SAMSUNG TECHWIN

VIDEOCAMERA DI RETE

Manuale utente

SNP-6201/SNP-6201H

CE

SAMSUNG

Videocamera di rete

Manuale utente

Copyright

©2013 Samsung Techwin Co., Ltd. Tutti i diritti riservati.

Marchio

SAMSUNG SAMSUNG TECHWIN è il logo registrato di Samsung Techwin Co., Ltd.
Il nome di questo prodotto è un marchio registrato di Samsung Techwin Co., Ltd.
Gli altri marchi citati in questo manuale sono marchi registrati delle relative società.

Limitazioni

Samsung Techwin Co., Ltd si riserva il copyright di questo documento. In nessun caso questo documento potrà essere riprodotto, distribuito o modificato, parzialmente o interamente, senza l'autorizzazione formale di Samsung Techwin.

Declinazione di responsabilità

Samsung Techwin fa del suo meglio per verificare l'integrità e la correttezza dei contenuti del presente documento, ma non fornisce nessuna garanzia formale. L'uso di questo documento e i risultati che ne derivano ricadono interamente sotto la responsabilità dell'utente. Samsung Techwin si riserva il diritto di modificare i contenuti di questo documento senza preavviso.

- **Il progetto e le specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso.**
- **La password predefinita è esposta agli attacchi degli hacker, pertanto si consiglia di cambiare password dopo l'installazione del prodotto.**
  Si ricorda che la responsabilità per problemi di sicurezza o altro genere derivanti dal non aver cambiato la password è a carico dell'utente.

ISTRUZIONI DI SICUREZZA IMPORTANTI

1. Leggere queste istruzioni.
2. Conservare queste istruzioni.
3. Rispettare tutti gli avvertimenti.
4. Seguire tutte le istruzioni.
5. Non utilizzare questo apparecchio vicino all'acqua.
6. Pulire solo con un panno asciutto.
7. Non bloccare nessuna apertura di ventilazione.
   Istallare seguendo le istruzioni del fabbricante.
8. Non istallare vicino a fonti di calore quali caloriferi, stufe o altri prodotti (compresi gli amplificatori) che possano produrre calore.
9. Non eludere il sistema di sicurezza della spina polarizzata o a terra.
   Una spina polarizzata è costituita da due spinotti, uno più grande dell'altro.
   Una spina con presa a terra ha due spinotti e un terzo per la presa a terra.
   Lo spinotto più grande o il terzo spinotto sono stati previsti per la vostra sicurezza.
   Se la spina fornita non entra nella presa, mettersi in contatto con l'elettricista per la sostituzione della presa obsoleta.
10. Proteggere il cavo dell'alimentazione per evitare che sia calpestato o schiacciato, facendo particolare attenzione alle spine, alle prese e al punto in cui i cavi escono dell'apparecchio.
11. Utilizzare solo connettori/accessori indicati dal fabbricante.
12. Utilizzare solo carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli consigliati dal produttore o venduti assieme all'apparecchio. Qualora si utilizzi un carrello, spostare il gruppo carrello/apparecchio con attenzione per evitare che si ribalti provocando incidenti.

13. Durante forti temporali o se non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo, scollegare l'apparecchio dall'alimentazione elettrica.
14. Rivolgersi a personale specializzato per qualsiasi riparazione.
    Le riparazioni sono richieste quando l'apparecchio viene in qualche modo danneggiato, ad esempio quando viene danneggiato il cavo di alimentazione o la spina, se è stato versato qualche liquido nell'apparecchio o vi sono caduti degli oggetti o se è stato esposto alla pioggia o all'umidità, se non funziona normalmente o se è caduto.

AVVERTENZA

PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDIO O DI SCOSSA ELETTRICA, NON ESPORRE L'APPARECCHIO A PIOGGIA O A UMIDITÀ. NON INSERIRE OGGETTI METALLICI ATTRAVERSO LE GRIGLIE DI VENTILAZIONE O ALTRE APERTURE DELL'APPARECCHIATURA.

Non schizzare o sgocciolare liquidi sull'apparecchio e non porre su di esso oggetti contenenti liquidi, come ad esempio vasi di fiori.

Per evitare lesioni personali, questo apparecchio deve essere fissato saldamente a una parete/al soffitto seguendo le istruzioni per l'installazione.

ATTENZIONE

ATTENZIONE

RISCHIO DISCOSSA ELETTRICA NON APRIRE

ATTENZIONE : PER RIDURRE I RISCHI DI SCOSSA ELETTRICA, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O IL PANNELLO POSTERIORE). ALL'INTERNO NON VI SONO PARTI CHE L'UTENTE POSSA RIPARARE. RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.

SPIEGAZIONE DEI SIMBOLI GRAFICI

Il simbolo del fulmine con la freccia all'interno del triangolo avverte l'utente della presenza di una "tensione pericolosa" all'interno del prodotto, che può essere di intensità sufficiente per costituire un rischio di scossa elettrica alle persone.

Il simbolo del punto esclamativo all'interno del triangolo avverte l'utente della presenza di importanti istruzioni di funzionamento e manutenzione nella documentazione che accompagna il prodotto.

Batteria

Le batterie (pacco batterie o batterie installate) non devono essere esposte a eccessivo calore, come luce del sole, fuoco o simili.

ATTENZIONE

Rischio di esplosione se la batteria è sostituita con una batteria di tipo non corretto.
Smaltire le batterie usate attenendosi alle istruzioni.

Queste istruzioni di manutenzione devono essere utilizzate esclusivamente da personale di assistenza qualificato.
Per ridurre il rischio di scosse elettriche non eseguire interventi di manutenzione diversi da quelli indicati nelle istruzioni per l'uso a meno di essere in possesso della qualifica adatta a tale scopo.

Il terminale CVBS di uscita del prodotto è fornito per un'installazione più facile. L'utilizzo non è raccomandabile per scopi di monitoraggio.

Utilizzare l'alimentazione in ingresso con una sola telecamera; gli altri dispositivi non devono essere collegati.

L'apparecchiatura informatica (ITE) deve essere collegata solo a reti PoE senza instradamento all'impianto esterno.

introduzione

Leggere attentamente le seguenti precauzioni di sicurezza raccomandate.

- Non collocare l’apparecchio su superfici irregolari.
- Non collocare l’apparecchio vicino a materiali conduttivi.
- Non tentare di effettuare personalmente interventi di assistenza sull’apparecchio.
- Non installare vicino a sorgenti magnetiche.
- Non ostruire le aperture per la ventilazione.
- Non appoggiare oggetti pesanti sul prodotto.
- Non esporre la videocamera a fonti radioattive.

Il manuale utente è una guida all'uso dei prodotti.
I simboli utilizzati nel manuale hanno i seguenti significati.

- Riferimento : Fornisce informazioni sull’uso del prodotto
- Avvertenza : Se vi è la possibilità di danni a persone o oggetti provocati dalla mancata osservanza delle istruzioni

※ Per ragioni di sicurezza, leggere questo manuale prima di utilizzare il prodotto e conservarlo in un luogo sicuro.

INDICE

INTRODUZIONE

3

3 Istruzioni di sicurezza importanti
9 Caratteristiche del prodotto
10 Specifiche PC Consigliate
10 Specifiche SD/SDHC scheda di memoria Consigliate
11 Accessori forniti
13 Sguardo d'insieme (SNP-6201)
16 Sguardo d'insieme (SNP-6201H)

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTO

20

21 Collegamento con altri dispositivi
24 Installazione
35 Inserire/Rimuovere una scheda di memoria SD
36 Informazione scheda di memoria (non incluso)

COLLEGAMENTO RETE E IMPOSTAZIONE

37

37 Colegare la Videocamera Direttamente All’area Locale Della Rete
38 Collegamento della Videocamera Direttamente ad un Modem via Cavo/DSL DHCP
39 Collegamento della Videocamera Direttamente a un Modem PPPoE
40 Colegare la Videocamera ad un router a banda larga con PPPoE/ Cavo Modem
41 Tasti utilizzati in IP Installer
42 Impostazione dell'IP statico
46 Configurazione IP Dinamico
47 Impostazione dell'inoltro interva llo porte (mappat ura della porte)
49 Collegamento alla videocamera da un PC locale condiviso
49 Collegamento alla videocamera da un PC remoto tramite Internet

VISUALIZZATORE WEB

50

50 Collegamento alla videocamera
51 Accesso
52 Installazione di ActiveX
53 Installazione di Silverlight Runtime
55 Utilizzo della schermata Live
59 Riproduzione del video registrato

SCHERMATA DI CONFIGURAZIONE

64

64 Configurazione
64 Configurazione di audio e video
85 Configurazione della rete
94 Configurazione evento
108 Configurazione di sistema

APPENDICE

115

115 Impostazione dei DIP switch
125 Cablaggio della telecamera
126 Specifica
131 Panoramica del Prodotto
133 Ricerca Degli Errori
135 Open source license notification on the product

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

- **Qualità video Full HD**
- **Streaming multiplo**
  Questa videocamera di rete può visualizzare contemporaneamente video in risoluzioni e qualità diverse con codec diversi.
- **Monitoraggio mediante browser Web**
  Utilizzo del browser Web di Internet per visualizzare l'immagine in un ambiente di rete locale.
- **Allarme**
  Se si verifica un evento, il video sull'evento viene trasferito all'FTP/email specificato dall'utente oppure salvato sulla memoria SD, oppure il segnale dell'evento viene inviato alla porta di uscita allarme.
- **Rilevazione manomissione**
  Rileva i tentativi di manomissione sul monitoraggio video.
- **Rilevazione del movimento**
  Rileva il movimento dall'ingresso video della videocamera.
- **Analisi video intelligente**
  Analizza il video per rilevare eventi logici in condizioni specificate dall'ingresso video della videocamera.
- **Rilevazione viso**
  Rileva volti dall'ingresso video della videocamera.
- **Rilevazione audio**
  Rileva i suoni più forti di un certo di livello specificato dall'utente.
- **Rilevazione automatica della rete disconnessa**
  Rileva lo scollegamento della rete prima dell'attivazione di un evento.
- **Conformità ONVIF**
  Questo prodotto supporta la specifica ONVIF Profile-S.
  Per ulteriori informazioni, vedere www.onvif.org.

ONVIF
Driving network video through global standardization

SPECIFICHE PC CONSIGLIATE

- CPU : Intel Core 2 Duo 2.6GHz o superiore
- Risoluzione : 1280X1024 pixel o superiore
- RAM : 2GB o superiore
- Browser supportato : Microsoft Internet Explorer (Ver. 10 ~ 7)
  Mozilla Firefox (Ver. 19 ~ 9) ※ Soltanto Windows
  Google Chrome (Ver. 25 ~ 15) ※ Soltanto Windows
  Apple Safari (Ver. 6.0.2(Soltanto SO Mac X 10,8, 10,7), 5.1.7) ※ Soltanto SO Mac X
  - Non verranno supportate una versione beta test diversa dalla versione del sito web della società né la versione per sviluppatori.
  - Si consiglia di collegare a IPv6 in Windows 7.
  - Per Mac OS X, è supportato solo il browser Safari.
- Memoria Video : 256MB o superiore

- Se il driver dell'adattatore grafico video non è installato correttamente o non è all'ultima versione, il video potrebbe non essere riprodotto correttamente.
- Nel caso di un sistema a monitoraggio multiplo con almeno 2 monitor, le funzioni di riproduzione possono deteriorarsi a seconda del sistema.
- In ambiente multi-browser, si consiglia di utilizzare Intel Core 2 Duo 2,93GHz o superiore.

SPECIFICHE SD/SDHC SCHEDA DI MEMORIA CONSIGLIATE

- 4GB ~ 32GB
- Per al fotocamera, consigliamo di usare una scheda di memoria dei seguenti produttori:
  Scheda di memoria SD/SDHC : Sandisk, Transcend
- Si raccomanda di utilizzare schede di memoria con classe di velocità minima 6.

ACCESSORI FORNITI

Verificare che nella confezione siano contenuti la videocamera e tutti gli accessori.

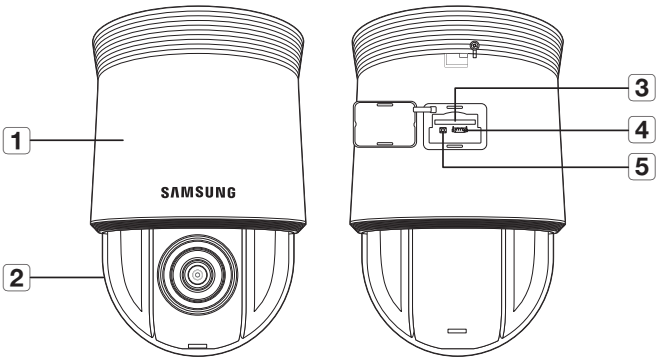
Aspetto	Articolo	Quantità	Descrizione	Nome modello
	Videocamera	1		SNP-6201 o SNP-6201H
	Manuale di istruzioni, CD del software Installer, DVD del software CMS	2		
	Guida Rapida (opzionale)	1		
	Certificato di garanzia (opzionale)	1		
	Cavo di prova monitor	1	Per verificare la connessione della videocamera ad un dispositivo di visualizzazione portatile	

introduzione

Aspetto	Articolo	Quantità	Descrizione	Nome modello
	Base di installazione	1	Per l'installazione all'interno o in un involucro a soffitto	SNP-6201
	Vite autofilettante	4	Utilizzato per l'installazione a soffitto	
	Sagoma	1	Guida all'installazione del prodotto	
	Guaina isolante	1	Utilizzare quando la telecamera è installata in luoghi molto umidi	
	Vite esagonale	3	Per collegare la base di installazione alla videocamera	SNP-6201H
	Chiave a L	1	Per fissare la base di installazione dopo averla attaccata alla videocamera	
	Base di installazione	1	Staffa per il montaggio all'esterno	

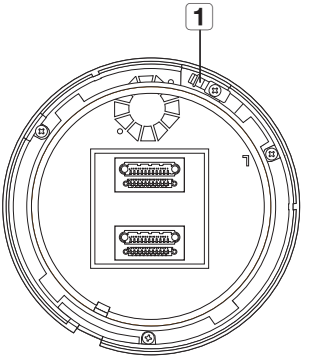
SGUARDO D'INSIEME (SNP-6201)

Aspetto

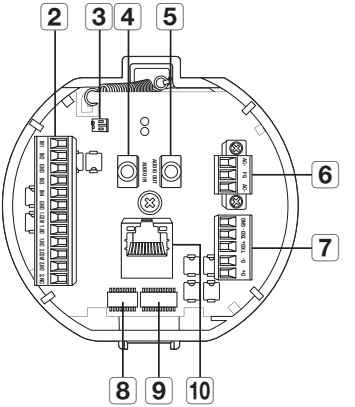


Voce	Descrizione
1 Unità principale	Protegge il meccanismo PTZ interno dalla luce del sole o dall'azione di fattori esterni.
2 Coperchio della cupola	Coperchio della cupola per proteggere l'obiettivo e l'unità.
3 Alloggiamento scheda di memoria SD	Alloggiamento per la scheda di memoria SD.
4 Porta after service (porta A/S)	Questa porta serve solo in caso di riparazioni e non è utilizzabile dall'utente.
5 Tasto Reset	Tenere premuto questo tasto per 5 secondi per ripristinare tutte le impostazioni predefinite della videocamera.

Vista dal basso della base di installazione



Vista interna della base di installazione

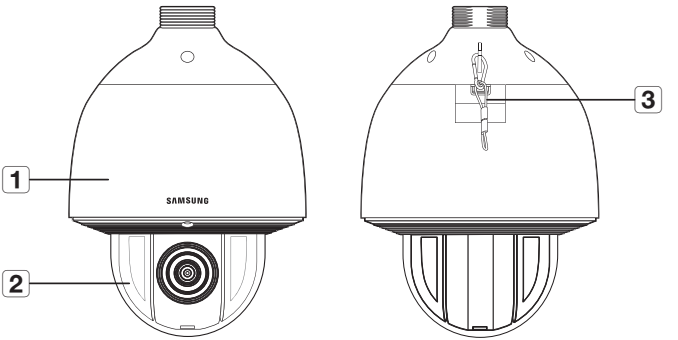


Voce		Descrizione
1	**Anello di collegamento del cavo di sicurezza**	Collegare il cavo per evitare la caduta del prodotto durante l'installazione sull'anell.
2	**Porta di ingresso/ uscita allarme**	Per collegare il cavo di ingresso/uscita allarme.
3	**Porta di uscita video**	Porta di uscita video analogica. (per l'installazione)
4	**Porta di ingresso audio**	Per collegare il cavo di ingresso audio.
5	**Porta di uscita audio**	Per collegare il cavo di uscita audio.

Voce		Descrizione
6	Porta di alimentazione	Per collegare l'alimentazione.
7	Porte di comunicazione	Per comunicazioni RS-485/422.
8	Switch di impostazione ID	Specifica l'ID della videocamera.
9	Switch di impostazione comunicazioni	Imposta la velocità e i protocolli di trasferimento.
10	Connessioni di rete	È possibile utilizzare un PoE+ oppure un cavo Ethernet per collegare questo terminale a una rete.

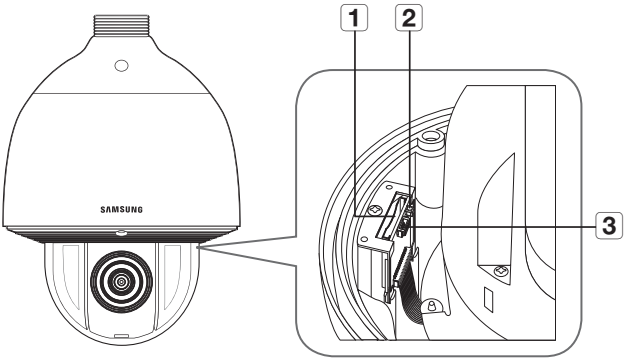
SGUARDO D'INSIEME (SNP-6201H)

Aspetto



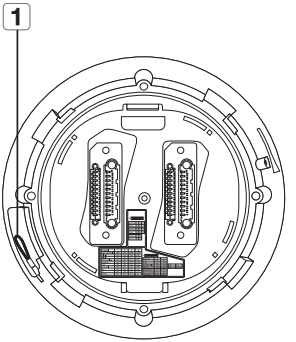
Voce	Descrizione
1 Unità principale	Protegge il meccanismo PTZ interno dalla luce diretta del sole, dalla pioggia o da impatti esterni.
2 Coperchio della cupola	Coperchio della cupola per proteggere l'obiettivo e l'unità.
3 Cavo di sicurezza	Il cavo evita la caduta del prodotto durante l'installazione.

Interno

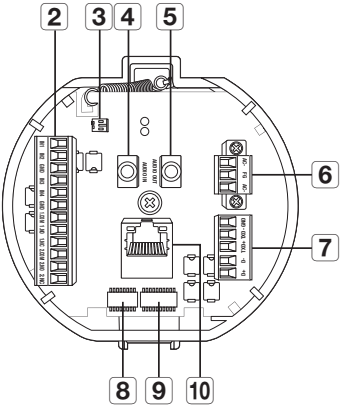


Voce		Descrizione
1	Alloggiamento scheda di memoria SD	Alloggiamento per la scheda di memoria SD.
2	Tasto Reset	Tenere premuto questo tasto per 5 secondi per ripristinare tutte le impostazioni predefinite della videocamera.
3	Porta after service (porta A/S)	Questa porta serve solo in caso di riparazioni e non e utilizzabile dall'utente.

Vista dal basso della base di installazione



Vista interna della base di installazione

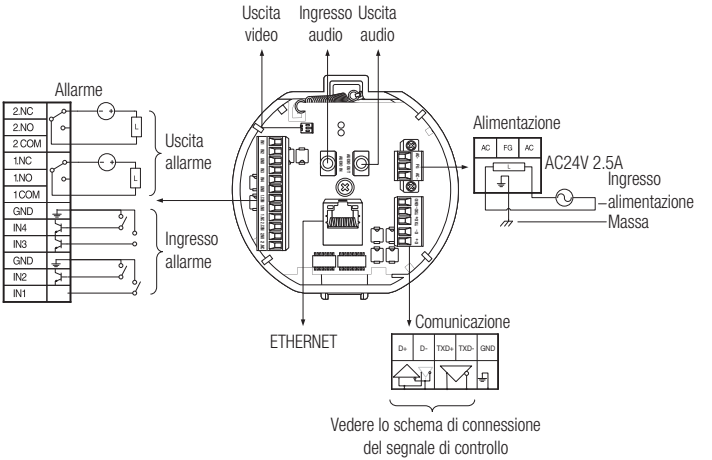


Voce		Descrizione
1	**Anello di collegamento del cavo di sicurezza**	Collegare il cavo per evitare la caduta del prodotto durante l'installazione sull'anell.
2	**Porta di ingresso/ uscita allarme**	Per collegare il cavo di ingresso/uscita allarme.
3	**Porta di uscita video**	Porta di uscita video analogica. (per l'installazione)
4	**Porta di ingresso audio**	Per collegare il cavo di ingresso audio.
5	**Porta di uscita audio**	Per collegare il cavo di uscita audio.

Voce		Descrizione
6	Porta di alimentazione	Per collegare l'alimentazione.
7	Porte di comunicazione	Per comunicazioni RS-485/422.
8	Switch di impostazione ID	Specifica l'ID della videocamera.
9	Switch di impostazione comunicazioni	Imposta la velocità e i protocolli di trasferimento.
10	Connessioni di rete	È possibile utilizzare un PoE+ oppure un cavo Ethernet per collegare questo terminale a una rete.

▪ Scheda di interfaccia cablaggio della videocamera

Per il cablaggio della videocamera, vedere l'immagine in basso.

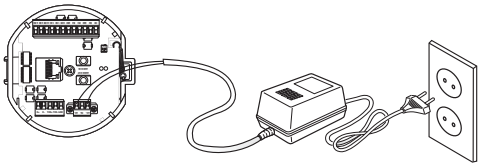


- Selezionare Apertura normale nel menu Configurazione.
  - L'ingresso del sensore è attivato durante un corto per il tipo a contatto, o quando si trova al livello "Basso" per il tipo attivo.
- Selezionare Chiusura normale dal menu Configurazione.
  - L'ingresso del sensore è attivato quando è aperto per il tipo a contatto, o quando si trova in stato di alta impedenza (collettore aperto) per il tipo attivo.
- La capacità di alimentazione massima delle uscite allarme è di +40 V CC e 80 mA.
- Quando si collegano i cavi di ingresso e di uscita dell'allarme, fare attenzione a collegare ciascun cavo al terminale corrispondente.
- Per collegare dei prodotti oltre la potenza disponibile dalla videocamera, utilizzare un dispositivo relè aggiuntivo.
- Un collegamento errato del connettore di alimentazione e GND alla porta di uscita allarme può causare incendi e danneggiare la telecamera.

COLLEGAMENTO CON ALTRI DISPOSITIVI

Preparazione di alimentatore e cavo

- Collegare la videocamera all'alimentatore. Quindi inserire il cavo dell'alimentatore nella presa di rete.



Controllare la tensione e la corrente nominali prima di effettuare le connessioni.

Potenza nominale	Tensione di ingresso consentita	Consumo di corrente
24 V CA	22 V CA ~ 26 V	2,5 A

- Se applicato sia ad un'alimentazione PoE+ che ad un'alimentazione CA 24 V, il dispositivo riceve l'alimentazione dalla prima fonte collegata.
  - È preferibile utilizzare un'unica fonte di alimentazione: PoE+ oppure CA 24 V.
- Se collegato ad un dispositivo di commutazione che fornisce un'alimentazione PoE+, non è necessario applicare un'alimentazione CA 24 V.
- Assicurarsi che i dispositivi PoE siano conformi alle specifiche PoE+ (IEEE 802.3at).
  - Se il dispositivo è collegato all'interruttore con il PoE standard (IEEE 802.3af), andare al menu per la configurazione dell'interruttore per "disattivare il PoE".
    Per ulteriori informazioni sul dispositivo di commutazione, vedere il manuale del costruttore.
- Se si utilizza un PoE+ come fonte di alimentazione, il tempo di avvio potrebbe variare a seconda del modello dell'interruttore (per canale) o produttore (come tempo di connessione PoE+ ora incluso.).

Resistenza elettrica del filo di rame a [20°C (68°F)]

Diametro del filo di rame (AWG)	#24(0,22mm²)	#22(0,33mm²)	#20(0,52mm²)	#18(0,83mm²)
Resistenza (Ω/m)	0,078	0,050	0,030	0,018
Caduta di tensione (V/m)	0,028	0,018	0,011	0,006
Distanza raccomandata (m)	Meno di 20	Meno di 30	Meno di 30	Meno di 30

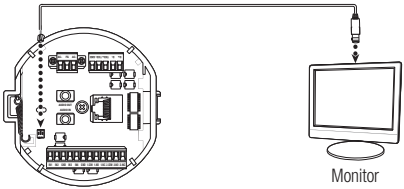
- Come indicato nella tabella sopra, a seconda della lunghezza del filo è possibile incontrare un buco di tensione.
  Se si utilizza un filo troppo lungo per il collegamento della videocamera, la videocamera potrebbe non funzionare correttamente.
  - Tensione di funzionamento della videocamera : 24 V CA ± 10%
  - Le misurazioni della caduta di tensione sul grafico in alto possono variare a seconda del tipo e della costruzione del filo di rame.

Collegamento Ethernet

Collegare il cavo Ethernet alla rete locale o a Internet.

Collegamento del monitor di installazione

Collegare il cavo al terminale di uscita video sul retro della videocamera e al terminale di ingresso video del monitor di installazione.



- Il cablaggio varia a seconda del tipo di monitor e delle periferiche; fare riferimento al manuale utente per ogni periferica.
- Assicurarsi che il monitor e la videocamera siano spenti quando li si collega.

- Questo prodotto è una videocamera di rete che trasferisce il video in una rete; il terminale di uscita video è utilizzato per impostare al momento dell'installazione l'intervallo di cattura delle immagini della videocamera.
- L'utilizzo del terminale per scopi di monitoraggio può causare problemi quali la perdita della qualità video.
- Non idoneo per il monitoraggio di 24-ore mediante l'utilizzo di monitor CTR professionali oppure monitor portatili TFT/LCD.
- Utilizzare lo schermo trasferibile di rete per un monitoraggio e una memorizzazione di 24-ore.

INSTALLAZIONE

Preparazione e installazione della staffa della videocamera

Per le istruzioni di installazione delle staffe e degli alloggiamenti, vedere il manuale di installazione incluso con la staffa o l'alloggiamento.

- **Modelli di staffa disponibili**

Modello	Elemento	SNP-6201	SNP-6201H
SHP-3701H	Alloggiamento esterno	Sì	-
SHP-3701F	Alloggiamento per montaggio a soffitto		
SBP-300HM3	Supporto per montaggio sospeso		
SBP-300WM1	Supporto per montaggio a parete		Sì
SBP-300WM			
SBP-300CM	Supporto per montaggio a soffitto		
SBP-300LM	Supporto per montaggio a parapetto		
SBP-300KM	Supporto per montaggio ad angolo		
SBP-300PM	Supporto per montaggio su palo		

- Vedere "**Accessori opzionali per l'installazione**" per l'aspetto di ogni staffa (non compresa nel pacchetto). (pagina 31)

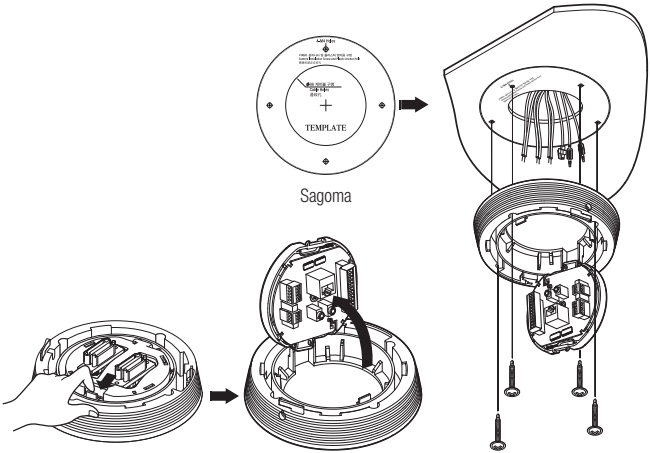
Installazione mediante attacco a superficie

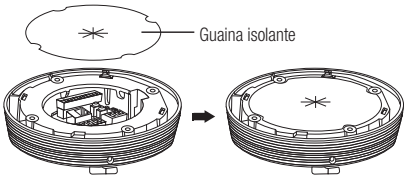
- SNP-6201H non può essere installato sulla superficie di una parete o di un soffitto.

▪ Attacco della sagoma e installazione della base di installazione

1. Attaccare al soffitto la sagoma fornita. In base alla sagoma, eseguire un foro di 86mm nel soffitto e far passare i fili attraverso il foro.
2. Installare la base di installazione come indicato.
3. Prima di installare la staffa sporgente, aprire lo sportello a cerniera in fondo alla staffa come indicato in figura. Trattenere la manopola sullo sportello a cerniera per aprirlo.

- Qualora la telecamera sia installata in luoghi molto umidi, installarla sul soffitto dopo aver montato la guaina isolante sul retro della base di installazione.

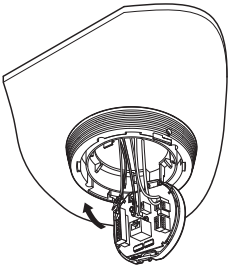




<Montaggio della guaina isolante>

▪ Collegamento dei fili del terminale

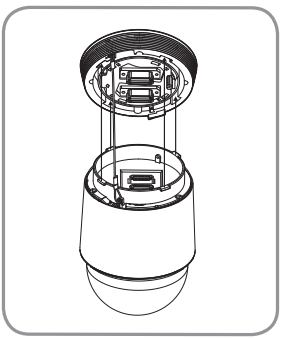
1. Collegare i cavi alla morsettiera sullo sportello a cerniera. Vedere "**Scheda di interfaccia cablaggio della videocamera**". (pagina 20)
2. Dopo aver collegato i cavi, chiudere lo sportello a cerniera.

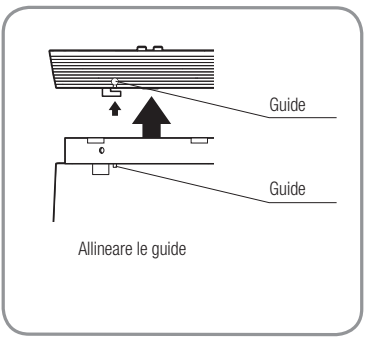


- Attendere che l'installazione sia completata per collegare la videocamera alla presa di alimentazione. Se si collega l'alimentazione in fase di installazione si può provocare un incendio o danneggiare il prodotto.

▪ Collegamento del cavo di sicurezza della videocamera e attacco della videocamera

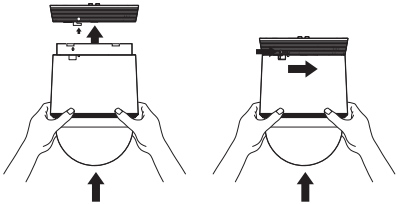
1. Come illustrato nella figura a sinistra, estrarre innanzitutto il cavo di sicurezza dalla base e quindi agganciarlo al supporto. Il cavo di sicurezza è avvolto all'interno della base.
   - Per attaccare la videocamera al supporto di montaggio, seguire le guide indicate nella figura.
2. Attaccare con cautela la videocamera al supporto di montaggio seguendo le guide indicate nella figura.





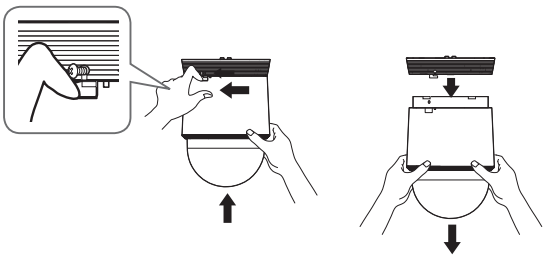
- Assicurarsi di aver agganciato il cavo di sicurezza della videocamera al supporto di montaggio prima di procedere. In caso contrario si rischiano gravi lesioni per la caduta della videocamera.

- Per attaccare o staccare la videocamera, vedere la figura.
  - Attacco della videocamera : Premere l'unità telecamera verso l'alto e ruotarla in senso orario fino a quando non è più possibile ruotarla, come illustrato in figura. Dopo la rotazione, stringere le viti assemblate alla base di installazione.



< Per attaccare la videocamera >

  - Stacco della videocamera : Allentare le viti come illustrato in figura, premere il gancio verso l'interno e ruotarlo in senso antiorario.
    (Le viti non sono completamente disassemblate).
    Quando il gancio non ruota più, tirare l'unità telecamera verso il basso e separarla.

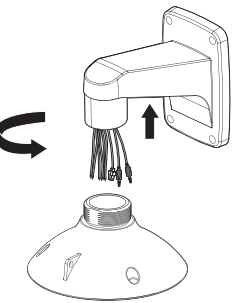


< Per staccare la videocamera >

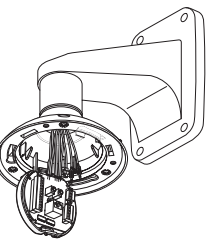
Installazione mediante supporto per montaggio a parete

- **Fissare la base di installazione alla staffa.**

1. Girare la base in senso orario per fissarla alla staffa.



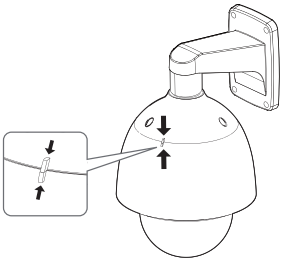
2. Come indicato nella figura in basso, premere delicatamente e sollevare la maniglia dello sportello a cerniera sul fondo della base di installazione. Per collegare i fili, fare riferimento a "**Scheda di interfaccia cablaggio della videocamera**" a pagina 20.



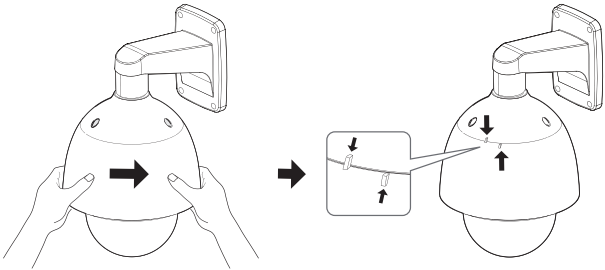
- Attendere che l'installazione sia completata per collegare la videocamera alla presa di alimentazione. Se si collega l'alimentazione in fase di installazione si può provocare un incendio o danneggiare il prodotto.

3. Collegare il filo di sicurezza della videocamera alla base di installazione.

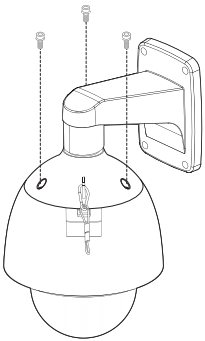
4. Montaggio della videocamera e della base di installazione Montare la base di installazione e la videocamera facendo corrispondere le guide per l'installazione.



5. Attacco della videocamera
   Ruotare l'unità telecamera in senso orario in modo che gli indicatori di riferimento in alto e in basso siano visibili come nell'immagine a destra.



6. Fissaggio della videocamera e della base di installazione Come indicato nella figura in basso, serrare la base di installazione e la videocamera mediante 3 viti esagonali.

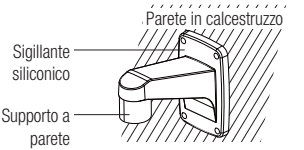


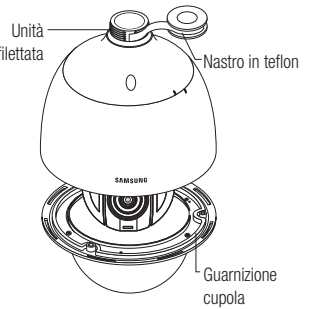
Note per l'impermeabilizzazione

Questo prodotto è un'unità interna. Se installata all'esterno, utilizzare l'alloggiamento per esterno per renderla impermeabile.

- **Installazione a parete dell'unità con l'alloggiamento per l'esterno e il supporto a parete**

1. Installare il supporto a parete sulla parete verticale. Se il supporto è installato su una parete inclinata, l'umidità può penetrare nell'alloggiamento per l'esterno attraverso il cavo esterno.
2. Per l'assemblaggio, avvolgere la parte filettata dell'alloggiamento con una quantità sufficiente di nastro in teflon.
3. Quando si separa il coperchio della cupola e lo si fissa alla struttura dell'alloggiamento, accertarsi che la guarnizione non sia allentata e che non si separi dal coperchio della cupola.
4. Installare l'adattatore del supporto a parete per l'impermeabilizzazione, quindi applicare il sigillante siliconico tra la parete e il supporto a parete e nella zona circostante, in modo da sigillare opportunamente.

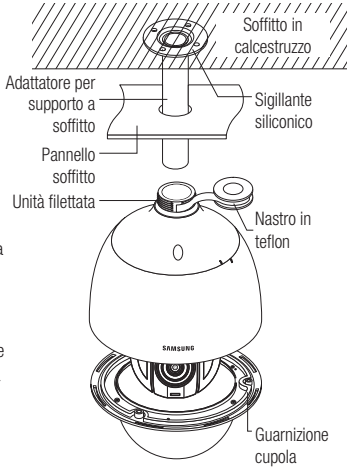




- Se il lato installato non è in piano, prestare particolare attenzione e assicurarsi che la sigillatura sia corretta.

- **Installazione a parete con l'alloggiamento per l'esterno e l'adattatore per supporto a soffitto**

1. Per l'assemblaggio, avvolgere la parte filettata dell'alloggiamento con una quantità sufficiente di nastro in teflon.
2. Quando si separa il coperchio della cupola e lo si fissa alla struttura dell'alloggiamento, accertarsi che la guarnizione non sia allentata e che non si separi dal coperchio della cupola.
3. Installare l'adattatore per supporto a soffitto per l'impermeabilizzazione, quindi applicare il sigillante siliconico tra la parete e il supporto a soffitto e nella zona circostante, in modo da sigillare opportunamente.

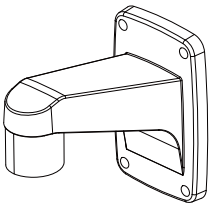


- Se il lato installato non è in piano, prestare particolare attenzione e assicurarsi che la sigillatura sia corretta.

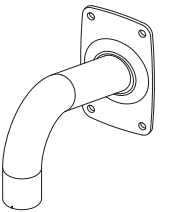
Accessori opzionali per l'installazione

Per una maggiore facilità di installazione, è possibile acquistare gli accessori opzionali appropriati disponibili sul mercato.

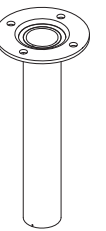
1. Installazione della videocamera a parete
   - Supporto per montaggio a parete (SBP-300WM1)



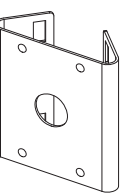
- Supporto per montaggio a parete (SBP-300WM)



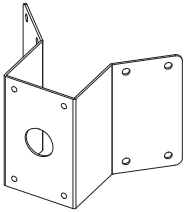
2. Installazione della videocamera a soffitto
   - Supporto per montaggio a soffitto (SBP-300CM)



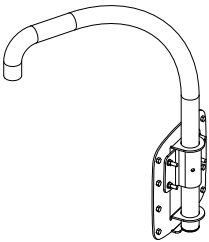
3. Installazione del supporto per montaggio a parete (SBP-300WM/SBP-300WM1) su un cilindro di almeno 80 mm di lunghezza
   - Supporto per montaggio su palo (SBP-300PM)



4. Installazione del supporto per montaggio a parete (SBP-300WM /SBP-300WM1) in un angolo della parete
   - Supporto per montaggio ad angolo (SBP-300KM)

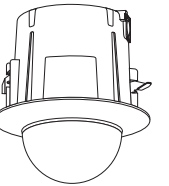


5. Installazione sul tetto di un edificio
   - Supporto per montaggio a parapetto (SBP-300LM)

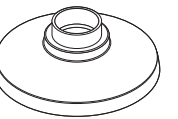


6. Installazione di SNP-6201 all'esterno
   - Alloggiamento esterno (SHP-3701H)

7. Installazione di SNP-6201 a soffitto come componente integrato
   - Alloggiamento interno per montaggio a incasso per videocamera dome PTZ (SHP-3701F)



8. Installazione di SNP-6201 in un supporto per montaggio a parete o a soffitto
   - Supporto per montaggio sospeso (SBP-300HM3)

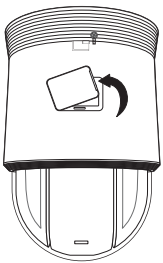


INSERIRE/RIMUOVERE UNA SCHEDA DI MEMORIA SD

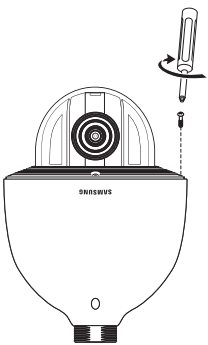
- Scollegare il cavo di alimentazione dalla videocamera prima di inserire la scheda di memoria SD.

Inserire una scheda di memoria SD

1. Aprire il coperchio nella parte posteriore della videocamera. (SNP-6201)

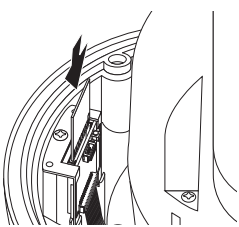


Servendosi del cacciavite, svitare le 3 viti ruotandole in senso antiorario, quindi staccare il coperchio della cupola. (SNP-6201H)



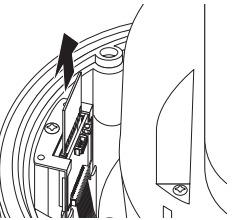
2. Spingere la scheda di memoria SD nella direzione della freccia indicata nella figura.

- Non forzare la scheda di memoria SD se è inserita al rovescio. Altrimenti potrebbe danneggiarsi.



Rimuovere una scheda di memoria SD

Premere delicatamente sulla fine esposta della scheda di memoria come mostrato nel diagramma per espellere la scheda di memoria dallo slot.



- Premere troppo forte può causare che la scheda di memoria SD esca fuori troppo velocemente dallo slot quando rilasciata.
- Per spegnere la telecamera o rimuovere la scheda di memoria SD, impostare <**Registra**> su <**Off**> da <**Registrazione SD**> e premere [**Applica (** ✔ **)**]. (Pagina 95)
- Se si spegne la telecamera o si rimuove la scheda di memoria SD che contiene i dati del prodotto, i dati potrebbero andare persi o danneggiati.

INFORMAZIONE SCHEDA DI MEMORIA (NON INCLUSO)

Cos'è una scheda di memoria?

La scheda di memoria è un dispositivo di massa esterno che è stato sviluppato per offrire un modo completamente nuovo per registrare e condividere video, audio e testo dati usando dispositivi digitali.

Selezionare una scheda di memoria adatta a voi

La videocamera supporta schede di memoria SD/SDHC.
Potreste, comunque, avere problemi di compatibilità secondo il modello e tipi di scheda di memoria.

Per al fotocamera, consigliamo di usare una scheda di memoria dei seguenti produttori: SD/SDHC scheda di memoria : Sandisk, Transcend

Per questa videocamera si raccomanda l'uso di schede di memoria da 4GB a 32GB.

La prestazione della riproduzione può essere compromessa dalla velocità della scheda di memoria, quindi usare una scheda ad alta velocità.

Si raccomanda di utilizzare schede di memoria con classe di velocita minima 6.

Uso scheda di memoria

Le schede di memoria SD e SDHC possiedono un tasto che disabilita la scrittura dei dati sul mezzo. Con questo tasto in posizione di chiusura eviterà la cancellazione accidentale dei dati conservati nella scheda di memoria ma allo stesso tempo evita che scriviate i dati sul mezzo.

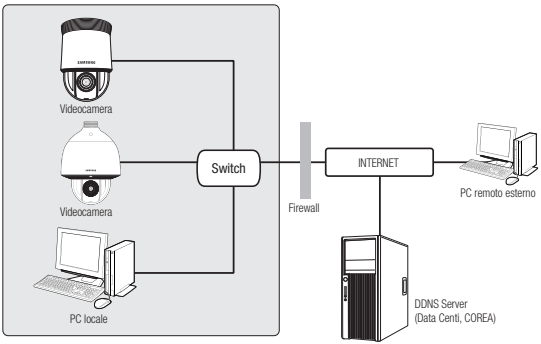
collegamento rete e impostazione

E' possibile impostare le impostazioni di rete secondo le configurazioni di rete.

COLEGARE LA VIDEOCAMERA DIRETTAMENTE ALL'AREA LOCALE DELLA RETE

Collegare la videocamera da un PC locale nella LAN

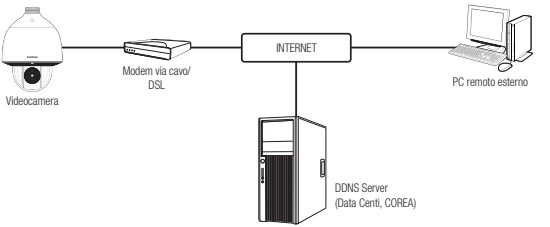
1. Lanciare un browser internet sul PC locale.
2. Inserire un indirizzo IP della fotocamera nella barra dell'indirizzo del browser.



<Rete locale>

- Un PC remoto in un internet esterno fuori dalla rete LAN può non essere in grado di collegarsi alla fotocamera istallata nell'intranet se l'inoltro della porta non è correttamente impostato o c'è un firewall.
  In questo caso, per risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.
- Per impostazione predefinita, l'indirizzo IP viene assegnato automaticamente dal server DHCP.
  In assenza di un server DHCP disponibile, l'indirizzo IP è impostato su 192.168.1.100.
  Per cambiare l'indirizzo IP, utilizzare IP Installer.
  Per ulteriori dettagli sull'uso di IP Installer, vedere "**Impostazione dell'IP statico**". (Pagina 42)

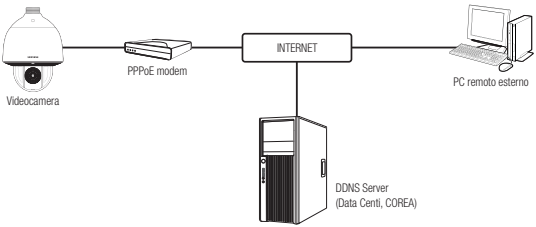
COLLEGAMENTO DELLA VIDEOCAMERA DIRETTAMENTE AD UN MODEM VIA CAVO/DSL DHCP



1. Collegare il PC utente direttamente alla rete della telecamera.
2. Eseguire il programma IP Installer e modificare l'indirizzo IP della videocamera in modo da poter utilizzare il browser Web sul desktop per collegarsi a Internet.
3. Utilizzare il browser Internet per collegarsi al visualizzatore Web.
4. Passare alla pagina [**Configurazione**].
5. Passare a [**Rete**] – [**DDNS**] e configurare le impostazioni DDNS.
6. Passare a [**Rete**] – [**Interfaccia**] e impostare il tipo di rete su [**DHCP**].
7. Collegare la videocamera rimossa dal PC direttamente al modem.
8. Riavviare la videocamera.

- Per registrare le impostazioni DDNS, vedere "**Registrazione con DDNS**". (pagina 88)
- Per configurare le impostazioni DDNS, vedere "**DDNS**". (pagina 87)
- Per impostare il tipo di rete, vedere "**Interfaccia**". (pagina 85)

COLLEGAMENTO DELLA VIDEOCAMERA DIRETTAMENTE A UN MODEM PPPoE

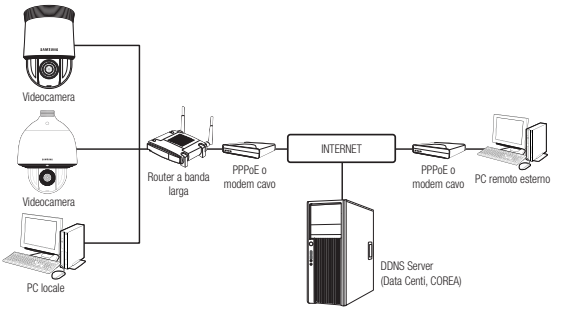


1. Collegare il PC utente direttamente alla rete della telecamera.
2. Eseguire il programma IP Installer e modificare l'indirizzo IP della videocamera in modo da poter utilizzare il browser Web sul desktop per collegarsi a Internet.
3. Utilizzare il browser Internet per collegarsi al visualizzatore Web.
4. Passare alla pagina [**Configurazione**].
5. Passare a [**Rate**] – [**DDNS**] e configurare le impostazioni DDNS.
6. Andare a [**Rate**] – [**Interfaccia**] Pagina delle impostazioni, impostare il tipo di rete a [**PPPoE**], e immettere il nome e utente e la password.
7. Collegare la videocamera rimossa dal PC direttamente al modem.
8. Riavviare la videocamera.

- Per registrare le impostazioni DDNS, vedere "**Registrazione con DDNS**". (pagina 88)
- Per configurare le impostazioni DDNS, vedere "**DDNS**". (pagina 87)
- Per impostare il tipo di rete, vedere "**Interfaccia**". (pagina 85)

COLEGARE LA VIDEOCAMERA AD UN ROUTER A BANDA LARGA CON PPPoE/CAVO MODEM

Questo va bene per piccoli ambienti come case e negozi.



Configurare le impostazioni di rete dal PC locale collegato al router a banda larga

Configurare le impostazioni di rete del PC collegato ad un Router a banda larga, seguire le istruzioni sotto.

- Selezionare : <**Network**> → <**Properties**> → <**Local Area Connection**> → <**General**> → <**Properties**> → <**Internet Protocol (TCP/IP)**> → <**Properties**> → <**Obtain an IP address automatically**> o <**Use the following IP address**>.
- Seguire le istruzioni sotto se si seleziona <**Use the following IP address**>:

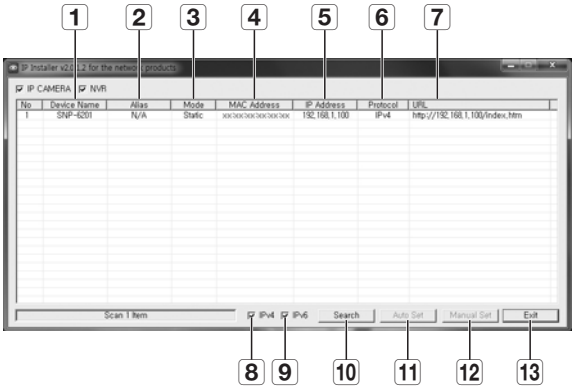
Es. 1) Se l'indirizzo (LAN IP) dell'Router a banda larga è 192.168.1.1
Indirizzo IP : 192.168.1.100
Maschera Sottorete : 255.255.255.0
Default Gateway : 192.168.1.1

Es. 2) Se l'indirizzo (LAN IP) dell'Router a banda larga è 192.168.0.1
Indirizzo IP : 192.168.0.100
Maschera Sottorete : 255.255.255.0
Default Gateway : 192.168.0.1

Es. 3) Se l'indirizzo (LAN IP) dell'Router a banda larga è 192.168.xxx.1
Indirizzo IP : 192.168.xxx.100
Maschera Sottorete : 255.255.255.0
Default Gateway : 192.168.xxx.1

- Per l'indirizzo dell'Router a banda larga, fare riferimento alla documentazione del prodotto.
- Per ulteriori informazioni sul port forwarding del router a banda larga, vedere "**Impostazione dell'inoltro interva llo porte (mappat ura della porte)**". (Pagina 47)

TASTI UTILIZZATI IN IP INSTALLER



Voce	Descrizione
1 Device Name	Nome del modello della videocamera collegata. Fare clic sulla colonna per ordinare l'elenco in base a il nome del modello. Tuttavia, facendo clic durante la ricerca, questa viene arrestata.
2 Alias	Al momento questa funzione non è implementata.
3 Mode	Visualizza <**Static**>, <**Dynamic**> o <**PPPoE**> per l'attuale stato di connessione alla rete.
4 MAC(Ethernet) Address	Indirizzo Ethernet della videocamera collegata. Fare clic sulla colonna per ordinare l'elenco in base all'indirizzo Ethernet. Tuttavia, facendo clic durante la ricerca, questa viene arrestata.
5 IP Address	Indirizzo IP. Fare clic sulla colonna per ordinare l'elenco in base all'indirizzo IP. Tuttavia, facendo clic durante la ricerca, questa viene arrestata.
6 Protocol	Impostazione di rete della videocamera. L'impostazione predefinita è "IPv4". Le videocamere impostate su IPv6 verranno visualizzate come "IPv6".

Voce	Descrizione
7 URL	Indirizzo URL DDNS che consente l'accesso da una rete esterna. Questo tuttavia viene sostituito con l'<**IP Address**> della videocamera se la registrazione DDNS non è riuscita.
8 IPv4	Ricercal le videocamere impostate su IPv4.
9 IPv6	Ricerca le videocamere impostate su IPv6. Si attiva esclusivamente in un ambiente compatibile con IPv6.
10 Search	Ricerca le videocamere al momento collegate alla rete. Tuttavia questo tasto viene disattivato se non sono selezionati né IPv4 né IPv6.
11 Auto Set	IP Installer configura automaticamente le impostazioni di rete.
12 Manual Set	Le impostazioni di rete devono essere configurate manualmente.
13 Exit	Chiude il programma IP Installer.

- Per l'IP installer, utilizzare esclusivamente la versione del programma di installazione fornita nel CD di installazione oppure utilizzare l'ultima, se disponibile. È possibile scaricare l'ultima versione dal sito Web Samsung (www.samsungcctv.com).

IMPOSTAZIONE DELL'IP STATICO

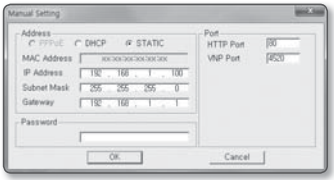
Configurazione manuale della rete

Eseguire <**IP Installer_v2.XX.exe**> per visualizzare l'elenco di ricerca delle videocamera.
Al primo avvio sia [**Auto Set**] che [**Manual Set**] sono disattivati.

- Nelle videocamere trovate con impostazione IPv6, questi tasti sono disabilitati dato che le videocamere non supportano questa funzione.

1. Selezionare una videocamera dell'elenco di ricerca.
   Controllare l'indirizzo MAC della videocamera sull'etichetta della videocamera.
   I tasti [**Auto Set**] e [**Manual Set**] sono entrambi attivati.
2. Fare clic su [**Manual Set**].
   Viene visualizzata la finestra di dialogo Impostazione Manuale.
   Verranno visualizzati i valori predefiniti di <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>, <**HTTP Port**> e <**VNP Port**> della videocamera.

3. Nel riquadro <**Address**> inserire le informazioni necessarie.
   - MAC (Ethernet) Address : L'indirizzo MAC stampato sull'etichetta della videocamera viene visualizzato automaticamente e non richiede impostazioni da parte dell'utente.

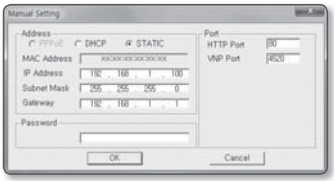


- È possibile configurare le impostazioni dell'IP statico solo se la casella di controllo DHCP è deselezionata.

Se non si usa un router a banda larga

Per l'impostazione di <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> e <**Gateway**>, contattare l'amministratore di rete.

4. Inserire le informazioni necessarie nel riquadro <**Port**>.
   - HTTP Port : È utilizzata per accedere alla videocamera utilizzando il browser Internet (impostazione predefinita: 80).
   - VNP Port : È utilizzata per controllare il trasferimento del segnale video (impostazione predefinita: 4520).

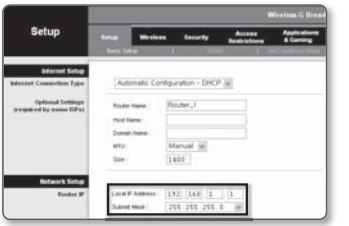


5. Inserire la password.
   Inserire la password dell'account "**admin**" utilizzato per accedere alla telecamera.
   La password predefinita è "**4321**".

- La password predefinita è vulnerabile a rischi di sicurezza. È necessario cambiarla.
- Per cambiare la password, vedere "**Cambio password amministratore**" nelle impostazioni utente. (Pagina 110)

6. Fare clic su [**OK**].
   La configurazione manuale della rete viene completata.

Se si utilizza un router a banda larga



- IP Address : Inserire un indirizzo compreso nell'intervallo di IP fornito dal router a banda larga.
  Es) 192.168.1.2~254,
  192.168.0.2~254,
  192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : La <**Subnet Mask**> del router a banda larga sarà la <**Subnet Mask**> della videocamera.
- Gateway : Il <**Local IP Address**> del router a banda larga sarà il <**Gateway**> della videocamera.

- Le impostazioni possono differire a seconda del modello di router a banda larga collegato. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale utente del router.
- Per ulteriori informazioni sul port forwarding del router a banda larga, vedere "**Impostazione dell'inoltro interva llo porte (mappat ura della porte)**". (Pagina 47)

Se al router a banda larga sono collegate più videocamere

Configurare separatamente le impostazioni relative all'IP e le impostazioni relative alla porta.

Es)

Categoria		Videoc #1	Videoc #2
Impostazioni correlate dell'IP	IP Address Subnet Mask Gateway	192.168.1.100 255.255.255.0 192.168.1.1	192.168.1.101 255.255.255.0 192.168.1.1
Impostazioni correlate della porta	HTTP Port VNP Port	8080 4520	8081 4521

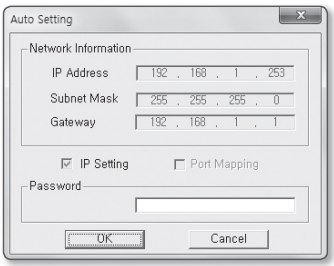
- Se per <**HTTP Port**> è stato impostato un valore diverso da 80, è necessario inserire il numero di <**Port**> nella barra degli indirizzi del browser Internet prima di poter accedere alla videocamera.
  Es) http://indirizzo IP : HTTP Port
  http://192.168.1.100:8080

Configurazione automatica della rete

Eseguire <**IP Installer_v2.XX.exe**> per visualizzare l'elenco di ricerca delle videocamera. Al primo avvio sia [**Auto Set**] che [**Manual Set**] sono disattivati.

- Nelle videocamere trovate con impostazione IPv6, questi tasti sono disabilitati dato che le videocamere non supportano questa funzione.

1. Selezionare una videocamera dell'elenco di ricerca.
   Controllare l'indirizzo MAC della videocamera sull'etichetta della videocamera.
   I tasti [**Auto Set**] e [**Manual Set**] sono entrambi attivati.
2. Fare clic su [**Auto Set**].
   Viene visualizzata la finestra di dialogo Prog Auto.
   <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> e <**Gateway**> vengono impostati automaticamente.
3. Inserire la password.
   Inserire la password dell'account "**admin**" utilizzato per accedere alla telecamera. La password predefinita è "**4321**".



- La password predefinita è vulnerabile a rischi di sicurezza. È necessario cambiarla.
- Per cambiare la password, vedere "**Cambio password amministratore**" nelle impostazioni utente. (Pagina 110)

4. Fare clic su [**OK**].
   La configurazione automatica della rete viene completata.

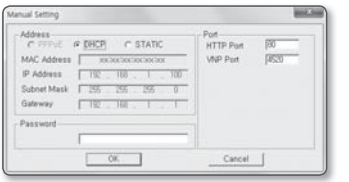
CONFIGURAZIONE IP DINAMICO

Configurazione dell'ambiente dell'IP dinamico

- Esempio di ambiente dell'IP dinamico
  - Se al router a banda larga a cui sono collegate le videocamere è assegnato un indirizzo IP da parte del server DHCP
  - Se si collega la videocamera direttamente al modem usando i protocolli DHCP
  - Se gli IP sono assegnati dal server DHCP interno tramite LAN

Selezione dell'IP dinamico

1. Eseguire IP Installer sul computer locale dell'utente.
   Nell'elenco sono visualizzate videocamere con assegnazione di <**Dynamic IP**>.
2. Selezionare una videocamera dai risultati della ricerca.
3. Fare clic sul pulsante [**Manual Set**] e controllare l'indirizzo <**Dynamic IP**> della videocamera.
   Deselezionando <**DHCP**>, è possibile cambiare l'IP in <**Static**>.



IMPOSTAZIONE DELL'INOLTRO INTERVA LLO PORTE (MAPPAT URA DELLA PORTE)

Se è stato installato un router a banda larga a cui è collegata una videocamera, impostare l'inoltro intervallo porte sul router a banda larga in modo che un PC remoto possa accedere alla videocamera in esso.

Inoltro intervallo porte manuale

1. Dal menu di configurazione del router a banda larga, selezionare <**Applications & Gaming**> - <**Port Range Forward**>. Per impostare l'inoltro intervallo porte per un router a banda larga di terzi, consultare il Manuale utente del router a banda larga in questione.
2. Selezionare <**TCP**> e <**UDP Port**> per ogni videocamera collegata al router a banda larga.
   Ogni numero di porta per il router a banda larga deve corrispondere a quello specificato in <**Configurazione**> - <**Rete**> - <**Porta**> nel menu del visualizzatore Web della telecamera.
3. A operazione ultimata, fare clic su [**Save Settings**].
   Le impostazioni vengono salvate.

- Le istruzioni campione sopra riportate si basano sul router a banda larga CISCO.
- Le impostazioni possono differire a seconda del modello di router a banda larga collegato. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale utente del router.

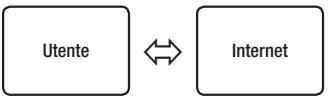
Impostazione del port range forwarding per più videocamere di rete

Quando varie videocamere di rete sono collegate a un router a banda larga, è necessario inoltrare la porta TCP 943 del router alla porta TCP 943 di una videocamera collegata.

- Se non si imposta correttamente la porta TCP 943 del router, non è possibile ottenere un flusso video dalla pagina Web della videocamera.

- La porta TCP 943 è una porta per il policy server Silverlight di una videocamera.
- È possibile impostare una regola di inoltro della porta sul router a banda larga, dalla relativa pagina Web di configurazione.
- Non è possibile modificare la porta per il policy server Silverlight di una videocamera.
- È possibile cambiare le porte della videocamera eccetto quella per il policy server dalle relative pagine Web di configurazione.

Quando la videocamera 1 e la videocamera 2 sono collegate a un router :



Router a banda larga			
Inizia	Fine	Protocollo	Indirizzo IP
943	943	TCP	192.168.1.100
3000	3000	TCP/UDP	192.168.1.100
3001	3001	TCP/UDP	192.168.1.101
4520	4520	TCP/UDP	192.168.1.100
4521	4521	TCP/UDP	192.168.1.101
8080	8080	TCP/UDP	192.168.1.100
8081	8081	TCP/UDP	192.168.1.101

Videocamera 1 (192.168.1.100)	
Porta HTTP	8080
Porta disp.	4520
Porta RTSP	3000
Porta policy server	943

Videocamera 2 (192.168.1.101)	
Porta HTTP	8081
Porta disp.	4521
Porta RTSP	3001
Porta policy server	943

COLLEGAMENTO ALLA VIDEOCAMERA DA UN PC LOCALE CONDIVISO

1. Eseguire IP Installer.
   Vengono ricercate le videocamere collegate e ne viene visualizzata una lista.
2. Fare doppio clic sulla videocamera a cui accedere.
   Il browser Internet viene avviato e si collega alla videocamera.

- È anche possibile accedere alla videocamera digitando l'indirizzo IP della videocamera trovata nella barra degli indirizzi del browser Internet.

COLLEGAMENTO ALLA VIDEOCAMERA DA UN PC REMOTO TRAMITE INTERNET

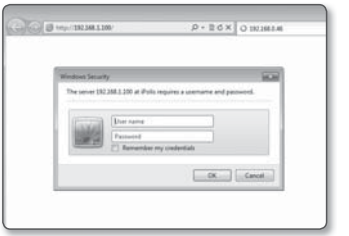
Poiché l'uso di IP Installer su un computer remoto non incluso nel cluster di rete del router a banda larga non è consentito, gli utenti possono accedere alle videocamere all'interno di una rete del router a banda larga utilizzando l'URL DDNS della videocamera.

1. Prima di accedere alla videocamera nella rete del router a banda larga, bisogna aver impostato l'inoltro intervallo porte per il router a banda larga.
2. Dal PC remoto, avviare il browser Internet e digitare l'indirizzo URL DDNS della videocamera o l'indirizzo IP del router a banda larga nella barra degli indirizzi.
   Es) http://www.samsungipolis.com/ID del prodotto

- Per registrare le impostazioni DDNS, vedere “**Registrazione con DDNS**”. (pagina 88)

COLLEGAMENTO ALLA VIDEOCAMERA

Caso normale



1. Avviare il browser Internet.
2. Digitare l'indirizzo IP della videocamera nella barra degli indirizzi.
   Es) • Indirizzo IP (IPv4) : 192.168.1.100
   → http://192.168.1.100
   - Si apre la finestra di dialogo di accesso.
   • Indirizzo IP (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
   → http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - Si apre la finestra di dialogo di accesso.

Se la porta HTTP è diversa da 80

1. Avviare il browser Internet.
2. Digitare l'indirizzo IP e il numero di porta HTTP della videocamera nella barra degli indirizzi.
   Es) Indirizzo IP : 192.168.1.100:numero porta HTTP(8080)
   → http://192.168.1.100:8080 - Si apre la finestra di dialogo di accesso.

Utilizzo dell'URL

1. Avviare il browser Internet.
2. Digitare l'URL DDNS della videocamera nella barra degli indirizzi.
   Es) Indirizzo URL : http://www.samsungipolis.com/ID del prodotto
   - si apre la finestra di dialogo di accesso.

Per controllare l'indirizzo DDNS

Se la videocamera è collegata direttamente a un modem via cavo DHCP, a un modem DSL o a un modem PPPoE, l'indirizzo IP della rete cambia ogni volta che si tenta di connettersi al server dell'ISP (Internet Service Provider).
In questo caso, l'utente non viene informato che l'indirizzo IP è cambiato dal DDNS.

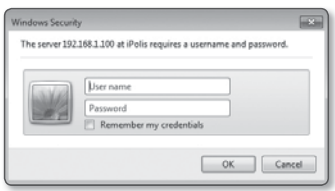
Una volta registrato un dispositivo con IP dinamico nel server DDNS, è possibile controllare facilmente l'IP cambiato quando si prova ad accedere al dispositivo.
Per registrare il dispositivo sul server <**DDNS**>, visitare il sito www.samsungipolis.com e, per prima cosa, registrare il dispositivo. Quindi impostare <**Rete**> - <**DDNS**> del visualizzatore Web su <**DDNS Samsung**> e inserire il <**ID prodotto**> precedentemente utilizzato per la registrazione del DDNS.

- È possibile utilizzare una connessione DDNS soltanto se si è collegati ad una rete esterna.

ACCESSO

Ogni volta che si accede alla telecamera, appare la finestra di login.
Inserire l'ID utente e la password per accedere alla telecamera.

1. Inserire "**admin**" nella casella <**User Name**>.
   L'ID dell'amministratore, "**admin**", è fisso e non può essere cambiato.
2. Inserire "**4321**" nella casella <**Password**>.
   Se la password viene cambiata, inserire la nuova password.
3. Fare clic su [**OK**].
   Se l'accesso è avvenuto correttamente, appare la schermata Live Viewer.



- L'ID utente predefinito è "**admin**", e la password predefinita è "**4321**".
- Per motivi di sicurezza, assicurarsi di cambiare la password in <**System**> - <**Utente**>.
- La password predefinita è esposta agli attacchi degli hacker, pertanto si consiglia di cambiare password dopo l'installazione del prodotto.
  Si ricorda che la responsabilità per problemi di sicurezza o altro genere derivanti dal non aver cambiato la password è a carico dell'utente.
- Se si attiva l'opzione "**Remember my credentials**" dopo aver completato l'inserimento, dalla volta successiva l'accesso avviene automaticamente, senza la richiesta di inserire le informazioni di accesso.

- La qualità video sarà al massimo se la dimensione dello schermo è al 100%. Riducendo il formato si rischia di tagliare l'immagine sui bordi.

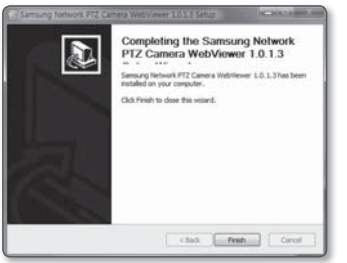
INSTALLAZIONE DI ACTIVEX

Se ci si collega a una videocamera per la prima volta, viene visualizzato il messaggio installazione. Installare quindi la versione di ActiveX richiesta per accedere alla videocamera, con cui controllare il video in tempo reale.

1. Fare clic su [**Install**] nel riquadro di allerta giallo alla fine della pagina, dopo aver effettuato l'accesso alla pagina di monitoraggio.

2. Fare clic su [**Install**] per avviare l'installazione.

3. Fare clic su [**Finish**].
   Installazione X attiva completata.
4. Se ActiveX è installato correttamente dopo che si accede alla videocamera dovrebbe apparire la schermata live.



INSTALLAZIONE DI SILVERLIGHT RUNTIME

Se sul PC non è installato Silverlight Runtime o se è installata solo una vecchia versione, si viene reindirizzati automaticamente alla pagina di installazione di Silverlight Runtime quando si accede al visualizzatore Web.

1. Fare clic su [**Click Here**].

2. Quando compare la finestra di dialogo di download, fare clic su [**Run**].
3. Al termine del download, fare clic su [**Run**].
4. Viene visualizzata la pagina di installazione di Silverlight Runtime. Fare clic su [**Install now**] per procedere con l'installazione.

5. A operazione ultimata, fare clic su [**Close**].

6. Chiudere e riavviare il browser Web, quindi provare ad accedere al visualizzatore Web. Se Silverlight Runtime è installato correttamente, viene visualizzata la schermata Live.

- Per l'installazione standard, configurare le impostazioni di blocco popup nel modo seguente:
  Es) **Internet Explorer → Strumenti → Blocco popup → Disattivare il blocco pop-up (B)**
- Tuttavia, gli utenti di MAC OS X che non sono collegati a Internet possono utilizzare il CD di installazione fornito per installare il runtime di Silverlight (Lanciare l'eseguibile "Silverlight_xxx.dmg" nel CD. Verrete guidati attraverso l'installazione del software).

UTILIZZO DELLA SCHERMATA LIVE

Elemento	Descrizione
1 Monitoraggio	Passa alla schermata di monitoraggio.
2 Riproduzione	Passa alla schermata di monitoraggio che riproduce i dati registrati nella memoria SD.
3 Configurazione	Passa alla schermata di configurazione.
4 Schermata del visualizzatore	Visualizza il video live sullo schermo.
5 Messa a fuoco automatica	Adatta automaticamente la messa a fuoco.
6 Uscita allarme	Attiva la porta di uscita allarme.
7 Controllo audio/ microfono	Attivare l'audio e il microfono e controllare il volume dell'audio.

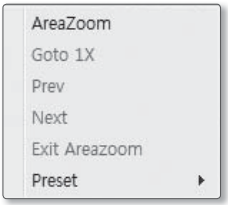
Elemento	Descrizione
8 **Nascondi spia di allarme**	Nasconde la spia di allarme vicino al bordo della schermata del visualizzatore. ■ Nei seguenti casi il messaggio di allarme appare sul bordo del visualizzatore. - Se si verifica un evento (allarme, rilevazione di un movimento, analisi del video, rilevazione audio, rilevazione viso, rilevazione manomissione) - Se la videocamera si spegne - Se la rete viene scollegata
9 **PTZ**	Regola le operazioni Panoramica/Inclinazione/Zoom della videocamera.
10 **PTZ Digitale**	Utilizza la rotella del mouse per regolare lo zoom digitale.
11 **Ottimizzazione dello schermo, schermo intero**	Ottimizza le dimensioni dello schermo e converte l'immagine corrente nelle dimensioni dello schermo interno.
12 **Salva istantanea**	L'immagine corrente è salvata come file di immagine .jpg o .bmp.
13 **Formato video**	È possibile selezionare un tipo di profilo in <**Profilo video**> sotto il menu <**Audio & Video**>. Se viene visualizzato il messaggio "Codec non valido", selezionare un altro tipo di profilo dall'elenco.

- Se la temperatura scende al di sotto del campo di funzionamento, è possibile che il segnale video non venga generato. In questi casi, attendere il segnale video.
- Le pagine Web correlate ai menu di riproduzione e di configurazione sono accessibili solo da parte dell'Amministratore. Per gli altri account utente, i tasti sono disattivati.

Per attivare il modo zoom area

Dalla schermata del visualizzatore, fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare il menu di scelta rapida seguente:
Voci di menu e descrizioni

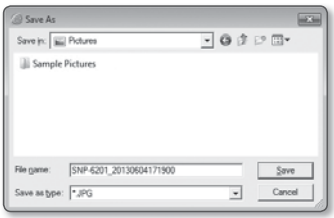
- AreaZoom : ingrandire l'area selezionata con il mouse.
- Goto 1X : Imposta il fattore di zoom corrente su x1.
- Prev : Ritorna all'area e alle impostazioni precedenti.
- Next : Se esegue la navigazione con Prev, avviene la commutazione dell'area e dell'impostazione precedenti la navigazione.
- Exit Areazoom : Esce dal modo zoom area.
- Preset : Passa alla posizione preimpostata.



■ Il dispositivo per la funzione dello zoom è fornito soltanto in inglese.

Per catturare un'istantanea

1. Fare clic su [ ] sulla scena da catturare.
   Viene visualizzata la finestra di dialogo Salva Istantanea.
2. Verificare il percorso di salvataggio e fare clic sul pulsante [**Save**].
   La schermata viene salvata nel percorso specificato.



■ In caso di interruzione video durante la cattura dell'immagine con IE8 su un PC con sistema operativo Windows 7, deselezionare "**Attiva modalità protetta**" da "**Strumenti - Opzioni Internet - Protezione**".

Per attivare e disattivare l'audio

1. Fare clic sul pulsante [**Audio (**)].
   Il pulsante corrispondente viene visualizzato nel visualizzatore.
2. Fare clic sul pulsante per attivare/disattivare l'audio.
   Questo pulsante è un interruttore.

Per attivare e disattivare l'audio del microfono

1. Fare clic sul pulsante [**Mic (**)].
   Il pulsante corrispondente viene visualizzato nel visualizzatore.

- Il messaggio "**Nessun dispositivo cattura audio disponibile trovato!**" appare se non c'è nessun microfono.

2. Fare clic sul pulsante per iniziare o smettere di parlare.
   Questo pulsante è un interruttore.
   Se si fa clic sul tasto del microfono, viene visualizzata la finestra di dialogo di autorizzazione Silverlight.

- Poiché i tasti AUDIO e MIC (,) servono soltanto per visualizzare o nascondere il pulsante a bilanciere sulla schermata del visualizzatore, non è possibile controllare le operazioni effettive di questi tasti. Quindi, per effettuare le impostazioni relative al microfono o all'audio, utilizzare il pulsante a bilanciere sulla schermata del visualizzatore.

Per aprire l'immagine a schermo intero

1. Fare clic sul pulsante [**Schermo intero (**)].
   Il pulsante corrispondente viene visualizzato nel visualizzatore.
2. Fare clic sul pulsante.
   L'immagine si apre a schermo intero.
3. Per uscire dal modo schermo intero, premere [**Esc**] sulla tastiera.

- Per il visualizzatore ActiveX, è possibile fare clic su un apposito pulsante nella pagina per eseguire l'operazione se i tasti dei segnali audio I/O e il tasto di visualizzazione a schermo intero non sono visualizzati nella parte superiore della schermata.

Per controllare il PTZ

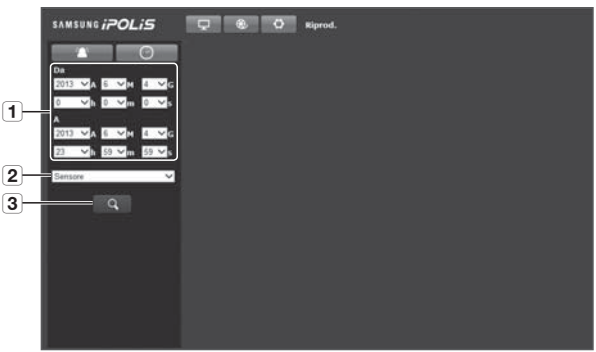
1. Premere il tasto [**PTZ (** **)**].
2. Quando sulla schermata appare la barra dei tasti PTZ, utilizzare i tasti direzionali per regolare a piacimento l'angolo della videocamera, il fattore di zoom o la messa a fuoco.

- Per ulteriori dettagli sull'uso di PTZ, vedere "**Config. PTZ**". (pagina 69)

RIPRODUZIONE DEL VIDEO REGISTRATO

- Prima di riprodurre il video, configurare le impostazioni di registrazione. Per dettagli sulle impostazioni di registrazione, vedere "**Registrazione SD**". (pagina 95)

Per riprodurre il contenuto dopo la ricerca per evento



Elemento	Descrizione
1 **Impostazione intervallo di ricerca**	Impostare la data e l'ora di ricerca dai dati salvati sulla scheda di memoria SD.
2 **Impostazione evento di ricerca**	Impostare il tipo di evento da cercare entro il periodo di ricerca.
3 **Ricerca evento**	Eseguire la ricerca evento.

1. Fare clic sul pulsante di [**Riprod. (**)].
2. Specificare l'ora di inizio e l'ora di fine della ricerca.
3. Selezionare un tipo di evento da cercare nel periodo specificato.
4. Fare clic sul pulsante di [**Ricerca (**)]. I risultati della ricerca vengono visualizzati nell'elenco.

- Se vengono registrati più di 800 eventi all'interno del periodo di ricerca, la ricerca viene limitata fino alla data in cui viene registrato il 800° evento.
  Se, ad esempio, il periodo di ricerca è compreso tra il 10° e il 15° giorno del mese, e se sono stati registrati più di 800 eventi tra il 10° e l'11° giorno, la ricerca viene limitata all'11° giorno con un totale di 800 eventi, pertanto gli eventi successivi a quella data (dal 12° giorno) non vengono trovati.

5. Selezionare un elemento da riprodurre nell'elenco di ricerca.
6. Fare clic sul pulsante di [**Riproduzione (**)].
7. Per arrestare la riproduzione del video, fare clic su [**Stop (**)].
   Per tornare alla schermata di ricerca, fare clic su [**Esci (**)].

Per riprodurre dopo la ricerca temporale

Elemento	Descrizione
1 Barra temporale	Spostando la barra temporale, è riprodotta la sezione nel periodo specifico.
2 Impostazione data di ricerca	Impostare la data di ricerca utilizzando il calendario. ■ Le date per le quali è presente un video sulla scheda di memoria SD sono visualizzate all'interno di riquadri sul calendario.
3 Schermo pieno	L'immagine corrente è convertita in modo da sfruttare le dimensioni massime del monitor.
4 Ottimizzazione schermo	L'immagine della telecamera è convertita in modo da adattarsi alla finestra del browser Web.
5 Salva istantanea	L'immagine corrente è salvata come file di immagine .jpg o .bmp.
6 Audio On/Off	Imposta l'opzione che consente di utilizzare l'audio del video registrato. ■ Attivando il pulsante, l'audio del video è attivato.

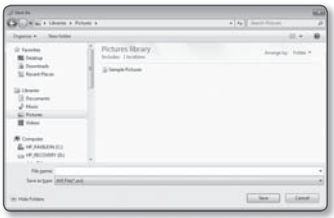
Elemento	Descrizione
7 Informazioni video	I dati temporali del video riprodotto sono visualizzati sullo schermo.
8 Backup	impostato un arco temporale per il quale eseguire un backup del video salvato sulla scheda di memoria SD. ■ Può essere impostato fino a un massimo di 5 minuti.

■ La ricerca temporale non è disponibile con browser Web diversi da Internet Explorer.

1. Fare clic su [**Ricerca per ora (**)].
2. Fare clic sulla data desiderata nel calendario.
   Il video viene riprodotto alla data specificata.
3. Se la riproduzione del video è interrotta, selezionare un valore temporale e fare clic su [**Riproduzione (**)].
   È riprodotto il video corrispondente al valore temporale selezionato.
4. Durante la riproduzione del video, viene indicato il tempo di registrazione del videocorrente.
5. Cercare il video in avanti o indietro e controllare la velocità di riproduzione.
   - Per controllare la velocità di riproduzione
     Se si seleziona ▶▶, il tasto commuta su 1x, 2x, 4x, 8x, e la velocità di riproduzione aumenta di conseguenza.
     Selezionando il pulsante ◀◀, la velocità di riproduzione è diminuita a -1x, -2x, -4x e -8x e la velocità di riproduzione diminuisce gradualmente. Inoltre, la velocità di riproduzione veloce è riportata alla velocità normale e la velocità di riproduzione inversa aumenta.
   - Per controllare la direzione di riproduzione
     Se appare il tasto ▶▶ insieme alla velocità di riproduzione, il video viene riprodotto in avanti; viceversa, se appare il tasto ◀◀ insieme alla velocità di riproduzione, il video viene riprodotto all'indietro.
6. Spostare [**Barra dell'ora (**)] nel punto desiderato del video per riprodurlo.
   L'ora di un file di registrazione normale viene evidenziata in blu; l'ora della registrazione evento viene evidenziata in rosso.

Per eseguire il backup del video ricercato

1. Fare clic su [ ] sulla scena di cui eseguire il backup.
   Si apre la finestra Salva con nome.
2. Verificare il percorso di salvataggio e fare clic sul pulsante [**Save**].
   Il backup dei dati selezionati viene eseguito nel percorso specificato in formato .avi.



Per riprodurre il video di backup

Il video salvato può essere riprodotto (per scopi di backup) con Windows Media Player o VLC Media Player.

schermata di configurazione

CONFIGURAZIONE

È possibile configurare le impostazioni di audio e video, rete, eventi e sistema della videocamera nella rete.

1. Nella schermata Live, fare clic su [**Configurazione (**)].
2. Viene visualizzata la schermata di impostazione.

CONFIGURAZIONE DI AUDIO E VIDEO

Profilo video

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Audio & Video (**)>.
2. Fare clic su <**Profilo video**>.
3. Selezionare un numero <**Profilo video**>.
4. Fare clic sul campo di inserimento di ogni elemento e inserire/selezionare il valore desiderato.
   - Il menu di scelta rapida può differire a seconda del tipo di codec selezionato.
   - Profilo predefinito : Se non si seleziona alcun profilo quando si utilizza il Visualizzatore Web, è applicato il profilo video predefinito.
   - Profilo E-mail / FTP : Profilo video da trasferire al sito FTP o all'indirizzo e-mail indicato.
     - Solo il codec MJPEG può essere impostato come Profilo E-mail / FTP.
     - Se si seleziona il Profilo E-mail/FTP, la frequenza fotogrammi viene stabilita a meno di 5.
   - Profilo registrazione : È il profilo applicato alla registrazione video.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (**)].

- Se <**Profilo registrazione**> ha una risoluzione superiore a 800x600 per MJPEG o bitrate target superiori a 4800 kbps per H.264, le impostazioni <**Normale**> e <**Evento**> per <**Registrazione SD**> vengono cambiate automaticamente sul fotogramma I.
  In questi casi, l'impostazione applicata viene mantenuta anche se la risoluzione o il bitrate target sono cambiati.
- I profili 1 e 2 sono forniti per impostazione predefinita e non possono essere eliminati o rinominati; inoltre, non è possibile modificare in alcun modo il codec.

Per aggiungere un profilo video

È possibile aggiungere tutti i codec necessari, in modo che sia possibile applicare profili diversi a seconda della condizione di registrazione.

1. Selezionare un numero di profilo.
2. Indicare il nome e selezionare un codec.
3. Specificare le condizioni alle quali verrà applicato il codec.
4. Specificare i dettagli del codec selezionato, comprese la risoluzione e la frequenza dei fotogrammi.
   - Risoluzione : Impostare la dimensione video dei file H.264 e MJPEG.
   - Frequenza fotogrammi : Imposta il numero max. di fotogrammi per sec.

- Massimo numero di cambiamenti per i fotogrammi configurabili nelle impostazioni della modalità <**Sensore**> nella sezione: Impostazioni della Telecamera.

Sensore	25 fps	30 fps
Fotogramma	1~25 fps	1~30 fps

- Compress. : Specificare la compressione del video.
- Controllo bitrate : Per la compressione è possibile scegliere tra bit rate costante e bit rate variabile. Il bit rate costante (CBR) varia la qualità video e fissa il bit rate per il trasferimento in rete, mentre il bit rate variabile enfatizza la qualità variando il bit rate per il trasferimento in rete.
- Max velocità di trasmissione : Imposta la velocità di trasmissione max. per il video quando la velocità di trasmissione è impostata su VBR.

- Poiché il bitrate può essere regolato limitatamente in funzione della risoluzione, della frequenza fotogrammi e della tipologia dello schermo, il bit rate effettivo può risultare maggiore del bit rate massimo. Quindi, nell'impostare il valore, occorre tenere conto delle condizioni di utilizzo.
- In caso di connessioni multiple, il bit rate massimo/target totale al quale si riceve stabilmente il segnale video/audio è 20 Mbps.
  Per esempio, se sono connessi 10 utenti, il bit rate massimo/target deve essere impostato a 2 Mbps (2.048 kbps) o a un valore inferiore.

- Vel. Target : Imposta la velocità di trasmissione max. quando la velocità di trasmissione è impostata su CBR.
- Priorità di codifica : È possibile impostare il metodo di trasferimento video su Frequenza fotogrammi o Compress.
- Lunghezza GOV : Specifica la distanza (in termini di numero di fotogrammi) tra due consecutivi I-frame di una sequenza video in cui è stato selezionato il codec H.264. (Un I-frame + 0 ~ Diversi P-Frames).

- Profilo : È possibile selezionare il profilo H.264.
- Codif. entrop. : Riduce la possibile perdita di compressione dovuta alla codifica.
- Smart codec : Specifica l'uso di Smart codec.

■ Il codec intelligente è attivo solo se il codec è H.264 e il sistema di compressione è CBR.

- Multicast(SVNP) : Specificare l'uso del protocollo SVNP.
  - Multicast IPv4 address : Inserire un indirizzo IPv4 con il quale collegarsi alla rete IPv4.
  - Multicast Porta : Specificare la porta di comunicazione video.
  - Multicast TTL : Impostare il TTL per il pacchetto SVNP.
- Multicast(RTP) : Specificare l'uso del protocollo RTP.
  - Multicast IPv4 address : Inserire un indirizzo IPv4 con il quale collegarsi alla rete IPv4.
  - Multicast Porta : Specificare la porta di comunicazione video.
  - Multicast TTL : Consente di impostare il TTL per il pacchetto RTP.

■ Se si imposta l'indirizzo Multi Cast su 224.0.0.0~224.0.0.255, il multi cast potrebbe non funzionare correttamente in tutti gli ambienti. In tal caso raccomandiamo di cambiare l'indirizzo del Multi Cast.

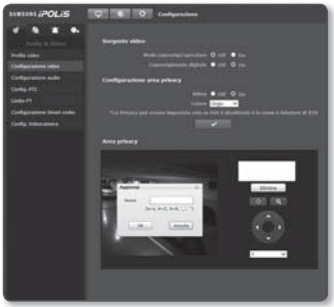
Che cos'è la lunghezza GOV?

GOV (Group of Video object planes) è un gruppo di fotogrammi video per la compressione del formato H.264 e indica un insieme di fotogrammi dal fotogramma I iniziale (fotogramma chiave) al fotogramma I successivo.
Il GOV comprende 2 tipi di fotogrammi: fotogramma I e fotogramma P.

Il fotogramma I è il fotogramma di base per la compressione, anche noto come fotogramma chiave, e contiene i dati completi per l'immagine. Il fotogramma P contiene solo i dati che sono cambiati rispetto al fotogramma I precedente.

Per il codec H.264, è possibile determinare la lunghezza GOV.

Configurazione video



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Audio & Video (**)>.
2. Fare clic su <**Configurazione video**>.
3. Selezionare il modo <**Sorgente video**>.
   - Modo capovolgi/speculare : Visualizza il video della videocamera capovolto o viceversa.
   - Capovolgimento digitale : limita l'intervallo di navigazione verticale sullo schermo dell'obiettivo della telecamera.
4. Specificare la zona privacy.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (**)].

Per impostare la zona privacy

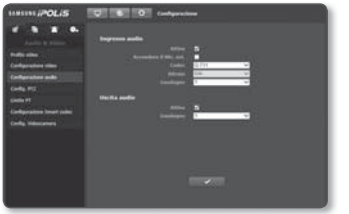
È possibile specificare una determinata area del video della videocamera da proteggere per garantire la privacy.

1. Impostare su <**On**>.
2. Selezionare la mascheratura con colore dell'area di privacy desiderata.
3. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (**)].
4. Posizionare il cursore sul video e trascinarlo fino al punto desiderato.
5. Inserire un nome e premere [**OK**].
6. Per eliminare un'area nell'elenco, selezionare l'area e fare clic su [**Elimina (** Elimina)].

- La funzione della Privacy può essere impostata soltanto se il DIS è disattivato e lo zoom è inferiore a x20.

Configurazione audio

È possibile configurare le impostazioni I/O della sorgente audio dalla videocamera.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Audio & Video** ( )>.
2. Fare clic su <**Configurazione audio**>.
3. Impostare il valore dell'ingresso audio.
   - Attiva : Imposta l'opzione che consente di utilizzare l'ingresso audio.
   - Accendere il Mic. est. : Se il microfono esterno collegato non ha un'alimentazione separata, selezionare questa opzione per fare in modo che la videocamera fornisca alimentazione al microfono esterno collegato.
   - Codec : Imposta il codec che deve essere utilizzato.
     - G.711 : Uno standard codec audio, utilizza una codifica PCM (Pulse Code Modulation) 64 Kbps.
       Standard codec audio ITU per il trasferimento vocale digitale sulla rete RSTN o attraverso un PBX.
     - G.726 : Standard codec audio ITU che utilizza ADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation) per bit rate variabili di codifica PCM da 40/32/24/16 Kbps a 64 Kbps.
   - Bitrate : Impostare il bit rate per differenziare il rapporto di compressione se si utilizza il codec G.726.
   - Guadagno : Imposta il guadagno audio di ingresso.
4. Impostare il livello di uscita audio.
   - Attive: Imposta se utilizzare l'uscita audio.
   - Guadagno: Imposta il guadagno audio di uscita.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica** ( )].

Config. PTZ

È possibile cambiare la direzione dell'obiettivo e attivare lo zoom.

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Audio & Video** ( )>.
2. Fare clic su <**Config. PTZ**>.
3. Fare clic su [**Regolazione direzione** ( )].
   - [**Cambia direzione in** ( )/( )/( )/( )] : Per cambiare la direzione dell'obiettivo della videocamera.
   - [**Controllo velocità di movimento** ([3])] : Maggiore è il numero, maggiore è la velocità di movimento.

4. Impostare lo zoom e la messa a fuoco.
5. Fare clic su [**Regolazione direzione** ( )].
   - [**Zoom avanti** ( )] : Aumenta lo zoom della schermata.
   - [**Zoom indietro** ( )] : Riduce lo zoom della schermata.
   - [**Regola messa a fuoco** (/)] : Regola la messa a fuoco della schermata.
   - [**Controllo velocità zoom** ([2])] : Maggiore è il numero, maggiore è la velocità dello zoom.
6. Impostare la preimpostazione.
7. Impostare la posizione iniziale (posizione di partenza) sullo schermo.

Per aggiungere una preimpostazione

1. Selezionare il numero della preimpostazione da aggiungere.
2. Impostare il nome per la preimpostazione.
3. Premere il pulsante [+].

Per eliminare una preimpostazione

1. Selezionare il numero di preimpostazione da eliminare.
2. Premere il pulsante [🗑].

Per passare alla preimpostazione desiderata

1. Selezionare il numero della preimpostazione da spostare.
2. Premere il pulsante [↶].

Per configurare le impostazioni dettagliate per la preimpostazione

1. Selezionare il numero della preimpostazione da configurare.
2. Premere [ ] per accedere al modo di modifica preimpostato.
   - No. XX : Visualizza il numero della preimpostazione selezionata.
   - Preimposta Modifica Usando :
     È possibile cambiare le impostazioni della telecamera in base alla preimpostazione selezionata.
     Per ulteriori informazioni sulla modifica della preimpostazione, vedere "**Config. Videocamera**". (pagina 77)
   - Speciale : In <**Azione**>, sarà possibile impostare se attivare o meno l'esecuzione automatica dopo aver eseguito le impostazioni predefinite.
     Se questa funzione è disattivata oppure se nessuna funzione per l'esecuzione automatica è attiva, l'esecuzione predefinita è mantenuta.

   - Analisi video : Analizza il video della preimpostazione selezionata.
     Per i dettagli sull'analisi video, vedere "**VA / MD**". (pagina 98)

3. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica** ( )].
4. Premere [ ] per tornare alla schermata di configurazione PTZ.

- Dopo aver salvato la preimpostazione, assicurarsi di chiudere il modo di modifica della preimpostazione facendo clic sul tasto [ ] o sul tasto "Indietro" del browser. Se si modificano le impostazioni di un'altra videocamera mentre la finestra è aperta, si può generare un errore.

Per impostare la posizione di partenza

1. Saltare al punto desiderato della schermata iniziale e premere [ ].
   Il punto viene impostato sulla posizione di partenza.
2. Fare clic su [ ] nella posizione di partenza. Si passa alla posizione di partenza predeterminata.

Configurazione delle impostazioni di oscillazione

L'oscillazione è una funzione di monitoraggio che permette di spostarsi tra due punti preimpostati e di tracciare il movimento.

1. In <**Config. sequenza**>, impostare <**Modo**> su <**Oscillazione**>.
   Dalla schermata di menu si passa alla schermata di impostazione dell'oscillazione.
2. Selezionare un modo di impostazione dell'oscillazione.
   - Pan Oscill : È possibile impostare il monitoraggio con oscillazione utilizzando la funzione Panoramica.
   - Incl Oscill : È possibile impostare il monitoraggio con oscillazione utilizzando la funzione Inclinazione.
   - P&T Oscill : Per impostare il monitoraggio dell'oscillazione solo utilizzando le funzioni PAN e Incl.
3. Impostare <**Prima preimp.**> e <**Seconde preimp.**> per specificare un intervallo di oscillazione.

- Quando ci si sposta alla seconda impostazione predefinita dalla prima impostazione predefinita, la telecamera si muoverà verso destra sullo schermo.
  Se viene impostata <**Modo capovolgi/speculare**> su <**On**> nelle impostazioni del video, si muoverà nella direzione opposta. (Pagina 67)

4. Impostare la velocità di movimento e il tempo di commutazione.
5. Premere il pulsante [ ].
   La prima preimpostazione, la seconda preimpostazione, la velocità e il tempo di commutazione vengono salvati nel modo impostato.
6. Premere il pulsante [ ].
   Esegue l'operazione di oscillazione.
7. Premere il pulsante [ ].
   L'oscillazione in esecuzione viene arrestata.

Impostazione di un gruppo

La funzione di gruppo consente di raggruppare diverse preimpostazioni prima di richiamarle in sequenza. Ogni gruppo può contenere fino a 128 preimpostazioni.

1. In <**Config. sequenza**>, impostare <**Modo**> su <**Gruppo**>.
   Dalla schermata di menu si passa alla schermata di impostazione del gruppo.
2. Selezionare un modo di impostazione del gruppo.
   - N. di gruppo : Selezionare un numero per il gruppo.
   - N. preimp. : Selezionare un numero preimpostato.
   - Velocità : Specificare la velocità di movimento.
   - Tempo di commut : Specificare la durata di mantenimento di un'operazione nella posizione preimpostata.
3. Premere il pulsante [+].
   Le impostazioni vengono inserite nell'elenco a destra.
4. Premere il pulsante [🗑].
   I dati impostati nell'elenco a destra vengono salvati.
5. Premere il pulsante [➡].
   Esegue un'operazione di gruppo.
6. Premere il pulsante [■].
   Il gruppo in esecuzione viene arrestato.
7. Premere il pulsante [🗑].
   I dati del gruppo selezionato vengono eliminati.

Configurazione delle impostazioni del tour

La funzione tour consente di richiamare gruppi di preimpostazioni in sequenza.

1. In <**Config. sequenza**>, impostare <**Modo**> su <**Tour**>.
   Dalla schermata di menu si passa alla schermata di impostazione del tour.
2. Configurare nei dettagli le impostazioni del tour.
   - N. di gruppo : Selezionare un numero per il gruppo.
   - Tempo di commut : Specificare un tempo di attesa prima di richiamare un nuovo gruppo.

3. Premere il pulsante [+].
   Le impostazioni vengono inserite nell'elenco a destra.
4. Premere il pulsante [■].
   I dati impostati nell'elenco a destra vengono salvati.
5. Premere il pulsante [→].
   Esegue un'operazione di tour.
6. Premere il pulsante [■].
   Il tour in esecuzione viene arrestato.
7. Premere il pulsante [🗑].
   I dati del tour selezionato vengono eliminati.

Impostazione della funzione di tracciatura

La funzione di tracciatura registra la traccia dei movimenti assegnati mediante i tasti direzionali e la riproduce come riferimento.

1. In <**Config. sequenza**>, impostare <**Modo**> su <**Traccia e esecuzione auto**>.
   Dalla schermata di menu si passa a quella della tracciatura PTZ e del funzionamento automatico.
2. Selezionare un numero di tracciatura.
   L'operazione viene salvata visualizzando lo spazio in memoria utilizzato. Il tempo di salvataggio può variare a seconda del livello del funzionamento PTZ.
   Se la memoria è piena al 100% o la configurazione finale della registrazione non è completata entro 2 minuti dall'inizio del salvataggio, quest'ultima è terminata automaticamente.
3. Premere il pulsante [●].
   Il numero di tracciatura selezionato viene salvato.
4. Spostare il percorso di navigazione del salvataggio utilizzando panoramica/inclinazione/zoom.
5. Premere il pulsante [■].
   Il salvataggio è terminato.
6. Premere il pulsante [→].
   Il numero di tracciatura selezionato viene attivato come impostato.

Impostazione dell'esecuzione automatica

Questa caratteristica attiva la funzione di sequenza predefinita se l'utente non manipola il prodotto per un certo tempo.

1. In <**Config. sequenza**>, impostare <**Modo**> su <**Traccia e esecuzione auto**>.
   Dalla schermata di menu si passa a quella della tracciatura PTZ e dell'esecuzione automatica.
2. Selezionare un modo di esecuzione automatico.
   - Home : È spostato in posizione iniziale.
   - Preimp. : È spostato al numero di preimpostazione selezionato.
     - L'esecuzione automatica della preimpostazione può essere impostata in "**Speciale-Azione**" nella modifica delle preimpostazioni. (pagina 71)
   - Oscillazione : Esegue automaticamente l'operazione in modo Oscillazione.
   - Gruppo : Esegue automaticamente l'operazione in modo Gruppo.
   - Tour : Esegue automaticamente l'operazione in modo Tour.
   - Traccia : Esegue automaticamente l'operazione in modo Traccia.
   - Auto pan : Esegue automaticamente la rotazione a 360° in direzione panoramica.

Limite PT

È possibile specificare dei limiti per la funzione di panoramica o inclinazione.

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Audio & Video (**)>.
2. Fare clic su <**Limite PT**>.
3. Stabilire se si intende limitare i funzionamenti PT. Se sì, specificare i dettagli.
   - Modo : Selezionare il modo da impostare tra Limite panoramica e Limite inclinazione.
   - Uso : Specificare se si intende utilizzare la funzione di panoramica/inclinazione.
   - Intervallo Inclinazione : È selezionato l'intervallo di limitazione dell'inclinazione.

- Azione : È impostata l'operazione di limitazione PT.
  - [Inizia] : Impostazione del limite di inizio.
  - [Entra] : Impostare i valori di inizio e di fine.
  - [Uscita] : Per cambiare l'impostazione, fare clic in questo punto per tornare alla finestra di dialogo per l'inserimento dei dati.

Configurazione Smart codec

Impostare un'area desiderata del video generato dalla videocamera come area ROI e specificare la sensibilità di rilevazione per l'area.

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Audio & Video** ( )>.
2. Fare clic su <**Configurazione Smart codec**>.
3. Selezionare Area ROI.
   - Rilevazione viso : Si attiva se viene rilevato un viso sullo schermo di monitoraggio.

- Rilevazione viso è attivata solo se sono soddisfatte le seguenti condizioni:
  - Il viso è posizionato a ±45 gradi a sinistra o a destra partendo dall'alto.
  - Il campo di rotazione effettivo del viso è di ±30 gradi verticalmente e ±60 gradi orizzontalmente.
  - La dimensione minima del viso è di 20x20 per una risoluzione di 320x240.

   - Manuale : Specificare manualmente l'area ROI da monitorare.
4. Selezionare una qualità per l'area ROI.
5. Se si seleziona manualmente l'area ROI, selezionare l'area desiderata con il puntatore del mouse e trascinarla a seconda delle preferenze.
   - È possibile specificare fino a 5 aree distinte.
6. Per annullare la selezione è sufficiente fare clic su [ ].
7. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica** ( )].

- Il codec intelligente non è attivo se è impostato su <**Off**> in <**Profilo video**>. (pagina 64)

Config. Videocamera

È possibile cambiare le impostazioni della videocamera in base all'ambiente in cui si trova la videocamera.

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Audio & Video (** **)**>.
2. Fare clic su <**Config. Videocamera**>.
3. Configurare come richiesto le impostazioni relative a : Sensore, SSDR, Bil bianco, Controluce, Esposizione, Speciale, Fuoco, OSD, Ora OSD
4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** **)**].
   - Se, dopo la modifica delle impostazioni, trascorre un determinato periodo di tempo (240 s) senza che il pulsante [**Applica** ( )] venga premuto, le modifiche non vengono applicate.

Impostazione del sensore

Specifica il numero di fotogrammi che il sensore CMOS della telecamera può catturare al secondo.

1. Selezionare <**Sensore**>.
2. Selezionare <**Modo sensore**>.

- Fare riferimento a "**Profilo video**" per le impostazioni della portata del fotogramma del <**Profilo video**> a seconda delle impostazioni delle modalità. (Pagina 64)

Impostazione SSDR (Samsung Super Dynamic Range)

In una scena con una notevole differenza tra chiaro e scuro, è possibile aumentare soltanto la luminosità della zona scura per regolare la luminosità generale.

1. Selezionare <**SSDR**>.
2. Impostare <**Modo**> su <**On**>.
3. Configurare l'impostazione <**Livello**> secondo quanto necessario.
   - Livello : Regola il livello della gamma dinamica.

Configurazione del bilanciamento del bianco

È possibile correggere i colori delle immagini in base al bianco in qualsiasi condizione di illuminazione.

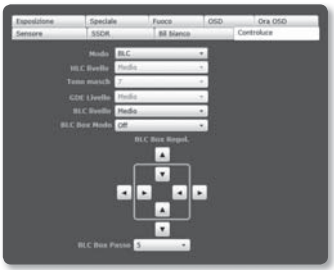
1. Selezionare <**Bil bianco**>.
2. Selezionare <**Modo**>.
   - ATW : Corregge i colori del video della videocamera automaticamente.
   - Manuale : È possibile regolare manualmente il guadagno rosso e blu del video della videocamera manualmente.
   - AWC : Corregge i colori del video della videocamera ottimizzandoli in base alle condizioni di illuminazione e al modo dello schermo.
     Per ottenere la condizione ottimale per l'illuminazione corrente, puntare l'obiettivo della videocamera su un foglio bianco e premere il tasto [**AWC Set**]. Se l'ambiente di illuminazione viene cambiato, è necessario regolare di conseguenza l'impostazione.
   - Esterno : Corregge automaticamente i colori del video della videocamera ottimizzandoli in base all'ambiente esterno.
   - Interno : Corregge automaticamente i colori del video della videocamera ottimizzandoli in base all'ambiente interno.

- In modo AWC, fare clic sul pulsante [**AWC Set**] per mantenere il livello di bilanciamento del bianco dell'immagine corrente.

- Il bilanciamento del bianco potrebbe non funzionare correttamente nelle seguenti condizioni:
  In questo caso passare al modo AWC.
  - Se le condizioni circostanti dell'oggetto sono al di fuori della gamma di correzione della temperatura
    es.) cielo limpido, tramonto
  - Se lo sfondo circostante dell'oggetto è scuro
  - Se la messa a fuoco della videocamera è puntata direttamente verso l'illuminazione fluorescente o se la videocamera è installata in un luogo ad illuminazione variabile, il bilanciamento del bianco potrebbe non essere stabile.

Impostazione BLC

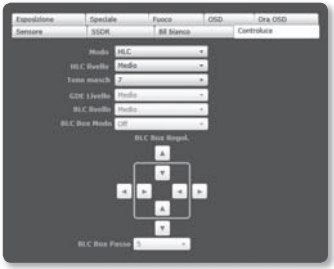
È possibile specificare un'area desiderata sul video manualmente e impostarla in modo da visualizzarla più chiaramente.



1. Selezionare <**Controluce**>.
2. Impostare <**Mode**> su <**BLC**>.
3. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.
   - BLC livello : È possibile cambiare il livello per regolare la luminosità dell'area di monitoraggio.
   - BLC Box Modo : Specificare il modo della casella BLC.
   - BLC Box Regol. : Utilizzare i tasti freccia per regolare la dimensione e la posizione della casella BLC.
   - BLC Box Passo : Specificare l'unità pixel per il movimento.
     È possibile utilizzare i tasti freccia in <**BLC Box Regol.**> per aggiungere o diminuire i pixel.

Impostazione dell'HLC (Highlight Compensation)

Se una luce forte, come un lampione o il faro di un veicolo, è puntata verso la telecamera, è possibile impostare il taglio dell'area per prevenire la saturazione dell'area sul monitor.

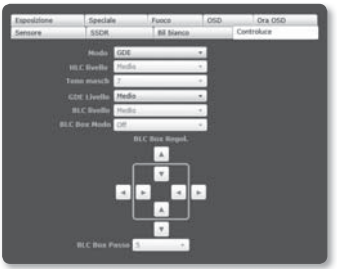


1. Selezionare <**Controluce**>.
2. Impostare <**Mode**> su <**HLC**>.
3. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.
   - HLC livello : Regola il livello di luminosità per tagliare l'area evidenziata.
   - Tono masch : Regola la luminosità dell'area tagliata.
     - Aumentando il valore, è impostata una variazione di colore da scuro a chiaro.

- Durante il funzionamento notturno, questa funzione viene attivata solo se la luce in entrata supera una certa area in un ambiente a basso contrasto.
- Di notte, HLC non funziona per scene troppo luminose o troppo scure.

Configurazione GDE

È possibile impostare la visualizzazione di un'immagine nitida degli oggetti di una scena contenente sia zone di luce che zone in ombra.



1. Selezionare <**Controluce**>.
2. Impostare <**Modo**> su <**GDE**>.
3. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.
   - GDE Livello : Specificare il livello di sensibilità di GDE.

- Se il modo GDE è attivo, il modo otturatore non può essere cambiato. Il trasferimento dei dati attraverso la rete è disponibile fino a 15 fps.
- Se il modo GDE è attivo, un oggetto in movimento può generare un'immagine residua sulla schermata.

Es.)

<**GDE OFF**>

<**GDE ON**>

- Se si seleziona GDE si possono verificare i seguenti problemi. Quindi impostare su Disattivato.
  - Cambiamento anormale dei colori che produce un'immagine innaturale sullo schermo
  - Disturbi alla luminosità di un'area dell'immagine
- Le prestazioni della funzione GDE variano a seconda della dimensione dell'area luminosa dell'immagine, pertanto si raccomanda di ottimizzare l'angolo di installazione per ottenere migliori prestazioni.
- Durante il funzionamento notturno, questa funzione viene attivata solo se la luce in entrata supera una certa area in un ambiente a basso contrasto.
- L'aumento del valore massimo può causare anomalie a determinate aree dell'immagine.

- Per prestazioni GDE ottimali, si consiglia di impostare la modalità Diaframma su <**Auto**>.
- Poiché l'operazione di messa a fuoco automatica può essere ripetuta a seconda delle condizioni di illuminazione se si utilizza la compensazione controluce dell'utente, si consiglia di utilizzare la modalità di messa a fuoco <**AF uno scatto**> o <**Manuale**>.
- SSDR e Otturatore non possono essere utilizzati in modalità GDE.

Configurazione dell'esposizione

È possibile regolare il livello di esposizione della videocamera.

1. Selezionare <**Esposizione**>.
2. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.

- Luminosità : Regolare la luminosità dello schermo.
- Otturatore modo : Regolare l'otturatore elettronico della videocamera.
  - ESC (controllo otturatore elettronico) : Regola automaticamente la velocità di scatto in base alla luminosità dell'ambiente.
  - Manual : Regolare manualmente la velocità di scatto della videocamera.
  - A.FLK (antisfarfallamento) : Selezionare questa funzione in caso di sfarfallio dell'immagine dovuta ad una frequenza disallineata rispetto alla luce ambiente.
  - Sens-up può essere utilizzato solo quando il tipo di otturatore è <**ESC**> e non può essere utilizzato quando è <**Manuale**> o <**A.FLK**>. Tuttavia, se si utilizza la modalità GDE, Sens-up può essere utilizzato indipendentemente dal tipo di otturatore. (Non considerando l'influenza di AGC)
  - L'otturatore non può essere utilizzato se la compensazione controluce è impostata sulla modalità GDE.
- Otturatore velocità : Controlla manualmente la velocità di scatto.
- SSNR3 : Specificare l'uso della riduzione del rumore.
  - La modalità SSNR3 non può essere utilizzata se la modalità AGC è impostata su <**Off**>.
- Sens-up modo : Rileva automaticamente il livello di oscurità di notte o in una scena a basso contrasto ed estende il tempo di accumulo per un'immagine luminosa e nitida.
  - Sens-up può essere utilizzato solo quando il tipo di otturatore è <**ESC**>.
  - La modalità Sens-up non può essere utilizzato se la modalità AGC è impostata su <**Off**> o <**Manuale**>.
  - Maggiore è il fattore di accumulo video, più lo schermo sarà luminoso, ma l'immagine residua di un oggetto in movimento aumenta di conseguenza e il modo Messa a fuoco automatica potrebbe non funzionare correttamente.
  - Se il guadagno non viene utilizzato, Sens-up viene disattivato.

- Sens-up limite : Imposta la condizione di lavoro sul modo Auto in una scena a basso contrasto.
- Iris : È possibile impostare il diaframma della telecamera su AUTO o MANUAL MANUALE in base alle proprie preferenze.
  - Auto : Imposta automaticamente il diaframma in modo adattivo in base all'illuminazione ambientale e alla velocità di scatto.
  - Manual : Il valore F del diaframma è impostato manualmente.
- Iris F-No : Se il modo diaframma è impostato su Manuale, specificare il numero F del diaframma.
  - Aumentando il valore F, il diaframma si chiude e lo schermo si scurisce; diminuendo il valore F, lo schermo è schiarito.
- AGC modo : Selezionare il modo di controllo AGC.
  Regolare il valore di guadagno del video (che, in particolare, è stato registrato in una scena a basso contrasto e aveva un livello di luminosità inferiore alla norma) per controllarne la luminosità.
  - Le modalità SSNR, Sens-up e <**Auto**> nell'impostazione della modalità diurna/notturna non possono essere utilizzate se la modalità AGC è impostata su <**Off**>.
  - Le modalità Sens-up e <**Auto**> nell'impostazione della modalità diurna/notturna non possono essere utilizzate se la modalità AGC è impostato su <**Manuale**>.
- AGC Val : Se il modo AGC è impostato su Manuale, selezionare un valore compreso tra 0dB e 36dB.

Configurazione Special

1. Selezionare <**Speciale**>.
2. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.
   - DIS : Compensa automaticamente il tremolio sulla schermata.
     - Lo stabilizzatore digitale di immagine (DIS) non può essere utilizzato se si utilizzano l'analisi video (VA)/rilevazione movimento (MD) e la rilevazione manomissione.

     - Lo zoom digitale non può essere utilizzato se si utilizza lo stabilizzatore digitale di immagine (DIS).
   - Giorno/notte : È possibile passare al modo per regolare il livello di bianco/nero e dei colori.
     - Colore : Mostra sempre il video a colori.
     - B/W : Mostra sempre il video in bianco e nero.
     - Auto : Utilizza il modo a colori durante il giorno, mentre passa al modo bianco e nero in una scena a basso contrasto di notte.
       - La modalità automatico diurno/notturno non può essere selezionata se la modalità AGC nel menu <**Esposizione**> è impostata su <**Off**> o <**Manuale**>.

- Attesa tempo : È il tempo per cui ogni condizione di illuminazione viene mantenuta per consentire il passaggio tra i modi giorno e notte.
- Durata : Specificare l'intervallo temporale di illuminazione al quale è attivata l'operazione di sequenza.
- Nitidezza : Regolare la nitidezza globale dell'immagine.
  Se si seleziona <**On**>, è possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
- Config livello nitidezza : Maggiore è il livello, maggiori sono la nitidezza e la chiarezza del profilo dell'immagine.
- Livell colore : Regolare il livello di colore dell'immagine.

Impostazione della messa a fuoco

1. Selezionare <**Fuoco**>.
2. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.
   - Modo
     - Manuale : La messa a fuoco viene regolata manualmente secondo il fattore di zoom.
     - Auto : La messa a fuoco viene regolata automaticamente secondo il fattore di zoom.
     - AF uno scatto : La messa a fuoco automatica viene eseguita una volta dopo l'operazione di zoom.
   - Zoom digitale : Specifica l'uso dello zoom digitale.
     - Lo zoom digitale non può essere utilizzato se si utilizza lo stabilizzatore digitale di immagine (DIS).
   - Limite zoom digitale : Specifica il limite dello zoom digitale.
   - Zoom tracciat. : Specificare la modalità di sincronizzazione della messa a fuoco con l'operazione di panoramica/inclinazione/zoom.
     - Off : Funziona solo l'obiettivo dello zoom.
     - Auto-Track : Controlla (rileva e corregge) l'operazione di zoom per mantenere la messa a fuoco adatta.
     - Tracciat. : L'operazione di zoom viene guidata dalla traccia di messa a fuoco.
   - Zoom velocità : Regola la velocità di tracciatura dello zoom.
   - Iniziale obbiettivo : Esegue il reset dell'obiettivo per impedire lo la riduzione dell'ingrandimento in modo zoom.
   - Durata : Specificare la frequenza di reimpostazione dell'obiettivo.
     - È possibile specificare la data di reset dell'obiettivo che verrà eseguita in modo di messa a fuoco automatica. Specificare il tempo tra 1 e 7 giorni, e il reset verrà eseguito ad intervalli di 24 ore a partire dalla data specificata.

Configurazione OSD

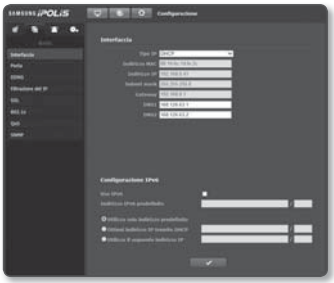
1. Selezionare <**OSD**>.
2. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.
   - Titolo cam : Specificare se visualizzare o meno il titolo della telecamera sulla schermata.
     - È possibile inserire fino a 15 caratteri per il titolo.
   - Titolo cam pos X, Y : Specificare le coordinate in cui viene visualizzato il titolo della telecamera sullo schermo.
   - PTZ posizione display : Specificare se visualizzare o meno il menu OSD PTZ sulla schermata.
   - Solo caratter : Specificare se visualizzare o meno il nome preimpostato sullo schermo.
   - Videocamera ID : Specificare se si desidera visualizzare il numero ID della telecamera sullo schermo.

Impostazione ora OSD

1. Selezionare <**Ora OSD**>.
2. Selezionare ogni voce e impostarla correttamente.
   - Ora display : Specificare l'uso della visualizzazione dell'ora sulla schermata.
   - Time posizione display X, Y : Specificare la posizione di visualizzazione dell'ora sullo schermo.
   - Formato data : Specificare il formato data che apparirà sullo schermo.
   - Visualizza giorno fer : Specificare l'uso della visualizzazione della data sullo schermo.

CONFIGURAZIONE DELLA RETE

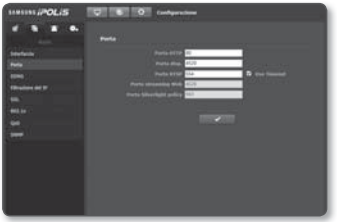
Interfaccia



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete ( )**>.
2. Fare clic su <**Interfaccia**>.
3. Impostare <**Interfaccia**> e <**Configurazione IPv6**> secondo necessità.
   - Tipo IP : Selezionare un tipo di connessione IP.
     - Manuale : Specificare l'indirizzo IP, la Subnet mask, il Gateway, DNS1 e DNS2.
     - DHCP : Specificare DNS1 e DNS2.
     - PPPoE : Specificare DNS1, DNS2, Nome e la Password.
     - Se si imposta su <**Manuale**>, è necessario specificare IP, Subnet mask, Gateway, DNS 1 & 2 manualmente.
   - Indirizzo MAC : Mostra l'indirizzo MAC.
   - Indirizzo IP : Mostra l'indirizzo IP corrente.
   - Subnet mask : Visualizza la <**Subnet mask**> per l'IP impostato.
   - Gateway : Mostra il <**Gateway**> per l'IP impostato.
   - DNS1/DNS2 : Mostra l'indirizzo del server DNS (Domain Name Service).
4. Configurare <**Configurazione IPv6**>.
   - Uso IPv6 : Specificare l'uso di IPv6.
   - Indirizzo IPv6 predefinito : Permette di ottenere l'indirizzo IPv6 per accedere alla rete IPv6.
     - Utilizza solo indirizzo predefinito : Utilizza solo l'indirizzo IPv6 predefinito.
     - Ottieni indirizzo IP tramite DHCP : Visualizza e utilizza l'indirizzo IPv6 ottenuto dal server DHCP.
     - Utilizza il seguente indirizzo IP : Inserire manualmente e utilizzare un indirizzo IP.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica ( )**].

- Il sistema di indirizzamento IP predefinito è DHCP. Se non viene rilevato un server DHCP, vengono ripristinate automaticamente le impostazioni precedenti.
- Una volta completata la modifica, fare clic su [**Applica ( )**] per applicare le modifiche e uscire dal browser. Ricollegarsi dopo breve tempo con l'IP modificato.

Porta



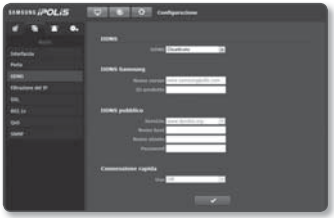
1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete (**)>.
2. Fare clic su <**Porta**>.
3. Inserire i vari valori nel menu Porta.
   - Le porte tra 0 e 1023 e la porta 3702 non sono disponibili.
   - Porta HTTP : Porta HTTP utilizzata per accedere alla videocamera attraverso il browser Web.
     Il valore predefinito è 80 (TCP).
     - In base ai criteri di sicurezza non e consentito impostare la porta HTTP su 65535 per browser Safari e Google Chrome.
   - Porta disp. : Impostare una porta per trasferire i segnali video con i protocolli Samsung.
   - Porta RTSP : Usata per trasferire video in modo RTSP; il valore predefinito è 554.
   - Porta streaming Web : Usata per trasferire video al visualizzatore Web; il valore predefinito è 4520.
   - Porta Silverlight policy : Silverlight è utilizzato per consentire l'acquisizione di una connessione di rete; il valore predefinito è 943.

- Se si modifica la porta HTTP, uscire dal browser.
  A questo punto l'indirizzo deve contenere, dopo l'IP, la porta HTTP appena assegnata.
  es) indirizzo IP: 192.168.1.100, porta HTTP assegnata: 8080 → http://192.168.1.100:8080
  (Se la porta HTTP è impostata su 80, non è necessario specificare il numero di porta).
- L'intervallo di porte dello streaming Web è compreso tra 4502 e 4534. Se la porta del dispositivo è compresa nell'intervallo, la porta di streaming Web deve essere uguale alla porta del dispositivo.
- Non è possibile modificare la porta per il server dei criteri di streaming Web/Sliverlight di una telecamera.

4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (**)].

DDNS

DDNS è l'acronimo di Dynamic Domain Name Service; converte l'indirizzo IP di una videocamera in un nome host generico in modo che l'utente possa ricordarlo facilmente.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete ( )**>.
2. Fare clic su <**DDNS**>.
3. Selezionare il tipo di connessione <**DDNS**>.
4. Inserire la voce DDNS in base al tipo selezionato.
   - DDNS Samsung : Selezionare questa opzione se si usa il server DDNS fornito da Samsung Techwin.
     - ID prodotto : Inserire l'ID prodotto registrato per il servizio DDNS Samsung.
   - DDNS pubblico : Selezionare uno dei server DDNS pubblici forniti, quando si utilizza un server DDNS pubblico.
     - Nome host : Inserire il nome dell'host registrato nel server DDNS.
     - Nome utente : Inserire il nome utente per il servizio DDNS.
     - Password : Inserire la password per il servizio DDNS.
   - Connessione rapida : Imposta il port forwarding automatico quando utilizzato con un router che supporta la funzione UPnP (Universal Plug and Play).
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica ( )**].

- Se è selezionato <**Connessione rapida**>, assicurarsi di selezionare il servizio DDNS Samsung.

Registrazione con DDNS

Per registrare il prodotto con DDNS Samsung

1. Visitare il sito web iPOLiS (www.samsungipolis.com) e registrarsi con un account registrato.

2. Dalla barra dei menu in alto, selezionare <**DDNS SERVICE**> - <**MY DDNS**>.

3. Fare clic su [**PRODUCT REGISTRATION**].
4. Inserire l'ID del prodotto.
   - È necessario eseguire un duplice controllo per l'ID inserito.

5. Selezionare un tipo di <**CLASSIFICATION**> e specificare <**MODEL NUMBER**>.
6. Specificare la posizione del prodotto con una descrizione, se necessario.
7. Fare clic su [**REGISTRATION**].
   Il prodotto viene aggiunto all'elenco dei prodotti consultabile.

Per collegarsi al DDNS Samsung nella configurazione della videocamera

1. Dalla pagina di configurazione del DDNS, impostare <**DDNS**> su <**DDNS Samsung**>.
2. Inserire il <**Product ID**> specificato al momento della registrazione dell'ID del prodotto all'interno del sito DDNS.
3. Fare clic su [**Applica (** ✓ **)**].
   Dopo aver instaurato correttamente la connessione, sullo schermo appare il messaggio <**(Eseguito)**>.

Configurazione del DDNS pubblico nelle impostazioni della videocamera

1. Aprire la pagina delle impostazioni DDNS e selezionare <**DDNS pubblico**> per <**DDNS**>.
2. Inserire il nome host del sito corrispondente, il nome utente e la password.
3. Fare clic sul tasto [**Applica (** ✓ **)**].
   Se la connessione viene stabilita correttamente, appare <**(Eseguito)**>.
4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✓ **)**].

- Per utilizzare correttamente il servizio DDNS, è necessario impostare sia il DDNS che il port forwarding del router.
  Per configurare il port forwarding, vedere "**Impostazione dell'inoltro interva llo porte (mappat ura della porte)**". (pagina 47)

Filtrazione del IP

È possibile creare un elenco di IP per cui concedere o negare l'accesso.

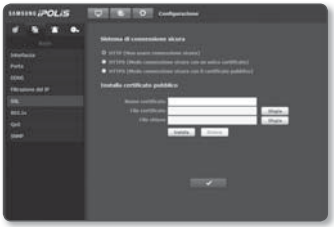
1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete (**)>.
2. Fare clic su <**Filtrazione del IP**>.
3. Selezionare <**Tipo di filtraggio**>.
   - Nega : Se si seleziona questa opzione, l'accesso degli IP aggiunti al filtro viene limitato.
   - Consenti : Se si seleziona questa opzione, l'accesso viene consentito solo agli IP aggiunti al filtro.
4. Indicare l'IP per cui concedere o negare l'accesso.
   Quando si inserisce un indirizzo IP e un prefisso, l'elenco degli indirizzi IP disponibili appare nella colonna Intervallo filtro sul lato destro.

- Se si seleziona <**Consenti**> per Filtro IP e <**Configurazione IPv6**> in <**Interfaccia**> è impostato su <**Uso**>, al computer in corso di configurazione devono essere assegnati gli indirizzi IPv4 e IPv6.
- L'indirizzo IP del computer utilizzato per la configurazione corrente non può essere aggiunto a <**Nega**>, deve essere aggiunto a <**Consenti**>.
- Solo gli indirizzi IP impostati su <**Uso**> vengono visualizzati nella colonna filtro.

5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (**)].

SSL

È possibile selezionare un sistema di connessione sicuro o installare il certificato pubblico.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete (** **)**>.
2. Fare clic su <**SSL**>.
3. Selezionare un sistema di connessione sicuro.
   - Per accedere alla videocamera usando il modo HTTPS, digitare l'indirizzo IP della videocamera nel formato "https://<IP_videocamera>".
     Se non si riescono a configurare le impostazioni del visualizzatore Web in modo HTTPS con Internet Explorer, modificare le opzioni Internet come segue: <Menu → Strumenti → Opzioni Internet → Avanzate → Protezione → TLS 1.0 deselezionare TLS 1.0 e selezionare TLS 1.1, TLS 1.2>
4. Ricercare il certificato pubblico da installare sulla videocamera.
   Per installare il certificato sulla videocamera è necessario indicare il nome del certificato (può essere assegnato arbitrariamente dall'utente), il file del certificato emesso dall'autorità di certificazione e un file chiave.
   - La voce <**HTTPS (Modo connessione sicura con il certificato pubblico)**> è attiva soltanto se è installato un certificato pubblico.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** **)**].

Installazione del certificato

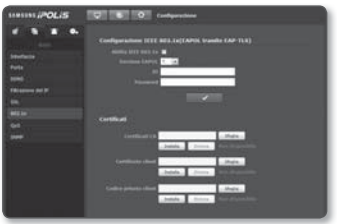
1. Inserire il nome del certificato.
2. Fare clic sul pulsante [**Sfoglia (** Sfoglia **)**], selezionare il file del certificato pubblico e il file della chiave da installare e quindi fare clic sul pulsante [**Installa (** Installa **)**].

Eliminazione del certificato

1. Fare clic sul tasto [**Elimina (** Elimina **)**].
2. Per eliminare un certificato pubblico, accedere al decoder video di rete in modo <**HTTP (Non usare connessione sicura)**> o <**HTTPS (Modo connessione sicura con un unico certificato)**>.

802.1x

Quando si collega alla rete, si può scegliere se utilizzare il protocollo 802.1x, poi installare la certificazione.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete (**)>.
2. Fare clic su <**802.1x**>.
3. Impostare <**Configurazione IEEE 802.1x(EAPOL tramite EAP-TLS)**>.
   - Abilita IEEE 802.1x : Specificare l'uso del protocollo 802.1x.
   - Versione EAPOL : Selezionare la versione 1 o 2.
   - ID : Inserire l'ID del certificato client.
   - Password : Inserire la password della chiave privata del client. Se il file chiave utilizzato non è crittografato, non è necessario inserirla.

- Se il dispositivo di rete collegato non supporta il protocollo 802.1x, tale protocollo non funziona correttamente anche se è stato impostato.

4. Installare/rimuovere il certificato.
   - Certificati CA : Selezionare un certificato pubblico che contiene il codice pubblico.
   - Certificato client : Selezionare un certificato pubblico che contiene il codice del certificato del client.
   - Codice privato client : Selezionare un certificato pubblico che contiene il codice privato del client.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (**)].

Per installare/rimuovere i certificati 802.1x correlati

1. Premere il tasto [**Sfoglia (** Sfoglia)] per ogni voce e selezionare il certificato da installare.
2. Se non è installato nessun certificato, viene visualizzato "Non disponibile" vicino alla voce selezionata.
3. Premere il tasto [**Installa (** Installa)] per avviare l'installazione con il messaggio "Installato" vicino alla voce.
4. Premere il tasto [**Elimina (** Elimina)] per rimuovere il certificato.

QoS

È possibile indicare la priorità per garantire una velocità di trasferimento stabile per un IP specifico.

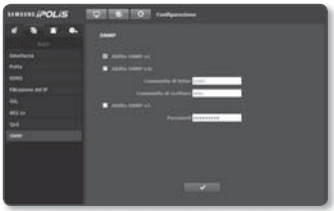
1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete ( )**>.
2. Fare clic su <**QoS**>.
3. Inserire l'indirizzo IP a cui applicare il QoS.

   ■ Il prefisso predefinito per IPv4 è 32;
   Per DSCP, l'impostazione predefinita è 63.

4. Selezionare un indirizzo IP a cui applicare il QoS.
   È possibile dare priorità solo agli IP selezionati.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica ( )**].

SNMP

Con i protocolli SNMP, l'amministratore di sistema o l'amministratore di rete può monitorare le periferiche di rete da remoto e configurare le impostazioni dell'ambiente.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Rete ( )**>.
2. Fare clic su <**SNMP**>.
3. Specificare <**SNMP**>.
   - Abilita SNMP v1 : Viene attivata la versione SNMP 1.
   - Abilita SNMP v2c : Viene attivata la versione SNMP 2.
     - Community di lettur : Inserire il nome della comunità di lettura in cui si può accedere alle informazioni SNMP. Il nome predefinito è <**public**>.
     - Community di scrittura : Inserire il nome della comunità di scrittura in cui si può accedere alle informazioni SNMP. Il nome predefinito è <**write**>.

- Abilita SNMP v3 : Viene attivata la versione SNMP 3.
  - Password : Specificare la password predefinita per SNMP versione 3. La password predefinita è <**admin4321**>.
    - La password predefinita è esposta agli attacchi degli hacker, pertanto si consiglia di cambiare password dopo l'installazione del prodotto.
      Si ricorda che la responsabilità per problemi di sicurezza o altro genere derivanti dal non aver cambiato la password è a carico dell'utente.
    - La password deve essere compresa tra 8 e 16 caratteri.

4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica** (✓)].

- SNMP v3 può essere impostato solo quando il modo di connessione sicura è HTTPS. Vedere "**SSL**". (pagina 91)

CONFIGURAZIONE EVENTO

FTP / E-mail

È possibile configurare le impostazioni del server FTP/E-mail in modo da trasferire le immagini registrate con la videocamera sul PC se si verifica un evento.

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento** ( )>.
2. Fare clic su <**FTP / E-mail**>.
3. Selezionare <**Configurazione FTP**> o <**Configurazione E-mail**> e inserire / selezionare il valore desiderato.
   - Configurazione FTP
     - Indirizzo server : Inserire l'indirizzo IP del server FTP sul quale vengono trasferite le immagini dell'evento o dell'allarme.
     - ID : Inserire l'ID utente con cui si desidera accedere al server FTP.
     - Password : Inserire la password dell'account utente per accedere al server FTP.
     - Directory di upload : Specificare il percorso FTP su cui vengono trasferite le immagini dell'evento o dell'allarme.

- Porta : La porta predefinita del server FTP è 21; è tuttavia possibile utilizzare un numero di porta diverso a seconda delle impostazioni del server FTP.
- Modo passivo : Selezionare <**On**> per collegarsi in modo passivo in base alle impostazioni del firewall o del server FTP.

• Configurazione E-mail
- Uso SSL : Specificare l'uso di SSL.
- Indirizzo server : Inserire l'indirizzo IP del server e-mail da utilizzare per l'invio delle e-mail.
- Usa autenticazione : Scegliere se utilizzare l'autorizzazione.
- ID : Inserire l'ID utente per accedere al server e-mail.
- Password : Inserire la password dell'account utente per accedere al server e-mail.
- Porta : La porta predefinita del server e-mail è 25; è tuttavia possibile utilizzare un numero di porta diverso a seconda delle impostazioni del server e-mail.
- Destinatario : Inserire l'indirizzo del destinatario dell'e-mail.
- Mittente : Inserire l'indirizzo del mittente dell'e-mail. Se l'indirizzo del mittente non è corretto, l'e-mail del mittente potrebbe essere classificata come SPAM dal server e-mail e quindi non inoltrata.
- Oggetto : Inserire l'oggetto dell'e-mail.
- Corpo : Inserire il testo del messaggio. Allegare le immagini dell'evento o dell'allarme all'email che si sta preparando.

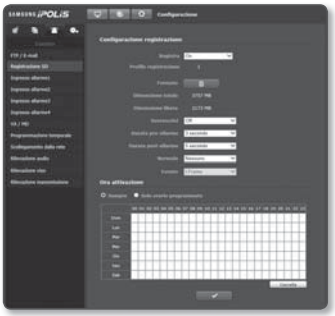
4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

Registrazione SD

È possibile impostare le condizioni di registrazione o il modo di utilizzare la registrazione per la memoria SD, controllare la dimensione dei dati memorizzati o formattare la memoria SD.

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento (** 🔔 **)**>.

2. Fare clic su <**Registrazione SD**>.

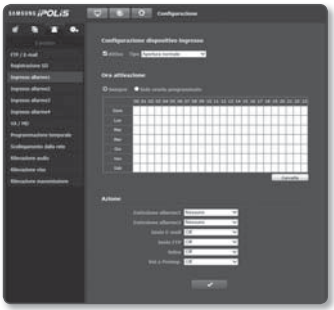


Per registrare sulla memoria SD

1. Verificare <**Dimensione totale**> e <**Dimensione libera**>.
2. Se la memoria SD ha sufficiente spazio libero, impostare <**Registra**> su <**On**>.
   In caso contrario verificare i dati salvati e, se non si tratta di dati importanti, fare clic su <**Formato**> per formattare la memoria SD.
   - Se la scheda di memoria SD esegue la scrittura con lentezza, viene memorizzato un solo fotogramma al secondo.
   - Nel caso di una scheda di memoria SD di ampia capacità, la formattazione risulta proporzionalmente rallentata.
   - Impostando opzioni di risoluzione, bit rate e frequenza fotogrammi superiori, la quantità di dati prodotti aumenta. Con l'aumentare delle dimensioni dei dati, il video trasferito può essere memorizzato solo a 1 fps, anche se si imposta la qualità di registrazione al valore di fotogrammi massimo.
   - Un certo spazio della scheda di memoria SD è riservato per il sistema, pertanto l'utente può disporre solo di circa il 90% della capacità totale.
3. Specificare le condizioni di registrazione.
   - Profilo registrazione : Visualizza il numero di profili da registrare.
   - Sovrascrivi : Se la memoria SD è piena, i vecchi dati vengono eliminati e al loro posto vengono memorizzati nuovi dati.
   - Durata pre-allarme : Impostare il tempo di trasferimento delle immagini prima dell'allarme. È possibile specificare al massimo 5 secondi prima dell'occorrenza dell'allarme.
   - Durata post-allarme : Impostare il tempo di trasferimento delle immagini dopo l'allarme. È possibile specificare al massimo 120 secondi dopo l'occorrenza dell'allarme.
   - Normale : Imposta l'opzione che consente di registrare sempre il contenuto, indipendentemente dall'evento.
     - Fotogramma I : Registra un'immagine al secondo.
     - Piena : Registra alla frequenza fotogrammi impostata nel profilo di registrazione.
   - Evento : Impostare il tipo di registrazione per un determinato evento che si verifica.
     - Le registrazioni <**Evento**> non sono salvate con l'opzione <**Normale**>.
     - <**Piena**> può essere impostato quando la risoluzione di registrazione <**Normale**> e <**Evento**> è 800x600 o inferiore.
4. Specificare <**Ora attivazione**>.
   - Sempre : È sempre registrato sulla scheda di memoria SD.
     - Se impostato su Sempre, l'ora di attivazione non può essere cambiata.
   - Solo orario programmato : È registrato solo all'ora specificata nel giorno della settimana specificato.
   - [Cancella] : L'ora specificata è annullata.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

Ingresso allarme1 ~ 4

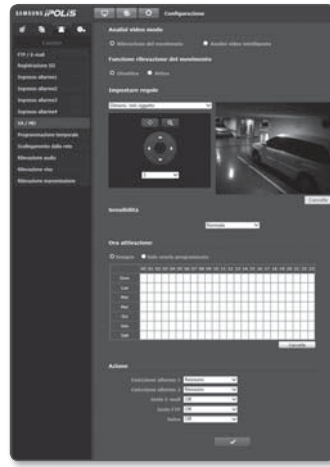
È possibile impostare il tipo di ingresso allarme, il tempo di attivazione e il modo di funzionamento.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento (** ▲ **)**>.
2. Fare clic su <**Ingresso allarme**>.
3. Specificare un dispositivo di ingresso.
   - Tipo
     - Apertura normale : Normalmente è aperto; se è chiuso, viene generato un allarme.
     - Chiusura normale : Normalmente è chiuso; se è aperto, viene generato un allarme.
4. Specificare <**Ora attivazione**>.
   - Sempre : Controllare sempre se si verifica un allarme. Si attiva nel modo attivato quando si verifica l'allarme.
     - Se impostato su <**Sempre**>, non è possibile modificare l'ora di attivazione.
   - Solo orario programmato : Controllare se si verifica un allarme in un giorno specificato della settimana, per il periodo di tempo specificato. Si attiva nel modo attivato quando si verifica l'allarme.
   - [Cancella] : Tutte le impostazioni sono annullate.
5. Specificare l'operazione da eseguire se si verifica un allarme.
   - Emissione allarme1 / Emissione allarme2 : Selezionare se impostare l'uscita allarme se vi è un allarme in ingresso, e specificare il tempo di uscita dell'allarme.
   - Invio E-mail : Specificare l'utilizzo del trasferimento e-mail nella configurazione di ingresso dell'allarme.
     - Per ulteriori dettagli, vedere "**FTP / E-mail**". (pagina 94)
   - Invio FTP : Specifica l'utilizzo del trasferimento FTP nella configurazione di ingresso dell'allarme.
     - Per ulteriori dettagli, vedere "**FTP / E-mail**". (pagina 94)
   - Salva : Imposta l'opzione che consente di registrare il contenuto sulla scheda di memoria SD quando si riceve l'allarme.
     - Impostare <**Registra** > su <**On**> in <**Registrazione SD**>. (pagina 95)
   - Vai a Preimp. : Si sposta alla posizione preimpostata quando si imposta l'ingresso allarme.
6. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✓ **)**].

VA / MD

Può essere impostato per generare un segnale di evento quando è rilevato un evento di movimento o di analisi video intelligente.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento** ( )>.
2. Fare clic su <**VA / MD**>.

- Lo stabilizzatore digitale di immagine (DIS) non può essere utilizzato se si utilizza l'analisi video (VA) o la rilevazione del movimento (MD).

▪ Per utilizzare Rilevazione del movimento (MD)

1. Selezionare un modo di rilevazione movimento.
2. Impostare <**Funzione Rilevazione del movimento**> su <**Attiva**>.
3. Impostare l'area di movimento da rilevare.
   - Dimens. min oggetto : Per impostare la dimensione minima di rilevamento del movimento, selezionare <**Dimens. min oggetto**> e quindi selezionare un punto e trascinare con il mouse fino ad ottenere la dimensione desiderata sulla schermata.
   - Dimens. max oggetto : Per impostare la dimensione massima di rilevamento del movimento, selezionare <**Dimens. max oggetto**> e quindi selezionare un punto e trascinare con il mouse fino ad ottenere la dimensione desiderata sulla schermata.
   - Area di rilevazione : Rilevare eventuali variazioni di movimento degli oggetti nell'area impostata dall'utente.

- I movimenti di oggetti più piccoli rispetto alla dimensione minima specificata o più grandi rispetto alla dimensione massima non vengono rilevati. Per evitare rilevazioni indesiderate provocate da rumori minori o maggiori, impostare le dimensioni minime e massime di movimento in modo adeguato a seconda dell'ambiente.
  Per uguali movimenti nelle stesse posizioni possono essere rilevate dimensioni di rilevazione diverse; si raccomanda di tenere conto delle differenze di tolleranza quando si impostano le dimensioni di rilevazione minime/massime.

4. Impostare la sensibilità per distinguere lo sfondo e il movimento sullo schermo monitorato.
5. Specificare l'ora e la condizione di attivazione.
   - Per ulteriori informazioni su <**Ora attivazione**> e <**Azione**>, vedere "**Ingresso allarme**". (pagina 97)
6. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica** ( )].

▪ Per utilizzare Analisi video intelligente (VA)

1. Selezionare un modo di analisi video intelligente.
2. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
3. Selezionare un tipo.
   - Linea/Zona : Rileva la variazione quando un oggetto attraversa la linea o la zona impostata dall'utente.
   - Visualizzazione/Scomparsa : Rileva la visualizzazione o la scomparsa di un oggetto nella zona impostata dall'utente.
4. Impostare le regole di analisi video. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni, vedere "**Per impostare l'Analisi video intelligente (VA)**". (pagina 101~104).
5. Selezionare la sensibilità di rilevazione di un oggetto in movimento.
   - Impostare ad una sensibilità inferiore in ambienti in cui è possibile distinguere chiaramente gli oggetti dallo sfondo. In altri casi, come ad esempio in ambienti scuri, impostare ad una sensibilità più alta.
6. Impostare se utilizzare o meno la sovrapposizione.
   - Se impostato su <**Attiva**>, appaiono a video le regole eventi.
7. Scegliere se contrassegnare la regione corrispondente sulla rilevazione del movimento. Visualizza la posizione e le dimensioni di un movimento rilevato in un riquadro dello schermo.
8. Specificare l'ora e la condizione di attivazione.
   - Per ulteriori informazioni su <**Ora attivazione**> e <**Azione**>, vedere "**Ingresso allarme**". (pagina 97)
9. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✓ **)**].

- La rilevazione movimento e l'analisi video intelligente non possono essere utilizzate contemporaneamente.
- Prima dell'utilizzo, impostare le dimensioni di movimento minime e massime per l'intervallo di movimento che si desidera rilevare.
- La dimensione rilevata di un oggetto può essere diversa dalla dimensione reale a seconda della forma.
- È possibile visualizzare fino a 16 oggetti dal lato superiore della schermata.
- Se la telecamera sta riprendendo un soggetto vicino, la capacità di analisi video potrebbe essere ridotta.
- Nei seguenti casi, la rilevazione del movimento e la funzione di analisi video intelligente possono essere malfunzionanti o provocare una rilevazione errata.
  - TIl colore o la luminosità del soggetto è simile allo sfondo.
  - Attività minori intorno all'area del bordo del campo visivo della videocamera.
  - Si verificano ripetutamente dei movimenti casuali a causa di un cambio di scena, rapidi cambiamenti dell'illuminazione o per altre ragioni.
  - Un soggetto fisso si sposta ripetutamente nella stessa posizione.
  - Movimenti dovuti a cambiamenti minori di posizione, come l'avvicinamento o l'allontanamento dalla videocamera.
  - Un soggetto in movimento si avvicina eccessivamente alla videocamera
  - Un soggetto nasconde altri soggetti.
  - Due o più soggetti si sovrappongono oppure un soggetto si divide in più parti.
  - Soggetto troppo veloce (per una corretta rilevazione, il soggetto deve sovrapporsi tra fotogrammi contigui).
  - Riflessione / sfocatura / ombreggiamento a causa di una luce forte, come la luce diretta del sole, l'illuminazione o un faro.
  - In condizioni di forte neve, pioggia o vento, oppure all'alba / al tramonto.
- Effettuando una connessione di tipo CGI vengono trasferiti solo gli eventi di rilevazione del movimento escludendo gli eventi di analisi video intelligente.

■ Per impostare l'Analisi video intelligente (VA)

Linea/Zona

- **Dimens.min oggetto**

1. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
2. Impostare il tipo su <**Linea/Zona**>.
3. Impostare la regola eventi su <**Dimens. min oggetto**>.
4. Trascinare il video nel punto desiderato. La dimensione minima dell'oggetto viene applicata all'area blu (area trascinata).
   - Gli oggetti minori rispetto al valore minimo specificato non vengono rilevati.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

- **Dimens.max oggetto**

1. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
2. Impostare il tipo su <**Linea/Zona**>.
3. Impostare la regola eventi su <**Dimens. max oggetto**>.
4. Trascinare il video nel punto desiderato. La dimensione maxima dell'oggetto viene applicata all'area rossa (area trascinata).
   - Gli oggetti maggiori rispetto al valore massimo specificato non vengono rilevati.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

- **Regole per la linea virtuale**

1. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
2. Impostare il tipo su <**Linea/Zona**>.
   - Le regole per la linea virtuale possono essere specificate solo se il tipo di analisi video intelligente è impostato su <**Linea/Zona**>.
3. Impostare la regola eventi su <**Regole per la linea virtuale**>.
4. Selezionare i punti iniziali e finali della linea sulla schermata per visualizzare la finestra a comparsa.
5. Selezionare l'opzione desiderata per <**Regole per la linea virtuale**>.
   - Destra : Viene rilevato un movimento da sinistra verso destra nella linea virtuale.
   - Sinistra : Viene rilevato un movimento da destra verso sinistra nella linea virtuale.
   - Ambo i lati : Viene rilevato un movimento in qualsiasi direzione della linea virtuale.
6. Fare clic su [**OK**].
   Per annullare la linea specificata, far passare il mouse sulla linea e fare clic con il tasto destro per visualizzare il menu di scelta rapida. Selezionare [**Elimina**] o [**Cancella (** Cancella **)**].
7. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

- **Regole basate su un'area definita**

1. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
2. Impostare il tipo su <**Linea/Zona**>.
3. Impostare la regola eventi su <**Regole basate su un'area definita**>.
4. Fare clic su un angolo dell'area del video desiderata per visualizzare la finestra popup.
5. Selezionare l'opzione desiderata per <**Regole basate su un'area definita**>.
   - Ingresso : Questa regola eventi rileva un evento con il centro dell'oggetto che entra nell'area definita dall'esterno attraverso i limiti dell'area.
   - Uscita : Questa regola eventi rileva un evento con il centro dell'oggetto che esce dall'interno dell'area definita attraverso i limiti dell'area.
6. Fare clic su [**OK**].
   Per annullare l'area specificata, far passare il mouse sull'area e fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare il menu di scelta rapida. Selezionare [**Elimina**] o [**Cancella (** Cancella **)**].
7. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

Visualizzazione/Scomparsa

- **Dimens. min oggetto**

1. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
2. Impostare il tipo su <**Visualizzazione/ Scomparsa**>.
3. Impostare la regola eventi su <**Dimens. min oggetto**>.
4. Trascinare il video nel punto desiderato. La dimensione minima dell'oggetto viene applicata all'area blu (area trascinata).
   - Gli oggetti minori rispetto al valore minimo specificato non vengono rilevati.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

- **Dimens. max oggetto**

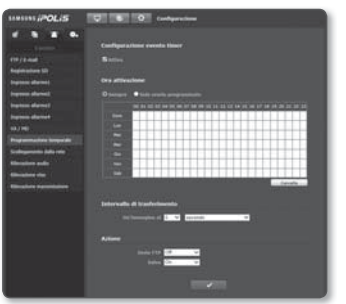
1. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
2. Impostare il tipo su <**Visualizzazione/ Scomparsa**>.
3. Impostare la regola eventi su <**Dimens. max oggetto**>.
4. Trascinare il video nel punto desiderato. La dimensione maxima dell'oggetto viene applicata all'area rossa (area trascinata).
   - Gli oggetti maggiori rispetto al valore massimo specificato non vengono rilevati.
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

- **Regole basate su un'area definita**

1. Impostare <**Funzione analisi VI**> su <**Attiva**>.
2. Impostare il tipo su <**Visualizzazione/ Scomparsa**>.
3. Impostare la regola eventi su <**Regole basate su un'area definita**>.
4. Trascinare il video nel punto desiderato. L'area selezionata per trascinamento viene impostata come specificato.
5. Per annullare la selezione è sufficiente fare clic su [**Cancella (** Cancella **)**].
6. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

Programmazione temporale

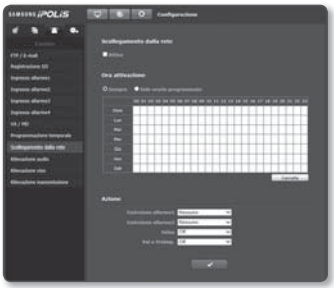
È possibile impostare il salvataggio dei dati video ad un determinato intervallo come programmato, indipendentemente dall'effettivo verificarsi dell'evento.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento (** **)**>.
2. Fare clic su <**Programmazione temporale**>.
3. Impostare <**Configurazione evento timer**> su <**Attiva**>.
4. Specificare <**Ora attivazione**>.
   - Sempre : L'operazione impostata è eseguita sempre.
   - Solo orario programmato : L'operazione impostata è eseguita periodicamente, solo all'ora specificata nel giorno della settimana specificato.
5. Specificare <**Intervallo di trasferimento**>.
6. Specificare le condizioni di attivazione.
   - Invio FTP : Imposta l'opzione di trasferimento mediante FTP quando si riceve un allarme.
     - Per ulteriori dettagli, vedere "**FTP / E-mail**". (pagina 94).
   - Salva : Imposta l'opzione che consente di registrare il contenuto sulla scheda di memoria SD quando si riceve l'allarme.
     - Impostare <**Registra** > su <**On**> in <**Registrazione SD**>. (pagina 95).
7. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✔ **)**].

Scollegamento dalla rete

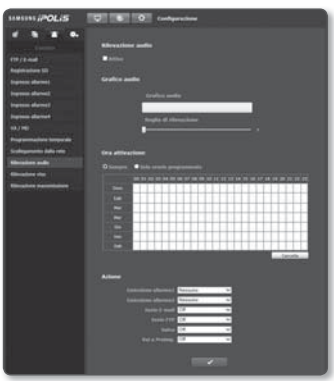
Può essere impostato per generare un segnale di evento quando la connessione alla rete fisica risulta tagliata.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento ( )**>.
2. Fare clic su <**Scollegamento dalla rete**>.
3. Specificare l'uso di "Scollegamento dalla rete".
4. Specificare l'ora e la condizione di attivazione.
   - Per ulteriori informazioni su <**Ora attivazione**> e <**Azione**>, vedere "**Ingresso allarme**". (pagina 97)
5. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica ( )**].

Rilevazione audio

È possibile impostare l'opzione per rilevare un suon al di sopra di un livello specificato e, in base a questo, attivare un evento.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento ( )**>.
2. Fare clic su <**Rilevazione audio**>.
3. Impostare <**Attiva**> oppure no.
4. Impostare il livello di rilevazione dell'audio. Più il livello è basso, minore è il cambiamento di suono rilevato.

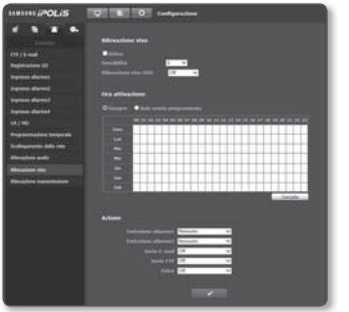
- Il livello di rilevazione audio è progettato per normalizzare i dati in ingresso a un valore compreso tra 1 e 100 e rilevare il segnale maggiore al livello di soglia. Non è correlato al livello in decibel (dB).

5. Specificare l'ora e la condizione di attivazione.
   - Per ulteriori informazioni su <**Ora attivazione**> e <**Azione**>, vedere "**Ingresso allarme**". (pagina 97)
6. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica ( )**].

- Se il livello audio rilevato è troppo basso, impostare il guadagno ingresso audio ad un livello più alto in <**Configurazione audio**>.

Rilevazione viso

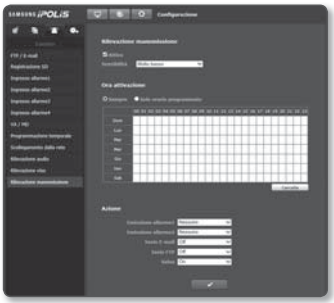
È possibile impostare l'opzione per rilevare un volto riconosciuto e, in base a questo, attivare un evento.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento (**)>.
2. Fare clic su <**Rilevazione viso**>.
3. Impostare <**Attiva**> oppure no.
4. Impostare il livello di sensibilità.
   - Aumentando la sensibilità la rilevazione dei volti è più precisa e dettagliata.
5. Impostare l'opzione che consente di utilizzare il display OSD di Rilevazione viso.
   Se impostato su <**On**>, il numero di visi rilevati è visualizzato sul lato superiore dello schermo di monitoraggio.
   Es) FD :XX (numero)
6. Specificare l'ora e la condizione di attivazione.
   - Per ulteriori informazioni su <**Ora attivazione**> e <**Azione**>, vedere "**Ingresso allarme**". (pagina 97)
7. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (**)].

Rilevazione manomissione

È possibile impostare l'opzione per rilevare i tentativi di manomissione e attivare eventi, come un improvviso cambiamento della direzione dell'inquadratura della videocamera, il blocco dell'obiettivo e altri cambiamenti generali delle scene dal video.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Evento ( )**>.
2. Fare clic su <**Rilevazione manomissione**>.
3. Impostare <**Attiva**> oppure no.

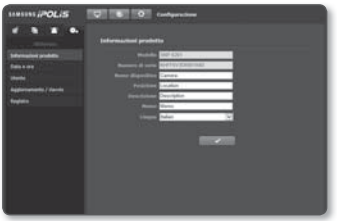
- Lo stabilizzatore digitale di immagine (DIS) non può essere utilizzato se si utilizza la rilevazione manomissione.

4. Impostare la sensibilità di rilevazione della manomissione.
   Maggiore è la sensibilità, maggiore è la precisione della rilevazione dei tentativi di manomissione.
5. Specificare l'ora e la condizione diattivazione.
   - Per ulteriori informazioni su <**Ora attivazione**> e <**Azione**>, vedere "**Ingresso allarme**". (pagina 97)
6. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica ( )**].

- La funzione predefinita di rilevazione manomissione potrebbe non funzionare correttamente nei seguenti casi:
  - In alcuni casi, sfondi monotoni, una scarsa illuminazione o la ripresa in notturna possono abbassare la sensibilità di rilevazione.
  - Un forte urto subito dalla telecamera o un cambiamento drastico dell'illuminazione possono essere erroneamente considerati come manomissione.
  - La rilevazione della manomissione può richiedere un certo tempo (massimo 5 secondi) immediatamente dopo che si è verificata.
  - Una volta rilevata la manomissione, la telecamera riprende il suo funzionamento normale dopo un certo tempo di stabilizzazione (circa 5 secondi) durante il quale non vengono eseguite rilevazioni.

CONFIGURAZIONE DI SISTEMA

Informazioni prodotto



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Sistema ( )**>.
2. Fare clic su <**Informazioni prodotto**>.
3. Verificare le informazioni sulla videocamera oppure indicare i dettagli a seconda dell'ambiente di rete.
   - Modello : Nome del modello del prodotto.
   - Numero di serie : Numero di serie del prodotto.
   - Nome dispositivo : Indicare il nome del dispositivo che verrà visualizzato sulla schermata Live.
   - Posizione : Specificare la posizione in cui è installata la videocamera.
   - Descrizione : Indicare informazioni dettagliate sulla posizione della videocamera.
   - Memo : Per facilitare la comprensione, fornire una spiegazione della videocamera.
   - Lingua : Selezionare la lingua desiderata per l'OSD del visualizzatore Web.

■ La lingua predefinita è impostata su <**English**>.

4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica ( )**].

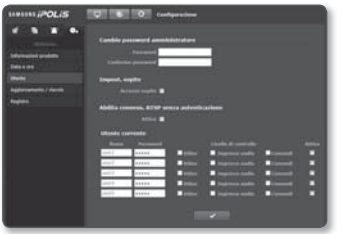
Data e ora

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Sistema (** **)**>.
2. Fare clic su <**Data e ora**>.
3. Specificare la data e l'ora da applicare alla videocamera.
   - Ora sistema corrente : Visualizza le impostazioni dell'ora corrente del sistema.
   - Fuso orario : Specificare il fuso orario locale in base all'ora GMT.
   - Usa ora legale : Se quest'opzione è selezionata, viene impostata un'ora indietro rispetto al fuso orario locale per il periodo specificato.
     Tale opzione è visualizzata solo per le aree in cui è applicata l'ora legale.
   - Impostazione ora sistema : Specificare la data e l'ora da applicare al sistema.
     - Manuale : Specificare manualmente l'ora.
     - Sincronizza a server NTP : Sincronizzazione con l'ora dell'indirizzo server specificato.
     - Sincronizza a PC Viewer : Sincronizzazione con l'ora del PC collegato.
4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** **)**].

- Se si seleziona <**Sincronizza a PC Viewer**>, il fuso orario standard deve essere impostato come il fuso orario attuale del PC.

Utente

1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Sistema ( )**>.
2. Fare clic su <**Utente**>.
3. Indicare le informazioni necessarie sull'utente.
   - Cambio password amministratore : Cambiare la password per l'amministratore.

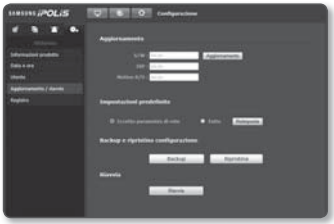


- La password predefinita è vulnerabile a rischi di sicurezza. È necessario cambiarla.
- È raccomandabile cambiare la password ogni tre mesi.
- La lunghezza e i limiti della password vengono mostrati di seguito.
  - Deve essere una combinazione che contenga almeno tre dei seguenti formati: lettere maiuscole, lettere minuscole, numeri e caratteri speciali. Da 8 a 15 caratteri.
  - Deve essere una combinazione che contenga almeno due dei seguenti formati: lettere maiuscole, lettere minuscole, numeri e caratteri speciali. Da 10 a 15 caratteri.
  - Deve essere diversa dall'ID.
  - La stessa lettera, numero e carattere speciale non può essere ripetuto più di tre volte.
  - Non può utilizzare tre lettere consecutive. (ad es.: abc, 123, 321, o i valori del codice ascii nell'ordine sequenziale crescente o decrescente)
  - Caratteri speciali permessi. : ~`!@#$%^*()_-+=|{}[].?/
  - Dopo aver cambiato la password, se è presente una telecamera collegata a un cliente CMS o NVR, sarà necessario registrarsi nuovamente con la password appena modificata. Se la telecamera è ancora collegata tramite la stessa password, l'account potrebbe essere bloccato perché un cliente sta utilizzando la password precedente.
- Se si cerca di accedere con l'account registrato, e vengono effettuati 5 o più tentativi di accesso non riusciti, l'account potrebbe venire bloccato per trenta secondi.
- Se la password è modificata mentre sono attive più connessioni da un PC, il browser potrebbe funzionare in modo non corretto. In questo caso, riconnettersi al server.

- Impost. ospite : Se è consentito <**Accesso ospite**>, l'utente con account ospite che accede al visualizzatore Web può visualizzare solo la schermata del Live Viewer.
  - L'ID e la password per l'account ospite sono <**guest/guest**> e non possono essere modificati.
- Abilita conness. RTSP senza autenticazione : Selezionando <**Attiva**>, è possibile accedere a RTSP senza eseguire l'accesso e visualizzare il video.
- Utente corrente : È possibile cambiare le informazioni sull'utente e regolare il livello di permesso per un utente impostato su <**Attiva**>.
  - Video : È possibile selezionare un profilo video nella schermata del visualizzatore Live.
  - Ingresso audio : L'opzione di ingresso audio si attiva nella schermata del visualizzatore Live.
  - Comandi : È possibile comandare il controllo PTZ, MIC e il pulsante di allarme.

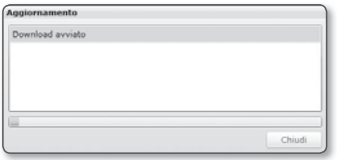
4. A operazione ultimata, fare clic su [**Applica (** ✓ **)**].

Aggiornamento / riavvio



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Sistema (** **)**>.
2. Fare clic su <**Aggiornamento / riavvio**>.
3. Selezionare la voce desiderata e impostarla come richiesto.
   - Aggiornamento : Esegue l'aggiornamento del sistema.
   - Impostazioni predefinite : Ripristina il sistema alle impostazioni predefinite.
     - Eccetto parametro di rete : Ripristinare le altre impostazioni tranne le impostazioni di Rete.
     - Tutto : Ripristina tutte le impostazioni, incluse quelle della videocamera. (Le informazioni di registro, tuttavia, non vengono ripristinate)
       - Il sistema di indirizzamento IP predefinito è DHCP se si ripristina la videocamera. Se non viene rilevato un server DHCP, vengono ripristinate automaticamente le impostazioni precedenti.
   - Backup e ripristino configurazione : Esegue il backup delle impostazioni di sistema correnti prima di eseguire il processo di ripristino. Il sistema viene automaticamente riavviato dopo il backup o il ripristino.
   - Riavvia : Riavvia il sistema.

Per eseguire l'aggiornamento

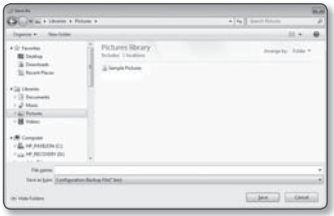


1. Fare clic su [**Aggiornamento**].
2. Fare clic su [**Sfoglia**] e specificare il file da aggiornare.
3. Fare clic su [**Invia**].
4. Appare la finestra di dialogo "**Aggiornamento**" con la barra di progressione in basso.
5. Una volta completato l'upgrade, uscire dal browser e riavviare la telecamera.

- Il processo di aggiornamento può richiedere max. 10 minuti.
  Se si termina forzatamente il processo di aggiornamento, questo non viene completato correttamente.
- Durante il riavvio del sistema, l'accesso con il visualizzatore Web non viene effettuato.
- È possibile scaricare l'ultima versione dal sito Web Samsung (www.samsungcctv.com).

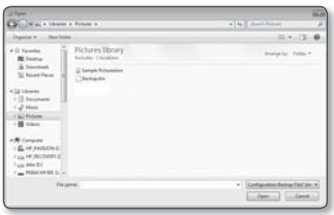
Per eseguire il backup delle impostazioni correnti

1. Fare clic su [**Backup**].
   Viene visualizzata la finestra di dialogo Salva con nome.
2. Specificare il nome del percorso di backup e fare clic su [**Save**].
   Il file di backup viene salvato nel percorso specificato in formato "**.bin**".



Per ripristinare le impostazioni per il backup

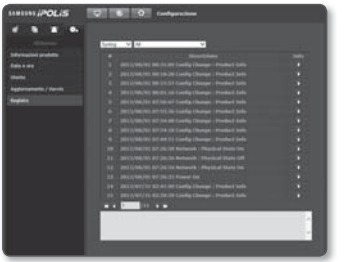
1. Per ripristinare le impostazioni di backup, fare clic su [**Ripristina**].
2. Selezionare un file di backup e fare clic su [**Open**].



- Se si esegue il backup o si riavvia, il browser Web viene chiuso e la videocamera viene riavviata.
- È possibile ripristinare il file di backup soltanto dal modello SNP-6201/6201H.

Registro

È possibile controllare il registro di sistema o il registro eventi.



1. Dal menu di configurazione, selezionare la scheda <**Sistema ( )**>.
2. Fare clic su <**Registro**>.
3. Selezionare un tipo di registro.
   - Syslog : È possibile verificare i registri di sistema in cui sono registrate eventuali modifiche di sistema, incluse le informazioni sull'ora.
   - Evtlog : È possibile controllare i registri eventi, incluse le informazioni sull'ora.
4. Dall'elenco di registri di destra, selezionare la voce da cercare.
   - Se si seleziona <**All**> nell'elenco a discesa superiore sinistro, vengono visualizzati tutti i registri per il tipo di registro applicabile.
5. Se sulla pagina non vengono visualizzati tutti i registri disponibili, utilizzare i tasti in fondo per passare alla voce precedente o successiva o all'ultima voce.

- Per visualizzare i dettagli di un registro, fare clic su [**Info ( )**] nella colonna di destra del registro; le informazioni sul registro appaiono nel riquadro in fondo.
- Ogni pagina visualizza 15 registri con l'ultimo visualizzato in alto.
- L'elenco del registro eventi/sistema può contenere un massimo di 1000 registri; oltre questa cifra, i registri vengono cancellati a partire dal più vecchio ogni volta che viene creato un nuovo registro.

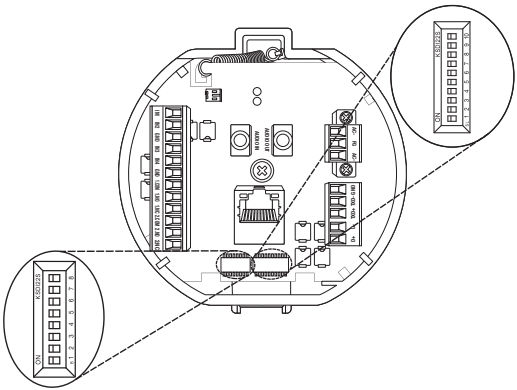
IMPOSTAZIONE DEI DIP SWITCH

Come impostare i DIP switch dei protocolli e degli ID

I DIP switch di comunicazione e ID permettono di controllare diverse impostazioni di sistema della videocamera. Prima di installare il prodotto, impostare i DIP switch in base all'ambiente di installazione.

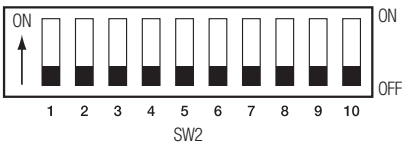
1. Impostare gli switch a seconda dell'ambiente di installazione. Per maggiori informazioni sull'impostazione, vedere lo schema alla pagina successiva.
2. Se gli switch non sono completamente impostati su On/Off, la videocamera può presentare malfunzionamenti; ricontrollare gli switch prima di terminare l'impostazione.
3. Fare attenzione che l'interruttore non venga danneggiato mentre si maneggia con un oggetto affilato.
4. Fare attenzione che l'interruttore non venga danneggiato mentre si maneggia con forza eccessiva.

DIP switch per il protocollo di comunicazione (SW2)



DIP switch per gli ID della videocamera (SW1)

Impostazioni dei DIP switch per il protocollo di comunicazione (SW2)



N. pin SW2	Scopo
1~4	Impostazioni protocollo
5~6	Impostazioni della velocità di trasmissione
7	Impostazioni del metodo di trasferimento (RS-485/422)
8	Impostazioni di terminazione 1
9	Impostazioni di terminazione 2
10	Impostazioni del modo di risposta

- **Impostazioni protocollo**

Selezionare un protocollo di comunicazione per la videocamera.

N.	Protocollo	SW2-#1	SW2-#2	SW2-#3	SW2-#4
1	Samsung(Default)	OFF	OFF	OFF	OFF
2	Pelco-D	OFF	OFF	OFF	ON
3	Pelco-P	OFF	OFF	ON	OFF
4	Samsung Elec.	OFF	OFF	ON	ON
5	Panasonic	OFF	ON	OFF	OFF
6	Vicon	OFF	ON	OFF	ON
7	Honeywell	OFF	ON	ON	OFF
8	AD	OFF	ON	ON	ON
9	GE	ON	OFF	OFF	OFF
10	BOSCH	ON	OFF	OFF	ON
11	Reserved	ON	OFF	ON	OFF
12	Reserved	ON	OFF	ON	ON
13	Reserved	ON	ON	OFF	OFF
14	Reserved	ON	ON	OFF	ON
15	Reserved	ON	ON	ON	OFF
16	Reserved	ON	ON	ON	ON

- **Impostazioni della velocità di trasmissione**

Selezionare la velocità di trasferimento del protocollo di comunicazione selezionato.

N.	Velocità di trasmissione (bps)	SW2-#5	SW2-#6
1	2400	ON	ON
2	4800	ON	OFF
3	9600 (predefinito)	OFF	OFF
4	19200	OFF	ON

- **Impostazioni del metodo di comunicazione**

Selezionare un metodo di comunicazione per la videocamera.

	Funzione	ON	OFF
SW2-#7	Switch del modo di trasferimento	RS-422(4 fili)	RS-485(2 fili)

- **Impostazioni della risposta di comunicazione**

Selezionare un metodo di risposta di comunicazione per la videocamera e il controller: Risposta o Nessuna risposta.

	Funzione	ON	OFF
SW2-#10	Switch del modo di risposta	Risposta	Nessuna risposta

- **Impostazioni di terminazione**

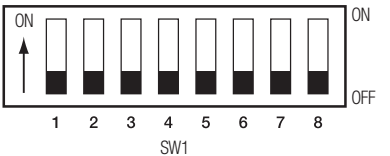
Per impedire l'attenuazione dei segnali di comunicazione tra la videocamera e il controller, sugli elementi alla fine della linea devono essere configurate le impostazioni di terminazione.

Posizione di ingresso videocamera	SW2-#8	SW2-#9
Terminazione del percorso più lungo	ON	ON
Sul percorso	OFF	OFF

- Il valore predefinito è ombreggiato in ogni tabella di impostazione.
- Per utilizzare un sistema di controllo di terze parti per questo prodotto, contattare il nostro servizio di assistenza post-vendita o il reparto Tecnologie.

Impostazioni dei DIP switch per gli ID della videocamera (SW1)

Per impostare gli ID della videocamera, vedere lo "**Schema degli ID della videocamera**" di seguito.



- **Schema degli ID della videocamera**

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
1	ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
2	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
3	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
4	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
5	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
6	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
7	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
8	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
9	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
10	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
11	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
12	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
13	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
14	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
15	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
16	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
17	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
18	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
19	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
20	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
21	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
22	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
23	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
24	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
25	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
26	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
27	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
28	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
29	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF
30	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF
31	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF
32	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
33	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
34	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
35	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
36	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
37	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
38	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
39	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
40	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
41	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
42	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
43	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
44	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
45	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
46	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
47	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
48	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
49	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
50	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
51	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
52	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
53	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
54	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
55	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
56	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
57	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
58	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
59	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
60	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
61	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
62	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
63	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
64	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
65	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
66	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
67	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
68	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
69	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
70	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
71	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
72	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
73	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
74	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
75	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
76	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
77	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
78	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
79	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
80	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
81	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
82	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
83	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
84	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
85	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
86	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
87	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
88	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
89	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
90	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
91	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
92	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
93	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
94	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
95	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
96	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
97	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
98	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
99	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
100	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
101	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
102	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
103	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
104	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
105	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
106	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
107	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
108	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
109	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
110	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
111	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
112	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
113	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
114	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
115	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
116	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
117	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
118	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
119	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
120	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
121	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
122	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
123	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
124	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
125	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
126	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
127	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
128	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
129	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
130	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
131	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
132	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
133	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
134	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
135	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
136	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
137	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
138	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
139	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
140	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
141	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
142	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
143	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
144	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
145	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
146	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
147	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
148	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
149	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
150	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
151	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
152	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
153	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
154	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
155	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
156	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
157	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
158	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
159	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
160	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
161	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
162	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
163	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
164	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
165	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
166	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
167	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
168	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
169	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
170	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
171	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
172	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
173	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
174	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
175	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
176	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
177	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
178	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
179	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
180	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
181	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
182	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
183	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
184	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
185	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
186	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
187	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
188	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
189	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
190	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
191	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
192	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
193	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
194	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
195	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
196	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
197	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
198	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
199	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
200	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
201	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
202	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
203	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
204	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
205	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
206	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
207	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
208	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
209	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
210	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
211	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
212	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
213	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
214	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
215	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
216	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
217	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
218	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
219	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
220	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
221	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
222	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON

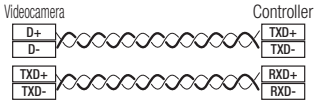
ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
223	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
224	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
225	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
226	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
227	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
228	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
229	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
230	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
231	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
232	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
233	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
234	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
235	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
236	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
237	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
238	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
239	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
240	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
241	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
242	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
243	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
244	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
245	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
246	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
247	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
248	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
249	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
250	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
251	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
252	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON
253	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON
254	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
255	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON

CABLAGGIO DELLA TELECAMERA

Connessione del segnale di controllo

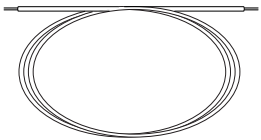
- Comunicazioni RS-485

- Comunicazioni RS-422



Cavo di comunicazione

Per consentire la comunicazione tra la videocamera e il controller, è richiesta una linea di comunicazione RS-485/422.



- Per il collegamento si raccomanda una lunghezza di 30 m o inferiore.
- Il cavo di comunicazione non è incluso nella videocamera.

SPECIFICA

Elementi		Descrizione	
		SNP-6201	SNP-6201H
Video	Dispositivo di acquisizione immagini	CMOS a scansione progressiva 1/3"	
	Pixel totali	2,010(O) x 1,108(V) 2.2M Pixel	
	Pixel effettivi	1,944(O) x 1,092(V) 2.1M Pixel	
	Sistema di scansione	Scansione progressiva	
	Illuminazione minima	Colore : 1,5 lux @ F1.6 (50IRE) 0.02 lux (alta sensibilità 60X) B/N : 0,1 lux @ F1.6 (50IRE) 0.001 lux (alta sensibilità 60X)	
	Rapporto S / N	50dB	
Obiettivo	Lunghezza focale (rapporto di zoom)	4,45 ~ 89mm (20X)	
	Apertura max diaframma	F1,6(Wide) / F2,9(Tele)	
	Campo di visualizzazione angolare	O : 63˚(Wide) ~ 3,49˚(Tele), V : 37˚(Wide) ~ 1,99˚(Tele)	
	Distanza minima dagli oggetti	INTERNI : 1,0m (3,28ft)	ESTERNI : 1,0m (3,28ft)
	Controllo messa a fuoco	AF / AF uno scatto / Manuale	
	Obiettivo	Diaframma automatico DC	
	Montaggio	Su piastra	
Panoramica / Inclinazione / Rotazione	Intervallo di panoramica	360˚ Continuo	
	Velocità di panoramica	Preimpostazione : 500˚/sec, Manuale : 0.024˚/sec ~120˚/sec	
	Intervallo di inclinazione	210˚ (-5˚ ~ 195˚)	
	Velocità di inclinazione	Preimpostazione : 500˚/sec, Manuale : 0.024˚/sec ~120˚/sec	
	Intervallo di rotazione	-	
	Preimpostazione	255 x	
	Precisione di preimpostazione	±0.2˚	
	Tracking automatico	N/A	

Elementi		Descrizione	
		SNP-6201	SNP-6201H
Caratteristiche operative	Titolo telecamera	Off / On (visualizzati fino a 15 caratteri)	
	Giorno e notte	Auto (ICR) / Colore / B/N	
	Compensazione controluce	Off / BLC / GDE / HLC	
	Gamma dinamica ampia	60dB	
	Aumento del contrasto	SSDR (Samsung Super Dynamic Range) (Off / On)	
	Riduzione digitale del rumore	SSNRIII (filtro anti-rumore 2D + 3D) (Off / On)	
	Stabilizzazione dell'immagine digitale	Off / On	
	Rilevazione movimento	Sì	
	Maschera privacy	Off / On (12 zone rettangolari programmabili)	
	Alta sensibilità (integrazione fotogrammi)	Off / Auto (2X ~ 60X)	
	Controllo guadagno	Off / Basso / Medio / Alto / Manuale	
	Bilanciamento bianco	AWC, Manuale, Interno, Esterno, ATW (2.400 °K ~ 11,000 °K)	
	Velocità otturatore elettronico	ESC / FLK / Manuale (1/30 ~ 1/33,000)	
	Zoom digitale	8X	
	Capovolgi / Speculare	Off / On	
	Analisi video intelligente	Manomissione, Linea virtuale, Ingresso/Uscita, Visualizzazione/ Scomparsa, Rilevazione audio, Rilevazione viso(5ea)	
	Programma	-	
	I/O Allarme	4 ingresso / 2 uscita	
	Interfaccia telecomando	RS-485/422	
	Protocollo RS-485	SAMSUNG-T/E, PELCO-P/D, Panasonic, Honeywell, AD, Vicon, GE, BOSCH	
	Trigger allarme	Ingresso allarme, Rilevazione del movimento, Analisi video intelligente, Scollegamento dalla rete	

Elementi		Descrizione	
		SNP-6201	SNP-6201H
Caratteristiche operative	Eventi di allarme	• Caricamento file via FTP, E-mail • Notifica via e-mail, TCP • Registrazione su memoria locale (SD/SDHC) a rete scollegata • Uscita esterna • Preimpostazione PTZ	
Rete	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T)	
	Formato di compressione video	H.264 (MPEG-4 Part 10/AVC), Motion JPEG	
	Risoluzione	1920 x 1080P (Full HD), SXGA (1280 x 1024), 1280 x 960, HD (16 : 9, 1280 x 720p), 1024 x 768, SVGA (800 x 600), VGA (640 x 480), QVGA (320 x 240)	
	Frequenza max fotogrammi	Max 30 fps per tutte le risoluzioni * Quando GDE è attivo, la frequenza dei fotogrammi è di 15fps.	
	Regolazione qualità video	H.264 : Livello di compressione, Controllo livello bitrate target MJPEG : Controllo livello di qualità	
	Metodo di controllo bitrate	H.264 : CBR o VBR Motion JPEG : VBR	
	Capacità di streaming	Streaming multiplo (fino a 10 profili)	
	I/O audio	Ingresso Mic(Linea) selezionabile tramite interfaccia utente, Uscita linea (Mono, 1 V rms)	
	Formato di compressione audio	G.711 μ-law, G.726	
	Comunicazione audio	Bidirezionale (2 vie)	
	IP	IPv4, IPv6	
	Protocollo	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, QoS, PIM-SM, UPnP	

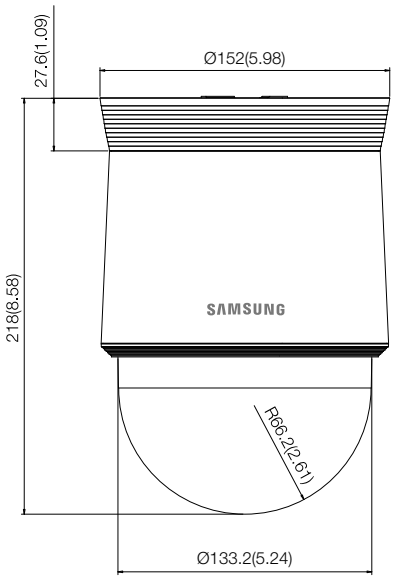
Elementi		Descrizione	
		SNP-6201	SNP-6201H
Rete	Sicurezza	Autenticazione HTTPS(SSL) Autenticazione Digest Filtraggio indirizzo IP Registro accessi utente Metodo di autenticazione 802.1x	
	Metodo di streaming	Unicast / Multicast	
	N° max di accessi utente	10 utenti in modo Unicast	
	Slot di memoria	Slot di memoria SD/SDHC	
	Conformità all'ONVIF	Sì	
	Pagina web Lingua	Inglese, Francese, Tedesco, Spagnolo, Italiano, Cinese, Coreano, Russo, Giapponese, Svedese, Danese, Portoghese, Ceco, Polacco, Turco, Rumeno, Serbo, Olandese, Croato, Ungherese, Greco	
	Visualizzatore Web	Sistema operativo supportato : Windows XP / VISTA / 7 / 8, Mac OS X 10,7 Browser supportato : Microsoft Internet Explorer (Ver. 7~10) Mozilla Firefox (Ver. 9~19) * Soltanto Windows Google Chrome (Ver.15~25) * Soltanto Windows Apple Safari (Ver. 6,0,2(Mac OS X 10,8, 10,7 Only), 5,1,7) * Soltanto SO Mac X	
	Software di gestione centrale	Smart Viewer 4.0	
Caratteristiche ambientali	Temperatura / umidità di esercizio	-10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / 20% ~ 80% RH	-50°C ~ +55°C (-58°F ~ +131°F) / ~ 90% RH (Modalità 24 V CA),-30°C ~ +55°C (Modalità PoE+) * La condizione a bassa temperatura implica una condizione di calma senza vento esterno.
	Ingress Protection	-	IP66
	Resistenza antivandalo	SHP-3701H: Accessorio alloggiamento IK10	-

Elementi		Descrizione	
		SNP-6201	SNP-6201H
Caratteristiche elettriche	Tensione / corrente di ingresso	CA 24V, PoE+(IEEE802.3at)	
	Consumo	15W (24 V CA), 13W (PoE+)	15W (24 V CA/PoE+, Heater Off), 53W (24 V CA Heater On), 25W(PoE+ Heater On)
Caratteristiche meccaniche	Colore / Materiale	Avorio / plastica	Calotta parasole avorio / in alluminio in plastica
	Dimensioni (Ø x H)	Ø152,0 x H218,0 mm	Ø220,0 x H293,6 mm
	Peso	1,8kg	3,2kg

PANORAMICA DEL PRODOTTO

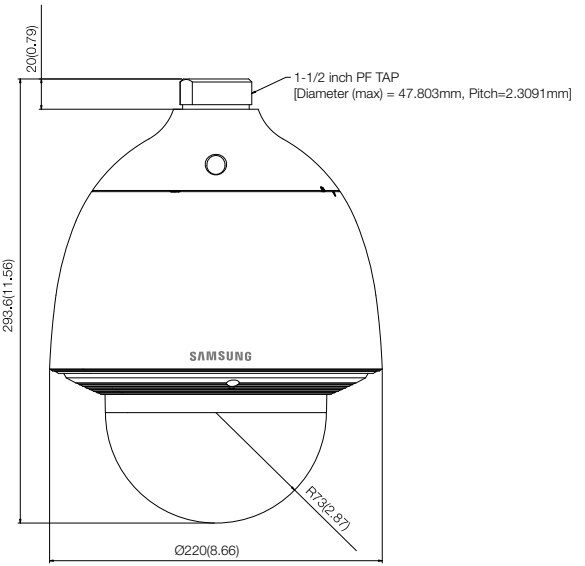
▪ SNP-6201

Unita: mm (pollici)



▪ SNP-6201H

Unita: mm (pollici)



RICERCA DEGLI ERRORI

PROBLEMA	SOLUZIONE
Non è possibile accedere alla videocamera da un browser web.	• Controllare che le impostazioni di rete della videocamera siano appropriate. • Controllare che i cavi di rete siano stati collegati correttamente. • Se si connette usando DHCP, verificare che la videocamera sia capacedi acquisire gli indirizzi IP senza problemi. • Se la videocamera è collegata ad un router a banda larga, verificare che la portadi inoltro sia configurata.
Il visualizzatore si è scollegato durante il monitoraggio.	• I visualizzatori collegati si disconnettono dopo il cambiamento alla videocamera o configurazioni di rete. • Controllare i collegamenti di rete. • Se la videocamera è collegata a una rete PPPoE, è possibile per il visualizzatore da scollegare in scarse condizioni di rete.
Non possono collegare il sistema usando un browser di Internet Explorer 7.0.	• Quando si esegue una connessione con una nuova finestra o una nuova scheda, potrebbe essere generato un errore poiché i dati dei cookie sono condivisi. Non utilizzare una nuova finestra o una nuova scheda, ma selezionare “File → Nuova sessione”.
La videocamera collegata alla rete non è rilevata nel programma di istallazione IP.	• Spegnere le impostazioni di firewall sul PC e poi cercare ancora la videocamera.
Le immagini si sovrappongono.	• Controllare se due o più videocamere siano impostate su un singolo indirizzo multicast invece di diversi indirizzi. Se un singolo indirizzo è usato per videocamere multiple, le immagini possono sovrapporsi.
Nessuna immagine appare.	• Se il metodo di trasmissione è impostato a multicast, controllare se c’è un router che supporta multicast nella videocamera LAN collegata.

PROBLEMA	SOLUZIONE
Nessun file viene trasferito tramite e-mail in caso si verifichi un evento di analisi video intelligente della videocamera anche se <Funzione analisi VI> è impostato su <Attiva>.	• Verificare le impostazioni nella sequenza indicata in basso: A. Verificare le impostazioni di <Data e ora>. B. <Funzione analisi VI> deve essere impostato su <Attiva>. C. La trasmissione video di allarme deve essere attivata.
È possibile configurare <Imposta regole> anche se <Funzione analisi VI> è impostato su <Disattiva>?	• Sì. È possibile impostare le regole per gli eventi anche se è impostata l'analisi video intelligente.
Nessun segnale sulla porta di emissione allarme anche quando viene generato un evento di analisi video intelligente.	• Verificare le impostazioni della porta di uscita allarme.
Impossibile registrare sulla scheda di memoria SD.	• Verificare che la scheda di memoria non sia difettosa. • Verificare che la linguetta di protezione da scrittura della scheda di memoria non sia impostata su "LOCK".
La scheda di memoria SD è inserita, ma la videocamera non funziona correttamente.	• Verificare che la scheda di memoria sia inserita nella direzione corretta. Il funzionamento delle schede di memoria formattate da altri dispositivi non è garantito su questa videocamera • Riformattare la scheda di memoria nel menu <Configurazione> → <Evento> → <Registrazione SD>.
Non si riesce a formattare la scheda di memoria SD.	• Verificare che la linguetta di protezione da scrittura della scheda di memoria non sia impostata su "LOCK".

OPEN SOURCE LICENSE NOTIFICATION ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL Software : linux kernel, uboot, Sysvinit, busybox-1.15.3 (http://www.busybox.net/), Net-snmp 5.4 (http://www.net-snmp.org), dvsdk 2.10.01.18
- LGPL Software : glibc-2.0 (http://www.gnu.org/software/libc/),
- BSD1.0 : math-linux (http://sourceforge.net/projects/math-linux/)
- BSD2.0 : lighttpd-1.4.26 (http://www.lighttpd.net/), MiniUPnP Project Client (http://miniupnp.tuxfamily.org/)
- MIT License : Prototype JavaScript Framework-1.7 (http://prototypejs.org/)
- libxml2 License : libxml2 (http://xmlsoft.org/)
- OpenSSL License : openssl-0.9.8 (http://www.openssl.org/)
- PHP 3.01 License : php-5.3.2 (http://www.php.net/)

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent

application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "ASIS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License

as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating

your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is

Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf. org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose omputers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it ffectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that atents cannot be used to render the program non-free. he precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.
"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.
"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.
To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.
A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.
To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.
To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.
The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in

favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11). However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you ofthe violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version". A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

(a) in connection with copies of the covered work conveyedby you (or copies made from those copies), or

(b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of thisLicense. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301

USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages-typically libraries-of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom.

The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries.

However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, nonfree programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/ Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.
In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided t hat you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the

Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking withthe Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot istribute so as to satisfy simultaneously your obligations nder this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/ or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names: Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

Copyright (c) 1998-2000 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the

Computer Science Department at University College London

4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the ‘incremental’ nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the ‘incremental’ nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2010, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
* The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The MIT License

Copyright (c) 1996 by Internet Software Consortium

Copyright (c) 2005-2010 Sam Stephenson

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libxml2 License

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c, list.c and the trio files, which are covered by a similar licence but with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2003 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS”, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights

reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http:// www. openssl.org/)”
4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@ openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson(tjh@ cryptsoft.com).

Original SSLEAY License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft. com)

All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft. com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young’s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

“This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@ cryptsoft.com)” The word ‘cryptographic’ can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: “This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

PHP License

The PHP License, version 3.01

Copyright (c) 1999 - 2012 The PHP Group. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.
   Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
   "This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>".
   THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group.
The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.
For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net>.
PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com>.

eco
RoHS compliant

La tutela dell'ambiente è molto importante per Samsung Techwin, che ne tiene conto in ogni fase della fabbricazione dei suoi prodotti ed è alla ricerca costante di nuove soluzioni per fornire al cliente prodotti sempre più rispettosi dell'ambiente. Il marchio Eco rappresenta la dedizione di Samsung Techwin nel creare prodotti nel rispetto dell'ambiente e indica che il prodotto soddisfa la Direttiva EU RoHS.

Corretto smaltimento del prodotto (rifiuti elettrici ed elettronici)

(Applicabile nell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistema di raccolta differenziata)

Il marchio riportato sul prodotto, sugli accessori o sulla documentazione indica che il prodotto e i relativi accessori elettronici (quali caricabatterie, cuffia e cavo USB) non devono essere smaltiti con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Per evitare eventuali danni all'ambiente o alla salute causati dall'inopportuno smaltimento dei rifiuti, si invita l'utente a separare il prodotto e i suddetti accessori da altri tipi di rifiuti e di riciclarli in maniera responsabile per favorire il riutilizzo sostenibile delle risorse materiali.

Gli utenti domestici sono invitati a contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o l'ufficio locale preposto per tutte le informazioni relative alla raccolta differenziata e al riciclaggio per questo tipo di materiali.

Gli utenti aziendali sono invitati a contattare il proprio fornitore e verificare i termini e le condizioni del contratto di acquisto. Questo prodotto e i relativi accessori elettronici non devono essere smaltiti unitamente ad altri rifiuti commerciali.

Corretto smaltimento delle batterie del prodotto

(Applicabile nei paesi dell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistemi di conferimento differenziato delle batterie.)

Il marchio riportato sulla batteria o sulla sua documentazione o confezione indica che le batterie di questo prodotto non devono essere smaltite con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Dove raffigurati, i simboli chimici Hg, Cd o Pb indicano che la batteria contiene mercurio, cadmio o piombo in quantità superiori ai livelli di riferimento della direttiva UE 2006/66. Se le batterie non vengono smaltite correttamente, queste sostanze possono causare danni alla salute umana o all'ambiente.

Per proteggere le risorse naturali e favorire il riutilizzo dei materiali, separare le batterie dagli altri tipi di rifiuti e riciclarle utilizzando il sistema di conferimento gratuito previsto nella propria area di residenza.

RETE DI VENDITA

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.
100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920
Fax : +1-201-373-0124
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.
Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com