SAMSUNG TECHWIN

AĞ KAMERASI

Kullanım Kılavuzu

SNB-7002/SND-7082/
SND-7082F/SNV-7082



CE

SAMSUNG

Ağ Kamerası
Kullanım Kılavuzu

Telif hakkı

©2012 Samsung Techwin Co., Ltd. Tüm hakları saklıdır.

Ticari marka

SAMSUNG **SAMSUNG TECHWIN**, Samsung Techwin Co., Ltd'nin tescilli logosudur
Bu ürünün adı Samsung Techwin Co., Ltd'nin tescilli ticari markasıdır.
Bu kılavuzda belirtilen diğer ticari markalar kendi şirketlerinin tescilli ticari markalarıdır.

Kısıtlama

Samsung Techwin Co., Ltd bu belgenin telif hakkını saklı tutar. Bu belgenin bir bölümü veya tamamı Samsung Techwin'in resmi izni olmadan hiçbir koşulda çoğaltılamaz, dağıtılamaz veya değiştirilemez.

Sorumluluk Reddi

Samsung Techwin, bu belgedeki içeriklerin bütünlüğünü ve doğruluğunu sağlamak için mümkün olan tüm çabayı göstermekle birlikte resmi bir garanti verilmemektedir. Bu belgenin kullanımı ve bundan kaynaklanan tüm sonuçların sorumluluğu tamamen kullanıcıya aittir. Samsung Techwin bu belgenin içeriklerini önceden bildirim yapmadan değiştirme hakkını saklı tutar.

- **Tasarım ve spesifikasyonlar önceden bildirim yapılmadan değiştirilebilir.**
- **Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.**
  Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.

ÖNEMLİ GÜVENLİK YÖNERGELERİ

1. Bu yönergeleri okuyun.
2. Bu yönergeleri saklayın.
3. Uyarıları dikkate alın.
4. Yönergeyi takip edin.
5. Bu cihazı suyun yakınında kullanmayın.
6. Yalnızca kuru bir bezle temizleyin.
7. Havalandırma deliklerini kapatmayın. Üreticinin talimatlarına göre kurun.
8. Radyatör, ısı aygıtları gibi ısı kaynaklarının veya (amplifikatörler dahil) ısı üreten diğer cihazların yaynına koymayın.
9. Güvenlik amaçlı polarize veya topraklamalı tip fişi bozmayın.
   Polarize fiş, biri diğerinden daha geniş iki ağza sahiptir. Topraklama tipi fiş iki ağza ve üç topraklama dişine sahiptir. Geniş ağız veya üçüncü diş güvenliğiniz için sağlanmıştır. Verilen fiş prizinize uymuyorsa tam uyan bir prizle değiştirmek için elektrikçiyle görüşün.
10. Özellikle fişlerde, priz yuvalarında ve üründen çıkan uçlarda sıkışan veya yürüyüş yolu üzerinde olan güç kablosunu koruyun.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen ekleri/ aksesuarları kullanın.
12. Yalnızca üretici tarafından belirtilen veya cihazla birlikte satılan tekerlekli taşıma sehpası, kamera ayağı, üç ayaklı sehpa, dirsek veya masa kullanın. Tekerlekli taşıma sehpası kullanıldığında, devrilmeden kaynaklanabilecek yaralanmalardan kaçınmak için sehpa/cihaz kombinasyonunu dikkatli taşıyın.



13. Fırtına sırasında veya uzun süre kullanılmadan bırakıldığında bu cihazı prizden çıkartın.
14. Bütün servis işlemlerini yetkili servis personeline bildirin. Güç kaynağı kordonu veya fişin zarar görmesi, sıvının dökülmesi veya cihazın içine nesne düşmesi, cihazın yağmura veya neme maruz kalması, normal çalışmaması veya düşmesi gibi herhangi bir şekilde cihaz hasar gördüğünde servis gereklidir.

UYARI

YANGIN VEYA ELEKTRIK ŞOKU RISKINI AZALTMAK IÇIN, BU CIHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. CİHAZDAKİ HAVALANDIRMA IZGARALARINA VEYA DİĞER DELİKLERE HİÇBİR METAL NESNE SOKMAYIN.

Cihaza sıvı damlatılmamalı veya dökülmemelidir; ayrıca vazo gibi sıvı dolu nesneler cihazın yakınında bulunmamalıdır.

Yaralanmaları önlemek için, bu cihaz montaj talimatlarına göre Duvara/tavana güvenli şekilde monte edilmelidir.

DİKKAT



GRAFİK SEMBOLLERİNİN AÇIKLAMASI



Eşkenar üçgen içindeki ok uçlu şimşek sembolü, ürün muhafazasında, kişiyi elektrik çarpmasına maruz bırakabilecek büyüklükte "tehlikeli gerilim" olduğunu kullanıcıya haber vermeyi amaçlar.



Eşkenar üçgen içindeki ünlem işareti, ürünle beraber verilen literatürde önemli çalışma ve bakım (servis) talimatlarının olduğunu kullanıcıya haber vermeyi amaçlar.

Sınıf I yapısı

Sınıf I yapısındaki bir cihaz, koruyucu topraklama bağlantısı bulunan bir ELEKTRİK prizine bağlanmalıdır.

Pil

Piller (takılı pil takımı veya piller), güneş ışığı, ateş veya benzeri yüksek ısı kaynaklarına maruz bırakılmamalıdır.

Pilin düzgün yerleştirilmemesi patlama riskine neden olabilir.
Yalnızca aynı veya eşdeğer bir türle değiştirin.

CIHAZIN BAĞLANTISINI KESME

Arızalanması halinde elektrik fişini çekerek cihazdan çıkarın. Lütfen bölgenizdeki bir tamirciyi arayın.

ABD dışındaki bölgelerde, HAR koduyla onaylanan bir kuruluşun aksesuarlarıyla birlikte kullanılabilir.

DİKKAT

Bu servis talimatları yalnızca yetkili servis personeline yöneliktir.
Elektrik çarpması riskini azaltmak için, gerekli yetkileriniz olmadığı sürece çalıştırma talimatlarında yer alan servis işlemlerinden başka bir işlem gerçekleştirmeyin.

Ürünün BNC Çıkış terminali kurulumu kolaylaştırmak amacıyla sağlanmıştır ve izleme amacıyla kullanılması önerilmez.
BNC kablosunu bağlı tutarsanız yıldırım riski ürünün zarar görmesine veya arızalanmasına neden olabilir.

Lütfen güç girişini yalnızca bir kamera ile kullanın; diğer cihazlar bağlanmamalıdır.

genel bakış

Lütfen aşağıdaki önerilen güvenlik önlemlerini dikkatle okuyun.

- Bu cihazı düz olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin.
- Doğrudan güneş ışığına maruz kalacağı bir yüzeye, ısıtma cihazlarının yakınına veya aşırı soğuk bir alana monte etmeyin.
- Bu cihazı iletken nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.
- Bu cihazı kendiniz onarmaya çalışmayın.
- Ürünün üzerine su dolu bir bardak koymayın.
- Manyetik kaynakların yakınına monte etmeyin.
- Havalandırma açıklıklarını kapatmayın.
- Ürünün üzerine ağır nesneler koymayın.

Kullanım Kılavuzu, ürünlerin nasıl kullanılabileceğini gösteren bir kılavuz kitaptır

Kitaptaki kullanım sembolü şu anlamlara gelmektedir

- Referans : ürünün kullanımına yardımcı olacak bilgiler sağlandığında
- Uyarı : Talimata uyulmaması nedeniyle ürünün zarar görmesi veya yaralanma olasılığı söz konusuysa

※ Lütfen bu kılavuzu ürünleri kullanmadan önce güvenliğiniz için okuyun ve güvenli bir yerde saklayın.

İÇİNDEKİLER

GENEL BAKIŞ 3

3 Önemli Güvenlik Yönergeleri
9 Ürün Özellikleri
10 Önerilen PC Özelikleri
10 Tavsİye Edİlen SD/SDHC Bellek Karti Özellİk
11 Dahil Olanlar
14 İlk Bakış (SNB-7002)
18 İlk Bakiş (SND-7082)
22 İlk Bakiş (SND-7082F)
25 İlk Bakiş (SNV-7082)

KURULUM VE BAĞLANTI 28

28 Merceğin takılması (SNB-7002)
30 Kurulum (SND-7082)
32 Kurulum (SND-7082F)
34 Kurulum (SNV-7082)
39 SD Bellek Kartinin Takilmasi/ Çikarilmasi
43 Hafıza Kartı Bilgisi (dahil değil)
44 Diğer cihazlarla bağlantı

AĞ BAĞLANTISI VE KURULUMU 50

50 Kamerayi Doğrudan Yerel Alan Ağina Bağlamak
51 Kameranin Doğrudan bir DHCP Tabanli DSL/Kablolu Modeme Bağlanmasi
52 Kameranın Doğrudan PPPoE Modeme Bağlanması
53 Kameranin bir Geniş Bant Yönlendiriciye PPPoE/Kablo Modemle Bağlanmasi
54 IP Installer'da kullanılan düğmeler
55 Statik IP Ayarı
59 Dinamik IP Ayarı
60 Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı
62 Kameraya paylaşılan bir yerel bilgisayardan bağlanma
62 Kameraya İnternet aracılığıyla uzak bir bilgisayardan bağlanma

AĞ GÖRÜNTÜLEYICI 63

63 Kameraya Bağlama
64 Oturum Açma
65 Silverlight Runtime'ın Yüklenmesi
69 STW WebViewer Eklentisinin Kurulumu
70 Live Screen'in Kullanılması
72 Olaya Göre Arayın ve Oynatın
73 Süreye Göre Arayın ve Oynatın

AYARLAR EKRANI 75

75 Ayarlar
75 Video ve Ses Ayarları
91 Ağ Kurulumu
100 Olay Ayarlar
116 Sistem Ayarları

EK 123

123 Teknik Özellikler
129 Ürün Genel Bilgileri
133 Sorun Giderme
135 Open Source Announcement

ÜRÜN ÖZELLİKLERİ

- **Tam HD Video Kalitesi**
- **Çoklu Akış**

  Bu ağ kamerası, videoları farklı CODEC'ler kullanarak aynı anda farklı çözünürlük ve kalitelerde görüntüleyebilir.
- **Web Tarayıcısı Tabanlı İzleme**

  Bir yerel ağ ortamında görüntünün görüntülenmesi için İnternet web tarayıcısı kullanılır.
- **Alarm**

  Bir olay meydana geldiğinde olayla ilgili video kullanıcı tarafından belirlenen FTP/e-posta adresine gönderilir veya SD hafıza kartına kaydedilir ya da olay sinyali Alarm Çıkışı bağlantı noktasına gönderilir.
- **Karıştırma Algılaması**

  Video izleme sırasında karıştırma girişimlerini algılar.
- **Hareket Algılama**

  Kameranın video girişinden hareketleri algılar.
- **Akıllı Video Analizi**

  Kameranın video girişinden belirlenen koşullardaki mantıksal olayları algılamak için videoyu analiz eder.
- **Yüz Algılama**

  Kameranın video girişinden yüzleri algılar.
- **Akıllı Codec**

  Kullanıcı tarafından belirtilen bir alanın kalitesini iyileştirmek için kameranın görüş alanının bu kısmına codec'leri uygular.
- **Ses Algılama**

  Kullanıcı tarafından belirtilen seviyenin üzerindeki sesleri algılar.
- **Kesilen Ağın Otomatik Tespiti**

  Ağın kesildiği bir olayı tetiklemeden önce algılar.
- **ONVIF Uyumluluğu**

  Bu ürün ONVIF'i destekler.

  Daha ayrıntılı bilgi için, bkz. www.onvif.org.

ONVIF

Driving network video through global standardization

ÖNERİLEN PC ÖZELİKLERİ

- CPU : Intel Core 2 Duo 2.4GHz veya üstü
- İşletim Sistemi : Windows XP, VISTA, 7, Mac OS
- Çözünürlük : 1280X1024 piksel ya da daha yükseği (32-bit renk)
- RAM : 2GB ya da daha yükseği
- Tarayıcı : Internet Explorer 7 veya üstü, Firefox 9 veya üstü,
  Chrome 15 veya üstü, Safari 5.1 veya üstü
  - Şirketin web sitesinde açıklanan sürümle benzer olmayan bir beta test sürümü veya geliştirme sürümü desteklenmez.
  - IPv6'ya Windows 7 ile bağlanılması önerilir.
- Ekran Hafızası : 256MB ya da daha yükseği

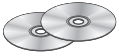
  - Video grafik adaptörünün sürücüsü düzgün bir biçimde yüklenmemişse veya en son sürüm değilse, video düzgün oynatılamaz.
  - En az 2 monitörden oluşan çoklu monitör sisteminde oynatma performansı sisteme bağlı olarak düşürülebilir.

TAVSİYE EDİLEN SD/SDHC BELLEK KARTİ ÖZELLİK

- 4GB ~ 32GB
- En az sınıf 6 hızında bellek kartlarının kullanılması önerilir.

DAHİL OLANLAR

Kameranızın ve aksesuarlarınızın ürün ambalajında bulunup bulunmadığını lütfen kontrol edin.

Görünüm	Öğe Adı	Adet	Açıklama	Model Adı
	Kamera	1		SNB-7002 veya SND-7082 veya SND-7082F veya SNV-7082
		1		
		1		
		1		
	Talimat kitabı, Installer yazılım CD'si, CMS Yazılım DVD'si	2		SNB-7002/ SND-7082/ SND-7082F/ SNV-7082
	Hızlı Kullanma Kılavuzu (İsteğe bağlı)	1		
	Monitör test kablosu	1	Kameranın taşınabilir bir görüntü cihazına bağlantısını test etmek için kullanılır	

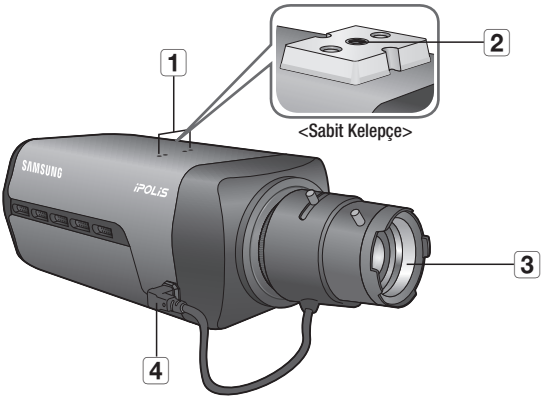
genel bakış

Görünüm	Öğe Adı	Adet	Açıklama	Model Adı
	C Kaide Adaptörü, Oto İris Mercek Konektörü	1	C Kaide kamera lensini monte etmek için kullanılır	SNB-7002
	Kamera Tutucu (Kaide)	1	Kamera tutucuyu monte etmek için kullanılır	
	Kamera Tutucu (Kaide) Vidaları	2	Kaideyi monte etmek için kullanılır	
	6 konumlu Terminal Bloğu	1	Alarm giriş/çıkış terminalleri için kullanılır	
	5 konumlu Terminal Bloğu	1	Alarm giriş/çıkış terminalleri için kullanılır	SND-7082/ SND-7082F/ SNV-7082
	Demir Vida	3	Demir bir plakaya sabitlemek için kullanılır	SND-7082/ SND-7082F
	Şablon	1	Ürün montaj rehberi	SND-7082F/ SNV-7082
	Modüler Jak	1	LAN kablo yuvası	
	Toz Geçirmez Plaka	1	Kablo bağlantı bölümüne toz girişini önler.	SND-7082

Görünüm	Öğe Adı	Adet	Açıklama	Model Adı
	Kılavuz Vida	1	Güvenlik kelepçesini sabitlemekte kullanılır	SND-7082F
	Güvenlik Kelepçesi	1	Güvenlik Kelepçesi	
	Kılavuz MONTAJ VİDALARI	4	Duvara ya da tavana montaj için kullanılır	SNV-7082
	Allen Anahtarı	1	Kubbe çerçevesini sökmek/ sabitlemek için kullanılır	
	Dübel	4	Vidaları sabitlemek için kullanılır, Deliklere takılır (sabitleme kuvvetini artırır)	
	Machine Screws	4	Ürün boruya, duvara, vb. monte edilirken kubbe muhafazasını birleştirmek veya delikleri tıkamak için kullanılır.	
Mercek Seçenekleri (dahil değildir)				
	CS/C Mercek		Kameraya takılabilecek isteğe bağlı mercekler	SNB-7002

İLK BAKIŞ (SNB-7002)

Ön Kısım

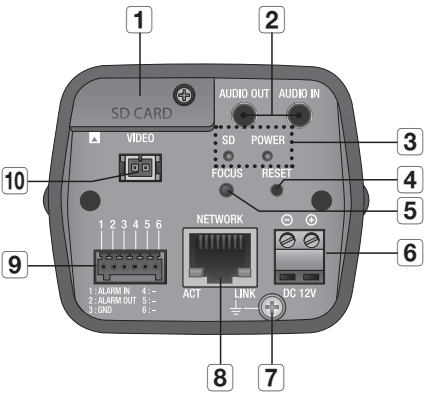


Madde	Açıklama
1 **Kamera Tutucu (Kaide) Delikleri**	Kamera tutucu (kaide) adaptörünü kelepçe ile sabitleyerek video kamerayı kelepçeye monte ederken kullanılır.
2 **Montaj Kelepçesi Vida Deliği**	Kamerayı bir dirseğe veya montaj kelepçesine sabitlemek için kullanılır. ▪ Vida boyutu : montaj kelepçesini sabitlemek için bu vidayı kullanın. 1/4 inç - 20UNC (20DİŞ) L : 4,5 mm ± 0,2 mm (ISO Standardı), veya 0,197 inç (ASA Standardı) 

Madde		Açıklama
3	**Oto İris Mercek (Isteğe bağlı)**	Mercek adaptörü üzerine takılır.
4	**Oto İris Mercek Konektörü**	Merceğin irisini kontrol etmek üzere güç ve çıkış sinyali sağlamak için kullanılır.

- Kirli mercek yüzeylerini yumuşak bir mercek bezi veya etanollu kumaşla temizleyin.
- Montaj Kelepçesi dahil değildir.
  Montaj kelepçesi hakkında daha fazla bilgi için ürün belgelerine bakın.

Arka Kısım

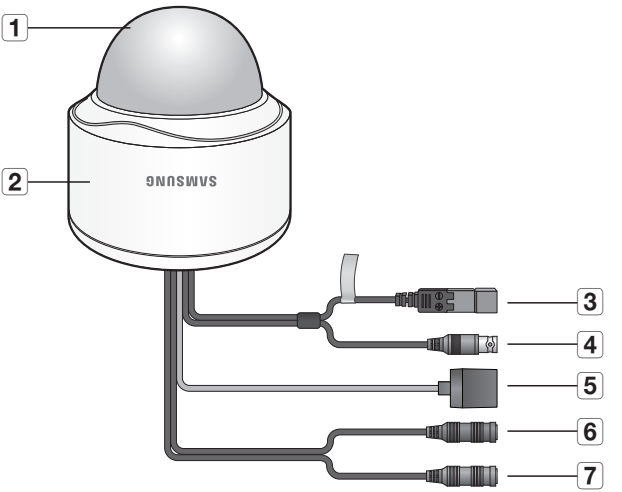


Madde		Açıklama
1 SD Bellek Kartı Bölmesi	SD bellek kartı için bölme.	
2 Audio terminali	AUDIO OUT	Hoparlörlere bağlanmak için kullanılır.
	AUDIO IN	Bir mikrofona bağlanmak için kullanılır.
3 SD, Güç Göstergeleri	SD	AÇIK : Bir bellek kartı takılıdır ve normal çalışmaktadır. Yanıp sönüyor : Kayıt yapılamamaktadır, alan yetersizdir veya kart yanlış takılmıştır. KAPALI : Kamera kapalıdır, kamera yeniden başlatılmaktadır, bellek kartı yerine takılı değildir veya kayıt kapalıdır.
	POWER	AÇIK : Güç açıkken KAPALI : Güç kapalıyken

Madde		Açıklama	
4	Reset Düğmesi	Düğme, tüm kamera ayarlarını fabrika varsayılan ayarlarına geri döndürür. Sistemi yeniden başlatmak için yaklaşık 5 saniye basılı tutun. ! Kamerayı sıfırlarsanız, DHCP'nin etkinleştirilmesi için ağ ayarları yapılır. Ağda DHCP sunucusu yoksa, ağa bağlanabilmek için IP adresi, Alt ağ maskesi, Ağ geçidi gibi temel ağ ayarlarını değiştirmek için IP Installer programını çalıştırmanız gerekir.	
5	Odak Ayar Düğmesi	Düğme, görüntünün odağını otomatik olarak ayarlar.	
6	Güç Bağlantı Noktası	Güç kablosunu takmak için kullanılır.	
7	Yıldırım koruyucu topraklama portu	Kamerayı korumak amacıyla yıldırım dalgasının güvenli bir şekilde dışarıya boşaltılması için kullanılır.	
8	Ağ Bağlantı Noktası	Ağ bağlantısı için PoE veya Ethernet kablosunu bağlamada kullanılır.	
9	Alarm I/O Bağlantı Noktası	ALARM IN	Alarm giriş sinyalini bağlamak için kullanılır.
		ALARM OUT	Alarm çıkış sinyalini bağlamak için kullanılır.
		GND	Topraklama için kullanılır.
10	Test Monitörü Çıkışı	Video çıkışı izlemesinin test edilmesi için çıkış portu. Mobil ekrana bağlanmak için test monitörü kablosunu kullanın ve test videosunu kontrol edin.	

İLK BAKİŞ (SND-7082)

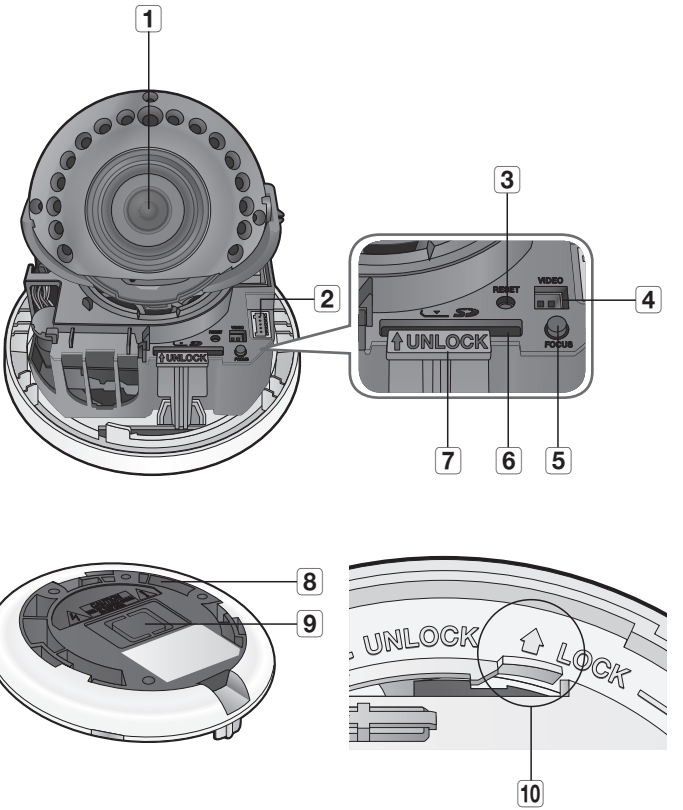
Görünüm

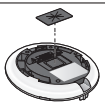


Madde	Açıklama
1 Üst kapak	Mercek ve ana birimi korumakta kullanılan muhafaza kapağı.
2 Kamera Muhafazası	Kamera gövdesini kapatan yuva bölümü.

Madde	Açıklama
3 Güç Bağlanti Noktasi	Güç kablosunu takmak için kullanılır.
4 Test Monitörü Çıkışı	Video çıkışı izlemesinin test edilmesi için çıkış portu. Mobil ekrana bağlanmak için test monitörü kablosunu kullanın ve test videosunu kontrol edin.
5 Ağ Bağlantı Noktası	Ağ bağlantısı için PoE veya Ethernet kablosunu bağlamada kullanılır.
6 Ses Giriş Jakı	Bir mikrofona bağlanmak için kullanılır.
7 Ses Çıkış Jakı	Hoparlörlere bağlanmak için kullanılır.

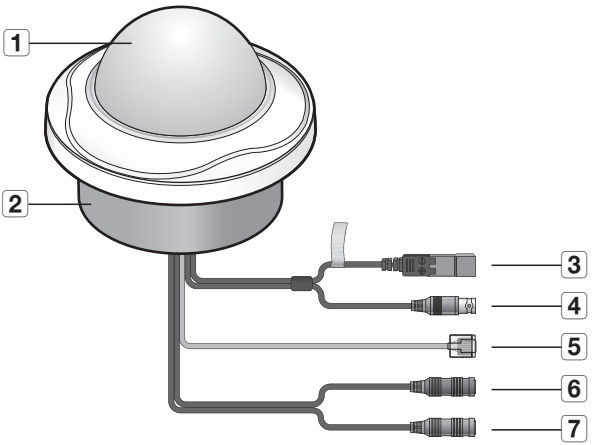
Ek Cihazlar



Madde		Açıklama	
1	Lens	Kamera Lensi.	
2	Alarm I/O Bağlantı Noktası	ALARM IN	Alarm giriş sinyalini bağlamak için kullanılır.
		ALARM OUT	Alarm çıkış sinyalini bağlamak için kullanılır.
		GND	Topraklama için kullanılır.
3	Reset Düğmesi	Düğme, tüm kamera ayarlarını fabrika varsayılan ayarlarına geri döndürür. Sistemi yeniden başlatmak için yaklaşık 5 saniye basılı tutun. ! Kamerayı sıfırlarsanız, DHCP'nin etkinleştirilmesi için ağ ayarları yapılır. Ağda DHCP sunucusu yoksa, ağa bağlanabilmek için IP adresi, Alt ağ maskesi, Ağ geçidi gibi temel ağ ayarlarını değiştirmek için IP Installer programını çalıştırmanız gerekir..	
4	Test Monitörü Çıkışı	Video çıkışı izlemesinin test edilmesi için çıkış portu. Mobil ekrana bağlanmak için test monitörü kablosunu kullanın ve test videosunu kontrol edin.	
5	Odak Ayar Düğmesi	Düğme, görüntünün odağını otomatik olarak ayarlar.	
6	SD Bellek Kartı Bölmesi	SD bellek kartı için bölme.	
7	Kilitli Sürgü Kolu	Kamera modülünü gövdeden ayırmak için her iki uçtaki <**UNLOCK**> kollarına basın.	
8	Kelepçe	Kamerayı vidalarla duvara veya tavana monte etmek için kullanılır.	
9	Kablo Bağlantı Kapağı	Kablo bağlantısı için kablo bağlantı kapağında bir delik açarsanız kapağı çıkarın, verilen toza karşı korumalı plakayı takın ve kabloları plakanın içinden hizalayın.	
10	Açma Kilidi	Kelepçeyi ana üniteden veya kamerayı kelepçeden ayırmak istiyorsanız, bu kilidi dışarı doğru itin ve ana üniteyi <**UNLOCK**> yönünde çevirin.	

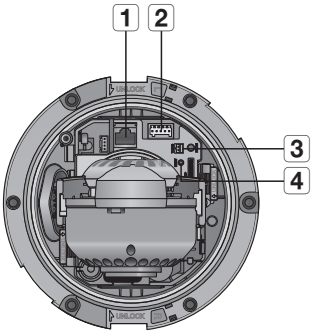
İLK BAKİŞ (SND-7082F)

Görünüm

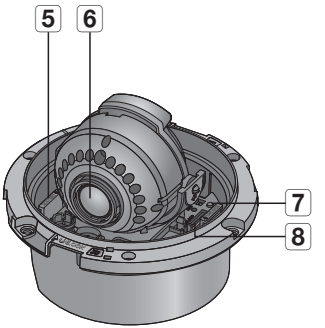


Madde	Açıklama
1 Üst kapak	Mercek ve ana birimi korumakta kullanılan muhafaza kapağı.
2 Kamera Muhafazası	Kamera gövdesini kapatan yuva bölümü.
3 Güç Bağlanti Noktasi	Güç kablosunu takmak için kullanılır.
4 Test Monitörü Çıkışı	Video çıkışı izlemesinin test edilmesi için çıkış portu. Mobil ekrana bağlanmak için test monitörü kablosunu kullanın ve test videosunu kontrol edin.
5 Ağ Bağlantı Noktası	Ağ bağlantısı için PoE veya Ethernet kablosunu bağlamada kullanılır.
6 Ses Giriş Jakı	Bir mikrofona bağlanmak için kullanılır.
7 Ses Çıkış Jakı	Hoparlörlere bağlanmak için kullanılır.

Ek Cihazlar



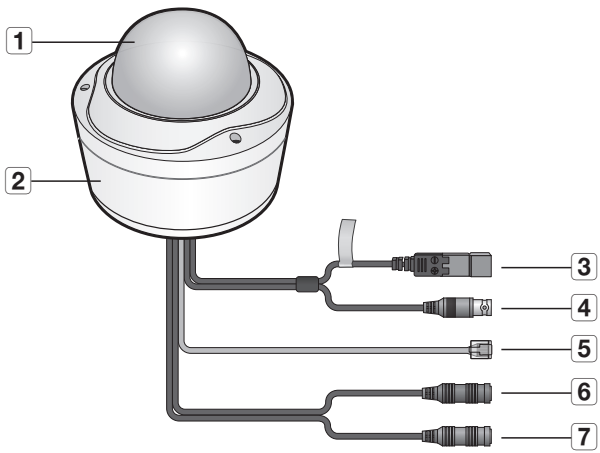
Madde		Açıklama	
1	Ağ Bağlantı Noktası	Ağ bağlantısı için PoE veya Ethernet kablosunu bağlamada kullanılır.	
2	Alarm I/O Bağlantı Noktası	ALARM IN	Alarm giriş sinyalini bağlamak için kullanılır.
		ALARM OUT	Alarm çıkış sinyalini bağlamak için kullanılır.
		GND	Topraklama için kullanılır.
3	Test Monitörü Çıkışı	Video çıkışı izlemesinin test edilmesi için çıkış portu. Mobil ekrana bağlanmak için test monitörü kablosunu kullanın ve test videosunu kontrol edin.	
4	Reset Düğmesi	Düğme, tüm kamera ayarlarını fabrika varsayılan ayarlarına geri döndürür. Sistemi yeniden başlatmak için yaklaşık 5 saniye basılı tutun. ! Kamerayı sıfırlarsanız, DHCP'nin etkinleştirilmesi için ağ ayarları yapılır. Ağda DHCP sunucusu yoksa, ağa bağlanabilmek için IP adresi, Alt ağ maskesi, Ağ geçidi gibi temel ağ ayarlarını değiştirmek için IP Installer programını çalıştırmanız gerekir..	



Madde	Açıklama
5 Kilitli Sürgü Kolu	Kamera modülünü gövdeden ayırmak için her iki uçtaki <**UNLOCK**> kollarına basın.
6 Mercek	Kamera Lensi.
7 Odak Ayar Düğmesi	Düğme, görüntünün odağını otomatik olarak ayarlar.
8 SD Bellek Kartı Bölmesi	SD bellek kartı için bölme.

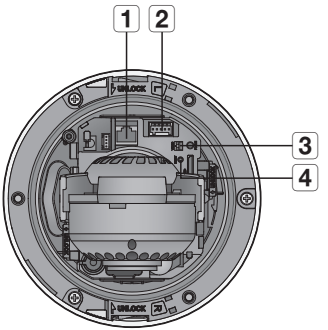
İLK BAKİŞ (SNV-7082)

Görünüm

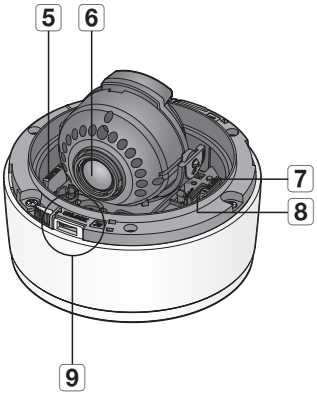


Madde	Açıklama
1 Üst kapak	Mercek ve ana birimi korumakta kullanılan muhafaza kapağı.
2 Kamera Muhafazası	Kamera gövdesini kapatan yuva bölümü.
3 Güç Bağlanti Noktasi	Güç kablosunu takmak için kullanılır.
4 Test Monitörü Çıkışı	Video çıkışı izlemesinin test edilmesi için çıkış portu. Mobil ekrana bağlanmak için test monitörü kablosunu kullanın ve test videosunu kontrol edin.
5 Ağ Bağlantı Noktası	Ağ bağlantısı için PoE veya Ethernet kablosunu bağlamada kullanılır.
6 Ses Giriş Jakı	Bir mikrofona bağlanmak için kullanılır.
7 Ses Çıkış Jakı	Hoparlörlere bağlanmak için kullanılır.

Ek Cihazlar



Madde		Açıklama	
1	Ağ Bağlantı Noktası	Ağ bağlantısı için PoE veya Ethernet kablosunu bağlamada kullanılır.	
2	Alarm I/O Bağlantı Noktası	ALARM IN	Alarm giriş sinyalini bağlamak için kullanılır.
		ALARM OUT	Alarm çıkış sinyalini bağlamak için kullanılır.
		GND	Topraklama için kullanılır.
3	Test Monitörü Çıkışı	Video çıkışı izlemesinin test edilmesi için çıkış portu. Mobil ekrana bağlanmak için test monitörü kablosunu kullanın ve test videosunu kontrol edin.	
4	Reset Düğmesi	Düğme, tüm kamera ayarlarını fabrika varsayılan ayarlarına geri döndürür. Sistemi yeniden başlatmak için yaklaşık 5 saniye basılı tutun. ! Kamerayı sıfırlarsanız, DHCP'nin etkinleştirilmesi için ağ ayarları yapılır. Ağda DHCP sunucusu yoksa, ağa bağlanabilmek için IP adresi, Alt ağ maskesi, Ağ geçidi gibi temel ağ ayarlarını değiştirmek için IP Installer programını çalıştırmanız gerekir..	



Madde	Açıklama
5 **Kilitli Sürgü Kolu**	Kamera modülünü gövdeden ayırmak için her iki uçtaki <**UNLOCK**> kollarına basın.
6 **Mercek**	Kamera Lensi.
7 **Odak Ayar Düğmesi**	Düğme, görüntünün odağını otomatik olarak ayarlar.
8 **SD Bellek Kartı Bölmesi**	SD bellek kartı için bölme.
9 **Açma Kilidi**	Kelepçeyi ana üniteden veya kamerayı kelepçeden ayırmak istiyorsanız, bu kilidi dışarı doğru itin ve ana üniteyi <**UNLOCK**> yönünde çevirin.

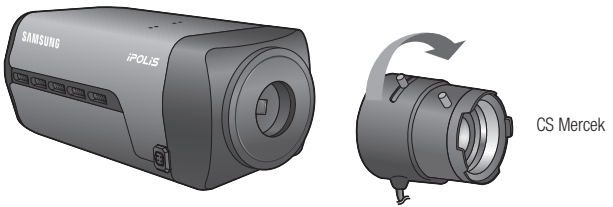
MERCEĞIN TAKILMASI (SNB-7002)

İşleme başlamadan önce güç kaynağı bağlantısını kesin.

- C mercek ve CS mercek ürün paketine dahil değildir. Bunun için yalnızca mega merceği kullanmanız gerekir.

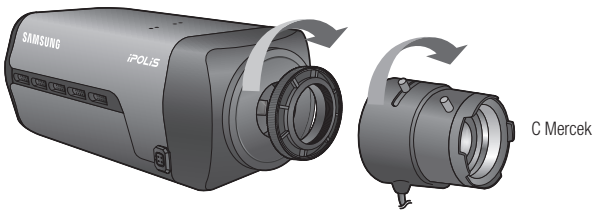
Kameraya CS lens montajı

İsteğe bağlı CS merceği yerleştirmek için saat yönünde çevirin.



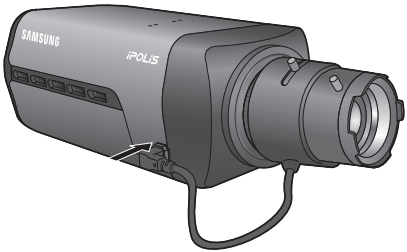
Kameraya C lens montajı

Yerleştirmek için C kaide adaptörünü saat yönünde çevirin ve C merceği için de aynı işlemi yapın.



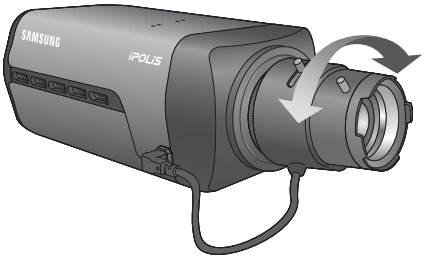
Oto İris Mercek konektörünün bağlanması

Mercek konektörünü kameranın ilgili deliğine yerleştirin.



Odaklama

Net ve keskin nesne görüntüsü elde etmek için zoomu kontrol etmek ve merceği odaklamak amacıyla merceği sağa veya sola çevirin.



Kurulumdan Önce Alınması Gereken Önlemler

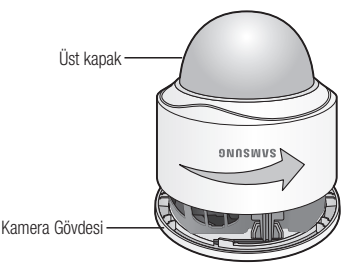
Kamerayı kurmadan önce aşağıdaki talimatları mutlaka okuyun:

- Tavana veya duvara montaj için seçilen yerin kameranın ağırlığının en az 5 katını taşıyabilecek kapasitede olması gerekir.
- Sıkıştırılmış veya soyulmuş kablolar hasara neden olabilir veya yangın çıkarabilir.
- Güvenlik açısından, kurulum alanında kimsenin bulunmamasını sağlayın. Her ihtimale karşı özel eşyalarınızı kurulum alanından uzak tutun.

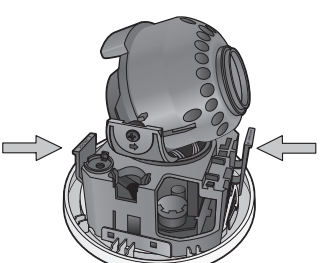
KURULUM (SND-7082)

Sökme

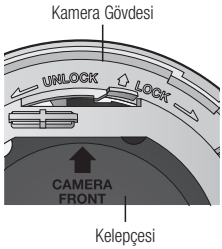
1. Bir elinizle kamera gövdesini tutarken diğer elinizle üst kapağı tutun. Ardından kapağı saat yönünün tersine çevirerek çıkarın.



2. Kamera modülünü gövdeden ayırmak için her iki uçtaki <**UNLOCK**> kollarına basın.

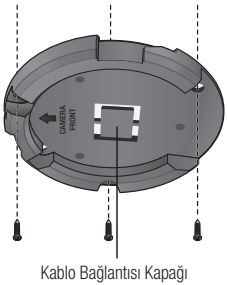


3. Kilit kolunu gösterildiği gibi dışarı tarafta tutarak kamera gövdesini <**UNLOCK**> yönünde çevirin (saat yönünün terinse) ve kelepçeyi gövdeden ayırın.
   - Bunu yapamazsanız, kelepçenin alt deliğini tutarak kelepçeyi <**LOCK**> yönünde (saat yönünde) çevirin ve çıkarın.

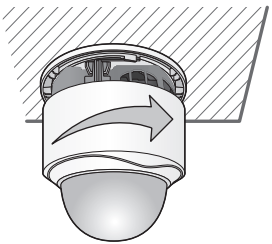


Kurulum

1. Kelepçeyi tavan veya duvarda istediğiniz konuma sabitlemek için birlikte verilen vidaları (x3) kullanın.
   - Kelepçedeki <**CAMERA FRONT**> etiketinin kamera izleme yönüne baktığından emin olun.
2. Kabloları kelepçenin içinden geçirerek tavana veya duvara ayarlayın.
   - Kablo bağlantısı için tavanda bir delik açarsanız sıkıca bastırarak kapağı çıkarın ve toz geçirmez plakayı takın, ardından kabloları plakadan geçirin. Kabloları delik delmeden düzenlemek istiyorsanız kablo bağlantısı için <**CAMERA FRONT**> etiketinin karşısındaki boş alanı kullanın.



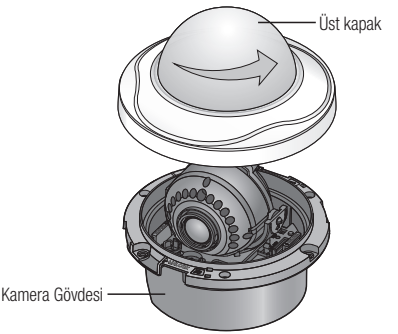
3. Kamera gövdesini kelepçeye monte edin. Kamera gövdesinin işaret deliğini kelepçenin <**CAMERA FRONT**> etiketiyle hizalayın ve gövdeyi <**LOCK**> yönüne çevirin.
4. Kamera modülünü gövdeyle birleştirin.
5. Lensi istediğiniz yönde ayarlamak için "**Kameranın izleme yönünün ayarlanması**" bölümüne bakın. (sayfa 38)
6. Üst kapağı kapatın.
   - Üst kapağı kamera gövdesinin sabitleme uçlarına takın ve kapağı saat yönünde çevirin.



KURULUM (SND-7082F)

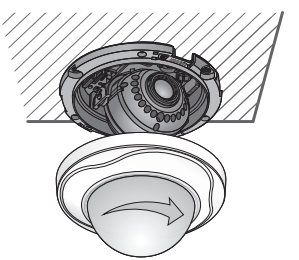
Sökme

1. Bir elinizle kamera gövdesini tutarken diğer elinizle üst kapağı tutun. Ardından kapağı saat yönünün tersine çevirerek çıkarın.



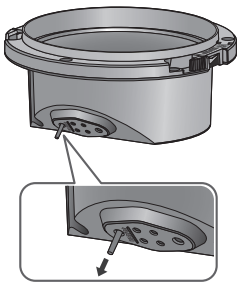
Kurulum

1. Ürünle birlikte verilen şablonu kullanarak kamera ve vida için birer delik (5 mm çapında, en az 35 mm derinlikte) açın ve dübeli (HUR 5) vida deliğine takın.
2. Gerekli kabloları bağlayın ve kamera montajı sırasında zarar görmemeleri veya sıkışmamaları için gerekli şekilde düzenleyin.
3. Kamera gövdesini kamera deliğine oturacak şekilde deliğe yerleştirin ve kılavuz montaj vidalarını (TH M4xL30) kullanarak gövdeyi sabitleyin. (x3)



4. Lensi istediğiniz yönde ayarlamak için "**Kameranın izleme yönünün ayarlanması**" bölümüne bakın. (sayfa 38)
5. Üst kapağı kapatın.
   - Üst kapağı kamera gövdesinin sabitleme uçlarına takın ve kapağı saat yönünde çevirin.

Bir alarm kablosu eklemek için (ürünle birlikte verilmez)

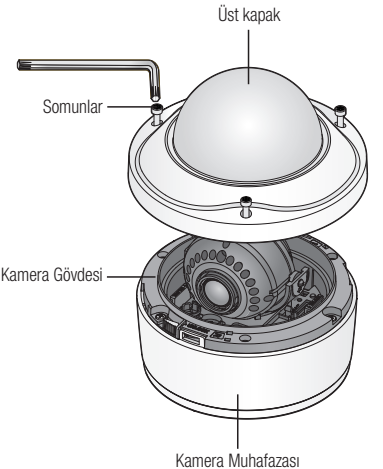


1. Bunun için, ilk önce üst kapağı muhafazadan çıkarmanız gerekir.
2. Çıkıntılı lastik çubuğu şekilde gösterildiği gibi dışarı çekin.
3. Kabloyu, çekilen lastik çubuğun yerindeki delikten geçirip PCB'deki alarm terminaline bağlayın.
4. Gerekli kabloları (güç, video, vb.) bağlayın ve kamera montajı sırasında zarar görmemeleri veya sıkışmamaları için gerekli şekilde düzenleyin. Ardından, cihazı sökme adımlarını sondan başa doğru izleyerek kamera tertibatını monte edin.
5. Lensi istediğiniz yönde ayarlamak için "**Kameranın izleme yönünün ayarlanması**" bölümüne bakın. (sayfa 38)
6. Üst kapağı kapatın.

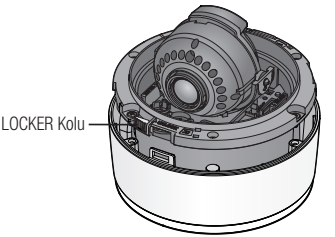
KURULUM (SNV-7082)

Sökme

1. Cihazla beraber verilen Allen anahtarı ile üst kapaktaki 3 cıvatayı saatin ters yönünde gevşeterek kapağı çıkarın.

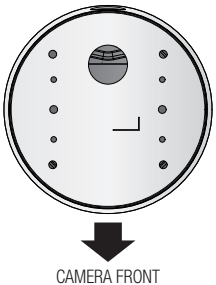


2. Kamera gövdesindeki 3 vidayı saatin ters yönüne çevirip gevşeterek sol/sağ LOCKER kolunu (ok yönünde) aşağı çekin ve kilidi açın. Ardından kamerayı muhafazadan ayırın.



Doğrudan tavana kurulum

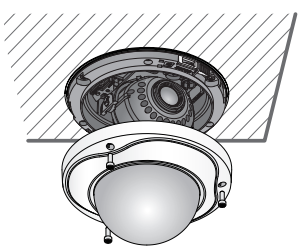
1. Üst kapağı muhafazadan "**Sökme**" bölümüne uygun olarak ayırın. (sayfa 34)
2. Muhafazanın altındaki istediğiniz bir konuma bir delik (çap: 5 mm, derinlik: min. 35 mm) açın ve birlikte verilen plastik ankrajı (HUD 5) ucuna yerleştirin.
3. Alttaki deliği ankraj deliğine hizalayarak ASSY kılavuz vidayı (TH M4xL30) takın.
   - Kamera kutusunu bağlantı kutusuna monte ederken kurulum için kutunun altındaki uygun vida deliklerini seçin.
4. Gerekli kabloları bağlayın ve kamera montajı sırasında zarar görmemeleri veya sıkışmamaları için gerekli şekilde düzenleyin.
5. Kamera gövdesini "**Sökme**" sondan başa izleyerek monte edin. (sayfa 34)



6. Merceği "**Kameranın izleme yönünün ayarlanması**" bölümüne bakarak istediğiniz yönde ayarlayın. (sayfa 38)
7. Üst kapağı kapatın.
   - Sızdırmazlığı sağlamak için, sabitleme cıvatalarını Allen anahtarıyla sıkın.

Tavana Montaj

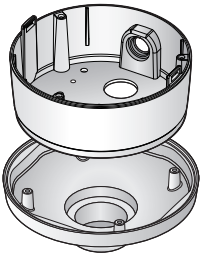
1. Üst kapağı muhafazadan "**Sökme**" bölümüne uygun olarak ayırın. (sayfa 34)
2. Ürünle birlikte verilen şablonu kullanarak kamera ve vida için birer delik (5 mm çapında, en az 35 mm derinlikte) açın ve dübeli (HUR 5) vida deliğine takın.
3. Gerekli kabloları bağlayın ve kamera montajı sırasında zarar görmemeleri veya sıkışmamaları için gerekli şekilde düzenleyin.



4. Kamera biriminin gövde sabitleme vidalarını gevşetip ayırın. (x3)
5. Kamera birimini kamera deliğine oturacak şekilde deliğe yerleştirin ve kılavuz montaj vidalarını (TH M4xL30) kullanarak birimi sabitleyin. (x3)
6. Merceği "**Kameranın izleme yönünün ayarlanması**" bölümüne bakarak istediğiniz yönde ayarlayın. (sayfa 38)
7. Üst kapağı kapatın.
   - Sızdırmazlığı sağlamak için, sabitleme cıvatalarını Allen anahtarıyla sıkın.

Bağımsız adaptöre bağlama

Aşağıdaki seçeneklerden (bağımsız) montaj alanına veya rahatınıza uygun, gerekli bir tanesini seçip satın alın.

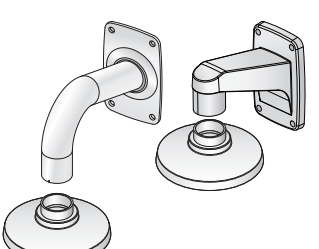


1. Üst kapağı muhafazadan "**Sökme**" bölümüne uygun olarak ayırın. (sayfa 34)
2. Cihazla beraber verilen makine vidasını, kamera gövdesinin bağımsız adaptöre bağlanmasında kullanın.
3. Gerekli kabloları bağlayın ve kamera montajı sırasında zarar görmemeleri veya sıkışmamaları için gerekli şekilde düzenleyin.
4. Kamera gövdesini "**Sökme**" sondan başa izleyerek monte edin. (sayfa 34)
5. Merceği "**Kameranın izleme yönünün ayarlanması**" bölümüne bakarak istediğiniz yönde ayarlayın. (sayfa 38)
6. Üst kapağı kapatın.
   - Sızdırmazlığı sağlamak için, sabitleme cıvatalarını Allen anahtarıyla sıkın.

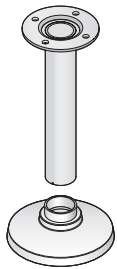
Kurulum için İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Kurulumu daha kolay gerçekleştirmek için, mevcut olan isteğe bağlı uygun aksesuarları satın alabilirsiniz.

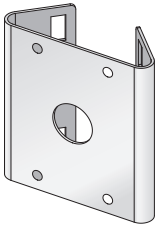
1. DUVARA MONTAJ ADAPTÖRÜ (SBP-300WM veya SBP-300WM1) / ASMA TİPİ MONTAJ PARÇASI (SBP-300HM3) Bu adaptör dome kamerayı bir duvara kurarken kullanılır.



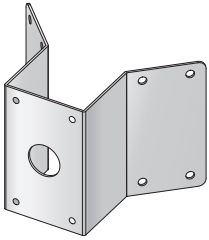
2. TAVANA MONTAJ ADAPTÖRÜ (SBP-300CM) / ASMA TİPİ MONTAJ PARÇASI (SBP-300HM3)
Bu adaptör dome kamerayı bir beton tavana kurarken kullanılır.



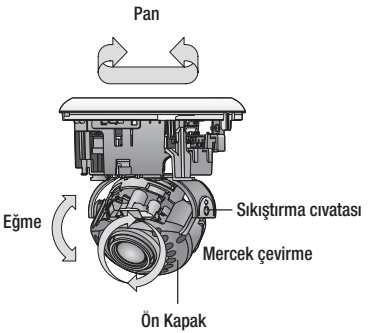
3. DİREĞE MONTAJ ADAPTÖRÜ (SBP-300PM)
Bu aksesuar, çapı 80 mm.den büyük olan bir direğe DUVARA MONTAJ ADAPTÖRÜ (SBP-300WM veya SBP-300WM1) ile kurulum için kullanılan bir adaptördür.



4. KÖŞEYE MONTAJ ADAPTÖRÜ (SBP-300KM)
Bu aksesuar, duvar derzinin köşesine DUVARA MONTAJ ADAPTÖRÜ (SBP-300WM veya SBP-300WM1) ile kurulum için kullanılan bir adaptördür.



Kameranın izleme yönünün ayarlanması (SND-7082/SND-7082F/ SNV-7082)



İzleme yönünün ayarlanması

Kamera yönünü sadece kamera tavanda sabitken ayarlayabilirsiniz.
Burada kameranın sağ veya sola çevrilmesine Pan, eğimin ayarlanmasına Eğim ve merceğin ekseni üzerinde çevrilmesine Döndürme adı verilir.

- Etkili pan aralığı toplam 355 derecedir.
- Etkili döndürme aralığı toplam 355 derecedir.
- Etkili eğim aralığı toplam 90 derecedir.

- Bazı açılardan, üst kapak izlenen nesnenin bazı kısımlarının kesilmesine neden olabilir.
- Ön kapağı çıkardıktan sonra odak/zoom lensini güç kullanarak çevirmeyin. Aksi halde motor arızası nedeniyle hatalı odağa yol açabilir.

Ayarlama yöntemleri

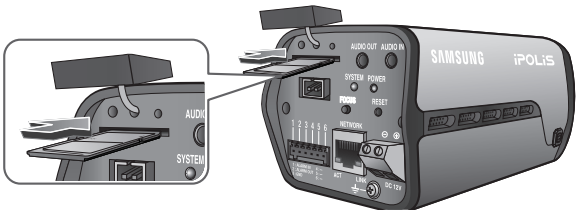
1. Kameranın kurulmasından sonra pan açısını izleme yönünü dikkate alarak ayarlayın. Kamerayı eğerken görüntünün ters görünmemesi için yatay açıyı ayarlamalısınız.
2. Görüntü konumunu düzeltmek için dönüş açısını ayarlayın (yukarı/aşağı/sol/sağ).
   - Döndürme, arka lens birimi bazında dönüş anlamına gelir.
3. Eğim açısını, kamera izlenen nesneye dönecek şekilde ayarlayın.

SD BELLEK KARTİNİN TAKİLMASİ/ÇİKARİLMASİ

■ SD bellek kartını takmadan önce güç kablosunu kameradan çıkarın.

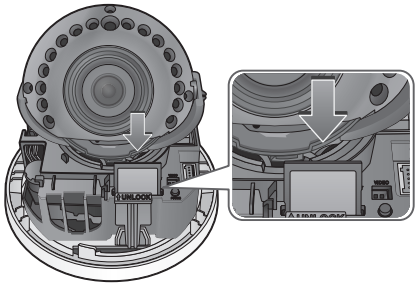
SD Bellek Kartının Takılması

Vidayı gevşetin ve SD bellek kartının kapağını açın. SD kartını, gösterildiği şekilde ok yönünde takın.

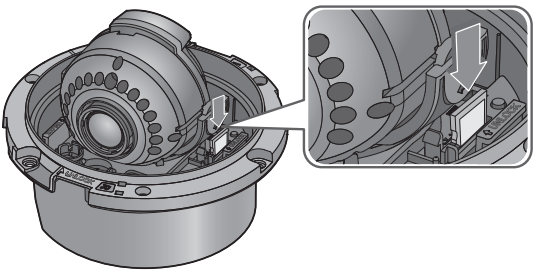


<SNB-7002>

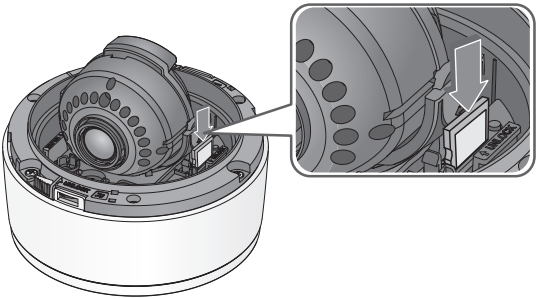
SD bellek kartını şekilde gösterildiği gibi ok yönünde itin.



<SND-7082>



<SND-7082F>

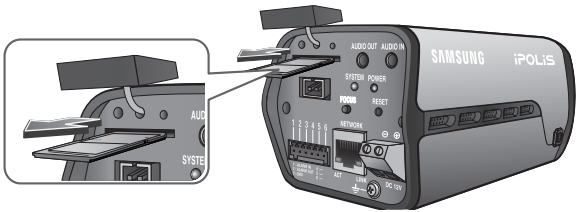


<SNV-7082>

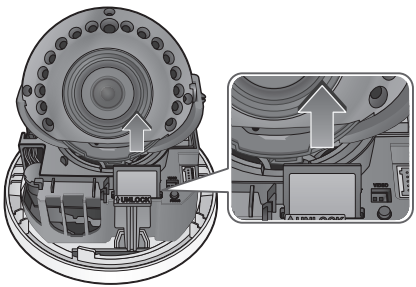
- SD bellek kartını ters tutarak ve zorlayarak takmayın. Aksi takdirde SD bellek kartı zarar görebilir.

SD Bellek Kartının Çıkarılması

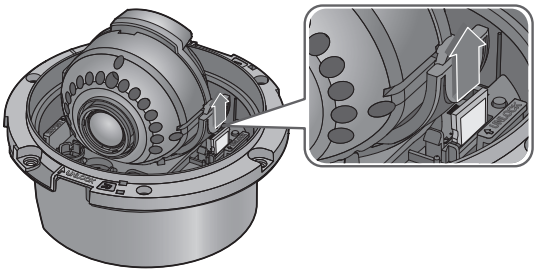
Hafıza kartını yuvasından çıkartmak için şemada gösterildiği gibi hafıza kartının açık tarafından yavaşça basın.



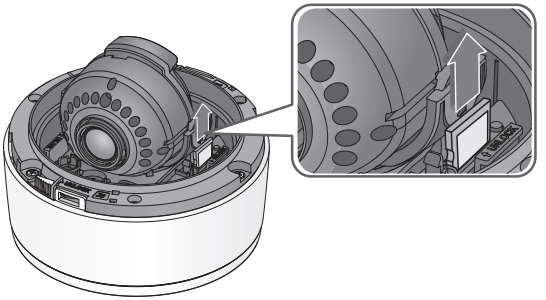
<SNB-7002>



<SND-7082>



<SND-7082F>



<SNV-7082>

- SD bellek kartına çok sert basılması, bırakıldığında kartın kontrol edilemeyen bir şekilde dışarı çıkmasına neden olabilir.
- SD bellek kartını çıkarmak için, <**Depolama**> menüsünde kartı <**Kapalı**> olarak ayarlayın ve [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine basın. (sayfa 102)
- SD bellek kartını kayıt için kullanımdayken çıkarmak, kartta saklanan verilerin hasar görmesine neden olabilir.

HAFIZA KARTI BİLGİSİ (DAHİL DEĞİL)

Hafıza kartı nedir?

Hafıza kartı, dijital cihazlar kullanılırken video, ses ve metin verilerini kaydetmek ve paylaşmak için geliştirilmiş harici veri depolama cihazıdır.

Size uygun bir hafıza kartı seçmek

Kameranız SD/SDHC kartlarını destekler.
Ancak hafıza kartının markası ve modeline göre uyumluluk sorunlarını deneyebilir

Kameranız için aşağıdaki üreticilerden bir hafıza kartı kullanmanızı tavsiye ediyoruz:
SD/SDHC Bellek Kartı : Sandisk, Transcend

Bu kamerayla 4GB ~ 32GB bellek kartlarının kullanılması önerilir.

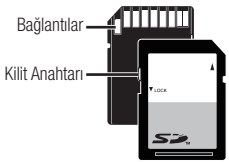
Oynatma performansı hafıza kartının hızına bağlı olarak etkilenebilir, bu yüzden yüksek hızlı hafıza kartı kullanın.

En az sınıf 6 hızında bellek kartlarının kullanılması önerilir.

Hafıza Kartı Kullanımı

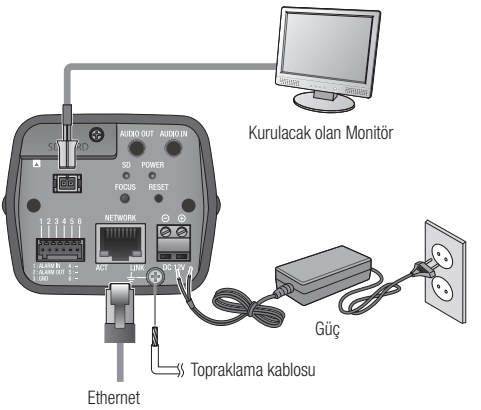
SD ve SDHC hafıza kartlarında ortam üzerine veri yazmayı önleyen bir anahtar bulunmaktadır. Bu anahtarın kilitli konumda tutulması hafıza kartında depolanan verinin kazara silinmesini engeller ama aynı zamanda ortam üzerine veri yazmanızı da engeller.

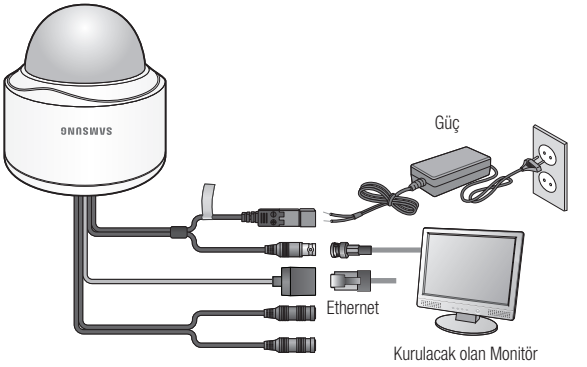
Hafıza Kartı Bileşenleri



SD/SDHC

DİĞER CİHAZLARLA BAĞLANTI





- Ürünün BNC Çıkış terminali kurulumu kolaylaştırmak amacıyla sağlanmıştır ve izleme amacıyla kullanılması önerilmez.
  BNC kablosunu bağlı tutarsanız yıldırım riski ürünün zarar görmesine veya arızalanmasına neden olabilir.

Ethernet Bağlantısı

Ethernet kablosunu yerel ağa veya İnternete bağlayın.

Güç Kaynağı

Tornavidayla güç kablosunun her bir hattını (+, –) video kameranın ilgili güç bağlantı noktasına bağlayın.

- Eğer hem PoE hem de DC 12V sağlanmışsa, ürün ilk uygulanan güç kaynağıyla çalışacaktır.
  - Video kameraya güç beslemesi sağlamak için PoE özelliğine sahip bir yönlendirici de kullanabilirsiniz.
  - IEEE802.3af protokolü ile uyumlu bir PoE kullanın.
  - PoE ve DC12V güç kaynaklarından yalnızca birinin kullanılması önerilir.
- Isıtıcı yalnızca PoE güç kaynağıyla doğru çalışır. (SNV-7082)
  - DC 12V kullanılıyorsa ısıtıcı çalışmaz.
  - PoE'yi 10°C'nin altındaki sıcaklıklarda saklayın.
- Güç kablosunu bağlarken kutupları ters çevirmemeye dikkat edin.
- Harici bir cihaz bağlamak isterseniz, devam etmeden önce harici cihazı kapamanız gerekir.

Bakır Telin Elektriksel Direnci [20°C (68°F)]

Bakır Tel Ölçüsü (AWG)	#24(0,22mm²)	#22(0,33mm²)	#20(0,52mm²)	#18(0,83mm²)
Direnç (Ω/m)	0,078	0,050	0,030	0,018
Voltaj Düşmesi (V/m)	0,028	0,018	0,011	0,006
Tavsiye Edilen Mesafe (m)	20 m'den az	30 m'den az	30 m'den az	30 m'den az

- Yukarıdaki tabloda gösterildiği gibi, kablo uzunluğuna bağlı olarak voltaj düşmesiyle karşılaşabilirsiniz. Kablo bağlantısı için aşırı uzun bir kablo kullanıyorsanız, kamera düzgün bir şekilde çalışmayabilir.
  - Kamera Çalışma Voltajı: DC 12V±%10
  - Yukarıdaki tabloda verilen voltaj düşmesi önlemleri, bakır kablonun türüne ve üretimine bağlı olarak farklılık gösterebilir.

Ürünün Topraklanması (SNB-7002)

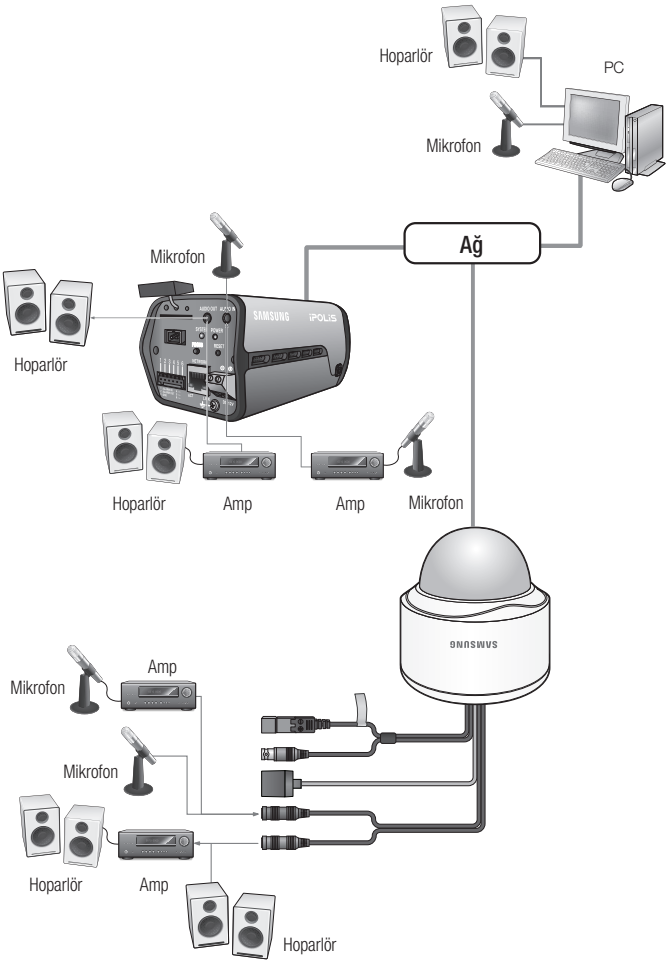
Topraklama kablosunu güç giriş terminalinin altındaki topraklama terminaline bağlamak için bir tornavida kullanın.

- Topraklama, ürünü akım dalgalanması veya yıldırımdan korur.
- Topraklama sırasında ürünün kapalı olmasına dikkat edin.

Önerilen Topraklama Kablosu

- Uzunluğu: 3 metreden kısa
- Ölçü: 18 AWG veya üstü
  Örn.) UL1007 AWG 18/16, UL1015 AWG18/16/14/12, UL2468 AWG18/16/14

Ses Giriş/Çıkışa Bağlamak

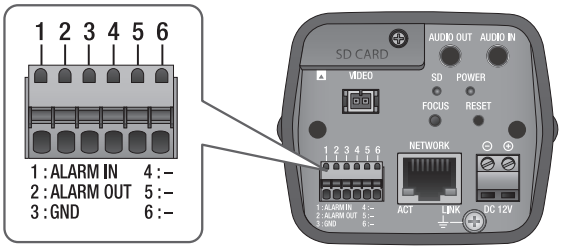


1. Kameranın AUDIO IN bağlantı noktasını mikrofona veya mikrofonun bağlı olduğu amplifikatörün LINE OUT bağlantı noktasına bağlayın.
2. Kameranın AUDIO OUT bağlantı noktasını hoparlöre veya hoparlörün bağlı olduğu amplifikatörün LINE IN bağlantı noktasına bağlayın.
3. Ses girişi için teknik özellikleri kontrol edin.

- **Ses Kodeğ**
  G.711 PCM. µ-law 64kbps 8kHz / G.726 (16Kbps, 24Kbps, 32Kbps, 40Kbps) örnekleme
- **Tam ÇiftYönlü Ses**
- **Audio in**
  Mono sinyal hattı girişi için kullanılır (Maks.2.4 Vpp)
- **Audio out**
  Mono sinyal hattı çıkışı için kullanılır (Maks.2.4 Vpp)
- **Çıkış hattı özdirenci**
  600ohm

I/O bağlantı kutusuna bağlama (SNB-7002)

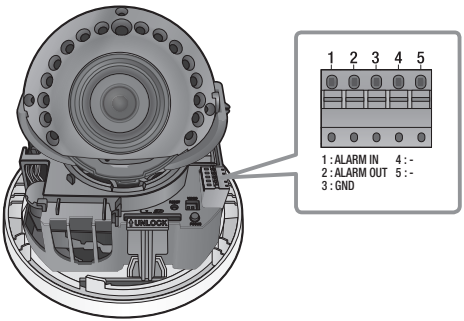
Alarm I/O sinyalini arka bağlantı kutusunun ilgili bağlantı noktasına bağlayın.



- ALARM IN : Alarm giriş sinyalini bağlamak için kullanılır.
- ALARM OUT : Alarm çıkış sinyalini bağlamak için kullanılır.
- GND : Topraklama için kullanılır.

I/O bağlantı kutusuna bağlama (SND-7082/SND-7082F/SNV-7082)

Alarm I/O kablosunu iç bağlantı kutusunun ilgili bağlantı noktasına bağlayın.

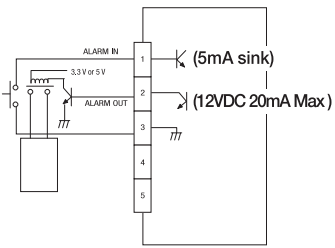


- ALARM IN : Alarm giriş sinyalini bağlamak için kullanılır.
- ALARM OUT : Alarm çıkış sinyalini bağlamak için kullanılır.
- GND : Topraklama için kullanılır.

Harici sensörü bağlamak için

Her bir sinyal hattının (2 telli) bir telini [**ALARM IN**] portuna, diğer telini ise [**GND**] portuna bağlayın.

Alarm I/O Kablo Bağlantı Şeması



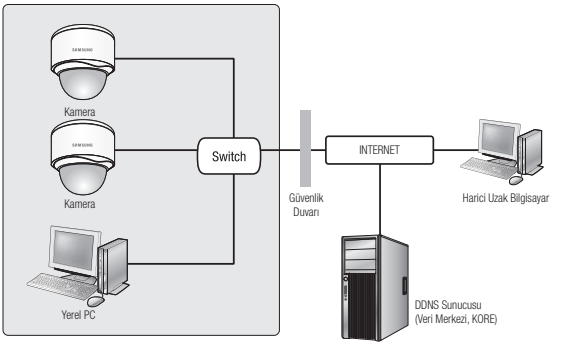
ağ bağlantısı ve kurulumu

Ağ ayarlarınızı ağ yapılandırmanıza göre ayarlayabilirsiniz.

KAMERAYI DOĞRUDAN YEREL ALAN AĞINA BAĞLAMAK

Kameraya Lan Üzerinde Yerel Bir Pc'den Bağlanmak

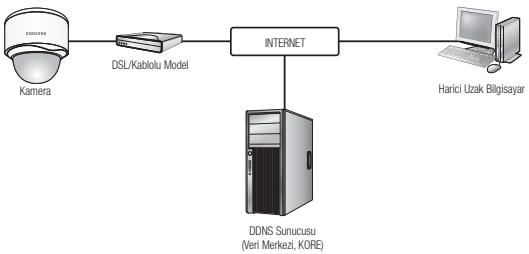
1. Yerel Pc'de Bir Internet Tarayıcı Çalıştırın.
2. Tarayıcının Adres Çubuğuna Kameranın Ip Adresini Girin.



<Yerel Ağ>

- Eğer Port Yönlendirme Doğru Ayarlanmamışsa Ya Da Bir Güvenlik Duvarı Ayarlıysa, Lan Ağı Dışından Harici Bir Pc Internet Üzerinden Kameraya Bağlanamayabilir.
  Bu Durumda, Sorunu Çözmek Için, Ağ Yöneticisi Ile Temas Kurun.
- IP adresi fabrika ayarlarına göre otomatik olarak DHCP sunucusundan atanır. Kullanılabilen DHCP sunucusu yoksa, IP adresi 192.168.1.100 olarak ayarlanır.
  Ip Adresini Değiştirmek Için Ip Installer'ı Kullanın.
  Ip Installer'ın Kullanılması Hakkında Daha Fazla Bilgi Için "**Statik Ip Ayarı**" Bölümüne Bakın.
  (Sayfa 55)

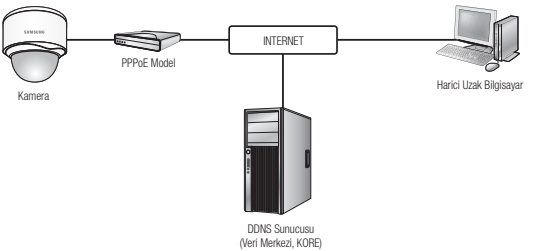
KAMERANIN DOĞRUDAN BIR DHCP TABANLI DSL/ KABLOLU MODEME BAĞLANMASI



1. Cross LAN kablosunu kullanarak ağ kablosunu doğrudan bilgisayarınıza bağlayın.
2. IP Installer uygulamasını çalıştırın ve kameranın IP adresini masaüstünüzdeki web tarayıcısını kullanarak İnternet'e bağlanabilecek şekilde değiştirin.
3. İnternet tarayıcısını kullanarak web görüntüleyiciye bağlanın.
4. [**Setup**] sayfasına gidin.
5. [**Network**] – [**DDNS**] sayfasına gidin ve DDNS ayarlarını yapılandırın.
6. [**Network**] – [**Arayüz**] sayfasına gidin ve ağ türünü [**DHCP**] olarak ayarlayın.
7. Bilgisayarınızdan kaldırılan kamerayı doğrudan modeme bağlayın.
8. Kamerayı yeniden başlatın.

- DDNS ayarlarını kaydetmek için, "**DDNS ile kayıt**" bölümüne bakın. (sayfa 94)
- DDNS ayarlarını yapılandırmak için, "**DDNS**" bölümüne bakın. (sayfa 93)
- Ağ türünü seçmek için, "**Arayüz**" bölümüne bakın. (sayfa 91)

KAMERANIN DOĞRUDAN PPPoE MODEME BAĞLANMASI

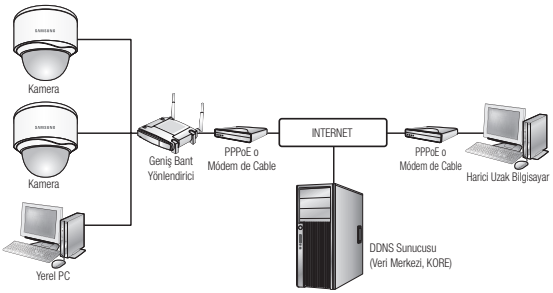


1. Cross LAN kablosunu kullanarak ağ kablosunu doğrudan bilgisayarınıza bağlayın.
2. IP Installer uygulamasını çalıştırın ve kameranın IP adresini masaüstünüzdeki web tarayıcısını kullanarak İnternet'e bağlanabilecek şekilde değiştirin.
3. İnternet tarayıcısını kullanarak web görüntüleyiciye bağlanın.
4. [**Setup**] sayfasına gidin.
5. [**Network**] – [**DDNS**] sayfasına gidin ve DDNS ayarlarını yapılandırın.
6. [**Network**] – [**Arayüz**] sayfasına gidin ve ağ türünü [**PPPoE**] olarak ayarlayın.
7. Bilgisayarınızdan kaldırılan kamerayı doğrudan modeme bağlayın.
8. Kamerayı yeniden başlatın.

- DDNS ayarlarını kaydetmek için, "**DDNS ile kayıt**" bölümüne bakın. (sayfa 94)
- DDNS ayarlarını yapılandırmak için, "**DDNS**" bölümüne bakın. (sayfa 93)
- Ağ türünü seçmek için, "**Arayüz**" bölümüne bakın. (sayfa 91)

KAMERANIN BIR GENIŞ BANT YÖNLENDIRICIYE PPPoE/ KABLO MODEMLE BAĞLANMASI

Evler, SOHO ve ufak dükkanlar gibi küçük ağ ortamları içindir.



Bir Geniş Bant yönlendiriciye bağlı yerel bilgisayarın ağ ayarlarının yapılandırılması

Bir Geniş Bant yönlendiriciyebağlı yerel PC'nin ağ ayarlarının yapılandırılması için aşağıdaki talimatları takip edin.

- Seçin : <**Network Neighborhood**> → <**Properties**> → <**Local Area Connection**> → <**Properties**> → <**General**> → <**Internet Protocol (TCP/IP)**> → <**Properties**> → <**Obtain an IP address automatically**> ya da <**Use the following IP address**>.
- Eğer <**Use the following IP address**> seçtiyseniz aşağıdaki talimatları takip edin:

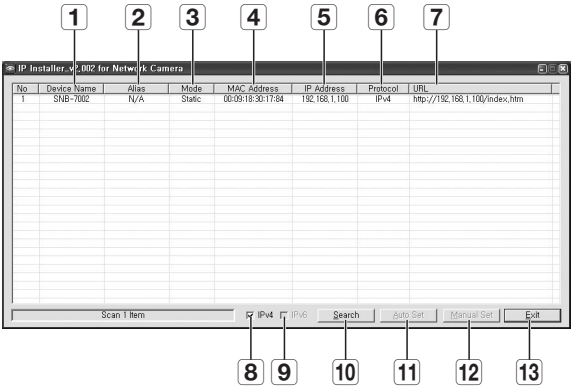
örn1) Eğer Geniş Bant yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.1.1 ise
IP address : 192.168.1.100
Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.1.1

örn2) Eğer Geniş Bant yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.0.1 ise
IP address : 192.168.0.100
Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.0.1

örn3) Eğer Geniş Bant yönlendiricinin adresi (LAN IP) 192.168.xxx.1 ise
IP address : 192.168.xxx.100
Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0
Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.xxx.1

- Geniş Bant yönlendiricinin adreesi için ürün belgelerine bakınız.
- Geniş bant yönlendiricinin bağlantı noktası iletimi hakkında daha fazla bilgi için bkz. "**Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı**". (sayfa 60)

IP INSTALLER'DA KULLANILAN DÜĞMELER



Madde	Açıklama
1 **Device Name**	Bağlı kameranın model adı. Listeyi model adına göre sıralamak için sütunu tıklatın. Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.
2 **Alias**	Bu işlev henüz uygulanmamaktadır.
3 **Mode**	Mevcut ağ bağlantısı durumu için <**Static**>, <**Dynamic**> veya <**PPPoE**> modunu görüntüler.
4 **MAC(Ethernet) Address**	Bağlı kameranın Ethernet adresi. Listeyi Ethernet adresine göre sıralamak için sütunu tıklatın. Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.
5 **IP Address**	IP adresi. Listeyi IP adresine göre sıralamak için sütunu tıklatın. Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.
6 **Protocol**	Kamera için ağ ayarı. Fabrika varsayılan ayarı "IPv4"'tür. IPv6 ayarı bulunan kameralar "IPv6" olarak görüntülenir.

Madde	Açıklama
7 URL	Harici İnternetten erişimi sağlayan DDNS URL adresi. Ancak DDNS kaydının başarısız olması durumunda, bu adres yerine kamera <**IP Address**> kullanılır.
8 IPv4	IPv4 ayarı bulunan kameraları tarar.
9 IPv6	IPv6 ayarı bulunan kameraları tarar. Yalnızca IPv6 uyumlu bir ortamda etkinleştirilir.
10 Search	Ağa bağlı mevcut kameraları tarar. Ancak IPv4 veya IPv6'nın kontrol edilmediği durumlarda bu düğme aktif durumda olmaz.
11 Auto Set	IP Installer ağ ayarlarını otomatik olarak yapılandırır.
12 Manual Set	Ağ ayarlarını manuel olarak yapılandırmanız gerekir.
13 Exit	IP Installer programından çıkış yapılmasını sağlar.

- IP installer için yalnızca kurulum CD'sinde verilen installer sürümünü veya mevcutsa en son sürümü kullanın. En son sürümü Samsung'un web sitesinden (www.samsungcctv.com) indirebilirsiniz.

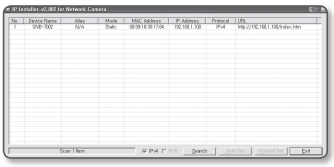
STATIK IP AYARI

Manuel Ağ Ayarı

Kamera arama listesini görüntülemek için <**IP Installer_v2.XX.exe**>'yi çalıştırın.
İlk çalıştırmada, hem [**Auto Set**] hem de [**Manual Set**] gri renkli ve devre dışı olur.

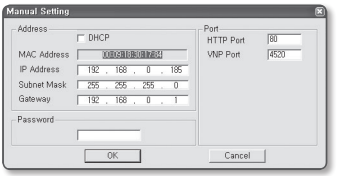
- Bulunan kameralardan IPv6 ayarı mevcut olanlar için, kameraların bu işlevi desteklememesinden dolayı bu düğmeler gri renkte ve devre dışı konumda olurlar.

1. Arama listesinden bir kamera seçin.
   Kamera etiketinden kameranın MAC adresini kontrol edin.
   Hem [**Auto Set**] hem de [**Manual Set**] düğmeleri etkinleşir.



2. [**Manual Set**] düğmesini tıklatın.
   Manual Setting iletişim kutusu açılır.
   <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>, <**HTTP Port**> ve <**VNP Port**> ayarları için kameranın varsayılan değerleri görüntülenir.

3. <**Address**> alanına gerekli bilgileri girin.
   - MAC (Ethernet) Address : Kamera etiketinde basılı olan MAC adresi otomatik olarak görüntülenir ve bunun için kullanıcı ayarı gerekmez.

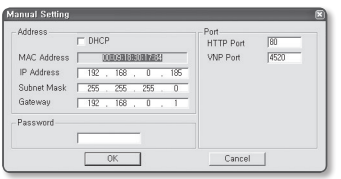


   - Statik IP ayarlarını yalnızca DHCP onay kutusu işaretli değilse yapılandırabilirsiniz.

Bir Geniş Bant yönlendirici kullanılmıyorsa

<**IP Address**>, <**Subnet Mask**> ve <**Gateway**> ayarlarını yapmak için ağ yöneticinizle görüşün.

4. <**Port**> alanına gerekli bilgileri girin.
   - HTTP Port : Kameraya İnternet tarayıcı kullanılarak erişmek için kullanılır; varsayılan değer 80'dir.
   - VNP Port : Video sinyal aktarımını kontrol etmek için kullanılır, varsayılan değer 4520'dir.



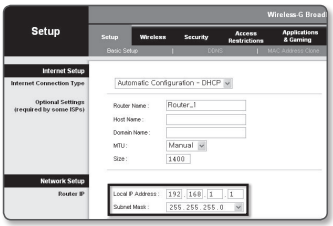
5. Parolayı girin.
   Kameraya erişim için kullanılan "**admin**" hesabı şifresini girin.
   Varsayılan parola "**4321**"dir.

   - Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
     Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
   - Şifreyi değiştirmek istiyorsanız, kullanıcı ayarlarının "**Yönetici Şifresi Değişimi**" bölümüne bakın. (sayfa 118)

6. [**OK**] düğmesini tıklatın.
   Manuel ağ ayarları tamamlanır.

Bir Geniş Bant yönlendirici kullanılıyorsa

- IP Address : IP aralığında kalan ve Geniş Bant yönlendirici tarafından verilen bir adres girin.
  örn) 192.168.1.2~254,
  192.168.0.2~254,
  192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : Geniş Bant yönlendiricinin <**Subnet Mask**>'i, kameranın <**Subnet Mask**>'i olacaktır.
- Gateway : Geniş Bant yönlendiricinin <**Local IP Address**>'i, kameranın <**Gateway**>'i olacaktır.





- Ayarlar, bağlı Geniş Bant yönlendiricisinin modeline göre farklılık gösterebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, geçerli yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
- Geniş bant yönlendiricinin bağlantı noktası iletimi hakkında daha fazla bilgi için bkz. "**Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı**". (sayfa 60)

Geniş Bant yönlendiriciye bağlı birden fazla kamera varsa

IP ile ilgili ayarları ve Bağlantı Noktası ile ilgili ayarları birbirinden ayrı şekilde yapılandırın.

örn)

Kategori		Kamera No. 1	Kamera No. 2
IP ile ilgili ayarlar	IP Address Subnet Mask Gateway	192.168.1.100 255.255.255.0 192.168.1.1	192.168.1.101 255.255.255.0 192.168.1.1
Bağlantı noktası ile ilgili ayarlar	HTTP Port VNP Port	8080 4520	8081 4521

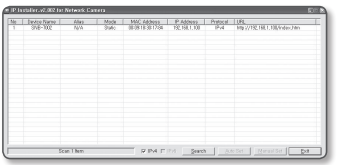


- <**HTTP Port**> 80 dışında bir değere ayarlanmışsa, kameraya erişebilmek için öncelikle İnternet tarayıcısının adres çubuğuna <**Port**> numarasını girmeniz gerekir.
  örn) http://IP adresi : HTTP bağlantı noktası
  http://192.168.1.100:8080

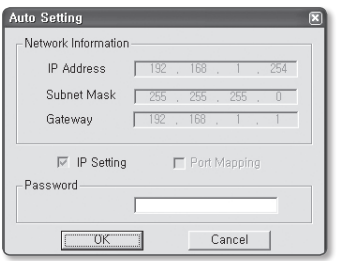
Otomatik Ağ Ayarı

Kamera arama listesini görüntülemek için <**IP Installer_v2.XX.exe**>'yi çalıştırın.
İlk çalıştırmada, hem [**Auto Set**] hem de [**Manual Set**] gri renkli ve devre dışı olur.

- Bulunan kameralardan IPv6 ayarı mevcut olanlar için, kameraların bu işlevi desteklememesinden dolayı bu düğmeler gri renkte ve devre dışı konumda olurlar.



1. Arama listesinden bir kamera seçin.
   Kamera etiketinden kameranın MAC adresini kontrol edin.
   Hem [**Auto Set**] hem de [**Manual Set**] düğmeleri etkinleşir.
2. [**Auto Set**] düğmesini tıklatın.
   Auto Setting iletişim kutusu açılır.
   <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> ve <**Gateway**> otomatik olarak ayarlanır.
3. Parolayı girin.
   Kameraya erişim için kullanılan "**admin**" hesabı şifresini girin.
   Varsayılan parola "**4321**"dir.



- Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
  Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
- Şifreyi değiştirmek istiyorsanız, kullanıcı ayarlarının "**Yönetici Şifresi Değişimi**" bölümüne bakın. (sayfa 118)

4. [**OK**] düğmesini tıklatın.
   Otomatik ağ ayarı tamamlanır.

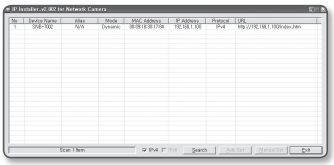
DINAMIK IP AYARI

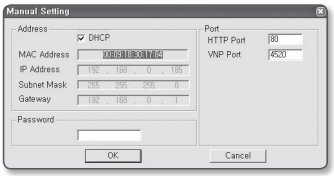
Dinamik IP Ortamı Ayarı

- Dinamik IP ortamı örneği
  - Kameraların bağlı olduğu bir Geniş Bant yönlendiricisine DHCP sunucusu tarafından bir IP adresi atanmışsa
  - Kamera, DHCP protokolleri kullanılarak doğrudan modeme bağlanıyorsa
  - IP'ler LAN aracılığıyla dahili DHCP sunucusu tarafından atanmışsa

Dinamik IP'nin kontrol edilmesi

1. Kullanıcının yerel bilgisayarında IP Installer'ı çalıştırın.
   <**Dynamic IP**> adresi tahsis edilen kameralar listede gösterilir.
2. Arama sonucundan bir kamera seçin.
3. [**Manual Set**] düğmesine tıklayın ve kameranın <**Dynamic IP**> adresini kontrol edin.
   <**DHCP**> öğesinin işaretini kaldırırsanız, IP'yi <**Static**> olarak değiştirebilirsiniz.

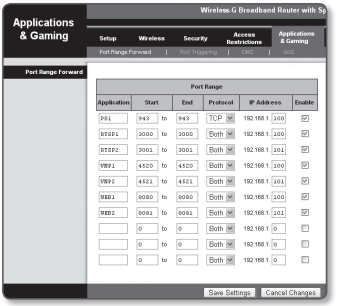




BAĞLANTI NOKTASI ARALIĞI AKTARIM (BAĞLANTI NOKTASI EŞLEME) AYARI

Bir kameranın bağlı olduğu bir Geniş Bant yönlendiriciyi kurarken, uzak bir bilgisayarın yönlendiricideki kameraya erişebilmesi için, Geniş Bant yönlendiricide bağlantı noktası aralığı aktarımını ayarlamanız gerekir.

Manuel Bağlantı Noktası Aralığı Aktarımı



1. Geniş Bant yönlendiricinin Ayarlar menüsünden, <**Applications & Gaming**> - <**Port Range Forward**> öğelerini seçin.
   Bir üçüncü şahıs Geniş Bant yönlendiricisi için bağlantı noktası aralığı aktarımını ayarlamak için, ilgili Geniş Bant yönlendiricinin kullanıcı kılavuzuna başvurun.
2. Geniş Bant yönlendiriciye bağlı her bir kamera için <**TCP**> ve <**UDP Port**> ayarlarını yapın.
   IP yönlendiricinin her bağlantı noktası numarası <**Setup**> - <**Network**> - <**Bağlantı Noktası**> ayarlarında belirtilen Web Görüntüleyicininkiyle eşleşmelidir.
3. İşlem tamamlandığında [**Save Settings**] düğmesini tıklatın.
   Ayarlarınız kaydedilir.

- Yukarıdaki örnek talimatlar CISCO'nun Geniş Bant Yönlendiricisini temel alır.
- Ayarlar, bağlı Geniş Bant yönlendiricisinin modeline göre farklılık gösterebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, geçerli yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.

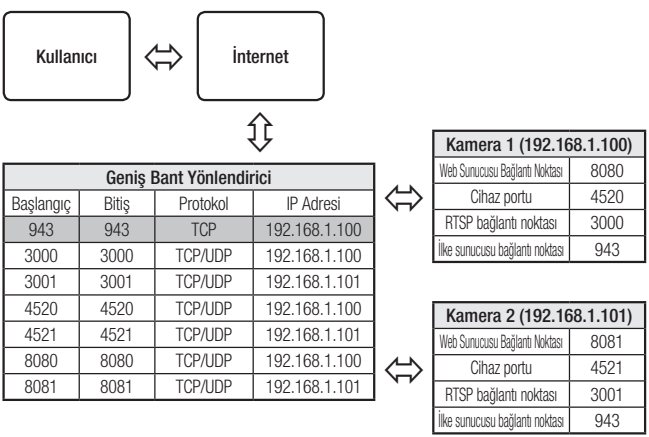
Faklı Ağ Kameraları için Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım Ayarı

Farklı ağ kameraları bir Geniş Bant yönlendirici cihaza bağlandığında yönlendiricinin TCP 943 bağlantı noktasını bağlanan kameranın TCP 943 bağlantı noktasına iletmelisiniz.

- Yönlendiricinin TCP 943 bağlantı noktasını düzgün biçimde ayarlamazsanız kameranın web sayfasından herhangi bir video akışı alamazsınız.

- TCP 943 bağlantı noktası, kameranın Silverlight ilke sunucusunun bağlantı noktasıdır.
- Geniş Bant yönlendirici cihazda, yapılandırma web sayfası ile Bağlantı Noktası İletme kuralı belirleyebilirsiniz.
- Bir kameranın Silverlight ilke sunucusu bağlantı noktasını değiştiremezsiniz.
- Kameranın yapılandırma web sayfasından ilke sunucusu bağlantı noktası hariç olmak üzere bağlantı noktalarını değiştirebilirsiniz.

Kamera 1 ve Kamera 2 bir yönlendiriciye bağlandığında :



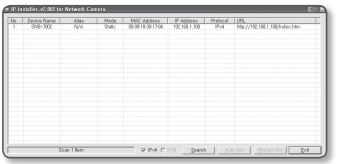
Geniş Bant Yönlendirici			
Başlangıç	Bitiş	Protokol	IP Adresi
943	943	TCP	192.168.1.100
3000	3000	TCP/UDP	192.168.1.100
3001	3001	TCP/UDP	192.168.1.101
4520	4520	TCP/UDP	192.168.1.100
4521	4521	TCP/UDP	192.168.1.101
8080	8080	TCP/UDP	192.168.1.100
8081	8081	TCP/UDP	192.168.1.101

Kamera 1 (192.168.1.100)	
Web Sunucusu Bağlantı Noktası	8080
Cihaz portu	4520
RTSP bağlantı noktası	3000
İlke sunucusu bağlantı noktası	943

Kamera 2 (192.168.1.101)	
Web Sunucusu Bağlantı Noktası	8081
Cihaz portu	4521
RTSP bağlantı noktası	3001
İlke sunucusu bağlantı noktası	943

KAMERAYA PAYLAŞILAN BIR YEREL BILGISAYARDAN BAĞLANMA

1. IP Installer'ı çalıştırın.
   Bağlı kameralar taranır ve kameraların bir listesi görüntülenir.
2. Bir kameraya erişmek için üzerine çift tıklatın.
   İnternet tarayıcı başlatılır ve kameraya bağlanır.



- Kameraya, bulunan kameranın IP adresini İnternet tarayıcının adres çubuğuna yazarak da erişebilirsiniz.

KAMERAYA İNTERNET ARACILIĞIYLA UZAK BIR BILGISAYARDAN BAĞLANMA

Geniş Bant Yönlendiricinin ağ grubunda olmayan uzak bir bilgisayarda IP Installer'ın kullanılmasına izin verilmediği için kullanıcılar kameranın DDNS URL'sini kullanarak Geniş Bant Yönlendiricinin ağındaki kameralara erişebilir.

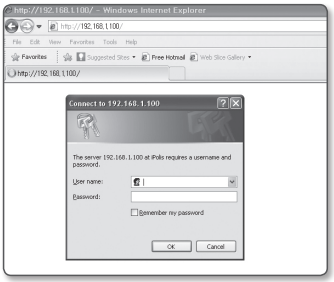
1. Geniş Bant yönlendirici ağındaki bir kameraya erişebilmek için, öncelikle Geniş Bant yönlendirici için bağlantı noktası aralığı aktarımını ayarlamış olmanız gerekir.
2. Uzak bilgisayardan İnternet tarayıcıyı başlatın ve kameranın DDNS URL adresini veya Geniş Bant yönlendiricinin IP adresini adres çubuğuna yazın.
   örn) http://www.samsungipolis.com/[Ürün ID]

- DDNS ayarlarını kaydetmek için, "**DDNS ile kayıt**" bölümüne bakın. (sayfa 94)

KAMERAYA BAĞLAMA

Normal koşullar altında aşağıdakileri yapmanız gerekir

1. İnternet tarayıcıyı başlatın.
2. Kameranın IP adresini adres çubuğuna yazın.
   örn) • IP adresi (IPv4) : 192.168.1.100
   → http://192.168.1.100
   - Oturum Açma iletişim kutusu açılır.
   • IP adresi (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
   → http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - Oturum Açma iletişim kutusu açılır.



HTTP bağlantı noktası 80 dışında bir değer ise

1. İnternet tarayıcıyı başlatın.
2. Kameranın IP adresini ve HTTP bağlantı noktası numarasını adres çubuğuna yazın.
   örn) IP adresi: 192.168.1.100: HTTP bağlantı noktası numarası (8080)
   → http://192.168.1.100:8080 - Oturum Açma iletişim kutusu açılır.

URL adresinin kullanılması

1. İnternet tarayıcıyı başlatın.
2. Kameranın DDNS URL adresini adres çubuğuna yazın.
   örn) URL adresi: http://www.samsungipolis.com/[Ürün ID]
   - Oturum Açma iletişim kutusu açılır

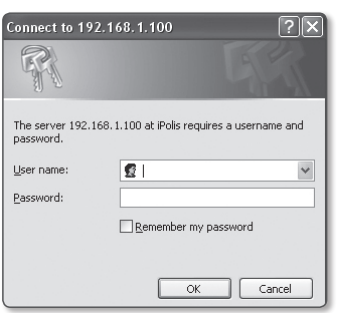
DDNS adresinin kontrol edilmesi

Kamera doğrudan DHCP kablolu modeme, DSL modeme veya PPPoE modeme bağlıysa, her ISP (İnternet Hizmet Sağlayıcısı) sunucusuna bağlanmaya çalıştığınızda ağınızın IP adresi değişecektir.
Böyle bir durumda DDNS tarafından değiştirilen IP adresi size bildirilmez.

DDNS sunucusuyla dinamik IP bazlı bir aygıt kaydettiğinizde aygıta erişmeye çalıştığınızda değişen IP'yi kolayca kontrol edebilirsiniz.
Cihazınızı <**DDNS**> sunucusuna kaydetmek için www.samsungipolis.com adresini ziyaret edin ve öncelikle cihazınızın kaydını yapın ve sonra Ağ Görüntüleyici'yi <**Network**> - <**DDNS**> <**Samsung DDNS**> olarak ayarlayın ve DDNS kaydı için kullanılan <**Ürün Kimliği**> girin.

OTURUM AÇMA

Kameraya her erişiminiz sırasında oturum açma penceresi görünür.
Kameraya erişmek için Kullanıcı Kimliği'ni ve şifrenizi girin.



1. <**User Name**> giriş kutusuna "**admin**" yazın.
   Yönetici kimliği olan "**admin**" sabittir ve değiştirilemez.
2. <**Password**> giriş kutusuna "**4321**" yazın.
   Parola değiştirilmişse, bu alana yeni parolayı girin.
3. [**OK**] öğesine tıklayın.
   Oturum Açma başarılı olduğunda, Live Viewer ekranı açılır.

- Varsayılan kullanıcı adı "**admin**"; varsayılan parola "**4321**"dir.
- Güvenlik amacıyla, <**System**> - <**Kullanıcı**> alanında parolayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
  Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
- Giriş işleminiz tamamlandığında "**Remember my password**" seçeneğini işaretlediğinizde, bir sonraki girişinizde oturum açma bilgilerini girmenize gerek kalmadan, otomatik olarak oturum açabilirsiniz.

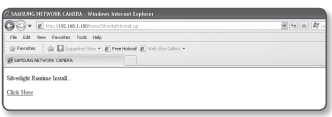
- Ekran boyutu %100 olduğunda en iyi video kalitesine sahip olursunuz. Oran düşürüldüğünde, görüntü kenarlardan kesilebilir.

SILVERLIGHT RUNTIME'IN YÜKLENMESI

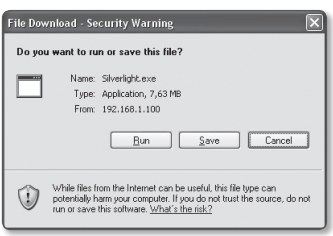
Bilgisayarınızda Silverlight Runtime yüklü değilse veya eski bir runtime sürümü yüklenmişse ağ görüntüleyicisine erişirken otomatik olarak Silverlight Runtime yükleme sayfasına yönlendirilirsiniz.

Windows işletim sistemine kurmak için

1. <**Click Here**> öğesine tıklayın.



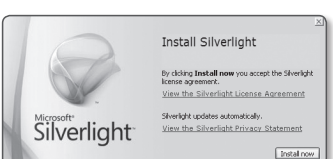
2. Dosya indirme iletişim kutusu açıldığında <**Run**> öğesine tıklayın.



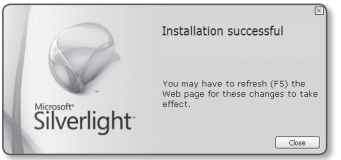
3. İndirme işlemi tamamlandığında, <**Run**> öğesine tıklayın.



4. Silverlight Runtime yükleme sayfası görüntülenir. Yüklemeye devam etmek için <**Install Now**> öğesine tıklayın.



5. İşlem tamamlandığında <**Close**> öğesine tıklayın.



MAC işletim sistemine kurmak için

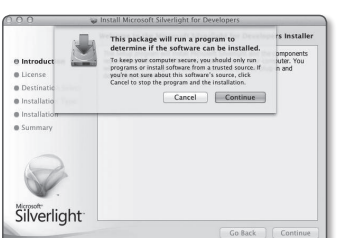
1. ".dmg" uzantılı dosyayı çalıştırın.



2. Otomatik olarak oluşturulan, ".pkg" uzantılı kurulum paketi dosyasını çalıştırın.



3. <**Continue**> öğesine tıklayın.



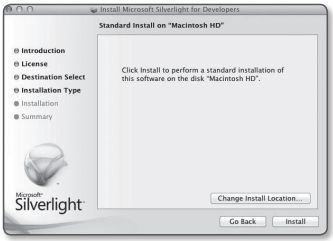
4. Dil seçim ekranında dilinizi seçin ve <**Continue**> öğesine tıklayın.



5. <**Agree**> öğesine tıklayın.



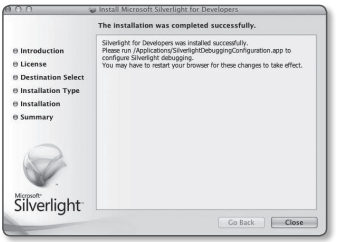
6. <**Install**> öğesine tıklayın.



7. Geçerli durumda oturum açmış hesabın şifresini girin ve <**Install Software**> seçeneğine tıklayıp devam edin.



8. İşlem tamamlandığında <**Close**> öğesine tıklayın.

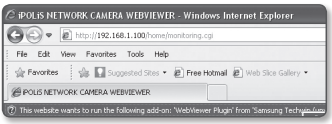


STW WebViewer EKLENTİSİNİN KURULUMU

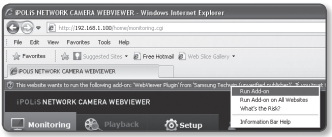
Bir kameraya ilk kez bağlanıyorsanız, ekranda bir kurulum mesajı çıkar. Daha sonra kameraya erişmek ve içindeki videoyu gerçek zamanlı olarak kontrol etmek için gerekli Web Görüntüleyici Eklentisini yükleyin.

- Web görüntüleyici eklentisini yüklemeden önce bilgisayarınıza Microsoft Visual C++ 2010 Redistribute Paketini yüklemelisiniz. Visual Studio 2010 henüz kurulmamışsa, "Bilgisayarınızda VC++ 2010 runtime sürümü yüklü değil. Lütfen runtime kütüphanesini yükleyin." hata mesajını görürsünüz. www.samsungcctv.com adresindeki Samsung web sitesinde veya size verilen kurulum CD'sinde bulabileceğiniz vcredist_x86.exe dosyasını çalıştırın. vcredist_x86.exe dosyası 32-bit işletim sistemleri için Microsoft'un Visual Studio 2010 redistributable paketinin kurulum programıdır.

1. Izleme sayfasının başlangıç ekranına girdiğinizde sayfanın üstündeki sarı uyarı mesajına tıklayın.



2. <**Run Add-on**> seçeneğini tıklatın.



3. Güvenlik uyarısı mesajı çıktığında, [**Run**] seçeneğini tıklatın.



4. Web görüntüleyici eklentisi düzgün bir şekilde yüklendiğinde canlı ekran görüntülenir.



LIVE SCREEN'IN KULLANILMASI

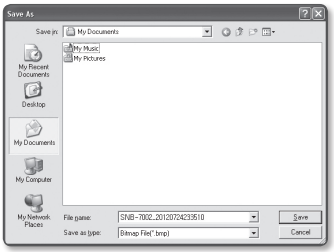


Madde	Açıklama
1 **İzleme**	İzleme ekranı açılır.
2 **Oynatma**	SD bellekte kayıt verilerini oynatan izleme ekranına geçin.
3 **Ayarları**	Ayarlar ekranı açılır.
4 **Görüntüleyici Ekranı**	Ekranda canlı videoyu gösterir. ■ Görüntüleme ekranında dijital zoom işlevini etkinleştirmek için fare tekerini kullanabilirsiniz.
5 **Profil türü**	<**Video & Audio**> ayar menüsü altında <**Video Profili**> öğesinde bir profil türü seçebilirsiniz. ■ Web Görüntüleyici bağlandığında, geçerli durumda kullanılan profil bilgileri görüntülenir.
6 **Ekran Optimizasyonu**	Kameranın video boyutu Web tarayıcısının büyüklüğüne göre değişir.
7 **Çözünürlüğü ayarlayın**	Kamerada yapılandırılan çözünürlük ayarı ne olursa olsun, çözünürlük 640x480 olarak ayarlanır. Varsayılan çözünürlük ayarına geri dönmek için tekrar basın.

Madde		Acıklama
8	**Tam Ekran**	Geçerli videoyu maksimum monitör boyutuna geçirin.
9	**Görüntü Yakalama**	Anlık görüntüyü .bmp veya .jpg formatında bir görüntü dosyası olarak kaydeder.
10	**Ses/Mikrofon Kontrolü**	Sesi ve mikrofonu etkinleştirir/devre dışı bırakır ve sesi kontrol eder.
11	**Alarm çıkışı**	Alarm Çıkışı bağlantı noktasını etkinleştirir.
12	**İçerik menüsünü gizleyin**	Sol köşedeki içerik menüsü kaybolur yalnızca menü simgesi kalır.

Anlık görüntüyü yakalamak için

1. Görüntüyü yakalamak için ekrandaki [**Görüntü Yakalama (** **)**] simgesine tıklayın.
   Görüntü Yakalama iletişim kutusu açılır.
2. Kayıt yolunu onaylayın ve [**Save**] düğmesine tıklayın.
   Anlık görüntü belirlenen konuma kaydedilir.



- Görüntüyü Windows 7 tabanlı bir PC'de IE8 ile çekerken videoda kesintilerle karşılaşırsanız, "“**Araçlar-Internet Seçenekleri-Güvenlik**” sekmesinden “**Koruma Modunu Aç**” seçimini kaldırın.

Tam ekran açmak için

1. [**Tam Ekran (** **)**] düğmesine tıklayın.
2. Bu işlem Görüntüleyiciyi tam ekrana geçirecektir.
3. Tam ekran modundan çıkmak için klavye üzerindeki [**Esc**] tuşuna basın.

- Internet Explorer ve Google Chrome tarayıcıları için tam ekrana geçebilirsiniz.

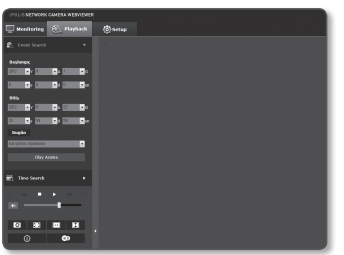
Ekran sesini kontrol etmek için

1. Sesli iletişimi etkinleştirmek için [**Ses (**)] simgesine tıklayın.
2. Sesi kontrol etmek için [ ] çubuğunu kullanın.

Mikrofonu kontrol etmek için

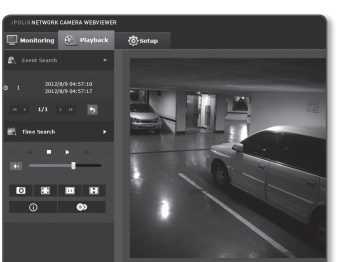
1. Mikrofonu etkinleştirmek için [**Mikrofon** ( )] simgesine tıklayın.

OLAYA GÖRE ARAYIN VE OYNATIN



1. [**Playback (**)] düğmesine tıklayın.
2. Aramanızın başlangıç ve bitiş zamanını belirtin.
3. Belirtilen süre içinde aramak yapmak için bir olay türü seçin.
4. [**Olay Arama**] düğmesine tıklayın. Arama sonuçları listede görüntülenir.

- Arama döneminde 500'den fazla olay kaydedilirse aramanız 500'üncü olayın kaydedildiği tarih ile sınırlanır.
  Örneğin, arama dönemi ayın 10'uncu ve 15'inci günü arasındaysa ve 10'uncu günden 11'inci güne kadar 500'den fazla olay kaydedildiyse aramanız toplam 500 olay ve 11'inci gün ile sınırlanır ve bu günden sonraki olaylar (12'inci günden itibaren) bulunamaz.



5. Arama listesinden oynatılacak bir veri öğesi seçin.
6. [**Oynat (**)] düğmesine tıklayın.
7. Videoyu oynatmayı durdurmak için [**Durdur (**)] düğmesine tıklayın.
8. Arama ekranına dönmek için [**Çıkış (**)] düğmesine tıklayın.

SÜREYE GÖRE ARAYIN VE OYNATIN



1. [**Time Search (**)] düğmesine tıklayın.
2. Takvimden istediğiniz bir tarihe tıklayın. Belirtilen tarihteki video oynatılır.
3. Video oynatımı durdurulursa, bir tarih seçin ve [**Oynat (**)] öğesini tıklayın. Seçilen tarihteki video oynatılır.
4. Video oynatılırken geçerli videonun kayıt süresi gösterilir.
5. Videoyu ileri veya geri doğru arayın ve oynatma hızını kontrol edin.
   - Oynatma hızını kontrol etmek için
     ▶▶ seçildiğinde, düğme x1, x2, x4, x8 olarak ayarlanacak ve oynatma hızı buna göre artacaktır.
     ◀◀ seçildiğinde, düğme x8, x4, x2, x1 olarak ayarlanacak ve oynatma hızı buna göre düşecektir.
   - Oynatma yönünü kontrol etmek için
     Oynatma hızıyla birlikte ▶▶ düğmesini görürseniz video ileri oynatılır; oynatma hızıyla birlikte ◀◀ düğmesini görürseniz video geri oynatılır.
6. Oynatmadan önce [**Zaman çubuğu (**)] öğesini videonun istediğiniz zaman noktasına getirin.
   Normal kayıt dosyası içeren saat mavi ile vurgulanır; olay kaydı içeren zaman kırmızı ile vurgulanır.

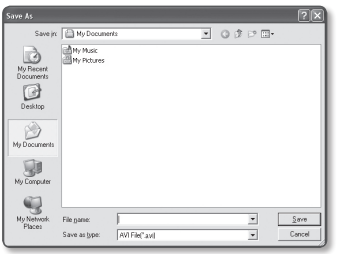
Oynatılan videonun saat bilgilerini kontrol etmek için

1. [**Hakkında (** ⓘ **)**] düğmesine tıklayın.
2. Tarih ve saat bilgileri ekranda görünür.

Aranan videoyu yedeklemek için

1. sırasında yedeklemek için ekrandaki [ ] simgesine tıklayın.
   Yedekleme başlangıç ve bitiş zamanı için planlama penceresi görüntülenir.
2. [ ] düğmesine tıklayın.
   Farklı kaydet penceresi görünür.
3. Kayıt yolunu onaylayın ve [**Save**] düğmesine tıklayın.
   Anlık görüntü belirlenen konuma yedeklenir.





Yedek videoyu oynatmak için

Yedek video .avi formatında kaydedilir. Yedek video, bilgisayarınızda desteklenen ortam yürütücülerden herhangi biriyle oynatılabilir.

AYARLAR

Kameranın video ve ses, ağ, olay ve sistem ayarlarını ağda yapılandırabilirsiniz.

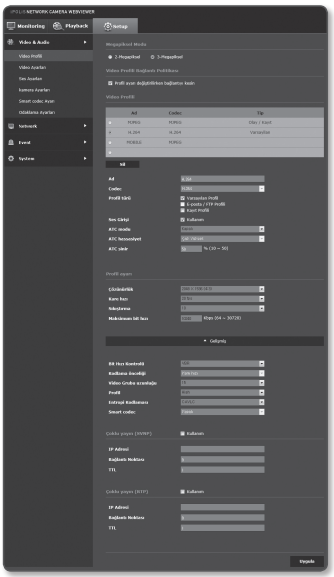
1. Live ekranında [**Setup (** Setup **)**] sekmesine tıklayın.
2. Ayarlar ekranı açılır.

■ Video önizlemesi sağlayan ayar sayfaları için PC'ye Microsoft Silverlight 4.0 kurulması gerekmektedir.
Önceden kurulmamışsa, otomatik olarak Silverlight ayarına gider.

VIDEO VE SES AYARLARI

Video Profili

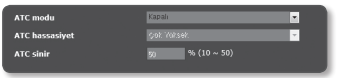
1. Ayar menüsünden, <**Video & Audio ( )**> sekmesini seçin.
2. <**Video Profili**> öğesine tıklayın.
3. <**Megapiksel Modu**> seçeneğini ayarlayın.
   Mod seçimi de i tirildi inde, video yapılandırmalarının sıfırlanmasından ba ımsız olarak bir onay mesajı görüntülenir.
   Değiştirilen video ayarlarını onaylamak için [**OK**] öğesine tıklayın.
4. <**Video Profili Bağlantı Politikası**> seçeneğini ayarlayın.
   - Profil ayarı değiştirilirken bağlantı kesin : Mevcut bağlantı tarafından kullanılan profil özelliklerinin değiştirilmesi bu bağlantıyı etkilemez ve eski profil ayarları kalır.
     Bu seçilmedi inde, mevcut bir ba lantı tarafından kullanılan profilin de i tirilmesi bu ba lantıyı sıfırlar.
5. Her bir profil özelliğini seçin.



6. Her öğenin giriş kutusuna tıklayın ve istediğiniz bir değeri girin / seçin.
   - Bağlam menüsü seçilen codec türüne bağlı olarak farklılık gösterebilir.

   - Varsayılan Profil : Ağ Görüntüleyiciyi kullanırken herhangi bir profil seçilmemişse, varsayılan video profili uygulanır.
   - E-posta / FTP Profili : Belirlenen E-postaya veya FTP sitesine aktarılacak olan video profili.
     - Yalnızca MJPEG codec'i E-mail/FTP Profile olarak ayarlanabilir.
   - Katıt Profili : Bu profil, video kaydına uygulanan profildir.
   - Ses Girişi : Video kaydı için ses kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin.

7. Durumunuza göre, ATC (Auto Transmit Control - Otomatik İletim Kontrolü) modunu ayarlayın.



   - ATC modu : Ağ bant genişliğindeki değişikliğe göre video özelliklerini ayarlar ve bit oranını kontrol eder. Bit oranının ayarlanması ATC moduna göre değişir.
     - Kontrol kare hızı : Ağ bant genişliği düşerse kare hızını azaltır.
     - Kontrol sıkıştırma : Ağ bant genişliği düşerse sıkıştırma hızını kontrol eder. Sıkıştırma ayarı görüntü kalitesinin bozulmasına neden olabilir.
     - <**Bit hızı kontrolü**> <**CBR**> olarak ayarlanırsa ATC moduna göre kodlama önceliği aşağıdaki gibi sabitlenir:

Bit hızı kontrolü / ATC modu	Kontrol kare hızı	Kontrol sıkıştırma
CBR	Kare hızı	Sıkıştırma

   - ATC hassasiyet : Ağ bant genişliğindeki değişikliğe göre aktarım hızını etkiler. Bant genişliği <**Çok Yüksek**> ise aktarım hızı en hızlı seviye olarak ayarlanır ve bant genişliği <**Çok düşük**> ise aktarım hızı en yavaş seviyeye ayarlanır.
   - ATC sınır : Kalite veya kare hızı değiştirilirse özellik daha önceden belirlenmiş ayar değerinden (%100) yeni uygulanan değere geçer. Özellik değerini çok fazla azaltırsanız ekranda bir titreme ile karşılaşabileceğinizi unutmayın. Değeri eşik dahilinde ayarlamanız önerilir.

   - ATC kontrolünün yalnızca ATC'yi destekleyen kameralara uygulanması önerilir.
   - Ağ bant genişliğinin çok değişken olduğu ağ ortamlarında ATC hassasiyetini <**Çok düşük**> olarak ayarlayın.
   - Ağ bağlantısı dengesiz ise ekranda bir titreme ile karşılaşabilirsiniz.

8. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

Bir video profili eklemek için

Kayıt koşuluna göre çeşitli profillerin uygulanabilmesi için gerekli sayıda codec ekleyebilirsiniz.

1. <**Video Profili**> seçeneklerinden birini seçin.
2. Adı girin ve bir codec seçin.
3. Codec'in uygulanacağı koşulları belirtin.
4. Çözünürlük ve kare hızı dahil olmak üzere seçilen codec'in bilgilerini belirtin. İçerik menüsünü görüntülemek için <**Gelişmiş**> öğesine tıklayın.
   - Çözünürlük : H.264 ve MJPEG dosyalarının video boyutunu ayarlayabilirsiniz.
   - Kare hızı : Kare hızını belirtin.
   - Sıkıştırma : Videonun sıkıştırma oranını belirtin.
   - Maksimum bit hızı : Videonun maksimum bit hızını belirtin.

     ■ Bit hızı çözünürlüğe, kare hızına ve ekran karışıklığına göre sınırlı şekilde ayarlanabileceği için, gerçek bit hızı maksimum bit hızından daha yüksek olabilir. Bu nedenle, değeri ayarlarken kullanım koşullarını dikkate almanız gerekir.

   - Bit Hızı Kontrolü : Sıkıştırma için sabit bit oranı ve değişken bit oranından birini seçebilirsiniz. Sabit bit oranı (CBR) video kalitesini değiştirir ve ağ aktarımı bit oranını sabitler, değişken bit oranı ise ağ aktarımı bit oranını değiştirerek kaliteyi artırır.
   - Kodlama önceliği : Video aktarım yöntemini Framerate veya Compression olarak ayarlayabilirsiniz.
   - Video Grubu uzunluğu : 1 ile 15 arasında bir Video Grubu uzunluğu seçin.
   - Profil : H.264 profil yöntemini seçebilirsiniz.
   - Entropi Kodlaması : Kodlamadan kaynaklanan sıkıştırma kaybını azaltır.
   - Smart codec : Smart codec kullanımını belirleyin.

     ■ Smart Codec, sadece codec H.264 ise ve sıkıştırma sistemi CBR ise aktif duruma geçer.

   - Çoklu yayın(SVNP) : SVNP protokolü kullanımını belirtin.
     - IP Adresi : IPv4 ağına bağlanabileceğiniz bir IPv4 adresi girin.
     - Bağlantı Noktası : Video iletişim portunu belirleyin.
     - TTL : SVNP paketi için TTL ayarlanır.
   - Çoklu yayın(RTP) : RTP protokolü kullanımını belirleyin.
     - IP Adresi : IPv4 ağına bağlanabileceğiniz bir IPv4 adresi girin.
     - Bağlantı Noktası : Video iletişim portunu belirleyin.
     - TTL : RTP paketi için TTL ayarı yapabilirsiniz.

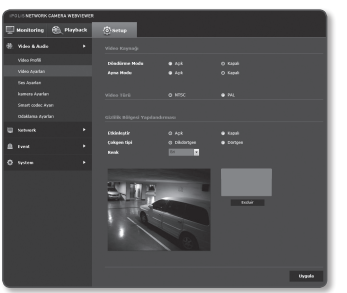
Video Grubu uzunluğu nedir?

Video Grubu (Video Grubu nesne düzlemi), H.264 sıkıştırma için bir video kareleri setidir; ilk I-Frame'den (kilit kare) bir sonraki I-Frame'e kadar bir kare toplamasını gösterir. Video Grubu, 2 tür kareden oluşur: I-Frame ve P-Frame.

I-Frame sıkıştırma için kullanılan temel karedir, ayrıca Kilit Kare olarak da bilinir ve tam bir görüntü verisi içerir. P-Frame yalnızca önceki I-Frame'de değiştirilmiş olan verileri içerir.

H.264 CODEC için 1 ile 15 arasında bir değer belirleyebilirsiniz.

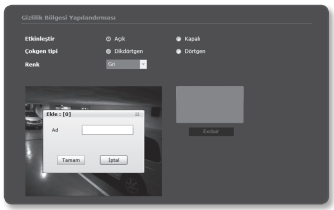
Video Ayarları



1. Ayar menüsünden, <**Video & Audio** ( )> sekmesini seçin.
2. <**Video Ayarları**> öğesine tıklayın.
3. Bir <**Video Kaynağı**> modu seçin.
   - Döndürme Modu : Kameranın yakaladığı görüntüyü ters çevirin.
   - Ayna Modu : Kameranın yakaladığı görüntüyü yatay olarak çevirin.
4. Video türünü seçin.
5. Mahremiyet bölgesini belirleyin.
6. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

Gizlilik bölgesini ayarlamak için

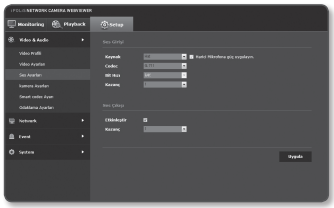
Gizliliğiniz için korunmak üzere kamera videosunun belirli bir alanını belirleyebilirsiniz.



1. Bu alanı <**Açık**> olarak ayarlayın.
2. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.
3. stedi iniz gizlilik alanının maskeleme türünü ve rengini seçin.
   - Dikdörtgen : İmleci videodaki bir noktaya yerleştirip ihtiyaç duyduğunuz kadar sürükleyin. Gizlilik alanı ayarları için dikdörtgenleri üst üste bindirebilirsiniz.
   - Dörtgen : Videoda (bir dörtgen oluşturan) 4 köşe seçin.
4. Video ekranına tıklayın ve istediğiniz alanı ayarlamak için sürükleyin.
5. Bir isim girin ve [**Tamam**] düğmesine basın.
6. Listedeki bir alanı silmek istiyorsanız, ilgili alanı seçin ve [**Excluir (** Excluir **)**] öğesine tıklayın.

Ses Ayarları

Kameradan gelen ses kaynağının I/O ayarlarını yapılandırabilirsiniz.



1. Ayar menüsünden, <**Video & Audio (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Ses Ayarları**> öğesine tıklayın.
3. Ses girişi değerini ayarlayın.
   - Kaynak : Ses girişini ayarlar.
     - Hat : Hat Girişi ses girişi.
     - Harici mikrofon : 3.5mm jak tipi ile çalışan aktif harici mikrofon.
     - Dahili mikrofon : Kameraya dahili olarak monte edilmiş mikrofondur. (Yalnızca SNB-7002 için)
   - Harici Mikrofona güç uygulayın. : Bağlanan harici mikrofonun ayrı bir güç kaynağı yoksa, kamerayı bağlı harici mikrofona güç sağlamak üzere ayarlamak için bu seçeneği kontrol edin. Seçenek, <**Harici Mikrofon**> seçildiğinde etkinleşir.

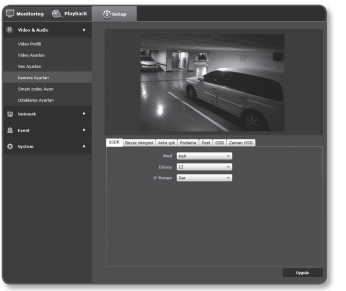
- Codec : Kullanılması için codec'i ayarlar.
  - G.711 : Bir ses codec'i standardı olarak 64 Kbps PCM (Pulse Code Modulation - Darbe Kodu Modülasyonu) şifrelemesi kullanır.
    ITU standart ses codec'i, PSTN ağında veya PBX yoluyla dijital ses aktarımı için yeterlidir.
  - G.726 : 40/32/24/16 Kbps ila 64 Kbps PCM şifrelemesi değişken bit oranları için ADPCM (Uyarlanabilir Diferansiyel Darbe Kodu Modülasyonu) uygulayan ITU standart ses codec'i.
- Bit Hızı : G.726 codec'i kullanılıyorsa, sıkıştırma oranını ayırt etmek için bit hızını ayarlayın.
- Kazanç : Ses girişi kazancını ayarlar.

4. Ses çıkışı seviyesini ayarlayın.
   - Etkinleştir : Ses çıkışının kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar.
   - Kazanç : Ses çıkışı kazancını ayarlar.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

kamera Ayarları

Kamera ayarlarını, kameranın bulunduğu ortama göre değiştirebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**Video & Audio (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**kamera Ayarları**> öğesine tıklayın.
3. Şu ayarları gerekli şekilde yapılandırın : SSDR, Beyaz dengesi, Arka ışık, Pozlama, Özel, OSD, Zaman OSD
4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.
   - Ayarlar değiştirildikten sonra [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine basılmadan belirli bir süre (zaman aşımı: 240 sn) geçerse, yaptığınız değişiklikler uygulanmaz.



SSDR (Samsung Super Dynamic Range) Ayarları

Parlak ve karanlık öğeler arasındaki farkın çok fazla olduğu bir sahnede, genel parlaklığı düzenlemek için yalnızca karanlık alanın parlaklığını artırabilirsiniz.



1. <**SSDR**> öğesini seçin.
2. <**Mod**> öğesini <**Açık**> olarak ayarlayın.
3. <**Düzey**> ve <**D-Range**> ayarlarını gerekli şekilde yapılandırın.
   - Düzey : Dinamik aralık düzeyini ayarlayın.
   - D-Range : Dinamik aralığın genişlik alanını seçin.

Beyaz dengesi Ayarları

Her aydınlatma koşulunda görüntü renklerini beyazı temel alarak düzeltebilirsiniz.



1. <**Beyaz dengesi**> öğesini seçin.
2. <**Mod**> öğesini seçin.
   - ATW : Kameranın video renklerini otomatik olarak düzeltir.
   - Manuel : Kamera videosundaki kırmızı ve mavi kazancını manuel olarak ayarlayabilirsiniz.
   - AWC : Kameranın iyileştirilmesi gereken video renklerini geçerli aydınlatma koşuluna ve ekran moduna göre düzeltir.
     Geçerli aydınlatma için optimum koşulu elde etmek amacıyla, kamerayı beyaz bir kağıda odaklayın ve [**AWC Set**] düğmesine basın. Aydınlatma ortamı değiştiyse, ayarları buna göre tekrar yapmanız gerekir.
   - Diş mekan : Kameranın iyileştirilmesi gereken video renklerini dış mekan ortamına göre otomatik olarak düzeltir.
   - İç mekan : Kameranın iyileştirilmesi gereken video renklerini iç mekan ortamına göre otomatik olarak düzeltir.

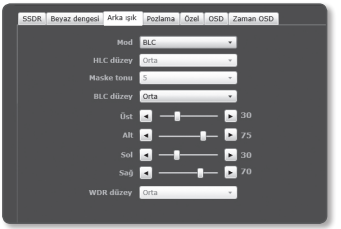
- Geçerli görüntünün beyaz dengesi seviyesini korumak istiyorsanız AWC modunda [**AWC Set**] düğmesine tıklayın.

- Beyaz dengesi işlevi aşağıdaki koşullarda düzgün çalışmayabilir:
  Böyle bir durumda, AWC moduna geçin.
  - Nesnenin çevre koşulları sıcaklık düzeltme aralığının dışındaysa
    Örn.) Açık gökyüzü, gün batımı
  - Nesnenin çevresi karanlıksa
  - Kamera odağı doğrudan bir floresan lambaya bakıyorsa veya kamera, aydınlatmanın büyük değişiklikler gösterdiği bir yere monte edilmişse beyaz dengesi işlemi düzensiz olabilir.

BLC Ayarları

Videoda istediğiniz bir alanı manuel olarak belirleyebilir ve daha net görüntülenecek alanı ayarlayabilirsiniz.

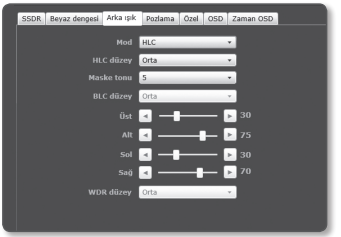
1. <**Arka ışık**> öğesini seçin.
2. <**Mod**> öğesini <**BLC**> olarak ayarlayın.
3. <**BLC düzey**> öğesini ayarlayın. İzleme alanının parlaklığını ayarlamak için seviyeyi değiştirebilirsiniz.
4. Hedef alanı belirlemek için <**Üst, Alt, Sol, Sağ**> seviyelerini ayarlayın.



HLC (Highlight Compensation) Ayarları

Sokak lambası veya far gibi güçlü bir ışık kameraya bakıyorsa renk doygunluğunu engellemek için etkilenen bu alanı maskeleyebilirsiniz.

1. <**Arka ışık**> öğesini seçin.
2. <**Mod**> öğesini <**HLC**> olarak ayarlayın.
3. <**HLC düzey**> ve <**Maske tonu**> öğelerini ayarlayın.
   - HLC düzey : Gelen yüksek ışığı belirli bir durumdan çıkarmak için parlaklık seviyesini ayarlayın.
   - Maske tonu : Yüksek ışık alan alanın maske tonunu ayarlayın.

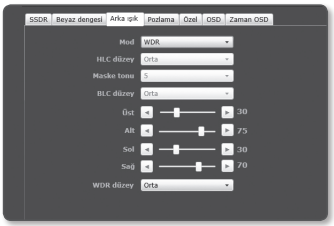


- Gece çalıştırıldığında bu işlev yalnızca gelen yüksek ışık miktarı düşük kontrastlı bir ortamda belirli bir alanı aştığında etkinleştirilir.
- Gece çalıştırıldığında HLC çok parlak veya çok karanlık bir sahnede çalışmaz.

WDR Ayarları

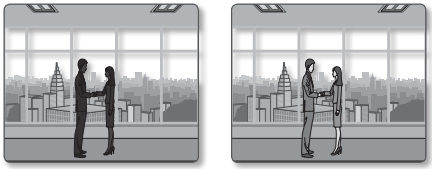
Hem parlak hem karanlık alanların olduğu bir sahnede nesneleri net bir şekilde görüntüler.

1. <**Arka ışık**> öğesini seçin.
2. <**Mod**> öğesini <**WDR**> olarak ayarlayın.
3. <**WDR düzey**> belirleyin.



- WDR ile birlikte uygulanırsa, parlak ve karanlık alanlar arasındaki sınırda ses bulunabilir.

Örn)

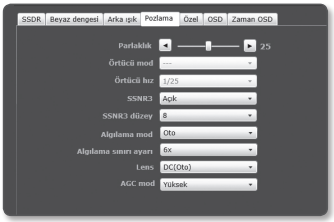


<**WDR KAPALI**> <**WDR AÇIK**>

Pozlama Ayarları (SNB-7002)

Kameranın pozlama düzeyini ayarlayabilirsiniz.

1. <**Pozlama**> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
   - Parlaklık : Ekran parlaklığını ayarlayın.
   - Örtücü mod : Kameranın elektronik obtüratörünü ayarlayın.
     - ESC (Elektronik obtüratör kontrolü) : Obtüratör hızını ortam parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar.
       - <**Lens**>, <**Manuel**> olarak ayarlanırsa bu etkinleştirilir.



- Manuel : Kameranın obtüratör hızını manuel olarak ayarlayın.
  - 2 mega modda 1/30 ve 1/12000sn. arasında, 3 mega modda 1/20 ve 1/12000sn. arasında bir seçim yapabilirsiniz.
- A.FLK (Anti titreme) : Frekansın ortam ışığı ile uyumlu olmamasından kaynaklanan ekran titremesi ile karşılaşırsanız bu özelliği seçin.

- Örtücü hız : Obtüratör hızını manuel olarak kontrol edin.
- SSNR3 : Parazit azaltma kullanımını belirleyin.
- SSNR3 düzey : Parazit giderme seviyesini ayarlayın.
- Algılama mod : Gece karanlık düzeyini veya düşük kontrastlı sahneleri otomatik olarak algılar ve daha parlak ve net görüntü için birikme süresini uygun olarak ayarlar.
  - Obtüratör modunu Manual/A.FLK olarak ayarlarsanız, Algılama mod modu devre dışı bırakılır.
  - Algılama faktörü büyüdükçe ekran parlaklığı da artar, ancak bu görüntü izine veya video gecikmesine neden olabilir.
- Algılama sınırı ayarı : Düşük kontrastlı bir sahnede çalışma koşulunu Oto moda ayarlayın.
- Lens : Kameranın lens modunu Manuel veya Otomatik olarak ayarlayın.
  - DC(Oto) : DC lens kullanıyorsanız bunu seçin. Yalnızca iris otomatik olarak ayarlanır, fakat odak otomatik olarak kontrol edilmez.
  - Manuel : İrisi ve odağı manuel olarak ayarladığınız bir lens kullanıyorsanız bunu seçin.
- AGC mod : AGC Kontrolü modunu seçin.
  Video parlaklığını kontrol etmek için (özellikle düşük kontrastlı bir sahnede kaydedilen ve normalden daha düşük bir parlaklık seviyesine sahip olan) videonun kazanç değerini ayarlayın.

Pozlama Ayarları (SND-7082/SND-7082F/SNV-7082)

Kameranın pozlama düzeyini ayarlayabilirsiniz.

1. <**Pozlama**> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
   - Parlaklık : Ekran parlaklığını ayarlayın.
   - Örtücü mod : Kameranın elektronik obtüratörünü ayarlayın.
     - ESC (Elektronik obtüratör kontrolü) : Obtüratör hızını ortam parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar.
       - <**İris**>, <**Manuel**> olarak ayarlanırsa bu etkinleştirilir.

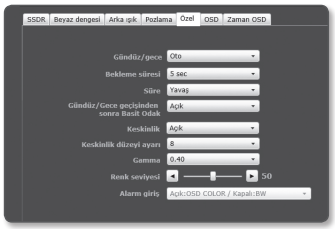


- Manuel : Kameranın obtüratör hızını manuel olarak ayarlayın.
  - 2 mega modda 1/30 ve 1/12000sn. arasında, 3 mega modda 1/20 ve 1/12000sn. arasında bir seçim yapabilirsiniz.
- A.FLK (Anti titreme) : Frekansın ortam ışığı ile uyumlu olmamasından kaynaklanan ekran titremesi ile karşılaşırsanız bu özelliği seçin.

- Örtücü hız : Obtüratör hızını manuel olarak kontrol edin.
- SSNR3 : Parazit azaltma kullanımını belirleyin.
- SSNR3 düzey : Parazit giderme seviyesini ayarlayın.
- Algılama mod : Gece karanlık düzeyini veya düşük kontrastlı sahneleri otomatik olarak algılar ve daha parlak ve net görüntü için birikme süresini uygun olarak ayarlar.
  - Obtüratör modunu Manual/A.FLK olarak ayarlarsanız, Algılama mod modu devre dışı bırakılır.
  - Algılama faktörü büyüdükçe ekran parlaklığı da artar, ancak bu görüntü izine veya video gecikmesine neden olabilir.
- Algılama sınırı ayarı : Düşük kontrastlı bir sahnede çalışma koşulunu Oto moda ayarlayın.
- İris : Kamera irisini tercihinize göre Oto veya Manuel olarak ayarlayabilirsiniz.
  - Oto : İrisi otomatik olarak ortam ışığına ve obtüratör hızına göre ayarlar.
  - Manuel : İrisi maksimum diyafram açıklığına ayarlar.
- AGC mod : AGC Kontrolü modunu seçin
  Video parlaklığını kontrol etmek için (özellikle düşük kontrastlı bir sahnede kaydedilen ve normalden daha düşük bir parlaklık seviyesine sahip olan) videonun kazanç değerini ayarlayın.

Özel Ayarları (SNB-7002)

1. <**Özel**> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
   - Gündüz/gece : öğesini seçip istediğiniz bir mod ayar değerini belirleyin.
     - Osd color : Videoyu her zaman renkli görüntüler.
     - B/W : Videoyu her zaman siyah beyaz görüntüler.
     - Oto : Normal gündüz sırasında renkli modda görüntüler ve gece düşük kontrastlı bir sahnede siyah beyaz moduna geçer.
       - <**Pozlama**> seçeneğinden AGC modunu <**Kapalı**> olarak ayarlarsanız OTOMATİK GÜNDÜZ/GECE modu buna bağlı olarak devre dışı bırakılır.
     - Harici SB : Alarm Giriş bağlantı noktası üzerinden harici bir IR senkronize edildiğinde Renkli ve S/B görüntü modlarını kontrol edin.



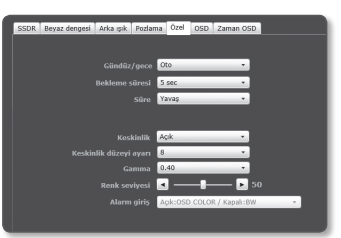
- Bekleme süresi : Gündüz ve gece modları arasındaki geçişi etkinleştirmek için her geçerli aydınlatma koşulunun korunduğu süredir.
- Süre : Mod geçişinin meydana geldiği yerdeki aydınlatma parlaklığını ayarlayın.
- Gündüz/Gece geçişinden sonra Basit Odak : Gündüz/Gece modu arasında geçiş yaparken odak ayarını otomatik olarak çalıştırır.
  Kamerayı IR lensi ile kullanırken bunu <**Kapalı**> olarak ayarlayın.

- <**Gündüz/Gece geçişinden sonra Basit Odak**> seçeneğinin ayarlanması, belirli bir koşulda yanlış odak ayarına neden olabilir. Daha fazla ayrıntı için bkz. "**Odaklama Ayarları**". (Sayfa 89)

- Keskinlik : Görüntünün genel keskinliğini ayarlar.
  <**Açık**> öğesini seçtiğinizde görüntünün keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
- Keskinlik düzeyi ayarı : Düzey ne kadar yüksek olursa görüntünün ana hatları da o kadar keskin ve net olur.
- Gamma : Görüntünün kontrastını ayarlar.
- Renk seviyesi : Görüntünün renk seviyesini ayarlar.
- Alarm giris : Alarm sensörünün Açık/Kapalı durumuna göre görüntüyü Renkli veya B/W olarak ayarlayın.
  - Gündüz / gece modu Harici SB konumuna getirilirse, olay-alarm girişi sayfasının alarm giriş fonksiyonu devre dışı bırakılır.

Özel Ayarları (SND-7082/SND-7082F/SNV-7082)

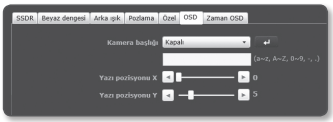
1. <**Özel**> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
   - Gündüz/gece : öğesini seçip istediğiniz bir mod ayar değerini belirleyin.
     - Osd color : Videoyu her zaman renkli görüntüler.
     - B/W : Videoyu her zaman siyah beyaz görüntüler.



     - Oto : Normal gündüz sırasında renkli modda görüntüler ve gece düşük kontrastlı bir sahnede siyah beyaz moduna geçer.
       - <**Pozlama**> seçeneğinden AGC modunu <**Kapalı**> olarak ayarlarsanız OTOMATİK GÜNDÜZ/GECE modu buna bağlı olarak devre dışı bırakılır.
     - Harici SB : Alarm Giriş bağlantı noktası üzerinden harici bir IR senkronize edildiğinde Renkli ve S/B görüntü modlarını kontrol edin.

- Bekleme süresi : Gündüz ve gece modları arasındaki geçişi etkinleştirmek için her geçerli aydınlatma koşulunun korunduğu süredir.
- Süre : Mod geçişinin meydana geldiği yerdeki aydınlatma parlaklığını ayarlayın.
- Keskinlik : Görüntünün genel keskinliğini ayarlar.
  <**Açık**> öğesini seçtiğinizde görüntünün keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
- Keskinlik düzeyi ayarı : Düzey ne kadar yüksek olursa görüntünün ana hatları da o kadar keskin ve net olur.
- Gamma : Görüntünün kontrastını ayarlar.
- Renk seviyesi : Görüntünün renk seviyesini ayarlar.
- Alarm giris : Alarm sensörünün Açık/Kapalı durumuna göre görüntüyü Renkli veya B/W olarak ayarlayın.
  - Gündüz / gece modu Harici SB konumuna getirilirse, olay-alarm girişi sayfasının alarm giriş fonksiyonu devre dışı bırakılır.

OSD Ayarı



1. <**OSD**> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
   - Kamera başlığı : Ekran üzerindeki kamera başlığının görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirleyin.
     - Başlık için maksimum 15 karakter girebilirsiniz.
   - Yazı pozisyonu X, Y : Kamera başlığının ekranda görüntüleneceği koordinatları belirleyin.

Zaman OSD Ayarı

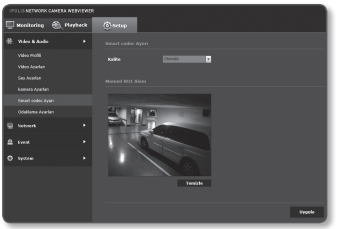


1. <**Zaman OSD**> öğesini seçin.
2. Her bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
   - Zaman ekran : Ekranda saat görüntüleme kullanımını belirtin.
   - Tarih formatı : Ekranda görüntülenecek olan tarih biçimini belirleyin.
   - Time pozisyonu ekran X, Y : Ekranda saat göstergesinin konumunu belirleyin.
   - Haftanın gününü gör : Ekranda tarih görüntüleme kullanımını belirtin.

Smart codec Ayarı

Kameradan gelen video için istenen alanı İlgilenilen Bölge olarak ayarlayın ve alan için algılama hassasiyetini belirleyin.

1. Ayar menüsünden, <**Video & Audio** ( )> sekmesini seçin.
2. <**Smart codec Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. Görüntü kalitesini ayarlayın. ROI Alanı seçilen kalitede görüntülenecektir.
4. Fare imleciyle istediğiniz bir bölgeyi seçin ve istediğiniz kadar sürükleyin.
   - En fazla 5 farklı bölge belirleyebilirsiniz.



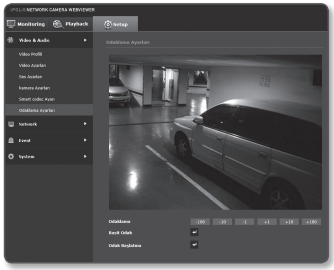
5. Bölge için seçilen ayarları iptal etmek için [**Temizle (** Temizle **)**] düğmesine tıklayın.
6. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

- Smart codec, <**Video Profili**> öğesinde <**Kapalı**> olarak ayarlanırsa aktif duruma geçmez. (sayfa 75)

Odaklama Ayarları (SNB-7002)

Video görüntüsünün odağını ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**Video & Audio** ( )> sekmesini seçin.
2. <**Odaklama Ayarları**> öğesine tıklayın.
3. Odağı ayarlayın. (Basit odak modunun kullanımı)
   1) Odak Başlatma : Odak ayarını varsayılan arka flanş konumuna geri döndürür.
   2) Odaklama (Lensin Ayarlanması) : Lens odağını (Uzak <-> Yakın) manuel olarak ayarlar ve net görüntü sağlar.



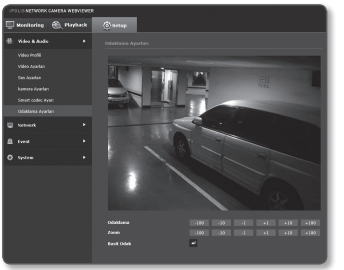
   3) Basit Odak : Odağı otomatik olarak ayarlamak için [↵] düğmesine tıklayın.

- Basit odak modu aşağıdaki durumlarda doğru olarak ayarlanamayabilir:
  - Basit odak modunda nesnede ani bir değişiklik (ani hareket, belirme veya kaybolma)
  - Basit odak modunda parlaklıkta önemli bir değişiklik
  - Düşük kontrastlı görüntü
  - Kamera ön veya çevreden güçlü bir ışık kaynağına maruz kalırsa
- Odağın yukarıda bahsedilenler dışında uygun olmayan bir konumda olması durumunda odağı manuel olarak ayarlamak için [-100 , -10 , -1 , +1 , +10 , +100] düğmesine basın.
- Basit odak modunun güçlükle uygulandığı bir durumda, manuel odak modunu kullanmayı deneyin.

Odaklama Ayarları (SND-7082/SND-7082F/SNV-7082)

Video görüntüsünün odağını ve zoom oranını ayarlayabilirsiniz.

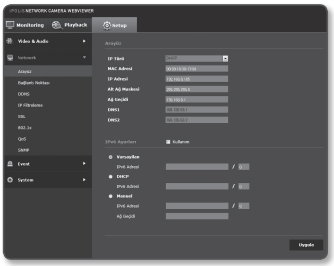
1. Ayar menüsünden, <**Video & Audio** ( )> sekmesini seçin.
2. <**Odaklama Ayarları**> öğesine tıklayın.
3. Odak ve zoom'u ayarlayın.
   - Odaklama : Lens odağını (Uzak <-> Yakın).
   - Zoom : Zoom'u (Geniş <-> Tele) manuel olarak ayarlar.
   - Basit Odak : Odağı otomatik olarak ayarlamak için [↵] düğmesine tıklayın.



- Basit odak modu aşağıdaki durumlarda doğru olarak ayarlanamayabilir:
  - Basit odak modunda nesnede ani bir değişiklik (ani hareket, belirme veya kaybolma)
  - Basit odak modunda parlaklıkta önemli bir değişiklik
  - Düşük kontrastlı görüntü
  - Kamera ön veya çevreden güçlü bir ışık kaynağına maruz kalırsa
- Odağın yukarıda bahsedilenler dışında uygun olmayan bir konumda olması durumunda odağı manuel olarak ayarlamak için [-100 , -10 , -1 , +1 , +10 , +100] düğmesine basın.
- Basit odak modunun güçlükle uygulandığı bir durumda, manuel odak modunu kullanmayı deneyin.

AĞ KURULUMU

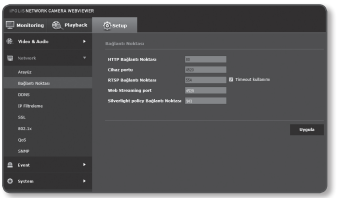
Arayüz



1. Ayar menüsünden, <**Network (**)> sekmesini seçin.
2. <**Arayüz**> öğesine tıklayın.
3. <**Arayüz**> ve <**IPv6 Ayarları**> öğelerini gerektiği gibi ayarlayın.
   - IP Türü : Bir IP bağlantı türü seçin.
     - Manuel : IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi, DNS1 ve DNS2 öğelerini belirleyin.
     - DHCP : DNS1 ve DNS2'yi belirleyin.
     - PPPoE : DNS1, DNS2, Kimlik ve Şifreyi belirleyin.
   - <**Manuel**> olarak ayarlarsanız IP, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi, DNS 1 ve 2 öğelerini manuel olarak belirlemeniz gerekir.
   - MAC Adresi : MAC adresini gösterir.
   - IP Adresi : Geçerli IP adresini görüntüler.
   - Alt Ağ Maskesi : Ayarlanan IP için <**Alt Ağ Maskesi**> seçeneğini görüntüler.
   - Ağ Geçidi : Ayarlanan IP için <**Ağ Geçidi**> seçeneğini görüntüler.
4. <**IPv6 Ayarları**> seçeneğini ayarlayın.
   - IPv6 adresi kullanmak için <**Kullanım**> olarak ayarlayın.
   - DNS1/DNS2 : DNS (Domain Name Service) sunucu adresini görüntüler.
   - Varsayılan : Varsayılan IPv6 adresini kullanın.
   - DHCP : DHCP sunucusundan alınan IPv6 adresini görüntüleyin ve kullanın.
   - Manuel : Manuel olarak bir IP ve ağ geçidi adresi girin ve onu kullanın.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

- IP adresi sistemi varsayılan DHCP değerine geri döndürülür. DHCP sunucusu bulunamazsa, önceki ayarlar otomatik olarak geri yüklenir.
- Düzenleme işlemini tamamladığınızda, değişiklikleri uygulamak için [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın ve tarayıcı görünecektir.
  Bir süre sonra farklı bir IP ile yeniden bağlanın.

Bağlantı Noktası



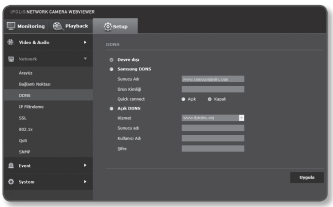
1. Ayar menüsünden, <**Network (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Bağlantı Noktası**> öğesine tıklayın.
3. Bağlantı Noktası menüsüne her öğeyi gerektiği gibi girin.
   - 0 ile 1023 arasındaki bağlantı noktası aralığı ve 3702 bağlantı noktası kullanılamaz.
   - HTTP Bağlantı Noktası : İnternet tarayıcısı aracılığıyla kameraya erişmek için kullanılan HTTP bağlantı noktası. Varsayılan değer 80'dir (TCP).
     - Güvenlik politikası nedeniyle Safari ve Google Chrome tarayıcıları için HTTP portunun 65535 olarak ayarlanmasına izin verilmez.
   - Cihaz portu : Samsung protokolleri ile video sinyallerinin aktarımı için kullanılan bir bağlantı noktası ayarlanır.
   - RTSP Bağlantı Noktası : RTSP modunda video aktarmak için kullanılır; varsayılan değer 554'tür.
   - Web Streaming port : Web Görüntüleyicisinde video aktarmak için kullanılır; varsayılan değer 4520'dir.
   - Silverlight policy Bağlantı Noktası : Silverlight, ağ bağlantısı alınmasına izin vermek için kullanılır, varsayılan 943'tür.

- HTTP bağlantı noktası değiştirilmişse, tarayıcı görünür.
  Bunun ardından, adres IP'yi izleyen yeni atanan HTTP bağlantı noktasını içermelidir.
  örn.) IP adresi : 192.168.1.100, HTTP bağlantı noktası : Atanan 8080 → http://192.168.1.100:8080
  (HTTP bağlantı noktası 80 olarak ayarlanmışsa, bağlantı noktası numarasını belirtmeye gerek yoktur)
- Web Streaming bağlantı noktası aralığı 4502 ila 4534'dür. Cihaz bağlantı noktası bu etkin aralıktaysa Web Görüntüleyicisi bağlantı noktası Cihaz bağlantı noktasıyla aynı şekilde belirlenmelidir.
- Kameranın Web Streaming/Silverlight ilke sunucusu bağlantı noktasını değiştiremezsiniz.

4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

DDNS

DDNS, bir kameranın IP adresini kullanıcının kolayca hatırlayabilmesi için genel bir Sunucu Adına dönüştüren Dinamik Alan Adı Hizmeti kısaltmasıdır.



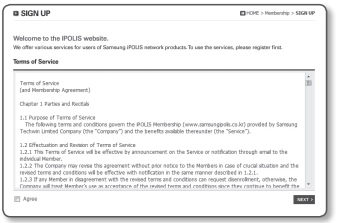
1. Ayar menüsünden, <**Network (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**DDNS**> öğesine tıklayın.
3. <**DDNS**> bağlantı türünü seçin.
4. Seçilen türe göre DDNS öğelerini girin.
   - Samsung DDNS : Samsung Techwin tarafından sağlanan DDNS sunucusunu kullanıyorsanız bunu seçin.
     - Ürün Kimliği : Samsung DDNS servisine kayıtlı ürün kimliğini girin.
     - Quick connect : UPnP'yi (Evrensel Tak ve Çalıştır) destekleyen bir yönlendirici ile birlikte kullanıldığında bağlantı noktası iletimini otomatik olarak ayarlar.
   - Açık DDNS : Açık DDNS sunucusu kullanırken sağlanan açık DDNS sunucularından birini seçin.
     - Hizmet : Stediğiniz açık DDNS servis sunucusunu seçin.
     - Sunucu adı : DDNS sunucusuyla kayıtlı olan sunucunun adını girin.
     - Kullanıcı Adı : DDNS hizmeti için kullanıcı adını girin.
     - Şifre : DDNS hizmetinin şifresini girin.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

■ <**Quick connect**> seçilirse, Samsung DDNS servisini seçtiğinizden emin olun.

DDNS ile kayıt

Ürününüzü Samsung DDNS ile kaydetmek için

1. iPOLiS web sitesini (www.samsungipolis.com) ziyaret ederek kayıtlı bir hesapla oturum açın.



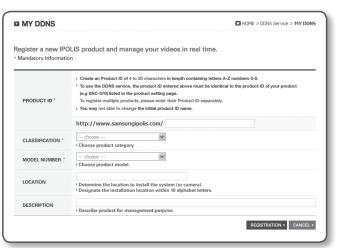
2. Üst menü çubuğundan <**DDNS SERVICE**> - <**MY DDNS**> öğesini seçin.



3. [**PRODUCT REGISTRATION**] düğmesine tıklayın.
4. Ürün kimliğini girin.
   - Girdiğiniz kimlik için çift kontrol gerçekleştirmelisiniz.

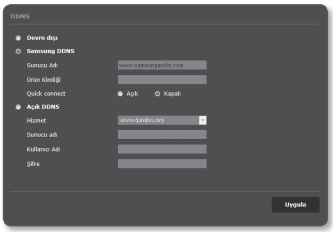


5. Bir <**CLASSIFICATION**> seçin ve <**MODEL NUMBER**> seçeneğini belirleyin.
6. Gerekirse bir açıklamayla ürünün konumunu belirtin.
7. [**REGISTRATION**] öğesine tıklayın. Ürün, kontrol edebileceğiniz ürün listesine eklenir.



Kamera ayarlarında Samsung DDNS'ye bağlanmak için

1. DDNS ayar sayfasından <**DDNS**> öğesini <**Samsung DDNS**> olarak ayarlayın.
2. Ürün kimliğini DDNS sitesine kaydederken belirtmiş olduğunuz <**Ürün Kimliği**> bilgisini girin.
3. [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın. Bağlantı başarıyla kurulduğunda ekranda <**(Başarılı)**> mesajı görüntülenir.



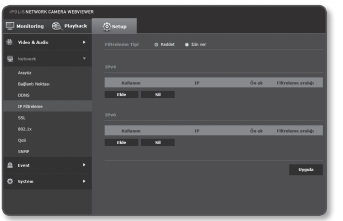
Kamera Ayarlarında public DDNS'nin yapılandırılması

1. DDNS ayarları sayfasını açın ve <**DDNS**> için <**Açık DDNS**> öğesini seçin.
2. İlgili sitenin sunucu adını, kullanıcı adını ve şifreyi girin.
3. [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.
   Bağlantı düzgün biçimde kurulursa <**(Başarılı)**> yazısı görünür.
4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

- DDNS servisini doğru olarak kullanmak için DDNS ayarı ve yönlendiricinin bağlantı noktası iletim ayarının yapılması gerekir.
  Bağlantı noktası iletim ayarı "**Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı**" bakın. (sayfa 60)

IP Filtreleme

Erişim sağlamak veya yasaklamak istediğiniz IP'lerin bir listesini oluşturabilirsiniz.



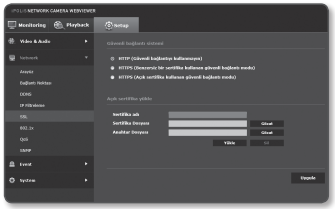
1. Ayar menüsünden, <**Network (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**IP Filtreleme**> öğesini seçin.
3. <**Filtreleme Tipi**> seçin.
   - Reddet : Bu özellik seçilirse filtrelemeye eklenen IP'lerin erişimi kısıtlanır.
   - İzin ver : Bu özellik seçilirse yalnızca filtrelemeye eklenen IP'lerin erişimine izin verilir.
4. [**Ekle (** **Ekle** **)**] düğmesine tıklayın.
   IP listesi oluşturulacak.
5. Erişim sağlamak veya yasaklamak istediğiniz IP'yi girin.
   Bir IP adresi ve Ön Ek girdiğinizde IP adresleri listesi sağ kısımdaki filtreleme aralığı sütununda görüntülenir.

- IP Filtreleme için <**İzin ver**> seçilirse ve <**Arayüz**> alanındaki <**IPv6 Ayarları**> <**Kyllanım**> olarak ayarlanırsa, yapılandırmakta olan bilgisayarın IPv4 ve IPv6 adresleri atanmalıdır.
- Geçerli ayar için kullanılan bilgisayarın IP adresi <**Reddet**>, öğesine eklenemez, <**İzin ver**> öğesine eklenmelidir.
- Filtreleme sütununda yalnızca <**Kullanım**> olarak ayarlanan IP adresi görüntülenir.

6. Listeden silinecek IP adresini seçin.
   [**Sil (** **Sil** **)**] düğmesine tıklayın.
7. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

SSL

Güvenli bir bağlantı sistemi seçebilirsiniz veya bu amaçla bir resmi sertifika kurabilirsiniz.



1. Ayar menüsünden, <**Network (**)> sekmesini seçin.
2. <**SSL**> öğesine tıklayın.
3. Güvenli bir bağlantı sistemi seçin.
   - Kameraya HTTPS modunu kullanarak erişmek için, kameranın IP adresini "https:// <Camera_IP>" formatında yazmanız gerekir.
     Internet Explorer ile HTTPS modunda Web görüntüleyicisi ayarlarını yapılandıramazsanız, İnternet ayarlarını aşağıdaki gibi düzenleyin: Sırasıyla <Menü → Araçlar → İnternet Seçenekleri → Gelişmiş → Güvenlik → ayarlarından TLS 1.0, öğesinin işaretini kaldırın ve TLS 1.1, TLS 1.2> öğesini işaretleyin.
4. Kameraya kurmak istediğiniz resmi sertifikayı arayın.
   Sertifikayı kameranıza yüklemek için bir sertifika adı (kullanıcı tarafından rasgele atanmış olabilir), sertifika otoritesi tarafından verilen sertifika dosyası ve bir anahtar dosya bilgilerini girmeniz gerekir.
   - Yüklü bir resmi sertifika varsa yalnızca <**HTTPS (Açık sertifika kullanan güvenli bağlantı modu)**> öğesi etkin olur.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

Sertifikanın yüklenmesi

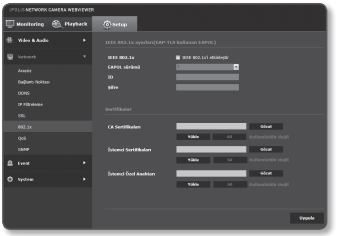
1. Sertifika adını girin.
2. Yüklenecek sertifika dosyasını ve sertifika anahtarını girin ve [**Yükle (** Yükle **)**] düğmesine tıklayın.

Sertifikanın silinmesi

1. [**Sil (** Sil **)**] düğmesine tıklayın.
2. Resmi bir sertifikayı silmek için, ağ video dekoderine <**HTTP (Güvenli bağlantıyı kullanmayın)**> veya <**HTTPS (Benzersiz bir sertifika kullanan güvenli bağlantı modu)**> modunda bağlanmanız gerekmektedir.

802.1x

Ağa bağlanırken, 802.1 protokolünü kullanıp kullanmamayı seçebilir, ardından da sertifikayı yükleyebilirsiniz.



1. Ayar menüsünden, <**Network (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**802.1x**> öğesine tıklayın.
3. <**IEEE 802.1x ayarları(EAP-TLS kullanan EAPOL)**> öğesini ayarlayın.
   - IEEE 802.1x'i etkinleştir : 802.1x protokolü kullanımını belirleyin.
   - EAPOL sürümü : Sürüm 1 veya 2'yi seçin.
   - ID : İstemci sertifikası kimliğini girin.
   - Şifre : İstemciye özel anahtar şifresini girin. Kullanılan anahtar dosya şifrelenmemişse, bunu girmeniz gerekmez.

- Bağlı ağ cihazı 802.1x protokolünü desteklemiyorsa, ayarlasanız bile protokol düzgün çalışmaz.

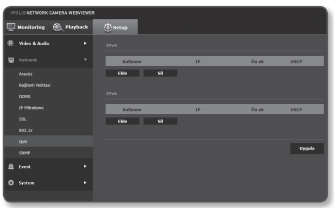
4. Sertifikayı yükle/kaldır.
   - CA Sertifikaları : Ortak anahtar içeren resmi bir sertifika seçin.
   - İstemci Sertifikaları : Müşteri sertifikası anahtarı içeren resmi bir sertifika seçin.
   - İstemci Özel Anahtarı : Müşteriye özel anahtar içeren resmi bir sertifika seçin.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

802.1x ile ilgili sertifikaları yüklemek/kaldırmak için

1. Her bir öğe için [**Gözat (** **Gözat** **)**] düğmesine basın ve yüklemek için sertifika seçin.
2. Sertifika yüklenmediyse, seçilen öğenin yanında "Kullanılabilir değil" yazısı görünür.
3. Yüklemeyi başlatmak için [**Yükle (** **Yükle** **)**] düğmesine basın, öğenin yanında "Yüklendi" yazısı görünür.
4. Sertifikayı kaldırmak için [**Sil (** **Sil** **)**] düğmesine basın.

QoS

Önceliği belirli bir IP için sabit bir aktarım hızı elde etmek üzere ayarlayabilirsiniz.



1. Ayar menüsünden, <**Network (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**QoS**> öğesini seçin.
3. [**Ekle (** **Ekle** **)**] düğmesine tıklayın. IP listesi oluşturulacak.
4. QoS uygulayacağınız bir IP adresi girin.

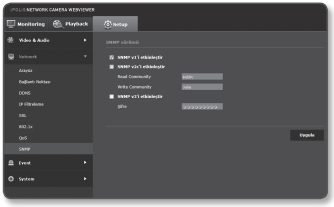


- IPv4 için varsayılan ön ek 32'dir. DSCP için, varsayılan 63 olarak ayarlanmıştır.
- Yalnızca <**Kullanım**> olarak ayarlanan IP adreslerine öncelik tanınabilir.

5. Listeden silinecek IP adresini seçin. [**Sil (** **Sil** **)**] düğmesine tıklayın.
6. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

SNMP

SNMP protokolleri sayesinde, sistem veya ağ yöneticisi ağ cihazlarını uzak bir alandan izleyebilir ve ortam ayarlarını yapılandırabilir.



1. Ayar menüsünden, <**Network (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**SNMP**> öğesine tıklayın.
3. <**SNMP**> tanımlayın.
   - SNMP v1'i etkinleştir : SNMP sürüm 1 etkinleşecektir.
   - SNMP v2c'i etkinleştir : SNMP sürüm 2 etkinleşecektir.
     - Read Community : SNMP bilgilerine erişeceğiniz read community adını girin. Varsayılan ad <**public**> tir.
     - Write Community : SNMP bilgilerine erişeceğiniz write community adını girin. Varsayılan ad <**write**>tır.

- SNMP v3'ü etkinleştir : SNMP sürüm 3 etkinleşecektir.
  - Şifre : SNMP sürüm 3 varsayılan şifresini belirleyin. Varsayılan şifre <**admin4321**>dir.
    - Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
      Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
    - Şifre en az 8, en fazla 16 karakterden oluşabilir.

4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

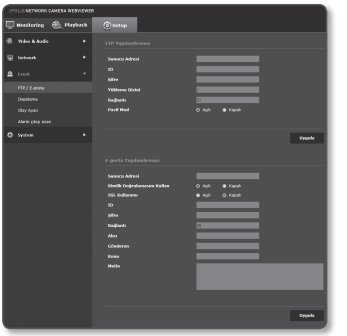
- SNMP v3, yalnızca güvenli bağlantı modu HTTPS olduğunda seçilebilir.
  "**SSL**"ye bakın. (sayfa 97)

OLAY AYARLAR

FTP / E-posta

Bir olay meydana gelirse kamera ile çektiğiniz görüntüleri bilgisayarınıza aktarabilmeniz için FTP/E-posta sunucusu ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**FTP / E-posta**> öğesine tıklayın.
3. <**FTP Yapılandırması**> veya <**E-posta Yapılandırması**> öğelerini seçin ve istediğiniz bir değeri girin/seçin.
   - FTP Yapılandırması
     - Sunucu Adresi : Alarm ve olay görüntülerini aktardığınız FTP sunucusunun IP adresini girin.
     - ID : FTP sunucusunda oturum açmak için kullanacağınız kullanıcı kimliğini girin.
     - Şifre : FTP sunucusunda oturum açmak için kullanıcı hesabı şifresini girin.
     - Yükleme Dizini : Alarm ve olay görüntülerini aktaracağınız FTP yolunu belirleyin.



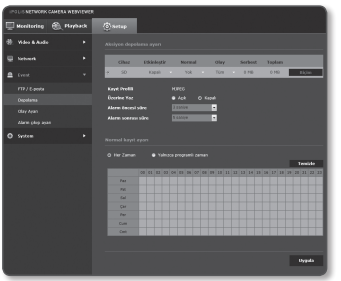
- Bağlantı : FTP sunucusunun varsayılan bağlantı noktası 21'dir; ancak FTP sunucusu ayarlarına göre farklı bir bağlantı noktası numarası kullanabilirsiniz.
- Pasif Mod : Güvenlik duvarı veya FTP sunucusu ayarları nedeniyle pasif moda bağlanmanız gerekirse <**Açık**> öğesini seçin.

• E-posta Yapılandırması
- Sunucu Adresi : Alarm ve olay görüntülerini aktardığınız e-posta sunucusunun IP adresini girin.
- Kimlik Doğrulamasını Kullan : Kimlik doğrulamasının kullanılıp kullanılmayacağını seçin.
- SSL kullanımı : SSL kullanımını belirtin.
- ID : E-posta sunucusunda oturum açmak için kullanıcı kimliğini girin.
- Şifre : E-posta sunucusunda oturum açmak için kullanıcı hesabı şifresini girin.
- Bağlantı : E-posta sunucusunun varsayılan bağlantı noktası 25'tir; ancak e-posta sunucusu ayarlarına göre farklı bir bağlantı noktası numarası kullanabilirsiniz.
- Alıcı : E-posta alıcısının adresini girin.
- Gönderen : E-posta gönderen kişinin adresini girin. Gönderen kişinin adresi yanlış girilirse, bu göndericiden alınan e-postalar e-posta sunucusu tarafından SPAM olarak sınıflandırılabilir ve bu nedenle gönderilemeyebilir.
- Konu : E-postanız için bir konu girin.
- Metin : Mesaj metnini girin. Hazırladığınız e-postaya alarm veya olay görüntülerini ekleyin.

4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

Depolama

Kayıt koşullarını veya SD bellek için kayıt kullanımını ayarlayabilir, saklanan verilerin boyutunu kontrol edebilir veya SD belleği biçimlendirebilirsiniz.



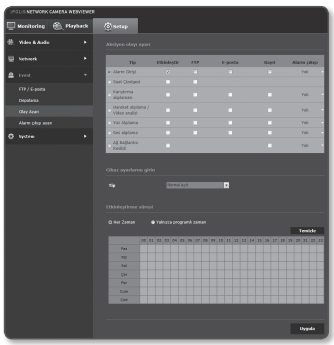
1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Depolama**> öğesine tıklayın.

SD bellekte kayıt yapmak için

1. Bellek kartının <**Boş**> alanını ve <**Toplam**> boyutunu kontrol edin.
2. Yeterli boş alan varsa cihazı <**Kullan**> seçeneğine ayarlayın.
   Aksi halde saklı verileri kontrol edin, önemli olmadıklarına karar verirseniz SD belleği biçimlendirmek için <**Biçim**> öğesine tıklayın.
   - SD bellek kartınız yavaş yazıyorsa, saniye başına yalnızca bir kare kaydedilir.
   - Büyük bir kapasiteye sahip bir SD bellek kartı için biçimlendirme de bu doğrultuda yavaşlatılır.
   - Veri boyutu zamanla büyürse, kayıt kalitesini Tam Kare olarak ayarlasanız bile yalnızca 1 fps kaydedilebilir.
3. Depolama işlemini belirleyin.
   - Kayıt profili : Kayıt profilinin codec türünü gösterir.
   - Üzerine Yaz : SD bellek doluysa, bu işlem eski verileri silip yerine yeni veri kaydeder.
   - Alarm öncesi süre : Alarm verilmeden önceki zaman noktasını belirleyin; görüntüler zaman noktasından başlamak üzere aktarılır. Alarmın meydana gelmesinden önceki 5 saniyeye kadar belirleyebilirsiniz.
   - Alarm sonrası süre : Alarm verildikten sonraki zaman noktasını belirleyin; görüntüler belirlenen zaman noktasına kadar aktarılır. Alarmın meydana gelmesinden sonraki 120 saniyeye kadar belirleyebilirsiniz.
   - Normal : Belirli bir kare hızında kayıt yapın.
   - Olay : Meydana gelen belirli bir olay için kayıt türünü ayarlayın.
4. <**Normal kayıt ayarı**> öğesini belirleyin.
   - Her Zaman : Kaydedilen videoyu her zaman SD bellek kartına kaydedin.
     - Her zaman değerine ayarlandıysa, etkinleştirme zamanı değiştirilemez.
   - Yalnızca programlı zaman : Yalnızca haftanın belirtilen gününde ve belirtilen saatte kayıt yapar.
   - [Temizle (Temizle)] : Tüm ayarlar sıfırlanır.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

Alarm Girişi

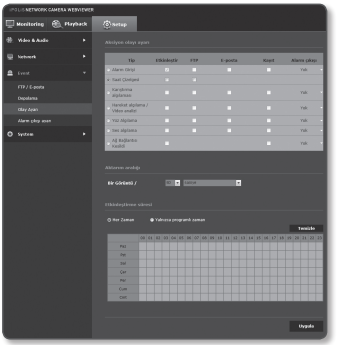
Alarm giriş türünü, etkinleştirme zamanını ve çalıştırma modunu ayarlayabilirsiniz.



1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Olay Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. <**Aksiyon olayı ayarı**> <**Alarm Girişi**> öğesini seçin.
4. İsterseniz <**Etkinleştir**> öğesini seçin.
5. Bir giriş cihazı belirleyin.
   - Tip
     - Normal açık : Normalde açıktır; ancak kapatılırsa bir alarm tetiklenir.
     - Normal Kapalı : Normalde kapalıdır; ancak açılırsa bir alarm tetiklenir.
6. <**Etkinleştirme süresi**> öğesini belirleyin.
   - Her Zaman : Bir alarm verilirse her zaman seçeneğini seçin. Alarm verildiğinde çalıştırma modunda etkinleşir.
     - <**Her zaman**> değerine ayarlandıysa, etkinleştirme zamanı değiştirilemez.
   - Yalnızca programlı zaman : Alarm haftanın belirli bir günü belirli bir süre boyunca veriliyorsa bu seçeneği seçin. Alarm verildiğinde çalıştırma modunda etkinleşir.
   - [Temizle (**Temizle**)] : Tüm ayarlar sıfırlanır.
7. Bir alarm meydana geldiğinde gerçekleşecek olan bir işlemi belirleyin.
   - FTP : Alarm giriş ayarlarında FTP aktarımı kullanımını belirleyin.
   - E-posta : Alarm giriş ayarlarında e-posta aktarımı kullanımını belirleyin.
   - Kayıt : Alarm giriş ayarlarında kayıt kullanımını belirleyin.
   - Alarm çıkışı : Alarm gelmesi durumunda alarm çıkışını ayarlayıp ayarlamayacağınızı seçin ve alarm çıkış zamanını belirleyin.
8. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

Saat Çizelgesi

Olayın meydana geldiği gerçek zamandan bağımsız olarak planlanan şekilde belli bir aralıkta video verilerini kaydedebilirsiniz.

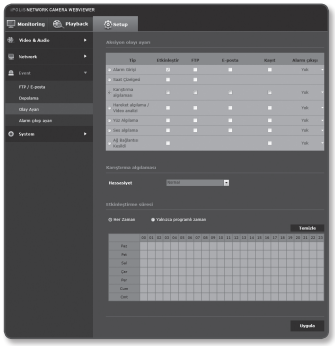


1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Olay Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. <**Aksiyon olayı ayarı**> <**Saat Çizelgesi**> öğesini seçin.
4. İsterseniz <**Etkinleştir**> öğesini seçin.
5. <**Aktarım aralığı**> öğesini belirleyin.
6. <**Etkinleştirme süresi**> öğesini belirleyin.
   - Her Zaman : Her zaman belirlenen aralıkta çalışma modunda etkinleşir.
   - Yalnızca programlı zaman : Belirlenen zaman ve tarihte periyodik olarak çalışma modunda etkinleşir.
7. Etkinleştirme koşullarını belirleyin.
   - FTP : Bir olayın meydana gelmesi durumunda FTP aktarımı kullanımını belirleyin.
8. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

Karıştırma algılaması

Kameranın çerçeve yönünün aniden değişmesi, lensin engellenmesi ve video sahnelerinde meydana gelen diğer genel değişiklikler gibi karıştırma girişimlerinin algılanmasını ve olayların tetiklenmesini ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Olay Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. <**Aksiyon olayı ayarı**> <**Karıştırma algılması**> öğesini seçin.
4. İsterseniz <**Etkinleştir**> öğesini seçin.
5. Karıştırma algılaması için hassasiyeti ayarlayın. Hassasiyet arttıkça daha az dakikalık karıştırma girişimleri algılanır.
6. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
   - <**Etkinleştirme süresi**> ve <**Eylem**> hakkında daha fazla bilgi için, "**Alarm Girişi**" bölümüne bakın. (sayfa 103)

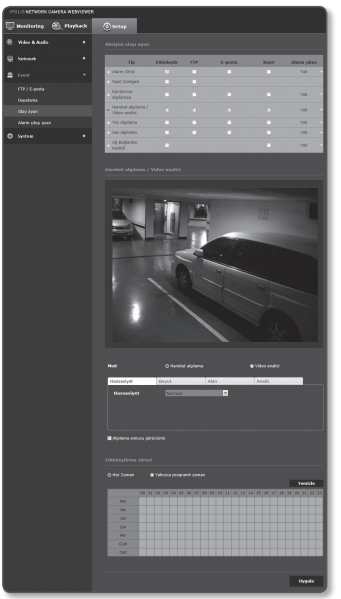


7. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

- Aşağıdaki durumlarda varsayılan karıştırma algılama işlevi düzgün çalışmayabilir:
  - Basit arka plan veya düşük aydınlatma ve gece koşullarında algılama hassasiyeti azalabilir.
  - Kameranın şiddetli bir biçimde sallanması veya aydınlatmada büyük bir değişiklik yanlışlıkla karıştırma olarak algılanabilir.
  - Karıştırma meydana geldikten sonra karıştırmanın algılanması biraz zaman alabilir (maksimum 5 saniye).
  - Karıştırma algılandıktan sonra, kamera hiçbir algılamanın gerçekleşmediği belirli bir stabilite süresinin (yaklaşık 5 saniye) ardından normal çalışmaya devam eder

Hareket algılama / Video analizi

Hareket algılama ve video analizi olayları olay sinyal çıkışını tetikleyecek şekilde ayarlanabilir.



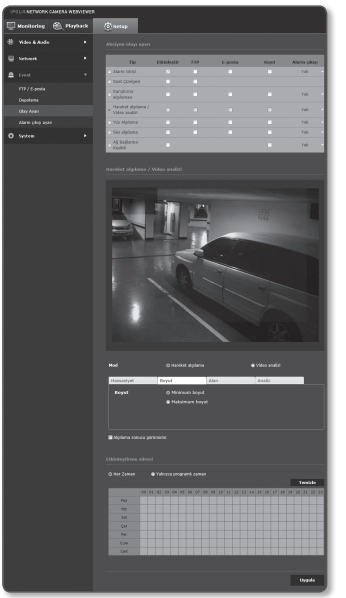
1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Olay Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. <**Aksiyon olayı ayarı**> <**Hareket algılama / Video analizi**> öğesini seçin.
4. İsterseniz <**Etkinleştir**> öğesini seçin.
5. Amacınıza uygun olarak, hareket algılama veya akıllı video analizini seçin.
6. <**Hassasiyet**>, <**Boyut**> ve <**Alan**> ö elerini ayarlayın.
   Akıllı Video Analizi seçildi inde <**Analiz**> ö esini de ayarlayın.
7. <**Algılama sonucu görünümü**> seçeneğinin kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin.
   Bir hareket algılandığında, hareketin alanı ve konumu ekranda bir dikdörtgen ile işaretlenir.
   - Yeşil : Tüm hedeflerin hareket ettiği algılandı.
   - Kırmızı : Tüm hedefler geçiş, giriş veya çıkış yaptığı algılandı. (Renkli işaretleme 1 ~ 2 saniye sürer.)
   - Mavi : Tüm hedefler Görünme/Kaybolma olayı olarak algılandı. (Renkli işaretleme 3 ~ 5 saniye sürer.)
8. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
   - <**Etkinleştirme süresi**> ve <**Eylem**> hakkında daha fazla bilgi için, "**Alarm Girişi**" bölümüne bakın. (sayfa 103)
9. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

- Hareket algılama ve Video analizi aynı anda kullanılamaz.
- Kullanmadan önce, algılanmasını istediğiniz hareket aralığına uygun olarak minimum ve maksimum hareket boyutlarını seçin.
- Maksimum ve minimum algılama boyutunu algılanacak nesnelere yaklaşık olarak ayarlayın.
- Nesnenin algılanan boyutu, şekle bağlı olarak gerçek boyutla farklılık gösterebilir.
- Ekranın üst kısmından 16 nesneye kadar görüntüleme yapılabilir.
- Kamera yakın bir nesneyi çekiyorsa video analiz kapasitesi azalabilir.
- Aşağıdaki durumlarda hareket algılama veya akıllı video analizi bozulabilir veya yanlış algılamaya neden olabilir.
  - Nesne rengi veya parlaklığı arka plana benzerse.
  - Kameranın görüş alanının sınır alanı çevresindeki küçük aktiviteler.
  - Sahne değişikliği, aydınlatmadaki hızlı değişiklikler veya başka nedenlerle devam eden çok sayıda rasgele hareket.
  - Sabit bir nesne aynı konumda hareket etmeye devam ediyorsa.
  - Kameraya yaklaşma veya kameradan uzaklaşıp kaybolma gibi konum değişikliklerinin az olduğu hareketler.
  - Hareket eden nesne kameraya çok fazla yaklaşıyorsa.
  - Bir nesnenin arkasına başka nesneler varsa.
  - İki veya daha fazla nesne çakışıyor veya bir nesne birden fazla nesneye ayrılıyorsa.
  - Nesne fazla hızlıysa (düzgün saptama için, komşu çerçeveler arasında bir nesne çakışıyor olmalıdır).
  - Doğrudan gelen güneş ışığı, aydınlatma veya farlar gibi güçlü bir ışık kaynağı nedeniyle yansıma / bulanıklık / gölge varsa.
  - Şiddetli kar, yağmur veya rüzgar varsa ya da şafak / alacakaranlıkta.

Hareket Algılamanın Kullanılması

Bu; hassasiyet, boyut ve alan gibi belirtilen tüm koşulları karşılayan bir hareketi algılar.

1. Hareket algılama modu seçin.
2. Hassasiyet seviyesini ayarlamak için <**Hassasiyet**> sekmesini seçin. Sensörün hassasiyetini, izleme videosunun arka planındaki bir hareketi algılaması için ayarlayabilirsiniz.

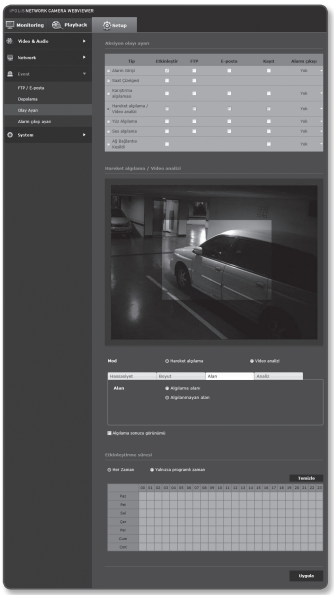


- Nesnelerin arka plandan açıkça ayrıldığı durumlarda düşük hassasiyet seviyesini ayarlayın. Düşük aydınlatma koşulları gibi, nesneleri ayırt etmenin zor olduğu durumlarda bunu daha yüksek bir seviyeye ayarlayın

3. <**Boyut**> sekmesini seçin. Algılanacak hareket için minimum/maksimum boyutu sınırlandırabilirsiniz.
   - Minimum boyut : Algılanan hareketlerin minimum boyutunu ayarlamak için <**Minimum boyut**> öğesini seçin ve fareyi kullanarak ekranda alanı seçin ve istediğiniz boyuta sürükleyin.
   - Maksimum boyut : Algılanan hareketlerin maksimum boyutunu ayarlamak için <**Maksimum boyut**> öğesini seçin ve fareyi kullanarak ekranda alanı seçin ve istediğiniz boyuta sürükleyin.

- Belitilen minimum boyuttan küçük veya belirtilen maksimum boyuttan büyük olan hareketler algılanmaz. Çok fazla veya az ses nedeniyle meydana gelebilecek istenmeyen algılamaları önlemek için minimum/maksimum hareket algılama boyutlarını çevrenize uygun olarak ayarlayın. Benzer yerdeki benzer hareketlerin algılama alanında farklı algılanabileceğini unutmayın; minimum/maksimum algılama boyutunu ayarlarken kabule dilebilir farklılıkları da göz önünde bulundurun.

4. <**Alan**> sekmesini seçin.
   Bir alanı algılamaya dahil etmek/ dahil etmemek için ekranda bir alan belirleyebilirsiniz.
   En fazla 4 alan belirleyebilirsiniz.
   - Algılama alanı : Tüm ekranı algılamanın dışında bırakmak üzere ayarlar ve belirlenen alanı, hareket algılama alanı olarak ekler. Hareket algılama alanı olarak belirlemek istediğiniz alanı sürükleyip seçmek için fareyi kullanın.
   - Algılanmayan alan : Tüm ekranı hareket algılama alanı olarak ayarlar ve belirtilen alanı bunun dışında bırakır. Hareket algılama dışı alan olarak belirlemek istediğiniz alanı sürükleyip seçmek için fareyi kullanın.
5. Bir alanı silmek için, açılır içerik menüsünü açmak üzere ekrana sağ tıklayın, Sil öğesini seçin ve [**OK**] düğmesine basın.

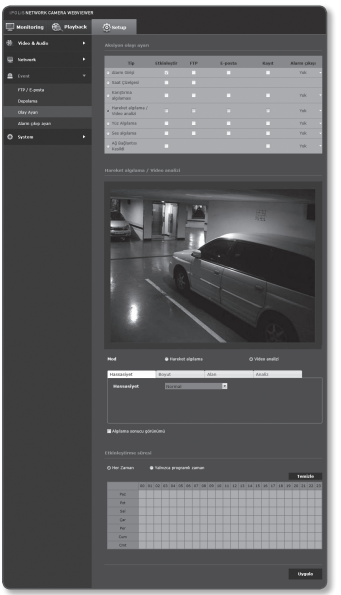


- Tanımlanan tüm alanlar silinir.

6. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

Akıllı Video Analizinin Kullanılması

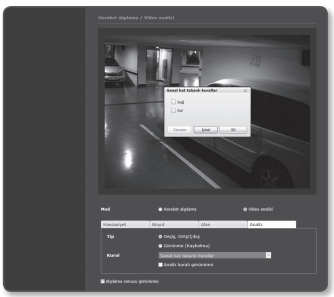
Bu; hassasiyet, boyut, alan ve olay koşul kuralları ile belirlenen tüm koşulları karşılayan olayı algılar.



1. Video analizi modunu seçin.
2. <**Hassasiyet**>, <**Boyut**> ve <**Alan**> öğelerini ayarlayın.
   Ayarlar hakkında daha ayrıntılı bilgi için bkz. "**Hareket Algılamanın Kullanılması**". (sayfa 108~109)
3. <**Analiz**> sekmesini seçin.
4. Video analiz türünü seçin.
   - Geçiş, Giriş/Çıkış : Kullanıcı tarafından belirlenen sanal bir hattan geçiş, bu hattın içine giriş veya dışına çıkış hareketlerini algılar.
   - Görünme (Kaybolma) : Kullanıcı tarafından belirlenen bir alandaki veya tüm ekran alanındaki görünme veya kaybolma hareketlerini algılar.
5. Video analiz kurallarını ayarlayın.
   Ayarlar hakkında daha ayrıntılı bilgi için bkz. "**Video analiz kurallarının ayarlanması**".
   (sayfa 111~112)
6. <**Algılama sonucu görünümü**> seçeneğinin kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin.
   Sanal hatlar ve alanlar için belirlenen kurallar izleme sayfasında görüntülenir.
7. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

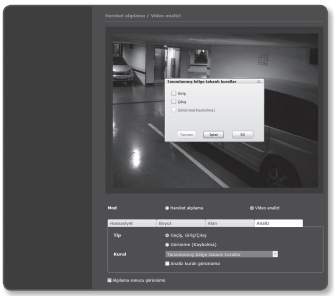
Video analiz kurallarının ayarlanması

Geçiş



1. Türü <**Geçiş, Giriş/Çıkış**> olarak ayarlayın.
2. Olay kuralını <**Sanal hat tabanlı kurallar**> olarak ayarlayın.
3. Ekranda, sanal hattın başlamasını ve bitmesini istediğiniz noktalara tıklayın; açılır bir pencere görünür.
4. İstediğiniz kuralı seçin:
   - Sağ: Sanal hat üzerinden, soldan sağa hareketleri algılar.
   - Sol: Sanal hat üzerinden, sağdan sola hareketleri algılar.
5. [**OK**] öğesine tıklayın.
6. Tanımlanan bir kuralı kaldırmak için, görüntülenen sanal hattın üzerine sağ tıklayın, açılır içerik menüsünde [**Sil**] düğmesini seçin.

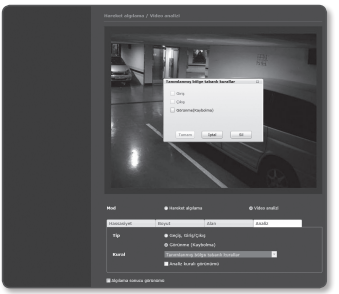
Giriş/Çıkış

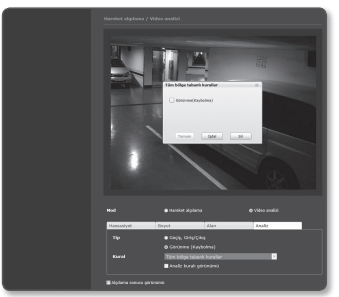


1. Türü <**Geçiş, Giriş/Çıkış**> olarak ayarlayın.
2. Olay kuralını <**Tanımlanmış bölge tabanlı kurallar**> olarak ayarlayın.
3. Ekranda, algılama alanını tanımlamak için dört köşe seçin; açılır bir pencere görünür.
4. İstediğiniz kuralı seçin:
   - Giriş : Merkez noktası tanımlanan alanının dışından içeri giren hareketli nesnelerin hareketlerini algılar.
   - Çıkış : Merkez noktası tanımlanan alanının içinden dışarı çıkan hareketli nesnelerin hareketlerini algılar.
5. [**OK**] öğesine tıklayın.
6. Tanımlanan bir kuralı kaldırmak için, alanın görüntülenen yan çizgileri üzerine sağ tıklayın, açılır içerik menüsünde [**Sil**] düğmesini seçin.

Görünme (Kaybolma)

1. Analiz türünü <**Görünme (Kaybolma)**> ayarına getirin.
2. İstediğiniz olay kuralını seçin:
   - Tanımlanmış bölge tabanlı kurallar : Alanda görünen, belirli bir süre boyunca alan sınırları içinde kalan nesneleri veya alandaki bulunup daha sonra kaybolan nesneleri algılar. Ekranda, algılama alanını tanımlamak için dört köşe seçin. Açılır menüden [**Görünme (Kaybolma)**] seçeneğini seçin.
   - Tüm bölge tabanlı kurallar :Tüm ekranda görünen ve belirli bir süre boyunca kalan nesneleri veya ekranda bulunan ve daha sonra kaybolan nesneleri algılar. Açılır içerik menüsünü açmak için ekrana sağ tıklayın ve [**Görünme (Kaybolma)**] seçeneğini seçin.
3. [**OK**] öğesine tıklayın.
4. Tanımlanan bir kuralı kaldırmak için, alanın veya ekranın görüntülenen yan çizgileri üzerine sağ tıklayın, açılır içerik menüsünde [**Sil**] düğmesini seçin.

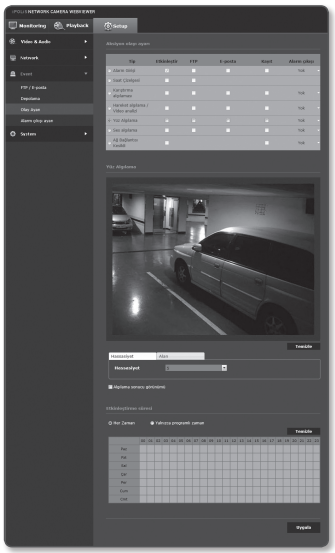




Yüz Algılama

Tanınan yüzün algılanmasını ve buna göre bir olayın tetiklenmesini ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Olay Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. <**Aksiyon olayı ayarı**> <**Yüz Algılama**> öğesini seçin.
4. İsterseniz <**Etkinleştir**> öğesini seçin.
5. Hassasiyet seviyesini ayarlamak için <**Hassasiyet**> sekmesini seçin.
   - Hassasiyet arttıkça yüz algılama da daha yakın ve ayrıntılı olur.
6. <**Alan**> sekmesini seçin ve istediğiniz algılama alanını tanımlamak için ekranda sürükleyin. En fazla 4 algılama alanı belirleyebilirsiniz.



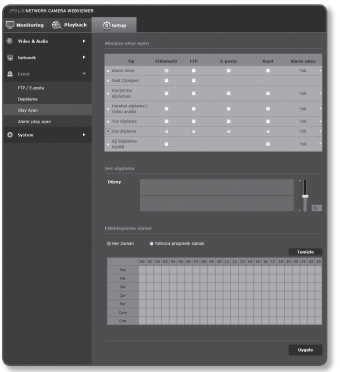
- Yüz algılama koşulları aşağıdaki gibidir:
- Yüz algılama, yalnızca QVGA (320x240) çözünürlüğüne sahip videolara uygulanabilir.
- Algılama için yüz alanı en az 20~40 pikselden büyük olmalıdır.
- Bir kare görüntüsü içinde maksimum 35 yüz tanınabilir, bundan daha fazlası algılanamaz.

7. Tanımlanan bir alanı silmek için, Alan sekmesi seçilmişken [**Reset**] düğmesine tıklayın.
8. <**Algılama sonucu görünümü**> seçeneğinin kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin. Yüzler algılandığında, konumları ve alanları ekranda dikdörtgen ile işaretlenir.
9. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
   - <**Etkinleştirme süresi**> ve <**Eylem**> hakkında daha fazla bilgi için, "**Alarm Girişi**" bölümüne bakın. (sayfa 103)
10. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

Ses Algılama

Belirlenen bir seviyenin üzerindeki seslerin algılanmasını ve buna göre bir olayı tetiklemesini ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**Event ( )**> sekmesini seçin.
2. <**Olay Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. <**Aksiyon olayı ayarı**> <**Ses Algılama**> öğesini seçin.
4. İsterseniz <**Etkinleştir**> öğesini seçin.
5. Ses algılama için ses seviyesini ayarlayın. Seviye azaldıkça, algılanan ses değişiklikleri de küçülür.
6. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
   - <**Etkinleştirme süresi**> ve <**Eylem**> hakkında daha fazla bilgi için, "**Alarm Girişi**" bölümüne bakın. (sayfa 103)
7. İşlem tamamlandığında [**Uygula (Uygula)**] düğmesine tıklayın.

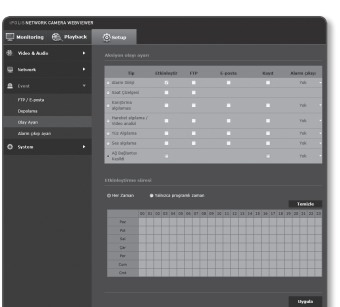


- Algılanan ses seviyesi çok düşükse, <**Ses Ayarları**> bölümünde ses giriş kazancını daha yüksek bir seviyeye ayarlayın.

Ağ Bağlantısı Kesildi

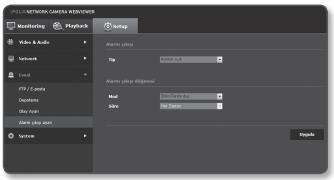
Fiziksel olarak kesilmiş ağ bağlantısından olaylar alabilir ve kaydedebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**Event ( )**> sekmesini seçin.
2. <**Olay Ayarı**> öğesine tıklayın.
3. <**Aksiyon olayı ayarı**> <**Ağ Bağlantısı Kesildi**> öğesini seçin.
4. İsterseniz <**Etkinleştir**> öğesini seçin.
5. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
   - <**Etkinleştirme süresi**> ve <**Eylem**> hakkında daha fazla bilgi için, "**Alarm Girişi**" bölümüne bakın. (sayfa 103)
6. İşlem tamamlandığında [**Uygula (Uygula)**] düğmesine tıklayın.



Alarm çıkışı ayarı

1. Ayar menüsünden, <**Event (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Alarm çıkışı ayarı**> öğesine tıklayın.
3. Kameranın alarm çıkış türünü ayarlayın.
   - Alarm çıkış türünü değiştirdiğinizde, izleme sayfasındaki alarm çıkış düğmesi ve Olay Ayarları sayfasında görüntülenen alarm çıkış türü de buna uygun olarak değiştirilir.

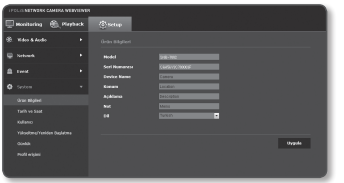


- Tip
  - Normal açık : Sensörün veya alarm giriş cihazının “Açık devre” durumunu normal olarak algılar ve bu “Kapalı devre” durumuna dönüştüğünde bir alarm olayını tetikler.
  - Normal Kapalı : Sensörün veya alarm giriş cihazının “Kapalı devre” durumunu normal olarak algılar ve bu “Açık devre” durumuna dönüştüğünde bir alarm olayını tetikler.

4. Alarm çıkış düğmesini ayarlayın.
   - Mod: Alarm çıkış metodunu ayarlar.
     - Alarm çıkış düğmesi etkin değilken tıklandığında, işlemler arasında farklılık olur.
     - Darbe : Bu, belirlenen bir süre boyunca etkinleşir (geçiş aralığı) ve ardından otomatik olarak devre dışı kalır.
     - Etkin/Devre dışı : Kullanıcı, devre dışı bırakmak için tekrar düğmeye tıklayana kadar etkin halde kalır.
   - Süre : Mod kısmi olarak ayarlandığında, etkin halde kalma için alarm süresini 1 ila 15 saniye olarak ayarlayın.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

SISTEM AYARLARI

Ürün Bilgileri



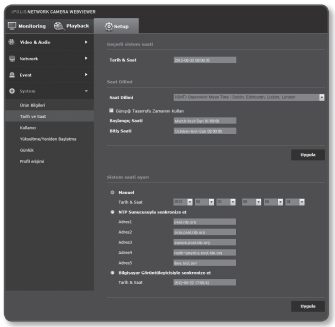
1. Ayar menüsünden, <**System (**)> sekmesini seçin.
2. <**Ürün Bilgileri**> öğesine tıklayın.
3. Kamera bilgilerini kontrol edin veya ağ ortamınıza göre bilgileri girin.
   - Model : Ürünün model adı.
   - Seri Numarası : Ürün seri numarası.
   - Device Name : Canlı ekranda görüntülenecek bir cihaz adı girin.
   - Konum : Kameranın kurulu olduğu konumu belirleyin.
   - Açıklama : Kamera konumu ile ilgili ayrıntılı bilgileri girin.
   - Not : Daha iyi anlaşılması için kamera hakkında bir açıklama girin.
   - Dil : Web Görüntüleyici OSD'si için istediğiniz dili seçin.



■ Varsayılan dil <**English**> olarak ayarlanır.

4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula**)] düğmesine tıklayın.

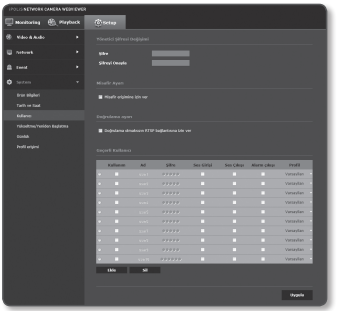
Tarih ve Saat



1. Ayar menüsünden, <**System (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Tarih ve Saat**> öğesine tıklayın.
3. Kamerada uygulanacak olan saat ve tarihi belirleyin.
   - Geçerli sistem saati : Sisteminizin geçerli saat ayarlarını görüntüler.
   - Saat Dilimi : GMT'ye dayalı yerel saat dilimini belirleyin.
   - Günışığı Tasarrufu Zamanını Kullan : Bu seçenek işaretliyse saat, belirlenen sürenin yerel saat diliminden bir saat öncesine ayarlanır.
     Bu seçenek yalnızca DST'nin uygulandığı bölgelerde görüntülenir.
   - Sistem saati ayarı : Sisteminizde uygulanacak saat ve tarihi belirleyin.
     - Manuel : Saati manuel olarak belirleyin.
     - NTP Sunucusuyla senkronize et : Belirlenen sunucu adresinin saatiyle senkronize edilir.
     - Bilgisayar Görüntüleyicisiyle senkronize et : Bağlanan bilgisayarın saatine ayarlar.
4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** **Uygula** **)**] düğmesine tıklayın.

- <**Bilgisayar Görüntüleyici senkronize et**> öğesini seçerseniz, standart saat dilimi bilgisayardaki geçerli saatle aynı ayarlanmalıdır.

Kullanıcı

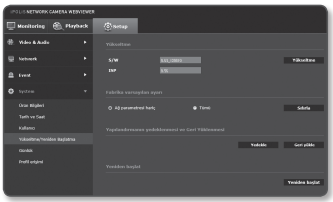


1. Ayar menüsünden, <**System (** ⚙ **)**> sekmesini seçin.
2. <**Kullanıcı**> öğesine tıklayın.
3. Gerekli kullanıcı bilgilerini girin.
   - Yönetici Şifresi Değişimi : Yönetici şifresini değiştirin.
     - Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.
       Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
   - Misafir Ayarı : <**Misafir erişimine izin ver**> öğesini seçerseniz, misafir hesabı Web görüntüleyicisi ekranına erişebilir ama yalnızca canlı Görüntüleyici ekranını görebilir.
     - Misafir hesabı için kimlik/şifre, <**guest/guest**>'tir ve bunlar değiştirilemez.
   - Doğrulama ayarı : <**Doğrulama olmaksızın RTSP bağlantısına izin ver**> öğesini seçerseniz giriş yapmadan RTSP'ye erişebilir ve videoları görüntüleyebilirsiniz.
   - Geçerli Kullanıcı : <**Kullanım**> öğesini seçerseniz kullanıcı izinlerini ayarlayabilir veya değiştirebilirsiniz.
     - Yönetici ses girişini, ses çıkışını ve alarm çıkış izinlerini ayarlayabilir.
     - Profil : <**Varsayılan**> öğesini seçerseniz yalnızca varsayılan profil videosunu görebilirsiniz; <**Tümü**> öğesini seçerseniz tüm profil videolarını görebilirsiniz.

- Kayıtlı kullanıcı tarafından kullanılabilen ONVIF işlemleri, izin verilmiş işlemlerle sınırlıdır.
- Video Aktarımı ve Video Bilgilerinin Değiştirilmesi: Profili <**All**> olarak ayarlayın ve Ses Girişi ve Ses Çıkışı öğelerini ayarlayın.
- Video Aktarımı, Video Bilgilerinin Değiştirilmesi, Alarm Çıkışı: Profili <**All**> olarak ayarlayın ve geri kalanı için tercihlerinizi seçin.

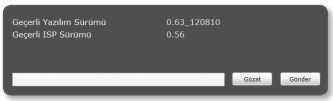
4. İşlem tamamlandığında [**Uygula (** Uygula **)**] düğmesine tıklayın.

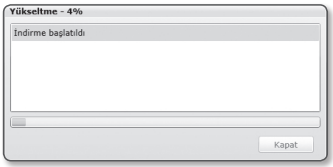
Yükseltme/Yeniden Başlatma



1. Ayar menüsünden, <**System (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Yükseltme/Yeniden Başlatma**> öğesine tıklayın.
3. İstediğiniz bir öğeyi seçin ve gereken şekilde ayarlayın.
   - Yükseltme : Sistemi yükseltir.
   - Fabrika varsayılan ayarı : Sistemi fabrika varsayılan ayarına geri döndürür.
     - Ağ parametresi hariç : Ayarları dışındaki tüm ayarları sıfırlar.
     - Tümü : Kamera ayarları dahil olmak üzere tüm ayarları sıfırlar. (ancak günlük bilgileri sıfırlanmaz)
       - Kamerayı sıfırlarsanız, IP adresi sistemi varsayılan DHCP değerine geri döndürülür. DHCP sunucusu bulunamazsa, önceki ayarlar otomatik olarak geri yüklenir.
   - Yapılandırmanın yedeklenmesi ve Geri Yüklenmesi : Geri yükleme işlemini gerçekleştirmeden önce geçerli sistem ayarlarını yedekler. Yedekleme veya geri yükleme işleminin ardından sistem otomatik olarak yeniden başlatılır.
   - Yeniden başlat : Sistemi yeniden başlatır.

Yükseltme işlemini gerçekleştirmek için



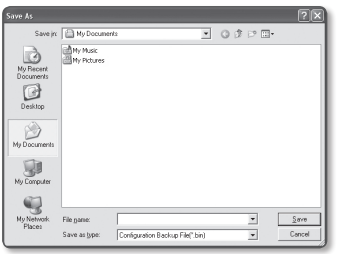


1. [**Yükseltme**] öğesine tıklayın.
2. [**Gözat**] öğesine tıklayıp yükseltilecek olan bir dosyayı belirleyin.
3. [**Gönder**] öğesine tıklayın.
4. İlerlemenin altta gösterileceği "**Yükseltme"** iletişim kutusu görünür.
5. Yükseltme işlemi tamamlandığında, tarayıcı görünür ve kamera yeniden başlatılır.

- Yükseltme işlemi en fazla 20 dakika sürer.
  Yükseltme işlemini zorla sonlandırırsanız yükseltme doğru biçimde tamamlanmaz.
- Sistemin yeniden başlatılması sırasında, ağ görüntüleyici ile erişim yapılmaz.
- En son sürümü Samsung'un web sitesinden (www.samsungcctv.com) indirebilirsiniz.

Mevcut ayarları yedeklemek için

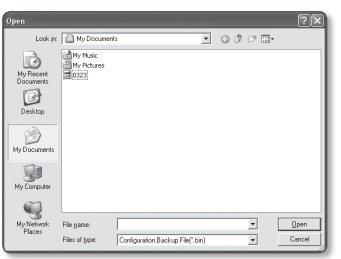
1. [**Yedekle**] öğesine tıklayın.
   Farklı Kaydet iletişim kutusu görünür.
2. Yedekleme yolunu doğru bir dosya adıyla belirleyip [**Save**] düğmesine tıklayın.
   Yedekleme dosyası "**.bin**" biçiminde belirlenen yola kaydedilir.



Yedekleme ayarlarını geri yüklemek için

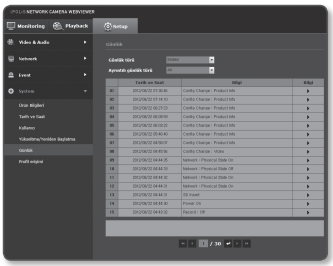
1. Yedekleme ayarlarını geri yüklemek için [**Geri yükle**] öğesine tıklayın.
2. Bir yedekleme dosyası seçin ve [**Open**] öğesine tıklayın.

- Yedekleme veya geri yükleme işlemi gerçekleştirirseniz, web tarayıcı kapatılır ve kamera yeniden başlatılır.



Günlük

Sistem günlüğünü veya olay günlüğünü kontrol edebilirsiniz.



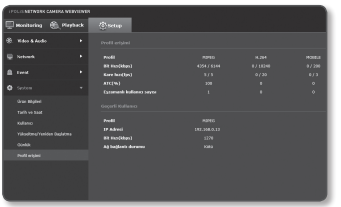
1. Ayar\menüsünden, <**System (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Günlük**> öğesine tıklayın.
3. Bir günlük türü seçin.
   - Sistem : Saat bilgileri dahil olmak üzere tüm sistem değişikliklerinin kaydedildiği sistem günlüklerini kontrol edebilirsiniz.
   - Olay : Saat bilgileri dahil olmak üzere olay günlüklerini kontrol edebilirsiniz.
4. Sağdaki günlük listesinden aranacak bir öğe seçin.
   - Sol üstteki aşağı açılır listeden <**All**> öğesini seçerseniz geçerli günlük türü için tüm günlükler görüntülenir.
5. Mevcut tüm günlükler bir sayfada görüntülenemezse önceki, sonraki veya son öğeye geçmek için alttaki düğmeleri kullanın.

- Bir günlüğün ayrıntılarını görüntülemek istiyorsanız günlüğün sağ sütunundaki [**Bilgi (** **)**] öğesine tıklayın; günlük bilgileri alt bölmede görüntülenir.
- En son günlük üstte görüntülenecek şekilde her sayfada 15 günlük görüntülenir.
- Olay/sistem günlük listesi en fazla 1000 günlük içerebilir; bu sayıdan sonra yeni bir günlük oluşturulduğunda mevcut günlükler en eskisinden başlanarak silinir.

Profil erişimi

Profil bilgilerini kontrol edebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <**System (** **)**> sekmesini seçin.
2. <**Profil erişimi**> öğesine tıklayın.



- Profil erişimi : Yeni eklenen profil bilgisini gösterir.
  - Profil : Yeni eklenen codec bilgisini gösterir.
  - Bit Hızı(kbps) : Geçerli bit hızını gösterir ve bit hızını ayarlar.
  - Kare hızı(fps) : Geçerli kare hızını gösterir ve kare hızını ayarlar.
  - ATC(%) : ATC durumunu gösterir.
  - Eşzamanlı kullanıcı sayısı : Profile erişen eşzamanlı kullanıcı sayısını gösterir.
- Geçerli Kullanıcılar : Web görüntüleyiciye erişen ve izleme videosunu görüntüleyen kullanıcıların bilgilerini gösterir.
  - Profil : Kullanıcı tarafından erişilen profil adını gösterir.
  - IP Adresi : Geçerli kullanıcının IP adresini gösterir.
  - Bit Hızı(kbps) : Geçerli bit hızını gösterir.
  - Ağ bağlantı durumu : Ağ bağlantı durumunu kontrol edebilirsiniz.



- Kullanılmakta olan profilin bilgilerini kontrol etmek için, <**Profil erişimi**> seçeneğini yeniden tıklayarak yenileyin.

TEKNIK ÖZELLIKLER

Parçalar		Açıklama		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Video	Görüntüleme Cihazı	1/3 inç 3.1M PS CMOS		
	Toplam Piksel Sayısı	2,064(Y) x 1,578(D)		
	Etkin Piksel	2,052(Y) x 1,536(D)		
	Tarama Sistemi	Kademeli		
	Min. Aydınlatma	Renk : 0,7 lux (F1.2, 50IRE), 0,011 lux (alta sensibilità 60X) B/W : 0,07 lux (F1.2, 50IRE), 0,001 lux (alta sensibilità 60X)		
	S / N Oranı	50dB		
	Video Çıkışı	CVBS : 1.0 Vp-p / 75Ω kompozit, (DIP Konnektör türü) 704x480(N), 704x576(P), kurulum için	CVBS : 1.0 Vp-p / 75Ω kompozit, 704x480(N), 704x576(P), kurulum için	
Mercek	Odak Uzunluğu (Zoom Oranı)	-	3~8.5mm (2.8X) Motorlu Değişken odaklı	
	Maks. Diyafram Açıklığı Oranı	-	F1.2	
	Açısal Görüş Alanı	-	Y : 87.3°(Geniş) ~ 31.2°(Tele), D : 64.5°(Geniş) ~ 23.4°(Tele)	
	Min. Nesne Mesafesi	-	0,5 m	
	Odak Kontrolü	Manuel, Basit odak, Gündüz ve Gece		
	Zoom Hareket Hızı	-		
	Mercek Tipi	Manuel / DC Otomatik İris	DC Otomatik İris	
	Montaj Tipi	C/CS	Yuvaya Montaj	

Parçalar		Açıklama		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Pan / Eğim / Döndürme	Pan Aralığı	-	0°~355°	
	Pan Hızı	-		
	Eğim Aralığı	-	0°~90°	
	Eğim Hızı	-		
	Döndürme Aralığı	-	0°~355°	
	Önceden Ayarlama	-		
	Ön Ayar Doğruluğu	-		
	Otomatik Takip	-		
Çalışma	Kamera Başlığıa	Kapalı / Açık (En fazla 15 karakter görüntülenir)		
	Gündüz ve Gec	Otomatik (ICR) / Renkli / BW / Harici		
	Arka Işık Telafisi	Kapalı / BLC / HLC		
	Geniş Dinamik Aralık	Kapalı /Açık (96dB) 3M Modu : 20fps, 2M Modu : 30fps		
	Kontrast İyileştirme	SSDR (Samsung Super Dynamic Range) (Kapalı / Açık)		
	Dijital Görüntü Sabitleme	SSNRIII (2D+3D Parazit Filtresi) (Kapalı / Açık)		
	Dijital Görüntü Sabitleme	-		
	Hareket Algılama	Kapalı / Açık (4 Programlanabilir bölge)		
	Mahremiyet Maskesi	Kapalı / Açık (1ea 4 Noktalı Poligon + 16ea Dikdörtgen bölgeler)		

Parçalar		Açıklama		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Çalışma	Algılama (Çerçeve Birleştirme)	Kapalı / Otomatik (2X ~ 60X)		
	AGC (Otomatik Kazanç Kontrolü)	Kapalı / Düşük / Orta / Yüksek		
	Beyaz Ayarı	ATW / AWC / Manuel / İç Mekan / Dış Mekan		
	Elektronik Obtüratör Hızı	Otomatik / A.FLK / Manuel (1/30 ~ 12000sn.)		
	Dijital Zoom	-		
	Döndürme / Ayna	Kapalı / Açık		
	Akıllı Video Analizi	Ses Algılama, Yüz Algılama, Karıştırma, Sanal Hat, Giriş/Çıkış, Görünme/Kaybolma		
	Alarm I/O	Dijital Giriş 1ea / Dijital Çıkış 1ea		
	Uzaktan Kumanda Arayüzü	-		
	RS-485 Protokolü	-		
	Alarm Tetikleyiciler	Hareket algılama, Video Analizi, Sensör Girişi, Kesik Ağ Bağlantısı		
	Alarm olayları	• FTP, E-posta yoluyla dosya yükleme • E-posta, TCP ile bilgilendirme • Ağ devre dışı iken yerel depolama (SD/SDHC) kaydı		
Ağ	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T)		
	Video Sıkıştırma Biçimi	H.264(MPEG-4 Part 10/AVC), Motion JPEG		
	Çözünürlük	<3M Modu> 2048x1536 / 1920x1080 /1600x1200/ 1280x1024 /1280x960 / 1280x720 /1024x768/ 800x600 / 800x450 / 640x480 / 640x360 / 320x240 / 320x180 <2M Modu> 1920x1080 / 1280x1024 / 1280x960 / 1280x720 /1024x768/ 800x600 / 800x450 / 640x480 / 640x360 / 320x240 / 320x180		

Parçalar		Açıklama		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Ağ	Maks. Kare Hızı	<3M Modu> * H.264 : Tüm çözünürlüklerde maks. 20 fps * MJPEG : 800x600 ~ 320x180 - 20 fps, 1024x768 ~ 1920x1080 - 15 fps, 2048x1536 - 10 fps <2M Modu> * H.264 : Tüm çözünürlüklerde maks. 30fps * MJPEG : 800x600 ~ 320x180 - 30 fps, 1024 x 768 ~ 1920 x 1080 : 15fps		
	Smart Codec	Var (Bölge Tabanlı Yöntem)		
	Video Kalite Ayarı	H.264 : Sıkıştırma Seviyesi, Hedef Bit Hızı Seviye Kontrolü MJPEG : Kalite Seviyesi Kontrolü		
	Bit Hızı Kontrol Yöntemi	H.264 : CBR veya VBR MJPEG : VBR		
	Akış Kapasitesi	Çoklu Akış (En fazla 6 Profil)		
	Audio I/O	Harici Mikrofon/ Hat girişi, Hat çıkışı, Dahili Mikrofon	Harici Mikrofon/Hat girişi, Hat çıkışı	
	Ses Sıkıştırma Biçimi	G.711 μ-law, G.726 (16Kbps, 24Kbps, 32Kbps, 40Kbps)		
	Ses İletişimi	Çift Yönlü		
	IP	IPv4, IPv6		
	Protokol	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/ v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, QoS, UPnP, RTCP		
	Guvenlik	HTTPS(SSL) Oturum Açma Kimlik Doğrulama Özet Oturum Açma Kimlik Doğrulama IP Adresi Filtreleme Kullanıcı Erişimi Günlüğü 802.1X kimlik doğrulama yöntemi		

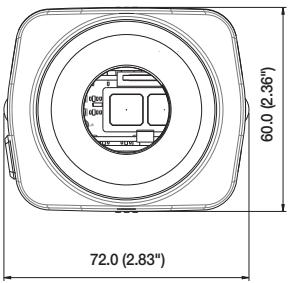
Parçalar		Açıklama		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Ağ	Akış Yöntemi	Unicast / Multicast		
	Maks. Kullanıcı Erişimi	Unicast Modunda 10 kullanıcı		
	Bellek Yuvası	SD/SDHC Bellek Yuvası		
	ONVIF Uyumluluğu	Var		
	Web Sayfası Dili	İngilizce, Fransızca, Almanca, İspanyolca, İtalyanca, Çince, Korece, Rusça, Japonca, İsveççe, Danca, Portekizce, Çekçe, Lehçe, Türkçe, Rumence, Sırpça, Felemenkçe, Hırvatça, Macarca, Yunanca, Norveç, Finlandiya		
	Web Görüntüleyici	Desteklenen İşletim Sistemi : Windows XP / VISTA / 7, Mac OS X 10.7 veya üzeri Desteklenen Tarayıcı : Internet Explorer 7.0 veya üzeri, Firefox 9.0 veya üzeri, Chrome 15.0 veya üzeri, Safari 5.1 veya üzeri		
	Merkezi Yönetim Yazılımı	NET-i viewer		
Çevresel	Çalışma Sıcaklığı / Nem	-10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / %20~%80 Bağıl Nem		PoE : -35°C ~ +55°C (-40°F ~ +131°F) / ~ %90 Bağıl Nem DC12V : -10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / %20 ~%80 Bağıl Nem * Isıtıcı PoE güç girişinde çalışır. * Başlatıldıktan sonra -40°'de PoE ile çalışma
	Ingress Protection	-		IP66 Sınıf
	Darbelere Dayanıklılık	-		IK10

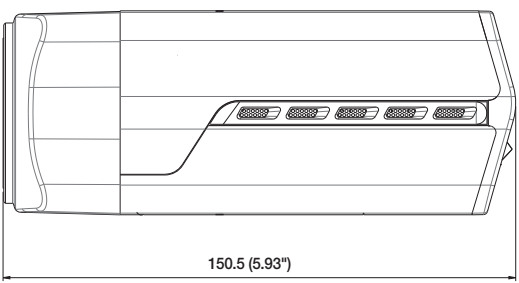
Parçalar		Açıklama		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Elektrik	Giriş Voltajı	DC 12V, PoE(IEEE802.3af)		
	Güç Tüketimi	Maks. 9.0W (DC 12V, PoE(class3))		Maks. 9.0W (DC 12V, PoE(class3) – Isıtıcı Kapalı) Maks. 12.95W (PoE(class3) – Isıtıcı Açık)
Mekanik	Renk / Malzeme	Gövde : Koyu Gri / Alüminyum	Gövde : Fildişi / Plastik	Gövde : Fildişi / Alüminyum
	Boyutlar	G72,0 (2,83") x Y60,0(2,36") x D150,5(5,93") mm projeksiyonlar hariç	SND-7082 : Ø133,0 x Y129,4 mm SND-7082 : Ø159,9 x Y125,0 mm (Sıva Altı Montaj Tipi)	Ø160,0 x Y134,5 mm
	Ağırlık	468g	SND-7082 : 635g SND-7082F : 700g	1,420g

ÜRÜN GENEL BILGILERI

SNB-7002

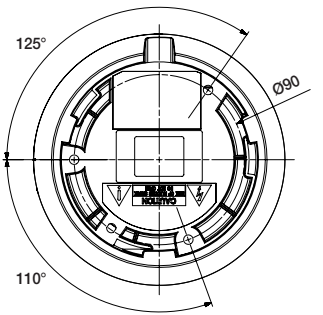
Birim : mm (inç)

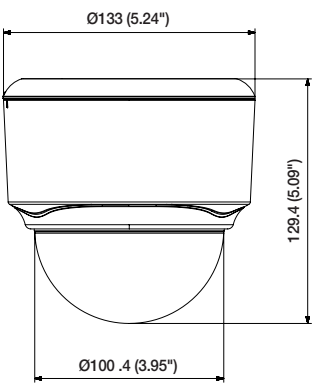




SND-7082

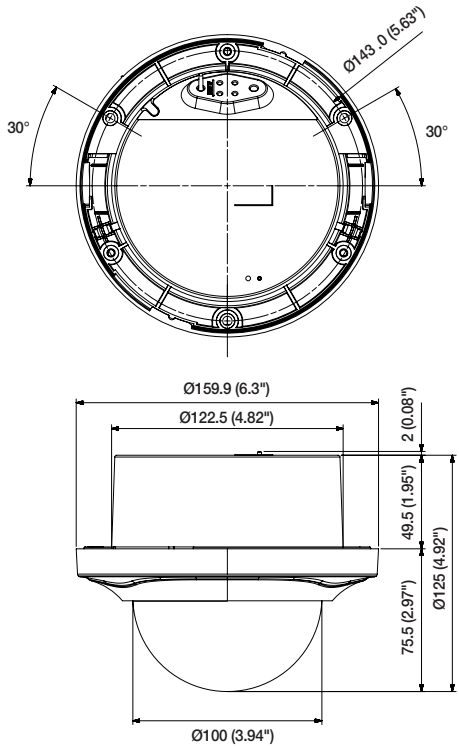
Birim : mm (inç)





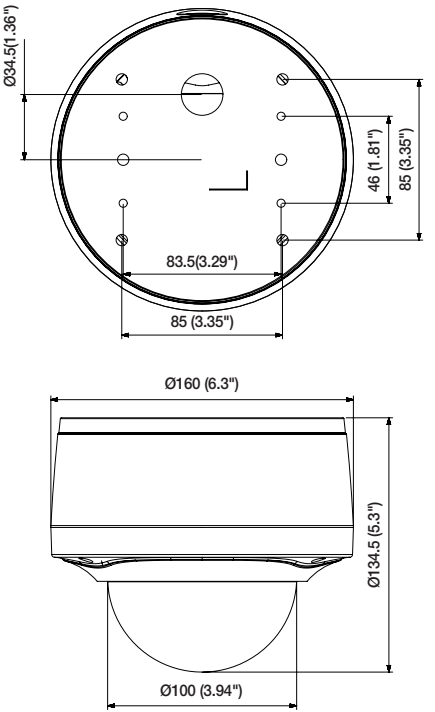
SND-7082F

Birim : mm (inç)



SNV-7082

Birim : mm (inç)



SORUN GIDERME

SORUN	ÇÖZÜM
Kameraya ağ tarayıcısından erişemiyorum.	• Kameranın Ağ ayarlarının uygun olduğuna emin olmak için kontrol edin. • Bütün ağ kablolarının düzgün olarak bağlandığına emin olmak için kontrol edin. • Eğer DHCP ile bağlanılmışsa, kameranın problemsiz olarak dinamik IP adresi alabildiğini kontrol edin. • Eğer kamera bir Geniş Bant yönlendiriciye bağlıysa, port yönlendirmenin doğru yapılandırıldığını kontrol edin.
İzleme sırasında İzleyici bağlantısı kopuyor.	• Bağlı İzleyicilerin bağlantısı, kamerada ya da ağ yapılandırmasında yapılan değişikliklerle kopar. • Bütün ağ bağlantılarını kontrol ediniz. • Eğer kamera bir PPPoE ağa bağlıysa, İzleyicinin bağlantısının kopması kötü ağ koşullarından kaynaklanıyor olabilir.
Sisteme Internet Explorer 7.0 sekmeli tarayıcısını kullanarak bağlanamıyorum.	• Sisteme sekmeli tarayıcıdan bağlanmaya çalıştığınızda, aynı çerez bilgisi paylaşılacaktır, dolayısıyla bağlandığında hatayla sonuçlanacaktır. Dolayısıyla sekmeli tarayıcı yerine sisteme bağlanmak için yeni bir tarayıcı penceresi açın.
Ağa bağlanan kamera IP kurma programı tarafından belirlenmedi.	• PC'nizdeki güvenlik duvarını kapatın ve kamerayı tekrar aratın.
Görüntüler üstüste biniyor.	• İki ya da daha fazla kameranın farklı adresler yerine tek bir multicast adrese ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Eğer birden çok kamera için tek bir adres kullanılmışsa, görüntüler üstüste binebilir.
Görüntü belirmiyor.	• Eğer iletim yöntemi multicast olarak ayarlanmışsa, kameranın bağlandığı LAN üzerinde multicast destekleyen yönlendirici olup olmadığını kontrol edin.

SORUN	ÇÖZÜM
<Olay Ayarı> öğesinin <Hareket algılama / Video analizi> seçeneği <Açık> olarak ayarlandı, ancak bir analiz olayı meydana geldiğinde bile bana e-posta bildirimi ulaşmıyor.	• Ayarları şu sırayla doğrulayın: A. <Tarih ve Saat> ayarlarını kontrol edin. B. <Hareket algılama / Video analizi> öğesi <Etkinleştir> seçeneğine ayarlanmalıdır. C. <Aksiyon Olayı> menüsünün <E-mail> seçeneğinin kullanım için işaretlenip işaretlenmediğini kontrol edin.
<Hareket algılama / Video analizi> seçeneğini kullanmasam bile olay kurallarını tanımlayabilir miyim?	• Evet, yapılandırılabilir. Akıllı video analizi ayarına rağmen olaylar için kurallar ayarlayabilirsiniz.
Bir akıllı video analizi olayı üretildiğinde bile Alarm Çıkışı bağlantı noktasında sinyal bulunmaz.	• Alarm çıkışı bağlantı noktası ayarlarını kontrol edin.
SD bellek kartına kayıt yapılamıyor.	• Bellek kartının hasarlı olup olduğunu kontrol edin. • Bellek kartının yazma koruma tırnağının "LOCK" olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.
SD bellek kartı takılı ama kamera düzgün çalışmıyor.	• Bellek kartının doğru yönde takılıp takılmadığını kontrol edin. Başka cihazlarda biçimlendirilen bir bellek kartı bu kamera biriminde çalışmayabilir • <Setup> → <Event> → <Depolama> menüsünde bellek kartını tekrar biçimlendirin.
SD bellek kartı biçimlendirilemiyor.	• Bellek kartının yazma koruma tırnağının "LOCK" olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.

Open Source Announcement

GPL/LGPL software license

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL S/W
  - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools, DSP-SW-package
- LGPL S/W
  - gLibc, Inetutils

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “ASIS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. 12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.
END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.one line to give the program’s name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License

as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type ‘show c’ for details.

The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’ ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating

your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is

Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose omputers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it ffectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that atents cannot be used to render the program non-free. he precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.
"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.
"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.
To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.
A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.
To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.
To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.
The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying

occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11). However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you ofthe violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”. A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

(a) in connection with copies of the covered work conveyedby you (or copies made from those copies), or

(b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of thisLicense. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/ OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR

A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301

USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages-typically libraries-of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom.

The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries.

However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, nonfree programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to

gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/ Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and

the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/ or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.) “Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library’s complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.
In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided t hat you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking withthe Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot istribute so as to satisfy simultaneously your obligations nder this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/ or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names: Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

Open SSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights

reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http:// www. openssl.org/)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@ openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson(tjh@ cryptsoft.com).

Original SSLEAY License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft. com)

All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft. com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young’s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

“This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@ cryptsoft.com)” The word ‘cryptographic’ can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: “This product includes software written by Tim Hudson (tjh@ cryptsoft.com)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.

BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	URL
net-snmp-5.4	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html
lighttpd 1.4.25	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
Game-ws	BSD 2.0	
MiniUPnP Project Client	BSD 2.0	

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible webserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webservers and takes care of cpuload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-

Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to help.cctv@samsung.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.
4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS ¨AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSEARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1991, 1993 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyrightnotice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice

(BSD)

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network

Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network

Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG copyright notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. Neither the name of Apple Inc. ("Apple") nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITSCONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice(BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions aremet: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows

MIT License 2.0

- Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, libxml2, Mesa3D-MesaLib,mwEmbed,OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (http://jqueryui.com/about)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- http://jquery.org/license

- http://docs.jquery.com/UI/Widget

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatovic <igor@zlatkovic.com>

Copyright Aleksey Sanin

Copyright Gary Pennington <Gary.Pennington@uk.sun.com>

Copyright Alfred Mickautsch <alfred@mickautsch.de>

Copyright Bjorn Reese <bjorn.reese@systematic.dk>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <wbrack@mmm.com.hk>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The Independent JPEG Group's JPEG Software

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
  - Code project – Generating Outline OpenGL, Libjpeg

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

==========

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

Mozilla Public License

Since we, at Samsung Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public license 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. ''Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. ''Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. ''Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. ''Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. ''Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. ''Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. ''Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. ''License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. ''Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. ''Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. ''Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation (''Netscape'') may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases ''Mozilla'', ''MOZILLAPL'', ''MOZPL'', ''Netscape'', "MPL", ''NPL'' or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a ''commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of ''commercial computer software" and ''commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United

Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensedmeans that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____. Portions created by _____ are Copyright (C) _____ _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [___] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [___] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications



Samsung Techwin üretimin tüm aşamalarında çevreye özen gösterir ve müşterilerine daha çevre dostu ürünler sağlayabilmek için gerekli tedbirleri alır.

Eco işareti, Samsung Techwin'in çevre dostu ürünler yaratma isteğini temsil eder ve ürünlerin AB RoHS Talimatlarını uygun olduğunu gösterir.



Bu Ürünün Uygun Şekilde Atılması (Atık Elektrikli ve Elektronik Ekipman)

(Ayrı toplama sistemlerine sahip Avrupa Birliği ülkeleri ve diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir)

Ürün, aksesuarlar veya literatürde yer alan bu işaret, ürünün ve elektronik aksesuarlarının (örn. şarj cihazı, kulaklık, USB kablosu), kullanım ömürlerinin sonunda diğer ev atıklarıyla birlikte atılması gerektiğini belirtir. Kontrolsüz atık atılması nedeniyle çevrenin veya insan sağlığının zarar görmesini önlemek için lütfen bu öğeleri diğer atık türlerinden ayırın ve malzeme kaynaklarının sürdürülebilir bir şekilde yeniden kullanılmasını sağlamak için uygun bir şekilde geri dönüşümünü sağlayın.

Ev kullanıcıları, çevreye zarar vermeden bu öğelerin nasıl ve nerede geri dönüşümünü sağlayabileceklerini öğrenmek için ürünü aldıkları perakendecilere veya yerel devlet dairesine başvurmalıdır.

Ticari kullanıcılar tedarikçileriyle temas kurup satın alma sözleşmesinin koşullarını ve şartlarını kontrol etmelidir. Bu ürün ve elektronik aksesuarları atma işlemi için diğer ticari atıklarla karıştırılmamalıdır.



Bu üründe bulunan pillerin doğru şekilde atılması

(Avrupa Birliği'nde ve ayrı pil dönüşüm sistemlerine sahip diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir.)

Pil, kullanma kılavuzu veya ambalajın üzerinde yer alan bu işaret, bu üründe bulunan pillerin çalışma ömürlerini doldurduklarında diğer evsel atıklarla birlikte atılmaması gerektiğini belirtmektedir. İşaretlenmiş olduklarında, Hg, Cd veya Pb kimyasal sembolleri pilin 2006/66 EC Direktifinde belirtilen referans seviyelerinin üzerinde cıva, kadmiyum veya kurşun içerdiğini belirtir. Pillerin uygun şekilde atılmaması halinde, bu maddeler insan sağlığına veya çevreye zarar verebilir.

Doğal kaynakları korumak ve malzemelerin yeniden kullanılmasını desteklemek için, lütfen pilleri diğer atık türlerinden ayırın ve yerel, ücretsiz pil dönüşümsisteminiz aracılığıyla geri dönüştürün.

Üretici: SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Adres, Şehir: Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si Gyeonggi-do, Korea, 463-400
Ülke: Kore
Üretici Tel / Faks: 82 70 7147 8740~60 / 82 31 8018 3745

Üretici: TIANJIN SAMSUNG TECHWIN OPTO-ELECTRONIC CO., LTD
Adres, Şehir: No.11, Weiliu Road, Micro-Electronic Industrial Park Jingang Road, Tianjin, China, 300385
Ülke: Çin
Üretici Tel / Faks: 86 22 2388 7788(8773) / 86 22 2388 7788(8505)

Türkiye Yetkili Distribütörü: EDS Elektronik Destek San. Tic. Ltd. Sti.
Adres, Şehir: Meclis Mah. Kilic Sok. No:4 Sarigazi / IStanbul – Turkey
Tel / Faks: 90-216-528-4500 / 90-216-528-4599

Türkiye Yetkili Distribütörü: KONT Bilisim Teknolojileri ve Dis Ticaret A.S.
Adres, Şehir: Mehmet Akif Ersoy Cad. No:37 Orhanli / Tuzla / Istanbul - Turkey
Tel / Faks: 90-216-581-5535 / 90-216-394-4478

Türkiye Yetkili Distribütörü: Koyuncu Elekt. Bilgi Isl. Sis. San.ve Dıs Tic. A.S.
Adres, Şehir: Istanbul Ataturk Havalimanı Serbest Bolg Sub.
Ataturk Havalimani Serbest Bolgesi Ilave Kat No:421 Yesilkoy/Istanbul
Tel / Faks: 90 216 528 8888-1194/90 216 313 9264

SATIŞ AĞI

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.
100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920
Fax : +1-201-373-0124
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.
Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com

Cihazın Ticaret Bakanlığınca önerilen ortalama ömrü
Cihazın EEE yönetmeliklerine uygun olduğuna benzer beyan