

**WISeNET**

# **AĞ VİDEO KODLAYICI**

## Kullanım Kılavuzu

SPE-100



# Ağ Video Kodlayıcı

## Kullanım Kılavuzu

### Telif hakkı

©2017 Hanuha Techwin Co., Ltd Tüm hakları saklıdır.

### Ticari marka

Burada belirtilen her bir ticari marka tescillidir. Bu kılavuzda bahsi geçen ürünün adı ve ticari markalar ilgili şirketin tescilli ticari markalarıdır.

### Kısıtlama

Bu dokümanın telif hakkı saklıdır. Resmi yetki olmadan, hiçbir koşul altında, bu doküman çoğaltılamaz, dağıtılamaz, kısmen veya tamamen değiştirilemez.

### Sorumluluk Reddi

Hanuha Techwin bu belgedeki içeriklerin bütünlüğünü ve doğruluğunu sağlamak için mümkün olan tüm çabayı göstermekle birlikte resmi bir garanti verilmemektedir. Bu belgenin kullanımı ve bundan kaynaklanan tüm sonuçların sorumluluğu tamamen kullanıcıya aittir. Hanuha Techwin bu belgenin içeriklerini önceden bildirim yapmadan değiştirme hakkını saklı tutar.

❖ Tasarım ve spesifikasyonlar önceden bildirim yapılmadan değiştirilebilir.

❖ İlk yönetici kimliği "admin"dir ve ilk kez oturum açıldığında şifrenin ayarlanması gerekir.

Lütfen kişisel bilgilerinizi güvenli şekilde korumak ve bilgilerin çalınmasını önlemek için her üç ayda bir şifrenizi değiştirin.

Lütfen güvenlik ve şifrenin yanlış yönetilmesinden kaynaklanan diğer sorunların kullanıcının sorumluluğunda olduğunu unutmayın.

## ÖNEMLİ GÜVENLİK YÖNERGELERİ

1. Bu yönergeleri okuyun.
2. Bu yönergeleri saklayın.
3. Uyarıları dikkate alın.
4. Yönergeyi takip edin.
5. Bu cihazı suyun yakınında kullanmayın.
6. Ürün yüzeyinde kirlenen alanı, yumuşak kuru veya nemli bir bezle silin. (Ürünün şeklini bozabilecek veya hasar verebilecek, alkol, solventler veya surfaktanlar içeren deterjan veya kozmetik ürünler kullanmayın)
7. Havalandırma deliklerini kapatmayın. Üreticinin talimatlarına göre kurun.
8. Radyatör, ısı aygıtları gibi ısı kaynaklarının veya (amplifikatörler dahil) ısı üreten diğer cihazların yayına koymayın.
9. Güvenlik amaçlı polarize veya topraklamalı tip fişi bozmayın. Polarize fiş, biri diğerinden daha geniş iki ağza sahiptir. Topraklama tipi fiş iki ağza ve üç topraklama dişine sahiptir. Geniş ağız veya üçüncü diş güvenliğinizi için sağlamıştır. Verilen fiş prizinize uymuyorsa tam uyan bir prizle değiştirmek için elektrikçiyle görüşün.
10. Özellikle fişlerde, priz yuvalarında ve üründen çıkan uçlarda sıkışan veya yürüyüş yolu üzerinde olan güç kablolarını koruyun.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen ekleri/ aksesuarları kullanın.
12. Yalnızca üretici tarafından belirtilen veya cihazla birlikte satılan tekerlekli taşıma sehпасı, kamera ayağı, üç ayaklı sehpa, dirsek veya masa kullanın. Tekerlekli taşıma sehпасı kullanıldığında, devrilmeden kaynaklanabilecek yaralanmalardan kaçınmak için sehpa/cihaz kombinasyonunu dikkatli taşıyın.
13. Fırtına sırasında veya uzun süre kullanılmadan bırakıldığında bu cihazı prizden çıkartın.
14. Bütün servis işlemlerini yetkili servis personeline bildirin. Güç kaynağı kordonu veya fişin zarar görmesi, sıvının dökülmesi veya cihazın içine nesne düşmesi, cihazın yağmura veya neme maruz kalması, normal çalışmaması veya düşmesi gibi herhangi bir şekilde cihaz hasar gördüğünde servis gereklidir.
15. Bu ürünün elektrik beslemesinin "Sınıf 2" olarak işaretlenen ve 12 V dc, minimum 1.5A olarak derecelendirilen Listelenmiş bir güç kaynağı birimi tarafından sağlanması planlanmıştır.



# genel bakış

## UYARI

YANGIN VEYA ELEKTRİK ŞOKU RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. CİHAZDAKİ HAVALANDIRMA IZGARALARINA VEYA DİĞER DELİKLERE HİÇBİR METAL NESNE SOKMAYIN.

Cihaza sıvı damlatılmamalı veya dökülmemelidir; ayrıca vazo gibi sıvı dolu nesneler cihazın yakınında bulunmamalıdır.

## DİKKAT

|                                                                                                                                                                                                         |                                                          |                                                                                   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                        | <b>DİKKAT</b><br>ELEKTRİK ÇARPMA RİSKİ<br>VARDIR AÇMAYIN |  |
| <b>DİKKAT : ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN ARKA KAPAĞI KALDIRMAYIN (VEYA ARKASINI AÇMAYIN) KULLANICININ MÜDAHELE EDEBİLECEĞİ PARÇA BULUNMAMAKTADIR. YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUNUZ.</b> |                                                          |                                                                                   |

## GRAFİK SEMBOLLERİNİN AÇIKLAMASI



Eşkenar üçgen içindeki ok uçlu şimşek sembolü, ürün muhafazasında, kişiyi elektrik çarpmasına maruz bırakabilecek büyüklükte “tehlikeli gerilim” olduğunu kullanıcıya haber vermeyi amaçlar.



Eşkenar üçgen içindeki ünlem işareti, ürünle beraber verilen literatürde önemli çalışma ve bakım (servis) talimatlarının olduğunu kullanıcıya haber vermeyi amaçlar.

## Sınıf I yapısı

Sınıf I yapısındaki bir cihaz, koruyucu topraklama bağlantısı bulunan bir ELEKTRİK prizine bağlanmalıdır.

## Pil

Piller (takılı pil takımı veya piller), güneş ışığı, ateş veya benzeri yüksek ısı kaynaklarına maruz bırakılmamalıdır.

## DİKKAT

Pil, yanlış pil tipiyle değiştirilirse, patlama riski oluşur.  
Kullanılan pilleri talimatlara göre tasfiye edin.

Bu servis talimatları yalnızca yetkili servis personeline yöneliktir.  
Elektrik çarpması riskini azaltmak için, gerekli yetkileriniz olmadığı sürece  
çalıştırma talimatlarında yer alan servis işlemlerinden başka bir işlem  
gerçekleştirmeyin.

# genel bakış

---

Lütfen aşağıdaki önerilen güvenlik önlemlerini dikkatle okuyun.

- Bu cihazı düz olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin.
- Doğrudan güneş ışığına maruz kalacağı bir yüzeye, ısıtma cihazlarının yakınına veya aşırı soğuk bir alana monte etmeyin.
- Bu cihazı iletken nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.
- Bu cihazı kendiniz onarmaya çalışmayın.
- Ürünün üzerine su dolu bir bardak koymayın.
- Manyetik kaynakların yakınına monte etmeyin.
- Havalandırma açıklıklarını kapatmayın.
- Ürünün üzerine ağır nesneler koymayın.

Kullanım Kılavuzu, ürünlerin nasıl kullanılabileceğini gösteren bir kılavuz kitaptır.

Kitaptaki kullanım sembolü şu anlamlara gelmektedir.

- Referans : ürünün kullanımına yardımcı olacak bilgiler sağlandığında
  - Uyarı : Talimata uyulmaması nedeniyle ürünün zarar görmesi veya yaralanma olasılığı söz konusuysa
- ※ Lütfen bu kılavuzu ürünleri kullanmadan önce güvenliğinizi için okuyun ve güvenli bir yerde saklayın.

# İÇİNDEKİLER

## GENEL BAKIŞ

3

- 3 Önemli Güvenlik Yönergeleri
- 9 Ürün Özellikleri
- 9 Önerilen PC Özellikleri
- 10 Önerilen SD/SDHC hafıza kartı Özellikleri
- 10 Dahil Olanlar
- 11 İlk Bakış

## KURULUM VE BAĞLANTI

14

- 14 SD Hafıza Kartını Takmak/ çıkartmak
- 15 Hafıza Kartı Bilgisi (Dahil Değil)
- 16 Diğer Cihazlarla Bağlantı

## AĞ BAĞLANTISI VE KURULUMU

21

- 21 Ağ Video Kodlayıcının Doğrudan yerel alana Bağlanması
- 22 Ağ Video Kodlayıcının Doğrudan DHCP Tabanlı DSL/Kablolu Modeme Bağlanması
- 23 Ağ Video Kodlayıcının Doğrudan Pppoe Modeme Bağlanması
- 24 Ağ Video Kodlayıcının Pppoe/ Kablolu Modem ile Geniş Bant Yönlendiricisine Bağlanması
- 25 IP Installer'da kullanılan düğmeler
- 26 Statik IP Ayarı
- 29 Dinamik IP Ayarı
- 30 Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı
- 32 Ağ Cihazına Paylaşılan bir yerel Bilgisayardan Bağlanma
- 32 Ağ Video Kodlayıcıya İnternet Aracılığıyla Uzak bir Bilgisayardan Bağlanma

## AĞ GÖRÜNTÜLEYİCİ

33

- 33 Ağ Video Kodlayıcıya Bağlama
- 35 Şifre ayarı
- 35 Oturum Açma
- 36 Silverlight Runtime'ın Yüklenmesi
- 40 WebViewer Eklentisinin Kurulumu
- 42 Live Screen'in Kullanılması
- 45 Kayıtlı videoyu oynatma

## AYARLAR EKRANI

51

- 51 Ayarlar
- 51 Video ve Ses Ayarları
- 58 Ağ Kurulumu
- 68 Olay Ayarlar
- 80 Sistem Ayarları

## EK

88

- 88 Özellikleri
- 90 Ürün Genel Bilgileri
- 91 Sorun Giderme
- 93 Open Source License Notification  
On The Product

## ÜRÜN ÖZELLİKLERİ

### • Çoklu Akış

Bu ağ video kodlayıcı, videoları farklı CODEC'ler kullanarak aynı anda farklı çözünürlük ve kalitelere görüntüleyebilir.



- Ancak MPEG-4 video bir web sayfasında oynatılamaz. Videoyu bir web sayfasında oynatmak istiyorsanız CMS yazılımını kullanın.

### • Çeşitli iletişim protokollerini destekler

### • Web Tarayıcısı Tabanlı İzleme

Bir yerel ağ ortamında görüntünün görüntülenmesi için İnternet web tarayıcısı kullanılır.

### • Alarm

Bir alarm sensörü bağlıysa ve bir hareket saptanırsa FTP/e-posta yoluyla kayıtlı adrese bir mesaj gönderilir veya SD bellek kartında saklanır ya da çıkış terminaline bir alarm sinyali gönderilir.

### • ONVIF Uyumluluğu

Bu ürün ONVIF'i destekler.

Daha ayrıntılı bilgi için, bkz. [www.onvif.org](http://www.onvif.org).



Driving network video through global standardization

## ÖNERİLEN PC ÖZELLİKLERİ

- CPU : Intel Core 2 Duo 2.4 GHz veya üstü
  - Web Eklentisi SSE 4.1 Talimat Setine optimize edildi.
- İşletim Sistemi : Windows XP, VISTA, 7, Mac OS X 10.7 ya da daha yükseği
- Çözünürlük : 1280X1024 piksel ya da daha yükseği (32-bit renk)
- RAM : 2GB ya da daha yükseği
- Tarayıcı : Internet Explorer 7.0 ya da daha yükseği, Firefox 9.0 ya da daha yükseği, Chrome 15.0 ya da daha yükseği, \*Safari 5.1 ya da daha yükseği
  - Şirketin web sitesinde açıklanan sürümle benzer olmayan bir beta test sürümü veya geliştirme sürümü desteklenmez.
  - IPv6 bağlantısı için, Window 7 veya üstü önerilir.
  - Mac OS X için, yalnızca Safari tarayıcısı desteklenmektedir.
- Ekran Hafızası : 256MB ya da daha yükseği
  - ! ■ Video grafik adaptörünün sürücüsü düzgün bir biçimde yüklenmemişse veya en son sürüm değilse, video düzgün oynatılamaz.
  - En az 2 monitörden oluşan çoklu monitör sisteminde oynatma performansı sisteme bağlı olarak düşürülebilir.

## ÖNERİLEN SD/SDHC HAFIZA KARTI ÖZELİKLERİ

- 4GB ~ 32GB
- Ağ Video Kodlayıcı için aşağıdaki üreticilerin bellek kartlarını kullanmanızı öneririz:  
SD/SDHC Hafıza Kartı : Sandisk, Transcend
- En az Sınıf 6 desteği olan bir bellek kartı kullanmanız önerilir.

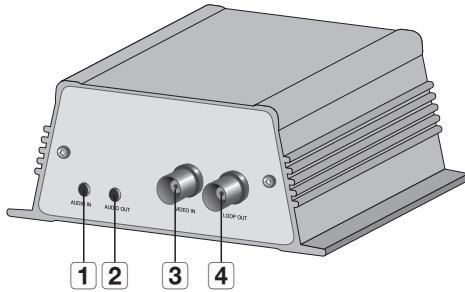
## DAHİL OLANLAR

Ağ video kodlayıcınızın ve aksesuarlarınızın ürün ambalajında bulunup bulunmadığını lütfen kontrol edin.

| Görünüm                                                                             | Öge Adı                                   | Adet | Açıklama                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|------|---------------------------------------------------------------------------|
|     | Ağ Video Kodlayıcı                        | 1    |                                                                           |
|    | Kullanım kılavuzu, Kurulum CD             | 1    | Kullanım kılavuzu, Hızlı Kullanma Kılavuzu, IP Installer Yazılım Programı |
|    | Hızlı Kullanma Kılavuzu<br>(İsteğe bağlı) | 1    |                                                                           |
|    | Garanti kartı<br>(İsteğe bağlı)           | 1    |                                                                           |
|  | Kılavuz Vida                              | 4    | Duvara ya da tavana montaj için kullanılır                                |

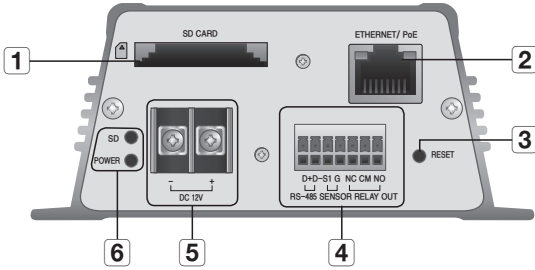
## İLK BAKIŞ

### Ön Kısım



| Madde              | Açıklama                                                                                        |
|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b> AUDIO IN  | Sesi Ağ Video Kodlayıcı alan ses girişi terminali. Mikrofonu bağlamak için kullanılır.          |
| <b>2</b> AUDIO OUT | Ses çıkışını Ağ Video Kodlayıcı veren ses çıkışı terminali. Hoparlörü bağlamak için kullanılır. |
| <b>3</b> VIDEO IN  | BNC video giriş sinyalini bağlamak için kullanılır.                                             |
| <b>4</b> LOOP OUT  | BNC video sinyalini görüntülemek için kullanılır.                                               |

## Arka Kısım



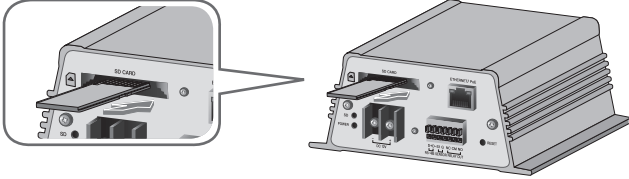
| Madde                            | Açıklama                                                                              |                                       |
|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| <b>1</b> SD Bellek Kartı Bölmesi | SD bellek kartı için bölme.                                                           |                                       |
| <b>2</b> Ağ Bağlantı Noktası     | Bir PoE veya Ethernet kablosunu bağlamak için kullanılır.                             |                                       |
| <b>3</b> Reset Düğmesi           | Tüm ayarlarınızı varsayılan fabrika ayarlarına sıfırlamak için 5 saniye basılı tutun. |                                       |
| <b>4</b> I/O Port                | D+                                                                                    | RS-485 Veri Hattı                     |
|                                  | D-                                                                                    | RS-485 Veri Hattı                     |
|                                  | S1                                                                                    | Alarm Girişi                          |
|                                  | G                                                                                     | GND                                   |
|                                  | NC                                                                                    | Alarm Çıkışı (Normal Kapalı mod için) |
|                                  | CM                                                                                    | Alarm Çıkışı (Ortak)                  |
|                                  | NO                                                                                    | Alarm Çıkışı (Normal Açık mod için)   |

| Madde                         | Açıklama                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>5</b> Güç Bağlantı Noktası | Belirtilen güç kaynağını bağlamak için kullanılır. |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>6</b> SD, Güç Göstergeleri | SD                                                 | <p>AÇIK : Bir bellek kartı takılıdır ve normal çalışmaktadır.</p> <p>Yanıp sönüyor : Kayıt yapılamamaktadır, alan yetersizdir veya kart yanlış takılmıştır.</p> <p>KAPALI : Ağ Video Kodlayıcı kapalıdır, ağ video kodlayıcı yeniden başlatılmaktadır veya bellek kartı yerine takılı değildir. Kayıt yapılırken kapatılır.</p> |
|                               | POWER                                              | <p>AÇIK : Güç açıkken.</p> <p>KAPALI : Güç kapalıyken.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                      |

## SD HAFIZA KARTINI TAKMAK/ÇIKARTMAK

### SD Hafıza Kartını Takmak

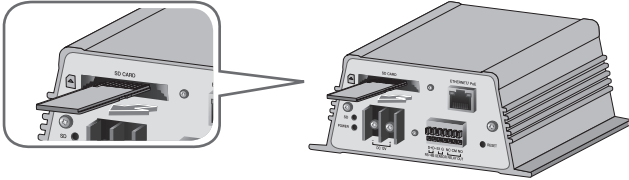
SD hafıza kartını şekilde gösterildiği gibi ok yönünde ittirin.



- SD bellek kartını ters tutarak ve zorlayarak takmayın. Aksi takdirde SD bellek kartı zarar görebilir.

### SD Hafıza Kartını Çıkartmak

Hafıza kartını yuvasından çıkartmak için şemada gösterildiği gibi hafıza kartının açık tarafından yavaşça basın.



- Çok sert basılması, bıraktığı zaman kart yuvasından kontrolsüz olarak fırlamasına yol açabilir.
- SD bellek kartını çıkarmak için, kodlayıcıyı kapatın ve cihazı <Depolama> <Kapalı> konumuna getirin ve [Uygula ( Uygula )] düğmesine basın. (sayfa 69)
- Kodlayıcıyı kapatırsanız veya ürünün verilerini içeren SD bellek kartını çıkartırsanız, veri kaybolabilir veya hasar görebilir.
- SD bellek kartı takılı ve kayıt açık olduğunda ağ video kodlayıcının arkasındaki SD LED göstergesi yanar.
- SD bellek kartında bir sorun meydana gelirse SD LED göstergesi yanıp söner.

## HAFIZA KARTI BİLGİSİ (DAHİL DEĞİL)

### Hafıza kartı nedir?

Hafıza kartı, dijital cihazlar kullanılırken video, ses ve metin verilerini kaydetmek ve paylaşmak için geliştirilmiş harici veri depolama cihazıdır.

### Size uygun bir hafıza kartı seçmek

Ağ Video Kodlayıcınız SD/SDHC bellek kartlarını destekler.

Ancak hafıza kartının markası ve modeline göre uyumluluk sorunlarını deneyebilir.

Ağ Video Kodlayıcı için aşağıdaki üreticilerin bellek kartlarını kullanmanızı öneririz:

SD/SDHC Hafıza Kartı : Sandisk, Transcend

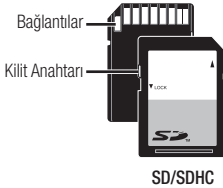
En az Sınıf 6 desteği olan bir bellek kartı kullanmanız önerilir.

Oynatma performansı hafıza kartının hızına bağlı olarak etkilenebilir, bu yüzden yüksek hızlı hafıza kartı kullanın.

### Hafıza Kartı Kullanımı

SD ve SDHC hafıza kartlarında ortam üzerine veri yazmayı önleyen bir anahtar bulunmaktadır. Bu anahtarın kilitleti konumda tutulması hafıza kartında depolanan verinin kazara silinmesini engeller ama aynı zamanda ortam üzerine veri yazmanızı da engeller.

### Hafıza Kartı Bileşenleri



## DIĞER CİHAZLARLA BAĞLANTI

### Monitöre bağlama

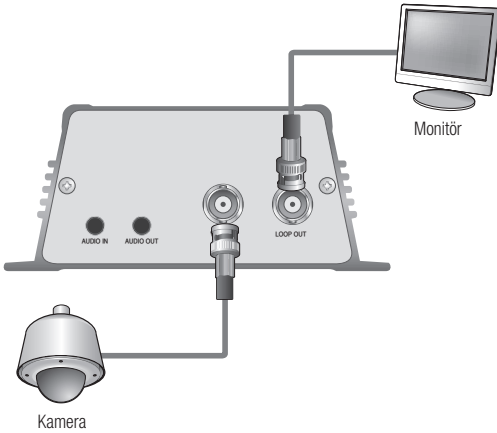
Ağ Video Kodlayıcının [LOOP OUT] bağlantı noktasını, monitörün video giriş bağlantı noktasına bağlayın.



- Ağ Video Kodlayıcı montajının başlangıcında bağlantı durumunu kontrol etmek için Ağ Video Kodlayıcı monitöre bağlayabilirsiniz.
- LOOP OUT test izleme için sağlanmıştır.

### Kameranın Bağlanması

Ağ video kodlayıcının [VIDEO IN] bağlantı noktasını kameranın video çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.



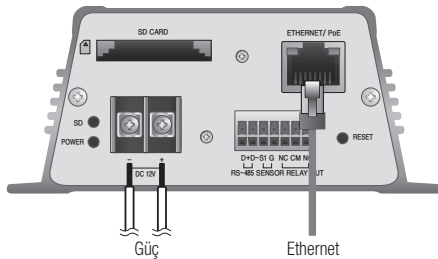
## Ethernet Bağlantısı

Ethernet kablosunu yerel ağa veya İnternete bağlayın.

## Güç Kaynağı

Tornavidayla güç kablosunun her bir hattını (+,-) ağ video kodlayıcının ilgili güç bağlantı noktasına bağlayın.

- ❗ Güç kablosunu bağlarken kutupları ters çevirmemeye dikkat edin. Cihaza güç beslemesi sağlamak için PoE (Ethernet Üzerinden Güç) özelliğine sahip bir yönlendirici de kullanabilirsiniz.
- PoE ve AC 12V'nin ikisi de uygulanıyorsa, bu cihaz PoE'den güç alır.
- Harici bir cihaz bağlamak isterseniz, devam etmeden önce harici cihazı kapamanız gerekir.



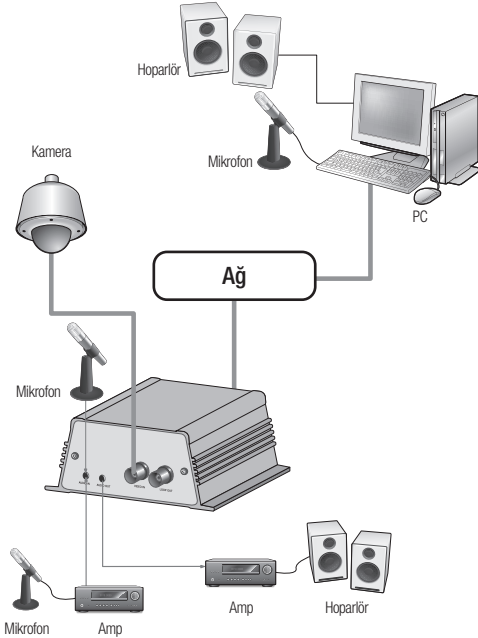
## Bakır Telin Elektriksel Direnci [20°C (68°F)]

| Bakır Tel Ölçüsü (AWG)    | #24(0,22mm²) | #22(0,33mm²) | #20(0,52mm²) | #18(0,83mm²) |
|---------------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| Direnç (Ω/m)              | 0,078        | 0,050        | 0,030        | 0,018        |
| Voltaj Düşmesi (V/m)      | 0,028        | 0,018        | 0,011        | 0,006        |
| Tavsiye Edilen Mesafe (m) | 20 m'den az  | 30 m'den az  | 30 m'den az  | 30 m'den az  |

- Yukarıdaki tabloda gösterildiği gibi, kablo uzunluğuna bağlı olarak voltaj düşmesiyle karşılaşabilirsiniz. Ağ video kodlayıcı bağlantısı için aşırı uzun bir kablo kullanıyorsanız, ağ video kodlayıcı düzgün bir şekilde çalışmayabilir.
  - Ağ Video Kodlayıcı Çalışma Voltajı: DC 12V±%10
  - Yukarıdaki tabloda verilen voltaj düşmesi önlemleri, bakır kabloların türüne ve üretimine bağlı olarak farklılık gösterebilir.

# kurulum ve bağlantı

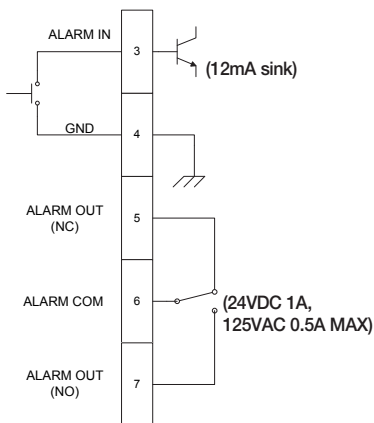
## Ses Giriş/Çıkışa Bağlamak



1. Doğrudan bir mikrofonu veya bir mikrofonla birlikte Ağ Video Kodlayıcının AUDIO IN'ne bağlı olan amplifikatörün LINE OUT'nı bağlayın.
2. Kodlayıcı AUDIO OUT bağlantı noktasını hoparlöre veya hoparlörün bağlı olduğu amplifikatörün LINE IN bağlantı noktasına bağlayın.
3. Ses girişi için teknik özellikleri kontrol edin.

- **Ses Kodeği**  
G.711 PCM,  $\mu$ -law 64kbps 8kHz örnekleme
- **Tam ÇiftYönlü Ses**
- **Audio in**  
Mono sinyal hattı girişi için kullanılır (Maks.2.4 Vpp)
- **Audio out**  
Mono sinyal hattı çıkışı için kullanılır (Maks.2.4 Vpp)
- **Çıkış hattı öz direnci**  
600ohm

### Alarm I/O Kablo Bağlantı Şeması

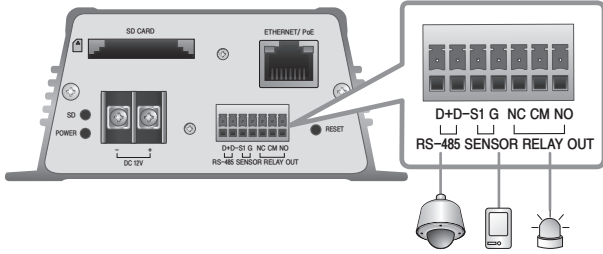


- Gücü elektrik bağlantısıyla kontrol etmek için ayrı bir devre gereklidir.

# kurulum ve bağlantı

## I/O bağlantı kutusuna bağlama

Alarm I/O sinyalini arka bağlantı kutusunun ilgili bağlantı noktasına bağlayın.



| Terminal | Açıklama          | Terminal | Açıklama                              |
|----------|-------------------|----------|---------------------------------------|
| D+       | RS-485 Veri Hattı | NC       | Alarm Çıkışı (Normal Kapalı mod için) |
| D-       | RS-485 Veri Hattı | CM       | Alarm Çıkışı (Ortak)                  |
| S1       | Alarm Girişi      | NO       | Alarm Çıkışı (Normal Açık mod için)   |
| G        | GND               |          |                                       |

## RS-485 cihazına bağlama

Harici cihazı **[RS-485 D+, D-]** bağlantı noktalarına bağlayın.

RS-485 iletişimini destekleyen PTZ kamerasını bağlayabilir ve kontrol edebilirsiniz.

- Kamera türüne bağlı olarak bağlantı kutbu farklı olabilir.  
Daha fazla bilgi için ilgili PTZ Kamera belgelerine bakın.

## Alarm Girişine bağlama

Geçerli sensörün bir sinyal kablosunu (2'sinden biri) **[S1]** bağlantı noktasına ve diğerini **[G]** bağlantı noktasına bağlayın.

## Alarm Çıkışına Bağlama

Geçerli harici cihazın bir sinyal kablosunu (2'sinden biri) **[Alarm Çıkışı(NC, NO)]** ve diğerini **[CM]** bağlantı noktasına bağlayın.

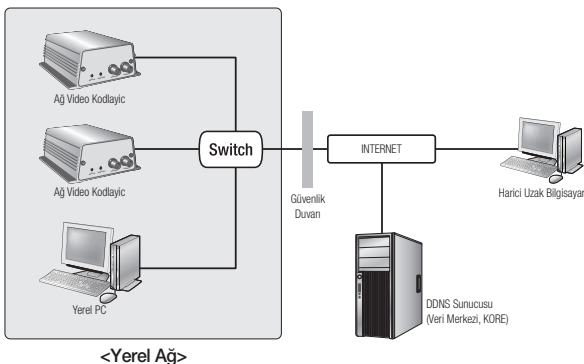
# ağ bağlantısı ve kurulumu

Ağ ayarlarınızı ağ yapılandırmanıza göre ayarlayabilirsiniz.

## AĞ VIDEO KODLAYICININ DOĞRUDAN YEREL ALAN AĞINA BAĞLANMASI

### Ağ video kodlayıcıya LAN'daki uzak bir bilgisayardan bağlanma

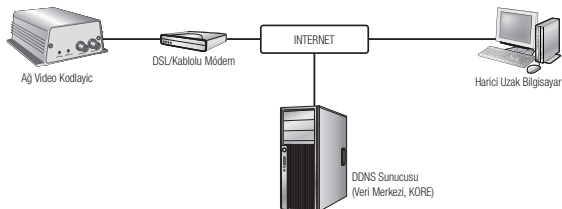
1. Yerel PC'de bir internet tarayıcı çalıştırın.
2. Tarayıcının adres çubuğuna ağ video kodlayıcının IP adresini girin.



- LAN ağının dışındaki harici İnternetteki bir uzak bilgisayar, bağlantı noktası ileme düzgün biçimde ayarlanmadysa veya güvenlik duvarı etkinleştirildyse intranet'te kurulu olan ağ video kodlayıcısına bağlanamayabilir.  
Bu durumda, sorunu çözmek için, ağ yöneticisi ile temas kurun.
- IP Installer'da IP Adresini, Alt Ağ Maskesini, Ağ Geçidini, HTTP Portunu, VNP Portunu ve IP türünü ayarlamak için başlangıç şifresi olan "4321"i kullanabilirsiniz. Ağ ararimini değiştirdikten sonra, güvenliğin daha iyi olmasını sağlamak için web viewer'a erişip şifreyi değiştirin.
- IP adresi fabrika ayarlarına göre otomatik olarak DHCP sunucusundan atanır. Kullanılabilen DHCP sunucusu yoksa, IP adresi 192.168.1.100 olarak ayarlanır.  
IP adresini değiştirmek için IP Installer'ı kullanın.  
IP Installer'ın kullanılması hakkında daha fazla bilgi için "Statik IP Ayarı" bölümüne bakın. (sayfa 26)

# ağ bağlantısı ve kurulumu

## AĞ VIDEO KODLAYICININ DOĞRUDAN DHCP TABANLI DSL/KABLOLU MODEME BAĞLANMASI

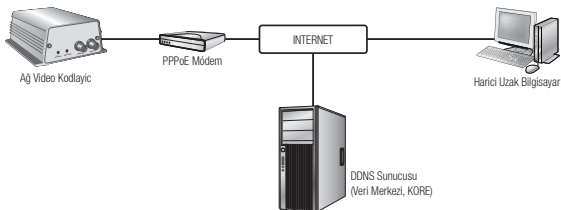


1. Kullanıcı bilgisayarını doğrudan ağ video kodlayıcısına bağlayın.
2. IP Installer uygulamasını çalıştırın ve ağ video kodlayıcısının IP adresini masaüstünüzdeki web tarayıcısını kullanarak İnternet'e bağlanabilecek şekilde değiştirin.
3. İnternet tarayıcısını kullanarak web görüntüleyiciye bağlanın.
4. **[Setup]** sayfasına gidin.
5. **[Network]** – **[DDNS]** sayfasına gidin ve DDNS ayarlarını yapılandırın.
6. **[Network]** – **[Arayüz]** sayfasına gidin ve ağ türünü **[DHCP]** olarak ayarlayın.
7. Bilgisayarınızdan kaldırılan ağ video kodlayıcıyı doğrudan modeme bağlayın.
8. Ağ video kodlayıcıyı yeniden başlatın.



- DDNS ayarlarını kaydetmek için, "**DDNS ile kayıt**" bölümüne bakın. (sayfa 61)
- DDNS ayarlarını yapılandırmak için, "**DDNS**" bölümüne bakın. (sayfa 60)
- Ağ türünü seçmek için, "**Arayüz**" bölümüne bakın. (sayfa 58)

## AĞ VIDEO KODLAYICININ DOĞRUDAN PPPOE MODEME BAĞLANMASI



1. Kullanıcı bilgisayarını doğrudan ağ video kodlayıcısına bağlayın.
2. IP Installer uygulamasını çalıştırın ve ağ video kodlayıcısının IP adresini masaüstünüzdeki web tarayıcısını kullanarak İnternet'e bağlanabilecek şekilde değiştirin.
3. İnternet tarayıcısını kullanarak web görüntüleyiciye bağlanın.
4. **[Setup]** sayfasına gidin.
5. **[Network]** – **[DDNS]** sayfasına gidin ve DDNS ayarlarını yapılandırın.
6. **[Network]** – **[Arayüz]** Ayar Sayfasına ilerleyerek ağ tipini **[PPPoE]** olarak ayarlayın ve Kimlik ile parolayı girin.
7. Bilgisayarınızdan kaldırılan ağ video kodlayıcıyı doğrudan modeme bağlayın.
8. Ağ video kodlayıcıyı yeniden başlatın.

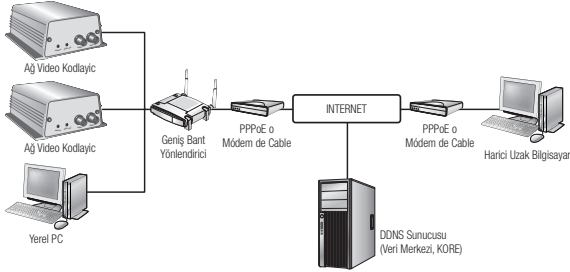


- DDNS ayarlarını kaydetmek için, "**DDNS ile kayıt**" bölümüne bakın. (sayfa 61)
- DDNS ayarlarını yapılandırmak için, "**DDNS**" bölümüne bakın. (sayfa 60)
- Ağ türünü seçmek için, "**Arayüz**" bölümüne bakın. (sayfa 58)

# ağ bağlantısı ve kurulumu

## AĞ VIDEO KODLAYICININ PPPOE/KABLOLU MODEM İLE GENİŞ BANT YÖNLENDİRİCİSİNE BAĞLANMASI

Evler, SOHO ve ufak dükkanlar gibi küçük ağ ortamları içindir.



### Bir Geniş Bant Yönlendirici bağlı yerel bilgisayarın ağ ayarlarının yapılandırılması

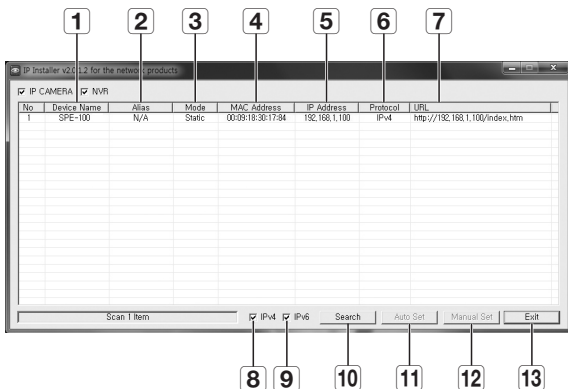
Bir Geniş Bant Yönlendirici yerel PC'nin ağ ayarlarının yapılandırılması için aşağıdaki talimatları takip edin.

- Seçin : <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> ya da <Use the following IP address>.
- Eğer <Use the following IP address> seçtiyseniz aşağıdaki talimatları takip edin:
  - örn1) Geniş Bant Yönlendiricinin adresi (LAN IP'si) 192.168.1.1 ise  
IP address : 192.168.1.100  
Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0  
Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.1.1
  - örn2) Geniş Bant Yönlendiricinin adresi (LAN IP'si) 192.168.0.1 ise  
IP address : 192.168.0.100  
Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0  
Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.0.1
  - örn3) Geniş Bant Yönlendiricinin adresi (LAN IP'si) 192.168.xxx.1 ise  
IP address : 192.168.xxx.100  
Alt Ağ Maskesi : 255.255.255.0  
Varsayılan Ağ Geçidi : 192.168.xxx.1



- Geniş Bant Yönlendirici adresi için ürün belgelerine bakınız.
- Geniş bant yönlendiricinin bağlantı noktası iletimi hakkında daha fazla bilgi için bkz. "**Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı**". (sayfa 30)

## IP INSTALLER'DA KULLANILAN DÜĞMELER



| Madde                          | Açıklama                                                                                                                                                     |
|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b> Device Name           | Bağlı ağ cihazının model adı.<br>Listeyi model adına göre sıralamak için sütuna tıklayın.<br>Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.             |
| <b>2</b> Alias                 | Bu işlev henüz uygulanmamaktadır.                                                                                                                            |
| <b>3</b> Mode                  | Mevcut ağ bağlantısı durumu için <Static>, <Dynamic> veya <PPPoE> modunu görüntüler.                                                                         |
| <b>4</b> MAC(Ethernet) Address | Bağlı ağ cihazının Ethernet adresi.<br>Listeyi Ethernet adresine göre sıralamak için sütuna tıklayın.<br>Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır. |
| <b>5</b> IP Address            | IP adresi.<br>Listeyi IP adresine göre sıralamak için sütuna tıklayın.<br>Ancak arama sırasında tıklarsanız arama duracaktır.                                |
| <b>6</b> Protocol              | Ağ cihazının ağ ayarları.<br>Fabrika varsayılan ayar "IPv4"tır.<br>Ağ Video Kodlayıcı IPv6 olarak ayarlandıysa IPv6'yı görüntüler.                           |

# ağ bağlantısı ve kurulumu

| Madde                | Açıklama                                                                                                                                                 |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>7</b> URL         | Harici İnternette erişimi sağlayan DDNS URL adresi.<br>Ancak DDNS kaydının başansız olması durumunda, bu adres yerine Kodlayıcı <IP Address> kullanılır. |
| <b>8</b> IPv4        | IPv4 ayanı bulunan ağ cihazlarını tarar.                                                                                                                 |
| <b>9</b> IPv6        | IPv6 ayanı bulunan ağ cihazlarını tarar.<br>IPv6 uyumlu bir ortamda etkinleştirilir.                                                                     |
| <b>10</b> Search     | Ağa bağlı mevcut ağ cihazlarını tarar.<br>Ancak IPv4 veya IPv6'nın kontrol edilmediği durumlarda bu düğme aktif durumda olmaz.                           |
| <b>11</b> Auto Set   | IP Installer ağ ayarlarını otomatik olarak yapılındır.                                                                                                   |
| <b>12</b> Manual Set | Ağ ayarlarını manuel olarak yapılandırmanız gerekir.                                                                                                     |
| <b>13</b> Exit       | IP Installer programından çıkış yapılmasını sağlar.                                                                                                      |



- IP installer için yalnızca kurulum CD'sinde verilen installer sürümünü veya mevcutsa en son sürümü kullanın. En son sürümü Hanwha Techwin'un web sitesinden indirebilirsiniz.

## STATİK IP AYARI

### Manuel Ağ Ayarı

Ağ cihazı arama listesini görüntülemek için <IP Installer\_v2.XX.exe>'yi çalıştırın. İlk çalıştırmada, hem [Auto Set] hem de [Manual Set] gri renkli ve devre dışı olur.



- Bulunan ağ cihazlarından IPv6 ayanı mevcut olanlar için, ağ cihazlarının bu işlevi desteklememesinden dolayı bu düğmeler gri renkte ve devre dışı konumda olurlar.

- Arama sonuçlarından bir ağ cihazı seçin.

Ağ cihazının etiketindeki cihazın MAC adresini kontrol edin.

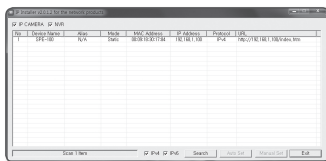
Hem [Auto Set] hem de [Manual Set] düğmeleri etkinleşir.

- [Manual Set] öğesine tıklayın.

Manuel Ayarlar iletişim kutusu açılır.

<IP Address>, <Subnet Mask>,

<Gateway>, <HTTP Port> ve <VNP Port>, önyararlı değerlerinde görüntülenir.



### 3. <Address> alanına gerekli bilgileri girin.

- MAC (Ethernet) Address : Ağ cihazının etiketine basılı olan MAC adresi otomatik olarak görüntülenir ve kullanıcının ayar yapması gerekmez.



- IP ile ilgili parametreler yalnızca DHCP işaretli değilse ayarlanabilir.

Manual Setting

Address: ☐ DHCP ☒ STATIC

MAC Address: 00:0E:1B:30:A7:80

IP Address: 192 . 168 . 1 . 100

Subnet Mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

Password:

Port: HTTP Port: 80, VNP Port: 4520

OK Cancel

### Bir Geniş Bant Yönlendirici kullanılıyorsa

- IP Address : IP aralığında kalan ve Geniş Bant Yönlendirici tarafından verilen bir adres girin.

örn) 192.168.1.2~254,  
192.168.0.2~254,  
192.168.XXX.2~254

- Subnet Mask : Geniş bant yönlendiricinin <Subnet Mask>'i, ağ video kodlayıcının <Subnet Mask>'i olacaktır.
- Gateway : Geniş bant yönlendiricinin <Local IP Address>'i, ağ video kodlayıcının <Gateway>'i olacaktır.

Wireless G Broad

Setup Wireless Security Access Restrictions Applications & Gaming

Basic Setup

Internet Setup

Internet Connection Type: Automatic Configuration - DHCP

Optional Settings (required by some ISPs)

Router Name: Router\_1

Host Name:

Domain Name:

MTU: Manual

Size: 1400

Network Setup

Router IP

Local IP Address: 192 . 168 . 1 . 1

Subnet Mask: 255 . 255 . 255 . 0



- Ayarlar, bağlı Geniş Bant Yönlendirici modeline göre farklılık gösterebilir. Daha ayrıntılı bilgi için, geçerli yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
- Geniş bant yönlendiricinin bağlantı noktası iletimi hakkında daha fazla bilgi için bkz. "**Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı**". (sayfa 30)

### Bir Geniş Bant Yönlendirici kullanılmıyorsa

<IP Address>, <Subnet Mask> ve <Gateway> ayarlarını yapmak için ağ yöneticinizle görüşün.

### 4. <Port> alanına gerekli bilgileri girin.

- HTTP Port : Ağ cihazına İnternet tarayıcı kullanılarak erişmek için kullanılır; varsayılan değer 80'dir.
- VNP Port : Video sinyal aktarımını kontrol etmek için kullanılır, varsayılan değer 4520'dir.

Manual Setting

Address: ☐ DHCP ☒ STATIC

MAC Address: 00:0E:1B:30:A7:80

IP Address: 192 . 168 . 1 . 100

Subnet Mask: 255 . 255 . 255 . 0

Gateway: 192 . 168 . 1 . 1

Password:

Port: HTTP Port: 80, VNP Port: 4520

OK Cancel

### 5. Şifreyi girin.

Ağ cihazına ulaşmak için kullanılan "**admin**" hesabının şifresini girin.

# ağ bağlantısı ve kurulumu



- Güvenlik nedeniyle, şifre için sayı, küçük ve büyük harf ve özel karakter kombinasyonu kullanmanız önerilir.
- Şifreyi değiştirmek istiyorsanız, kullanıcı ayarlarının "**Yönetici Şifresi Değişimi**" bölümüne bakın. (sayfa 82)

## 6. [OK] düğmesini tıklayın.

Manuel ağ ayarları tamamlanır.

## Geniş bant yönlendiriciye birden fazla ağ video kodlayıcısı bağlıysa

Ağ Video Kodlayıcının IP adresi ve bağlantı noktası ile ilgili alanlarını farklı şekilde ayarlayın.

| Kategori                            |             | Ağ Video Kodlayıcı #1 | Ağ Video Kodlayıcı #2 |
|-------------------------------------|-------------|-----------------------|-----------------------|
| IP ile ilgili ayarlar               | IP Address  | 192.168.1.100         | 192.168.1.101         |
|                                     | Subnet Mask | 255.255.255.0         | 255.255.255.0         |
|                                     | Gateway     | 192.168.1.1           | 192.168.1.1           |
|                                     |             |                       |                       |
| Bağlantı noktası ile ilgili ayarlar | HTTP Port   | 8080                  | 8081                  |
|                                     | VNP Port    | 4520                  | 4521                  |



- <HTTP Port> 80 dışında bir değere ayarlanmışsa, ağ video kodlayıcıya erişebilmek için öncelikle İnternet tarayıcısının adres çubuğuna <Port> numarasını girmeniz gerekir.  
örn) http://IP address : HTTP Port  
http://192.168.1.100:8080

## Otomatik Ağ Ayarı

Ağ cihazı arama listesini görüntülemek için <IP Installer\_v2.XX.exe>'yi çalıştırın. İlk çalıştırmada, hem [Auto Set] hem de [Manual Set] gri renkli ve devre dışı olur.

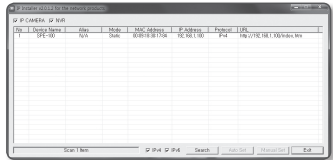


- Bulunan ağ cihazlarından IPv6 ayarı mevcut olanlar için, ağ cihazlarının bu işlevi desteklememesinden dolayı bu düğmeler gri renkte ve devre dışı konumda olurlar.

## 1. Arama sonuçlarından bir ağ cihazı seçin.

Ağ cihazının etiketindeki cihazın MAC adresini kontrol edin.

Hem [Auto Set] hem de [Manual Set] düğmeleri etkinleşir.



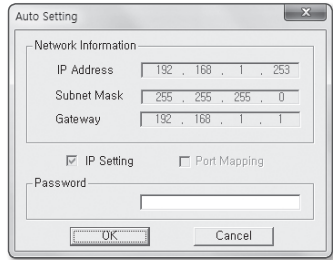
2. [Auto Set] düğmesini tıklayın.  
Auto Setting iletişim kutusu açılır.  
<IP Address>, <Subnet Mask> ve <Gateway> otomatik olarak ayarlanır.

3. Şifreyi girin.  
Ağ cihazına ulaşmak için kullanılan  
“admin” hesabının şifresini girin.



- Güvenlik nedeniyle, şifre için sayı, küçük ve büyük harf ve özel karakter kombinasyonu kullanmanız önerilir.
- Şifreyi değiştirmek istiyorsanız, kullanıcı ayarlarının “Yönetici Şifresi Değişimi” bölümüne bakın. (sayfa 82)

4. [OK] düğmesini tıklayın.  
Otomatik ağ ayarı tamamlanır.



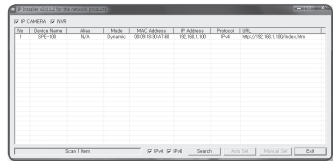
## DİNAMİK IP AYARI

### Dinamik IP Ortamı Ayarı

- Dinamik IP ortamı örneği
  - Ağ cihazının bağlı olduğu bir Geniş Bant Yönlendiricisine DHCP sunucusu tarafından bir IP adresi atanmışsa
  - Ağ cihazı, DHCP tabanlı bir modeme doğrudan bağlanırsa
  - IP'ler LAN aracılığıyla dahili DHCP sunucusu tarafından atanmışsa

### Dinamik IP'nin kontrol edilmesi

1. Kullanıcının yerel bilgisayarına IP Yükleyciyi kurun.  
<Dynamic IP> adresi olan ağ cihazları listede gösterilmektedir.
2. Arama sonuçlarından bir ağ cihazı seçin.



# ağ bağlantısı ve kurulumu

3. [Manual Set] düğmesine basın ve ağın <Dynamic IP> adresini seçin.  
<DHCP> seçimini kaldırırsanız IP'yi <Static> olarak değiştirebilirsiniz.

Manual Setting dialog box showing network configuration options. The Address tab is selected, showing DHCP and STATIC options. The IP Address is 192.168.1.100, Subnet Mask is 255.255.255.0, and Gateway is 192.168.1.1. The Port tab shows HTTP Port as 80 and VNP Port as 4520. There is a Password field and OK/Cancel buttons.

## BAĞLANTI NOKTASI ARALIĞI AKTARIM (BAĞLANTI NOKTASI EŞLEME) AYARI

Bir ağ video kodlayıcının bağlı olduğu bir geniş bant yönlendiriciyi kurarken, uzak bir bilgisayarın yönlendiricideki ağ video kodlayıcıya erişebilmesi için, Geniş bant yönlendiricide bağlantı noktası aralığı iletimini ayarlamamız gerekir.

### Manuel Bağlantı Noktası Aralığı Aktarımı

1. Geniş Bant Yönlendirici Ayarlar menüsünden, <Applications & Gaming> - <Port Range Forward> öğelerini seçin.  
Bir üçüncü şahıs Geniş Bant Yönlendirici için bağlantı noktası aralığı aktarımı ayarlamak için, ilgili Geniş Bant Yönlendirici kullanıcı kılavuzuna başvurun.
2. Geniş bant yönlendiriciye bağlı her bir ağ video kodlayıcı için <TCP> ve <UDP Port> ayarlarını yapın.  
Geniş Bant Modem için her bir port sayısı kodlayıcının web görüntüleyici menüsündeki <Setup> - <Network> - <Bağlantı Noktası> ayarıyla eşleşmelidir.
3. İşlem tamamlandığında [Save Settings] düğmesini tıklayın.  
Ayarlarınız kaydedilir.

Applications & Gaming - Port Range Forward configuration screen. The screen shows a table for Port Range Forwarding. The table has columns for Application, Start, End, Protocol, IP Address, and Enable. The table is populated with various applications and their corresponding port ranges and protocols.

| Application | Start | End  | Protocol | IP Address    | Enable                              |
|-------------|-------|------|----------|---------------|-------------------------------------|
| FTP         | 20    | 20   | TCP      | 192.168.1.100 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| HTTP        | 8000  | 8000 | Both     | 192.168.1.100 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| HTTP2       | 2001  | 2001 | Both     | 192.168.1.101 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| VPN1        | 4520  | 4520 | Both     | 192.168.1.100 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| VPN2        | 4521  | 4521 | Both     | 192.168.1.101 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| WEB1        | 8080  | 8080 | Both     | 192.168.1.100 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| WEB2        | 8081  | 8081 | Both     | 192.168.1.101 | <input checked="" type="checkbox"/> |
|             | 0     | 0    | Both     | 192.168.1.0   | <input type="checkbox"/>            |
|             | 0     | 0    | Both     | 192.168.1.0   | <input type="checkbox"/>            |
|             | 0     | 0    | Both     | 192.168.1.0   | <input type="checkbox"/>            |



- Yukarıdaki örnek talimatlar CISCO'nun Geniş Bant Yönlendirici temel alır.
- Ayarlar, bağlı Geniş Bant Yönlendirici modeline göre farklılık gösterebilir.  
Daha ayrıntılı bilgi için, geçerli yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.

## Farklı ağ video kodlayıcılar için Bağlantı Noktası Aralığı İletim ayarı

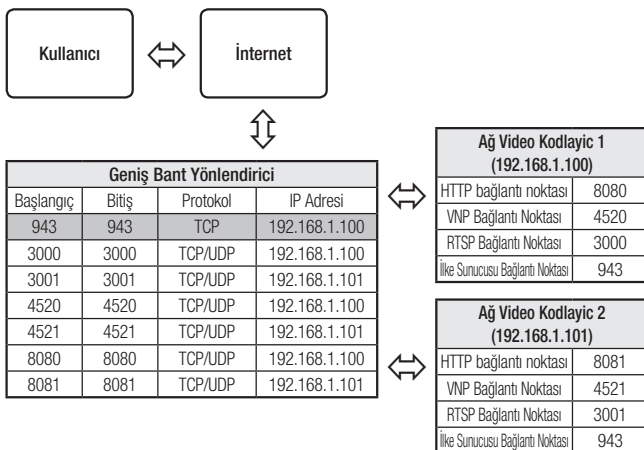
Farklı ağ video kodlayıcılar bir Geniş bant yönlendirici cihazına bağlandığında yönlendiricinin TCP 943 bağlantı noktasını bağlanan ağ video kodlayıcının TCP 943 bağlantı noktasına iletmelisiniz.



- Yönlendiricinin TCP 943 bağlantı noktasını düzgün biçimde ayarlamazsanız ağ video kodlayıcının web sayfasından herhangi bir video akışı alamazsınız.

- TCP 943 bağlantı noktası, ağ video kodlayıcının Silverlight ilke sunucusunun bağlantı noktasıdır.
- Geniş Bant Yönlendirici cihazda, yapılandırma web sayfası ile Bağlantı Noktası İletme kuralı belirleyebilirsiniz.
- Bir ağ video kodlayıcının Silverlight ilke sunucusu bağlantı noktasını değiştiremezsiniz.
- Ağ video kodlayıcının yapılandırma web sayfasından ilke sunucusu bağlantı noktası hariç olmak üzere bağlantı noktalarını değiştirebilirsiniz.

Ağ video kodlayıcı1 ve Ağ video kodlayıcı2 yönlendiriciye bağlandığında :

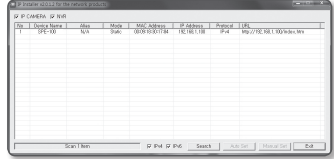


- Yönlendiricinin UPnP (Evrensel Tak ve Çalıştır) özelliğini desteklemesi halinde, port yönlendirme ek yönlendirici kurulumu olmadan yapılabilir.  
Kodlayıcısı bağladıktan sonra, <Samsung DDNS> <Hızlı bağlantı> ayarını <Açık> şeklinde, "Setup → Network → DDNS" menüsünden yapın.

# ağ bağlantısı ve kurulumu

## AĞ CİHAZINA PAYLAŞILAN BİR YEREL BİLGİSAYARDAN BAĞLANMA

1. IP Installer'ı çalıştırın.  
Bağlı ağ cihazlarını arar ve listeler.
2. Bağlanmak istediğiniz ağ cihazına çift tıklayın.  
İnternet tarayıcı başlatılır ve ağ cihazına bağlanır.



- Video kodlayıcıya, bulunan ağ cihazının IP adresini İnternet tarayıcının adres çubuğuna yazarak da erişebilirsiniz.

## AĞ VIDEO KODLAYICIYA İNTERNET ARACİLİĞİYLE UZAK BİR BİLGİSAYARDAN BAĞL

Geniş Bant yönlendiricinin ağ grubunda olmayan uzak bir bilgisayarda IP Installer'ın kullanılmasına izin verilmediği için kullanıcılar ağ video kodlayıcıların DDNS URL'sini kullanarak geniş bant yönlendiricinin ağındaki Ağ Video Kodlayıcının erişebilir.

1. Geniş bant yönlendiricinin ağındaki bir ağ video kodlayıcıya erişebilmek için, öncelikle Geniş bant yönlendirici için bağlantı noktası aralığı iletimini ayarlamış olmanız gerekir.
2. Uzak bilgisayardan İnternet tarayıcıyı başlatın ve ağ video kodlayıcının DDNS URL adresini veya Geniş bant yönlendiricinin IP adresini adres çubuğuna yazın.  
örn) <http://www.samsungipolis.com/Ürün ID>

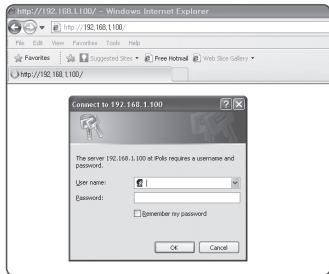


- DDNS ayarlarını kaydetmek için, "DDNS ile kayıt" bölümüne bakın. (sayfa 61)

## AĞ VIDEO KODLAYICIYA BAĞLAMA

### Normal koşullar altında aşağıdakileri yapmanız gerekir

1. İnternet tarayıcıyı başlatın.
2. Ağ video kodlayıcının IP adresini adres çubuğuna yazın.  
örn) • IP adresi (IPv4) : 192.168.1.100  
→ http://192.168.1.100  
- Oturum Açma iletişim kutusu açılır.  
• IP adresi (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111  
→ http://[2001:230:abcd:ffff::ffff:1111]  
- Oturum Açma iletişim kutusu açılır.



### HTTP bağlantı noktası 80 dışında bir değer ise

1. İnternet tarayıcıyı başlatın.
2. Ağ video kodlayıcının IP adresini ve http bağlantı noktası numarasını adres çubuğuna yazın.  
örn) IP adresi : 192.168.1.100: HTTP bağlantı noktası numarası (8080)  
→ http://192.168.1.100:8080 - Oturum Açma iletişim kutusu açılır.

### URL adresinin kullanılması

1. İnternet tarayıcıyı başlatın.
2. Ağ video kodlayıcının DDNS URL adresini adres çubuğuna yazın.  
örn) URL adresi : http://www.samsungipolis.com/Ürün ID  
- Oturum Açma iletişim kutusu açılır



- Yalnızca LAN ortamında ağ bağlantısı devre dışı bırakılır.

## DDNS adresinin kontrol edilmesi

Ağ video kodlayıcı doğrudan DHCP kablolu modeme, DSL modeme veya PPPoE modeme bağlıysa, her ISP (İnternet Hizmet Sağlayıcısı) sunucusuna bağlanmaya çalıştığınızda ağınızın IP adresi değişecektir.

Böyle bir durumda DDNS tarafından değiştirilen IP adresi size bildirilmez.

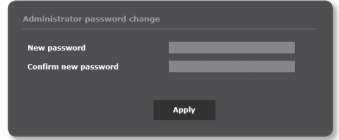
DDNS sunucusuyla dinamik IP bazlı bir aygıt kaydettiğinizde aygıtı erişmeye çalıştığınızda değişen IP'yi kolayca kontrol edebilirsiniz.

Cihazınızı <DDNS> sunucusuna kaydetmek için [www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com) adresini ziyaret edin ve öncelikle cihazınızın kaydını yapın ve sonra Ağ Görüntüleyici'yi <Network> - <DDNS> <Samsung DDNS> olarak ayarlayın ve DDNS kaydı için kullanılan <Ürün Kimliği> girin.

## ŞİFRE AYARI

Ürüne ilk kez erişim sağladığınızda, oturum açma şifresini kaydetmeniz gerekir.

“Şifre değiştirme” penceresi görüntülediğinde, yeni şifreyi girin.



- Yeni şifrenin sekiz ila on beş harf uzunluğunda olması ve en az iki büyük/küçük harf, sayı ve özel karakter kombinasyonundan oluşması gerekir.  
- İzin verilen özel karakterler: ~!@#\$\$%^\*()\_~+=|{}[].?,/
- Kimliğinizi şifre olarak kullanamazsınız. Aynı harfleri iki defadan fazla tekrarlayamaz ve üç ardıl klavye düğmesi kullanamazsınız.
- Şifrenizi kaybettiyseniz, ürünü sıfırlamak için [RESET] düğmesine basabilirsiniz. Bir deftere not ederek ya da ezberleyerek şifrenizi kaybetmeyin.

## OTURUM AÇMA

Ürüne her eriştiğinizde oturum açma penceresi görüntülenir.

Ürüne erişmek için Kullanıcı Kimliğini ve şifreyi girin.

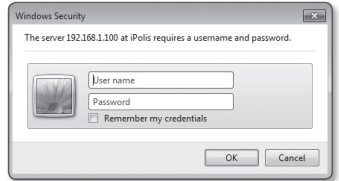
1. <User name> giriş kutusuna “admin” yazın.

Yönetici kimliği olan “admin” sabittir ve değiştirilemez.

2. Şifreyi <Password> giriş alanına girin.

3. [OK] ögesine tıklayın.

Oturum Açma başarılı olduğunda, Live Viewer ekranı açılır.



- Giriş işleminiz tamamlandığında “Remember my credentials” seçeneğini işaretlediğinizde, bir sonraki girişinizde oturum açma bilgilerini girmenize gerek kalmadan, otomatik olarak oturum açabilirsiniz.
- Ekran boyutu %100 olduğunda en iyi video kalitesine sahip olursunuz. Oran düşürüldüğünde, görüntü kenarlardan kesilebilir.

## SİLVERLIGHT RUNTIME'IN YÜKLENMESİ

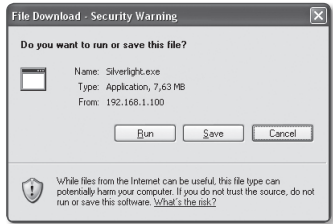
Bilgisayarınızda Silverlight Runtime yüklü değilse veya eski bir runtime sürümü yüklenmişse ağ görüntüleyicisine erişirken otomatik olarak Silverlight Runtime yükleme sayfasına yönlendirilirsiniz.

### Windows işletim sistemine kurmak için

1. <Click Here> ögesine tıklayın.



2. Dosya indirme iletişim kutusu açıldığında <Run> ögesine tıklayın.



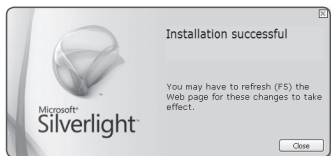
3. İndirme işlemi tamamlandığında, <Run> ögesine tıklayın.



4. Silverlight Runtime yükleme sayfası görüntülenir. Yükmeye devam etmek için <Install Now> ögesine tıklayın.



5. İşlem tamamlandığında **<Close>** öğesine tıklayın.



## MAC işletim sistemine kurmak için

1. “.dmg” uzantılı dosyayı çalıştırın.



2. Otomatik olarak oluşturulan, “.pkg” uzantılı kurulum paketi dosyasını çalıştırın.



3. **<Continue>** öğesine tıklayın.



# ağ görüntüleyici

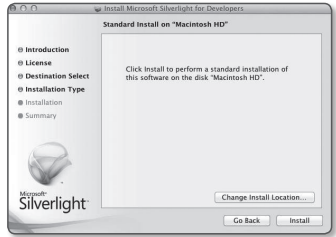
4. Dil seçim ekranında dilinizi seçin ve <Continue> ögesine tıklayın.



5. <Agree> ögesine tıklayın.



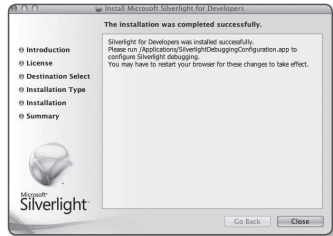
6. <Install> ögesine tıklayın.



7. Geçerli durumda oturum açmış hesabın şifresini girin ve <Install Software> seçeneğine tıklayıp devam edin.



8. İşlem tamamlandığında <Close> ögesine tıklayın.



## WebViewer EKLENTİSİNİN KURULUMU

Kodlayıcıya ilk kez bağlandığınızda, kurulum mesajını göreceksiniz. Ardından, kodlayıcıya erişmek ve videoları gerçek zamanlı izlemek için gereken WebViewer Eklentisini kurun.

1. İzleme sayfasına ilk erişimde, kurulum sayfası görüntülenir. Kurulumla başlamak için **[Click Here]** düğmesine tıklayın.

Network Camera Webviewer Plugin Installation/Update.  
[Click Here](#)

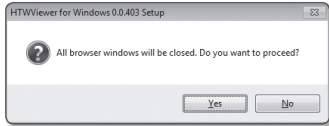


- Eklenti kurulum dosyası indirme durumu Internet Explorer dosyasında %99'da durdurulduysa "Tool → SmartScreen filter" seçimini belirledikten sonra yeniden deneyin.

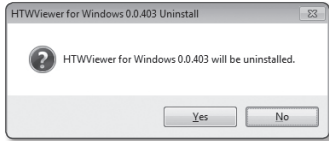
2. Mesaj penceresinde **[Run]** düğmesine tıklayın.



3. Tüm tarayıcı pencerelerinin kapatılacağını belirtilen uyarı penceresi görüntülediğinde **[Yes]** düğmesine tıklayın.

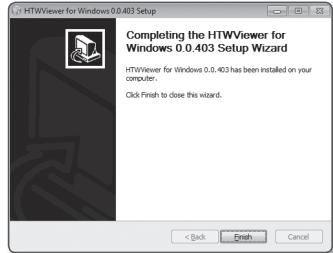
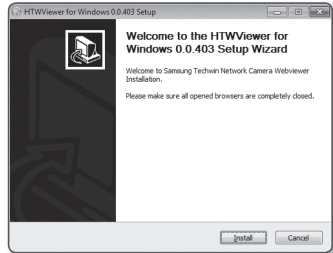
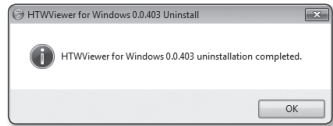


4. Web Görüntüleyici Eklentisinin eski sürümü kuruluysa, eski sürümün silindiğini gösteren bir uyarı penceresi görüntülenir. Uyarı penceresi görüntülediğinde **[Yes]** düğmesine tıklayın.



- Önceden kurulmuş bir Web Görüntüleyici Eklentisi yoksa, adım 4 ve 5 atlanır.

5. **[OK]** düğmesine tıklayın. Web Görüntüleyici Eklentisinin eski sürümü silinir.
6. Web Görüntüleyici Eklentisinin kurulumuna başlamak için **[Install]** düğmesine tıklayın.
7. **[Finish]** düğmesine tıklayın. Web Görüntüleyici Eklentisinin kurulumu tamamlanmıştır.



# ağ görüntüleyici

## LİVE SCREEN'İN KULLANILMASI



| Madde                   | Acıklama                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 İzleme                | İzleme ekranı açılır.                                                                                                                                                                                                                   |
| 2 Oynatma               | SD bellekteki kayıt verilerini görüntüleyen izleme ekranına geçin.                                                                                                                                                                      |
| 3 Ayarları              | Ayarlar ekranı açılır.                                                                                                                                                                                                                  |
| 4 Görüntüleyici Ekranı  | Ekranı canlı videoyu gösterir. <ul style="list-style-type: none"><li>Görüntüleme ekranında dijital zoom işlevini etkinleştirmek için fare tekerini kullanabilirsiniz.</li></ul>                                                         |
| 5 Profil türü           | <Video & Audio> ayar menüsü altında <Video Profili> öğesinde bir profil türü seçebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"><li>Web Görüntüleyici bağlandığında, geçerli durumda kullanılan profil bilgileri görüntülenir.</li></ul> |
| 6 Ekran Optimizasyonu   | Kameranın video boyutu Web tarayıcısının büyüklüğüne göre değişir.                                                                                                                                                                      |
| 7 Çözünürlüğü ayarlayın | Kamerada yapılandırılan çözünürlük ayarı ne olursa olsun, çözünürlük 640x480 olarak ayarlanır. Varsayılan çözünürlük ayarına geri dönmek için tekrar basın.                                                                             |

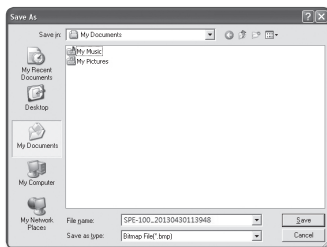
| Madde                              | Acıklama                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>8</b> Tam Ekran                 | Geçerli videoyu maksimum monitör boyutuna geçirin.                                                                                                                                                                                            |
| <b>9</b> Yakalama                  | Anlık görüntüyü .bmp veya .jpg formatında bir görüntü dosyası olarak kaydeder.                                                                                                                                                                |
| <b>10</b> Ses/Mikrofon Kontrolü    | Ses düzeyini kontrol etmek için Sesi ve Mikrofonu etkinleştirin. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Yalnızca ses düzeyi kontrol edilebilir.</li> </ul>                                                                                  |
| <b>11</b> Alarm çıkışı             | Alarm Çıkışı bağlantı noktasını etkinleştirir.                                                                                                                                                                                                |
| <b>12</b> Harici PTZ               | Harici PTZ'yi RS-485 terminaline bağlayın ve PTZ kamera lensi yönünü ok tuşlarıyla kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Pan/eğim işlemleri yalnızca kamera bir pan/eğim uyumlu alıcıya bağlıysa etkinleştirilir.</li> </ul> |
| <b>13</b> İçerik menüsünü gizleyin | Sol köşedeki içerik menüsü kaybolur yalnızca menü simgesi kalır.                                                                                                                                                                              |

## Anlık görüntüyü yakalamak için

1. Görüntüyü yakalamak için ekrandaki [Yakalama (  )] simgesine tıklayın. Görüntü Yakalama iletişim kutusu açılır.
2. Kayıt yolunu onaylayın ve [Save] düğmesine tıklayın. Anlık görüntü belirlenen konuma kaydedilir.



- Görüntüyü Windows 7 tabanlı bir PC'de IE8 ile çekerken videoda kesintilerle karşılaşsanız, "**Araçlar – Internet Seçenekleri – Güvenlik**" sekmesinden "**Koruma Modunu Aç**" seçimini kaldırın.
- Ekran, Windows 7 veya 8'deki IE tarayıcısıyla yakalanmazsa, Yönetici ayrıcalığıyla IE Tarayıcısını çalıştırın.



# ağ görüntüleyici

## Tam ekran açmak için

1. [Tam Ekran (  )] düğmesine tıklayın.
2. Bu işlem Görüntüleyiciyi tam ekrana geçirecektir.
3. Tam ekran modundan çıkmak için klavye üzerindeki [Esc] tuşuna basın.



- Internet Explorer ve Google Chrome tarayıcıları için tam ekrana geçebilirsiniz.

## Sesi Kullanmak İçin

1. Sesli iletişimi etkinleştirmek için [Ses (  )] simgesine tıklayın.
2. Sesi kontrol etmek için [  ] çubuğunu kullanın.



- Çalışır haldeyken ses jakını takıp çıkarırken ses çıkmıyorsa, tekrar etkinleştirmek için [Ses (  )] simgesine tıklayın.

## Mikrofonu Kullanmak İçin

Mikrofonu etkinleştirmek için [Mikrofon (  )] simgesine tıklayın.

## PTZ'yi kontrol etmek için

1. [PTZ (  )] sekmesine tıklayın.
2. PTZ simgesi ekranda görüldüğünde kamera açısını, zoom faktörünü veya odağı tercihlerinize göre yapılandırmak için yön düğmelerini kullanın.



- PTZ kullanımıyla ilgili daha ayrıntılı bilgi için "Harici PTZ Ayarları" bölümüne bakın. (sayfa 55)

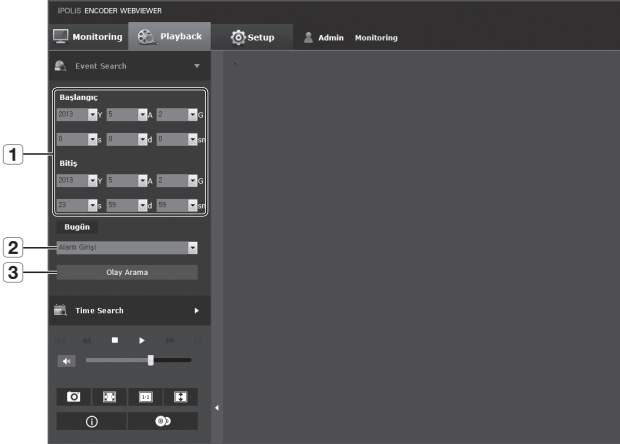


## KAYITLI VIDEOYU OYNATMA



- Videoyu oynatmadan önce kayıt ayarlarını yapılandırmanız gerekir. Kayıt ayarları ile ilgili ayrıntılar için “Depolama” bölümüne bakın. (sayfa 69)

### Olay arama ekranının adı ve işlevi



| Madde                       | Açıklama                                                                     |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b> Arama aralığı ayar | SD bellek kartına kaydedilen verilerden arama tarihini ve saatini ayarlayın. |
| <b>2</b> Olay arama ayarı   | Arama dönemi için arama yapmak için olay tipini seçin.                       |
| <b>3</b> Olay arama         | Olay aramayı çalıştırın.                                                     |

# ağ görüntüleyici

## Olaya göre arama yaptıktan sonra içeriği oynatmak için

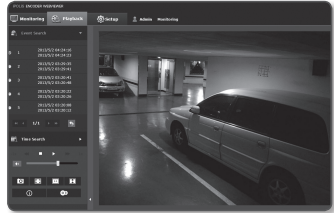
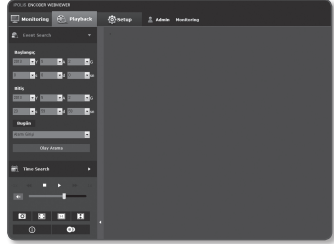
1. [Playback (🎬)] sekmesine tıklayın.
2. Aramanızın başlangıç ve bitiş zamanını belirtin.
3. Belirtilen süre içinde aramak yapmak için bir olay türü seçin.
4. [Olay Arama] düğmesine tıklayın.  
Arama sonuçları listede görüntülenir.



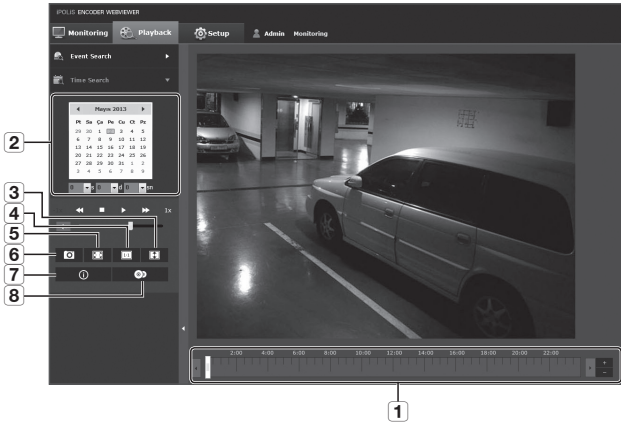
- Arama döneminde 800'den fazla olay kaydedilirse aramanız 800'üncü olayın kaydedildiği tarih ile sınırlanır.

Örneğin, arama dönemi ayın 10'uncu ve 15'inci günü arasındaysa ve 10'uncu günden 11'inci güne kadar 800'den fazla olay kaydedildiyse aramanız toplam 800 olay ve 11'inci gün ile sınırlanır ve bu günden sonraki olaylar (12'inci günden itibaren) bulunamaz.

5. Arama listesinden oynatılacak bir veri ögesi seçin.
6. [Oynat (▶)] düğmesine tıklayın.
7. Videoyu oynatmayı durdurmak için [Durdur (■)] düğmesine tıklayın.
8. Arama ekranına dönmek için [Çıkış (↶)] düğmesine tıklayın.



## Saat arama ekranının adı ve işlevi

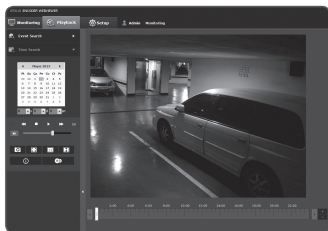


| Madde                         | Açıklama                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b> Zaman çubuğu         | Belirli bir dönemdeki bölüm zaman çubuğu hareket ettirilerek oynatılır.                                                                                                                   |
| <b>2</b> Arama tarihi ayarı   | Takvimi kullanarak arama tarihini ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> <li>SD bellek kartına video kaydı yapılan tarihler, takvim üzerinde, kutu içinde görüntülenir.</li> </ul> |
| <b>3</b> Ekran optimizasyonu  | Fotoğraf makinesi görüntüsü Web tarayıcısı penceresini kaplayacak boyuta getirilir.                                                                                                       |
| <b>4</b> Çözünürlük ayarlayın | Kamerada yapılandırılan çözünürlük ayarı ne olursa olsun, çözünürlük 800x600 olarak ayarlanır. Varsayılan çözünürlük ayarına geri dönmek için tekrar basın.                               |
| <b>5</b> Tam ekran            | Geçerli görüntü monitörün tamamını kaplayacak şekilde büyütülür.                                                                                                                          |
| <b>6</b> Yakalama             | Geçerli görüntü bir .jpg veya .bmp görüntü dosyası olarak kaydedilir.                                                                                                                     |

| Madde                  | Açıklama                                                                                                            |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>7</b> Video bilgisi | Oynatılan videonun bilgileri ekranda görüntülenir.                                                                  |
| <b>8</b> Yedekleme     | SD bellek kartına kaydedilen videoyu yedeklemek için zaman aralığı belirlenir.<br>■ 5 dakikaya kadar ayarlanabilir. |

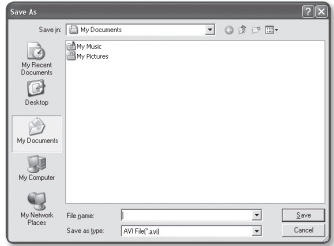
## Saate göre arama sonrasında oynatma

1. [Time Search (🔍)] sekmesine tıklayın.
2. Takvimden istediğiniz bir tarihe tıklayın.  
Belirtilen tarihteki video oynatılır.
3. Video oynatımı durdurulursa, bir tarih seçin ve [Oynat (▶)] ögesini tıklayın.  
Seçilen tarihteki video oynatılır.
4. Video oynatılırken geçerli videonun kayıt süresi gösterilir.
5. Videoyu ileri veya geri doğru arayın ve oynatma hızını kontrol edin.
  - Oynatma hızını kontrol etmek için  
▶▶ seçildiğinde, düğme x1, x2, x4, x8 olarak ayarlanacak ve oynatma hızı buna göre artacaktır.  
◀◀ düğmesi seçildiğinde, oynatma hızı -1x, -2x, -4x, -8x oranında azaltılır ve oynatma hızı aşamalı olarak düşer. Daha sonra yüksek çalma hızı normal hıza döner ve ters çalma hızı artar.
  - Oynatma yönünü kontrol etmek için  
Oynatma hızıyla birlikte ▶▶ düğmesini görürseniz video ileri oynatılır; oynatma hızıyla birlikte ◀◀ düğmesini görürseniz video geri oynatılır.
6. Oynatmadan önce [Zaman çubuğu (📊)] ögesini videonun istediğiniz zaman noktasına getirin.  
Normal kayıt dosyası içeren saat mavi ile vurgulanır; olay kaydı içeren zaman kırmızı ile vurgulanır.



## Aranan videoyu yedeklemek için

1. sırasında yedeklemek için ekrandaki [  ] simgesine tıklayın.  
Yedekleme başlangıç ve bitiş zamanı için planlama penceresi görüntülenir.
2. [  ] düğmesine tıklayın.  
Farklı kaydet penceresi görünür.
3. Kayıt yolunu onaylayın ve [Save] düğmesine tıklayın.  
Anlık görüntü belirlenen konuma yedeklenir.



## Yedek videoyu oynatmak için

Yedeklenen görüntüler .avi biçiminde kaydedilir. Gom Player, VLC Player, ve Window Media Player bu biçimle uyumlu, önerilen medya oynatıcılardır.



- Windows Media Player söz konusu olduğunda, [www.windows7codecs.com](http://www.windows7codecs.com) sayfasından en son kodeki indirin ve kullanmadan önce kurun.

# ağ görüntüleyici

## Bir AVI Dosyasını Oynatmak İçin



- AVI dosyası kayıt saati verisini içermez.

1. SD bellek kartını kodlayıcıdan ayırın.



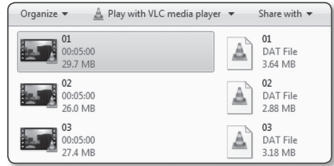
- SD bellek kartını ayırmadan önce, "**Setup → Event → Depolama**" menüsünde **<Cihaz>** **<Kapalı>** seçeneğini belirleyin.

2. SD bellek kartını Bilgisayara takın.

3. "**\\ch00\\img\\YYYY\_MM\_DD**" dizinindeki AVI dosyasını bir medya oynatıcı kullanarak yürütün.



- Dosya adı "**01.avi**" ile başlar ve dosya numarası 1'li aralıklarla artar.
- Bozulduğunda, SD kartındaki veriler Web Görüntüleyici Kayıttan Oynatmada yeniden oynatılabilir.

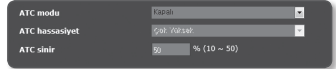




# ayarlar ekranı

- E-posta / FTP Profili : Belirlenen E-postaya veya FTP sitesine aktarılabacak olan video profili.
    - Yalnızca MJPEG codec'i E-mail/FTP Profile olarak ayarlanabilir.
  - Kayıt Profili : Bu profil, video kaydına uygulanan profildir.
  - Ses Girişi : Video kaydı için ses kullanılıp kullanılmayacağını belirleyin.
6. Durumunuza göre, ATC (Auto Transmit Control - Otomatik İletim Kontrolü) modunu ayarlayın.

- ATC modu : Ağ bant genişliğindeki değişikliğe göre video özelliklerini ayarlar ve bit oranını kontrol eder. Bit oranının ayarlanması ATC moduna göre değişir.



- Kontrol kare hızı : Ağ bant genişliği düşerse kare hızını azaltır.
- Kontrol sıkıştırma : Ağ bant genişliği düşerse sıkıştırma hızını kontrol eder. Sıkıştırma ayarı görüntü kalitesinin bozulmasına neden olabilir.
- <Bit Hızı kontrolü> <CBR> olarak ayarlanırsa ATC moduna göre kodlama önceliği aşağıdaki gibi sabitlenir:

| Bit Hızı kontrolü / ATC modu | Kontrol kare hızı | Kontrol sıkıştırma |
|------------------------------|-------------------|--------------------|
| CBR                          | Kare hızı         | Sıkıştırma         |

- ATC hassasiyet : Ağ bant genişliğindeki değişikliğe göre aktarım hızını etkiler. Bant genişliği <Çok Yüksek> ise aktarım hızı en hızlı seviye olarak ayarlanır ve bant genişliği <Çok düşük> ise aktarım hızı en yavaş seviyeye ayarlanır.
- ATC sinir : Kalite veya kare hızı değiştirilirse özellik daha önceden belirlenmiş ayar değerinden (%100) yeni uygulanan değere geçer. Özellik değerini çok fazla azaltırsanız ekranda bir titreme ile karşılaşabileceğinizi unutmayın. Değeri eşik dahilinde ayarmanız önerilir.



- Yalnızca ATC'yi destekleyen kodlayıcılar için ATC denetimi uygulamazın önerilir.
- Ağ bant genişliğinin çok değişken olduğu ağ ortamlarında ATC hassasiyetini <Çok düşük> olarak ayarlayın.
- Ağ bağlantısı dengesiz ise ekranda bir titreme ile karşılaşabilirsiniz.

7. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.

## Video Profili Ekleme/Değiştirme İçin

Profil ayarı kayıt koşullarına bağlı olarak çeşitli profillere uyum sağlamak için eklenebilir veya değiştirilebilir.

1. <Video Profili> seçeneklerinden birini seçin.
  2. Adı girin ve bir codec seçin.
  3. Codec'in uygulanacağı koşulları belirtin.
  4. Çözünürlük ve kare hızı dahil olmak üzere seçilen codec'in bilgilerini belirtin. İçerik menüsünü görüntülemek için <Gelişmiş> ögesine tıklayın.
    - Çözünürlük : MPEG-4, H.264, ve MJPEG dosyalarının video boyutlarını ayarlayın.
    - Kare hızı : Kare hızını belirtin.
    - Sıkıştırma : Videonun sıkıştırma oranını belirtin.
    - Maksimum bit hızı : Videonun maksimum bit hızını belirtin.
-  Bit hızı çözünürlüğe, kare hızına ve ekran karışıklığına göre sınırlı şekilde ayarlanabileceği için, gerçek bit hızı maksimum bit hızından daha yüksek olabilir. Bu nedenle, değeri ayarlarken kullanım koşullarını dikkate almanız gerekir.
- Bit Hızı Kontrolü : Sıkıştırma için sabit bit oranı ve değişken bit oranından birini seçebilirsiniz. Sabit bit oranı (CBR) video kalitesini değiştirir ve ağ aktarımı bit oranını sabitler, değişken bit oranı ise ağ aktarımı bit oranını değiştirerek kaliteyi artırır.
-  Bit hızı kontrolü Sabit Bit Hızı olarak ayarlandıysa, gerçek aktarım kare hızı ayarlı kare hızından daha düşük olabilir, çünkü Kare Hızı İlk Modu Sıkıştırma Hızı İlk Moduna dönüştürülür, böylece ekranın karmaşıklığına bağlı olarak ayarlanan bir bit hızında en yüksek görüntü kalitesi sağlanır.
- Hedef Bit Hızı : Videoyu aktaracağınız bit hızını belirtin.
  - Kodlama önceliği : Video aktarım yöntemini Framerate veya Compression olarak ayarlayabilirsiniz.
  - Video Grubu uzunluğu : H.264 kodek seçildiğinde bir video sekansındaki ard arda gelen iki I Karesi arasındaki mesafeyi belirtir. (çerçeve sayısı bakımından)
  - Profil : H.264 profil yöntemini seçebilirsiniz.
  - Entropi Kodlaması : Kodlamadan kaynaklanan sıkıştırma kaybını azaltır.
  - Çoklu yayın (SVNP) : SVNP protokolü kullanımını belirtin.
    - IP Adresi : IPv4 ağına bağlanabileceğiniz bir IPv4 adresi girin.
    - Bağlantı Noktası : Video iletişim portunu belirleyin.
    - TTL : SVNP paketi için TTL ayarlanır.

# ayarlar ekranı

- Çoklu yayın (RTP) : RTP protokolü kullanımını belirleyin.
  - IP Adresi : IPv4 ağına bağlanabileceğiniz bir IPv4 adresi girin.
  - Bağlantı Noktası : Video iletişim portunu belirleyin.
  - TTL : RTP paketi için TTL ayarı yapabilirsiniz.



- Çoklu yayın adresini 224.0.0.0~224.0.0.255 olarak ayarlamaz durumda, çoklu yayın tüm ortamlarda gerektiği gibi çalışmayabilir. Bu durumda, çoklu yayın adresini değiştirmenizi öneririz.

## Video Grubu uzunluğu nedir?

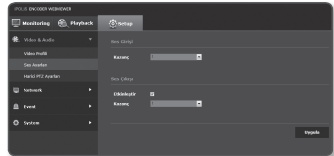
GOV (Video nesnesi düzlemleri grubu, MPEG-4 ve H.264 sıkıştırma için bir video karesi setidir, ilk I-Frame (anahtar kare) ile sonraki I-Frame arasındaki karelerin toplamını belirtir. Video Grubu, 2 tür kareden oluşur: I-Frame ve P-Frame.

I-Frame sıkıştırma için kullanılan temel karedir, ayrıca Kilit Kare olarak da bilinir ve tam bir görüntü verisi içerir. P-Frame yalnızca önceki I-Frame'de değiştirilmiş olan verileri içerir. MPEG-4 ve H.264 kodek için GOV uzunluğunu belirleyebilirsiniz.

## Ses Ayarları

Kodlayıcıdan ses kaynağının I/O ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Video & Audio (  )> sekmesini seçin.
2. <Ses Ayarları> öğesine tıklayın.
3. Ses girişi değerini ayarlayın.
  - Kazanç : Ses girişi arttırmayı belirtin.



- Ses kaynağının yüksekliği veya kazanç değeri çok yüksek ayarlanırsa, ses kalitesinde bozulma veya uğultu olabilir.

4. Ses çıkışı seviyesini ayarlayın.
  - Etkinleştir : Ses çıkışının kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar.
  - Kazanç : Ses çıkışı yükseltmeyi belirtin.
5. İşlem tamamlandığında [**Uygula** (  )] düğmesine tıklayın.

## Harici PTZ Ayarları

Kameranın RS-485 bağlantısını kullanarak PTZ'yi kontrol etmek üzere, harici PTZ kamera bağlantı değerini ayarlayın.

1. Ayar menüsünden, **<Video & Audio ( )>** sekmesini seçin.
2. **<Harici PTZ Ayarları>** öğesine tıklayın.
3. Seri portu belirleyin.  
Bir kamera bağlandıktan sonra, RS-485 iletişim modunu ayarlayabilirsiniz.

- Protokol : Kameranız aşağıdaki markalardan birine aitse, aynı protokolü seçin: SAMSUNG-T / SAMSUNG-E / PELCO-D / PELCO-P / SUNGJIN / PANASONIC / HONEYWELL / AD / VICON / GE / BOSCH.
- Kamera Tanım : Sabit kamera kimliğini görüntüler.
- İletişim Hızı : RS-485 iletişimleri için aktarım hızı.
- Veri Bitleri : Veri biti belirleyin.
- Eşlik : Parite biti belirleyin.
- Bitiş Bitleri : Durdurma bitini belirleyin.

4. İşlem tamamlandığında **[Uygula ( Uygula )]** düğmesine tıklayın.



- Bunu yapmak için, kamera ve cihazın RS-485 iletişim bağlantı noktaları aracılığıyla doğru şekilde bağlandığından emin olmanız gerekir. Ayrıca, bağlanan kameranın seri bağlantı noktasının doğru şekilde çalışması gerekir.

5. Bağlanan kameranın menüsünü ayarlayın.  
Ayrıntılı bilgi edinmek üzere, **"Kamera menüsünü ayarlamak için"** bölümüne bakın. (sayfa 57)
6. Sağ üst köşedeki **<PTZ>** düğmesini tıklayın ve PTZ ayar menüsüne gidin.



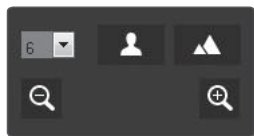
# ayarlar ekranı

## 7. Yönü ayarlayın.

- [Yönü (  ) / (  ) / (  ) / (  ) / (  ) / (  ) / (  ) / (  ) ] olarak değiştir] : Kamera yönü ayarlanır.
- [Hareket Hızı Kontrolü (  ) ] : Sayı arttıkça hareket hızı artar.

## 8. Zoom'u ve odağı ayarlayın.

- [Yakınlaştır (  ) ] : Ekranı yakınlaştırır.
- [Uzaklaştır (  ) ] : Ekranı uzaklaştırır.
- [Odağı Ayarla (  /  ) ] : Ekranı uzaklaştırır.
- [Zoom Hızı Kontrolü (  ) ] : Sayı arttıkça zoom hızı artar.



## 9. Ön ayarı ayarlayın.



- Pan/Eğim/Yakınlaştırma işlevlerini yalnızca, kamera ve cihazın RS-485 iletişim bağlantı noktaları bağlı olduğunda ve <Seri Ayarlar> normal olduğunda kontrol edebilirsiniz.

## Bir ön ayar eklemek için

1. Eklenecek ön ayar numarasını seçin.
2. Ön ayarın adını ayarlayın.
3. [  ] düğmesine basın.

## Bir ön ayarı silmek için

1. Silinecek ön ayar numarasını seçin.
2. [  ] düğmesine basın.

## Ön ayarı taşımak için

1. Taşımak istediğiniz ön ayar numarasını seçin.
2. [  ] düğmesine tıklayın.

### Kamera menüsünü ayarlamak için,

Kamera ayar menüsüne erişmek ve ayarı değiştirmek için web görüntüleyiciyi çalıştırın.

1. Sağ üst köşedeki <OSD> düğmesini tıklayın ve OSD ayar menüsüne gidin.
2. İsteddiğiniz menüye gitmek için [ ▲ / ▼ ] düğmesine tıklayın.
3. Menüye gitmek veya iptal etmek için [ ✕ ] düğmesine veya [ ↶ ] düğmesine tıklayın.



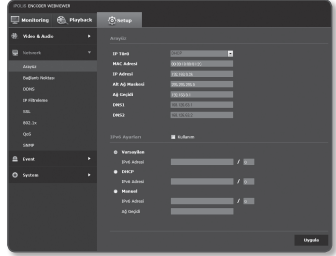
- Kamera menüsü bağlanan kameranın türüne göre değişiklik gösterebilir.



## AĞ KURULUMU

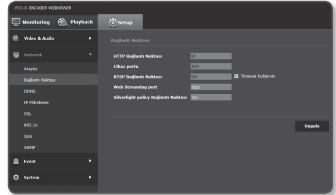
### Arayüz

1. Ayar menüsünden, <Network (  )> sekmesini seçin.
  2. <Arayüz> ögesine tıklayın.
  3. <Arayüz> ve <IPv6 Ayarları> öğelerini gerektiği gibi ayarlayın.
    - IP Türü : Bir IP bağlantı türü seçin.
      - Manuel : IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi, DNS1 ve DNS2 öğelerini belirleyin.
      - DHCP : DNS1 ve DNS2'yi belirleyin.
      - PPPoE : DNS1, DNS2, Kimlik ve Şifreyi belirleyin.
    - <Manuel> olarak ayarlarsanız IP, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi, DNS 1 ve 2 öğelerini manuel olarak belirlemeniz gerekir.
    - MAC Adresi : MAC adresini gösterin.
    - IP Adresi : Geçerli IP adresini görüntüler.
    - Alt Ağ Maskesi : Ayarlanan IP için <Alt Ağ Maskesi> seçeneğini görüntüler.
    - Ağ Geçidi : Ayarlanan IP için <Ağ Geçidi> seçeneğini görüntüler.
    - DNS1/DNS2 : DNS (Domain Name Service) sunucu adresini görüntüler.
  4. <IPv6 Ayarları> seçeneğini ayarlayın.
    - IPv6 adresi kullanmak için <Kullanım> olarak ayarlayın.
    - Varsayılan : Varsayılan IPv6 adresini kullanın.
    - DHCP : DHCP sunucusundan alınan IPv6 adresini görüntüleyin ve kullanın.
    - Manuel : Manuel olarak bir IP ve ağ geçidi adresi girin ve onu kullanın.
  5. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.
- 
  - IP adresi sistemi varsayılan DHCP değerine geri döndürülür. DHCP sunucusu bulunamazsa, önceki ayarlar otomatik olarak geri yüklenir.
  - Düzenleme işlemini tamamladığınızda, değişiklikleri uygulamak için [Uygula (  )] düğmesine tıklayın ve tarayıcı görünecektir. Bir süre sonra farklı bir IP ile yeniden bağlanın.



## Bağlantı Noktası

1. Ayar menüsünden, <Network (  )> sekmesini seçin.
2. <Bağlantı Noktası> ögesine tıklayın.
3. Bağlantı Noktası menüsüne her öğeyi gerektiği gibi girin.



- 0 ile 1023 arasındaki bağlantı noktası aralığı ve 3702 bağlantı noktası kullanılamaz.
- HTTP Bağlantı Noktası : HTTP portu, kodlayıcıya web tarayıcı üzerinden erişmek için kullanılır. Varsayılan değer 80'dir (TCP).
  - Güvenlik politikası nedeniyle Safari ve Google Chrome tarayıcıları için HTTP portunun 65535 olarak ayarlanmasına izin verilmez.
- Cihaz portu : Samsung protokolleri ile video sinyallerinin aktarımı için kullanılan bir bağlantı noktası ayarlanır.
- RTSP Bağlantı Noktası : RTSP modunda video aktarmak için kullanılır; varsayılan değer 554'tür.
- Web Streaming port : Web Görüntüleyicisinde video aktarmak için kullanılır; varsayılan değer 4520'dir.
- Silverlight policy Bağlantı Noktası : Silverlight, ağ bağlantısı alınmasına izin vermek için kullanılır, varsayılan 943'tür.



- HTTP bağlantı noktası değiştirilmişse, tarayıcı görünür. Bunun ardından, adres IP'yi izleyen yeni atanan HTTP bağlantı noktasını içermelidir. örn.) IP adresi : 192.168.1.100, HTTP bağlantı noktası : Atanan 8080 → http://192.168.1.100:8080 (HTTP bağlantı noktası 80 olarak ayarlanmışsa, bağlantı noktası numarasını belirtmeye gerek yoktur)
- Web Streaming bağlantı noktası aralığı 4502 ila 4534'dür. Cihaz bağlantı noktası bu etkin aralıktaysa Web Görüntüleyicisi bağlantı noktası Cihaz bağlantı noktasıyla aynı şekilde belirlenmelidir.
- Bir kodlayıcının Web Akışı/Silverlight politikası sunucu portunu değiştiremezsiniz.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.

# ayarlar ekranı

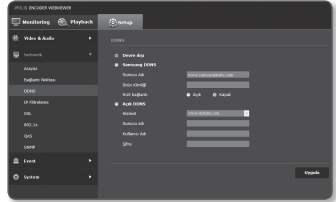
## DDNS

DDNS, bir kodlayıcının IP adresini genell bir Alan Adına dönüştürerek kullanıcının kolayca hatırlamasını sağlayan Dinamik Alan Adı Hizmeti teriminin kısaltmasıdır.

1. Ayar menüsünden, <Network (  )> sekmesini seçin.
2. <DDNS> ögesine tıklayın.
3. <DDNS> bağlantı türünü seçin.
4. Seçilen türe göre DDNS öğelerini girin.
  - Samsung DDNS : Hanwha Techwin tarafından sağlanan DDNS sunucusunu kullanıyorsanız bunu seçin.
    - Ürün Kimliği : Samsung DDNS servisine kayıtlı ürün kimliğini girin.
    - Hızlı bağlantı : UPnP'yi (Evrensel Tak ve Çalıştır) destekleyen bir yönlendirici ile birlikte kullanıldığında bağlantı noktası iletimini otomatik olarak ayarlar.
  - Açık DDNS : Açık DDNS sunucusu kullanırken sağlanan açık DDNS sunucularından birini seçin.
    - Hizmet : Stediğiniz açık DDNS servis sunucusunu seçin.
    - Sunucu adı : DDNS sunucusuyla kayıtlı olan sunucunun adını girin.
    - Kullanıcı adı : DDNS hizmeti için kullanıcı adını girin.
    - Şifre : DDNS hizmetinin şifresini girin.
5. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.



- <Hızlı bağlantı> seçilirse, Samsung DDNS servisini seçtiğinizden emin olun.



Ürününüzü Samsung DDNS ile kaydetmek için

- 
**SIGN UP**

Home > Membership > SIGN UP

Welcome to the IPOLIS website.

Summing offers free ODNIS service for your convenience. Please register for an account to use the IPOLIS ODNIS service.

### Terms of Service

Terms of Service (and Membership Agreement)

Chapter 1 Parties and Recitals

1. Purpose of Terms of Service

1.1 The following terms and conditions govern the IPOLIS Membership ([www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com)) provided by Samsung Electronics Limited Company (the "Company") and the benefits available thereunder (the "Service").

1.2 Effectuation and Revision of Terms of Service

1.2.1 This Terms of Service will be effective by announcement on the Service or notification through email to the individual member.

1.2.2 The Company may revise the agreement without prior notice to the Members in case of crucial situation and the terms and conditions will be effective with notification in the same manner described in 1.2.1.

1.2.3 Any Member in disagreement with the revised terms and conditions can request disaffiliation, otherwise, the agreement and the Service Membership will be automatically renewed under the revised terms and conditions after 30 days from the date of revision.

☐ Agree

- iPOLIS**  
Your next security solution

WHAT IS IPOLIS | PRODUCT

DDoS SERVICE

  - BY DDoS
  - DDoS SERVICE
  - VIDEO TAB

NETWORK SECURITY

- 

[HOME](#)
[DONS SERVICE](#)
[MY DONS](#)

Registered products.

To add more products to your account, please click on **PRODUCT REGISTRATION** at the bottom.

The **STATUS** of your product has been updated by a specific time period for **DONS** communication, and it may be different from actual status in real time.

- Product ID : model name , please enter at least 3 characters minimum  
 - REGISTRATION DATE : (aa)DDMMYY8888

| ID | Product ID | MODEL   | LOCATION | STATUS | VIEW | MANAGEMENT |
|----|------------|---------|----------|--------|------|------------|
|    |            | nothing |          |        |      |            |

- 
HOME > DONS Service > MY DONS

Register a new iPOLIS product and manage your videos in real time.

Required Information

1) Must be 4 to 20 alphanumeric characters (a to z and 0 to 9).  
 To register multiple products, please enter each Product ID separately.  
 To change the product ID, you must delete and re-register the product.  
 - Unavailable ID: union, drop, etc., up, , ng, .

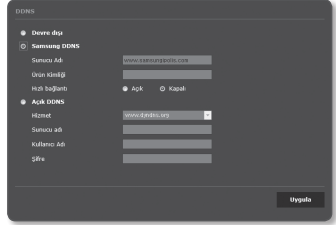
Click to create a Product ID.

- Türkçe\_61

# ayarlar ekranı

## Kodlayıcı ayarında Samsung DDNS'ye bağlanmak için

1. DDNS ayar sayfasından <DDNS> ögesini <Samsung DDNS> olarak ayarlayın.
2. Ürün kimliğini DDNS sitesine kaydederken belirtmiş olduğunuz <Ürün Kimliği> bilgisini girin.
3. [Uygula ( Uygula )] düğmesine tıklayın. Bağlantı başarıyla kurulduğunda ekranda <(Başarılı)> mesajı görüntülenir.



## Kodlayıcı ayarlarında genel DDNS ayarı

1. DDNS ayarları sayfasını açın ve <DDNS> için <Açık DDNS> ögesini seçin.
2. İlgili sitenin sunucu adını, kullanıcı adını ve şifreyi girin.
3. [Uygula ( Uygula )] düğmesine tıklayın. Bağlantı düzgün biçimde kurulursa <(Başarılı)> yazısı görünür.
4. İşlem tamamlandığında [Uygula ( Uygula )] düğmesine tıklayın.



- DDNS servisini doğru olarak kullanmak için DDNS ayarı ve yönlendiricinin bağlantı noktası iletim ayarının yapılması gerekir. Bağlantı noktası iletim ayarı "Bağlantı Noktası Aralığı Aktarım (Bağlantı Noktası Eşleme) Ayarı" bakın. (sayfa 30)

## IP Filtreleme

Erişim sağlamak veya yasaklamak istediğiniz IP'lerin bir listesini oluşturabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, **<Network ( )>** sekmesini seçin.

2. **<IP Filtreleme>** öğesini seçin.

3. **<Filtreleme Tipi>** seçin.

- **Reddet** : Bu özellik seçilirse filtrelemeye eklenen IP'lerin erişimi kısıtlanır.
- **İzin ver** : Bu özellik seçilirse yalnızca filtrelemeye eklenen IP'lerin erişimine izin verilir.

4. **[Ekle ( Ekle )]** düğmesine tıklayın.  
IP listesi oluşturulacak.

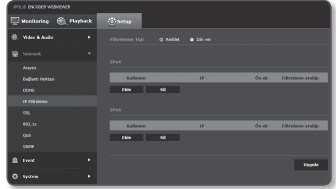
5. Erişim sağlamak veya yasaklamak istediğiniz IP'yi girin.  
Bir IP adresi ve Ön Ek girdiğinizde IP adresleri listesi sağ kısımdaki filtreleme aralığı sütununda görüntülenir.

- IP Filtreleme için **<İzin ver>** seçilirse ve **<Arayüz>** alanındaki **<IPv6 Ayarları>** **<Kullanım>** olarak ayarlanırsa, yapılandırmakta olan bilgisayarın IPv4 ve IPv6 adresleri atanmalıdır.
- Geçerli ayar için kullanılan bilgisayarın IP adresi **<Reddet>**, öğesine eklenemez, **<İzin ver>** öğesine eklenmelidir.
- Filtreleme sütununda yalnızca **<Kullanım>** olarak ayarlanan IP adresi görüntülenir.

6. Listeden silinecek IP adresini seçin.

**[Sil ( Sil )]** düğmesine tıklayın.

7. İşlem tamamlandığında **[Uygula ( Uygula )]** düğmesine tıklayın.



# ayarlar ekranı

## SSL

Güvenli bir bağlantı sistemi seçebilirsiniz veya bu amaçla bir resmi sertifika kurabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, **<Network ( )>** sekmesini seçin.

2. **<SSL>** öğesine tıklayın.

3. Güvenli bir bağlantı sistemi seçin.

- HTTPS modunu kullanarak kodlayıcıya erişmek için, kodlayıcının IP adresini "https://<Encoder\_ IP>" şeklinde yazmalısınız.

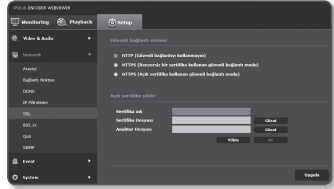
Internet Explorer ile HTTPS modunda Web

görüntüleyicisi ayarlarını yapılandıramazsanız, İnternet ayarlarını aşağıdaki gibi düzenleyin: Sırasıyla **<Menü → Araçlar → İnternet Seçenekleri → Gelişmiş → Güvenlik → ayarlarından TLS 1.0, öğesinin işaretini kaldırın ve TLS 1.1, TLS 1.2>** öğesini işaretleyin.

4. Kodlayıcıya yüklemek istediğiniz genel sertifikayı arayın. Kodlayıcıya sertifika yüklemek için, bir sertifika adı girmeniz gerekir (kullanıcı tarafından belirlenebilir), sertifika kurumunun yayınladığı bir sertifika dosyası ve anahtar dosya sağlamanız gerekir.

- Yüklü bir resmi sertifika varsa yalnızca **<HTTPS (Açık sertifika kullanan güvenli bağlantı modu)>** öğesi etkin olur.

5. İşlem tamamlandığında **[Uygula ( )]** düğmesine tıklayın.



## Sertifikanın yüklenmesi

1. Sertifika adını girin.

2. Yüklenecek sertifika dosyasını ve sertifika anahtarını girin ve **[Yükle ( )]** düğmesine tıklayın.

## Sertifikanın silinmesi

1. **[Sil ( )]** düğmesine tıklayın.

2. Resmi bir sertifikayı silmek için, ağ video dekodeleme **<HTTP (Güvenli bağlantıyı kullanmayın)>** veya **<HTTPS (Benzersiz bir sertifika kullanan güvenli bağlantı modu)>** modunda bağlanmanız gerekmektedir.

## 802.1x

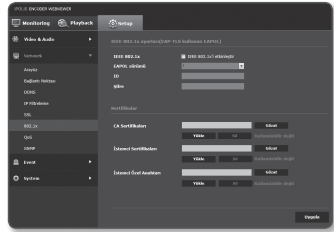
Ağa bağlanırken, 802.1 protokolünü kullanıp kullanmamayı seçebilir, ardından da sertifikayı yükleyebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, **<Network ( )>** sekmesini seçin.

2. **<802.1x>** öğesine tıklayın.

3. **<IEEE 802.1x ayarları(EAP-TLS kullanan EAPOL)>** öğesini ayarlayın.

- IEEE 802.1x'i etkinleştir : 802.1x protokolü kullanımını belirleyin.
- EAPOL sürümü : Sürüm 1 veya 2'yi seçin.
- ID : İstemci sertifikası kimliğini girin.
- Şifre : İstemciye özel anahtar şifresini girin. Kullanılan anahtar dosya şifrelenmemişse, bunu girmeniz gerekmez.



! Bağılı ağ cihazı 802.1x protokolünü desteklemiyorsa, ayarlasanız bile protokol düzgün çalışmaz.

4. Sertifikayı yükle/kaldır.

- CA Sertifikaları : Ortak anahtar içeren resmi bir sertifika seçin.
- İstemci Sertifikaları : Müşteri sertifikası anahtarı içeren resmi bir sertifika seçin.
- İstemci Özel Anahtar : Müşteriye özel anahtar içeren resmi bir sertifika seçin.

5. İşlem tamamlandığında **[Uygula ( Uygula )]** düğmesine tıklayın.

## 802.1x ile ilgili sertifikaları yüklemek/kaldırmak için

- Her bir öğe için **[Gözet ( Gözet )]** düğmesine basın ve yüklemek için sertifika seçin.
- Sertifika yüklenmediyse, seçilen öğenin yanında "Kullanılabilir değil" yazısı görünür.
- Yüklemeyi başlatmak için **[Yükle ( Yükle )]** düğmesine basın, öğenin yanında "Yüklendi" yazısı görünür.
- Sertifikayı kaldırmak için **[Sil ( Sil )]** düğmesine basın.

# ayarlar ekranı

## QoS

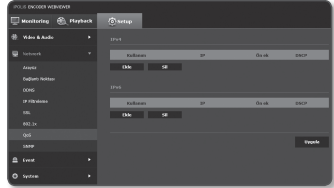
Önceliği belirli bir IP için sabit bir aktarım hızı elde etmek üzere ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Network (  )> sekmesini seçin.
2. <QoS> öğesini seçin.
3. [Ekle (  )] düğmesine tıklayın.  
IP listesi oluşturulacak.
4. QoS uygulayacağınız bir IP adresi girin.



- IPv4 için varsayılan ön ek 32'dir.  
DSCP için, varsayılan 63 olarak ayarlanmıştır.
- Yalnızca <Kullanım> olarak ayarlanan IP adreslerine öncelik tanınabilir.

5. Listedenden silinecek IP adresini seçin.  
[Sil (  )] düğmesine tıklayın.
6. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.

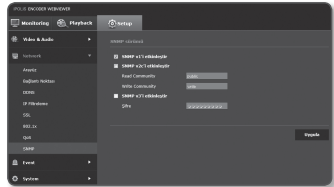


## SNMP

SNMP protokolleri sayesinde, sistem veya ağ yöneticisi ağ cihazlarını uzak bir alandan izleyebilir ve ortam ayarlarını yapılandırabilir.

1. Ayar menüsünden, <Network (  )> sekmesini seçin.
2. <SNMP> öğesini tıklayın.
3. <SNMP> tanımlayın.
  - SNMP v1'i etkinleştir : SNMP sürüm 1 etkinleşecektir.
  - SNMP v2c'i etkinleştir : SNMP sürüm 2 etkinleşecektir.

- Read Community : SNMP bilgilerine erişeceğiniz read community adını girin.  
Varsayılan ad <public> tir.
- Write Community : SNMP bilgilerine erişeceğiniz write community adını girin.  
Varsayılan ad <write> tir.



- SNMP v3'i etkinleştir : SNMP sürüm 3 etkinleşecektir.
  - Şifre : SNMP sürüm 3 varsayılan şifresini belirleyin.
    - Varsayılan şifre bilgisayar korsanlığı neticesinde ifşa olabilir, bu yüzden ürünü yükledikten sonra şifreyi değiştirmeniz önerilmektedir.  
Şifrenin değiştirilmemesinden kaynaklanan güvenlik sorunlarının ve benzeri sorunların kullanıcı sorumluluğunda olduğunu unutmayın.
    - Şifre en az 8, en fazla 16 karakterden oluşabilir.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.



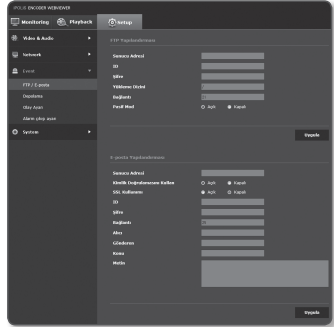
- SNMP v3, yalnızca güvenli bağlantı modu HTTPS olduğunda seçilebilir.  
"SSL"ye bakın. (sayfa 64)

## OLAY AYARLAR

### FTP / E-posta

Bir olay meydana gelirse kamera ile çektiğiniz görüntüleri bilgisayarınıza aktarabilmeniz için FTP/E-posta sunucusu ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Event (🔔)> sekmesini seçin.
2. <FTP / E-posta> öğesine tıklayın.
3. <FTP Yapılandırması> veya <E-posta Yapılandırması> öğelerini seçin ve istediğiniz bir değeri girin/seçin.
  - FTP Yapılandırması
    - Sunucu Adresi : Alarm ve olay görüntülerini aktardığınız FTP sunucusunun IP adresini girin.
    - ID : FTP sunucusunda oturum açmak için kullanacağınız kullanıcı kimliğini girin.
    - Şifre : FTP sunucusunda oturum açmak için kullanıcı hesabı şifresini girin.
    - Yükleme Dizini : Alarm ve olay görüntülerini aktaracağınız FTP yolunu belirleyin.
    - Bağlantı : FTP sunucusunun varsayılan bağlantı noktası 21'dir; ancak FTP sunucusu ayarlarına göre farklı bir bağlantı noktası numarası kullanabilirsiniz.
    - Pasif Mod : Güvenlik duvarı veya FTP sunucusu ayarları nedeniyle pasif moda bağlanmanız gerekirse <Açık> öğesini seçin.



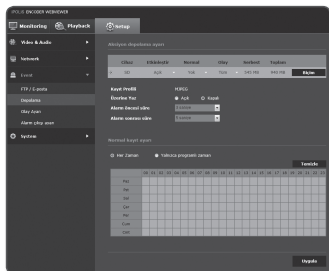
- E-posta Yapılandırması
  - Sunucu Adresi : Alarm ve olay görüntülerini aktardığınız e-posta sunucusunun IP adresini girin.
  - Kimlik Doğrulamasını Kullan : Kimlik doğrulamasının kullanılıp kullanılmayacağını seçin.
  - SSL kullanımı : SSL kullanımını belirtin.
  - ID : E-posta sunucusunda oturum açmak için kullanıcı kimliğini girin.
  - Şifre : E-posta sunucusunda oturum açmak için kullanıcı hesabı şifresini girin.
  - Bağlantı : E-posta sunucusunun varsayılan bağlantı noktası 25'tir; ancak e-posta sunucusu ayarlarına göre farklı bir bağlantı noktası numarası kullanabilirsiniz.
  - Alıcı : E-posta alıcısının adresini girin.
  - Gönderen : E-posta gönderen kişinin adresini girin. Gönderen kişinin adresi yanlış girilirse, bu göndericiden alınan e-postalar e-posta sunucusu tarafından SPAM olarak sınıflandırılabilir ve bu nedenle gönderilemeyebilir.
  - Konu : E-postanız için bir konu girin.
  - Metin : Mesaj metnini girin. Hazırladığınız e-postaya alarm veya olay görüntülerini ekleyin.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.

## Depolama

Kayıt koşullarını veya SD bellek için kayıt kullanımını ayarlayabilirsiniz, depolanan veri boyutlarını kontrol edebilirsiniz veya SD belleğin kendisini biçimlendirebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Event (  )> sekmesini seçin.
2. <Depolama> öğesine tıklayın.



# ayarlar ekranı

## SD bellekte kayıt yapmak için

1. Bellek kartının <Serbest> alanını ve <Toplam> boyutunu kontrol edin.
2. Yeterli boş alan varsa cihazı <Açık> seçeneğine ayarlayın.  
Aksi takdirde, kayıtlı verileri kontrol edin ve önemli olmadığını düşünüyorsanız SD belleği biçimlendirmek için <Biçim> düğmesine tıklayın.
  - SD bellek kartı önerilenden daha düşük bir hızda çalışırsa, bazı kareler atlanabilir.  
Daha fazla ayrıntı için, “Önerilen SD/SDHC hafıza kartı Özellikleri” bölümüne bakın. (sayfa 10)
  - Büyük kapasiteli bir SD bellek kartı için, biçimlendirme de yavaşlayabilir.
  - Kodlayıcı daha yüksek çözünürlüğe, daha yüksek bit hızına ve/veya daha yüksek kare hızına ayarlandığında veri trafiği artar.  
Çok fazla trafik varsa, tam kare olarak saklanmasına rağmen bazı kareler atlanabilir.
3. Depolama işlemini belirleyin.
  - Kayıt Profili : Kayıt profilinin codec türünü gösterir.
  - Üzerine Yaz : SD belleği doluyorsa, bu eski verileri siler ve yerine yeni verileri kaydeder.
  - Alarm öncesi süre : Alarm verilmeden önceki zaman noktasını belirleyin; görüntüler zaman noktasından başlamak üzere aktarılır. Alarmın meydana gelmesinden önceki 5 saniyeye kadar belirleyebilirsiniz.
  - Alarm sonrası süre : Alarm verildikten sonraki zaman noktasını belirleyin; görüntüler belirlenen zaman noktasına kadar aktarılır. Alarmın meydana gelmesinden sonraki 120 saniyeye kadar belirleyebilirsiniz.
  - Normal : Belirli bir kare hızında kayıt yapın.
  - Olay : Meydana gelen belirli bir olay için kayıt türünü ayarlayın.
4. <Normal kayıt ayarı> öğesini belirleyin.
  - Her Zaman : Videoyu her zaman SD bellek kartına kaydettiğinizden emin olun.
    - Her zaman değeri ayarlandığında, etkinleştirme zamanı değiştirilemez.
  - Yalnızca programlı zaman : Yalnızca haftanın belirtilen gününde ve belirtilen saatte kayıt yapar.
  - [Temizle (  )] : Tüm ayarlar sıfırlanır.
5. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.

## Alarm Girişi

Alarm giriş türünü, etkinleştirme zamanını ve çalıştırma modunu ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, <Event (  )> sekmesini seçin.
2. <Olay Ayarı> öğesine tıklayın.
3. <Aksiyon olayı ayarı> <Alarm Girişi> öğesini seçin.
4. İsterseniz <Etkinleştir> öğesini seçin.
5. Bir giriş cihazı belirleyin.

- Tip
  - Normal açık : Normalde açıktır; ancak kapatılırsa bir alarm tetiklenir.
  - Normal Kapalı : Normalde kapalıdır; ancak açılırsa bir alarm tetiklenir.

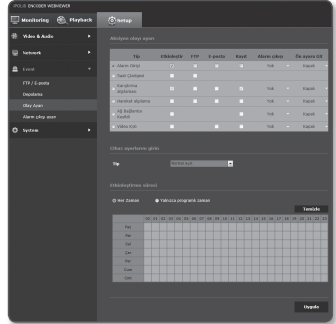
6. <Etkinleştirme süresi> öğesini belirleyin.

- Her Zaman : Bir alarm verilirse her zaman seçeneğini seçin. Alarm verildiğinde çalıştırma modunda etkinleşir.
  - <Her zaman> değerine ayarlandıysa, etkinleştirme zamanı değiştirilemez.
- Yalnızca programlı zaman : Alarm haftanın belirli bir günü belirli bir süre boyunca veriliyorsa bu seçeneği seçin. Alarm verildiğinde çalıştırma modunda etkinleşir.
- [Temizle (  )] : Tüm ayarlar sıfırlanır.

7. Bir alarm meydana geldiğinde gerçekleşecek olan bir işlemi belirleyin.

- FTP : Alarm giriş ayarlarında FTP aktarımı kullanımını belirleyin.
- E-posta : Alarm giriş ayarlarında e-posta aktarımı kullanımını belirleyin.
- Kayıt : Alarm giriş ayarlarında kayıt kullanımını belirleyin.
- Alarm çıkışı : Alarm gelmesi durumunda alarm çıkışını ayarlayıp ayarlamayacağınızı seçin ve alarm çıkış zamanını belirleyin.
- Ön ayara Git : Alarm girişini ayarlarken belirtilen ön ayar konumuna gider.
  - Ön Ayara Git yalnızca kamera pan/eğim alıcısı yükleyse kullanılabilir.

8. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.

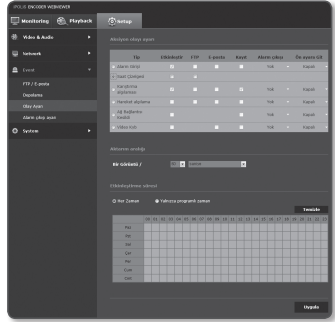


# ayarlar ekranı

## Saat Çizelgesi

Olayın meydana geldiği gerçek zamandan bağımsız olarak planlanan şekilde belli bir aralıkta video verilerini kaydedebilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, **<Event (🔒)>** sekmesini seçin.
2. **<Olay Ayarı>** ögesine tıklayın.
3. **<Aksiyon olayı ayarı>** **<Saat Çizelgesi>** ögesini seçin.
4. İsterseniz **<Etkinleştir>** ögesini seçin.
5. **<Aktarma aralığı>** ögesini belirleyin.
6. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
  - **<Etkinleştirme süresi>** ve **<Eylem>** hakkında daha fazla bilgi için, **"Alarm Girişi"** bölümüne bakın. (sayfa 71)

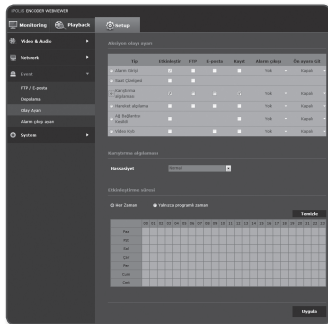


- Aktarma aralığı ayarı değeri, görüntü iletiminde başarılı olmak için önyararlı etkinleştirme aralığından daha küçük olmalıdır.
7. İşlem tamamlandığında **[Uygula (Uygula)]** düğmesine tıklayın.

## Karıştırma algılaması

Kameranin çerçeve yönünün aniden değişmesi, lensin engellenmesi ve video sahnelerinde meydana gelen diğer genel değişiklikler gibi karıştırma girişimlerinin algılanmasını ve olayların tetiklenmesini ayarlayabilirsiniz.

1. Ayar menüsünden, **<Event ( )>** sekmesini seçin.
2. **<Olay Ayarı>** öğesine tıklayın.
3. **<Aksiyon olayı ayarı>** **<Karıştırma algılaması>** öğesini seçin.
4. İsterseniz **<Etkinleştir>** öğesini seçin.
5. Karıştırma algılaması için hassasiyeti ayarlayın. Hassasiyet arttıkça daha az dakikalık karıştırma girişimleri algılanır.
6. Etkinleştirme zamanını ve etkinleştirme koşulunu belirleyin.
  - **<Etkinleştirme süresi>** ve **<Eylem>** hakkında daha fazla bilgi için, "Alarm Girişi" bölümüne bakın. (sayfa 71)



7. İşlem tamamlandığında **[Uygula ( Uygula )]** düğmesine tıklayın.



- Aşağıdaki durumlarda varsayılan karıştırma algılama işlevi düzgün çalışmayabilir:
  - Basit arka plan veya düşük aydınlatma ve gece koşullarında algılama hassasiyeti azalabilir.
  - Kameranin şiddetli bir biçimde sallanması veya aydınlatmada büyük bir değişiklik yanı sıra karıştırma olarak algılanabilir.
  - Karıştırma meydana geldikten sonra karıştırmanın algılanması biraz zaman alabilir (maksimum 5 saniye).
  - Karıştırma algılandıktan sonra, kamera hiçbir algılamanın gerçekleşmediği belirli bir stabilite süresinin (yaklaşık 5 saniye) ardından normal çalışmaya devam eder





- Kullanmadan önce, algılanmasını istediğiniz hareket aralığına uygun olarak minimum ve maksimum hareket boyutlarını seçin.
- Nesnenin algılanan boyutu, şekle bağlı olarak gerçek boyutla farklılık gösterebilir.
- Ekranın üst kısmından 16 nesneye kadar görüntüleme yapılabilir.
- Aşağıdaki durumlarda, hareket algılama özelliği düşürülebilir ve uygun olmayan algılamaya neden olabilir.
  - Nesne rengi veya parlaklığı arka plana benzerse.
  - Kameranın görüş alanının sınır alanı çevresindeki küçük aktiviteler.
  - Sahne değişikliği, aydınlatmadaki hızlı değişiklikler veya başka nedenlerle devam eden çok sayıda rasgele hareket.
  - Sabit bir nesne aynı konumda hareket etmeye devam ediyorsa.
  - Kameraya yaklaşma veya kameradan uzaklaşıp kaybolma gibi konum değişikliklerinin az olduğu hareketler.
  - Hareket eden nesne kameraya çok fazla yaklaşıyorsa.
  - Bir nesnenin arkasına başka nesneler varsa.
  - İki veya daha fazla nesne çakışıyor veya bir nesne birden fazla nesneye ayrılıyorsa.
  - Nesne fazla hızlıysa (düzgün saptama için, komşu çerçeveler arasında bir nesne çakışıyor olmalıdır).
  - Doğrudan gelen güneş ışığı, aydınlatma veya farlar gibi güçlü bir ışık kaynağı nedeniyle yansıma / bulanıklık / gölge varsa.
  - Şiddetli kar, yağmur veya rüzgar varsa ya da şafak / alacakaranlıkta.

# ayarlar ekranı

## Hareket Algılamanın Kullanılması

Bu; hassasiyet, boyut ve alan gibi belirtilen tüm koşulları karşılayan bir hareketi algılar.

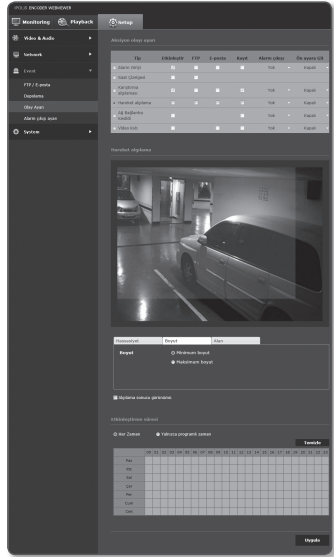
1. Hareket algılama modu seçin.
2. Hassasiyet seviyesini ayarlamak için <Hassasiyet> sekmesini seçin. Sensörün hassasiyetini, izleme videosunun arka planındaki bir hareketi algılaması için ayarlayabilirsiniz.

- ! Nesnelerin arka plandan açıkça ayrıldığı durumlarda düşük hassasiyet seviyesini ayarlayın. Düşük aydınlatma koşulları gibi, nesneleri ayırt etmenin zor olduğu durumlarda bunu daha yüksek bir seviyeye ayarlayın

3. <Boyut> sekmesini seçin. Algılanacak hareket için minimum/ maksimum boyutu sınırlandırabilirsiniz.

- Minimum boyut : Algılanan hareketlerin minimum boyutunu ayarlamak için <Minimum boyut> öğesini seçin ve fareyi kullanarak ekranda alanı seçin ve istediğiniz boyuta sürükleyin.
- Maksimum boyut : Algılanan hareketlerin maksimum boyutunu ayarlamak için <Maksimum boyut> öğesini seçin ve fareyi kullanarak ekranda alanı seçin ve istediğiniz boyuta sürükleyin.

- ! Belitilen minimum boyuttan küçük veya belirtilen maksimum boyuttan büyük olan hareketler algılanmaz. Çok fazla veya az ses nedeniyle meydana gelebilecek istenmeyen algılamaları önlemek için minimum/maksimum hareket algılama boyutlarını çevrenize uygun olarak ayarlayın. Benzer yerdeki benzer hareketlerin algılama alanında farklı algılanabileceğini unutmayın; minimum/maksimum algılama boyutunu ayarlarken kabule dlebilir farklılıkları da göz önünde bulundurun.



4. <Alan> sekmesini seçin.

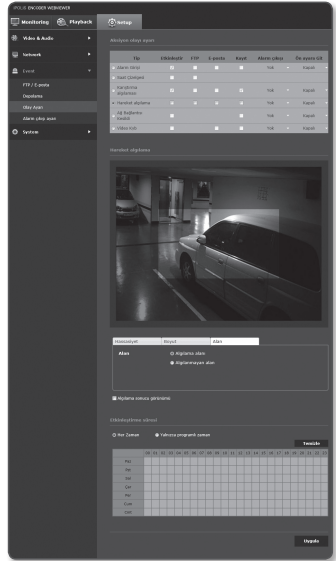
Bir alanı algılamaya dahil etmek/  
dahil etmemek için ekranda bir alan  
belirleyebilirsiniz.

En fazla 4 alan belirleyebilirsiniz.

- Algılama alanı : Tüm ekranı  
algılamanın dışında bırakmak üzere  
ayarlar ve belirlenen alanı, hareket  
algılama alanı olarak ekler. Algılama  
alanını belirtmek için farenizle  
görüntüde 4 köşe belirleyin.
- Algılanmayan alan : Tüm ekranı  
hareket algılama alanı olarak ayarlar  
ve belirtilen alanı bunun dışında  
bırakır. Algılanmayacak alanı  
belirlemek için farenizle görüntüde  
4 kenar belirleyin.

5. Bir alanı silmek için, açılır içerik  
menüsünü açmak üzere ekrana sağ  
tıklayın, Sil öğesini seçin ve [OK]  
düğmesine basın.

6. İşlem tamamlandığında [Uygula ( **Uygula** )]  
düğmesine tıklayın.



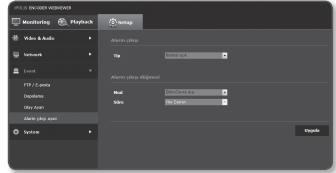


## Alarm çıkışı ayarı

1. Ayar menüsünden, <Event (  )> sekmesini seçin.
2. <Alarm çıkışı ayarı> ögesine tıklayın.
3. Kodlayıcının alarm çıkışı tipini ayarlayın.
  - Alarm çıkış türünü değiştirdiğinizde, izleme sayfasındaki alarm çıkış düğmesi ve Olay Ayarları sayfasında görüntülenen alarm çıkış türü de buna uygun olarak değiştirilir.
  - Tip
    - Normal açık : Sensörün veya alarm giriş cihazının "Açık devre" durumunu normal olarak algılar ve bu "Kapalı devre" durumuna dönuştüğünde bir alarm olayını tetikler.
    - Normal Kapalı : Sensörün veya alarm giriş cihazının "Kapalı devre" durumunu normal olarak algılar ve bu "Açık devre" durumuna dönuştüğünde bir alarm olayını tetikler.
4. Alarm çıkış düğmesini ayarlayın.
 

Bu ayar, izleme sayfasındaki alarm çıkış düğmesi içindir.

  - Mod: Alarm çıkış metodunu ayarlar.
    - Alarm çıkış düğmesi etkin değışken tıklandığında, işlemler arasında farklılık olur.
    - Darbe : Bu, belirlenen bir süre boyunca etkinleşir (geçiş aralığı) ve ardından otomatik olarak devre dışı kalır.
    - Etkin/Devre dışı : Kullanıcı, devre dışı bırakmak için tekrar düğmeye tıklayana kadar etkin halde kalır.
  - Süre : Mod kısmi olarak ayarlandığında, etkin halde kalma için alarm süresini 1 ila 15 saniye olarak ayarlayın.
5. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.



# ayarlar ekranı

## SISTEM AYARLARI

### Ürün Bilgileri

1. Ayar menüsünden, <System (  )> sekmesini seçin.

2. <Ürün Bilgileri> öğesine tıklayın.

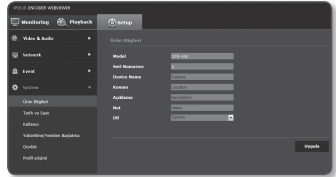
3. Kodlayıcı bilgisini kontrol ederek ağ ortamınıza uygun ayrıntılar sağlayın.

- Model : Ürünün model adı.
- Seri Numarası : Ürün seri numarası.
- Device Name : Canlı ekranda görüntülenecek bir cihaz adı girin.
- Konum : Kodlayıcının yüklendiği konumu seçin.
- Açıklama : Kodlayıcı konumu hakkında ayrıntılı bilgi verin.
- Not : Daha iyi anlaşılması için kodlayıcı hakkında açıklama sağlayın.
- Dil : Web Görüntüleyici OSD'si için istediğiniz dili seçin.



Varsayılan dil <English> olarak ayarlanır.

4. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.



## Tarih ve Saat

1. Ayar menüsünden, <System (  )> sekmesini seçin.
2. <Tarih ve Saat> ögesine tıklayın.
3. Kodlayıcıya uygulanacak tarihi ve saati belirtin.

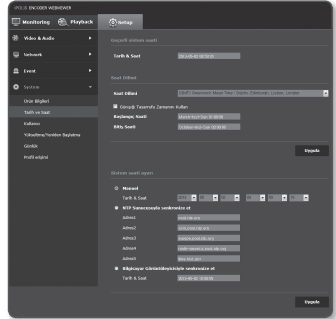
- Geçerli sistem saati : Sisteminizin geçerli saat ayarlarını görüntüler.
- Saat Dilimi : GMT'ye dayalı yerel saat dilimini belirleyin.
- Günüşiği Tasarrufu Zamanını Kullan : Bu seçenek işaretliyse saat, belirlenen sürenin yerel saat diliminden bir saat öncesine ayarlanır.

Bu seçenek yalnızca DST'nin uygulandığı bölgelerde görüntülenir.

- Sistem saati ayan : Sisteminizde uygulanacak saat ve tarihi belirleyin.
    - Manuel : Saati manuel olarak belirleyin.
    - NTP Sunucusuyla senkronize et : Belirlenen sunucu adresinin saatiyle senkronize edilir.
    - Bilgisayar Görüntüleyicisiyle senkronize et : Bağlanan bilgisayarın saatine ayarlar.
4. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.



- <Bilgisayar Görüntüleyici senkronize et> ögesini seçerseniz, standart saat dilimi bilgisayardaki geçerli saatle aynı ayarlanmalıdır.



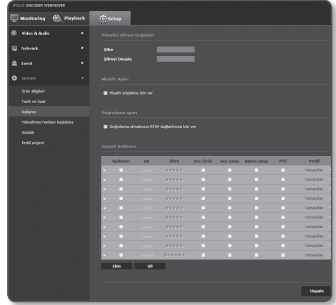
# ayarlar ekranı

## Kullanıcı

1. Ayar menüsünden, <System (  )> sekmesini seçin.
2. <Kullanıcı> öğesine tıklayın.
3. Gerekli kullanıcı bilgilerini girin.
  - Yönetici Şifresi Değişimi : Yönetici şifresini değiştirin.



- Güvenlik nedeniyle, şifre için sayı, küçük ve büyük harf ve özel karakter kombinasyonu kullanmanız önerilir.
- Şifrenizi üç ayda bir değiştirmeniz önerilir.
- Şifre uzunluğu ve sınırları aşağıdaki gibidir.
  - En az üç tür büyük harf, küçük harf, sayı ve özel karakterden oluşan kombinasyon: 8 ila 15 karakter.
  - Kimlikten farklı olmalıdır.
  - Aynı harf, sayı ve özel karakter üç defadan fazla tekrar edilmemelidir.
  - Üç ardıl harf kullanılmamalıdır (örn. artan veya azalan sırayla art arda gelen abc, 123, 321 veya ascii kod değerleri)
  - İzin verilen özel karakterler: ~!@#\$%^&\*()\_-=+![]?./
  - Fabrika ayarından sonra yönetici ve kullanıcı şifreleri sıfırlanır. Şifreyi sıfırlamanız gerekiyor.
  - Ürünün web sayfasına ilk kez eriştiğinizde veya sıfırlama işleminden sonra eriştiğinizde, yönetici şifresi ayar menüsüne yönlendirilirsiniz.
  - Bu menüde, ürünün web sayfası menülerini kullanmadan önce yeni şifreyle tekrar oturum açmanız gerekir.



- Varsayılan şifre eşleşmiyorsa, yönetici şifresini değiştirdiğinizde şifreyi değiştiremezsiniz.
  - Şifrenizi değiştirdikten sonra, CMS veya NVR istemcisine bağlı bir ürün varsa, ürünü yeni değiştirilen şifreyle tekrar kaydetmeniz gerekir. Ürün hala aynı şifre kullanılarak bağlanmışsa, istemci önceki şifreyi kullandığından hesap kilitlenebilir.
  - Kayıtlı hesabınıza oturum açmaya çalışıyorsanız, art arda 5 veya daha fazla şifre doğrulama hatasından sonra, hesap otuz saniye süreyle kilitlenebilir.
  - Şifre bilgisayarda birden fazla bağlantı etkin olduğunda değiştiriliyorsa, tarayıcı hata verebilir. Bu durumda, sunucuya yeniden bağlanın.
  - Misafir Ayarı : <Misafir erişimine izin ver> ögesini seçerseniz, misafir hesabı Web görüntüleyicisi ekranına erişebilir ama yalnızca canlı Görüntüleyici ekranını görebilir.
    - Misafir hesabı için kimlik/şifre, <guest/guest> 'tir ve bunlar değiştirilemez.
  - Doğrulama ayarı : <Doğrulama olmaksızın RTSP bağlantısına izin ver> ögesini seçerseniz giriş yapmadan RTSP'ye erişebilir ve videoları görüntüleyebilirsiniz.
  - Geçerli Kullanıcı : <Kullanım> ögesini seçerseniz kullanıcı izinlerini ayarlayabilir veya değiştirebilirsiniz.
    - Yönetici ses girişini, ses çıkışı ve alarm çıkış izinlerini ayarlayabilir.
    - Profil : <Varsayılan> ögesini seçerseniz yalnızca varsayılan profil videosunu görebilirsiniz; <Tümü> ögesini seçerseniz tüm profil videolarını görebilirsiniz.
-  ■ Kayıtlı kullanıcı tarafından kullanılabilen ONVIF işlemleri, izin verilmiş işlemlerle sınırlıdır.
- Video Aktarımı ve Video Bilgilerinin Değiştirilmesi: Profili <Tümü> olarak ayarlayın ve Ses Girişi ve Ses Çıkışı öğelerini ayarlayın.
- Video Aktarımı, Video Bilgilerinin Değiştirilmesi, Alarm Çıkışı: Profili <Tümü> olarak ayarlayın ve geri kalanı için tercihlerinizi seçin.
- PTZ denetimi : <PTZ> seçin.
4. İşlem tamamlandığında [Uygula (  )] düğmesine tıklayın.

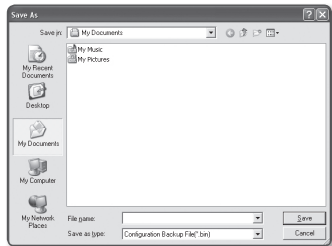




- Yükseltme işlemi en fazla 20 dakika sürer. Yükseltme işlemini zorla sonlandırırsanız yükseltme doğru biçimde tamamlanmaz.
- Sistemin yeniden başlatılması sırasında, ağ görüntüleyici ile erişim yapılmaz.
- En son sürümü Hanwha Techwin'un web sitesinden indirebilirsiniz.

### Mevcut ayarları yedeklemek için

1. **[Yedekle]** öğesine tıklayın.  
Farklı Kaydet iletişim kutusu görünür.
2. Yedekleme yolunu doğru bir dosya adıyla belirleyip **[Save]** düğmesine tıklayın.  
Yedekleme dosyası **“.bin”** biçiminde belirlenen yola kaydedilir.

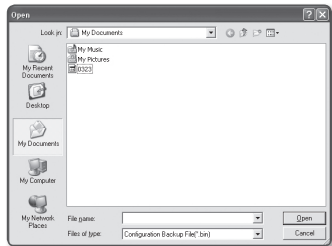


### Yedekleme ayarlarını geri yüklemek için

1. Yedekleme ayarlarını geri yüklemek için **[Geri yükle]** öğesine tıklayın.
2. Bir yedekleme dosyası seçin ve **[Open]** öğesine tıklayın.



- Yedekleme veya geri yükleme yaparsanız, web tarayıcı kapanır ve kodlayıcı yeniden başlar.



# ayarlar ekranı

## Günlük

Sistem günlüğünü veya olay günlüğünü kontrol edebilirsiniz.

1. Ayarlar menüsünden, <System ( )> sekmesini seçin.

2. <Günlük> ögesine tıklayın.

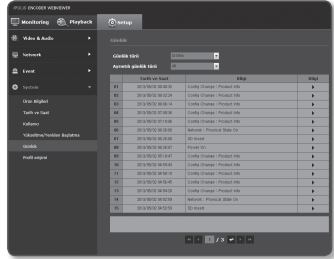
3. Bir günlük türü seçin.

- Sistem : Saat bilgileri dahil olmak üzere tüm sistem değişikliklerinin kaydedildiği sistem günlüklerini kontrol edebilirsiniz.
- Olay : Saat bilgileri dahil olmak üzere olay günlüklerini kontrol edebilirsiniz.

4. Sağdaki günlük listesinden aranacak öğe seçin.

- Sol üstteki aşağı açılır listeden <All> ögesini seçerseniz geçerli günlük türü için tüm günlükler görüntülenir.

5. Mevcut tüm günlükler bir sayfada görüntülenemezse önceki, sonraki veya son öğeye geçmek için alttaki düğmeleri kullanın.



- Bir günlükün ayrıntılarını görüntülemek istiyorsanız günlükün sağ sütunundaki [Bilgi ( )] ögesine tıklayın; günlük bilgileri alt bölmede görüntülenir.
- En son günlük üstte görüntülenecek şekilde her sayfada 15 günlük görüntülenir.
- Olay/sistem günlük listesi en fazla 1000 günlük içerebilir; bu sayıdan sonra yeni bir günlük oluşturulduğunda mevcut günlükler en eskisinden başlanarak silinir.

## Profil erişimi

Profil bilgilerini kontrol edebilirsiniz.

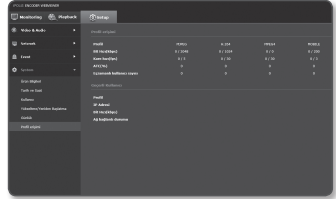
1. Ayar menüsünden, <System (⚙️)> sekmesini seçin.

2. <Profil erişimi> öğesine tıklayın.

- Profil erişimi : Yeni eklenen profil bilgisini gösterir.
  - Profil : Yeni eklenen codec bilgisini gösterir.
  - Bit Hızı(kbps) : Geçerli bit hızını gösterir ve bit hızını ayarlar.
  - Kare hızı(fps) : Geçerli kare hızını gösterir ve kare hızını ayarlar.
  - ATC(%) : ATC durumunu gösterir.
  - Eşzamanlı kullanıcı sayısı : Profile erişen eşzamanlı kullanıcı sayısını gösterir.
- Geçerli Kullanıcı : Web görüntüleyiciye erişen ve izleme videosunu görüntüleyen kullanıcıların bilgilerini gösterir.
  - Profil : Kullanıcı tarafından erişilen profil adını gösterir.
  - Bit Hızı(kbps) : Geçerli bit hızını gösterir.
  - Ağ bağlantı durumu : Ağ bağlantı durumunu kontrol edebilirsiniz.
  - IP : Geçerli kullanıcının IP adresini gösterir.



- Kullanılmakta olan profilin bilgilerini kontrol etmek için, <Profil erişimi> seçeneğini yeniden tıklayarak yenileyin.



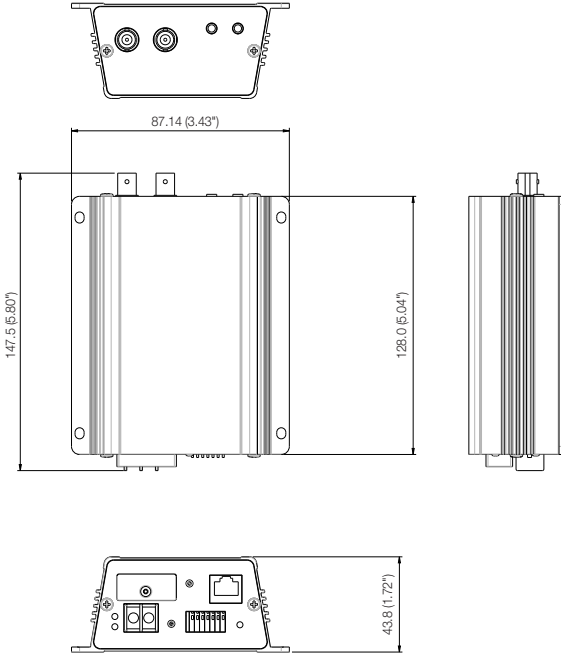
## ÖZELLİKLERİ

|         | Parçalar                    | Açıklama                                                                                                          |
|---------|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Çalışma | Video Giriş                 | CVBS : 1.0 Vp-p / 75Ω kompozit, NTSC/PAL Otomatik Algılama                                                        |
|         | Video Çıkışı                | CVBS : 1.0 Vp-p / 75Ω kompozit, Loop Out                                                                          |
|         | Görüntü Ayrıştırma Filtresi | Dahili                                                                                                            |
|         | Olay Tetikleme              | Hareket Algılama, Alarm Giriş, Video Kyb, Karıştırma, Ağ Bağlantısı Kesildi                                       |
|         | Alarm I/O                   | Giriş 1ea / Çıkış 1ea (Röle)                                                                                      |
|         | Uzaktan Kumanda Arayüz      | RS-485                                                                                                            |
|         | RS-485 Protokolü            | Samsung-T/E, Pelco-P/D, Panasonic, Honeywell, AD, Vicon, GE, Bosch, Sungjin                                       |
| Ağ      | Ethernet                    | RJ-45 (10/100BASE-T)                                                                                              |
|         | Video Sıkıştırma Biçimi     | H.264, MPEG-4, Hareketli JPEG                                                                                     |
|         | Çözünürlük                  | NT : 704x480, 640x480, 352x240, 320x240<br>PAL : 704x576, 640x480, 352x288, 320x240                               |
|         | Maks. Kare Hızı             | NT : 30fps / PAL : 25fps                                                                                          |
|         | Video Kalite Ayan           | H.264 / MPEG-4 : Sıkıştırma Seviyesi, Hedef Bit Hızı Seviye Kontrolü<br>Hareketli JPEG : Kalite Seviyesi Kontrolü |
|         | Bit Hızı Kontrol Yöntemi    | H.264 / MPEG-4 : CBR veya VBR<br>Hareketli JPEG : VBR                                                             |
|         | Akış Kapasitesi             | Çoklu Akış (En fazla 10 Profil)                                                                                   |
|         | Audio I/O                   | 1 adet Hat Girişi / 1 adet Hat Çıkışı                                                                             |
|         | Ses Sıkıştırma Biçimi       | G.711 µ-law                                                                                                       |
|         | Ses İletişimi               | 2 yönlü                                                                                                           |
|         | IP                          | IPv4, IPv6                                                                                                        |

| Parçalar |                          | Açıklama                                                                                                                                                                                                             |
|----------|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ağ       | Protokol                 | TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, QoS, UPnP                                                                 |
|          | Güvenlik                 | HTTPS(SSL) Oturum Açma Kimlik Doğrulama<br>Özet Oturum Açma Kimlik Doğrulama<br>IP Adresi Filtreleme<br>Kullanıcı Erişimi Günlüğü<br>802.1x                                                                          |
|          | Akış Yöntemi             | Unicast / Multicast                                                                                                                                                                                                  |
|          | Maks. Kullanıcı Erişimi  | Unicast Modunda 10 kullanıcı                                                                                                                                                                                         |
|          | Bellek Yuvası            | SD/SDHC Bellek Yuvası                                                                                                                                                                                                |
|          | ONVIF Uyumluluğu         | Var                                                                                                                                                                                                                  |
|          | Web Görüntüleyici        | Desteklenen İşletim Sistemi : Window XP / VISTA / 7, Mac OS X (10.7 veya üstü)<br>Desteklenen Tarayıcı : Internet Explorer (7.0 veya üstü), Firefox (9.0 veya üstü), Chrome (15.0 veya üstü), Safari (5.1 veya üstü) |
|          | Merkezi Yönetim Yazılımı | SmartViewer 4.0, NET-i viewer                                                                                                                                                                                        |
| Çevresel | Çalışma Sıcaklığı / Nem  | -10°C ~ +50°C (+14°F ~ +122°F) / 20% ~ 80% Bağıl Nem                                                                                                                                                                 |
|          | Ingress Protection       | -                                                                                                                                                                                                                    |
| Elektrik | Giriş Voltajı / Akım     | 12V DC, PoE(IEEE802.3af)                                                                                                                                                                                             |
|          | Güç Tüketimi             | Maks. 4W                                                                                                                                                                                                             |
| Mekanik  | Renk / Malzeme           | Gümüş / Metal                                                                                                                                                                                                        |
|          | Boyutlar (GxHxY)         | G87.14 x H43.8 x Y128.0mm (3.43" x 1.72" x 5.04")                                                                                                                                                                    |
|          | Ağırlık                  | 391g                                                                                                                                                                                                                 |

## ÜRÜN GENEL BİLGİLERİ

Birim : mm (inç)



## SORUN GIDERME

| SORUN                                                                                      | ÇÖZÜM                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Web tarayıcıdan ağ video kodlayıcıya erişemiyorum.                                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ağ video kodlayıcının Ağ ayarlarının geçerli ve doğru olup olmadığını kontrol edin.</li> <li>Tüm ağ kablolarının düzgün bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.</li> <li>DHCP kullanılarak bağlanıyorsa, ağ video kodlayıcının dinamik IP adreslerini sorunsuz şekilde aldığını doğrulayın.</li> <li>Ağ video kodlayıcı bir yönlendiriciye bağlıysa bağlantı noktası iletiminin düzgün yapılandırıldığını doğrulayın.</li> </ul> |
| İzleme sırasında İzleyici bağlantısı kopuyor.                                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ağ video kodlayıcının ağ ayarları veya yapılandırması başka bir kullanıcı tarafından değiştirilirse mevcut ağ görüntüleyici bağlantısının süresi dolabilir.</li> <li>Bütün ağ bağlantılarını kontrol ediniz.</li> <li>Ağ video kodlayıcı PPPoE ağına bağlıysa zayıf ağ trafiği veya durumu nedeniyle ağ görüntüleyici bağlantısı kesilebilir.</li> </ul>                                                                       |
| Internet Explorer 7.0 veya daha üstündeki sekme tarayıcı ağ bağlantısında düzgün çalışmaz. | <ul style="list-style-type: none"> <li>Yeni bir pencere veya sekme ile bağlanıldığında bir hata oluşabilir. Yeni bir pencere veya sekme açmayın, "Dosya → Yeni oturum" seçimini yapın.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Ağa bağlanan ağ video kodlayıcısı IP installer programında algılanmıyor.                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Bilgisayarındaki güvenlik duvarı ayarlarını kapatın ve ardından ağ video kodlayıcıyı tekrar arayın.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Görüntüler üstüste biniyor.                                                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>İki veya daha fazla ağ video kodlayıcının farklı adresler yerine tek bir multicast adresine ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. Birden çok ağ video kodlayıcısı için tek bir adres kullanılıyorsa görüntüler çakışabilir.</li> </ul>                                                                                                                                                                                       |
| Görüntü belirmiyor.                                                                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>İletim yöntemi multicast olarak ayarlanırsa, ağ video kodlayıcının bağlı olduğu LAN'daki multicast'i destekleyen bir yönlendirici olup olmadığını kontrol edin.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                     |

| SORUN                                                             | ÇÖZÜM                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SD bellek kartına kayıt yapılamıyor.                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>Bellek kartının hasarlı olup olduğunu kontrol edin.</li> <li>Bellek kartının yazma koruma tımağının "LOCK" olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.</li> </ul>                                                                                                                     |
| SD bellek kartı takılıyken bile SD bellek göstergesi açılmıyor.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Bellek kartının hasarlı olup olduğunu kontrol edin.</li> <li>&lt;Setup&gt; → &lt;Event&gt; → &lt;Depolama&gt; menüsünde Kayıt seçeneğinin işaretli olup olmadığını kontrol edin.</li> </ul>                                                                                              |
| Ağ Video Kodlayıcı, SD bellek kartı takıldığında bile çalışmıyor. | <ul style="list-style-type: none"> <li>Bellek kartının doğru yönde düzgün biçimde takılıp takılmadığını kontrol edin. Başka bir cihaz tarafından biçimlendirilen bellek kartının çalışması garanti edilmez.</li> <li>&lt;Setup&gt; → &lt;Event&gt; → &lt;Depolama&gt; menüsünde bellek kartını tekrar biçimlendirin.</li> </ul> |
| SD bellek kartı biçimlendirilemiyor.                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>Bellek kartının yazma koruma tımağının "LOCK" olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.</li> </ul>                                                                                                                                                                                  |

# OPEN SOURCE LICENSE NOTIFICATION ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to [help.cctv@hanwha.com](mailto:help.cctv@hanwha.com)

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL Software : [alsa-lib-1.0.12](#), [alsa-utils-1.0.12](#), [bash-4.1](#)(<http://ftp.gnu.org/gnu/bash/>), [busybox-1.15.3](#)(<http://www.busybox.net/>), [ethtool-3.5](#), [iproute-1.15.3](#), [iptables-1.3.7](#), [mii-diag-2.11](#), [wpa\\_supplicant-0.7.3](#)([http://hostap.epitest.fi/wpa\\_supplicant/](http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/))
- LGPL Software : [virtualawesome](#)
- MPL Software : [Mozilla Firefox](#)(<http://www.mozilla.org/products/firebird/>)
- BSD2.0: [lighttpd](#)(<http://www.lighttpd.net/>), [ppp-2.4.2](#)(<http://ppp.samba.org/>), [net-snmp-5.4.1](#)(<http://www.net-snmp.org/>), [game-ws](#)(<https://code.google.com/p/game-ws/>), [MiniUPnP Project Client](#)(<http://miniupnp.tuxfamily.org/>)
- MIT License: [libxml2-2.7.6](#), [nourses-5.7](#), [Gimpact Collision Kernel](#), [Acewidget](#), [bettermeans](#), [jquery-ui](#), [libxml](#), [Mesa3D-MesaLib](#), [mwEmbed](#), [OpenGL Samples Pack](#), [Wide Studio](#), [xorg-server](#), [dropbear-0.52](#)(<https://matt.ucc.asn.au/dropbear/dropbear.html>)
- OpenSSL License: [openssl-0.9.8e](#)(<http://www.openssl.org/>)
- Bzip2 License : [bzip2-1.0.5](#)
- JPEG License : [Code project - Generating Outline OpenGL](#), [libjpeg](#)

## The GNU General Public License (GPL 2.0)

### Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone

else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable

work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

## How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

One line to give the program's name and a brief idea of what it does.

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author  
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY;  
for details type 'show w'. This is free software, and you are  
welcome to redistribute it under certain conditions; type  
'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE (GPL 3.0)

### Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/> Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. Preamble The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs,

and that you know you can do these things.. To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the

source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users. Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS

### 0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License. "Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks. "The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations. To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program. To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well. To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

### 1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language. The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component" in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it. The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work. The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

### 2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law. You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make

modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

### 3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

### 4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

### 5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the

compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

### 6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a

consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support services, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

## 7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions.

Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it.

(Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it)

with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

## 8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

## 9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License.

Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

## 10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

## 11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license

to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the nonexercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

## 12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

## 13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

## 14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions.

However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

## 15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU.

SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

## 16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

# GNU Lesser General Public License (LGPL 2.1)

## Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.  
59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA  
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a

patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

**12.** If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

**13.** The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

**14.** If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

**15.** BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

**16.** IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

# Mozilla Public License

---

Since we, at Hanwha Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public License 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1
- 

## Definitions.

### 1.0.1. "Commercial Use"

means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

### 1.1. "Contributor"

means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

### 1.2. "Contributor Version"

means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

### 1.3. "Covered Code"

means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

### 1.4. "Electronic Distribution Mechanism"

means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

### 1.5. "Executable"

means Covered Code in any form other than Source Code.

### 1.6. "Initial Developer"

means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

### 1.7. "Larger Work"

means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

### 1.8. "License"

means this document.

### 1.8.1. "Licensable"

means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

### 1.9. "Modifications"

means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

- Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.
- Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

### 1.10. "Original Code"

means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

#### 1.10.1. "Patent Claims"

means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

### 1.11. "Source Code"

means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

### 1.12. "You" (or "Your")

means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

## 2. Source Code License.

### 2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

- under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and
- under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).
- the licenses granted in this Section 2.1 (a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.
- Notwithstanding Section 2.1 (b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

### 2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

- under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

- b. under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).
- c. the licenses granted in Sections 2.2 (a) and 2.2 (b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.
- d. Notwithstanding Section 2.2 (b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

### 3. Distribution Obligations.

#### 3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

#### 3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

#### 3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

#### 3.4. Intellectual Property Matters

##### (a) Third Party Claims

If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source

Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

##### (b) Contributor APIs

If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

##### (c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4 (a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

#### 3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

#### 3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Sections 3.1, 3.2, 3.3, 3.4 and 3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

### 3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

### 4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

### 5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

### 6. Versions of the License.

#### 6.1. New Versions

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

#### 6.2. Effect of New Versions

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

#### 6.3. Derivative Works

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

### 7. DISCLAIMER OF WARRANTY

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

### 8. Termination

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

- a. such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.
- b. any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

### 9. LIMITATION OF LIABILITY

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

## 10. U.S. government end users

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

## 11. Miscellaneous

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

## 12. Responsibility for claims

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

## 13. Multiple-licensed code

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as "Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

## Exhibit A - Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is \_\_\_\_\_.

The Initial Developer of the Original Code is \_\_\_\_\_.

Portions created by \_\_\_\_\_ are Copyright (C) \_\_\_\_\_. All Rights Reserved.

Contributor(s): \_\_\_\_\_.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the \_\_\_\_\_ license (the "[ ] License"), in which case the

provisions of [ ] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [ ] License and not to allow others

to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [ ] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [ ] License."

NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications.

## BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

| Component Name          | License | URL                                                                                                 |
|-------------------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| lighttpd-1.4.31         | BSD 2.0 | <a href="http://www.lighttpd.net/assets/COPYING">http://www.lighttpd.net/assets/COPYING</a>         |
| ppp-2.4.2               | BSD 2.0 | <a href="http://ppp.samba.org/">http://ppp.samba.org/</a>                                           |
| net-snmp-5.4.1          | BSD 2.0 | <a href="http://www.net-snmp.org/about/license.html">http://www.net-snmp.org/about/license.html</a> |
| game-ws                 | BSD 2.0 | <a href="https://code.google.com/p/game-ws/">https://code.google.com/p/game-ws/</a>                 |
| MiniUPnP Project Client | BSD 2.0 | <a href="http://miniupnp.tuxfamily.org/">http://miniupnp.tuxfamily.org/</a>                         |

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible webserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other web servers and takes care of cpuload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to [help.cctv@hanwha.com](mailto:help.cctv@hanwha.com).

### Copyright (c) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

| Component Name | URL                                                       |
|----------------|-----------------------------------------------------------|
| ppp-2.4.2      | <a href="http://ppp.samba.org/">http://ppp.samba.org/</a> |

### Copyright (c) 1994-2003 Paul Mackerras.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name(s) of the authors of this software must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission.
4. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by Paul Mackerras <[paulus@samba.org](mailto:paulus@samba.org)>".

THE AUTHORS OF THIS SOFTWARE DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

### Copyright (c) 1995 Eric Rosenquist.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name(s) of the authors of this software must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission.

THE AUTHORS OF THIS SOFTWARE DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

**Copyright (c) 1984-2000 Carnegie Mellon University.**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms are permitted provided that the above copyright notice and this paragraph are duplicated in all such forms and that any documentation, advertising materials, and other materials related to such distribution and use acknowledge that the software was developed by Carnegie Mellon University. The name of the University may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

**Copyright (c) 1995 Pedro Roque Marques.**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of the authors of this software must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission.
4. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by Pedro Roque Marques <pedro\_m@yahoo.com>"

THE AUTHORS OF THIS SOFTWARE DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

**Copyright (c) 1999 Tommi Komulainen.**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The name(s) of the authors of this software must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission.

4. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by Tommi Komulainen <Tommi.Komulainen@iki.fi>".

THE AUTHORS OF THIS SOFTWARE DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

**Copyright (c) 2001 by Sun Microsystems, Inc.**

All rights reserved.

Non-exclusive rights to redistribute, modify, translate, and use this software in source and binary forms, in whole or in part, is hereby granted, provided that the above copyright notice is duplicated in any source form, and that neither the name of the copyright holder nor the author is used to endorse or promote products derived from this software.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

**Copyright (c) 2002 Google, Inc.**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name(s) of the authors of this software must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission.

THE AUTHORS OF THIS SOFTWARE DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

| Component Name | URL                                                                                                 |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| net-snmp-5.4.1 | <a href="http://www.net-snmp.org/about/license.html">http://www.net-snmp.org/about/license.html</a> |

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

----- Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like) -----

**Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University**

**Derivative Work - 1996, 1998-2000**

**Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California**

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

----- Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD) -----

**Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- \* Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyright notice (BSD) -----

**Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice (BSD) -----

**Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.**

All rights reserved.

Use is subject to license terms below.

This distribution may include materials developed by third parties.

Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD) -----

**Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER

IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD) -----

**Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

----- Part 7: Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG copyright notice (BSD) -----

**Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003 oss@fabasoft.com  
Author: Bernhard Penz**

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice,  
this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD) ----

**Copyright (c) 2007 Apple Inc.**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Apple Inc. ("Apple") nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice (BSD) ----

**Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

| Component Name | URL                                                                                 |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| game-ws        | <a href="https://code.google.com/p/game-ws/">https://code.google.com/p/game-ws/</a> |

**Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc**

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

| Component Name          | URL                                                                         |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| MiniUPnP Project Client | <a href="http://miniupnp.tuxfamily.org/">http://miniupnp.tuxfamily.org/</a> |

## Copyright (c) 1991, 1993 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows  
MIT License 2.0

libxml2-2.7.6, ncurses-5.7, Gimpact Collision Kernel, Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, Mesa3D-MesaLib, mwEmbed, OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server,  
dropbear- 0.52 (<https://matt.ucc.asn.au/dropbear/dropbear.html>)

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (<http://jqueryui.com/about>)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- <http://jquery.org/license>

- <http://docs.jquery.com/UI/Widget>

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatkovic <[igor@zlatkovic.com](mailto:igor@zlatkovic.com)>

Copyright Aleksey Sanin

Copyright Gary Pennington <[Gary.Pennington@uk.sun.com](mailto:Gary.Pennington@uk.sun.com)>

Copyright Alfred Mickautsch <[alfred@mickautsch.de](mailto:alfred@mickautsch.de)>

Copyright Bjorn Reese <[bjorn.reese@systematic.dk](mailto:bjorn.reese@systematic.dk)>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <[wbrack@mmm.com.hk](mailto:wbrack@mmm.com.hk)>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Copyright (c) 1999-2000 Pawel W. Olszta.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

| Component Name | License | URL                                                                                                                 |
|----------------|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dropbear-0.52  | MIT 2.0 | <a href="http://www.opensource.org/licenses/mit-license.php">http://www.opensource.org/licenses/mit-license.php</a> |

Dropbear contains a number of components from different sources, hence there are a few licenses and authors involved. All licenses are fairly non-restrictive.

The majority of code is written by Matt Johnston, under the license below.

Portions of the client-mode work are (c) 2004 Mihnea Stoenescu, under the same license:

**Copyright (c) 2002-2006 Matt Johnston**

**Portions copyright (c) 2004 Mihnea Stoenescu**

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

=====

LibTomCrypt and LibTomMath are written by Tom St Denis, and are Public Domain.

=====

sshpty.c is taken from OpenSSH 3.5p1,

**Copyright (c) 1995 Tatu Ylonen <ylo@cs.hut.fi>, Espoo, Finland**

All rights reserved

"As far as I am concerned, the code I have written for this software can be used freely for any purpose. Any derived versions of this software must be clearly marked as such, and if the derived work is incompatible with the protocol description in the RFC file, it must be called by a name other than "ssh" or "Secure Shell". "

=====

loginrec.c

loginrec.h

atomicio.h

atomicio.c

and strlcat() (included in util.c) are from OpenSSH 3.6.1p2, and are licensed under the 2 point BSD license.

loginrec is written primarily by Andre Lucas, atomicio.c by Theo de Raadt.

strlcat() is (c) Todd C. Miller

=====

Import code in keyimport.c is modified from PuTTY's import.c, licensed as follows:

**PuTTY is copyright 1997-2003 Simon Tatham.**

**Portions copyright Robert de Bath, Joris van Rantwijk, Delian Delchev, Andreas Schultz, Jeroen Massar, Wez Furlong, Nicolas Barry, Justin Bradford, and CORE SDI S.A.**

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**OpenSSL LICENSE**

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [opensslcore@openssl.org](mailto:opensslcore@openssl.org).
  5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
  6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"
- THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

**Original SSLeay License**

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com))  
All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and noncommercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes cryptographic software written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com))" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgment: "This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com))"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence].

## bzip2 License

---

bzip2-1.0.5

<http://www.bzip.org/>

---

This program, "bzip2", the associated library "libbzip2", and all documentation, are copyright (C) 1996-2005 Julian R Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## The Independent JPEG Group's JPEG Software

---

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
  - Code project - Generating Outline OpenGL, libjpeg
- 

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at [ijpeg-info@uunet.uu.net](mailto:ijpeg-info@uunet.uu.net) to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc. This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguiellon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group. IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code. In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor. `ansi2knr.c` is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. `ansi2knr.c` is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file `ansi2knr.c` for full details.) However, since `ansi2knr.c` is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do. The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (`config.guess`, `config.sub`, `ltconfig`, `ltmain.sh`). Another support script, `install-sh`, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable. It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code. The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders. We are required to state that "The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."



Hanwha Techwin üretimin tüm aşamalarında çevreye özen gösterir ve müşterilerine daha çevre dostu ürünler sağlayabilmek için gerekli tedbirleri alır. Eco işareti, Hanwha Techwin in çevre dostu ürünler yaratma isteğini temsil eder ve ürünlerin AB RoHS Talimatlarını uygun olduğunu gösterir.



#### **Bu Ürünün Uygun Şekilde Atılması (Atık Elektrikli ve Elektronik Ekipman)**

(Aynı toplama sistemlerine sahip Avrupa Birliği ülkeleri ve diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir) Ürün, aksesuarlar veya literatürde yer alan bu işaret, ürünün ve elektronik aksesuarlarının (örn. şarj cihazı, kulaklık, USB kablosu), kullanım ömürlerinin sonunda diğer ev atıklarıyla birlikte atılması gerektiğini belirtir. Kontrolsüz atık atılması nedeniyle çevrenin veya insan sağlığının zarar görmesini önlemek için lütfen bu öğeleri diğer atık türlerinden ayırın ve malzeme kaynaklarının sürdürülebilir bir şekilde yeniden kullanılmasını sağlamak için uygun bir şekilde geri dönüşümünü sağlayın.

Ev kullanıcıları, çevreye zarar vermeden bu öğelerin nasıl ve nerede geri dönüşümünü sağlayabileceklerini öğrenmek için ürünü aldıkları perakendecilere veya yerel devlet dairesine başvurmalıdır.

Ticari kullanıcılar tedarikçileriyle temas kurup satın alma sözleşmesinin koşullarını ve şartlarını kontrol etmelidir. Bu ürün ve elektronik aksesuarları atma işlemi için diğer ticari atıklarla karıştırılmamalıdır.



#### **Bu üründe bulunan pillerin doğru şekilde atılması**

(Avrupa Birliği'nde ve aynı pil dönüşüm sistemlerine sahip diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir.)

Pil, kullanma kılavuzu veya ambalajın üzerinde yer alan bu işaret, bu üründe bulunan pillerin çalışma ömürlerini doldurdıklarında diğer evsel atıklarla birlikte atılmaması gerektiğini belirtmektedir. İşaretlenmiş olduklarında, Hg, Cd veya Pb kimyasal sembolleri pilin 2006/66 EC Direktifinde belirtilen referans seviyelerinin üzerinde cıva, kadmiyum veya kurşun içerdiğini belirtir. Pillerin uygun şekilde atılmaması halinde, bu maddeler insan sağlığına veya çevreye zarar verebilir.

Doğal kaynakları korumak ve malzemelerin yeniden kullanılmasını desteklemek için, lütfen pilleri diğer atık türlerinden ayırın ve yerel, ücretsiz pil dönüşüm sisteminizin aracılığıyla geri dönüştürün.

# MEMO

---

## Head Office

6, Pyongyo-ro 319 beon-gil, Bundang-gu, Seongnam-si,  
Gyeonggi-do, 463-400 Rep. of KOREA  
Tel : +82.70.7147.8753 Fax : +82.31.8018.3740  
www.hanwha-security.com

---

## Hanwha Techwin America

500 Frank W. Burr Blvd. Suite 43 Teaneck, NJ 07666  
Toll Free +1.877.213.1222 Direct +1.201.325.6920  
Fax +1.201.373.0124  
www.hanwha-security.com

---

## Hanwha Techwin Europe

Heriot House, Heriot Road, Chertsey, Surrey, KT16 9DT, United Kingdom  
Tel +44.1932.57.8100 Fax +44.1932.57.8101  
www.hanwha-security.eu

---

Cihazın Ticaret Bakanlığınca önerilen ortalama ömrü  
Cihazın EEE yönetmeliklerine uygun olduğuna benzer beyan

### Türkiye Distribütörü

#### EDS Elektronik Destek Sanayi ve Ticaret Ltd. Şti.

Meclis Mah. Teraziler Cad. Hayran Sk. (Eskisi Kılıç Sk.) No: 4 Sancaktepe / İstanbul / Türkiye  
Tel +90.216.313.25.15 Faks +90.216.528.45.98

#### Koyuncu Elektronik Bilgi İşlem Sistemleri San. ve Dış. Tic. A.Ş.

Emek Mah. Ordu Cad. No:18 Sancaktepe / İstanbul / Türkiye  
Tel +90.216.528.88.88 Faks +90.216.313.18.18

#### NFS Teknoloji ve Otomasyon Sistemleri San. Ve Tic. Ltd. Şti.

Cumhuriyet Mah Şair M.Akif Ersoy Sk. No:36 Üsküdar / İstanbul / Türkiye  
Tel +90.216.505.82.28 Faks +90.216.505.82.29

#### Sensonet Teknoloji Elekt. ve Biliş. Hiz. San. ve Tic. Ltd. Şti.

Ramazanoğlu Mah. Transtek Cad. No: 2 Pendik / İstanbul / Türkiye  
Tel +90.216.999.49.49 Faks +90.212.381.61.02

#### ENTES ELEKTRONİK CİHAZLAR İMALAT VE TİC. A.Ş.

Dudullu Org.San.Bölg. 1. Cad. No:23 34776 Ümraniye - İstanbul / Türkiye  
Tel +90.216.313.01.10 Faks +90.216.314.16.15