

WISENET

СЕТЕВОЙ КОДЕР ВИДЕО НА 4/16 КАНАЛОВ

Руководство пользователя

SPE-410/1610



Сетевой кодер видео на 4/16 каналов

Руководство пользователя

Авторское право

©2019 Hanwha Techwin Co., Ltd. Все права защищены.

Все права защищены

Каждый из торговых знаков далее в документе является зарегистрированным. Название данного продукта и другие торговые знаки, упоминаемые в данном руководстве, являются зарегистрированными торговыми знаками соответствующих компаний.

Ограничения

Данный документ защищен авторским правом. Данный документ ни при каких обстоятельствах не разрешается воспроизводить, распространять или изменять, полностью или частично, без документально подтвержденного разрешения.

Отказ от ответственности

Компания Hanwha Techwin тщательно проверяет достоверность и правильность содержимого данного документа, однако не несет официальной ответственности за представленную информацию. Пользователь несет полную личную ответственность за использование этого документа и за последующие результаты. Компания Hanwha Techwin оставляет за собой право изменять содержание документа без предварительного уведомления.

❖ Конструкция и характеристики устройства могут быть изменены без предварительного уведомления.

❖ Первоначальный ID администратора - "admin", а пароль следует задать при первом входе в систему.

Для надежной защиты личной информации и предотвращения ущерба от кражи данных меняйте пароль каждые три месяца.

Имейте в виду, что ответственность за безопасность а также за любые проблемы, связанные с ненадлежащим обращением с паролем, несет пользователь.

ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

1. Прочтите эти правила.
2. Сохраните эти правила.
3. Принимайте во внимание все предупреждения.
4. Следуйте всем правилам.
5. Не используйте изделие вблизи воды.
6. Очищайте загрязненные места на поверхности изделия мягкой, сухой или влажной тряпкой.
(Не используйте моющие средства либо косметические продукты, содержащие спирт, растворители. либо ПАВ, либо смазочные материалы, поскольку они могут привести к деформации или повреждению продукта.)
7. Не загромождайте никакие вентиляционные отверстия. Выполните установку изделия в соответствии с инструкциями изготовителя.
8. Не устанавливайте изделие рядом с источниками тепла, такими, как радиаторы, решетки системы отопления, или другими устройствами, которые генерируют тепло (включая усилители).
9. В целях безопасности не отказывайтесь от использования вилок поляризованного или заземляющего типа. Вилка поляризованного типа имеет два ножевых контакта, один из которых шире другого. Вилка заземляющего типа имеет два контакта и третий заземляющий штырь. Широкое лезвие третьего заземляющего штыря предусмотрено для вашей безопасности.
Если вилка поставляемого вместе с аппаратом шнура питания не подходит для вашей розетки, попросите опытного электрика заменить старую розетку.
10. Не наступайте на шнур питания и не допускайте его защемления, особенно вблизи от штепсельной вилки, в месте подключения к розетке и там, где шнур выходит из изделия.
11. Пользуйтесь только теми приспособлениями/ принадлежностями, которые рекомендованы изготовителем.
12. Используйте устройство только с тележкой, подставкой, штативом, кронштейном и столом, указанными производителем или приобретенными вместе с устройством. Во избежание травм вследствие опрокидывания тележки с устройством соблюдайте осторожность при ее передвижении.
13. Отсоединяйте устройство от сети во время грозы или если оно не используется в течение длительного времени.
14. Все работы, связанные с техническим обслуживанием изделия, должны выполняться квалифицированными специалистами по техническому обслуживанию. Обслуживание изделия требуется выполнять, когда изделие получило какое-либо повреждение, например, был поврежден его шнур питания или вилка шнура питания, внутрь изделия попала жидкость или посторонние предметы, изделие подверглось воздействию дождя или влаги, изделие не работает должным образом, а также после падения изделия.
15. Данный аппарат рассчитан на питание от утвержденного блока, имеющего маркировку "Класс 2 (Class 2)" или "LPS", с номинальным напряжением переменного тока 12 Vdc и током не менее 0,8 А, либо на PoE (37 ~57 В), не менее 0,28 А (SPE-410).
16. Если при установке изделия прилагать чрезмерные усилия, возможно повреждение, либо нарушение работы кодера. Если грубо устанавливать устройство, пользуясь неподходящими инструментами, возможно его повреждение.
17. Не допускается установка устройства в местах, где присутствуют или могут появляться химические вещества или пары масла. Поскольку пищевые масла, например, соевое, могут вызвать повреждение или привести к деформации устройства, не устанавливайте его на кухне или вблизи кухонного стола.
В противном случае возможна порча устройства.
18. При установке устройства будьте осторожны, не допускайте попадания химических веществ на его поверхность. Некоторые химические растворители, например, очистители или клеящие вещества, могут сильно повредить поверхность продукта.
19. Если монтировать/демонтировать устройство не рекомендованным образом, нельзя гарантировать выполнение функций/соответствие характеристик устройства.
Устанавливайте устройство, обратившись к разделу "Установка и подключение" в руководстве пользователя.
20. Установка или эксплуатация устройства в воде может привести к значительному повреждению изделия.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОВРЕЖДЕНИЙ, СЛЕДСТВИЕМ КОТОРЫХ МОЖЕТ БЫТЬ ПОЖАР ИЛИ ПОРАЖЕНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ ДОПУСКАЙТЕ ПОПАДАНИЯ ДАННОГО ИЗДЕЛИЯ ПОД ДОЖДЬ ИЛИ В УСЛОВИЯ ВЫСОКО Й ВЛАЖНОСТИ. ЗАПРЕЩАЕТСЯ ВСТАВЛЯТЬ КАКИЕ-ЛИБО МЕТАЛЛИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ В ВЕНТИЛЯЦИОННЫЕ РЕШЕТКИ ИЛИ ДРУГИЕ ОТВЕРСТИЯ В ОБОРУДОВАНИИ.

Не подвергайте устройство воздействию жидкостей. Не следует также ставить на него предметы, наполненные жидкостью, например вазы.

Во избежание травм данное устройство должно быть надежно закреплено на стене/потолке в соответствии с инструкциями по установке.

ВНИМАНИЕ

	ВНИМАНИЕ ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ. НЕ ОТКРЫВАТЬ	
ВНИМАНИЕ : ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, НЕ СНИМАЙТЕ ЗАДНЮЮ КРЫШКУ.ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ. ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ СПЕЦИАЛИСТУ.		

ОПИСАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ОБОЗНАЧЕНИЙ



Молния со стрелкой в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя об "опасном напряжении" в корпусе изделия, которое может представлять риск поражения электрическим током.



Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о важных инструкциях по работе и обслуживанию в руководстве, которое прилагается к устройству.

Класс Конструкции I

Устройства КЛАССА I следует подключать к ЭЛЕКТРО розетке с защитным заземлением.

Батарея

Не подвергайте батареи (батареиный блок) чрезмерному нагреванию под воздействием солнечных лучей, огня и т.п.

Отключение устройства

Отсоедините вилку кабеля питания от устройства в случае повреждения. Обратитесь к местному специалисту по ремонту.

При использовании за пределами США с соединениями одобренными соответствующим органом, может использоваться кодировка HAR.

ВНИМАНИЕ

Существует риск взрыва при замене батарее на батарею несоответствующего типа. Утилизируйте использованные батареи в соответствии с инструкциями.

Настоящие инструкции по обслуживанию предназначены только для квалифицированных специалистов.

Во избежание поражения электрическим током не следует выполнять работы по обслуживанию, описанные в инструкциях по эксплуатации, если вы не обладаете соответствующей квалификацией.

Выход HDMI на аппарате предоставляется для упрощения установки, и не рекомендуется использовать его для целей наблюдения.

Используйте входное питание только для одного кодера, не следует подключать к нему другие устройства.

Оборудование ITE подключается только к сети питания по Ethernet без маршрутизации на оборудование наружной установки.

Внимательно прочитайте приведенные ниже правила техники безопасности.

- Не ставьте устройство на неровную поверхность.
- Не устанавливайте устройство на поверхность, подверженную прямым солнечным лучам, рядом с нагревательным оборудованием или в очень холодном месте.
- Не устанавливайте это устройство вблизи электропроводящего.
- Не следует ремонтировать устройство самостоятельно.
- Не следует ставить на устройство стаканы с водой.
- Не устанавливайте поблизости источники магнитного поля.
- Не допускайте загрождения вентиляционных отверстий.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство.
- При установке/демонтаже кодера надевайте защитные перчатки. Высокая температура поверхности изделия может вызвать ожог.

Руководство пользователя содержит инструкции по использованию продуктов.

В руководстве используются следующие обозначения.

- Справка : сведения по использованию устройства
 - Примечание : На случай возможных повреждений имущества или вреда здоровью людей в результате несоблюдения инструкций
- ✳ Прочтите это руководство по безопасности перед использованием устройств и сохраните его в безопасном месте.

ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ

В данном руководстве содержится информация об эксплуатации устройства, описание всех его компонентов и их функций, а также информация о меню и сетевых настройках.

Необходимо помнить следующее:

- Компания Hanwha Techwin обладает авторским правом на данное руководство пользователя.
- Запрещается копировать данное руководство пользователя без письменного разрешения компании Hanwha Techwin.
- Мы не несем ответственности за повреждения изделия, возникшие вследствие его неправильного использования, или несоблюдения инструкций, представленных в руководстве пользователя.
- Если вы хотите открыть крышку изделия для обеспечения доступа к его внутренним частям, пожалуйста, проконсультируйтесь со специалистом, работающим в торговом предприятии, продавшем вам данное изделие.

Предупреждение

Батарея

Неправильная замена батареи в изделии может привести к взрыву. Поэтому необходимо использовать батарею того же типа, как установленная в изделие при его поставке.

Ниже представлены технические характеристики батареи, использующейся в изделии.

- Номинальное напряжение: 3 В
- Номинальная емкость: 220 мАч
- Ток разрядки: 0,2 мА
- Рабочая температура: -30°C до +60°C

Рабочая температура

Работа этого изделия гарантируется в диапазон

SPE-1610 : от -10°C до 45°C (от -10°C до +40°C, в случае установки в стойку)

SPE-410 : от -10°C до 50°C.

Это изделие может не работать надлежащим образом при его включении сразу же после продолжительного хранения при температуре ниже гарантируемой.

При использовании изделия после продолжительного хранения при низкой температуре, дайте изделию постоять некоторое время при комнатной температуре перед тем, как включать его.

Меры предосторожности

Первоначальный идентификатор администратора - "admin", а пароль следует задать при первом входе в систему.

Для того чтобы надежно защитить личную информацию и предотвратить ущерб от ее кражи, меняйте пароль каждые три месяца.

Имейте в виду, что ответственность за безопасность и какие-либо проблемы, вызванные ненадлежащим обращением с паролем, несет пользователь.

СОДЕРЖАНИЕ

ОБЗОР

3

3

5

7

7

8

9

10

Важные правила техники безопасности

Перед Началом Работы

Характеристики Устройства

Рекомендуемая Конфигурация Пк

Комплект поставки

Названия и функции компонентов (Вид Спереди)

Названия и функции Компонентов (Вид Сзади)

УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

11

11

11

12

Проверка Условий для Установки

Установка Стойки

Подключение к Другому Устройству

СЕТЕВОЕ СОЕДИНЕНИЕ И НАСТРОЙКА

16

16

16

17

17

18

18

20

20

21

21

Подключение к локальной сети по Ethernet (10/100/1000BaseT)

Подключение Кодера Непосредственно К DSL/Кабельному Модему на Основе DHCP

Подключение к локальной сети через PPPoE

Подключение к локальной сети с использованием маршрутизатора

Элементы экранного меню программы IP Installer

Настройка Статического IP-Адреса

Настройка Динамического IP-Адреса

Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)

Подключение к Кодеру с Локального пк Совместного Доступа

Подключение к Кодеру с Удаленного пк Через Интернет

ИНТЕРАКТИВНАЯ ПРОГРАММА ПРОСМОТРА

22

22

23

23

23

Подключение к Кодеру

Установка пароля

Вход

Использование Экрана Прямой Передачи

ЭКРАН НАСТРОЙКИ

26

26

26

30

31

32

36

39

40

Настройка

Базовая настройка

Настройка PTZ

Настройка Параметров Видео и аудио

Настройка Сети

Настройка Событий

Задание настроек анализа

Настройка Системы

ПРИЛОЖЕНИЕ

42

42

43

43

44

45

46

Характеристики

Подробные спецификации поддержки Web Viewer

Руководство по указанию типа устройства

Приложение

Поиск и Устранение неполадок

Open Source Announcement

ХАРАКТЕРИСТИКИ УСТРОЙСТВА

Данный аппарат может выводить видео в разных разрешениях и с разными уровнями качества к разным кодекам одновременно, и предоставляет по локальной сети среду наблюдения с удаленного ПК.

- Предоставляется удобное средство просмотра
- Соединители для ввода видео по 4/16 каналам
- Поддерживаются разные разрешения по локальной сети
 - NTSC : 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 352x240
 - PAL : 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x576, 704x576, 928x288, 704x288, 352x288
- Интерфейс сигнализации
- Функция удаленного наблюдения с помощью Network Viewer, Smart Viewer и Mobile Viewer.
- Поддерживаются коаксиальный протокол и протокол RS-485
- Обнаружение несанкционированного взлома
- Соответствие ONVIF



РЕКОМЕНДУЕМАЯ КОНФИГУРАЦИЯ ПК

- Процессор : Intel(R) Core(TM) i7 3,4 ГГц или больше
- ОЗУ: 8 ГБ или больше
- Поддерживаемые ОС : Windows, Mac OS X
- Поддерживаемые веб-браузеры : Google Chrome, MS Edge, MS IE, Firefox (только 64-битная Windows), Apple Safari (который поддерживается только Mac OS X)

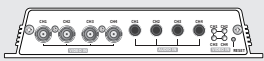
Подробные данные о верифицированных ОС и браузерах см. в приложении.
Возможно ограничение некоторых функций даже в поддерживаемых браузерах.

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

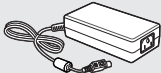
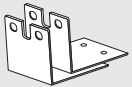
Распакуйте устройство и поместите его на плоскую поверхность или туда, где оно будет установлено. Проверьте, входят ли в комплект поставки, кроме основного устройства, следующие компоненты.

- 
- Внешний вид компонентов может отличаться от изображенного.
 - Типы и количество принадлежностей могут быть другими, в зависимости от региона продажи.

SPE-410

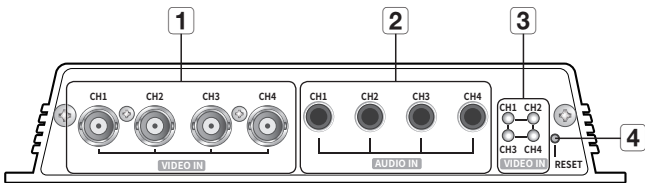
		
Сетевой кодер видео	Колодка подключения питания	Гарантийный талон (необязательно)
		
Руководство пользователя или краткое руководство пользователя	Самонарезной винт	Клеммный блок (15-контактный)

SPE-1610

		
Сетевой кодер видео	Адаптер питания	Шнур питания
		
Гарантийный талон (необязательно)	Руководство пользователя или краткое руководство пользователя	Клеммный блок (8-контактный)
		
Клеммный блок (10-контактный)	Крепежный винт кронштейна	Стойка с Держателями

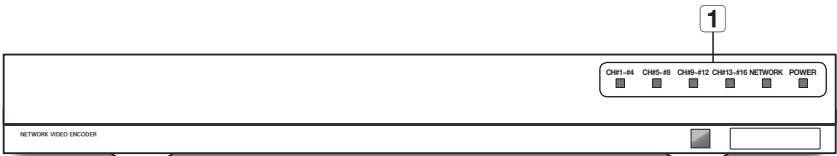
НАЗВАНИЯ И ФУНКЦИИ КОМПОНЕНТОВ (ВИД СПЕРЕДИ)

SPE-410



Названия компонентов	Функции
1 Видеовход	Это входной соединитель (типа BNC) для подачи видеосигнала.
2 Аудиовход	Это входной соединитель (штекер RCA) для подачи звукового сигнала и подключения штекера опционального кабеля для удлинения аудио.
3 Индикатор состояния видеовхода	Отображается рабочее состояние каждого из каналов видеовхода.
4 Инициализация	Эта кнопка используется для сброса настроек кодера в заводские значения по умолчанию. Для перезагрузки системы нажмите кнопку и удерживайте ее нажатой около 5 секунд. ■ Когда кодер инициализируется, настройка локальной сети меняется так, чтобы использовался протокол DHCP. Если в локальной сети нет сервера DHCP, можно использовать программу-установщик IP-адреса для переконфигурирования базовых сетевых настроек (IP-адреса, маски подсети, шлюза, и т.п.).

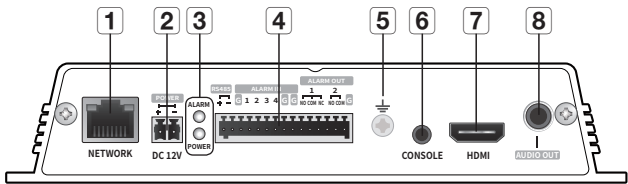
SPE-1610



Названия компонентов	Функции
1 Светодиодная лампа	CH#1~#4 : Видеовходы каналов Лампа гаснет, только если все четыре видеосигнала не подключены.
	CH#5~#8 : Видеовходы каналов Лампа гаснет, только если все четыре видеосигнала не подключены.
	CH#9~#12 : Видеовходы каналов Лампа гаснет, только если все четыре видеосигнала не подключены.
	CH#13~#16 : Видеовходы каналов Лампа гаснет, только если все четыре видеосигнала не подключены.
	NETWORK : Отображается состояние сетевого подключения и статус передачи данных.
	POWER : Показывает состояние включения/отключения питания.

НАЗВАНИЯ И ФУНКЦИИ КОМПОНЕНТОВ (ВИД СЗАДИ)

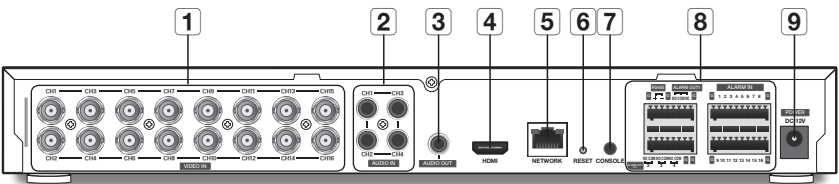
SPE-410



Названия компонентов	Функции
1 Подключение к локальной сети	Это соединитель для подключения к локальной сети через кабель PoE или Ethernet.
2 DC 12V	Это соединитель для подключения питания сетевого видеокодера.
3 Светодиодная лампа	ALARM : Начинает светиться при наступлении события. POWER : Показывает состояние включения/отключения питания.
4 Клеммная колодка входов-выходов * Совместимость NVR - в процессе подготовки.	RS485: Используется для коммуникации RS485. ALARM IN: Входной соединитель сигнализации (каналы 1 - 4). ALARM OUT: Выходной соединитель сигнализации (каналы 1 - 2).
5 Соединение заземления	Клемма для подключения отдельного заземляющего провода. ■ Для того чтобы безопасно пользоваться оборудованием, убедитесь, что заземляющий провод подключен.
6 CONSOLE	Соединитель для подключения консоли.
7 Выход видео HDMI	Это соединитель, используемый для проверки тестового видео. Тестовое видео можно проверить, подключив переносной дисплей кабелем HDMI. ■ Видео можно просматривать на 4 разделенных экранах. Поддерживается только видео Full HD.
8 Выход аудио	Это выходной соединитель (штекер RCA) видеосигнала.

■ [CONSOLE] предназначена для использования только при обслуживании.

SPE-1610



Названия компонентов	Функции
1 Входов видео	Это входной соединитель (типа BNC) для подачи видеосигнала.
2 Аудиовход	Это входной соединитель (штекер RCA) для подачи звукового сигнала и подключения штекера опционального кабеля для удлинения аудио.
3 Выход аудио	Это выходной соединитель (штекер RCA) видеосигнала.
4 Выход видео HDMI	Это соединитель, используемый для проверки тестового видео. Тестовое видео можно проверить, подключив переносной дисплей кабелем HDMI. ■ Видео можно просматривать на 16 разделенных экранах. Поддерживается только видео Full HD.
5 Подключение к локальной сети	Это соединитель для подключения к локальной сети.
6 Инициализация	Эта кнопка используется для сброса настроек кодера в заводские значения по умолчанию. Для перезагрузки системы нажмите кнопку и удерживайте ее нажатой около 5 секунд. ■ Когда кодер инициализируется, настройка локальной сети меняется так, чтобы использовался протокол DHCP. Если в локальной сети нет сервера DHCP, можно использовать программу-установщик IP-адреса для переопределения базовых сетевых настроек (IP-адреса, маски подсети, шлюза, и т.п.).
7 CONSOLE	Соединитель для подключения консоли.
8 Клеммная колодка входов-выходов * Совместимость NVR - в процессе подготовки.	RS485: RS485: Используется для коммуникации RS485. ALARM IN: Входной соединитель сигнализации (каналы 1 - 16). ALARM OUT: Выходной соединитель сигнализации (каналы 1 - 4).
9 Вход питания	Это соединитель питания.

■ [CONSOLE] предназначена для использования только при обслуживании.

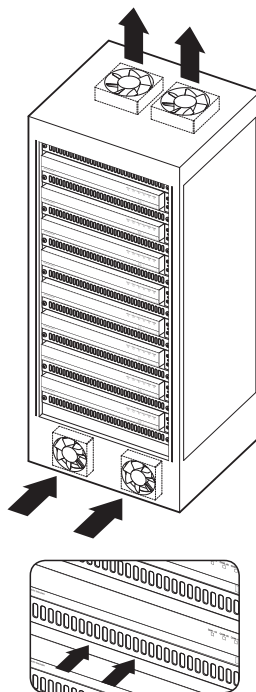
Перед использованием устройства убедитесь, что выполняются следующие рекомендации.

- Не используйте устройство вне помещения.
- Не допускайте попадания воды или любой другой жидкости на разъемы устройства.
- Не подвергайте систему чрезмерным сотрясениям или усилиям.
- Не тяните за вилку кабеля питания с чрезмерным усилием.
- Не разбирайте устройство самостоятельно.
- Не превышайте диапазон номинального входного/выходного напряжения.
- Используйте только сертифицированный кабель питания.
- Для устройства с заземлением на входе используйте вилку кабеля питания с заземлением.

ПРОВЕРКА УСЛОВИЙ ДЛЯ УСТАНОВКИ

При монтаже SPE-1610 на стойке выполняйте следующие указания.

1. Убедитесь, что внутренняя часть стойки не герметична.
2. Убедитесь, что воздух циркулирует через впускное/выпускное вентиляционное отверстие, как показано на рисунке.
3. При установке в стойку нескольких устройств, как показано на рисунке 1, обеспечьте достаточное пространство для вентиляции или установите вентиляционное отверстие.
4. Для обеспечения естественной конвекции воздуха впускное отверстие должно находиться в нижней части стойки, а выпускное - в верхней.
5. Для обеспечения циркуляции воздуха на впускном и выпускном отверстиях настоятельно рекомендуется установить вентилятор. (Для задержки пыли или инородных частиц во впускном отверстии установите фильтр.)
6. Внутри стойки и вокруг нее необходимо поддерживать температуру в диапазоне $-10^{\circ}\text{C} \sim 40^{\circ}\text{C}$, как показано на рис..

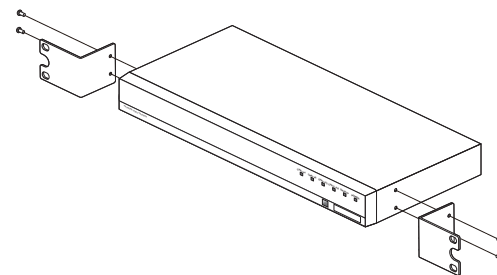


[Рис. 1]

УСТАНОВКА СТОЙКИ

Установите держатели для стойки, как показано на рисунке, после чего завинтите болты с обеих сторон (по 2-е с каждой).

- Перед установкой удалите винты на левой и правой сторонах кодера.
- Надежно закрепите винты, чтобы они не ослабли от воздействия вибрации.

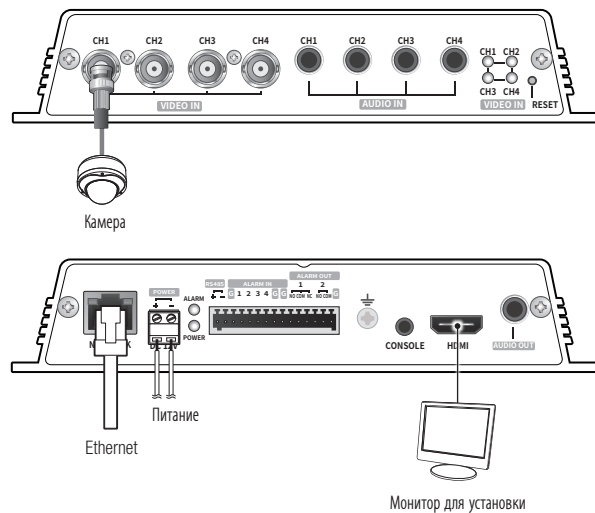


ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ

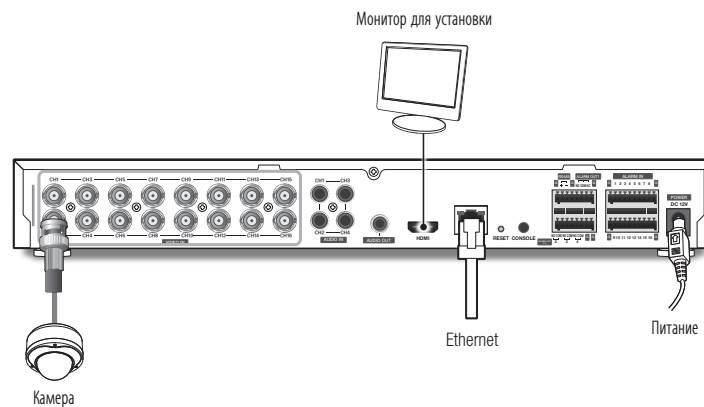
Подключение камеры.

Соедините порт [VIDEO IN] сетевого кодера видео с портом выхода видео камеры.

SPE-410



SPE-1610



! Выход HDMI на аппарате предоставляется для упрощения установки, и не рекомендуется использовать его для целей наблюдения.

Подключение к сети Ethernet

Подключите кабель Ethernet к локальной сети или к Интернету.

Источник питания

С помощью отвертки присоедините каждую из линий (+, -) кабеля питания к соответствующему порту питания кодера.

-
- При одновременном подключении PoE и питания 12 В постоянного тока устройством будет использовано внешнее питание (12 В постоянного тока). (SPE-410)
 - Также для подачи питания к кодер видео используется маршрутизатор с поддержкой PoE.
 - Применяемая технология PoE должна быть совместима с протоколами IEEE802.3af.
 - Для питания оборудования рекомендуется использовать один источник из следующих: PoE либо 12 В постоянного тока.
 - Подключая кабель питания, будьте очень внимательны, чтобы не перепутать полярность.
 - Если необходимо подключить внешнее устройство, перед началом работы его необходимо выключить.
 - Сначала соедините устройство и шнур адаптера питания, а затем включите кабель питания в стенную розетку.

Спецификация на силовой кабель для каждой модели

Когда на вход подается 12 В постоянного тока:

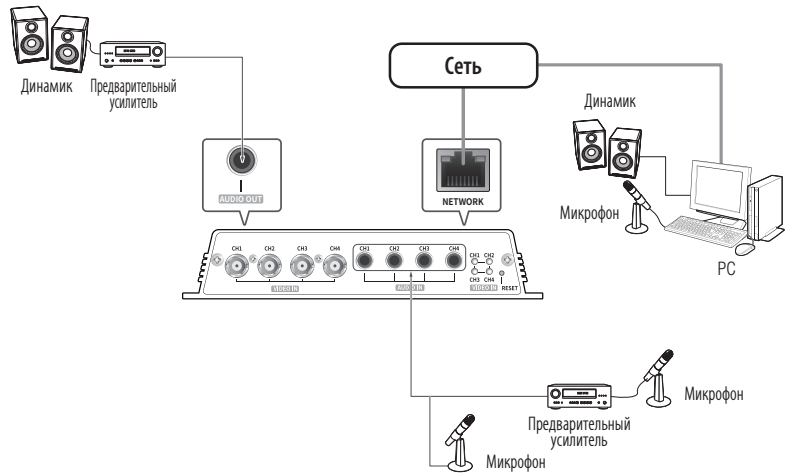
Тип проводов (AWG)	#22	#20	#18
Длина кабеля (макс.)	24m	38m	60m

Спецификация сетевого кабеля

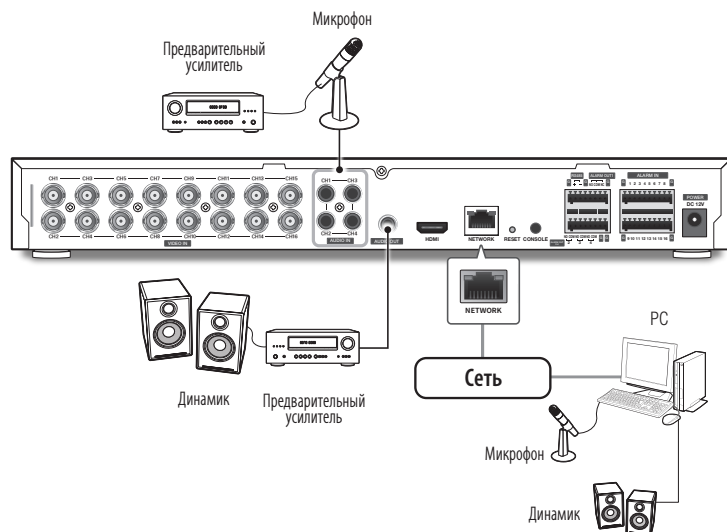
Пункт	Содержание	Примечание
Разъем	RJ45 (10/100/1000BASE-T)	
Ethernet	10/100/1000Base-T	При работе с 1000BASE-T для гигабайтного коммутатора следует использовать кабель UTP-6 или более высокой категории.
Кабель	Категории 6	
Макс. расстояние	100M	Сопротивление по постоянному току ≤ 0,188 Ωм/м
Поддержка питания по Ethernet	IEEE 802.3af	SPE-410

Подсоединение звукового ввода/вывода

SPE-410



SPE-1610



1. Подключите к порту ВХОД АУДИО кодера микрофон или порт ЛИНЕЙНЫЙ ВЫХОД усилителя, с которым соединен микрофон.
2. Подключите к порту ВЫХОД АУДИО кодера динамик или порт ЛИНЕЙНЫЙ ВХОД усилителя, с которым соединен динамик.
3. Проверьте характеристики для аудиовхода.

■ Ввод аудио возможен на КАН1 — КАН4, тогда как вывод аудио — только на КАН1.

Аудиокодек

- Аудио вход : G.711 PCM (скорость передачи: 64кбит/с / частота дискретизации: 8кГц)
- Аудио выход : G.711 PCM (скорость передачи: 64кбит/с / частота дискретизации: 8кГц)

Дуплексное аудио

- **Звуковой вход** : Моносигнальный линейный вход (макс. 1,0 В пикового напряжения)
- **Звуковой выход** : Моносигнальный линейный выход (макс. 1,0 В пикового напряжения)
- **Соппротивление выходного канала Line out** : 600 Ом

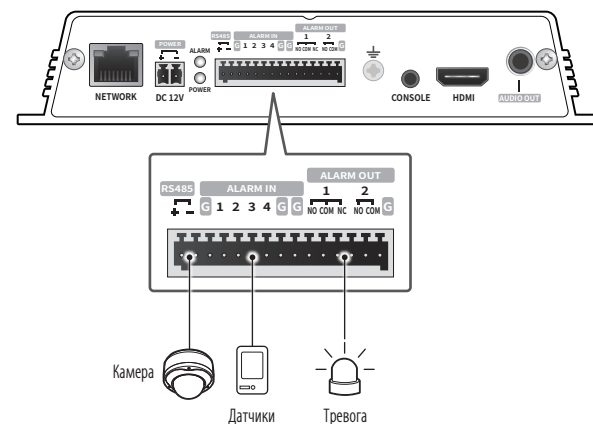
Подключение к блоку портов ввода-вывода

Подключите сигнальный кабель ввода-вывода тревог к соответствующему порту блока, расположенного сзади.



■ Мы готовимся предоставить функции ввода-вывода сигнализации при подключении кодера к NVR (это можно проверять на главной странице).

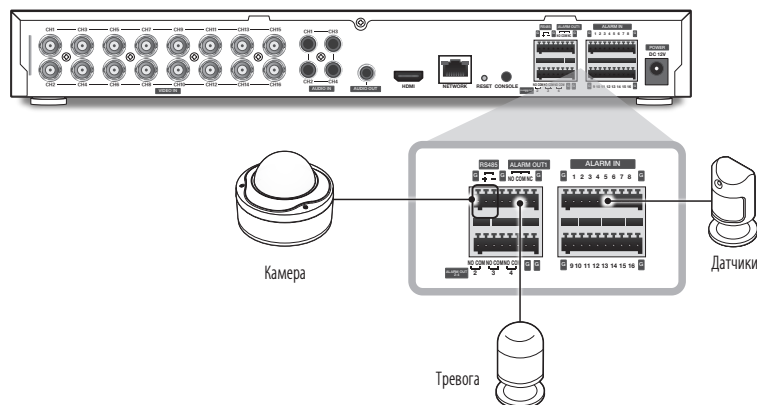
SPE-410



Порты входа и выхода сигнализации конфигурируются, как указано ниже.

- G : Соединитель для сигнализации заземления
- ALARM OUT 1 : NO (нормально разомкнутый), COM (Общий), NC (нормально замкнутый)
- ALARM OUT 2 : NO (нормально разомкнутый), COM (Общий)
- ALARM IN 1 - 4 : Входные соединители сигнализации

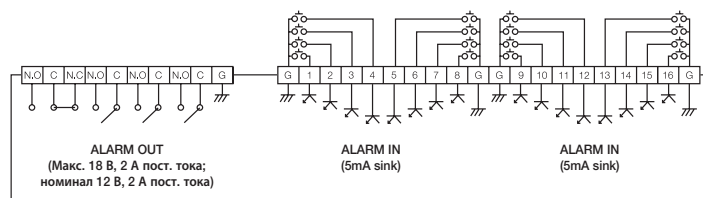
SPE-1610



Порты входа и выхода сигнализации конфигурируются, как указано ниже.

- G : Соединитель для сигнализации заземления
- ALARM OUT 1 : NO (нормально разомкнутый), COM (Общий), NC (нормально замкнутый)
- ALARM OUT 2 ~ 4 : NO (нормально разомкнутый), COM (Общий)
- ALARM IN 1 ~ 16 : Входные соединители сигнализации

! ■ Не подключайте линию «земля» кодировщика к питанию сигнализации (минус пост. тока, DC-).



Подключение к входу сигнализации

Присоедините один сигнальный провод (из двух имеющихся) применяемого датчика к порту [ALARM IN], а другой к порту [G].

Подключение к выходу сигнализации

Присоедините один сигнальный провод (из двух имеющихся) применяемого внешнего устройства к порту [ALARM OUT], а другой к порту [COM].

■ Для каждого канала следует использовать отдельные порты входа-выхода сигнализации RS-485.

Подключение к устройству RS-485

Подключите внешнее устройство к портам [RS-485 +, -].

Можно подключиться к PTZ-камере, которая поддерживает коммуникацию RS-485, и управлять ей.

- Можно подключиться к PTZ-камере, которая поддерживает коммуникацию RS-485, и управлять ей.
- Их можно контролировать, подключив функцию ALUX, которая поддерживает коммуникацию RS-485.
- Сначала проверьте совместимость устройства RS-485 с данным аппаратом.
- Обратите внимание на то, чтобы при подключении устройства RS-485 не перепутать полярность (+/-).
- Дополнительные сведения см. в документации к соответствующей камере.

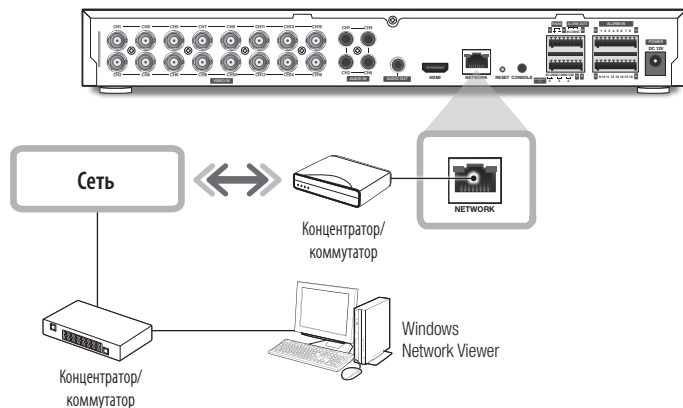
сетевое соединение и настройка

Можно выставить сетевые настройки согласно сетевой конфигурации.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ ПО ETHERNET (10/100/1000BASET)

Подключение выполняется через соединитель для локальной сети на задней стороне аппарата. На рисунке ниже в качестве примера показан аппарат SPE-1610.

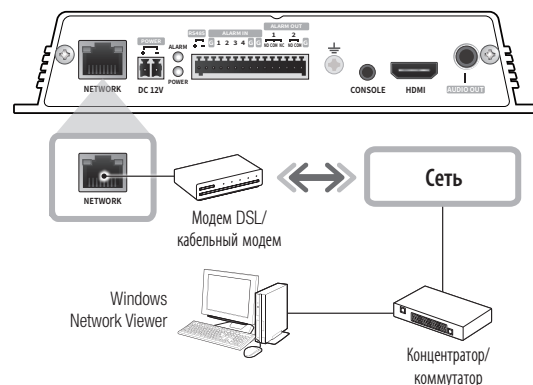
1. Запустите Интернет-браузер на локальном ПК.
2. Введите IP-адрес кодера в адресной строке браузера.



- Подключение удаленного ПК из внешнего Интернета, находящегося за пределами данной локальной сети к кодеру, установленному в Интранет, может оказаться невозможным, если не задана надлежащим образом переедресация портов или установлен брандмауэр. В этом случае обратитесь к системному администратору для устранения проблемы.
- Для задания IP-адреса, маски подсети, шлюза, порта HTTP, порта VNP и типа IP в установщике IP можно использовать первоначальный пароль "4321". Для лучшей защиты после изменения сетевого интерфейса войдите в web viewer и поменяйте пароль.
- Согласно заводским настройкам по умолчанию, IP-адрес назначается сервером DHCP автоматически. Если сервер DHCP отсутствует, будет задан следующий IP-адрес: 192.168.1.100. Чтобы изменить IP-адрес, используйте программу IP Installer. Для получения дополнительных сведений о программе IP Installer см. раздел "Настройка статического IP-адреса". (Стр. 18)

ПОДКЛЮЧЕНИЕ КОДЕРА НЕПОСРЕДСТВЕННО К DSL/КАБЕЛЬНОМУ МОДЕМУ НА ОСНОВЕ DHCP

Подключение выполняется через соединитель для локальной сети на задней стороне аппарата. На рисунке ниже в качестве примера показан аппарат SPE-410.

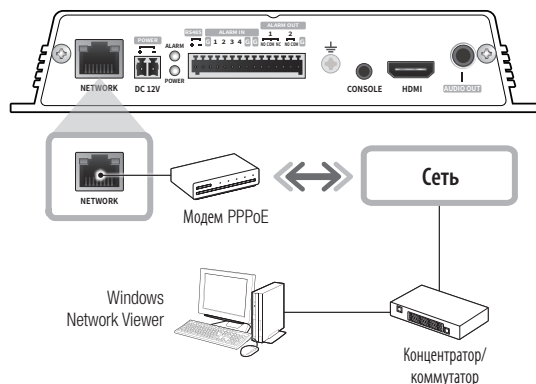


1. Подключите пользовательский ПК непосредственно к сетевому кодеру.
2. Запустите установщик IP-адреса и измените IP-адрес кодера так, чтобы можно было использовать веб-браузер на вашем настольном компьютере для подключения к Интернету.
3. Установите подключение к интерактивной программе просмотра в веб-браузере.
4. Перейдите на страницу [Настройка].
5. Перейдите на страницу [Сеть] - [DDNS] и настройте параметры DDNS.
6. Перейдите по меню [Basic] - [IP & Порт] и задайте тип IP для [DHCP].
7. Подключите кодер, который был удален из вашего ПК, непосредственно к модему.
8. Перезапустите кодер.

- Сведения о настройке параметров DDNS см. в разделе "DDNS". (стр. 32)
- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе "Регистрация в DDNS". (стр. 32)
- См. раздел "IP & Порт", в котором приводятся указания по настройке IP-адреса. (стр. 29)

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ ЧЕРЕЗ PPPoE

Подключение выполняется через соединитель для локальной сети на задней стороне аппарата. На рисунке ниже в качестве примера показан аппарат SPE-410.

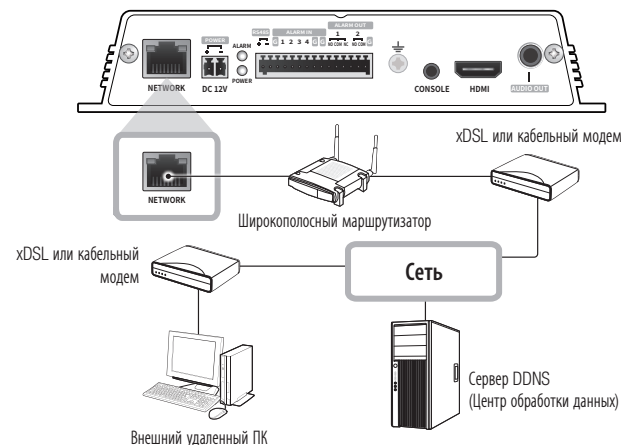


1. Подключите пользовательский ПК непосредственно к сетевому кодеру.
2. Запустите установщик IP-адреса и измените IP-адрес кодера так, чтобы можно было использовать веб-браузер на вашем настольном компьютере для подключения к Интернету.
3. Установите подключение к интерактивной программе просмотра в веб-браузере.
4. Перейдите на страницу [Настройка].
5. Перейдите на страницу [Сеть] - [DDNS] и настройте параметры DDNS.
6. Перейдите по меню [Basic] - [IP & Порт] на страницу настроек, задайте тип IP для [PPPoE] и введите ID и пароль сетевой службы.
7. Подключите кодер, который был удален из вашего ПК, непосредственно к модему.
8. Перезапустите кодер.

- Сведения о настройке параметров DDNS см. в разделе "DDNS". (стр. 32)
- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе "Регистрация в DDNS". (стр. 32)
- См. раздел "IP & Порт", в котором приводятся указания по настройке IP-адреса. (стр. 29)

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МАРШРУТИЗАТОРА

Используется в небольших сетях внутри домов, в маленьких офисах и обычных магазинах. Подключение выполняется через соединитель для локальной сети на задней стороне аппарата. На рисунке ниже в качестве примера показан аппарат SPE-410.



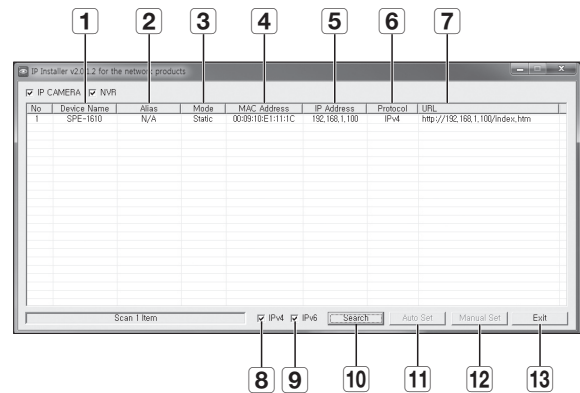
Настройка сетевых параметров локального ПК, подключенного к Широкополосный маршрутизатор

При настройке сетевых параметров локального ПК, подключенного к Широкополосный маршрутизатор, руководствуйтесь нижеприведенной инструкцией.

- Выберите : <Network> → <Properties> → <Local Area Connection> → <General> → <Properties> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> или <Use the following IP address>.
- Следуйте данным инструкциям, если было выбрано <Use the following IP address>:
 - пр1) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.1.1
IP-адрес : 192.168.1.100
Маска подсети : 255.255.255.0
Основной шлюз : 192.168.1.1
 - пр2) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.0.1
IP-адрес : 192.168.0.100
Маска подсети : 255.255.255.0
Основной шлюз : 192.168.0.1
 - пр3) Если адрес (LAN IP) Широкополосный маршрутизатор 192.168.xxx.1
IP-адрес : 192.168.xxx.100
Маска подсети : 255.255.255.0
Основной шлюз : 192.168.xxx.1

- Чтобы узнать адрес Широкополосный маршрутизатор, обратитесь к документации изделия.
- Дополнительную информацию о переназначении портов на широкополосном маршрутизаторе см. в разделе "Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)". (стр. 20)

ЭЛЕМЕНТЫ ЭКРАННОГО МЕНЮ ПРОГРАММЫ IP INSTALLER



Элемент	Описание
1 Device Name	Название модели подключенного кодера. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по названиям моделей. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
2 Alias	Эта функция сейчас недоступна.
3 Mode	Текущее состояние сетевого соединения: <Static>, <Dynamic> или <PPPoE>.
4 MAC(Ethernet) Address	Адрес Ethernet для подключенного кодера. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по адресам Ethernet. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
5 IP Address	IP-адрес. Щелкните этот столбец, чтобы отсортировать список по IP-адресам. Поиск прекратится, если щелкнуть мышью до его окончания.
6 Protocol	Настройка локальной сети для кодера. Заводская настройка по умолчанию "IPv4". Кодеры с установкой IPv6 будут отображаться как "IPv6".
7 URL	DDNS URL-адрес для доступа из внешней сети Интернет. Однако при ошибке регистрации DDNS произойдет замена на <IP Address> кодера.
8 IPv4	Опрашиваются кодеры с настройкой IPv4.

Элемент	Описание
9 IPv6	Опрашиваются кодеры с настройкой IPv6. Активируется в среде, где имеется поддержка IPv6.
10 Search	Сканы для кодеров, которые в данный момент подключены к локальной сети. Эта кнопка будет неактивной, если ни IPv4, ни IPv6 не выбраны.
11 Auto Set	Программа IP Installer автоматически настраивает параметры сети.
12 Manual Set	Настройка сети вручную.
13 Exit	Выход из программы IP Installer.

- При использовании программы IP Installer используйте только версию, представленную на диске установки CD, или используйте последнюю версию этой программы, если доступно. Последнюю версию можно загрузить с веб-сайта Hanwha Techwin.
- Если поддерживаемой ОС является Windows 8.1, рекомендуется вместо IP Wisenet использовать Диспетчер устройств Wisenet. Программу Диспетчер устройств Wisenet можно загрузить, посетив веб-сайт Hanwha Techwin (<http://www.hanwha-security.com>) из меню <Технический справочник> - <Онлайнный инструмент>.

НАСТРОЙКА СТАТИЧЕСКОГО IP-АДРЕСА

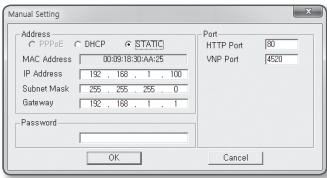
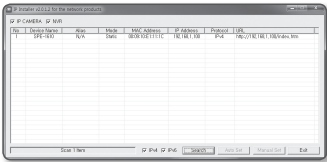
Настройка сети вручную

Для отображения списка поиска кодеров запустите <IP Installer_v2.XX.exe>.
Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] будут неактивны при первом запуске программы.

- Для найденных кодеров с установкой IPv6 эти кнопки будут серыми, поскольку эти кодеры не поддерживают данную функцию.

1. Выберите кодер в списке поиска.
Проверьте MAC-адрес на наклейке, прикрепленной на кодере.
Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] станут активными.
2. Нажмите кнопку [Manual Set].
Появится диалоговое окно Manual Setting.
Данные <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway>, <HTTP Port> и <VNP Port> кодера отображаются как ранее установленные значения.
3. В разделе <Address> укажите необходимую информацию.
 - MAC Address : MAC-адрес задавать не нужно, поскольку он установлен заранее и указан на наклейке, имеющейся на кодере.

- Соответствующие параметры IP устанавливаются только, когда DHCP не проверена.



В случае отсутствия Широкополосный маршрутизатор

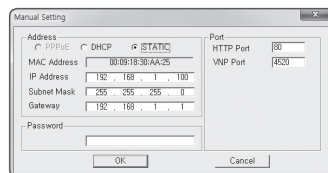
Узнайте значения параметров <IP Address>, <Subnet Mask> и <Gateway> у своего сетевого администратора.

4. В разделе <Port> укажите необходимую информацию.

- HTTP Port : Для доступа к кодеру с помощью Интернет-браузера по умолчанию используется 80.
- VNP Port : используется для управления передачей видеосигнала. Значение по умолчанию - 4520.

5. Введите пароль.

Введите пароль учетной записи "admin", который использовался для доступа к кодеру.



- По соображениям безопасности для пароля рекомендуется использовать сочетание цифр, строчных и прописных букв, а также специальных символов.
- Если необходимо изменить пароль, см. раздел "Изменение пароля админ." в настройке пользователя. (Стр. 28)

6. Нажмите кнопку [OK].

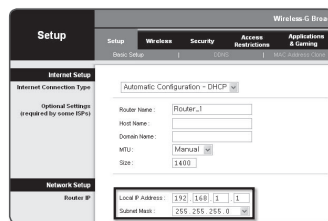
Ручная настройка сети завершена.

В случае использования Широкополосный маршрутизатор

- IP Address : введите адрес, который соответствует IP-диапазону, заданному Широкополосный маршрутизатор.
пр) 192.168.1.2~254, 192.168.0.2~254, 192.168.XXX.2~254

- Subnet Mask : <Subnet Mask> широкополосного маршрутизатора будет <Subnet Mask> кодера.
- Gateway : <Local IP Address> широкополосного маршрутизатора будет <Gateway> кодера.

- Параметры могут различаться в зависимости от модели Широкополосный маршрутизатор.
Для получения дополнительных сведений см. руководство пользователя соответствующего маршрутизатора.



<Пример маршрутизатора>

- Дополнительную информацию о переадресации портов на широкополосном маршрутизаторе см. в разделе "Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)". (Стр. 20)

Если к широкополосному маршрутизатору подключено несколько кодеров.

Настройте параметры, связанные с IP-адресом и портами, в соответствии друг с другом.

пр)

Категория	Кодер №1	Кодер №2
Настройки, связанные с IP	IP Address	192.168.1.100
	Subnet Mask	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1
Настройки, связанные с портами	HTTP Port	8080
	VNP Port	4520

- Если <HTTP Port> установлен в значение, отличное от 80, необходимо предоставить номер <Port> в адресной строке Интернет-браузера, чтобы получить доступ к кодеру.
пр) http://IP-адрес : Порт HTTP
http://192.168.1.100:8080

Автоматическая настройка сети

Для отображения списка поиска кодеров запустите <IP Installer_v2.XX.exe>.

Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] будут неактивны при первом запуске программы.

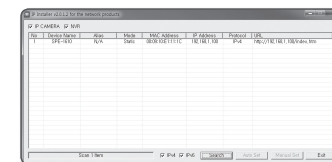
- Для найденных кодеров с установкой IPv6 эти кнопки будут серыми, поскольку эти кодеры не поддерживают данную функцию.

1. Выберите кодер в списке поиска.

Проверьте MAC-адрес на наклейке, прикрепленной на кодере.
Кнопки [Auto Set] и [Manual Set] станут активными.

2. Нажмите кнопку [Auto Set].

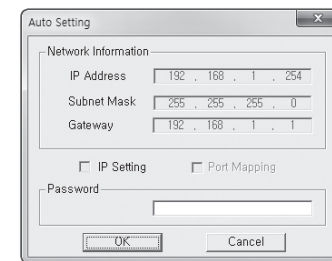
Появится диалоговое окно Auto Setting.
Значения параметров <IP Address>, <Subnet Mask> и <Gateway> будут установлены автоматически.



3. Введите пароль.

Введите пароль учетной записи "admin", который использовался для доступа к кодеру.

- По соображениям безопасности для пароля рекомендуется использовать сочетание цифр, строчных и прописных букв, а также специальных символов.
- Если необходимо изменить пароль, см. раздел "Изменение пароля админ." в настройке пользователя. (Стр. 28)



4. Нажмите кнопку [OK].

Автоматическая настройка сети завершена.

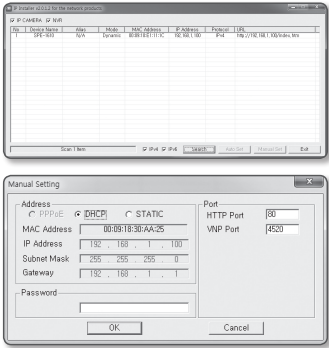
НАСТРОЙКА ДИНАМИЧЕСКОГО IP-АДРЕСА

Настройка динамического IP-окружения

- Примеры динамического IP-окружения
 - Если с кодерами соединен широкополосный маршрутизатор, IP-адрес назначается сервером DHCP.
 - Если кодер подключается непосредственно к модему с помощью протоколов DHCP.
 - Внутренний сервер DHCP назначает IP-адреса по локальной сети.

Просмотр динамического IP-адреса

1. Запустите программу IP Installer на локальном компьютере. Кодеры, работающие с <Dynamic IP>, отображены в списке.
2. Выберите кодер в списке поиска.
3. Нажмите кнопку [Manual Set] и проверьте <Dynamic IP>. Если снять флажок <DHCP>, то значение параметра IP можно изменить на <Static>.

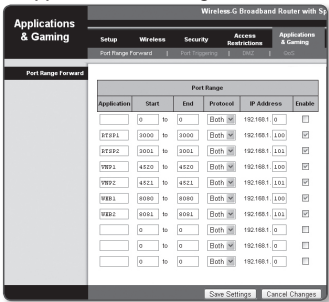


НАСТРОЙКА ПЕРЕАДРЕСАЦИИ ДИАПАЗОНА ПОРТОВ (РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПОРТОВ)

Если с кодером установлен широкополосный маршрутизатор, необходимо задать диапазон переадресации портов на широкополосном маршрутизаторе так, чтобы удаленный ПК мог получить доступ к кодеру.

Переадресации диапазона портов вручную

1. В меню настроек Широкополосный маршрутизатор выберите <Applications & Gaming> - <Port Range Forward>. Сведения о настройке переадресации диапазона портов для Широкополосный маршрутизатор стороннего производителя см. в его руководстве пользователя.
2. Для каждого кодера, соединенного с широкополосным маршрутизатором, выберите <TCP> и <UDP Port>. Номер каждого из портов, конфигурируемых в IP-маршрутизаторе, следует устанавливать в соответствии с номером порта, назначенным в пункте меню <Настройка> - <Basic> - <IP & Port> из Web viewer кодера.



<Пример маршрутизатора>

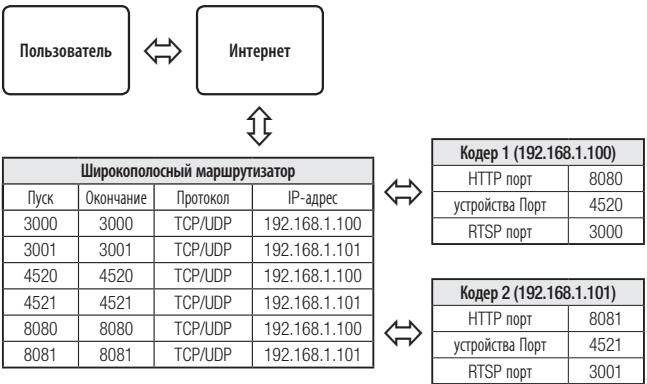
3. Затем нажмите кнопку [Save Settings]. Заданные настройки будут сохранены.

- Выше приведены инструкции для Широкополосный маршрутизатор CISCO.
- Параметры могут различаться в зависимости от модели Широкополосный маршрутизатор. Для получения дополнительных сведений см. руководство пользователя соответствующего маршрутизатора.

Настройка диапазона переадресации портов для нескольких сетевых кодеров

- Правило переадресации порта для Широкополосный маршрутизатор можно задать с веб-страницы его настроек.
- Пользователь может изменять каждый из портов с помощью экрана настройки кодера.

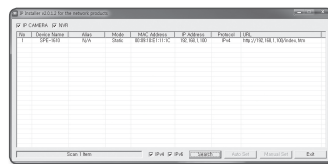
Когда к маршрутизатору подключены кодер 1 и кодер 2:



- Переадресация портов выполняется без дополнительной настройки роутера, если роутер поддерживает функцию UPnP (включи и работай). После подключения сетевого кодера установите флажок <Быстрое соединение> в <Wisenet DDNS> в меню "Настройки -> Сеть -> DDNS".

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КОДЕРУ С ЛОКАЛЬНОГО ПК СОВМЕЩНОГО ДОСТУПА

1. Запустите программу IP Installer.
Подключенные кодеры будут опрошены и отобразятся в виде списка.
2. Для доступа к кодеру дважды щелкните по нему.
Интернет-браузер запустится и соединится с сетевым кодером.



- Доступ к кодеру можно также получить, введя IP-адрес кодера в строке адреса Интернет-браузера.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КОДЕРУ С УДАЛЕННОГО ПК ЧЕРЕЗ ИНТЕРНЕТ

Поскольку использование установщика IP-адреса на удаленном компьютере, который не находится в сетевом кластере широкополосного маршрутизатора, не допускается, пользователи могут получать доступ к кодерам в сети широкополосного маршрутизатора по DDNS URL кодера.

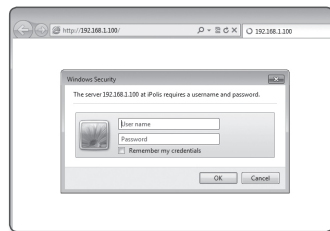
1. Чтобы получить доступ к кодеру в сети широкополосного маршрутизатора, следует задать диапазон перенадресации портов для широкополосного маршрутизатора.
2. На удаленном ПК запустите Интернет-браузер и введите в адресной строке DDNS URL адрес кодера, либо IP-адрес широкополосного маршрутизатора.
пр) <http://ddns.hanwha-security.com/ID>

- Сведения о регистрации параметров DDNS см. в разделе "Регистрация в DDNS". (стр. 32)

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КОДЕРУ

Обычный порядок действий

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите IP-адрес кодера в адресной строке.
пр) • IP-адрес (IPv4) : 192.168.1.100
→ http://192.168.1.100
- появится диалоговое окно входа.
• IP-адрес (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
→ http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - появится диалоговое окно входа.



Номер порта HTTP отличен от 80

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите IP-адрес и номер порта HTTP кодера в адресной строке.
пр) IP-адрес: 192.168.1.100: номер порта HTTP(8080)
→ http://192.168.1.100:8080 - появится диалоговое окно входа.

Использование URL-адреса

1. Запустите веб-обозреватель.
2. Введите DDNS URL кодера в адресной строке.
пр) URL-адрес: http://ddns.hanwha-security.com/ID
- появится диалоговое окно входа.

! ■ Сетевое подключение выключено только в среде LAN.

Подключение через UPnP

1. Запустите систему клиента или операционную систему в подтверждение UPnP протокола.
2. Для поиска щелкните по имени кодера.
В операционной системе Windows щелкните по имени кодера, найденному в меню локальной сети.
- Отобразится окно входа.

Соединение через службу Bonjour

1. Запустите систему клиента или операционную систему в подтверждение Bonjour протокола.
2. Для выполнения поиска щелкните по имени кодера.
В операционной системе Mac щелкните по имени кодера на вкладке Bonjour в Safari.
- Отобразится окно входа.

Просмотр DDNS-адреса

Если кодер подключен непосредственно к кабельному модему DHCP, модему DSL или к модему PPPoE, IP-адрес вашей сети будет меняться каждый раз при попытке соединения с сервером поставщика услуг Интернет (ISP).

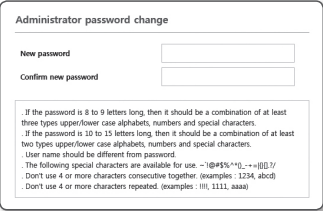
В этом случае вам не будет сообщаться об изменении IP-адреса, выполненном DDNS.

Если вы зарегистрируете устройство с динамическим IP-адресом на сервере DDNS, то во время доступа к этому устройству вы всегда можете проверить, как изменился его IP-адрес.

Чтобы зарегистрировать устройство на сервере <DDNS>, посетите веб-сайт <http://ddns.hanwha-security.com> Сначала зарегистрируйте камеру, а затем задайте <Сеть> - <DDNS> для <Wisenet DDNS> в программе Web Viewer, а также укажите <Код продукта>, который использовался для регистрации DDNS.

УСТАНОВКА ПАРОЛЯ

Когда доступ к продукту выполняется первый раз, необходимо зарегистрировать пароль входа в систему. Когда откроется окно “Смена пароля”, введите новый пароль.

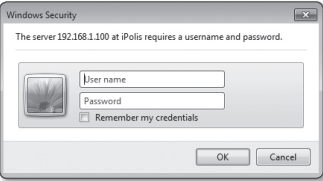


- Для нового пароля от 8 до 9 символов, необходимо использовать не менее 3 символов из числа следующих: строчные/прописные буквы, цифры и специальные символы. Для пароля от 10 до 15 символов необходимо использовать не менее 2 типов указанных символов.
 - Допускаются следующие специальные символы : ~!@#\$%^&*()-+=[]{};:/
- Для лучшей защиты пароля не рекомендуется повторять одинаковые символы либо символы, последовательно расположенные на клавиатуре.
- При утрате пароля можно нажать кнопку [RESET] для инициализации продукта. Не теряйте пароль, сохраните его в записной книжке или запомните.

ВХОД

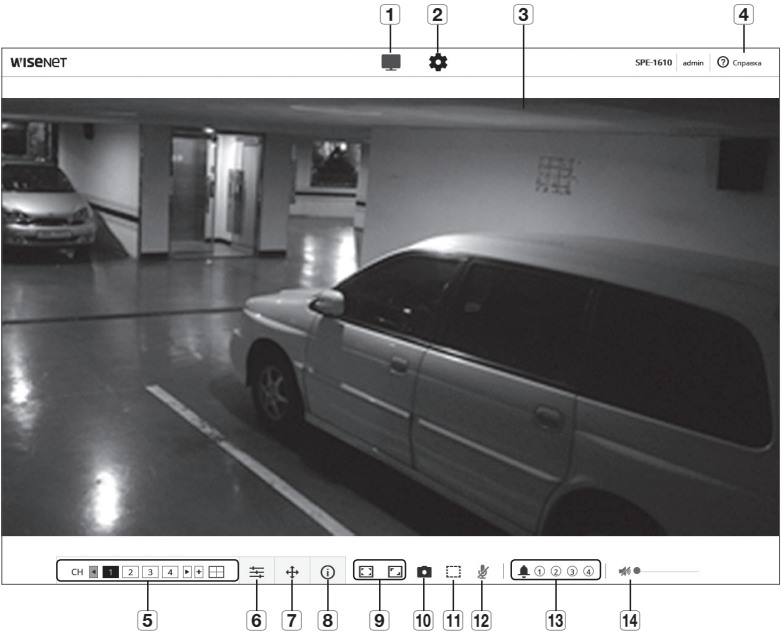
При доступе к кодеру всегда появляется окно входа в систему. Для получения доступа к кодеру введите пользовательский ID и пароль.

1. Введите “admin” в поле ввода <User Name>. Идентификатор администратора “admin” постоянный и не подлежит изменению.
2. Введите пароль в поле ввода <Password>.
3. Нажмите кнопку [OK]. После входа в систему отобразится экран интерактивной программы просмотра.



- При доступе к средству просмотра Web viewer кодера уделите особое внимание безопасности и проверьте, зашифрованы ли графические данные.
- Если установить флажок “Remember my credentials” во время ввода данных, то в следующий раз и далее вход в систему будет выполняться автоматически без запроса данных.
- Лучшее качество видео обеспечивается при размере экрана 100%. При уменьшении экрана изображение может быть обрезано по краям.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭКРАНА ПРЯМОЙ ПЕРЕДАЧИ



Элемент	Описание
1 Прямое видео	Переход к экрану прямого видео.
2 Настройка	Переход на экран настройки.
3 Экран программы просмотра	Отображение видеотрансляции на экране. ■ Чтобы активировать цифровое увеличение на экране программы просмотра, можно использовать колесико мыши.
4 Онлайн-справка	В онлайн-справке предоставлены подробные описания для каждой функции.
5 Изменение канала	Задается канал камеры, отображаемый на экране прямого видео. (Одиночный экран/с разделением на 4 экрана)

интерактивная программа просмотра

Элемент	Описание	
6 Тип профиля	Тип профиля можно выбрать в разделе <Параметры видео> меню настройки <Basic>. ■ Для отображения имени текущего профиля щелкните по значку. 1 ■ Если видео воспроизводится на странице наблюдения, возможно отображение остаточных изображений при следующих условиях: - Из-за смены профиля изменено разрешение. - При смене профиля снизилась скорость поступления входных данных из-за задержки в локальной сети. - Изменены размер и местоположение окна веб-браузера.	
	PTZ	Управляет передвижением в операциях панорамирования/наклона/увеличения.
	Фокусировка вручную ()	Регулируется фокусировка экрана на ближнее или дальнее расстояние.
	Увеличение ()	Для увеличения изображения потяните вверх полосу на правой стороне интерфейса пользователя либо нажмите кнопку []. Чем дальше положение полосы от центра, тем быстрее будет происходить увеличение экрана.
	Уменьшение ()	Для уменьшения изображения потяните вниз полосу на правой стороне интерфейса пользователя либо нажмите кнопку []. Чем дальше положение полосы от центра, тем быстрее будет происходить уменьшение экрана.
7 PTZ	Перемещение экрана ()	Перемещается в направлении к положению курсора.
	Меню OSD ()	Можно управлять функциями подключенной камеры.
8 Информация о доступе к профилю	Вы можете прочитать информацию о профиле.	
9 Переключение режима просмотра	По размеру ()	Режим просмотра, в котором размер изображения с камеры автоматически подгоняется под размер в программе веб-просмотра.
	По размеру экрана ()	Режим просмотра, в котором размер изображения с камеры автоматически подгоняется под размер в программе веб-просмотра.
	Размер в исходном файле ()	Режим просмотра, в котором видео воспроизводится с фактическим разрешением.
	Поддерживать соотношение сторон ()	Режим просмотра, при котором соотношение сторон настраивается так, чтобы наилучшим образом соответствовать разрешению.
10 Съемка	Текущее изображение сохраняется как графический файл.	
11 Счетчик пикселей	Проверяет число пикселей в выбранной области на экране видео.	
12 Управление микрофоном	Активируется микрофон.	

Элемент	Описание
13 Вывод тревоги	Активация порта вывода сигнала тревоги.
14 Управление функциями аудио	Включается звук и регулируется его громкость.

! ■ В некоторых браузерах или кодеках ряд функций может не работать.

Для того чтобы изменить каналы:

1. Выберите номер желаемого канала.
 - Для выбора канала на моделях SPE-1610 щелкайте по значкам [, , ,].
2. На экране просмотра отображается соответствующий канал.
3. Для просмотра с разделением на 4 экрана щелкните по значку [].
4. Для возврата к одиночному экрану щелкните по значку [].

Создание снимка экрана

1. Нажмите кнопку [Захват ()] на изображении, чтобы создать снимок.
2. Когда снятое видео сохраняется, появляется сообщение с уведомлением.
Для каждого браузера захваченное изображение сохраняется в назначенной папке.

■ Если экран не захватывается браузером IE под Windows 7 или более поздней, запустите браузер IE с правами администратора.

Отображение во весь экран

1. Щелкните по значку [Во весь экран ()].
2. Окно программы просмотра будет отображаться во весь экран.
3. Для выхода из полноэкранного режима вновь щелкните по кнопке [Во весь экран ()] или нажмите клавишу [Esc] на клавиатуре.

Для использования аудио

1. Щелкните значок [Звук ()], чтобы включить звук.
2. Установите уровень громкости, разместив регулятор [] в нужном месте на полосе прокрутки.

■ Если нет звука при включении и выключении гнезда для наушников, когда оно работает, кликните на иконке [Звук ()], чтобы снова его включить.

■ Для того чтобы пользоваться звуком, необходимо установить пункт <Вход аудио> в "Профиль видео" в значение <Активировать> (стр. 26).

Для использования микрофона

Щелкните значок [Микрофон ()], чтобы включить микрофон.

Для того чтобы подсчитать число пикселей

1. Щелкните по значку [Число пикселей ()], чтобы активировать его.
2. Перетащите мышью по видео, выбирая область.
3. На экране будет отображаться число пикселей в выбранной области.

Для управления PTZ

1. Щелкните по значку [PTZ ()].
2. Для изменения направления обзора камеры перемещайте движок [] на экранной панели передвижения, либо производите увеличение или уменьшение перемещением полосы на правой стороне пользовательского интерфейса вверх или вниз.
3. Для настройки фокусировки нажмите [ ] на экране фокусировки.

Применение предустановки:

- Предустановка: Применяется сохраненная предустановка.
 Подробно о настройках предустановок см. раздел "Внешнее PTZ" (стр. 30).
 - Переместить: Применяется сохраненная предустановка.
 - Настройка: Задается предустановка.

Проверка статуса профиля

Можно проверить информацию о профиле.

1. Щелкните по значку [Состояние ()].
2. Экран информации профиля доступа обновляется каждый раз при включении экрана.
 - Доступ к профилю : отображение информации о новом добавленном профиле.
 - Параметры : отображение информации о новом добавленном кодеке.
 - Скорость бит(kbps) : отображение реальной и заданной скорости передачи в битах.
 - Частота кадра (fps) : отображение реальной и заданной частоты кадров.
 - Число пользователей : отображение числа пользователей, одновременно использующих профиль.
 - Текущий пользователь : отображение информации о пользователях интерактивной программы просмотра и просмотре видео с камеры видеонаблюдения.
 - Параметры : отображение названия профиля, открытого пользователем.
 - Скорость бит(kbps) : отображение текущей скорости передачи в битах.
 - Состояние сетевого подключения : это необходимо для контроля работы сети.
 - IP-адрес : отображение IP-адреса текущего пользователя.

НАСТРОЙКА

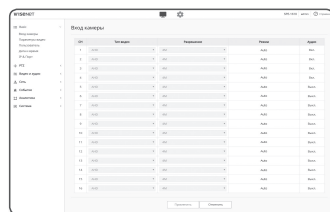
Можно задать базовую информацию кодера, настройки PTZ, видео и аудио, локальной сети, событий, анализа, а также системные настройки.

1. На экране прямого видео нажмите кнопку [Настройка (⚙)].
2. Появится экран настройки.

БАЗОВАЯ НАСТРОЙКА

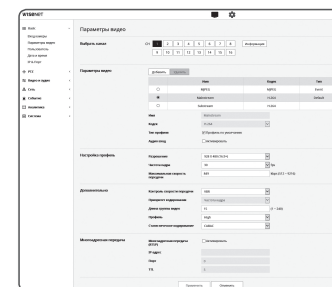
Вход камеры

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic (📺)>.
2. Нажмите <Вход камеры>.
 - Тип видео: CVBS/AHD/CVI/TVI
 - Разрешение: SD/1M/2M/4M
 - Режим: Auto
 - Аудио: Вкл./Выкл.



Параметры видео

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic (📺)>.
2. Нажмите <Параметры видео>.
3. Выберите канал для установки.
4. Задайте каждый элемент в профиле видео.
Даже если изменить какую-либо настройку в профиле, для вывода будет использоваться ее прежнее значение.
5. Установите свойства для каждого профиля.
Для получения более подробной информации см. раздел «Добавление/изменение видео профиля». (стр. 27)



6. Выберите тип профиля.
 - Содержание контекстных меню может быть разным и зависит от типа выбранного кодека.
 - Параметры по умолчанию: Если во время работы в интерактивной программе просмотра профиль не выбран, используется профиль видео по умолчанию.
 - Параметры E-mail / FTP: параметр видео, который следует передать на определенный узел электронной почты или FTP.
 - В качестве параметра E-mail/FTP можно задать только кодек MJPEG.
7. Выберите, будет ли звук вводиться в аудио.
После установки флажка <Аудио вход> можно вводить звук в видео.
8. По завершении настройки нажмите [Применить].

Добавление/изменение видео профиля

Настройка профиля может быть дополнена или изменена для согласования различных профилей в зависимости от условий записи.

1. В пункте <Параметры видео> нажмите кнопку <Добавить>.

2. Укажите имя и выберите кодек.

3. Укажите условия, при которых будет применяться кодек.

4. Укажите сведения о выбранном кодеке, включая разрешение и частоту кадров.

- Разрешение : установка размера видео в формате H.264 и MJPEG.
- Частота кадра : установите максимальное количество видеок кадров в секунду.
- Максимальная скорость бит : установите максимальную скорость передачи видео, когда скорость передачи установлена на VBR.



- Поскольку скорость бит может изменяться в зависимости от разрешения, частоты кадров и сложности изображения, реальная скорость бит может быть больше максимальной скорости бит. Это должно учитываться при задании значения.

- Желаемый трафик : установите максимальную скорость передачи видео, когда скорость передачи установлена на CBR.
- Контроль скорости передачи : Для сжатия можно использовать постоянную или переменную скорость передачи в битах. Фиксированная скорость передачи данных означает, что скорость передачи сети остается фиксированной при изменении качества или частоты кадров видео. Переменная скорость передачи данных означает, что приоритетным здесь является качество видео, при этом изменяется скорость передачи данных.



- После установки фиксированной скорости передачи для управления скоростью передачи данных при выборе режима приоритета качества видео в зависимости от сложности экрана реальная частота переданных кадров может отличаться от настройки частоты кадров, что гарантирует оптимальное качество видео для данной скорости передачи данных.

- Приоритет кодировки : можно настроить приоритет для передачи видео в соответствии с параметрами частоты кадров и сжатия.
- Длина группы видео : Определяет расстояние (в терминах количества кадров), между двумя последовательными I-кадрами в видеопоследовательности, если выбран кодек H.264 (Один I-кадр + 0~несколько P-кадров).
- Параметры : Можно выбрать профиль кодека H.264.
- Статическая кодировка : Это кодирование переменной длины с использованием синтаксической статистики. При этом применяются технологии сжатия без потерь. Можно задать метод статистического кодирования. Степень сжатия с CABAC лучше, чем при CAVLC.

- Multicast (RTSP) : настройка использования протокола RTSP.
 - IP-адрес : введите адрес IPv4, с помощью которого можно будет подключиться к сети IPv4.
 - Порт : указание порта видеосвязи.
 - TTL : выбор TTL для пакета RTP.



- Если установить групповой адрес 224.0.0.0~224.0.0.255, то в некоторых окружениях групповая передача может работать неправильно. В этом случае рекомендуется изменить адрес групповой рассылки.

Что такое длина GOV?

GOV (группа плоскостей видеообъектов) – это набор видеок кадров при сжатии H.264, начинающийся с опорного и длящийся до следующего I-кадра. Группа GOV содержит кадры двух типов: I-кадры и P-кадры.

I-Frame - это базовый кадр сжатия, содержащий данные одного полного изображения. Он содержит данные об одном полном изображении. P-кадр содержит только ту информацию, которой нет в предшествующем I-кадре.

Можно устанавливать длину группы изображений (GOV) для кодека H.264.

Если задан профиль записи с кодеком H.264, значение длины группы GOV составит частота кадров/2.

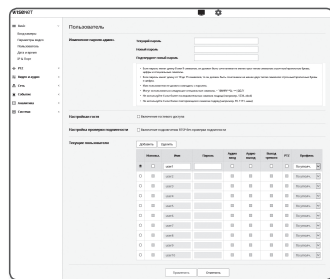
Пользователь

1. В меню настройки выберите вкладку **<Basic (Basic)>**.
2. Выберите **<Пользователь>**.
3. Укажите необходимые сведения о пользователе.

- Изменение пароля админ. : Измените пароль администратора.



- По соображениям безопасности для пароля рекомендуется использовать сочетание цифр, строчных и прописных букв, а также специальных символов.
- Рекомендуется менять пароль раз в три месяца.
- Длина пароля и ограничения на пароль следующие:
 - Сочетание не менее 3 типов символов из числа прописных букв, строчных букв, цифр и специальных символов: от 8 до 9 символов.
 - Сочетание не менее двух типов символов (Прописные буквы, строчные буквы, цифры и специальные символы): от 10 до 15 символов.
 - Пароль должен отличаться от ID.
 - Не используйте 4 или более последовательных символов подряд. (например: 1234, abcd)
 - Не используйте 4 или более последовательных символов подряд. (например: !!!!, 1111, aaaa)
 - Допускаются следующие специальные символы : ~!@#\$%^&*()_+=[]{}.,?/
 - После установки в заводские значения инициализируются пароли администратора и пользователя. Необходимо сбросить пароль.
 - При первом входе на веб-страницу кодера или при доступе к нему после инициализации произойдет переход в меню настройки пароля администратора.
 - В этом меню необходимо вновь войти в систему с новым паролем для использования меню на веб-странице кодера.
 - Пароль администратора нельзя сменить, если введен несоответствующий имеющийся пароль.
 - Если имеется кодер, подключенный к клиенту центральной системы наблюдения (CMS) или видеорегистратору (NVR), то после смены пароля необходимо повторно зарегистрировать аппарат с новым измененным паролем. Если кодер подключать с прежним паролем, учетная запись может быть заблокирована из-за использования клиентом предыдущего пароля.
- Если при попытке входа в зарегистрированную учетную запись было 5 или более последовательных ошибок аутентификации пароля, учетная запись будет на 30 секунд блокироваться.
- Если пароль изменен при нескольких активных подключениях, может нарушиться работа браузера. В этом случае повторно соединитесь с сервером.



- Настройка гостя : если выбрать **<Включить гостевой доступ>**, любой пользователь может получить доступ к экрану Web viewer, однако просмотр возможен только на экране прямой передачи.
 - Идентификатор/пароль учетной записи пользователя с правами гостя – **<guest/guest>** – не подлежит изменению.
- Настройка проверки подлинности : если выбрать **<Включить подключение RTSP без проверки подлинности>**, можно получить доступ к RTSP без выполнения входа и просмотреть видео.
- Текущий пользователь : если выбрать **<Использовать>**, можно задать или изменить права пользователя.
 - Администратор может устанавливать разрешения для аудиовхода, аудиовыхода, выхода сигнализации и управления PTZ.
 - Вход аудио/Выход аудио/Выход сигнализации: В текущей учетной записи пользователя можно активировать/деактивировать вход аудио/выход аудио/выход сигнализации в режиме прямого видео.
 - Управление PTZ: Выберите **<PTZ>**.
 - Профиль: если выбрать **<По умолч.>**, можно просмотреть только параметры видео по умолчанию; если выбрать **<Все>**, можно просмотреть все параметры видео.



- Функции форума ONVIF доступны зарегистрированным пользователям. Возможность применения функций ONVIF имеют только те пользователи, которым предоставлено разрешение.

4. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.

Дата и время

1. В меню настройки выберите вкладку <Basic ()>.

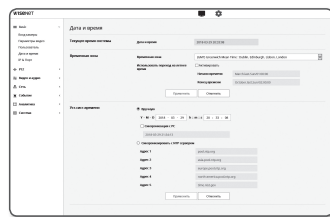
2. Выберите <Дата и время>.

3. Выберите время и дату, которые будут применены к кодеру.

- Текущее время системы : отображение текущих настроек времени системы.
- Временная зона : местный часовой пояс относительно времени по Гринвичу.
- Использовать переход на летнее время : если установлен этот флажок, будет задано время на час раньше времени соответствующего часового пояса для указанного периода. Этот параметр будет отображаться только в тех регионах, где используется летнее время.
- Уст. сист. времени : укажите время и дату, которые будут применены к системе.
 - Вручную : Вручную установите текущее время кодера. При установке флажка <Синхронизация с РС> время программы веб-просмотра приводится в соответствие времени, отображаемому в ПК, на котором запущена программа веб-просмотра.
 - Синхронизировать с NTP сервером : синхронизация со временем сервера с указанным адресом.

4. По завершении настройки нажмите [Применить].

- При выборе параметра <Синхронизация с РС> в качестве стандартного часового пояса будет задан текущий часовой пояс, установленный на компьютере.



IP & Порт

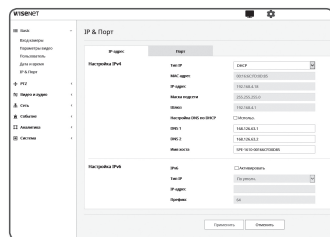
1. В меню настройки выберите вкладку <Basic ()>.

2. Выберите <IP & Порт>.

3. Выберите <IP-адрес>.

4. Настройте параметр <Настройка IPv4>.

- Тип IP : выбор типа IP-соединения.
 - Вручную : Задайте IP-адрес, маску подсети, шлюз, DNS1, DNS2 и имя хоста.
 - DHCP : указание значений в пунктах DNS1 и DNS2.
 - PPPoE : Устанавливаются DNS1, DNS2 и имя узла. Устанавливаются DNS1, DNS2 имя узла, ID и пароль.
- Если выбрать значение <Вручную>, то значения пунктов IP-адреса, маски подсети, шлюза, DNS 1 и 2 необходимо будет задать вручную.
- MAC адрес : отображение MAC-адреса.
- IP-адрес : отображение текущего IP-адреса.
- Маска подсети : отображение значения параметра <Маска подсети> для заданного IP-адреса.
- Шлюз : отображение значения параметра <Шлюз> для заданного IP-адреса.
- DNS1/DNS2 : отображение адреса DNS-сервера (Domain Name Service).
- Имя хоста : отображается имя хост-компьютера.



5. Настройте параметр <Настройка IPv6>.

- Установите значение <Использовать> для использования адреса IPv6.
- По умолчанию : использование адреса IPv6 по умолчанию.
- DHCP : отображение и использование адреса IPv6, полученного от сервера DHCP.
- Вручную : укажите вручную IP-адрес, шлюз и используйте их.



- По умолчанию в качестве системы IP-адресации будет задана система DHCP. Если сервер DHCP не обнаружен, автоматически будут восстановлены предыдущие настройки.
- По завершении редактирования нажмите кнопку [Применить] для внесения изменений и закрытия браузера. Через несколько секунд выполните подключение снова с помощью измененного IP-адреса.

6. Выберите <Порт>.

7. Введите необходимые значения для каждого элемента меню Порт.

- Недоступен диапазон портов от 0 до 1023 и порт 3702.
- HTTP : Для доступа к кодеру через веб-браузер используется порт HTTP. По умолчанию - 80 (TCP).
 - Установка для HTTP-порта браузеров Safari и Google Chrome номера 65535 не предусмотрено политикой обеспечения безопасности.
- HTTPS : В данной версии безопасность протокола веб-коммуникации HTTP повышена. Для этого в протоколе защищенной связи SSL устанавливается режим HTTPS. Первоначальное значение TCP - 443.
 - Имеющийся диапазон настроек - от 1024 до 65535. (Из соображений безопасности в браузерах Safari или Google Chrome использовать для порта HTTPS значение 65535 нельзя.)
- RTSP : используется для передачи видео в режиме RTSP; по умолчанию выбран порт 554.
- Время истекло : При подключении к RTSP эта функция сбрасывает соединение, если нет ответа в течение определенного времени.



- При изменении порта HTTP браузер будет закрыт. Адрес должен содержать новый назначенный порт HTTP после IP-адреса. Пример) IP-адрес: 192.168.1.100, порт HTTP: назначенный 8080 → http://192.168.1.100:8080 (Если для порта HTTP задано значение 80, номер порта не требуется указывать)
- Для предотвращения восстановления информации используйте протоколы RTSP и HTTPS.

8. По завершении настройки нажмите [Применить].

НАСТРОЙКА PTZ

Внешнее PTZ

Установите значение подключения внешних PTZ так, чтобы PTZ можно было регулировать через камеру, подключенную к соединителю RS-485 кодера.

- 1. В меню настройки выберите вкладку <PTZ (+)>.
- 2. Нажмите кнопку <Внешнее PTZ>.
- 3. Выберите канал для установки.
- 4. Задайте порт подключения.
 - RS-485 : Выберите этот пункт, если требуется управлять камерой и вспомогательным AUX через соединитель RS-485.
 - Коаксиальный : Устанавливается для управления камерой. Можно контролировать PTZ и OSD.
- 5. Задайте последовательный порт. Если в качестве порта подключения выбрано <RS-485>, можно задать режим коммуникации RS-485 подключенной PTZ-камеры.
 - Протокол. : Выбирается тот же протокол, что и у камеры, из типов Samsung-T/Pelco-D/Pelco-P.
 - ID КАМЕРЫ : отображает закрепленный идентификатор камеры.
 - Скорость, бод : скорость передачи для связи через RS-485.
 - Данные : указание числа битов данных.
 - Четность : указание бита четности.
 - Стоп.бит : указание стоп бита.
- 6. По завершении настройки нажмите [Применить].



- Для такой работы кодер и PTZ-камера должны быть нормально соединены. Кроме того, для работы с PTZ-камерой можно задать последовательный порт.
- При подключении камеры проверьте поддерживаемые ею функции. Некоторые из функций могут быть заблокированы в зависимости от спецификации камеры или протокола. Подробную информацию см. в следующей таблице.

Функции, поддерживаемые для каждого протокола

Протокол	Управление Р	Скорость движения Р	Управление Т	Скорость движения Т	Регулирование увеличения	Скорость движения увеличения	Управление фокусом	Скорость регулировки фокуса	Сохранить предустановку	Перемещение в предустановку	Примечания
SAMSUNG-T	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
PELCO-D	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
PELCO-P	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	

- 7. Нажмите курсор [+] на на подвижной части экрана, чтобы контролировать движение на экране.
 - Перемещение экрана: Прокрутите курсор в нужном направлении.
 - Управление скоростью движения экрана: Чем дальше курсор от центра, тем быстрее он движется по экрану.
 - 8. Управление движением масштаба.
 - Увеличение: Поднимите ползунок в правой части пользовательского интерфейса или нажмите кнопку [+].
Чем дальше курсор находится от центра экрана, тем быстрее увеличивается изображение.
 - Уменьшение: Опустите ползунок в правой части пользовательского интерфейса или нажмите кнопку [-].
Чем дальше курсор находится от центра экрана, тем быстрее уменьшается изображение.
 - 9. Отрегулируйте фокус.
 - Фокусировка вручную (F / M) : Настройте фокусировку экрана для близкого или дальнего расстояния.
- Управление панорамированием, наклоном/увеличением возможно только, когда кодер соединен с PTZ-камерой и нормальной задана <Системные посл.порт.>.

Добавление предварительной установки

- 1. Выберите номер предварительной установки для ее добавления.
- 2. Задайте имя предварительной установки.
- 3. Нажмите кнопку [Добавить].

Удаление предварительной установки

- 1. Выберите предварительную установку для удаления.
- 2. Нажмите кнопку [Удалить].

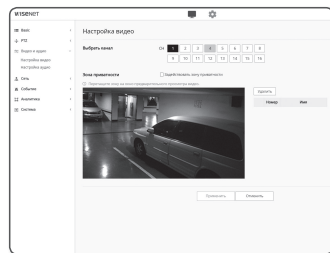
Перемещение предустановки

- 1. Выберите номер предустановки, которую необходимо переместить.
- 2. Нажмите кнопку [Идти]

НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ ВИДЕО И АУДИО

Настройка видео

1. В меню настройки выберите вкладку <Видео и аудио (🔊)>.
2. Выберите <Настройка видео>.
3. Выберите канал для установки.
4. Укажите частную зону.
5. По завершении настройки нажмите [Применить].



Установка частной зоны

Для видео, снятого с помощью этой камеры, можно задать "частные зоны", обеспечив тем самым защиту от вторжения в свою частную жизнь.

1. Установите флажок <Задействовать зону приватности>.
2. Выберите [OK].
3. Для выбора области нажмите правую кнопку мыши и перетащите курсор по видео.
4. Введите имя и выберите цвет, затем кликните [OK].
5. Для удаления имени из списка выберите его и нажмите кнопку [Удалить].

Настройка аудио

Можно задать значение на входе/выходе аудио, подключенного к кодеру.

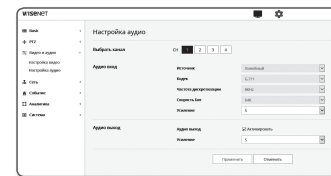
1. В меню настройки выберите вкладку <Видео и аудио (🔊)>.
2. Выберите <Настройка аудио>.
3. Выберите канал для установки.
4. Установите значение входного аудиосигнала.

- Источник : Вход аудио.
 - Линейный : подсоедините кабель к аудио устройству.
- Кодек : Аудиокодек для использования.
 - G.711 : стандарт аудиокодека с шифрованием PCM (импульсно-кодовая модуляция) для передачи данных со скоростью 64 кбит/с. Аудиокодек стандарта ITU применяется для передачи цифровой речи в сети PSTN или посредством частной АТС с выходом в общую сеть.
- Частота дискретизации : Означает число раз взятия значения при оцифровке аналоговой звуковой дорожки. Чем выше это значение, тем лучше качество звука.
- Скорость Бит : Устанавливается степень сжатия, согласно скорости передачи бит.
- Усиление : укажите усиление входного аудиосигнала.



- Если громкость источника звука или усиление были установлены на слишком высокую величину, может произойти ухудшение качества звука или его искажение.

5. Установите уровень для аудиовыхода.
 - Активировать : установка использования аудиовыхода.
 - Усиление : укажите усиление выходного аудиосигнала.
6. По завершении настройки нажмите [Применить].



НАСТРОЙКА СЕТИ

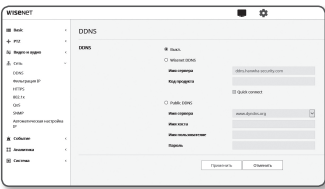
DDNS

DDNS -это сокращение от "Динамическая система доменных имен", которая преобразует IP-адрес кодера в общее имя хоста так, чтобы пользователь мог его легко запомнить.

❗ Службу DDNS можно использовать только при подключенном Интернете.

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (🌐)>.
2. Сеть <DDNS>.
3. Выберите <DDNS>.
4. Введите значения DDNS в соответствии с выбранным типом.
 - Wisenet DDNS : выберите этот параметр, если используете сервер DDNS от компании Hanwha Techwin.
 - Код продукта : укажите идентификатор продукта, зарегистрированный в службе Wisenet DDNS.
 - Quick connect : Настройка автоматического перенаправления порта при использовании маршрутизатора с поддержкой технологии UPnP (универсальная автоматическая настройка подключаемых устройств).
- ✍ При желании использовать службу DDNS без использования концентратора, поддерживающего функцию UPnP, нажмите на быстрое подключение, перейдите в меню концентратора и активируйте порт с переадресацией на концентратор. Для получения более подробной информации по настройке переадресации порта на концентратор см. раздел "Настройка Переадресации Диапазона Портов (Распределение Портов)". (Стр. 20)
- Public DDNS : Выберите один из имеющихся общедоступных серверов DDNS, если используется этот тип серверов.
 - Имя сервера : выбор публичного DDNS-сервера.
 - Имя хоста : Введите имя хоста, зарегистрированное с сервером DDNS.
 - Имя пользователя : Введите имя пользователя для устройства DDNS.
 - Пароль : Введите пароль устройства DDNS.
5. По завершении настройки нажмите [Применить].

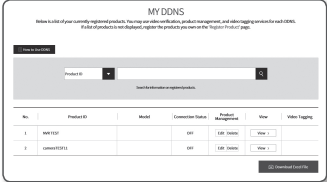
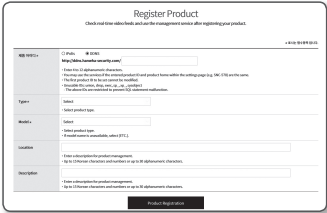
❗ Если выбран параметр <Quick connect>, обязательно выберите систему DDNS-серверов Wisenet .



Регистрация в DDNS

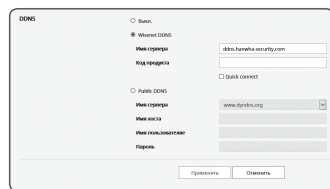
Чтобы зарегистрировать устройство в службе Wisenet DDNS, выполните следующие действия

1. Откройте веб-сайт Wisenet DDNS (<http://ddns.hanwha-security.com>) и войдите на него с использованием зарегистрированной учетной записи.
2. В верхней строке меню выберите <MY DDNS>.
3. Выберите вкладку [Register Product].
4. Введите идентификатор продукта.
5. Выберите <Type> и укажите <Model>.
6. При необходимости укажите местоположение устройства и описание.
7. Нажмите кнопку [Product Registration]. Устройство будет добавлено в список устройств, доступный для проверки.



Подключение к Wisenet DDNS в настройках кодера

1. На странице настройки DDNS установите для параметра <DDNS> значение <Wisenet DDNS>.
2. Введите <Код продукта>, которое было указано при регистрации идентификатора продукта на узле DDNS.
3. Нажмите кнопку [Применить].
Когда подключение будет установлено, на экране отобразится сообщение <Успешно>.



Конфигурирование открытого DDNS в настройках кодера.

1. Откройте страницу параметров DDNS и выберите значение <Public DDNS> для параметра <DDNS>.
2. Введите соответствующее имя узла, имя пользователя и пароль.
3. Нажмите кнопку [Применить].
При правильной установке соединения отобразится сообщение <Успешно>.
4. По завершении настройки нажмите [Применить].

- Чтобы правильно использовать услугу DDNS, требуется настройка DDNS и настройка перенаправления портов маршрутизатора. Сведения о настройке перенаправления портов см. в разделе "Настройка перенаправления диапазона портов (Распределение портов)". (стр. 20)

Фильтрация IP

Можно создать список IP-адресов, доступ к которым вы хотите предоставить или отменить.

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (🌐)>.
2. Нажмите <Фильтрация IP>.
3. Выберите значение параметра <Тип фильтра>.
 - Запрещено : при выборе этого значения доступ с IP-адресов, добавленных к фильтрации, будет невозможен.
 - Разрешено : при выборе этого значения будет разрешен доступ только с тех IP-адресов, которые добавлены к фильтрации.
4. Нажмите кнопку [Добавить].
Будет создан список IP-адресов.
5. Укажите IP-адрес, доступ к которому вы хотите предоставить или запретить.
Если ввести IP-адрес и префикс, в правом столбце диапазона фильтра отобразится список с доступными IP-адресами.



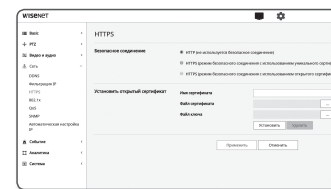
- Если для настройки "Фильтр IP" установлено значение <Разрешено>, а для <Настройка IPv6> в разделе <IP & Порт> выбрано значение <Использовать>, для настраиваемого на данный момент компьютера задаются адреса IPv4 и IPv6.
- IP-адрес компьютера, который используется для текущей настройки, нельзя добавить в список <Запрещено>. Его следует добавить в список <Разрешено>.
- В столбце фильтра отобразятся IP-адреса, для которых задано значение <Использовать>.

6. Выберите IP-адрес для удаления из списка.
Нажмите кнопку [Удалить].
7. По завершении настройки нажмите [Применить].

HTTPS

Можно выбрать систему безопасного соединения или установить для этой цели публичный сертификат.

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (🌐)>.
2. Нажмите <HTTPS>.
3. Выберите систему безопасного соединения.
 - Для доступа к кодеру в режиме HTTPS необходимо ввести IP-адрес для кодера в форме "https://<encoder_IP>".
Если не удастся настроить параметры Web viewer в режиме HTTPS с помощью Internet Explorer, измените параметры Интернета следующим образом: <Меню → Сервис → Параметры Интернета → Дополнительно → Безопасность → Отменить выбор TLS 1.0 и выбрать TLS 1.1, TLS 1.2>



4. Найдите открытый сертификат, который вы хотите установить на кодер.
Для того чтобы установить сертификат на кодер, необходимо предоставить имя сертификата (оно может произвольно назначаться пользователем), файл сертификата, выпущенный сертификационной организацией, и файл ключа.
 - Параметр <HTTPS (режим безопасного соединения с использованием открытого сертификата)> будет работать только в том случае, если установлен публичный сертификат.
5. По завершении настройки нажмите [Применить].

Установка сертификата

1. Введите имя сертификата.
2. Нажмите кнопку [Просмотр (...)], выберите для установки файл открытого сертификата и файл ключа, затем нажмите кнопку [Установить].

Удаление сертификата

1. Нажмите кнопку [Удалить].
2. Для удаления публичного сертификата необходим доступ к сетевому видеокoderу в режиме <HTTP (не используется безопасное соединение)> или <HTTPS (режим безопасного соединения с использованием уникального сертификата)>.

802.1x

При подключении к сети можно выбрать, требуется ли использовать протокол 802.1x, а затем установить сертификацию.

1. В меню настройки выберите вкладку **<Сеть (🌐)>**.

2. Нажмите **<802.1x>**.

3. Задайте значение **<Настройка IEEE 802.1x>**.

- IEEE 802.1x : настройка использования протокола 802.1x.
- Тип EAP : выберите EAP-TLS или LEAP.
- Версия EAPOL : выбор версии 1 или 2.
- ID : для EAP-TLS введите ID сертификата клиента, а в LEAP - ID пользователя.
- Пароль : в EAP-TLS введите пароль приватного ключа клиента, а в LEAP - пароль пользователя. Если в EAP-TLS используется незашифрованный ключевой файл, вводить пароль не нужно.



- Если подключенное сетевое устройство не поддерживает протокол 802.1x, этот протокол не будет работать должным образом, даже если будет задан.
- LEAP - это метод аутентификации со слабой защитой безопасности. Используйте его только в среде, где нет EAP-TLS.

4. Установите/удалите сертификат.

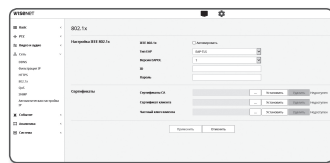
Сертификат нужен только для EAP-TLS.

- Сертификаты CA : выберите открытый сертификат, который содержит открытый ключ.
- Сертификат клиента : выберите открытый сертификат, который содержит ключ сертификата клиента.
- Частный ключ клиента : выберите открытый сертификат, который содержит частный ключ клиента.

5. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.

Установка/удаление сертификатов для 802.1x

1. Нажмите для каждого элемента кнопку **[Просмотр (🔍)]** и выберите сертификат, который требуется установить.
2. Если для элемента не будет установлен ни один сертификат, то рядом с этим элементом отобразится индикация "Недоступен".
3. Нажмите кнопку Установить, чтобы начать установку; рядом с элементом отобразится сообщение **[Установить]**.
4. Чтобы удалить сертификат, нажмите кнопку **[Удалить]**.



QoS

Можно указать приоритет для обеспечения стабильной скорости передачи для определенного IP-адреса.

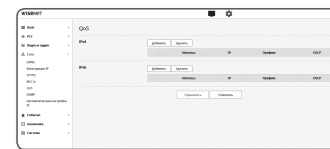
1. В меню настройки выберите вкладку **<Сеть (🌐)>**.

2. Нажмите **<QoS>**.

3. Нажмите кнопку **[Добавить]**.

Будет создан список IP-адресов.

4. Введите IP-адрес, к которому будет применяться QoS.



- Префиксом по умолчанию для IPv4 является 32; для DSCP префиксом по умолчанию является 63.
- Можно установить приоритет только для IP-адресов, у которых задано значение **<Использовать>**.

5. Выберите IP-адрес для удаления из списка.

Нажмите кнопку **[Удалить]**.

6. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.

SNMP

При использовании протоколов SNMP системный или сетевой администратор может контролировать сетевые устройства и настраивать параметры среды удаленно.

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (🌐)>.

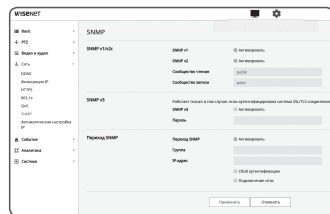
2. Нажмите <SNMP>.

3. Укажите <SNMP>.

- Включить SNMP v1: SNMP версии 1 будет активен.
- Включить SNMP v2c: SNMP версии 2 будет активен.
 - Сообщество чтения: Укажите имя сообщества чтения, где можно просмотреть информацию об SNMP. По умолчанию используется имя <public>.
 - Сообщество записи: Укажите имя сообщества записи, где можно просмотреть информацию об SNMP. По умолчанию используется имя <write>.
- Включить SNMP v3 : SNMP версии 3 будет активен.
 - Пароль : Укажите пароль по умолчанию для SNMP версии 3.
 - Используемый по умолчанию пароль может быть доступен для злоумышленников, поэтому после установки продукта рекомендуется изменить пароль.
Следует иметь в виду, если пароль не изменен, ответственность за проблемы безопасности, и другие связанные проблемы, лежит на пользователе.
 - Пароль должен быть не меньше 8 символов, но и не превышать 16.
 - Включить SNMP Trap : Ловушка SNMP используется, чтобы отсылать важные события и условия администратору системы.
 - Группа : Введите имя сообщества ловушки для получения сообщений.
 - IP-адрес : Введите IP адрес, на который будут отсылаться сообщения.
 - Сбой аутентификации : Указывает, будет ли событие генерироваться, когда информация сообщества недействительна.
 - Подключение сети : Определяет, будет ли генерироваться событие, когда подключение сети восстановлено.

4. По завершении настройки нажмите [Применить].

- ! ■ SNMP v3 может использоваться только в режиме безопасного соединения HTTPS. См. "HTTPS" (стр. 33).
- Если не использовать протокол SNMP v3, могут возникнуть вопросы обеспечения безопасности.



Автоматическая настройка IP

Можно установить IP-адрес, доступный для входа и автоматического поиска кодера.

1. В меню настройки выберите вкладку <Сеть (🌐)>.

2. Нажмите <Автоматическая настройка IP>.

3. Задайте значение <Внутренний адрес IPv4>.

Дополнительный IP-адрес для доступа к кодеру можно назначить через сеть локальной связи.

- автоматическую конфигурацию : Определяет включение или отключение для IPv4 адреса локального канала.
- IP-адрес : Отображение присвоенного IP адреса.
- Маска подсети : Отображение маски подсети присвоенного IP.

4. Задайте значение <UPnP открытие>.

Кодеры можно искать автоматически в клиенте и операционной системе, поддерживающих протокол UPnP.

- UPnP открытие : Определяет включение или отключение обнаружения UPnP.
- Имя устройства : Отображение имени кодера.
Дружественное имя отображается в формате WISENET-<Имя модели>-<MAC адрес>.

📌 ■ В операционной системе Windows, которая в основном поддерживает UPnP, отображаются кодеры, подключенные к локальной сети.

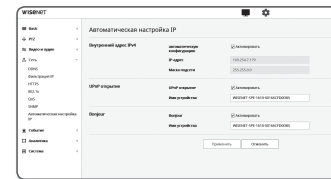
5. Задайте значение <Bonjour>.

Кодеры можно искать автоматически в клиенте и операционной системе, поддерживающих протокол Bonjour.

- Bonjour : Определяет включение или отключение службы Bonjour.
- Имя устройства : Отображение имени кодера.
Дружественное имя отображается в формате WISENET-<Имя модели>-<MAC адрес>.

📌 ■ В операционной системе Mac, которая поддерживает Bonjour по умолчанию, подключенные кодеры автоматически отображаются в закладке Bonjour веб-браузера Safari.
Если закладка Bonjour не отображается, проверьте настройки закладки в меню "Предпочтение".

6. По завершении настройки нажмите [Применить].



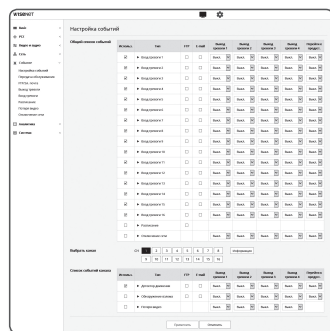
НАСТРОЙКА СОБЫТИЙ

Настройка событий

Вы можете легко установить элементы обнаружения событий и перейти к более детальной настройке.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (🏠)>.
2. Выберите <Настройка событий>.
3. Активируйте необходимые элементы в списке событий.
4. По завершении настройки нажмите [Применить].

■ Для того чтобы задать детальные настройки событий, нажмите желаемый тип. Произойдет переход к детальным настройкам.



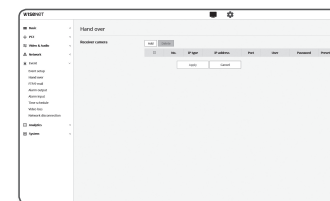
Передача обслуживания

Обнаружение события можно использовать в сочетании с дополнительной камерой, имеющей функцию предустановок PTZ.

Когда обнаруживается событие, взаимодействующая PTZ камера перемещается в положение предустановки и может производить наблюдение.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (🏠)>.
2. Нажмите <Передача управления>.

- Камера-приемник: Регистрируется камера, которая будет задействована в обнаружении события. Нажмите кнопку [Добавить] наверху меню и введите IP-адрес, порт, ID и пароль взаимодействующей камеры, а также номер предустановки, в положение которой следует перемещаться при обнаружении события.
 - Передача обслуживания может использоваться для обнаружения движения/обнаружения взлома/классификации звуков/интеллектуального анализа видео обнаруженного события.
 - Нормальная работа происходит только если в камере-приемнике указано задание предустановки.
 - Передача обслуживания поддерживает только одну предустановку на зону.



3. По завершении настройки нажмите [Применить].

FTP / Эл. почта

Можно настроить параметры сервера FTP/почтового сервера для передачи изображений, снятых с помощью камеры, на компьютер при возникновении события.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (🔔)>.

2. Выберите <FTP / Эл. почта>.

3. Выберите <Настройка FTP> или <Настройка E-mail> и введите или выберите необходимое значение.

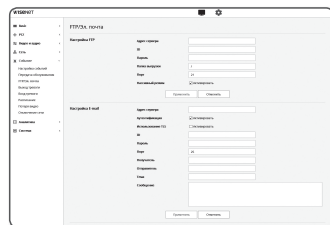
• Настройка FTP

- Адрес сервера : Введите IP-адрес сервера FTP для переноса изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.
- ID : Введите имя пользователя для входа на сервер FTP.
- Пароль : Введите пароль учетной записи пользователя для входа на сервер FTP.
- Директория загрузки : Укажите путь FTP для передачи изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.
- Порт : порт сервера FTP по умолчанию - 21; однако в параметрах сервера FTP можно указать другой номер порта.
- Пассивный режим : Выберите <Вкл.>, если необходимо установить подключение в пассивном режиме из-за настроек брандмауэра или сервера FTP.

• Настройка E-mail

- Адрес сервера : Введите SMTP-адрес почтового сервера для переноса изображений, полученных на момент сигнала тревоги или события.
- Использовать аутентификацию : использование или отмена использования аутентификации.
- Использование TLS : настройка использования TLS.
- ID : введите имя пользователя для входа на почтовый сервер.
- Пароль : введите пароль учетной записи пользователя для входа на почтовый сервер.
- Порт : порт почтового сервера по умолчанию - 25; однако в параметрах почтового сервера можно указать другой номер порта.
- Получатель : введите адрес получателя электронной почты.
- Отправитель : введите адрес отправителя электронного сообщения. Если адрес отправителя указан неверно, сообщения электронной почты этого отправителя могут восприниматься почтовым сервером как СПАМ. В этом случае они отправляться не будут.
- Тема : введите тему сообщения электронной почты.
- Текст : введите текст сообщения. Вложите изображения, полученные на момент сигнала тревоги или события, в создаваемое сообщение электронной почты.

4. По завершении настройки нажмите [Применить].



Выход тревоги

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (🔔)>.

2. Выберите <Выход тревоги>.

3. Установите выход сигнализации кодера.

- При изменении типа вывода сигнала тревоги кнопка на странице мониторинга и отображаемый на странице Настройка событий тип изменяются соответствующим образом.

• Тип

- Нормально открытый: статус "Разомкнутая цепь" датчика или устройства входного сигнала тревоги отвечает требованиям; событие тревоги возникает при смене статуса на "Замкнутая цепь".
- Нормально закрытый: статус "Замкнутая цепь" датчика или устройства входного сигнала тревоги отвечает требованиям; событие тревоги возникает при смене статуса на "Разомкнутая цепь".

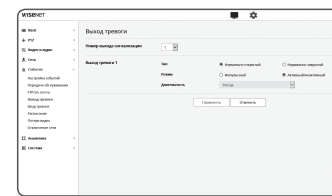
• Режим: выбор способа вывода сигнала.

- При нажатии неактивной кнопки вывода сигнала тревоги выполняются различные операции.

- Импульсный: работа в течение заданного промежутка времени (интервал переключения) и автоматическое выключение по его завершении.
- Активный/неактивный: непрерывное функционирование до повторного нажатия кнопки пользователем.

• Duration: установка срабатывания тревоги, о которой сигнализируется на протяжении от 1 до 15 секунд, если для режима выбрано значение "Импульсный".

4. По завершении настройки нажмите [Применить].



Вход тревоги

Можно настроить тип входа сигнала тревоги, время активации и режим работы.

1. В меню настройки выберите вкладку **<Событие (🏠)>**.

2. Выберите **<Вход тревоги>**.

3. Настройте включение или отключение параметра **<Активировать>**.

4. Выберите тип.

- Нормально открытый : обычно вход разомкнут, но при его замыкании срабатывает сигнал тревоги.
- Нормально закрытый : обычно вход замкнут, но при его размыкании срабатывает сигнал тревоги.

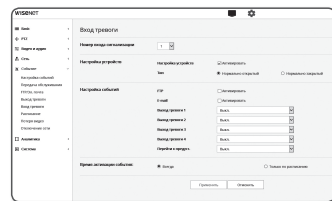
5. Укажите значение параметра **<Время активации>**.

- Всегда : проверка должна выполняться каждый раз при возникновении сигнала. Она активируется в рабочем режиме при возникновении сигнала.
 - Если выбрано значение **<Всегда>**, время активации невозможно изменить.
- Только по расписанию : проверка в случае возникновения сигнала в указанный день недели в определенное время. Она активируется в рабочем режиме при возникновении сигнала.
 - [1 min 30 min 1 h] : Установите формат отображения времени на вертикальной оси.
 - [Сброс] : сброс всех настроек.

6. Укажите операцию для выполнения в случае возникновения сигнала тревоги.

- FTP : укажите функцию передачи на FTP в настройках входа сигнала тревоги.
 - Для получения более подробной информации обратитесь к разделу **«FTP / Эл. почта»**. (стр. 37)
- E-mail : укажите функцию передачи электронной почты в настройках входа сигнала тревоги.
 - Для получения более подробной информации обратитесь к разделу **«FTP / Эл. почта»**. (стр. 37)
- Выход тревоги : укажите время вывода сигнала тревоги в настройках входа сигнала тревоги.
- Перейти к предст. : при настройке входа сигнала - перемещение к заранее заданному местоположению.
 - Предустановка перемещения возможна только, когда кодер и PTZ-камера соединены.
 - Можно задавать предустановку только на том же канале, что и номер входа сигнализации. (например, сигнализация 2 → канал 2 → предустановка канала 2)

7. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.



Расписание

Можно задать настройки передачи изображений через регулярные интервалы по времени расписания операции, независимо от наступления событий.

1. В меню настройки выберите вкладку **<Событие (🏠)>**.

2. Выберите **<Расписание>**.

3. Настройте включение или отключение параметра **<Активировать>**.

4. Укажите значение параметра **<Интервал передачи>**.

5. Укажите значение параметра **<Время активации>**.

- Всегда : Всегда активируется в рабочем режиме через заданные интервалы.
- Только по расписанию : Периодически активируется в рабочем режиме в указанное время и день.

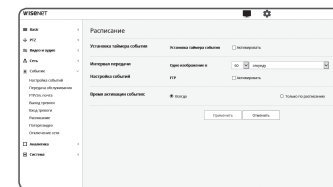


- Для успешной передачи изображения заданное значение интервала пересылки должно быть меньше, чем предустановленный интервал активации.

6. Укажите условия активации.

- FTP : Настройте использование FTP для передачи при возникновении события.
 - Для получения более подробной информации обратитесь к разделу **«FTP / Эл. почта»**. (стр. 37)

7. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.



Потеря видео

Можно настроить камеру так, чтобы камера могла выдать тревожный сигнал, уведомляя пользователя о том, что видео потеряно из-за нарушения соединения с камерой.

1. В меню настройки выберите вкладку **<Событие (🏠)>**.

2. Выберите **<Потеря видео>**.

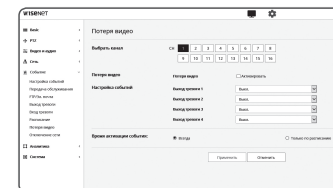
3. Выберите канал для установки.

4. Настройте включение или отключение параметра **<Активировать>**.

5. Задайте расписание события движения и условия события движения.

- Для получения дополнительных сведений о параметрах **<Настройка событий>** и **<Время активации>** см. раздел **«Вход тревоги»** (стр. 38).

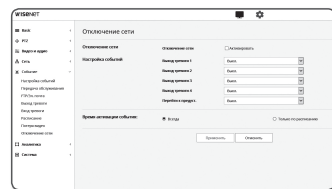
6. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.



Отключение сети

Физическое отключение сетевого соединения также сохраняется в качестве события.

1. В меню настройки выберите вкладку <Событие (🏠)>.
2. Выберите <Отключение сети>.
3. Настройте включение или отключение параметра <Активировать>.
4. Задайте расписание события движения и условия события движения.
 - Для получения дополнительных сведений о параметрах <Настройка событий> и <Время активации> см. раздел "Вход тревоги" (стр. 38).
5. По завершении настройки нажмите [Применить].



ЗАДАНИЕ НАСТРОЕК АНАЛИЗА

Детектор движения

Можно задать настройки выдачи сигнала события при обнаружения движения.

1. В меню настройки выберите вкладку <Аналитика (🔍)>.
2. Выберите <Детектор движения>.
3. Выберите канал для установки.
4. Настройте включение или отключение параметра <Включить обнаружение движения>.

5. Установите <Область> и <Область без обнаружения>.

Можно установить до 8 зон.

Для каждой зоны можно отдельно задать настройки уровня и чувствительности.

Для одиночной области поддерживается форма многоугольника с числом вершин до 8.

Для создания прямоугольника выберите на видео 4 вершины, выберите все линии прямоугольника и добавьте еще 4 точки для создания желаемой формы.

6. Задайте настройки для каждого пункта.

- Чувствительность : Устанавливается чувствительность обнаружения движения для каждой зоны. Уменьшайте чувствительность в окружении, где фон и объект ясно различимы, увеличивайте чувствительность в темном окружении, где фон и объект нельзя ясно различить.

7. Выберите, использовать ли передачу обслуживания.

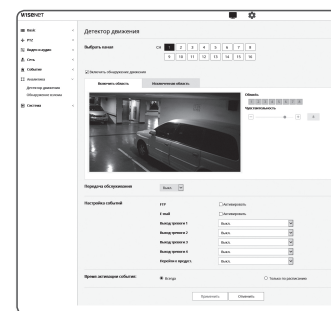
Когда в заданной зоне обнаружения определено движение, указанная камера перемещается в специальное положение предустановки PTZ.

- Можно задать камеры по зонам обнаружения.

8. Задайте расписание события движения и условия события движения.

- Для получения дополнительных сведений о параметрах <Настройка событий> и <Время активации> см. раздел "Вход тревоги" (стр. 38).

9. По завершении настройки нажмите [Применить].



- В зонах, где обнаружение движения происходит часто, используйте непрерывную запись, а не запись по обнаружению события.
- Поскольку запись в журнал производится через каждые 5 минут, данные буферизованного журнала обнаружения событий могут быть повреждены при отключении питания.
- Обнаруженные размеры объекта могут не совпадать с истинным размером (зависит от формы объекта).
- В следующих случаях могут ухудшиться характеристики обнаружения движения или произойти нарушения в работе.
 - Цвет объекта или яркость совпадают с фоном.
 - Слабое движение в граничных областях поля обзора видеокамеры.
 - Множественные движения, возникающие хаотично вследствие смены съемочного плана, резкого изменения освещения или по другим причинам.
 - Зафиксированный объект непрерывно перемещается в одном положении.
 - Движения с незначительным изменением положения, например в случае приближения к видеокамере или выхода из ее поля обзора.
 - Движущиеся предметы на максимально близком расстоянии от видеокамеры.
 - Один объект закрывает другие, расположенные за ним.
 - Объект движется слишком быстро для правильного обнаружения (один объект накладывается на соседние кадры).
 - Отражение, размытие или затенение из-за яркого света, например вследствие попадания прямого солнечного света, использования освещения или фар.
 - Сильный снегопад, дождь или ветер, сумерки.

Обнаружение взлома

Установите обнаружение несанкционированных попыток вмешательства и случаи срабатывания, например внезапное изменение направления съемки, блокирование объектива и другие общие изменения кадров видео.

1. В меню настройки выберите вкладку **<Аналитика (🔍)>**.

2. Выберите **<Обнаружение взлома>**.

3. Выберите канал для установки.

4. Настройте включение или отключение параметра **<Включить обнаружение взлома>**.

5. Установка чувствительности.

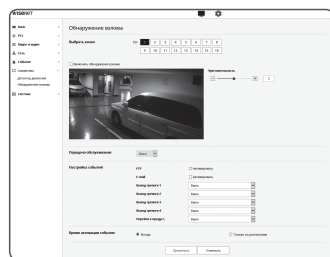
Чем выше установленное значение, тем более чувствительна реакция камеры (диапазон: от 1 до 3).

6. Выберите, использовать ли передачу обслуживания.

7. Задайте расписание события движения и условия события движения.

■ Для получения дополнительных сведений о параметрах **<Настройка событий>** и **<Время активации>** см. раздел **"Вход тревоги"** (стр. 38).

8. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.



■ Обнаружение будет перезапущено после стабилизации в течение определенного времени (около 5 секунд). Во время стабилизации обнаружение недоступно.

■ Если часто выдаются ложные тревожные сигналы, следует постепенно понижать чувствительность, сводя ложную сигнализацию к минимуму.

■ Если используется низкая чувствительность, тревожные сигналы могут выдаваться даже при очень малых изменениях на экране, но может происходить ложное обнаружение при изменениях перемещения объектов или яркости.

■ Работа функции обнаружения взлома может нарушаться в следующих случаях.

- Обстановка наблюдения с простым фоном, ночь и обстановка с низким уровнем освещенности.
- Сильная вибрация камеры или внезапные изменения освещенности.

НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ

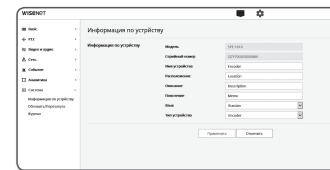
Информация по устройству

1. В меню настройки выберите вкладку **<Система (⚙️)>**.

2. Выберите **<Информация по устройству>**.

3. Проверьте сведения о кодере или предоставьте данные, соответствующие вашей сетевой среде.

- Модель : название модели продукта.
- Серийный номер : серийный номер продукта.
- Имя устройства : введите имя устройства для отображения на экране прямой передачи.
- Расположение : Укажите место, где устанавливается кодер.
- Описание : Предоставьте подробные сведения о расположении кодера.
- Пояснение : Для лучшего понимания предоставьте разъяснения по кодеру.
- Язык : выберите предпочитаемый язык для экранного меню программы просмотра с помощью веб-браузера.



■ Для языка по умолчанию задано значение **<English>**.

• Тип устройства : задайте тип продукта.
Подробности приведены на стр. 43 **"Руководства по указанию типа устройства"**.

4. По завершении настройки нажмите **[Применить]**.

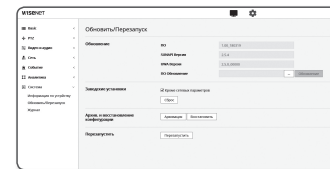
Обновить / Перезапуск

1. В меню настройки выберите вкладку **<Система (⚙️)>**.

2. Выберите **<Обновление / Перезапуск>**.

3. Выберите параметр и задайте для него соответствующие настройки.

- Обновление : выполнение обновления системы.
При повторном соединении программа Web viewer не запустится нормально, если кэш браузера не очищен полностью.
- Заводские установки : Все данные настроек, в том числе настройки кодера, инициализируются в состояние заводского сброса. (При этом журналы не инициализируются).
 - Если установить флажок **<Кроме сетевых параметров>**, настройки локальной сети будут исключены и сброшены.
 - Если сбросить кодер, система IP-адресации будет по умолчанию установлена в DHCP. Если сервер DHCP не обнаружен, автоматически будут восстановлены предыдущие настройки.
- Архив. и восстановление конфигурации : резервное копирование текущих настроек системы перед выполнением восстановления. После резервного копирования или восстановления система перезапустится автоматически.
- Перезапустить : перезапуск системы.



Выполнение обновления

1. Выберите **[Просмотр ([])]** и укажите файл, который следует обновить.
2. Нажмите кнопку **[Обновление]**.
3. В пункте **“Обновление”** Для отображения состояния обновления предлагается вывести индикатор выполнения.
4. Когда обновление завершено, происходит выход из браузера, и кодер перезапускается.

- Процесс обновления может занимать до 10 минут.
Если процесс обновления будет принудительно прерван, обновление не будет выполнено должным образом.
- Во время перезапуска системы использование программы Web Viewer невозможно.
- Последнюю версию можно загрузить с веб-сайта Hanwha Techwin.

Резервное копирование текущих настроек

1. Нажмите кнопку **[Архивация]**.
Должно появиться диалоговое окно Сохранить как.
2. Файл в формате **“.bin”** сохраняется в **“Library” -> “Document” -> “Downloads”**.

Восстановление настроек резервного копирования

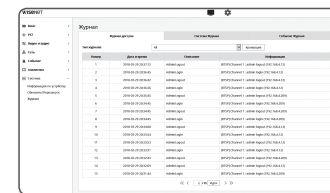
1. Для восстановления настроек резервного копирования нажмите **[Восстановить]**.
2. Выберите желаемый файл резервного копирования.

- Если проведено резервное копирование или восстановление, веб-браузер будет закрыт, а кодер будет перезагружен.
- Если вы попытаетесь восстановить резервную копию конфигурационного файла в другой модели, некоторые функции могут не работать и потребуются изменение настроек вручную.

Журнал

Можно проверить данные системного журнала или журнала событий.

1. В меню настройки выберите вкладку **<Система ([])>**.
2. Нажмите **<Журнал>**.
3. Выберите тип журнала.
 - Журнал доступа : Можно проверить данные журнала, содержащие сведения о доступе пользователей и времени доступа.
 - Системный журнал : можно проверить системные журналы, в которых записаны изменения системы, включая данные о времени.
 - Журнал событий : можно проверить данные журналов событий, включая данные о времени.
4. В правом списке журналов выберите журнал, который требуется найти.
 - Если в верхнем левом раскрывающемся списке выбрать элемент **<All>**, то отобразятся все журналы соответствующего типа.
5. Если невозможно отобразить на одной странице все имеющиеся журналы, перемещайтесь к предыдущему, следующему или последнему журналу с помощью расположенных внизу кнопок.
6. Нажмите кнопку **<Архивация>**, чтобы сохранить все данные журналов для выбранного в данный момент режима в файле **“modelname-mode-encoder.txt”** со значением временных меток, установленном кодером” в папке загрузки для браузера.



- На каждой странице отображаются 15 журналов, причем самый последний отображается в верхней части списка.
- Каждый журнал содержит до 1 000 записей; он сохраняется после сохранения 1 000 записей, самый старый журнал удаляется при выполнении новой записи.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Элементы		Описание	
		SPE-1610	SPE-410
Видео	16 каналов, соединители BNC	16 каналов, соединители BNC	4 канала, соединители BNC
	Входной сигнал и разрешение	CVBS, AHD (1, 2, 4 МП), CVI (1, 2 МП), TVI (1, 2 МП) Автоматическое определение	
	Видеовыход	1 Выход HDMI (16-экранное изображение)	1 Выход HDMI (4-экранное изображение)
Рабочие характеристики	Детектор движения	Выкл. / Вкл.	
	Зоны маскирования	Вкл./Откл. (4 прямоугольных зоны)	
	В/В сигнала	Ввод 16шт / Вывод 4шт	Ввод 4шт / Вывод 1шт
	Триггеры сигналов тревоги	Обнаружение движения, вход сигнализации, потеря видео, взлом, отключение от локальной сети	
	События тревоги	Загрузка файлов через FTP, электронную почту	
	Входы-выходы аудио	4 линейных входа/1 линейный выход	
	Интерфейс удаленного управления	1 RS-485 (полудуплекс)	
	Протокол RS-485	SAMSUNG-T, PELCO-P/D	
	Управление по коаксиальному кабелю	Полный видеосигнал CVBS: Pelco-C (Coaxitron) AHD: ACP (коаксиальный протокол AHD)	
	Ethernet	RJ-45 (10/100/1000BASE-T)	
Сеть	Формат сжатия видео	H.264/MJPEG	
	Разрешение	NTSC : 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 352x240	
		PAL : 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x576, 704x576, 928x288, 704x288, 352x288	
	Макс. частота кадров	NTSC Камера 4 Мп H.264 15 кадр/с на канал: 2560x1440, 1920x1080 H.264 30 кадр/с на канал: 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 352x240 MJPEG 2 кадр/с на канал: все разрешения	
		Камера 2 Мп/SD H.264 30 кадр/с на канал: 1920x1080, 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 352x240 MJPEG 2 кадр/с на канал: все разрешения	

Элементы		Описание	
		SPE-1610	SPE-410
Сеть	Макс. частота кадров	PAL Камера 4 Мп H.264 15 кадр/с на канал: 2560x1440, 1920x1080 H.264 25 кадр/с на канал: 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 352x240 MJPEG 2 кадр/с на канал: все разрешения Камера 2 Мп/SD H.264 25 кадр/с на канал: 1920x1080, 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 352x240 MJPEG 2 кадр/с на канал: все разрешения	
	Настройка качества видео	для H.264 : Заданной скорости бит для MJPEG : контроль уровня качества	
	Способы управления скоростью передачи бит	для H.264 : CBR или VBR для MJPEG : CBR	
	Возможности потоковой передачи	Передача двойным потоком Dual Streaming (до 3 профилей на канал, 2 H.264 + 1 MJPEG)	
	Формат сжатия звука	G.711 μ-law	
	Аудиосвязь	Двунаправленная	
	IP	IPv4, IPv6	
	Протокол	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTCP,RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL/TLS, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, QoS, PIM-SM, UPnP, ONVIF, Bonjour	
	Безопасность	Проверка подлинности при входе HTTPS (SSL) проверка подлинности при входе Digest фильтрация IP-адресов регистрация доступа пользователей Способ проверки подлинности 802.1X (EAP-TLS, EAP-LEAP)	
	Способ потоковой передачи	Одноадресная / многоадресная	
	Макс. количество пользователей	48 пользователей (4 пользователя / каналов) в одноадресном режиме	16 пользователей (4 пользователя / каналов) в одноадресном режиме
	Характеристика	Рекомендуемая пропускная способность: 60 Мбит/с, рекомендуемая частота передачи кадров: 60 кадр/с, рекомендуемое число сеансов подключения: 40 ※ Если рекомендуемая полоса пропускания/частота передачи кадров/число сеансов подключения превышены, некоторые кадры могут теряться.	

Элементы		Описание	
		SPE-1610	SPE-410
Сеть	Программируемый интерфейс	ONVIF Profile S SUNAPI (HTTP API)	
	Язык веб-страницы	Английский, Корейский, Французский, Немецкий, Испанский, Итальянский, Китайский, Русский, Японский, Шведский, Португальский, Чешский, Польский, Турецкий, Голландский, Венгерский, Греческий	
	Веб-обозреватель	Поддерживаемые ОС : Windows 7 / 8 / 10, MAC OS X 10.10, 10.11, 10.12 Дополнительный программный модуль Free web viewer Поддерживаемые веб-браузеры: Google Chrome 54, MS Edge 38, MS IE 11, Mozilla Firefox 49 (только 64-битная Windows) , Apple Safari 9 (только Mac OS X)	
	Взаимодействие ПО и систем	SmartViewer, SSM, WiseNet Mobile Viewer, NVR (* Hanwha Techwin NVR серий P, X, Q)	
Условия	Рабочая температура/влажность	от -10°C до +45 °C/от 20% до 80% (относительная) (от -10°C до +40°C /от 20% до 80% (относительная), в случае установки в стойку)	от -10°C до +50 °C/от 20% до 80% (относительная)
Электропитание	Входное напряжение/сила тока	12 В постоянного тока	12 В постоянного тока, PoE (IEEE 802.3af)
	Потребляемая мощность	До 24 Вт (12 В, 2 А)	До 9,6 Вт (12 В, 0,8 А)
Физические характеристики	Цвет/материал	Черный/Металл	Темно-серый/Металл
	Размеры	Ш370.0 x В47.5 x Г320мм	Ш178.0 x В34.0 x Г127.8мм
	Вес	2,250gr	540г

ПОДРОБНЫЕ СПЕЦИФИКАЦИИ ПОДДЕРЖКИ WEB VIEWER

Категория		Windows 7	Windows 10	Windows 7/10			Mac
		IE 11		Edge	Chrome	Firefox	Safari (версии 10.1 или более поздней/ версии 11 или более поздней)
Функция прямого видео	Захват	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Не поддерживается (поддерживается/ поддерживается)
	Мгновенная запись	Не поддерживается	Не поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Не поддерживается (поддерживается/ поддерживается)
	Число пикселей	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается (поддерживается/ поддерживается)
	Отображение события	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается (поддерживается/ поддерживается)
	Слушайте	Не поддерживается	Не поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается (поддерживается/ поддерживается)
	Говорите	Не поддерживается	Не поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Не поддерживается (поддерживается/ поддерживается)
Общие настройки	Все функции	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается	Поддерживается

РУКОВОДСТВО ПО УКАЗАНИЮ ТИПА УСТРОЙСТВА

Чтобы подключить кодировщик к SSM, изучите таблицу ниже.

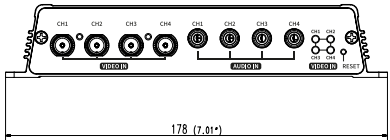
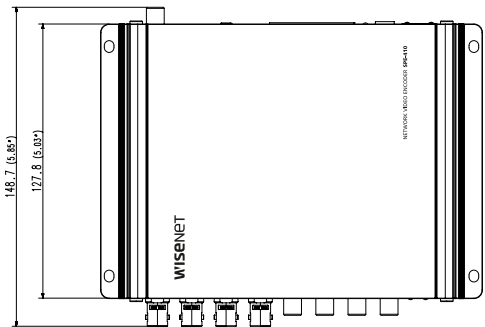
Подробности приведены в руководстве пользователя, в разделе о настройке системы.

	SSM 2.0 или более поздняя версия	SSM 2.1 или более поздняя версия
Тип устройства	NWC	Encoder

ПРИЛОЖЕНИЕ

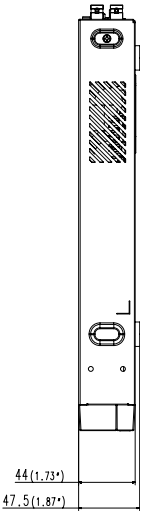
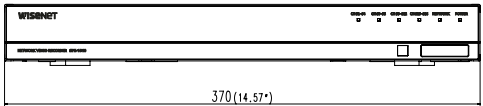
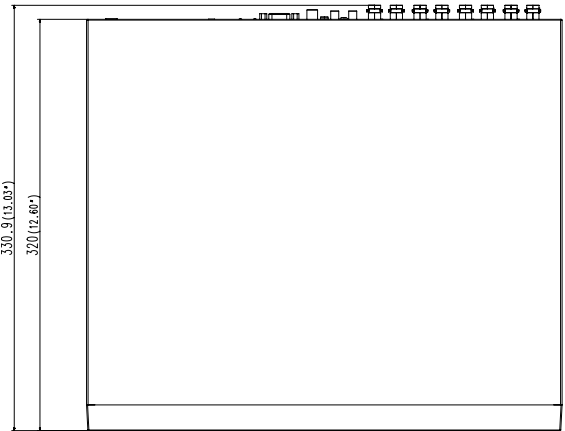
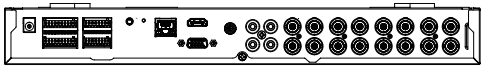
SPE-410

Единицы измерения: мм [дюймы]



SPE-1610

Единицы измерения: мм [дюймы]



ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
Если пользователь Windows 10 получает доступ к Web viewer через Chrome или Firefox, громкость микрофона периодически изменяется.	Это происходит, когда для микрофона установлен драйвер Realtek. Установите в качестве драйвера микрофона драйвер Windows по умолчанию для звукового устройства с поддержкой High Definition Audio, либо драйвер стороннего поставщика.
Если доступ производится через подключаемый программный модуль Free webviewer на Safari через HTTPS, видео не отображается.	- При первоначальном доступе к https во всплывающем окне с предложением аутентификации выберите "Просмотр сертификата подлинности" и установите флажок "Всегда доверять при соединении по IP, назначенному программе веб-просмотра". - Если модуль веб-просмотра по-прежнему не отображает видео после выбора "Далее" в окне сообщения внизу, нажмите командную кнопку + Q, чтобы выйти из браузера Safari, вновь войдите в систему и следуйте процедуре, приведенной выше.
Не могу получить доступ к кодеру из веб-браузера.	- Проверьте правильность настроек локальной сети кодера. - Убедитесь в правильности подключения всех сетевых кабелей. - Если подключение производится с использованием DHCP, удостоверьтесь, что кодер способен получать динамические IP-адреса без каких-либо проблем. - Если кодер подключен к широкополосному маршрутизатору, убедитесь, что переадресация портов настроена должным образом.
Происходит разрыв соединения по время мониторинга видео в экране просмотра.	- При любом изменении настроек кодер или сети происходит разрыв соединения с наблюдательными терминалами. - Проверьте все сетевые соединения. - Если кодер подключен по сети PPPoE, возможно отсоединение средства просмотра Viewer при плохих условиях работы сети.
Кодер, подключенный к локальной сети, не обнаруживается программой-установщиком IP-адреса.	Отключите настройки брандмауэра на своем ПК, а затем вновь произведите поиск кодера.
Картинки перекрываются.	Проверьте, не установлены ли два или более кодеров на один адрес многоадресной рассылки, а не на разные адреса. Если для кодеров с многоадресной рассылкой использован один и тот же адрес, изображения могут перекрываться.

ПРОБЛЕМА	РЕШЕНИЕ
Нет картинки.	Если метод передачи установлен в многоадресный (multicast), проверьте, поддерживает ли маршрутизатор многоадресную рассылку в локальной сети, к которой подключен кодер.
Голос не записывается, даже если заданы настройки входа аудио.	Необходимо установить флажок <Аудио вход> в меню <Basic>-<Параметры видео>.
<Детектор движения> в меню <Аналитика> установлено в <Активировать>, но уведомления по электронной почте не приходят, даже когда произошло событие аналитики.	- Проверьте настройки в следующей последовательности: А. Проверьте настройки параметра <Дата и время>. В. Для параметра <Детектор движения> необходимо задать значение <Активировать>. С. Проверьте, выбран ли в меню <Настройка событий> параметр <Настройка событий>.
Система не включается, а индикатор на передней панели вообще не работает.	- Проверьте, правильно ли подключена система питания. - Проверьте систему на значение входного напряжения от источника питания. - Если проблема не устраняется даже после выполнения вышеуказанных действий, проверьте блок питания и при необходимости замените на новый.
Видео поступает, но некоторые каналы не выводят видео, а выводят вместо этого экран потери видео.	- Проверьте, правильно ли камера, соединенная с кодером, формирует изображение. Иногда такая проблема может возникать с камерой, которая не подключена к источнику видео надлежащим образом. - Удостоверьтесь, что камера получает нормальное питание. - Иногда такая проблема может возникать в канале со слабым видеосигналом от устройства распределения видео, подключенного к нескольким системам. В этом случае подайте видео от камеры непосредственно на кодер. Это может выявить причину и устранить проблему.
Нет отклика, даже если щелкнуть по меню [PTZ] на экране прямого видео.	Настройка → PTZ → Внешнее PTZ → Проверьте правильность конфигурирования текущих протоколов и других настроек в устройстве PTZ, в соответствии с PTZ-камерой.
Я забыл пароль.	- Обратитесь за помощью к администратору кодера. - Произведите сброс в заводские установки, нажав кнопку [RESET]. Имейте в виду, что при этом инициализируются также значения настроек.

OPEN SOURCE ANNOUNCEMENT

GPL/LGPL software license

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@hanwha.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

GPL SW

Component Name	License	URL
Base Kernel	GPL 2.0	
Busybox	GPL 2.0	http://www.busybox.net/downloads/snapshots
iproute2-4.3.0	GPL 2.0	
iptables-1.4.21	GPL 2.0	http://ftp.netfilter.org/pub/iptables
ethtool-4.2	GPL 2.0	
mtdd-1.5.2	GPL 2.0	ftp://ftp.infradead.org/pub/mtdd-utils
mi-diag-2.11	GPL 2.0	
rp-pppoe-3.11	GPL 2.0	http://www.roaringpenguin.com/pppoe/
wpa_supplicant-2.5	GPL 2.0	
bash-4.3.30	GPL 3.0	
zeroconf	GPL 2.0	

LGPL SW

Component Name	License	URL
glibc	LGPL 2.0	
inetutils	LGPL 3.0	
neon-0.29.6	LGPL 2.0	http://www.webdav.org/neon/

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)Copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you". Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major

components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms. To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. One line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items—whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is the case, you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program—to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free. It precisely terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks. "The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy.

Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities.

However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access to legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License for any work from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version". A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a

patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

- (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or
- (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

OpenSSL Combined License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.		
Component Name	License	URL
openssl-1.0.2e	OpenSSL	Combined License http://www.openssl.org/source

Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project or use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young(ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	URL
net-snmp-5.7.3	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html
pcrc-8.38	BSD	
libcap-1.7.4	BSD 2.0	http://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2
lighttpd-1.4.35	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
MiniUPnP Project Client	BSD 2.0	
pppd-2.4.7	BSD 2.0	http://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible webserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webserver and takes care of opload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to help.cctv@hanwha.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.
4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1988, 1989, 1990, 1991, 1993, 1994, 1995, 1996 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1 : CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2 : Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3 : Cambridge Broadband Ltd. copyrightnotice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4 : Sun Microsystems, Inc. copyright notice

(BSD)

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network

Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5 : Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the

above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network

Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software Software GmbH & Co KG copyright Notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. Neither the name of Apple Inc. ("Apple") nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice(BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows

MIT License 2.0

- Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, libxml2, Mesa3D-MesaLib,mwEmbed,OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server, dropbear-2012.55, ncurses-5.7

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (<http://jqueryui.com/about>)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- <http://jquery.org/license>

- <http://docs.jquery.com/UI/Widget>

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatovic <igor@zlatkovic.com>

Copyright Aleksey Sarin

Copyright Gary Pennington <Gary.Pennington@uk.sun.com>

Copyright Alfred Mickautsch <alfred@mickautsch.de>

Copyright Bjorn Reese <bjorn.reese@systematic.dk>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <wbrack@mmm.com.hk>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Copyright (c) 2006 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Mozilla Public License

Since we, at Hanwha Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public license 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

- (a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and
- (b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).
- (c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

- (a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and
- (b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).
- (c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.
- (d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

- (a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.
- (b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.
- (c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modifications(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license

for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

- (a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

- (b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES. SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which

provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensed means that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/Software> distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____. Portions created by _____ are Copyright (C) _____, All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [_____] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [_____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [_____] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications

The Independent JPEG Group's JPEG Software

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
- Code project . Generating Outline OpenGL, Libjpeg

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguijon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr. c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain. sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

T-Kernel License

- This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum(www.t-engine.org)

T-License [License Agreement for Source Code of T-Kernel]

established by T-Engine Forum
on January 23, 2004
revised on June 17, 2004
revised on December 21, 2006
revised on March 24, 2009

Article 1. Scope of License Agreement

1. This License Agreement sets forth copyrights and the terms and conditions of use applicable to the source code of T-Kernel distributed by T-Engine Forum and any derivative work created therefrom.

Article 2. Definition

1. "T-Kernel" means a real-time operating system controlled and distributed by T-Engine Forum on behalf of the copyright holder thereof.
2. "Source Code" means a source program, including related comments and documentations, for the T-Kernel and the Ported Source Code defined in Article 2.8 which is registered with T-Engine Forum.
3. "Hardware-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on hardware and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.
4. "Compiler-dependent Part" means the part of the Source Code which depends on compiler and needs to be changed when the Source Code is ported and operated on the target hardware, and is designated and separated as such part.
5. "Header File" means the part of the Source Code which contains definitions necessary to develop application programs.
6. "T-Engine Hardware" means the hardware which is manufactured in accordance with the T-Engine Hardware specifications or the μ T-Engine Hardware specifications issued by T-Engine Forum, and registered with T-Engine Forum.
7. "Similar Hardware to T-Engine Hardware" means any hardware (including software which emulates hardware) other than that defined in Article 2.6 above, on which the T-Kernel can be operated.
8. "Ported Source Code" means a source program produced from the Source Code by modifying only its Hardwaredependent Part and/or Compiler-dependent Part to enable it to be operated on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware. The Ported Source Code which is registered with T-Engine Forum shall be included in the Source Code.
9. "Modified Source Code" means a source program modified from the Source Code for the purpose of improving its performance, increasing or decreasing its function, and the like. The Ported Source Code shall not be included in the Modified Source Code.
10. "Binary Code" means an executable code form which is created by compiling programs, which include all or part of the Source Code or the Modified Source Code.
11. "Derivative Work" means the Modified Source Code or the Binary Code.
12. "Embedded Product" means any product which operates with executable code form of the Source Code, the Modified Source Code or the Binary Code loaded on its hardware.
13. "End User" means a consumer who uses the Embedded Product.
14. "System Developer" means any person who develops the Embedded Product by itself or has a third party develop the same, and provides, whether with or without payment, the End User with the Embedded Product.
15. "Distributor of Modification" means any person who produces the Modified Source Code and, whether with or without payment, distributes the same to any third party.

16. "Patch for Modification" means a difference, program, system, or the like in order to create the Modified Source Code from the Source Code or the Binary Code thereof.

17. "Vicarious Execution of Patch Processing" means vicarious execution service to create the Modified Source Code applying the Patch for Modification to the Source Code or the Binary Code thereof.

18. "Source Code User" means a person who uses the Source Code.

19. "Distribution" means any of the following acts:

1. to transmit a work to a large number of specific persons through the Internet communication, broadcasting, and the like;
2. to transmit a work to the general public through the Internet communication, broadcasting, and the like automatically in response to a request from the public; and
3. to distribute a copy of a work to the general public or a large number of specific persons.

Article 3. Copyright

1. The copyrights of the Source Code shall be owned by Ken Sakamura.

Article 4. License of Source Code

1. As provided for in this Article, T-Engine Forum shall provide, and grant a license to use, the Source Code free of charge to any person who has taken the necessary procedure for registration as prescribed by T-Engine Forum and agreed to the T-License.
2. The Source Code shall be distributed exclusively by T-Engine Forum. Any person who obtains the Source Code under Article 4.1 above shall not make any re-Distribution of the Source Code.
3. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the Source Code User may perform the following acts:
 1. to copy and/or modify the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.
 2. to run the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder for its own research, development and the like.
 3. to run the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above for its own research, development and the like.
 4. to distribute the Binary Code created from the Source Code provided by T-Engine Forum hereunder or from the Source Code modified in accordance with the provision of Article 4.3 (1) above.
4. In accordance with the license granted under Article 4.1 above, the System Developer may perform the following acts:
 1. to perform any and all acts set forth in the Article 4.3 above.
 2. to develop and manufacture the Embedded Product containing the Binary Code, and, whether with or without payment, provide the End User with the same and make the Binary Code available to the End User on the Embedded Product.
5. The Source Code User and the System Developer shall be obligated to give a notice that the Source Code is used, in such a way as separately specified by T-Engine Forum, when they use the Source Code or the Binary Code, or make the Binary Code available for the End User on the Embedded Product.

Article 5. Distribution of Modified Source Code

1. Any of A- members of T-Engine Forum may become the Distributor of Modification by obtaining the approval of T-Engine Forum through the registration procedure as prescribed by the Forum provided that only the department of the A- member which has taken the registration procedure may distribute the Modified Source Code in such a way as provided for in this Article as long as it holds the Amembership.
2. The Distributor of Modification may create the Modified Source Code based on the Source Code provided by T-Engine Forum and the Patch for Modification to be applied to create such Modified Source Code from the Source Code.
3. The Distributor of Modification shall, prior to the distribution, inform T-Engine Forum of and register a name and description of the Modified Source Code in such a way as specified by T-Engine Forum.
4. The Distributor of Modification shall determine the name of the Modified Source Code subject to the rules separately established by T-Engine Forum and publish an appropriate notice as required by the rules on the Patch for Modification and the Modified Source Code.
5. The Distributor of Modification may distribute the Modified Source Code to a third party, whether with or without payment, provided that the Distributor of Modification shall take the necessary measures to prohibit the third party from making the re-Distribution of the Modified Source Code.
6. Developer with the Patch for Modification. Provided, however, that the Distributor of Modification shall be obligated to confirm that the System Developer is the Source Code User duly licensed under Article 4.1.
7. The Distributor of Modification may perform the Vicarious Execution of Patch Processing for the System Developer.
8. The System Developer shall not distribute the Modified Source Code in further modified form to any third party as a stand-alone software product.
9. The System Developer may, under the same obligation as imposed in Article 4.5, make the Embedded Product available for the End User through use of the Patch for Modification distributed by the Distributor of Modification or the Derivative Works obtained through the Vicarious Execution of Patch Processing.

Article 6. Distribution and Registration of the Ported Source Code

1. The Source Code User and the System Developer may, whether with or without charge, distribute to any third party only the following parts of the Ported

Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware:

1. The Hardware-dependent Part and/or Compiler-dependent Part; provided that the Source Code User and the System Developer shall inform T-Engine Forum of, and T-Engine Forum may publish, a method for distributing said Part(s) to third parties.
2. The Header File; provided that the Header File shall be distributed together with the Binary Code of the Ported Source Code.
2. Any member of T-Engine Forum may request T-Engine Forum to register and distribute, as an original source code for T-Kernel, the Ported Source Code on the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.
3. Any member of T-Engine Forum who requests the distribution mentioned in the preceding paragraph shall accede to the following conditions:
 1. The member shall confirm that the object hardware is the T-Engine Hardware or the Similar Hardware to T-Engine Hardware.
 2. The member shall provide T-Engine Forum with a complete set of operational environment for the object hardware and T-Kernel free of charge when requesting the distribution.
 3. The member shall submit test results of the Ported Source Code to T-Engine Forum when requesting the distribution.
4. In the event that T-Engine Forum accepts the request mentioned in Article 6.2, T-Engine Forum shall register and distribute the Ported Source Code as the Source Code for T-Kernel. Provided, however, that the Ported Source Code may be treated in the same way as the Modified Source Code until the time of registration hereunder.
5. The provision set forth in Article 3 shall apply to the Ported Source Code registered in accordance with this Article.

Article 7. Use for Other Purpose

1. Any use of the Source Code, the Modified Source Code or the Ported Source Code other than those stipulated in Articles 4, 5 and 6 shall be subject to the prior approval of T-Engine Forum.

Article 8. Limited Warranty

1. T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code warrant that the Source Code does not infringe third party's copyrights. Provided, however, that T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code make no warranty as to the Hardware-dependent Part and/or Compiler- dependent Part set forth in Article 6.2 in the Ported Source Code by any third party.
2. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code will fit for any particular purpose of the Source Code User.
3. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code warrants that the Source Code does not infringe any third party's industrial property rights. In no event shall T-Engine Forum and the copyright holder of the Source Code be liable for any dispute which may arise between the Source Code User and a third party in connection with the third party's industrial property rights.

Article 9. Indemnity

1. Neither T-Engine Forum nor the copyright holder of the Source Code shall be liable for any damages (including, but not limited to, damages resulting from loss of profit, business interruption, loss of business information or any other pecuniary damage) arising out of use or impossibility of use of the Source Code, even if T-Engine Forum and the copyright holder have been informed of the possibility of such damages.

Article 10. Breach of Agreement

1. In case that T-Engine Forum considers that this License Agreement is breached or that the popularization of T-Kernel is obstructed, T-Engine Forum shall take measures to correct such breach or such obstruction, take measures on the ground of copyright infringement, or take any other necessary measures against the breaching person or the obstructing person, regardless of whether or not the said person is a member of T-Engine Forum.
2. In case of breach of this License Agreement by a member of T-Engine Forum, T-Engine Forum may take appropriate measures against the member; for example, the member is disqualified from membership, depending on what kind of breach has been committed by it.
3. Any legal dispute which may arise in relation to any breach of this License Agreement shall be subject to the exclusive jurisdiction of the Tokyo District Court.

Article 11. Governing Law and Language

1. This License Agreement shall be governed by and interpreted under the laws of Japan.
2. This License Agreement is executed in both Japanese text and English text provided that the Japanese text shall govern the interpretation and performance of this License Agreement.

Apache License 2.0

Component	Name License	URL
mDNSResponder_bonjour	Apache License 2.0	http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.
"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.
"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License. "Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution." "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

- Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
- Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a crossclaim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
- Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places:
 - within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or
 - within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

- Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
- Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
- Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NONINFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
- Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
- Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

BZip2 License

This program, "bzip2", the associated library "libbzip2", and all documentation, are copyright (C) 1996-2007 Julian R Seward. All rights reserved.

Component Name	License	URL
bzip2- 1.0.6	Bzip2	http://www.bzip.org/

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
- Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
- The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Julian Seward, jseward@bzip.org

bzip2/libbzip2 version 1.0.5 of 10 December 2007

University of Illinois / NCSA Open Source License

Copyright (c) 1999-2007, The Board of Trustees of the University of Illinois All Rights Reserved.

Component Name	License
iperf-2.0.5	University of Illinois / NCSA Open Source

iperf performance test

Mark Gates

Ajay Tirumala

Jim Ferguson

Jon Dugan

Feng Qin

Kevin Gibbs

John Estabrook

National Laboratory for Applied Network Research

National Center for Supercomputing Applications

University of Illinois at Urbana-Champaign

<http://www.ncsa.uiuc.edu>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software (Iperf) and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimers in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the names of the University of Illinois, NCSA, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this Software without specific prior written permission. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE CONTRIBUTORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

PHP 3.01 License

The PHP License, version 3.01 Copyright (c) 1999 - 2010 The PHP Group. All rights reserved.

Component Name	License	URL
php-5.2.17	PHP 3.01	http://www.php.net/distributions

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo".
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes PHP software, freely available from <http://www.php.net/software/>".

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group. The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see <http://www.php.net>. PHP includes the Zend Engine, freely available at <http://www.zend.com>.

zlib / libpng License

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Component Name	License	URL
zlib-1.2.8	zlib / libpng	http://zlib.net/

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly Mark Adler

jloup@gzip.org madler@alummi.caltech.edu

The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://www.ietf.org/rfc/rfc1950.txt> (zlib format), [rfc1951.txt](http://www.ietf.org/rfc/rfc1951.txt) (deflate format) and [rfc1952.txt](http://www.ietf.org/rfc/rfc1952.txt) (gzip format).

Portions of this software are copyright 1996-2002 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.



Компания Hanwha Techwin заботится об окружающей среде и прилагает усилия для ее сохранения на всех этапах производства и предоставляет потребителям экологически безопасную продукцию. Знак Eco демонстрирует цель компании Hanwha Techwin по созданию экологически безопасной продукции и указывает на соответствие изделия директиве ЕС RoHS.



Правильная утилизация данного устройства (Утилизация электрического и электронного оборудования)

(Действует во всех странах Европейского Союза и других странах Европы, принявших систему разделения отходов)

Подобная маркировка на изделии, принадлежностях или в руководстве к нему предупреждает, что по истечении срока службы изделие или электронные принадлежности для него (например, зарядное устройство, наушники, кабель USB) не следует выбрасывать вместе с другим бытовым мусором. Чтобы избежать вредного воздействия на окружающую среду или на здоровье человека от неконтролируемой утилизации отходов, следует отделять маркированные подобным образом изделия от другого мусора для соответствующей переработки и повторного использования в качестве сырья.

За подробной информацией о месте и способе экологически безопасной утилизации бытовым потребителям следует обращаться к продавцу данного изделия или в органы местного самоуправления.

Промышленным потребителям необходимо обратиться к поставщику, чтобы уточнить сроки и условия договора купли-продажи. Подобные изделия и электронные принадлежности не следует утилизировать вместе с другими производственными отходами.



Правила утилизации батарей данного изделия

(Действительны в Европейском Союзе и иных европейских странах с системами раздельной утилизации.)

Данная маркировка на батарее или упаковке указывает на запрет утилизации изделия с иными бытовыми отходами по окончании срока службы. При наличии маркировки, химические символы Hg, Cd или Pb указывают на содержание в батарее ртути, кадмия или свинца выше контрольных уровней, указанных в директиве ЕС 2006/66. При неправильной утилизации батарей, данные вещества могут нанести вред здоровью человека или окружающей среде. Для защиты природных ресурсов и поддержки повторного использования материалов рекомендуется хранить батареи отдельно от других типов отходов и утилизировать их через местную систему бесплатного возврата батарей.

Замена аккумуляторов, встроенных в данное изделие, пользователем не предусмотрена. Информация по замене аккумуляторов может быть получена у обслуживающей компании.

Head Office

6, Pangyo-ro 319 beon-gil, Bundang-gu, Seongnam-si,
Gyeonggi-do, 463-400 Rep. of KOREA
Tel : +82.70.7147.8753 Fax : +82.31.8018.3740
www.hanwha-security.com

Hanwha Techwin America

500 Frank W. Burr Blvd. Suite 43 Teaneck, NJ 07666
Toll Free +1.877.213.1222 Direct +1.201.325.6920
Fax +1.201.373.0124
www.hanwhasecurity.com

Hanwha Techwin Europe

Heriot House, Heriot Road, Chertsey, Surrey, KT16 9DT, United Kingdom
Tel +44.1372.235663 Fax +44.1932.57.8101
www.hanwha-security.eu

Hanwha Techwin Vietnam Hanoi Office

28th Floor, Handico Building, Pham Hung Street, Me Tri ward,
Nam Tu Liem District, Hanoi City, Vietnam
Tel : +84.91.982.40.88
<http://hanwha-security.com>

EAC

Подлежит использованию по назначению
в нормальных условиях
Срок службы : 7 лет.

