARI

Dinamik IP Ortamı Ayarı

- Dinamik IP ortamı örneği
 - Kameraların bağlı olduğu bir Geniş Bant yönlendiricisine DHCP sunucusu tarafından bir IP adresi atanmışsa
 - Kamera, DHCP protokolleri kullanılarak doğrudan modeme bağlanıyorsa
 - IP'ler LAN aracılığıyla dahili DHCP sunucusu tarafından atanmışsa

Dinamik IP'nin kontrol edilmesi

1. Listedeki <Dynamic IP> adresleri tahsis edilen kameraları görüntülemek için kullanıcının yerel bilgisayarındaki IP Installer'ı çalıştırın.
2. Listeden bir kamera seçin ve kameranın <Dynamic IP>'sini kontrol etmek için [Manual Set] düğmesini tıklayın. <DHCP> öğesinin işaretini kaldırırsanız, IP'yi <Static> olarak değiştirebilirsiniz.



ağ bağlantısı ve kurulumu

BAĞLANTI NOKTASI ARALIĞI AKTARIM (BAĞLANTI NOKTASI EŞLEME) AYARI

Bir kameranın bağlı olduğu bir Geniş Bant yönlendiriciyi kurarken, uzak bir bilgisayarın yönlendiricideki kameraya erişebilmesi için, Geniş Bant yönlendiricide bağlantı noktası aralığı aktarımını ayarlamanız gerekir.

Manuel Bağlantı Noktası Aralığı Aktarımı

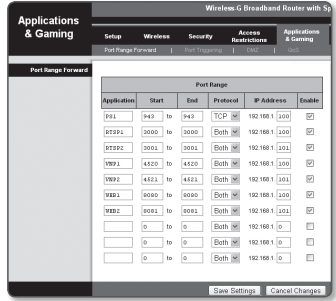
1. Geniş Bant yönlendiricinin Ayarlar menüsünden, **<Applications & Gaming>** - **<Port Range Forward>** öğelerini seçin.

Bir üçüncü şahıs Geniş Bant yönlendiricisi için bağlantı noktası aralığı aktarımını ayarlamak için, ilgili Geniş Bant yönlendiricinin kullanıcı kılavuzuna başvurun.

2. Geniş Bant yönlendiriciye bağlı her bir kamera için **<TCP>** ve **<UDP Port>** ayarlarını yapın.
Geniş Bant yönlendiricinin her bir bağlantı noktası sayısı, kameranın Setup menüsünde **<Saat>** - **<Bağlantı>** öğelerinde belirlenen sayı ile eşleşmelidir.
3. İşlem tamamlandığında **[Save Settings]** düğmesini tıklayın.
Ayarlarınız kaydedilir.



- Yukarıdaki örnek talimatlar CISCO'nun Geniş Bant Yönlendiricisini temel alır.
- Ayarlar, bağlı Geniş Bant yönlendiricisinin modeline göre farklılık gösterebilir.
Daha ayrıntılı bilgi için, geçerli yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.



Faklı Ağ Kameraları için Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım Ayarı

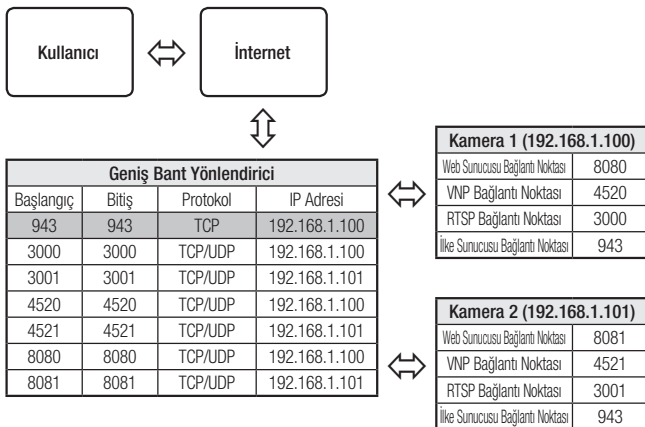
Farklı ağ kameraları bir Geniş Bant yönlendirici cihaza bağlandığında yönlendiricinin TCP 943 bağlantı noktasını bağlanan kameranın TCP 943 bağlantı noktasına iletmeniz.



- Yönlendiricinin TCP 943 bağlantı noktasını düzgün biçimde ayarlamazsanız kameranın web sayfasından herhangi bir video akışı alamazsınız.

- TCP 943 bağlantı noktası, kameranın Silverlight ilke sunucusunun bağlantı noktasıdır.
- Geniş Bant yönlendirici cihazda, yapılandırma web sayfası ile Bağlantı Noktası İletme kuralı belirleyebilirsiniz.
- Bir kameranın Silverlight ilke sunucusu bağlantı noktasını değiştiremezsiniz.
- Kameranın yapılandırma web sayfasından ilke sunucusu bağlantı noktası hariç olmak üzere bağlantı noktalarını değiştirebilirsiniz.

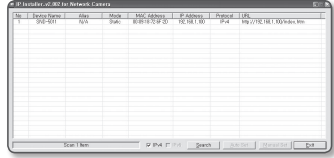
Kamera 1 ve Kamera 2 bir yönlendiriciye bağlandığında :



ağ bağlantısı ve kurulumu

KAMERAYA PAYLAŞILAN BİR YEREL BILGISAYARDAN BAĞLANMA

1. IP Installer'ı çalıştırın.
Bağlı kameralar taranır ve kameraların bir listesi görüntülenir.
2. Bir kameraya erişmek için üzerine çift tıklatın.
İnternet tarayıcı başlatılır ve kameraya bağlanır.



- Kameraya, bulunan kameranın IP adresini İnternet tarayıcının adres çubuğuna yazarak da erişebilirsiniz.

KAMERAYA İNTERNET ARACILIĞIYLA UZAK BİR BILGISAYARDAN BAĞLANMA

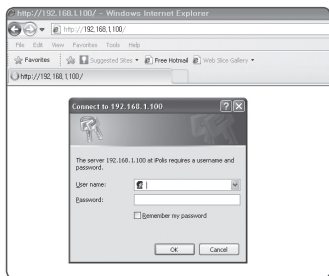
Geniş Bant Yönlendiricinin ağ grubunda olmayan uzak bir bilgisayardan IP Installer'ın kullanılmasına izin verilmediği için kullanıcılar kameranın DDNS URL'sini kullanarak Geniş Bant Yönlendiricinin ağındaki kameralara erişebilir.

1. Geniş Bant yönlendirici ağındaki bir kameraya erişebilmek için, öncelikle Geniş Bant yönlendirici için bağlantı noktası aralığı aktarımını ayarlamış olmanız gerekir.
2. Uzak bilgisayardan İnternet tarayıcıyı başlatın ve kameranın DDNS URL adresini veya Geniş Bant yönlendiricinin IP adresini adres çubuğuna yazın.
örn) [http://www.samsungipolis.com/\[Ürün ID\]](http://www.samsungipolis.com/[Ürün ID])
DDNS ayarlarını kaydetmek için, "**DDNS ile kayıt**" bölümüne bakın. (sayfa 60)

KAMERAYA BAĞLAMA

Normal koşullar altında aşağıdakileri yapmanız gerekir

1. İnternet tarayıcısı başlatın.
2. Kameranın IP adresini adres çubuğuna yazın.
örn) • IP adresi (IPv4) : 192.168.1.100
→ http://192.168.1.100
- Oturum Açma iletişim kutusu açılır.
• IP adresi (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
→ http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - Oturum Açma iletişim kutusu açılır.



HTTP bağlantı noktası 80 dışında bir değer ise

1. İnternet tarayıcısı başlatın.
2. Kameranın IP adresini ve HTTP bağlantı noktası numarasını adres çubuğuna yazın.
örn) IP adresi: 192.168.1.100: HTTP bağlantı noktası numarası (8080)
→ http://192.168.1.100:8080 - Oturum Açma iletişim kutusu açılır.

URL adresinin kullanılması

1. İnternet tarayıcısı başlatın.
2. Kameranın DDNS URL adresini adres çubuğuna yazın.
örn) URL adresi: http://www.samsungipolis.com/[Ürün ID]
- Oturum Açma iletişim kutusu açılır

ağ görüntüleyici

DDNS adresinin kontrol edilmesi

Kamera doğrudan DHCP kablolu modeme, DSL modeme veya PPPoE modeme bağlıysa, her ISP (İnternet Hizmet Sağlayıcısı) sunucusuna bağlanmaya çalıştığınızda ağınızın IP adresi değişecektir.

Böyle bir durumda DDNS tarafından değiştirilen IP adresi size bildirilmez.

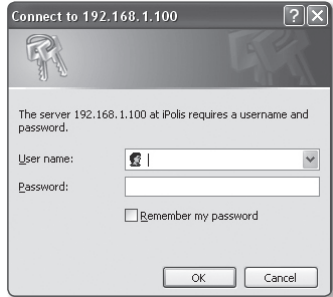
DDNS sunucusuyla dinamik IP bazlı bir aygıt kaydettiğinizde aygıtta erişmeye çalıştığınızda değişen IP'yi kolayca kontrol edebilirsiniz.

IP adresini <DDNS> sunucusuna eklemek için, www.samsungipolis.com adresini ziyaret edip aygıtınızı kaydedin ve DDNS sunucusu için ürün kimliği girmeden önce DDNS seçeneğini <Samsung DDNS> olarak ayarlayın.

OTURUM AÇMA

Varsayılan kullanıcı adı "**admin**"; varsayılan parola "**4321**"dir.

1. <User Name> giriş kutusuna "**admin**" yazın.
2. <Password> giriş kutusuna "**4321**" yazın.
Parola değiştirilmişse, bu alana yeni parolayı girin.
3. [OK] ögesine tıklayın.
Oturum Açma başarılı olduğunda, Live Viewer ekranı açılır.



- Güvenlik amacıyla, <System> - <Kullanıcı> alanında parolayı değiştirdiğinizden emin olun.
Yönetici kimliği olan "**admin**" sabittir ve değiştirilemez.
- Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
- Giriş işleminiz tamamlandığında "**Remember my password**" seçeneğini işaretlediğinizde, bir sonraki girişinizde oturum açma bilgilerini girmenize gerek kalmadan, otomatik olarak oturum açabilirsiniz.
- Ekran boyutu %100 olduğunda en iyi video kalitesine sahip olursunuz. Oran düşürüldüğünde, görüntü kenarlardan kesilebilir.

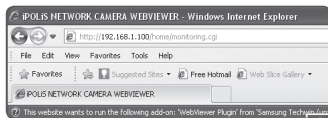
STW WebViewer EKLENTİSİNİN KURULUMU

Bir kameraya ilk kez bağlanıyorsanız, ekranda bir kurulum mesajı çıkar. Daha sonra kameraya erişmek ve içindeki videoyu gerçek zamanlı olarak kontrol etmek için gerekli Web Görüntüleyici Eklentisini yükleyin.

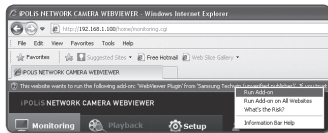


- Web görüntüleyici eklentisini yüklemeyi önce bilgisayarınıza Microsoft Visual C++ 2010 Redistribute Paketini yüklemelisiniz. Bu paket yüklü değilse ekranda "Bilgisayarınızda VC++ 2010 runtime sürümü yüklü değil. Lütfen runtime kütüphanesini yükleyin." hata mesajını görürsünüz. Kurulum CD'sinden vc_redist_x86.exe uzantısını çalıştırın.

1. İzleme sayfasının başlangıç ekranına girdiğinizde sayfanın üstündeki sarı uyarı mesajına tıklayın.



2. <Run Add-on on All Websites> seçeneğini tıklayın.



3. Güvenlik uyarısı mesajı çıktığında, [Run] seçeneğini tıklayın.

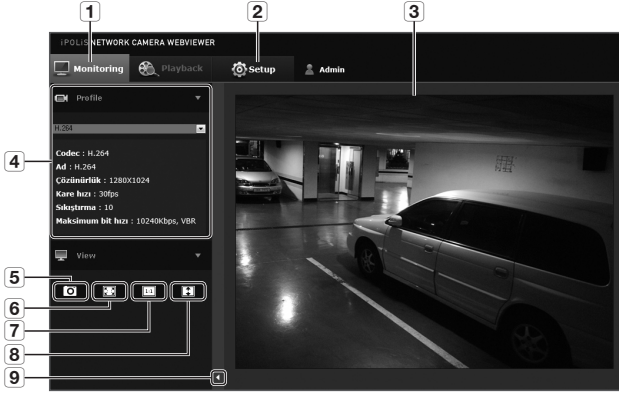


4. Web görüntüleyici eklentisi düzgün bir şekilde yüklendiğinde canlı ekran görüntülenir.



ağ görüntüleyici

LIVE SCREEN'İN KULLANILMASI



Madde	Acıklama
1 İzleme	İzleme ekranı açılır.
2 Ayarları	Ayarlar ekranı açılır.
3 Görüntüleyici Ekranı	Ekranda canlı videoyu gösterir.
4 Profil türü	<Video> ayar menüsü altında <Video Profili> öğesinde bir profil türü seçebilirsiniz.
5 Görüntü Yakalama	Anlık görüntüyü .bmp veya .jpg formatında bir görüntü dosyası olarak kaydeder.
6 Tam Ekran	Geçerli videoyu maksimum monitör boyutuna geçirin.
7 Çözünürlüğü ayarlayın	Kamera 640 x 480 çözünürlüğe ayarlanır. Varsayılan çözünürlük ayarına geri dönmek için tekrar basın.

Madde	Acıklama
8 Ekran Optimizasyonu	Kameranin video boyutu Web tarayıcısının büyüklüğüne göre değişir.
9 İçerik menüsünü gizleyin	Sol köşedeki içerik menüsü kaybolur yalnızca menü simgesi kalır.



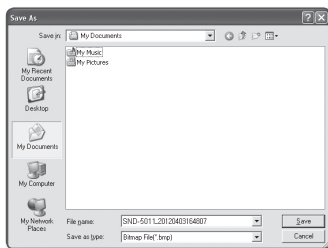
- Dijital zoom'u kontrol etmek için fare tekerini kullanın.

Anlık görüntüyü yakalamak için

1. Görüntüyü yakalamak için ekrandaki [] simgesine tıklayın. Görüntü Yakalama iletişim kutusu açılır.
2. [Save] düğmesine tıklayın. Anlık görüntü belirlenen konuma kaydedilir.



- Görüntüyü Windows 7 tabanlı bir PC'de IE8 ile çekerken videoda kesintilerle karşılaşırsanız, “**Araçlar-Internet Seçenekleri-Güvenlik**” sekmesinden “**Koruma Modunu Aç**” seçimini kaldırın.



Tam ekran açmak için

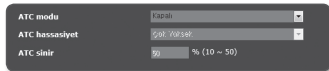
1. [Tam Ekran ()] düğmesine tıklayın.
2. Bu işlem Görüntüleyiciyi tam ekrana geçirecektir.
3. Tam ekran modundan çıkmak için klavye üzerindeki [Esc] tuşuna basın.



- Internet Explorer ve Google Chrome tarayıcıları için tam ekrana geçebilirsiniz.

5. ATC mod ayarlarını yapılandırın.

- ATC modu : Ağ bant genişliğindeki değişikliğe göre video özelliklerini ayarlar ve bit oranını kontrol eder. Bit oranının ayarlanması ATC moduna göre değişir.
 - Kontrol kare hızı : Ağ bant genişliği düşerse kare hızını azaltır.
 - Kontrol sıkıştırma : Ağ bant genişliği düşerse sıkıştırma hızını kontrol eder. Sıkıştırma ayarı görüntü kalitesinin bozulmasına neden olabilir.
- <Bit hızı kontrolü> <CBR> olarak ayarlanırsa ATC moduna göre kodlama önceliği aşağıdaki gibi sabitlenir:



Bit hızı kontrolü / ATC modu	Kontrol kare hızı	Kontrol sıkıştırma
CBR	Kare hızı	Sıkıştırma

- ATC hassasiyet : Ağ bant genişliğindeki değişikliğe göre aktarım hızını etkiler. Bant genişliği "**Çok Yüksek**" ise aktarım hızı en hızlı seviye olarak ayarlanır ve bant genişliği "**Çok düşük**" ise aktarım hızı en yavaş seviyeye ayarlanır.
- ATC sınır : Kalite veya kare hızı değiştirilirse özellik daha önceden belirlenmiş ayar değerinden (%100) yeni uygulanan değere geçer. Özellik değerini çok fazla azaltırsanız ekranda bir titreme ile karşılaşabileceğinizi unutmayın. Değeri eşik dahilinde ayarlamanız önerilir.



- ATC uyumlu kameralarla donatılmış bir ağ sisteminde ATC'nin etkinleştirilmesi önerilir.
- Ağ bant genişliğinin çok değişken olduğu ağ ortamlarında ATC hassasiyetini "**Çok düşük**" olarak ayarlayın.
- Ağ bağlantısı dengesiz ise ekranda bir titreme ile karşılaşabilirsiniz.

6. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



- SND-7011 veya SND-7061 için <Megapiksel Modunu> seçin. <2-Megapiksel> veya <3-Megapiksel> öğelerinden birini seçebilirsiniz. Modu değiştirirseniz değişiklik uygulanmadan önce ekran bir uyarı mesajı görüntülenir.

Bir video profili eklemek için

Kayıt koşuluna göre çeşitli profillerin uygulanabilmesi için gerekli sayıda codec ekleyebilirsiniz.

1. <Video Profili> seçeneklerinden birini seçin.
2. Adı girin ve bir codec seçin.
3. Codec'in uygulanacağı koşulları belirtin.
4. Çözünürlük ve kare hızı dahil olmak üzere seçilen codec'in bilgilerini belirtin.
İçerik menüsünü görüntülemek için <Gelişmiş> ögesine tıklayın.
 - Çözünürlük : H.264 ve MJPEG dosyalarının video boyutunu ayarlayabilirsiniz.
 - Kare hızı : Kare hızını belirtin.
 - Sıkıştırma : Videonun sıkıştırma oranını belirtin.
 - Maksimum Bit Hızı : Videonun maksimum bit hızını belirtin.



- Bit hızı çözünürlüğe, kare hızına ve ekran karışıklığına göre sınırlı şekilde ayarlanabileceği için, gerçek bit hızı maksimum bit hızından daha yüksek olabilir. Bu nedenle, değeri ayarlarken kullanım koşullarını dikkate almanız gerekir.

- Bit Hızı Kontrolü : Sıkıştırma için sabit bit oranı ve değişken bit oranından birini seçebilirsiniz. Sabit bit oranı (CBR) video kalitesini değiştirir ve ağ aktarımı bit oranını sabitler, değişken bit oranı ise ağ aktarımı bit oranını değiştirerek kaliteyi artırır.
- Kodlama önceliği : Video aktarım yöntemini Framerate veya Compression olarak ayarlayabilirsiniz.
- GOP boyutu : GOV. uzunluğunu belirleyebilirsiniz.
(SND-5011/SND-5061 : 1~150, SND-7011/SND-7061 : 2Mega mod - 1~150, 3Mega mod - 1~100)
- Profil : H.264 profil yöntemini seçebilirsiniz.
- Entropi Kodlaması : Kodlamadan kaynaklanan sıkıştırma kaybını azaltır.
- Smart codec : Smart codec kullanımını belirleyin.



- Smart Codec sadece SND-7011 ve SND-7061 tarafından desteklenir.
Smart Codec, sadece codec H.264 ise ve sıkıştırma sistemi CBR ise aktif duruma geçer.

- Çoklu yayın(SVNP) : SVNP protokolü kullanımını belirtin.
 - IPv4 : IPv4 ağına bağlanabileceğiniz bir IPv4 adresi girin.
 - Bağlantı Noktası : Video iletişim portunu belirleyin.
 - TTL : SVNP paketi için TTL ayarlanır.
- Çoklu yayın(RTP) : RTP protokolü kullanımını belirleyin.
 - IPv4 : IPv4 ağına bağlanabileceğiniz bir IPv4 adresi girin.
 - Bağlantı Noktası : Video iletişim portunu belirleyin.
 - TTL : RTP paketi için TTL ayarı yapabilirsiniz.

GOP boyutu nedir?

GOP (Group of Pictures - Resimler Grubu), H.264 sıkıştırma için bir video kareleri setidir; ilk I-Frame'den (kilit kare) bir sonraki I-Frame'e kadar bir kare toplamasını gösterir. GOP, 2 tür kareden oluşur: I-Frame ve P-Frame.

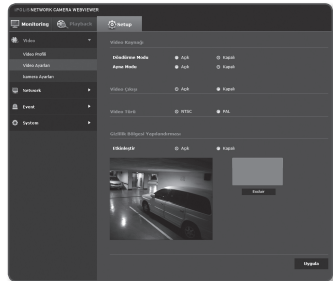
I-Frame sıkıştırma için kullanılan temel karedir, ayrıca Kilit Kare olarak da bilinir ve tam bir görüntü verisi içerir. P-Frame yalnızca önceki I-Frame'de değiştirilmiş olan verileri içerir.

H.264 kodak için, Video Grubu uzunluğunu belirleyebilirsiniz.

(SND-5011/SND-5061 : 1~150, SND-7011/SND-7061 : 2Mega mod - 1~150, 3Mega mod - 1~100)

Video Ayarları

1. Ayar menüsünden, <Video ()> sekmesini seçin.
2. <Video Ayarları> öğesine tıklayın.
3. Bir <Video Kaynağı> modu seçin.
 - Döndürme Modu : Kameranin yakaladığı görüntüyü ters çevirin.
 - Ayna Modu : Kameranin yakaladığı görüntüyü yatay olarak çevirin.
4. <Video Çıkışı> öğesini ayarlayın.
 - <Kapalı> seçeneğini seçerseniz video sinyali VIDEO ÇIKIŞI bağlantı noktası ile gönderilmez.
5. Video türünü seçin.
6. Mahremiyet bölgesini belirleyin.
7. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.

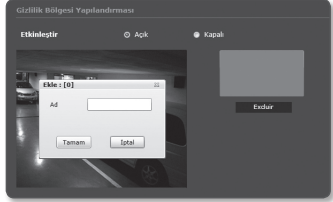


ayarlar ekranı

Gizlilik bölgesini ayarlamak için (SND-5011/SND-7011)

Gizliliğiniz için korunmak üzere kamera videosunun belirli bir alanını belirleyebilirsiniz.

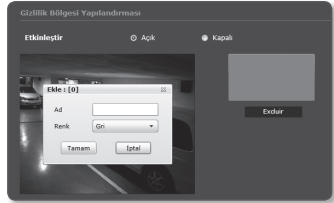
1. Bu alanı <Açık> olarak ayarlayın.
2. İşlem tamamlandığında [Uygula (Uygula)]
3. İmleci videodaki bir noktaya yerleştirip ihtiyaç duyduğunuz kadar sürükleyin.
4. Bir isim girin ve [Tamam] düğmesine basın.
5. Listedeki bir alanı silmek istiyorsanız, ilgili alanı seçin ve [Excluir (Excluir)]



Gizlilik bölgesini ayarlamak için (SND-5061/SND-7061)

Gizliliğiniz için korunmak üzere kamera videosunun belirli bir alanını belirleyebilirsiniz.

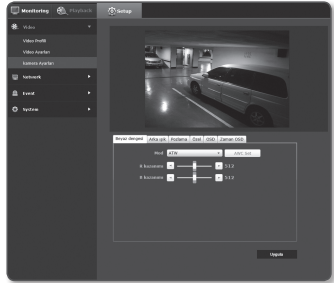
1. Bu alanı <Açık> olarak ayarlayın.
2. İşlem tamamlandığında [Uygula (Uygula)]
3. İmleci videodaki bir noktaya yerleştirip ihtiyaç duyduğunuz kadar sürükleyin.
4. Bir ad ve renk girin. Ardından [Tamam] düğmesine basın.
5. Listedeki bir alanı silmek istiyorsanız, ilgili alanı seçin ve [Excluir (Excluir)]



kamera Ayarları

Kamera ayarlarını, kameranın bulunduğu ortama göre değiştirebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, **<Video ()>** sekmesini seçin.
2. **<kamera Ayarları>** öğesine tıklayın.
3. Şu ayarları gerekli şekilde yapılandırın : Beyaz dengesi, Arka ışık, Pozlama, Özel, OSD, Zaman OSD
4. İşlem tamamlandığında **[Uygula (Uygula)]** düğmesine tıklayın.
 - Ayarlar değiştirildikten sonra **[Uygula (Uygula)]** düğmesine basılmadan belirli bir süre (zaman aşımı: 240 sn) geçerse, yaptığınız değişiklikler uygulanmaz.



Beyaz dengesi Ayarları

Her aydınlatma koşulunda görüntü renklerini beyazı temel alarak düzeltebilirsiniz.

1. **<Beyaz dengesi>** öğesini seçin.
2. **<Mod>** öğesini seçin.
 - ATW : Kameranın video renklerini otomatik olarak düzeltir. 1,800°K ila 10,500°K arasındaki renk sıcaklığında mevcuttur.
 - Manuel : Kamera videosundaki kırmızı ve mavi kazancını manuel olarak ayarlayabilirsiniz.
 - AWC : Kameranın iyileştirilmesi gereken video renklerini geçerli aydınlatma koşuluna ve ekran moduna göre düzeltir. Geçerli aydınlatma için optimum koşulu elde etmek amacıyla, kamerayı beyaz bir kağıda odaklayın ve **[AWC Set]** düğmesine basın. Aydınlatma ortamı değiştiyse, ayarları buna göre tekrar yapmanız gerekir.
 - Dış mekan : Kameranın iyileştirilmesi gereken video renklerini dış mekan ortamına göre otomatik olarak düzeltir. 1,800°K ila 10,500°K arasındaki renk sıcaklığında mevcuttur. (natrium lambası dahil)
 - İç mekan : Kameranın iyileştirilmesi gereken video renklerini iç mekan ortamına göre otomatik olarak düzeltir. 4,500°K ila 8,500°K arasındaki renk sıcaklığında mevcuttur.



ayarlar ekranı



- Geçerli görüntünün beyaz dengesi seviyesini korumak istiyorsanız AWC modunda **[AWC Set]** düğmesine tıklayın.

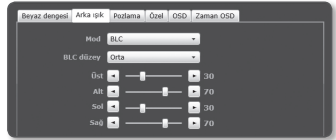


- Beyaz dengesi işlevi aşağıdaki koşullarda düzgün çalışmayabilir:
Böyle bir durumda, AWC moduna geçin.
 - Nesnenin çevre koşulları sıcaklık düzeltme aralığının dışındaysa
Örn.) Açık gökyüzü, gün batımı
 - Nesnenin çevresi karanlıksa
 - Kamera odağı doğrudan bir floresan lambaya bakıyorsa veya kamera, aydınlatmanın büyük değişiklikler gösterdiği bir yere monte edilmişse beyaz dengesi işlemi düzensiz olabilir.

BLC Ayarları

Videoda istediğiniz bir alanı manuel olarak belirleyebilir ve daha net görüntülenecek alanı ayarlayabilirsiniz.

1. **<Arka ışık>** öğesini seçin.
2. **<Mod>** öğesini **<BLC>** olarak ayarlayın.
3. **<BLC düzey>** öğesini ayarlayın.
İzleme alanının parlaklığını ayarlamak için seviyeyi değiştirebilirsiniz.
4. Hedef alanı belirlemek için **<Üst, Alt, Sol, Sağ>** seviyelerini ayarlayın.



Pozlama Ayarları (SND-5011/SND-7011)

Kameranın pozlama düzeyini ayarlayabilirsiniz.

1. **<Pozlama>** öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
 - Parlaklık : Ekran parlaklığını ayarlayın.
 - Örtücü mod : Kameranın elektronik obtüratörünü ayarlayın.
 - Oto : Obtüratör hızını ortam parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar.
 - Manuel : Kameranın obtüratör hızını manuel olarak ayarlayın.
 - A.FLK (Anti titreme) : Frekansın ortam ışığı ile uyumlu olmamasından kaynaklanan ekran titremesi ile karşılaşırsanız bu özelliği seçin.



- Örtücü hız : Obtüratör hızını manuel olarak kontrol edin.
- SSNR : Düşük kontrastlı bir sahne için arka plan paraziti azaltma seviyesini belirleyin.
- Algılama mod : Gece karanlık düzeyini veya düşük kontrastlı sahneleri otomatik olarak algılar ve daha parlak ve net görüntü için birikme süresini uygun olarak ayarlar.
 - Obtüratör modunu Manual/A.FLK olarak ayarlarsanız, Algılama modu devre dışı bırakılır.
 - Algılama faktörü büyüdükçe ekran parlaklığı da artar, ancak bu görüntü izine veya video gecikmesine neden olabilir.
 - Farklı profillere sahip iki veya daha fazla kullanıcı aynı anda erişim sağlamaya çalıştığında algılama maksimum x30 olarak sınırlanır.
- Algılama sınırı ayarı : Düşük kontrastlı bir sahnede çalışma koşulunu Oto moda ayarlayın.
- AGC mod : AGC Kontrolü modunu seçin.
Video parlaklığını kontrol etmek için (özellikle düşük kontrastlı bir sahnede kaydedilen ve normalden daha düşük bir parlaklık seviyesine sahip olan) videonun kazanç değerini ayarlayın.

Pozlama Ayarları (SND-5061/SND-7061)

Kameranin pozlama düzeyini ayarlayabilirsiniz.

1. <Pozlama> öğesini seçin.

2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.

- Parlaklık : Ekran parlaklığını ayarlayın.
- Iris : Kameranin irisini manuel veya otomatik olarak ayarlayın.
 - Oto : Parlaklık ve obtüratör hızı gibi ayarlara bağlı olarak iris ayarları değişir.
 - Manuel : Tam açılması için sabittir.
 - Otomatik obtüratörü olan kamera için iris yalnızca <Manuel> olarak ayarlanırsa düzgün çalışır.
- Örtücü mod : Kameranin elektronik obtüratörünü ayarlayın.
 - Oto : Obtüratör hızını ortam parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar.
 - Manuel : Kameranin obtüratör hızını manuel olarak ayarlayın.
 - A.FLK (Anti titreme) : Frekansın ortam ışığı ile uyumlu olmamasından kaynaklanan ekran titremesi ile karşılaşırsanız bu özelliği seçin.



ayarlar ekranı

- Örtücü hız : Örtüratör hızını manuel olarak kontrol edin.
- SSNR : Düşük kontrastlı bir sahne için arka plan parazitini azaltma seviyesini belirleyin.
- Algılama mod : Gece karanlık düzeyini veya düşük kontrastlı sahneleri otomatik olarak algılar ve daha parlak ve net görüntü için birikme süresini uygun olarak ayarlar.
 - Örtüratör modunu Manual/A.FLK olarak ayarlarsanız, Algılama modu devre dışı bırakılır.
 - Algılama faktörü büyüdükçe ekran parlaklığı da artar, ancak bu görüntü izine veya video gecikmesine neden olabilir.
 - Farklı profillere sahip iki veya daha fazla kullanıcı aynı anda erişim sağlamaya çalıştığında algılama maksimum x30 olarak sınırlanır.
- Algılama sınırı ayarı : Düşük kontrastlı bir sahnede çalışma koşulunu Oto moda ayarlayın.
- AGC mod : AGC Kontrolü modunu seçin.

Video parlaklığını kontrol etmek için (özellikle düşük kontrastlı bir sahnede kaydedilen ve normalden daha düşük bir parlaklık seviyesine sahip olan) videonun kazanç değerini ayarlayın.

Özel Ayarları

1. <Özel> öğesini seçin.

2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.

- Gündüz/gece : öğesini seçip istediğiniz bir mod ayar değerini belirleyin.
 - Osd color : Videoyu her zaman renkli görüntüler.
 - B/W : Videoyu her zaman siyah beyaz görüntüler.
 - Oto : Normal gündüz sırasında renkli moda görüntüler ve gece düşük kontrastlı bir sahnede siyah beyaz moduna geçer.
 - <Pozlama> seçeneğinden AGC modunu KAPALI olarak ayarlarsanız Oto Gündüz / gece modu buna bağlı olarak devre dışı bırakılır.
- Bekleme süresi : Gündüz ve gece modları arasındaki geçişi etkinleştirmek için her geçerli aydınlatma koşulunun korunduğu süredir.
- Süre : Sekans işleminin tetikleneceği aydınlatma için zaman aralığını belirleyin.



- Keskinlik : Görüntünün genel keskinliğini ayarlar.
<Açık> öğesini seçtiğinizde görüntünün keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
- Keskinlik düzeyi ayar : Düzey ne kadar yüksek olursa görüntünün ana hatları da o kadar keskin ve net olur.
- Gamma : Görüntünün kontrastını ayarlar.
- Renk seviyesi : Görüntünün renk seviyesini ayarlar.

OSD Ayarı

1. <OSD> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.

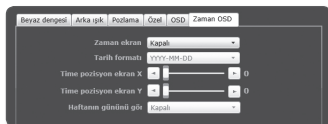
- Kamera başlığı : Ekran üzerindeki kamera başlığının görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyin.
 - Başlık için maksimum 15 karakter girebilirsiniz.
- Yazı pozisyonu X, Y : Kamera başlığının ekranda görüntüleneceği koordinatları belirleyin.



Zaman OSD Ayarı

1. <Zaman OSD> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.

- Zaman ekran : Ekranda saat görüntüleme kullanımını belirtin.
- Tarih formatı : Ekranda görüntülenecek olan tarih biçimini belirleyin.
- Time pozisyonu ekran X, Y : Ekranda saat göstergesinin konumunu belirleyin.
- Haftanın gününü gör : Ekranda tarih görüntüleme kullanımını belirtin.

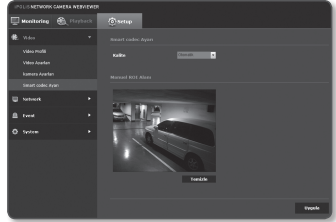


ayarlar ekranı

Smart codec Ayarı (SND-7011/SND-7061)

Kameradan gelen video için istenen alanı ilgilenilen Bölge olarak ayarlayın ve alan için algılama hassasiyetini belirleyin.

1. Ayar menüsünden, <Video ()> sekmesini seçin.
2. Click <Smart codec Ayarı>.
3. Görüntü kalitesini ayarlayın.
ROI Alanı seçilen kalitede görüntülenecektir.
4. Fare imleciyle istediğiniz bir bölgeyi seçin ve istediğiniz kadar sürükleyin.
 - En fazla 5 farklı bölge belirleyebilirsiniz.



5. Bölge için seçilen ayarları iptal etmek için [Temizle ()] düğmesine tıklayın.
6. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



- Smart codec, <Video Profili> ögesinde <Kapalı> olarak ayarlanırsa aktif duruma geçmez. (sayfa 46)

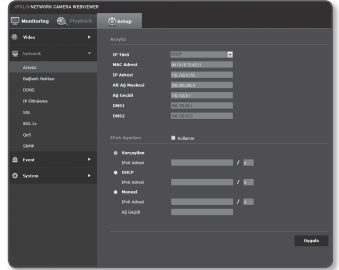
AĞ KURULUMU

Arayüz

1. Ayar menüsünden, <Saat (🕒)> sekmesini seçin.
2. <Arayüz> öğesine tıklayın.
3. <Arayüz> ve <IPv6 Ayarları> öğelerini gerektiği gibi ayarlayın.
 - IP Türü : Bir IP bağlantı türü seçin.
 - Manuel : IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi, DNS1 ve DNS2 öğelerini belirleyin.
 - DHCP : DNS1 ve DNS2'yi belirleyin.
 - PPPoE : DNS1, DNS2, Kimlik ve Şifreyi belirleyin.
 - <Manuel> olarak ayarlarsanız IP, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi, DNS 1 ve 2 öğelerini manuel olarak belirlemeniz gerekir.
 - MAC Adresi : MAC adresini gösterir.
 - IP Adresi : Geçerli IP adresini görüntüler.
 - Alt Ağ Maskesi : Ayarlanan IP için <Alt Ağ Maskesi> seçeneğini görüntüler.
 - Ağ Geçidi : Ayarlanan IP için <Ağ Geçidi> seçeneğini görüntüler.
 - DNS1/DNS2 : DNS (Domain Name Service) sunucu adresini görüntüler.
 - Varsayılan : Varsayılan IPv6 adresini kullanın.
 - DHCP : DHCP sunucusundan alınan IPv6 adresini görüntüleyin ve kullanın.
 - Manuel : Manuel olarak bir IP ve ağ geçidi adresi girin ve onu kullanın.
4. İşlem tamamlandığında [Uygula (🔧)] düğmesine tıklayın.



- IP adresi sistemi varsayılan DHCP değerine geri döndürülür. DHCP sunucusu bulunamazsa, önceki ayarlar otomatik olarak geri yüklenir.



ayarlar ekranı

Bağlantı

1. Ayar menüsünden, <Saat ()> sekmesini seçin.

2. <Bağlantı> öğesine tıklayın.

3. Bağlantı Noktası menüsüne her öğeyi gerektiği gibi girin.

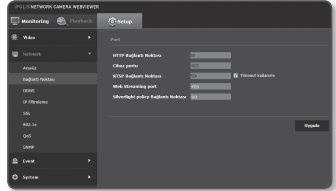
- 0 ile 1023 arasındaki bağlantı noktası aralığı ve 3702 bağlantı noktası kullanılamaz.

- HTTP Bağlantı Noktası : İnternet tarayıcısı aracılığıyla kameraya erişmek için kullanılan HTTP bağlantı noktası. Varsayılan değer 80'dir (TCP).
- Cihaz portu : Samsung protokolleri ile video sinyallerinin aktarımı için kullanılan bağlantı noktası ayarlanır.
- RTSP Bağlantı Noktası: RTSP modunda video aktarmak için kullanılır; varsayılan değer 554'tür.
- Web Streaming port : Web Görüntüleyicisinde video aktarmak için kullanılır; varsayılan değer 4520'dir.
- Silverlight policy Bağlantı Noktası : Silverlight, ağ bağlantısı alınmasına izin vermek için kullanılır, varsayılan 943'tür.



- Web Streaming bağlantı noktası aralığı 4502 ila 4534'dür. Cihaz bağlantı noktası bu etkin aralıktaysa Web Görüntüleyicisi bağlantı noktası Cihaz bağlantı noktasıyla aynı şekilde belirlenmelidir.
- Kameranın Web Streaming/Silverlight ilke sunucusu bağlantı noktasını değiştiremezsiniz.

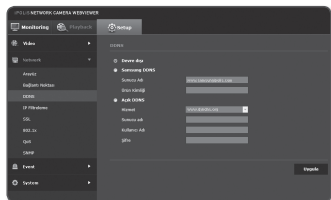
4. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



DDNS

DDNS, bir kameranın IP adresini kullanıcının kolayca hatırlayabilmesi için genel bir Sunucu Adına dönüştüren Dinamik Alan Adı Hizmeti kısaltmasıdır.

1. Ayar menüsünden, <Sağ ()> sekmesini seçin.
2. <DDNS> öğesine tıklayın.
3. <DDNS> öğesini seçin.
4. Seçilen türe göre DDNS öğelerini girin.
 - Samsung DDNS : Samsung Techwin tarafından sağlanan DDNS sunucusunu kullanıyorsanız bunu seçin.
 - Ürün Kimliği : Samsung DDNS servisine kayıtlı ürün kimliğini girin.
 - Açık DDNS : Açık DDNS sunucusu kullanırken sağlanan açık DDNS sunucularından birini seçin.
 - Sunucu adı : DDNS sunucusuyla kayıtlı olan sunucunun adını (örn. Dyndns'in sunucu adı) girin.
 - Kullanıcı Adı : DDNS hizmeti için kullanıcı adını girin. (örn. Dyndns ile kayıtlı kullanıcı kimliği)
 - Şifre : DDNS hizmetinin şifresini girin. (örn. Dyndns ile kayıtlı şifreyi)
5. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



ayarlar ekranı

DDNS ile kayıt

Ürününüzü Samsung DDNS ile kaydetmek için

1. iPOLIS web sitesini (www.samsungipolis.com) ziyaret ederek kayıtlı bir hesapla oturum açın.

2. Üst menü çubuğundan <DDNS SERVICE> - <MY DDNS> öğesini seçin.



3. [PRODUCT REGISTRATION] düğmesine tıklayın.

4. Ürün kimliğini girin.
 - Girdiğiniz kimlik için çift kontrol gerçekleştirmelisiniz.

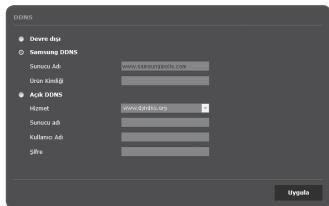
5. Bir <CLASSIFICATION> seçin ve <MODEL NUMBER> seçeneğini belirleyin.

6. Gerekirse bir açıklamayla ürünün konumunu belirtin.

7. [REGISTRATION] öğesine tıklayın. Ürün, kontrol edebileceğiniz ürün listesine eklenir.

Kamera ayarlarında Samsung DDNS'ye bağlanmak için

1. DDNS ayar sayfasından <DDNS> ögesini <Samsung DDNS> olarak ayarlayın.
2. Ürün kimliğini DDNS sitesine kaydederken belirtmiş olduğunuz <Ürün Kimliği> bilgisini girin.
3. [Uygula (**Uygula**)] düğmesine tıklayın. Bağlantı başarıyla kurulduğunda ekranda <(Başarılı)> mesajı görüntülenir.



Kamera Ayarlarında public DDNS'nin yapılandırılması

1. DDNS ayarları sayfasını açın ve <DDNS> için <Açık DDNS> ögesini seçin.
2. İlgili sitenin sunucu adını, kullanıcı adını ve şifreyi girin.
3. [Uygula (**Uygula**)] düğmesine tıklayın. Bağlantı düzgün biçimde kurulursa <(Başarılı)> yazısı görünür.
4. İşlem tamamlandığında [Uygula (**Uygula**)] düğmesine tıklayın.

ayarlar ekranı

IP Filtreleme

Erişim sağlamak veya yasaklamak istediğiniz IP'lerin bir listesini oluşturabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Saat ()> sekmesini seçin.

2. <IP Filtreleme> öğesini seçin.

3. <Filtreleme Tipi> seçin.

- Reddet : Bu özellik seçilirse filtrelemeye eklenen IP'lerin erişimi kısıtlanır.
- İzin ver : Bu özellik seçilirse yalnızca filtrelemeye eklenen IP'lerin erişimine izin verilir.

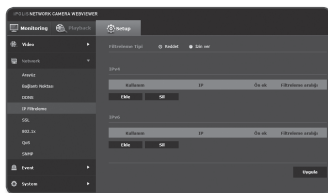
4. [Ekle ()] düğmesine tıklayın.
IP listesi oluşturulacak.

5. Erişim sağlamak veya yasaklamak istediğiniz IP'yi girin.
Bir IP adresi ve Ön Ek girdiğinizde IP adresleri listesi sağ kısımdaki filtreleme aralığı sütununda görüntülenir.

 ■ Filtreleme sütununda yalnızca <Kullanım> olarak ayarlanan IP adresi görüntülenir.

6. Listedeki silinecek IP adresini seçin.
[Sil ()] düğmesine tıklayın.

7. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



SSL

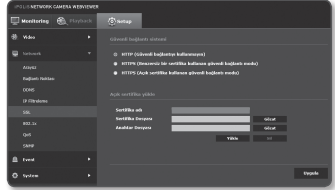
Güvenli bir bağlantı sistemi seçebilirsiniz veya bu amaçla bir resmi sertifika kurabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Saat ()> sekmesini seçin.

2. <SSL> ögesine tıklayın.

3. Güvenli bir bağlantı sistemi seçin.

- Kameraya HTTPS modunu kullanarak erişmek için, kameranın IP adresini "https:// <Camera_IP>" formatında yazmanız gerekir. Internet Explorer ile HTTPS modunda Web görüntüleyicisi ayarlarını yapılandıramazsanız, İnternet ayarlarını aşağıdaki gibi düzenleyin: Sırasıyla <Menü → Araçlar → İnternet Seçenekleri → Gelişmiş → Güvenlik → ayarlarından TLS 1.0, ögesinin işaretini kaldırın ve TLS 1.1, TLS 1.2> ögesini işaretleyin.



4. Kameraya kurmak istediğiniz resmi sertifikayı arayın.

Sertifikayı kameranıza yüklemek için bir sertifika adı (kullanıcı tarafından rasgele atanmış olabilir), sertifika otoritesi tarafından verilen sertifika dosyası ve bir anahtar dosya bilgilerini girmeniz gerekir.

- Yüklü bir resmi sertifika varsa yalnızca <HTTPS (Açık sertifika kullanan güvenli bağlantı modu)> ögesi etkin olur.

5. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.

Sertifikanın yüklenmesi

1. Sertifika adını girin.

2. Yüklenecek sertifika dosyasını ve sertifika anahtarını girin ve [Yükle ()] düğmesine tıklayın.

Sertifikanın silinmesi

3. [Sil ()] düğmesine tıklayın.

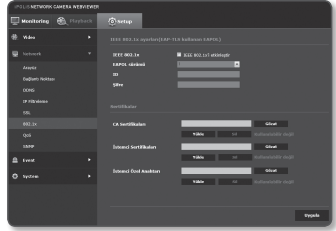
4. Resmi bir sertifikayı silmek için, ağ video dekodeğine <HTTP (Güvenli bağlantıyı kullanmayan)> veya <HTTPS (Benzersiz bir sertifika kullanan güvenli bağlantı modu)> modunda bağlanmanız gerekmektedir.

ayarlar ekranı

802.1x

Ağa bağlanırken, 802.1 protokolünü kullanıp kullanmamayı seçebilir, ardından da sertifikayı yükleyebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Saat ()> sekmesini seçin.
2. <802.1x> ögesine tıklayın.
3. <IEEE 802.1x ayarları(EAP-TLS kullanan EAPOL)> ögesini ayarlayın.
 - IEEE 802.1x'i etkinleştir : 802.1x protokolü kullanımını belirleyin.
 - EAPOL sürümü : Sürüm 1 veya 2'yi seçin.
 - ID : EAPOL kimliğini girin.
 - Şifre : EAPOL şifresini girin.



! ■ Bağlı ağ cihazı 802.1x protokolünü desteklemiyorsa, ayarlasanız bile protokol düzgün çalışmaz.

4. Sertifikayı yükle/kaldır.
 - CA Sertifikaları : Ortak anahtar içeren resmi bir sertifika seçin.
 - İstemci Sertifikaları : Müşteri sertifikası anahtar içeren resmi bir sertifika seçin.
 - İstemci Özel Anahtar : Müşteriye özel anahtar içeren resmi bir sertifika seçin.
5. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.

802.1x ile ilgili sertifikaları yüklemek/kaldırmak için

1. Her bir öge için [Gözet ()] düğmesine basın ve yüklemek için sertifika seçin.
2. Sertifika yüklenmediyse, seçilen ögenin yanında "Kullanılabilir değil" yazısı görünür.
3. Yüklemeyi başlatmak için [Yükle ()] düğmesine basın, ögenin yanında "Yüklendi" yazısı görünür.
4. Sertifikayı kaldırmak için [Sil ()] düğmesine basın.

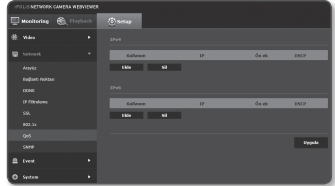
QoS

Önceliği belirli bir IP için sabit bir aktarım hızı elde etmek üzere ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Saat ()> sekmesini seçin.
2. <QoS> öğesini seçin.
3. [Ekle ()] düğmesine tıklayın. IP listesi oluşturulacak.
4. QoS uygulayacağınız bir IP adresi girin.



- IPv4 için varsayılan ön ek 32'dir. DSCP için, varsayılan 63 olarak ayarlanmıştır.
- Yalnızca <Kullanım> olarak ayarlanan IP adreslerine öncelik tanınabilir.

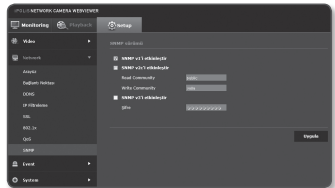


5. Listedeki silinecek IP adresini seçin. [Sil ()] düğmesine tıklayın.
6. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.

SNMP

SNMP protokolleri sayesinde, sistem veya ağ yöneticisi ağ cihazlarını uzak bir alandan izleyebilir ve ortam ayarlarını yapılandırabilir.

1. Ayar menüsünden, <Saat ()> sekmesini seçin.
2. <SNMP> öğesini tıklayın.
3. <SNMP> tanımlayın.
 - SNMP v1'i etkinleştir : SNMP sürüm 1 etkinleşecektir.
 - SNMP v2c'yi etkinleştir : SNMP sürüm 2 etkinleşecektir.
 - Read Community : SNMP bilgilerine erişeceğiniz read community adını girin. Varsayılan ad "public"tir.
 - Write Community : SNMP bilgilerine erişeceğiniz write community adını girin. Varsayılan ad "write"tır.



ayarlar ekranı

- SNMP v3'ü etkinleştir : SNMP sürüm 3 etkinleşecektir.
 - Şifre : SNMP sürüm 3 varsayılan şifresini belirleyin. Varsayılan şifre "admin4321"dir.
 - Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
- Şifrenin değiştirilmesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula (Uygula)] düğmesine tıklayın.



- SNMP v3, yalnızca güvenli bağlantı modu HTTPS olduğunda seçilebilir. "SSL"ye bakın. (sayfa 63)

OLAY AYARLAR

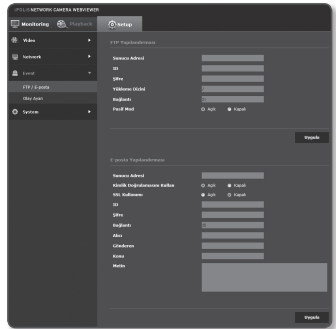
FTP / E-posta

Bir olay meydana gelirse kamera ile çektiğiniz görüntüleri bilgisayarınıza aktarabilmeniz için FTP/E-posta sunucusu ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Olay (Olay)> sekmesini seçin.
2. <FTP / E-posta> ögesine tıklayın.
3. <FTP Yapılandırması> veya <E-posta Yapılandırması> öğelerini seçin ve istediğiniz bir değeri girin/seçin.

• FTP Yapılandırması

- Sunucu Adresi : Alarm ve olay görüntülerini aktardığınız FTP sunucusunun IP adresini girin.
- ID : FTP sunucusunda oturum açmak için kullanacağınız kullanıcı kimliğini girin.
- Şifre : FTP sunucusunda oturum açmak için kullanıcı hesabı şifresini girin.
- Yükleme Dizini : Alarm ve olay görüntülerini aktaracağınız FTP yolunu belirleyin.
- Bağlantı : FTP sunucusunun varsayılan bağlantı noktası 21'dir; ancak FTP sunucusu ayarlarına göre farklı bir bağlantı noktası numarası kullanabilirsiniz.
- Pasif Mod : Güvenlik duvarı veya FTP sunucusu ayarları nedeniyle pasif moda bağlanmanız gerekirse <Açık> ögesini seçin.



- E-posta Yapılandırması
 - Sunucu Adresi : Alarm ve olay görüntülerini aktardığınız e-posta sunucusunun IP adresini girin.
 - Kimlik Doğrulamasını Kullan : Kimlik doğrulamasının kullanılıp kullanılmayacağını seçin.
 - SSL kullanımı : SSL kullanımını belirtin.
 - ID : E-posta sunucusunda oturum açmak için kullanıcı kimliğini girin.
 - Şifre : E-posta sunucusunda oturum açmak için kullanıcı hesabı şifresini girin.
 - Bağlantı : E-posta sunucusunun varsayılan bağlantı noktası 25'tir; ancak e-posta sunucusu ayarlarına göre farklı bir bağlantı noktası numarası kullanabilirsiniz.
 - Alıcı : E-posta alıcısının adresini girin.
 - Gönderen : E-posta gönderen kişinin adresini girin. Gönderen kişinin adresi yanlış girilirse, bu göndericiden alınan e-postalar e-posta sunucusu tarafından SPAM olarak sınıflandırılabilir ve bu nedenle gönderilemeyebilir.
 - Konu : E-postanız için bir konu girin.
 - Metin : Mesaj metnini girin. Hazırladığınız e-postaya alarm veya olay görüntülerini ekleyin.

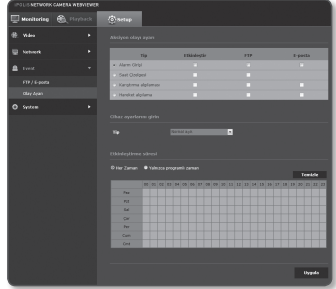
4. İşlem tamamlandığında [Uygula (**Uygula**)] düğmesine tıklayın.

ayarlar ekranı

Alarm Girişi

Alarm giriş türünü, etkinleştirme zamanını ve çalıştırma modunu ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Olay ()> sekmesini seçin.
2. <Olay Ayarı> öğesine tıklayın.
3. <Aksiyon olayı ayarı> <Alarm Girişi> öğesini seçin.
4. İsterseniz <Etkinleştir> öğesini seçin.
5. Bir giriş cihazı belirleyin.
 - Tip
 - Normal açık : Normalde açıktır; ancak kapatılırsa bir alarm tetiklenir.
 - Normal Kapalı : Normalde kapalıdır; ancak açılırsa bir alarm tetiklenir.
6. <Etkinleştirme süresi> öğesini belirleyin.
 - Her Zaman : Bir alarm verilirse her zaman seçeneğini seçin. Alarm verildiğinde çalıştırma modunda etkinleşir.
 - Her zaman değerine ayarlandysa, etkinleştirme zamanı değiştirilemez.
 - Yalnızca programlı zaman : Alarm haftanın belirli bir günü belirli bir süre boyunca veriliyorsa bu seçeneği seçin. Alarm verildiğinde çalıştırma modunda etkinleşir.
 - [Temizle ()] : Seçilen sürelerin seçimini kaldırın.
7. Bir alarm meydana geldiğinde gerçekleşecek olan bir işlemi belirleyin.
 - FTP : Alarm giriş ayarlarında FTP aktarımı kullanımını belirleyin.
 - E-posta : Alarm giriş ayarlarında e-posta aktarımı kullanımını belirleyin.
8. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



ayarlar ekranı

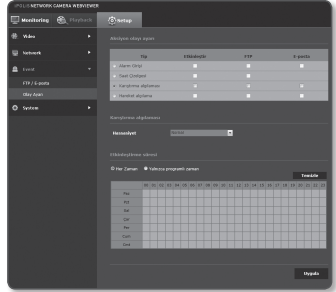
Karıştırma algılaması

Video ekranında bir sahne değiştiğinde olay tetiklenmesi için gereken ayarları yapabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Olay ()> sekmesini seçin.
2. <Olay Ayarı> ögesine tıklayın.
3. <Aksiyon olayı ayarı> <Karıştırma algılaması> ögesini seçin.
4. İsterseniz <Etkinleştir> ögesini seçin.
5. Sahne değişiminin algı hassasiyetini belirleyin.
Hassasiyet düzeyi arttıkça, daha az değişiklik algılanabilecektir.
6. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.

- <Etkinleştirme süresi> ve <Eylem> hakkında daha fazla bilgi için, “Alarm Girişi” bölümüne bakın. (sayfa 68)

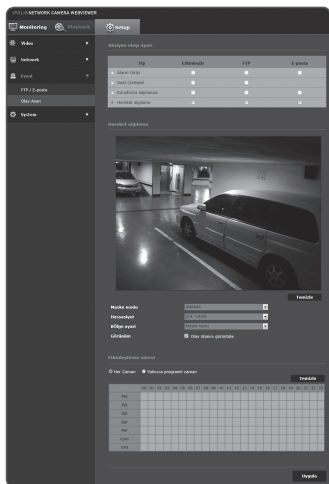
7. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



- Aşağıdaki durumlarda varsayılan değişiklik algılama işlevi düzgün çalışmayabilir :
 - Monoton bir arka plan veya gece/düşük kontrastlı sahne gibi durumlar algılama performansını bozabilir.
 - Kameranın şiddetli bir biçimde sallanması veya aydınlatmada büyük bir değişiklik yanlışlıkla sahne değişikliği olarak algılanabilir.
 - Değişiklik meydana geldikten sonra sahne değişikliğinin algılanması biraz zaman alabilir (maksimum 3 saniye).
 - Sahne değişikliği algılandıktan sonra, ağ kamerası hiçbir algılamanın gerçekleşmediği belirli bir stabilite süresinin (yaklaşık 3 saniye) ardından normal çalışmaya devam eder.

Hareket algılama

1. Ayar menüsünden, <Olay ()> sekmesini seçin.
2. <Olay Ayarı> öğesine tıklayın.
3. <Aksiyon olayı ayarı> <Hareket algılama> öğesini seçin.
4. İsterseniz <Etkinleştir> öğesini seçin.
5. Hareket algılama modunu Maske olarak ayarlayın.
 - Algılama : Seçilen alanda meydana gelebilecek bir hareketi algılar.
 - Maske : Seçilen alanın dışındaki diğer alanlarda meydana gelebilecek bir hareketi algılar.
6. Hareketli nesnenin algılama hassasiyetini seçin.
 - Nesnelerin arkadan net ayırt edilmesine izin veren ortamlarda düşük hassasiyete ayarlayın. Aksi durumda, örneğin karanlık bir yerde daha yüksek hassasiyete ayarlayın.
7. Videonuzda algılama alanını ayarlamak için sürükleyip bırakma yöntemini kullanın.
 - Maske modu : Ayarlanan alanı görüntüler.
 - Minimum Nesne Boyutu : Tanınabilen bir nesne için minimum alanı ayarlar. Hareket algılama özelliği minimum nesne boyutundan daha küçük olan bir alan için etkinleşmez.
 - Maksimum Nesne Boyutu : Tanınabilen bir nesne için maksimum alanı ayarlar.
 - [Temizle ()] : Ayarlanan alanı iptal eder.
8. Görünüm kullanımını belirleyin.
 - Ekranda algılanan hareketli nesnenin üzerindeki kutuyu işaretlemek için <Olay Alanını görüntüle> ayarını seçin.
9. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
 - <Etkinleştirme süresi> ve <Eylem> hakkında daha fazla bilgi için, "Alarm Girişi" bölümüne bakın. (sayfa 68)
10. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



ayarlar ekranı



- Kamera kısa mesafedeki bir nesneyi çekiyorsa hareket algılama performansı azalabilir. Aşağıdaki durumlarda hareket algılama işlevi düzgün çalışmayabilir:
 - Nesne rengi veya parlaklığı arka plana benzerse.
 - Sahne değişikliği veya başka nedenlerle çok sayıda rastgele hareket devam ediyorsa.
 - Sabit bir nesne aynı konumda hareket etmeye devam ediyorsa.
 - Bir nesnenin arkasına başka nesneler varsa.
 - İki veya daha fazla nesne çıkıyor veya bir nesne birden fazla nesneye ayrılıyorsa.
 - Nesne fazla hızlıysa (düzgün saptama için, komşu çerçeveler arasında bir nesne çıkıyor olmalıdır).
 - Doğrudan gelen güneş ışığı, aydınlatma veya farlar gibi güçlü bir ışık kaynağı nedeniyle yansıma / bulanıklık / gölge varsa.
 - Şiddetli kar, yağmur veya rüzgar varsa ya da şafak / alacakaranlıkta.
- <Video Profili> MJPEG çözünürlüğü 1280X720 olarak ayarlanır ve maske alanındaki görüntünün üst ve alt kısımları kırılır. Ayrıca önceden ayarlanan maske alanı de kesilmiş olabilir.

SİSTEM AYARLARI

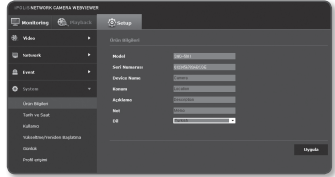
Ürün Bilgileri

1. Ayar menüsünden, <Sistem ()> sekmesini seçin.
2. <Ürün Bilgileri> ögesine tıklayın.
3. Kamera bilgilerini kontrol edin veya ağ ortamınıza göre bilgileri girin.
 - Model : Ürünün model adı.
 - Seri Numarası : Ürün seri numarası.
 - Device Name : Canlı ekranda görüntülenecek bir cihaz adı girin.
 - Konum : Kameranın kurulu olduğu konumu belirleyin.
 - Açıklama : Kamera konumu ile ilgili ayrıntılı bilgileri girin.
 - Not : Daha iyi anlaşılması için kamera hakkında bir açıklama girin.
 - Dil : Web Görüntüleyici OSD'si için istediğiniz dili seçin.



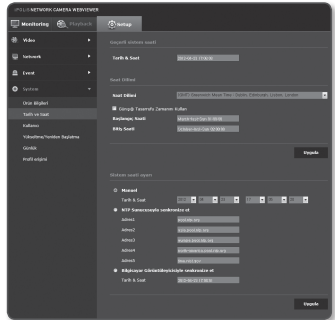
Varsayılan dil İngilizce olarak ayarlanır.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula ()] düğmesine tıklayın.



Tarih ve Saat

1. Ayar menüsünden, <Sistem ()> sekmesini seçin.
2. <Tarih ve Saat> ögesine tıklayın.
3. Kamerada uygulanacak olan saat ve tarihi belirleyin.
 - Geçerli sistem saati : Sisteminizin geçerli saat ayarlarını görüntüler.
 - Saat Dilimi : GMT'ye dayalı yerel saat dilimini belirleyin.
 - Güneşli Tasarrufu Zamanını Kullan : Bu seçenek işaretliyse saat, belirlenen sürenin yerel saat diliminden bir saat öncesine ayarlanır. Bu seçenek yalnızca DST'nin uygulandığı bölgelerde görüntülenir.



ayarlar ekranı

- Sistem saati ayarı : Sisteminizde uygulanacak saat ve tarihi belirleyin.
 - Manuel : Saati manuel olarak belirleyin.
 - NTP Sunucusuyla senkronize et : Belirlenen sunucu adresinin saatiyle senkronize edilir.
 - Bilgisayar Görüntüleyicisiyle senkronize et : Saat bağlı olan bilgisayarla senkronize edilir.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula (Uygula)] düğmesine tıklayın.



- <Bilgisayar Görüntüleyici senkronize et> öğesini seçerseniz, standart saat dilimi bilgisayardaki geçerli saatle aynı ayarlanmalıdır.

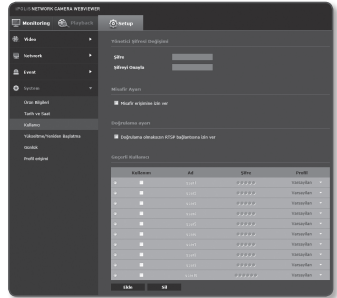
Kullanıcı

1. Ayar menüsünden, <Sistem ()> sekmesini seçin.

2. <Kullanıcı> öğesine tıklayın.

3. Gerekli kullanıcı bilgilerini girin.

- Yönetici Şifresi Değişimi : Yönetici şifresini değiştirin.
 - Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
- Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.

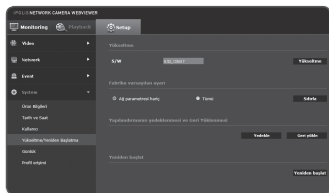


- Misafir Ayarı : <Misafir erişimine izin ver> öğesini seçerseniz, misafir hesabı Web görüntüleyicisi ekranına erişebilir ama yalnızca canlı Görüntüleyici ekranını görebilir.
 - Misafir hesabı için kimlik/şifre, guest/guest'tir ve bunlar değiştirilemez.
- Doğrulama ayarı : <Doğrulama olmaksızın RTSP bağlantısına izin ver> öğesini seçerseniz giriş yapmadan RTSP'ye erişebilir ve videoları görüntüleyebilirsiniz.
- Geçerli Kullanıcı : <Kullan> öğesini seçerseniz kullanıcı izinlerini ayarlayabilir veya değiştirebilirsiniz.
 - Profil : "Varsayılan" öğesini seçerseniz yalnızca varsayılan profil videosunu görebilirsiniz; "Tümü" öğesini seçerseniz tüm profil videolarını görebilirsiniz.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula (Uygula)] düğmesine tıklayın.

Yükseltme/Yeniden Başlatma

1. Ayar menüsünden, <Sistem ()> sekmesini seçin.
2. <Yükseltme/Yeniden Başlatma> ögesine tıklayın.
3. İstedığınız bir ögeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
 - Yükseltme : Sistemi yükseltir.
 - Fabrika varsayılan ayar : Sistemi fabrika varsayılan ayarına geri döndürür.
 - Ağ parametresi hariç : Ayarları dışındaki tüm ayarları sıfırlar.
 - Tüm : Kamera ayarları dahil olmak üzere tüm ayarları sıfırlar. (ancak günlük bilgileri sıfırlanmaz)
 - Kamerayı sıfırlarsanız, IP adresi sistemi varsayılan DHCP değerine geri döndürülür. DHCP sunucusu bulunamazsa, önceki ayarlar otomatik olarak geri yüklenir.
 - Yapılandırmanın yedeklenmesi ve Geri Yükleme : Geri yükleme işlemini gerçekleştirmeden önce geçerli sistem ayarlarını yedekler. Yedekleme veya geri yükleme işleminin ardından sistem otomatik olarak yeniden başlatılır.
 - Yeniden başlat : Sistemi yeniden başlatır.

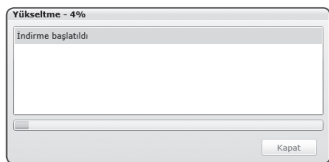
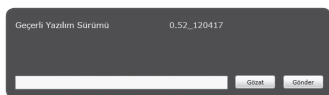


Yükseltme işlemini gerçekleştirmek için

1. [Yükseltme] ögesine tıklayın.
2. [Gözet] ögesine tıklayıp yükseltilecek olan bir dosyayı belirleyin.
3. [Gönder] ögesine tıklayın.
4. İlerlemenin altta gösterileceği "Yükseltme" iletişim kutusu görünür.



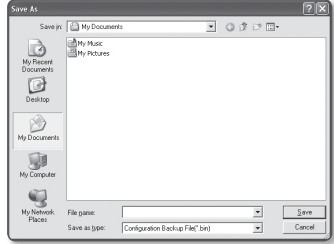
- Yükseltme işlemi en fazla 20 dakika sürer. Yükseltme işlemini zorla sonlandırırsanız yükseltme doğru biçimde tamamlanmaz.
- En son sürümü Samsung'un web sitesinden (www.samsungcctv.com) indirebilirsiniz.



ayarlar ekranı

Mevcut ayarları yedeklemek için

1. **[Yedekle]** ögesine tıklayın.
Farklı Kaydet iletişim kutusu görünür.
2. Yedekleme yolunu doğru bir dosya adıyla belirleyip **[Save]** düğmesine tıklayın.
Yedekleme dosyası “.bin” biçiminde belirlenen yola kaydedilir.

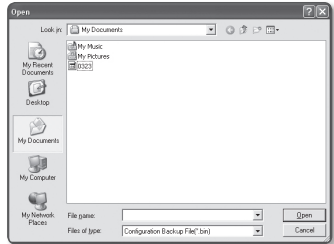


Yedekleme ayarlarını geri yüklemek için

1. Yedekleme ayarlarını geri yüklemek için **[Geri yükle]** ögesine tıklayın.
2. Bir yedekleme dosyası seçin ve **[Open]** ögesine tıklayın.



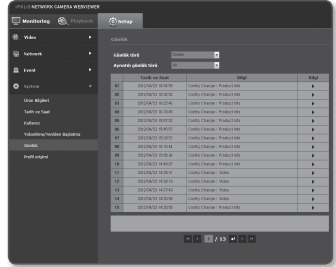
- Yedekleme veya geri yükleme işlemi gerçekleştirirseniz, web tarayıcı kapatılır ve kamera yeniden başlatılır.



Günlük

Sistem günlüğünü veya olay günlüğünü kontrol edebilirsiniz.

1. Ayar\menüsünden, <Sistem ()> sekmesini seçin.
2. <Günlük> ögesine tıklayın.
3. Bir günlük türü seçin.
 - Sistem : Saat bilgileri dahil olmak üzere tüm sistem değişikliklerinin kaydedildiği sistem günlüklerini kontrol edebilirsiniz.
 - Olay : Saat bilgileri dahil olmak üzere olay günlüklerini kontrol edebilirsiniz.
4. Sağdaki günlük listesinden aranacak bir öğe seçin.
 - Sol üstteki aşağı açılır listeden <All> ögesini seçerseniz geçerli günlük türü için tüm günlükler görüntülenir.
5. Mevcut tüm günlükler bir sayfada görüntülenemezse önceki, sonraki veya son öğeye geçmek için alttaki düğmeleri kullanın.



- Bir günlüğün ayrıntılarını görüntülemek istiyorsanız günlüğün sağ sütunundaki [Bilgi ()] ögesine tıklayın; günlük bilgileri alt bölmede görüntülenir.
- En son günlük üstte görüntülenecek şekilde her sayfada 15 günlük görüntülenir.
- Olay/sistem günlük listesi en fazla 1000 günlük içerebilir; bu sayıdan sonra yeni bir günlük oluşturulduğunda mevcut günlükler en eskisinden başlanarak silinir.

ayarlar ekranı

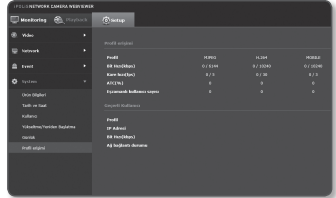
Profil erişimi

Profil bilgilerini kontrol edebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Sistem ()> sekmesini seçin.

2. <Profil erişimi> ögesine tıklayın.

- Profil erişimi : Yeni eklenen profil bilgisini gösterir.
 - Profil : Yeni eklenen codec bilgisini gösterir.
 - Bit Hızı(kbps) : Geçerli bit hızını gösterir ve bit hızını ayarlar.
 - Kare hızı(fps) : Geçerli kare hızını gösterir ve kare hızını ayarlar.
 - ATC(%) : ATC durumunu gösterir.
 - Eşzamanlı kullanıcı sayısı : Profile erişen eşzamanlı kullanıcı sayısını gösterir.
- Geçerli Kullanıcılar : Kamerası erişen tüm kullanıcıların bilgilerini gösterir.
 - Profil : Kullanıcı tarafından erişilen profil adını gösterir.
 - IP Adresi : Geçerli kullanıcının IP adresini gösterir.
 - Bit Hızı(kbps) : Geçerli bit hızını gösterir.
 - Ağ bağlantı durumu : Ağ bağlantı durumunu kontrol edebilirsiniz.



TEKNIK ÖZELLİKLER

Parçalar		Açıklama			
		SND-5011	SND-5061	SND-7011	SND-7061
Video	Görüntüleme Cihazı	1/3 inç 1.3M PS CMOS		1/2.8 inç 3M PS CMOS	
	Toplam Piksel Sayısı	1,384(Y) x 1,076(D)		2,144(Y) X 1,588(D)	
	Etkin Piksel	1,329(Y) x 1,049(D)		2,096(Y) X 1,561(D)	
	Tarama Sistemi	Kademeli			
	Min. Aydınlatma	Renkli/S/B : 1.6 Lux (F1.8, 50IRE), 0.027 Lux (Sens up 60X)	Renkli/S/B : 0.7 Lux (F1.2, 50IRE), 0.012 Lux (Sens up 60X)	Renkli/S/B : 0.9 Lux (F2.0, 50IRE), 0.015 Lux (Sens up 60X)	Renkli/S/B : 0.4 Lux (F1.2, 50IRE), 0.007 Lux (Sens up 60X)
	S / N Oranı	-			
	Video Çıkışı	CVBS : 1.0 Vp-p / 75Ω kompozit, 704x480(N), 704x576(P), kurulum için			
Mercek	Odak Uzunluğu (Zoom Oranı)	3mm Sabit	3~8.5mm (2.8X) Değişken odaklı	3mm Sabit	3~8.5mm (2.8X) Değişken odaklı
	Maks. Diyafram Açıklığı Oranı	F1.8	F1.2	F2.0	F1.2
	Açısal Görüş Alanı	Y : 91.2°, D : 72.3°, D :119.1°	Y : 88.3°(Geniş)~ 32.4°(Tele), D :71.5°(Geniş)~ 26°(Tele)	Y : 101.9°, D : 72.7°, D : 134°	Y : 96°(Geniş)~ 35.3°(Tele), D :70.2°(Geniş)~ 27.5°(Tele)
	Min. Nesne Mesafesi	40cm (400mm)	50cm (500mm)		
	Odak Kontrolü	Manuel			
	Zoom Hareket Hızı	-			
	Mercek Tipi	-	DC Otomatik İris	-	DC Otomatik İris
	Montaj Tipi	Yuvaya Montaj			

Parçalar		Açıklama			
		SND-5011	SND-5061	SND-7011	SND-7061
Pan / Eğim / Döndürme	Pan Aralığı	0°~352°	0°~355°	0°~352°	0°~355°
	Pan Hızı	-			
	Eğim Aralığı	0°~90°	17°~90°	0°~90°	17°~90°
	Eğim Hızı	-			
	Döndürme Aralığı	0°~352°	0°~355°	0°~352°	0°~355°
	Önceden Ayarlama	-			
	Ön Ayar Doğruluğu	-			
	Otomatik Takip	-			
Çalışma	Kamera Başlığı	Kapalı / Açık (En fazla 15 karakter görüntülenir)			
	Gündüz ve Gec	Otomatik (S/W) / Renkli / BW			
	Arka Işık Telifisi	Kapalı / BLC			
	Geniş Dinamik Aralık	-			
	Kontrast İyileştirme	-			
	Dijital Görüntü Sabitleme	SSNR (Kapalı / Açık)			
	Dijital Görüntü Sabitleme	-			
	Hareket Algılama	Kapalı / Açık (Programlanabilir 4 bölge, 20fps)		Kapalı / Açık (Programlanabilir 4 bölge, 3M 15fps, 2M 20fps)	

Parçalar		Açıklama			
		SND-5011	SND-5061	SND-7011	SND-7061
Çalışma	Mahremiyet Maskesi	Kapalı / Açık (Dikdörtgen12 bölge)			
	Algılama (Çerçeve Birleştirme)	Kapalı / Otomatik (2X ~ 60X) (Farklı profillere sahip iki veya daha fazla kullanıcı aynı anda erişim sağlamaya çalışıldığında algılama maksimum x30 olarak sınırlanır.)			
	Kazanç Kontrolü	Kapalı / Düşük / Orta / Yüksek			
	Beyaz Ayarı	ATW / AWC / Manuel / İç Mekan / Dış Mekan			
	Elektronik Obtüratör Hızı	Otomatik / A.FLK / Manuel (1/30 ~ 12000sn.)			
	Dijital Zoom	-			
	Döndürme / Ayna	Kapalı / Açık			
	Akıllı Video Analizi	Karıştırma (20fps)		Karıştırma (3M 15fps, 2M 20fps)	
	Alarm I/O	Giriş 1ea			
	Uzaktan Kumanda Arayüzü	-			
	RS-485 Protokolü	-			
Ağ	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T)			
	Video Sıkıştırma Biçimi	H.264, MJPEG			
	Çözünürlük	1280x1024, 1280x720P(HD), 1024x768, 800x600, 640x480, 320x240		<3M Modu> 2048x1536, 1920x1080P(Full HD), 1600x1200, 1280x1024, 1280x960, 1280x720P(HD), 1024x768, 800x600, 800x450, 640x480, 640x360, 320x240, 320x180 <2M Modu> 1920x1080P(Full HD), 1280x1024, 1280x960, 1280x720P(HD), 1024x768, 800x600, 800x450, 640x480, 640x360, 320x240, 320x180	

Parçalar		Açıklama				
		SND-5011	SND-5061	SND-7011	SND-7061	
Ağ	Maks. Kare Hızı	H.264 : 30fps MJPEG : 30fps(1280x1024), 30fps (720P HD)		<3M Modu> * H.264 : Tüm çözünürlüklerde maks. 20fps * MJPEG : 800x600 ~ 320x180 - 20 fps, 1280x1024 ~ 1920x1080 - 15 fps, 2048x1536 - 10 fps <2M Mode> * H.264 : Tüm çözünürlüklerde maks. 30fps * MJPEG : 800x600 ~ 320x180 - 30 fps, 1280x1024 ~ 1920x1080 : 15 fps		
	Smart Codec	-		Var (Bölge Tabanlı Yöntem)		
	Video Kalite Ayarı	H.264 : Sıkıştırma Seviyesi, Hedef Bit Hızı Seviye Kontrolü MJPEG : Kalite Seviyesi Kontrolü				
	Bit Hızı Kontrol Yöntemi	H.264 : CBR veya VBR MJPEG : VBR				
	Akış Kapasitesi	Çoklu Akış (En fazla 10 Profil)			Çoklu Akış (En fazla 5 Profil)	
	IP	IPv4, IPv6				

Parçalar		Açıklama			
		SND-5011	SND-5061	SND-7011	SND-7061
Ağ	Protokol	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, ONVIF			
	QoS	Kapalı / Açık			
	Security	HTTPS(SSL) Oturum Açma Kimlik Doğrulama Özet Oturum Açma Kimlik Doğrulama IP Adresi Filtreleme Kullanıcı Erişimi Günlüğü 802.1X kimlik doğrulama yöntemi			
	Akış Yöntemi	Unicast / Multicast			
	Maks. Kullanıcı Erişimi	Unicast Modunda 10 kullanıcı			
	ONVIF Uyumluluğu	Var			
	Web Sayfası Dili	İngilizce, Fransızca, Almanca, İspanyolca, İtalyanca, Çince, Korece, Rusça, Japonca, İsveççe, Danca, Portekizce, Çekçe, Lehçe, Türkçe, Rumence, Sırpça, Felemenkçe, Hırvatça, Macarca, Yunanca, Norveç, Finlandiya			
	Web Görüntüleyici	Desteklenen İşletim Sistemi : Windows XP SP3, Vista, 7, Mac OS X 10.7 veya üzeri Desteklenen Tarayıcı : Internet Explorer 7.0 veya üzeri, Chrome 15 veya üzeri, Firefox 9 veya üzeri, Safari 5.1 veya üzeri			
	Merkezi Yönetim Yazılımı	NET-i viewer			

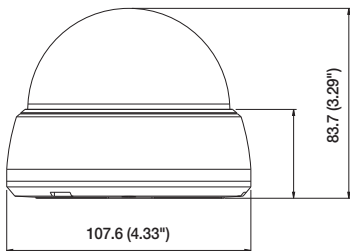
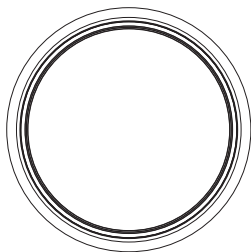
Parçalar		Açıklama			
		SND-5011	SND-5061	SND-7011	SND-7061
Çevresel	Çalışma Sıcaklığı / Nem	-10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / ~%90 Bağıl Nem			
	Saklama Sıcaklığı / Nem	-30°C ~ +60°C / ~ %90 Bağıl Nem			
	Ingress Protection	-			
Elektrik	Giriş Voltajı / Akım	12V DC, PoE(IEEE802.3af, Class2)			
	Güç Tüketimi	Maks. 3.7W (DC 12V), Maks. 4.3W (PoE)			
Mekanik	Renk / Malzeme	Fildişi, Plastik			
	Boyutlar (Ø x H)	Ø107.6 x H83.7mm	Ø115.8 x H92.7mm	Ø107.6 x H83.7mm	Ø115.8 x H92.7mm
	Ağırlık	285g	345g	285g	345g

ÜRÜN GENEL BİLGİLERİ

❖ SND-5011/SND-7011

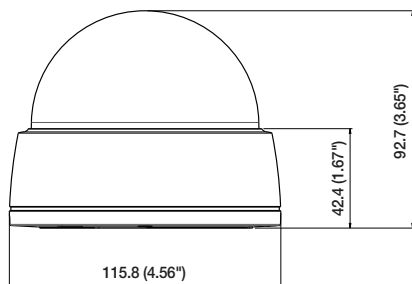
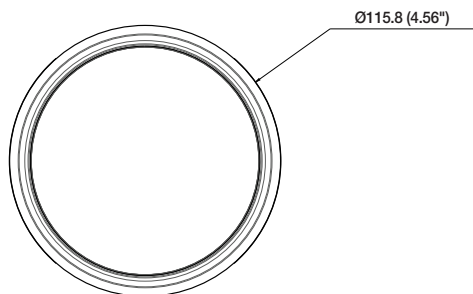
Birim : mm (inç)

● EK



❖ SND-5061/SND-7061

Birim : mm (inç)



SORUN GIDERME

SORUN	ÇÖZÜM
Kameraya ağ tarayıcısından erişemiyorum.	- Kameranın Ağ ayarlarının uygun olduğuna emin olmak için kontrol edin. - Bütün ağ kablolarının düzgün olarak bağlandığına emin olmak için kontrol edin. - Eğer DHCP ile bağlanılmışsa, kameranın problemsiz olarak dinamik IP adresi alabildiğini kontrol edin. - Eğer kamera bir Geniş Bant yönlendiriciye bağlıysa, port yönlendirmenin doğru yapılandırıldığını kontrol edin.
İzleme sırasında İzleyici bağlantısı kopuyor.	- Bağlı İzleyicilerin bağlantısı, kamerada ya da ağ yapılandırmasında yapılan değişikliklerle kopar. - Bütün ağ bağlantılarını kontrol ediniz. - Eğer kamera bir PPPoE ağına bağlıysa, İzleyicinin bağlantısının kopması kötü ağ koşullarından kaynaklanıyor olabilir.
Sisteme Internet Explorer 7.0 sekmeli tarayıcısını kullanarak bağlanamıyorum.	Sisteme sekmeli tarayıcıdan bağlanmaya çalıştığınızda, aynı çerez bilgisi paylaşılacaktır, dolayısıyla bağlandığında hatayla sonuçlanacaktır. Dolayısıyla sekmeli tarayıcı yerine sisteme bağlanmak için yeni bir tarayıcı penceresi açın.
Ağa bağlanan kamera IP kurma programı tarafından belirlenmedi.	PC'nizdeki güvenlik duvarını kapatın ve kamerayı tekrar aratın.
Görüntüler üstüste biniyor.	İki ya da daha fazla kameranın farklı adresler yerine tek bir multicast adrese ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Eğer birden çok kamera için tek bir adres kullanılmışsa, görüntüler üstüste binebilir.
Görüntü belirmiyor.	Eğer iletim yöntemi multicast olarak ayarlanmışsa, kameranın bağlandığı LAN üzerinde multicast destekleyen yönlendirici olup olmadığını kontrol edin.

Open Source Announcement

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	License URL
lighttpd 1.4.25	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
librtmp 1.20	BSD 1.0	
net-snmp-5.4	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible web-server that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other web servers and takes care of CPU-load. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect web server software for every server that suffers from load problems.

Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internet-standard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6.

For more additional information, send email to help.cctv@samsung.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.
4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

License

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University
Derivative Work - 1996, 1998-2000
Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyright notice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice (BSD)

Copyright © 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG copyright notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003
oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Apple Inc. ("Apple") nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GPL/LGPL SOFTWARE LICENSE

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL S/W
 - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
 - LGPL S/W
 - glibc, Inetutils
-

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors chose to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.

Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b. above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
- 5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
- 6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
- 7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

- 8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69,

Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO

WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice
This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the **GNU Lesser General Public License** instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is

called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided

the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

- If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product,

doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

- (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or
- (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301

USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages—typically libraries—of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/ Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.
b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the Library".

The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that
(1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether

by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library "Frob" (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com)
All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in

documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)". The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]



Samsung Techwin üretimin tüm aşamalarında çevreye özen gösterir ve müşterilerine daha çevre dostu ürünler sağlayabilmek için gerekli tedbirleri alır.

Eco işareti, Samsung Techwin'in çevre dostu ürünler yaratma isteğini temsil eder ve ürünlerin AB RoHS Talimatlarını uygun olduğunu gösterir.



Bu Ürünün Uygun Şekilde Atılması (Atık Elektrikli ve Elektronik Ekipman)

(Aynı toplama sistemlerine sahip Avrupa Birliği ülkeleri ve diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir)
Ürün, aksesuarlar veya literatürde yer alan bu işaret, ürünün ve elektronik aksesuarlarının (örn. şarj cihazı, kulaklık, USB kablosu), kullanım ömürlerinin sonunda diğer ev atıklarıyla birlikte atılması gerektiğini belirtir. Kontrolsüz atık atılması nedeniyle çevrenin veya insan sağlığının zarar görmesini önlemek için lütfen bu öğeleri diğer atık türlerinden ayırın ve malzeme kaynaklarının sürdürülebilir bir şekilde yeniden kullanılmasını sağlamak için uygun bir şekilde geri dönüşümünü sağlayın.

Ev kullanıcıları, çevreye zarar vermeden bu öğelerin nasıl ve nerede geri dönüşümünü sağlayabileceklerini öğrenmek için ürünü aldıkları perakendecilere veya yerel devlet dairesine başvurmalıdır.

Ticari kullanıcılar tedarikçileriyle temas kurup satın alma sözleşmesinin koşullarını ve şartlarını kontrol etmelidir. Bu ürün ve elektronik aksesuarları atma işlemi için diğer ticari atıklarla karıştırılmamalıdır.



Bu üründe bulunan pillerin doğru şekilde atılması

(Avrupa Birliği'nde ve aynı pil dönüşüm sistemlerine sahip diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir.)

Pil, kullanma kılavuzu veya ambalajın üzerinde yer alan bu işaret, bu üründe bulunan pillerin çalışma ömürlerini doldurdıklarında diğer evsel atıklarla birlikte atılmaması gerektiğini belirtmektedir. İşaretlenmiş olduklarında, Hg, Cd veya Pb kimyasal sembolleri pilin 2006/66 EC Direktifinde belirtilen referans seviyelerinin üzerinde cıva, kadmiyum veya kurşun içerdiğini belirtir. Pillerin uygun şekilde atılmaması halinde, bu maddeler insan sağlığına veya çevreye zarar verebilir.

Doğal kaynakları korumak ve malzemelerin yeniden kullanılmasını desteklemek için, lütfen pilleri diğer atık türlerinden ayırın ve yerel, ücretsiz pil dönüşüm sisteminiz aracılığıyla geri döndürünüz.

Üretici: SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

Adres, Şehir: Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si Gyeonggi-do, Korea, 463-400

Ülke: Kore

Üretici Tel / Faks: 82 70 7147 8740~60 / 82 31 8018 3745

Üretici: TIANJIN SAMSUNG TECHWIN OPTO-ELECTRONIC CO., LTD

Adres, Şehir: No.11, Weiliu Road, Micro-Electronic Industrial Park Jingang Road, Tianjin, China, 300385

Ülke: Çin

Üretici Tel / Faks: 86 22 2388 7788(8773) / 86 22 2388 7788(8505)

Türkiye Yetkili Distribütörü: EDS Elektronik Destek San. Tic. Ltd. Sti.

Adres, Şehir: Meclis Mah. Kilic Sok. No:4 Sarigazi / İstanbul – Turkey

Tel / Faks: 90-216-528-4500 / 90-216-528-4599

Türkiye Yetkili Distribütörü: KONT Bilişim Teknolojileri ve Dis Ticaret A.S.

Adres, Şehir: Mehmet Akif Ersoy Cad. No:37 Orhanlı / Tuzla / İstanbul - Turkey

Tel / Faks: 90-216-581-5535 / 90-216-394-4478

Türkiye Yetkili Distribütörü: Koyuncu Elekt. Bilgi İsl. Sis. San.ve Dis Tic. A.S.

Adres, Şehir: İstanbul Atatürk Havalimanı Serbest Bolg Sub.

Ataturk Havalimani Serbest Bolgesi Ilave Kat No:421 Yesilkoy/Istanbul

Tel / Faks: 90 216 528 8888-1194/90 216 313 9264



SATIŞ AĞI

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400

TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660

Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920

Fax : +1-201-373-0124

www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business

Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS

TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com

www.samsungsecurity.com

www.samsungipolis.com

Cihazın Ticaret Bakanlığına önerilen ortalama ömrü
Cihazın EEE yönetmeliklerine uygun olduğuna benzer beyan