

4/16-KANAŁOWY SIECIOWY MODUŁ KODUJĄCY WIDEO

Instrukcja obsługi

SPE-420
SPE-1630

4/16-kanałowy sieciowy moduł kodujący wideo

Instrukcja obsługi

Prawa autorskie

©2022 Hanuwa Vision Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Znaki towarowe

Wszystkie znaki handlowe wymienione w niniejszym dokumencie są zastrzeżone. Nazwa niniejszego produktu i inne znaki handlowe wymienione w niniejszym podręczniku są zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich właścicieli.

Ograniczenia

Prawa autorskie do tego dokumentu są zastrzeżone. Kopiowanie, rozpowszechnianie lub modyfikowanie treści niniejszego dokumentu, częściowo lub w całości, bez formalnego zezwolenia, jest zabronione.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma **Hanuwa Vision** przedsięwzięła wszelkie wysiłki, aby zapewnić spójność i poprawność treści niniejszej publikacji, ale nie zapewnia formalnych gwarancji. Użytkownik bierze pełną odpowiedzialność za stosowanie tego dokumentu i wyniki rezultaty. Firma **Hanuwa Vision** zastrzega sobie prawo do zmiany treści tego dokumentu bez uprzedzenia.

※ Konstrukcja i dane techniczne urządzenia mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

※ Początkowym ID administratora jest "admin" a hasło powinno zostać ustawione podczas pierwszego logowania.

Dla zabezpieczenia informacji i zapobieżenia szkodom, hasło należy zmieniać co trzy miesiące.

Proszę pamiętać, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z braku dbałości o hasło.

WAŻNE ZALECENIA DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

- Należy przeczytać poniższe zalecenia.
- Należy zachować je do wglądu.
- Należy przeczytać wszystkie ostrzeżenia.
- Należy przestrzegać wszystkich zaleceń.
- Nie używać urządzenia w pobliżu wody.
- Zabrudzoną powierzchnię produktu wyczyść miękką, suchą szmatką lub wilgotną szmatką. (Nie używaj żadnych detergentów ani produktów kosmetycznych zawierających alkohol, rozpuszczalniki, surfaktanty lub substancje oleiste, ponieważ mogą one spowodować odkształcenie lub uszkodzenie produktu).
- Nie blokować żadnych otworów wentylacyjnych. Montować zgodnie z instrukcją producenta.
- Nie montować w pobliżu źródeł ciepła takich jak grzejniki, kratki nagrzewnic lub innych urządzeń (w tym wzmacniaczy) emitujących ciepło.
- Nie lekceważyć zabezpieczenia wynikającego ze stosowania wtyczek spolaryzowanych lub z uziemieniem. Wtyczka spolaryzowana ma dwa bolce, z których jeden jest szerszy od drugiego. Wtyczka z uziemieniem ma trzy bolce, z czego jeden jest uziemiający. Szerszy lub odpowiednio trzeci bolec stosuje się w celu zapewnienia bezpieczeństwa. Jeśli dostarczona wtyczka nie pasuje do gniazda, skontaktuj się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazda.
- Przewód zasilający przy wtyczkach, oprawach oraz w miejscach, gdzie wystają one z urządzenia należy zabezpieczyć przed możliwością nadepnięcia lub przyciśnięcia.
- Używać wyłącznie elementów dodatkowych/akcesoriów zalecanych przez producenta.
- Kamery należy używać tylko z wózkiem, podstawą, statywem, uchwytem lub stołem zalecanym przez producenta lub sprzedawanym z kamerą. W przypadku użycia wózka podczas przemieszczania zestawu wózek-urządzenie należy zachować ostrożność, aby uniknąć obrażeń spowodowanych jego wywróceniem.
- W czasie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub w przypadku nieużywania urządzenia przez dłuższy czas należy odłączyć urządzenie od zasilania.
- Wszelkie naprawy należy zlecać wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Naprawy są konieczne gdy urządzenie zostało uszkodzone w jakikolwiek sposób, np. gdy uszkodzony jest przewód zasilający lub wtyczka, do środka urządzenia przedostał się płyn lub ciała obce, urządzenie miało kontakt z deszczem lub wilgocią, nie funkcjonuje normalnie lub spadło.
- Ten produkt przeznaczony jest do zasilania z listwowego zasilacza oznaczonego symbolami „Klasa 2” lub „LPS” o mocy od 12 VDC, 0,42 A lub PoE, 0,11 A. (SPE-420).
- Ten produkt przeznaczony jest do zasilania z listwowego zasilacza oznaczonego symbolami „Klasa 2” lub „LPS” o mocy od 12 VDC, 1,67 A. (SPE-1630)
- Użycie zbyt dużej siły podczas instalacji produktu może doprowadzić do uszkodzenia i nieprawidłowego działania modułu kodującego. Instalacja produktu przy użyciu siły i nieodpowiednich narzędzi może doprowadzić do jego uszkodzenia.
- Produktu nie należy instalować w miejscu, w którym mogą występować lub powstawać substancje chemiczne lub mgły olejowe. Oleje jadalne, takie jak olej sojowy, mogą uszkodzić lub odkształcić produkt, w związku z czym nie należy instalować go w kuchni lub w pobliżu blatu kuchennego. W przeciwnym razie produkt może ulec uszkodzeniu.
- Podczas instalacji produktu należy uważać, aby jego powierzchnia nie została zabrudzona substancjami chemicznymi. Niektóre substancje chemiczne zawierające rozpuszczalniki lub kleje mogą powodować poważne uszkodzenie powierzchni produktu.
- W przypadku instalacji lub demontażu produktu w sposób inny niż zalecany nie można zagwarantować prawidłowego działania funkcji i wydajności produktu. Zainstaluj produkt, zapoznając się z rozdziałem „Instalacja i podłączanie (Installation and connection)” w podręczniku użytkownika.
- Instalacja lub eksploatacja produktu w wodzie może doprowadzić do jego poważnego uszkodzenia.



OSTRZEŻENIE

ABY ZMNIJSZYĆ RYZYKO POŻARU LUB PORAŻENIA PRĄDEM ELEKTRYCZNYM, NIE NALEŻY WYSTAWIAĆ URZĄDZENIA NA DZIAŁANIE WODY ANI WILGOCI. DO NOT INSERT ANY METALLIC OBJECT THROUGH THE VENTILATION GRILLS OR OTHER OPENINGS ON THE EQUIPMENT.

Nie należy narażać urządzenia na kapanie lub rozlewanie płynów. Na urządzeniu nie należy stawiać przedmiotów wypełnionych cieczą np. wazonów.

Aby zapobiec obrażeniom, urządzenie należy dobrze przymocować do ściany/sufitu, zgodnie z instrukcjami montażu.

UWAGA

	UWAGA NIEBEZPIECZEŃSTWO PORAŻENIA PRĄDEM. NIE OTWIERAĆ	
UWAGA : ABY ZMNIJSZYĆ RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM NIE USUWAĆ OBUDOWY (ANI CZĘŚCI TYLNEJ). NIE MA CZĘŚCI PRZEZNACZONYCH DO NAPRAWY PRZEZ UŻYTKOWNIKA. NALEŻY SKONTAKTOWAĆ SIĘ Z WYKWALIFIKOWANYM PERSONELEM SERWISU.		

WYJAŚNIENIE SYMBOLI GRAFICZNYCH



Równoboczny trójkąt ostrzegawczy ze znakiem błyskawicy zakończony strzałką przestrzega przed „niebezpiecznym napięciem” wewnątrz urządzenia, które może mieć wystarczająco wysokie natężenie, aby stanowić zagrożenie porażenia prądem elektrycznym.



Trójkąt równoboczny z wykrzyknikiem to symbol wskazujący, że dokumentacja dołączona do urządzenia zawiera ważne instrukcje dotyczące obsługi i konserwacji (serwisowania).

Klasa I konstrukcji

Urządzenie z konstrukcją KLASA I należy podłączać do gniazda SIECI ELEKTRYCZNEJ za pomocą zabezpieczonych przewodów uziemiających.

Akumulator

Akumulatorów (znajdującego się w urządzeniu zestawu akumulatorów lub akumulatora) nie należy wystawiać na działanie zbyt wysokiej temperatury, np. promieni słonecznych, ognia itp.

Odlącznie urządzenia

Jeśli urządzenie jest uszkodzone, odłącz je z sieci zasilającej. Wezwij także lokalnego technika serwisowego.

Jeśli urządzenie jest używane poza granicami Stanów Zjednoczonych, może być stosowane ze wytyczkami z kodami atestów odpowiednich urzędów.

UWAGA

Istnieje ryzyko eksplozji, jeśli użyto baterii niewłaściwego typu. Zużyte baterie utylizować zgodnie z zaleceniami.

Poniższe instrukcje serwisowania są przeznaczone wyłącznie na użytek wykwalifikowanych pracowników serwisu.

Ze względu na zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym osoby nieposiadające odpowiednich kwalifikacji nie powinny wykonywać czynności serwisowych innych niż opisane w poniższej instrukcji.

Gniazdo wyjściowe HDMI w produkcie zastosowano z myślą o łatwiejszej instalacji i nie zaleca się wykorzystywać go do monitorowania.

Źródła zasilania należy używać tylko z jednym modulem kodującym. Nie należy podłączać innych urządzeń.

ITE należy podłączać tylko do sieci PoE bez trasowania do zewnętrznego zakładu.

Należy uważnie przeczytać poniższe zasady bezpieczeństwa.

- Nie należy umieszczać tego urządzenia na nierównej powierzchni.
- Urządzenia nie należy instalować na powierzchni wystawionej bezpośrednio na działanie promieni słonecznych, w pobliżu grzejników lub w miejscach o bardzo niskiej temperaturze.
- Nie umieszczać urządzenia w pobliżu materiałów przewodzących.
- Nie należy samodzielnie podejmować prób naprawy urządzenia.
- Na urządzeniu nie należy stawiać pojemników z wodą.
- Produktu nie należy instalować w pobliżu urządzeń emitujących pola magnetyczne.
- Nie zasłaniać otworów wentylacyjnych.
- Na urządzeniu nie należy kłaść ciężkich przedmiotów.
- Podczas instalacji i demontażu modułu kodującego należy używać rękawic ochronnych. Wysoka temperatura powierzchni produktu może spowodować poparzenia ciała.

Instrukcja obsługi zawiera wytyczne dotyczące użytkowania produktu.

W niniejszej instrukcji obsługi informacje są oznaczone jako.

- Informacje dodatkowe : wytyczne dotyczące użytkowania produktu
 - Uwaga : informacje o występowaniu ryzyka uszkodzenia produktu lub obrażenia użytkownika w wyniku nieprzestrzegania instrukcji
- ※ W celu zapewnienia bezpieczeństwa przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy zapoznać się z poniższą instrukcją obsługi i przechowywać ją w bezpiecznym miejscu.

PRZED ROZPOCZĘCIEM

Ta instrukcja zawiera informacje dotyczące działania urządzenia, konieczne do korzystania z produktu, oraz opis każdego komponentu i jego funkcji, jak również opisy opcji menu i ustawień sieciowych.

Należy pamiętać o następujących uwagach :

- Prawa autorskie do niniejszego podręcznika należą do firmy Hanwha Vision.
- Nie można kopiować niniejszego podręcznika bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy Hanwha Vision.
- Nie ponosimy odpowiedzialności za żadne uszkodzenia produktu spowodowane użyciem niestandardowych produktów lub naruszeniem instrukcji zawartych w niniejszym podręczniku.
- Jeśli konieczne jest otwarcie obudowy systemu w celu sprawdzenia źródła problemu, należy skonsultować się ze specjalistą ze sklepu, w którym nabyto produkt.

Ostrzeżenie

Akumulator

Wymiana akumulatora w produkcie na niewłaściwy może doprowadzić do eksplozji. Z tego względu należy użyć tego samego typu akumulatora, co używany w produkcie.

Poniżej znajduje się specyfikacja akumulatora używanego obecnie.

- Napięcie normalne : 3V
- Pojemność normalna : 220mAh
- Prąd wyładowczy : 0,2 mA
- Temperatura pracy : -20°C ~ 60°C

Temperatura pracy

Gwarantowana temperatura pracy niniejszego produktu zawiera się w przedziale od

SPE-1630 : -10°C ~ 50°C (-10°C ~ 40°C, podczas instalacji stojaka)

SPE-420 : 0°C ~ 50°C.

Niniejszy produkt może nie działać prawidłowo, jeśli zostanie uruchomiony po długim okresie braku zasilania w temperaturze poniżej gwarantowanej.

W przypadku użycia urządzenia po długim okresie przechowywania w niskiej temperaturze należy umieścić je przez pewien czas w temperaturze pokojowej, a następnie go uruchomić.

Środki ostrożności dotyczące bezpieczeństwa

Początkowym ID administratora jest „admin” a hasło powinno zostać ustawione podczas pierwszego logowania.

Hasło należy zmieniać co trzy miesiące, aby zapewnić ochronę danych osobowych i zapobiec szkodom wynikającym z kradzieży informacji.

Proszę pamiętać, że odpowiedzialność za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wynikające z brakiem dbałości o hasło ponosi użytkownik.

SPIS TREŚCI

INFORMACJE OGÓLNE

3

- 3 Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa
- 5 Przed Rozpoczęciem
- 7 Funkcje Produktu
- 7 Zalecane Specyfikacje Komputera PC
- 8 Zawartość zestawu
- 9 Nazwy Części i ich Funkcje (przód)
- 10 Nazwy Części i ich Funkcje (tył)

INSTALACJA I PODŁĄCZANIE

11

- 11 Sprawdzanie Stanowiska Montażowego
- 11 Instalacja na Szybie
- 12 Podłączanie Innego Urządzenia

POŁĄCZENIE SIECIOWE I KONFIGURACJA

16

- 16 Podłączanie produktu bezpośrednio do Lokalnej Sieci Obszaru
- 16 Podłączanie Modułu Kodującego Bezpośrednio do Modemu DSL/Przewodowego Obsługującego Protokół DHCP
- 17 Korzystanie z programu Device Manager
- 17 Automatyczne wyszukiwanie produktu
- 17 Konfigurowanie adresu IP
- 18 Ręczna rejestracja produktu
- 18 Automatyczna konfiguracja IP
- 19 Konfigurowanie Przekazywania Zakresu Portów (Mapowania Portów)
- 20 Podłączanie do produktu z Udostępnianego Lokalnego Komputera PC
- 20 Nawiązywanie Połączenia z Modułem Kodującym z Komputera Zdalnego za Pośrednictwem Internetu

PRZEGLĄDARKA INTERNETOWA

21

- 21 Nawiązywanie Połączenia z Modułem Kodującym ze Współużytkowanego Komputera Lokalnego
- 22 Korzystanie z Ekranu na Żywo
- 22 Ustawienia hasła
- 22 Logowanie

EKRAN KONFIGURACJI

25

- 25 Konfiguracja
- 25 Ustawienie podstawowe
- 29 Ustawienia PTZ
- 30 Konfiguracja Dźwięku i Obrazu
- 31 Konfiguracja Sieci
- 35 Konfiguracja Zdarzeń
- 38 Konfiguruj ustawienia analizy
- 39 Konfiguracja Systemu

DODATEK

41

- 41 Podręcznik konfiguracji Typu Urządzenia
- 41 Rozwiązywanie Problemów

FUNKCJE PRODUKTU

Ten produkt jest w stanie jednocześnie przysyłać wideo w różnych rozdzielczościach i z różnymi poziomami jakości do różnych kodeków. Zapewnia również dostęp do środowiska, które można monitorować z komputera zdalnego za pośrednictwem sieci.

- Wygodna przeglądarka
- Gniazda wejściowe wideo do obsługi 4/16 kanałów
- Obsługa różnych rozdzielczości za pośrednictwem sieci

SPE-420

- NTSC : 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 640x368, 352x240
- PAL : 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x576, 704x576, 928x288, 704x288, 640x368, 352x288

SPE-1630

- NTSC : 2560x1920, 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x480, 704x480, 928x240, 704x240, 640x368, 352x240
- PAL : 2560x1920, 2560x1440, 1920x1080, 1280x720, 928x576, 704x576, 928x288, 704x288, 640x368, 352x288

- Interfejs alarmu
- Funkcja monitorowania zdalnego dostępna w przeglądarce sieciowej oraz przeglądarkach Smart Viewer i Mobile Viewer
- Obsługuje protokół złącza koncentrycznego i RS-485
- Wykrywanie sabotażu
- Zgodność z ONVIF



ZALECANE SPECYFIKACJE KOMPUTERA PC

- Procesor: Intel(R) Core(TM) i7 3.4 GHz lub wyższy
 - Pamięć RAM: 8 GB lub więcej
 - Obsługiwany system operacyjny: Windows, Mac OS X
 - Obsługiwane przeglądarki internetowe: Google Chrome, MS Edge, MS IE, Firefox (Obsługiwana wyłącznie w systemie Windows 64bit), Apple Safari (Obsługiwana wyłącznie w systemie Mac OS X)
- ※ Szczegółowe informacje dotyczące zweryfikowanej wersji systemu operacyjnego i przeglądarki można znaleźć w załączniku. Działanie niektórych funkcji może być ograniczone nawet w przypadku obsługiwanych przeglądarek.

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU

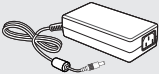
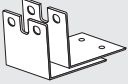
Produkt należy rozpakować i umieścić na płaskiej powierzchni lub w miejscu, w którym ma zostać zainstalowany. Należy sprawdzić, czy w zestawie oprócz urządzenia głównego znajdują się poniższe elementy.

- Wygląd podzespołów może różnić się od wyglądu na przedstawionej ilustracji.
- Kategoria i ilość akcesoriów może różnić się w zależności od regionu sprzedaży.

SPE-420

		
Sieciowy moduł kodujący wideo	Blok gniazd zasilania	Instrukcja obsługi lub Skrócona instrukcja obsługi
		
Wkręt samogwintujący	Blok złącza (15-styk.)	

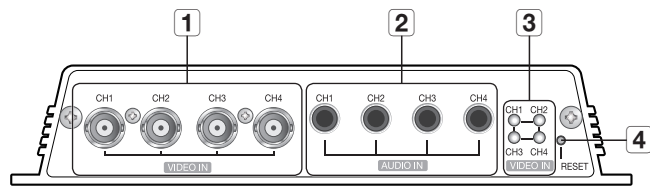
SPE-1630

		
Sieciowy moduł kodujący wideo	Zasilacz	Przewód zasilający
		
Instrukcja obsługi lub Skrócona instrukcja obsługi	Śruba do mocowania wspornika	Szyna
		
Gumowe podkładki pod nóżki		

- Jeśli produkt ma być zainstalowany w innym miejscu niż stojak, zamontuj na nim dołączone gumowe podkładki pod nóżki.

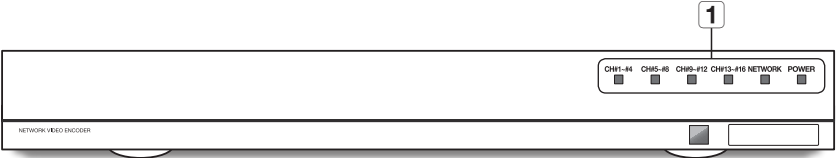
NAZWY CZĘŚCI I ICH FUNKCJE (PRZÓD)

SPE-420



Nazwy części	Funkcje
1 Wejście wideo	To jest gniazdo wejściowe sygnału wideo (typ BNC).
2 Wejście audio	To jest gniazdo wejściowe sygnału audio (typ RCA Jack) oraz opcjonalne gniazdo Jack przedłużacza audio.
3 Wskaźnik stanu wejścia wideo	Wskaźnik stanu wejścia wideo: wyświetla stan pracy każdego kanału wejściowego wideo.
4 Przycisk Reset	Przycisk przywraca wszystkie ustawienia produktu do ustawień fabrycznych. Naciśnij i przytrzymaj przez około 5 sekund, aby uruchomić system ponownie. ❗ Jeśli zresetujesz produkt, ustawienia sieciowe zostaną dostosowane tak, aby można było włączyć DHCP. Jeśli w sieci nie ma serwera DHCP, należy uruchomić program Device Manager, aby zmienić podstawowe ustawienia sieciowe, takie jak adres IP, maska podsieci, brama itp., zanim będzie można połączyć się z siecią.

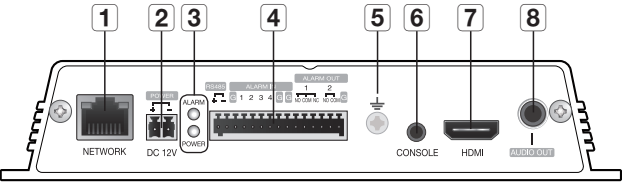
SPE-1630



Nazwy części	Funkcje
1 Lampa LED	CH#1~#4 : kanały wejścia wideo. Dioda przestaje świecić jedynie, gdy wszystkie cztery sygnały wideo są odłączone.
	CH#5~#8 : kanały wejścia wideo. Dioda przestaje świecić jedynie, gdy wszystkie cztery sygnały wideo są odłączone.
	CH#9~#12 : kanały wejścia wideo. Dioda przestaje świecić jedynie, gdy wszystkie cztery sygnały wideo są odłączone.
	CH#13~#16 : kanały wejścia wideo. Dioda przestaje świecić jedynie, gdy wszystkie cztery sygnały wideo są odłączone.
	NETWORK : Wyświetla stan połączenia sieciowego i stan transmisji danych.
	POWER : informuje o statusie zasilania Wł./Wył..

NAZWY CZĘŚCI I ICH FUNKCJE (TYŁ)

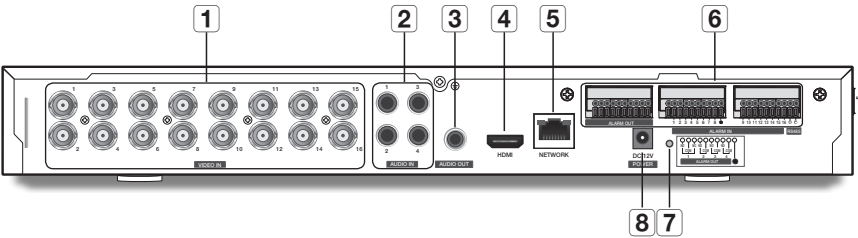
SPE-420



Nazwy części	Funkcje
1 Połączenie sieciowe	To jest gniazdo umożliwiające skonfigurowania połączenia sieciowego za pośrednictwem przewodu PoE lub Ethernet.
2 DC 12V	To jest gniazdo zasilania sieciowego modułu kodującego wideo.
3 Dioda LED	ALARM : Świeci w przypadku wystąpienia zdarzenia. POWER : informuje o statusie zasilania Wł./Wył.
4 Gniazdo we-wy * Kompatybilność z NVR jest obecnie przygotowywana.	RS485: Umożliwia komunikację RS-485. ALARM IN: Gniazdo wejścia alarmu. (1–4 kanałów) ALARM OUT: Gniazdo wyjścia alarmu. (1–2 kanałów)
5 Połączenie uziomowe	zacisk do podłączenia osobnego przewodu uziemiającego. ■ W celu bezpiecznego korzystania ze sprzętu należy podłączyć przewód uziemiający.
6 CONSOLE	To jest gniazdo podłączeniowe konsoli.
7 Wyjście wideo HDMI	To gniazdo umożliwia przeprowadzenie testu wideo. Test wideo można przeprowadzić nawiązując połączenie z wyświetlaczem przenośnym przy użyciu przewodu HDMI. ■ Wideo można wyświetlać na 4 podzielonych ekranach. Obsługiwane jest jedynie wideo w rozdzielczości FHD.
8 Wyjście audio	To jest gniazdo wyjściowe sygnału wideo (typ RCA Jack).

■ Ekran [CONSOLE] przeznaczony jest wyłącznie do napraw serwisowych.

SPE-1630



Nazwy części	Funkcje
1 Wejście wideo	To jest gniazdo wejściowe sygnału wideo (typ BNC).
2 Wejście audio	To jest gniazdo wejściowe sygnału audio (typ RCA Jack) oraz opcjonalne gniazdo Jack przedłużacza audio.
3 Wyjście audio	To jest gniazdo wyjściowe sygnału wideo (typ RCA Jack).
4 Wyjście wideo HDMI	To gniazdo umożliwia przeprowadzenie testu wideo. Test wideo można przeprowadzić nawiązując połączenie z wyświetlaczem przenośnym przy użyciu przewodu HDMI. ■ Wideo można wyświetlać na 16 podzielonych ekranach. Obsługiwane jest jedynie wideo w rozdzielczości FHD.
5 Połączenie sieciowe	To jest gniazdo połączenia sieciowego.
6 Gniazdo we-wy * Kompatybilność z NVR jest obecnie przygotowywana.	RS485: Umożliwia komunikację RS-485. ALARM IN: Gniazdo wejścia alarmu. (1–16 kanałów) ALARM OUT: Gniazdo wyjścia alarmu. (1–4 kanałów)
7 Przycisk Reset	Przycisk przywraca wszystkie ustawienia produktu do ustawień fabrycznych. Naciśnij i przytrzymaj przez około 5 sekund, aby uruchomić system ponownie. ■ Jeśli zresetujesz produkt, ustawienia sieciowe zostaną dostosowane tak, aby można było włączyć DHCP. Jeśli w sieci nie ma serwera DHCP, należy uruchomić program Device Manager, aby zmienić podstawowe ustawienia sieciowe, takie jak adres IP, maska podsieci, brama itp., zanim będzie można połączyć się z siecią.
8 Wejście zasilania	To jest gniazdo wejścia zasilania.

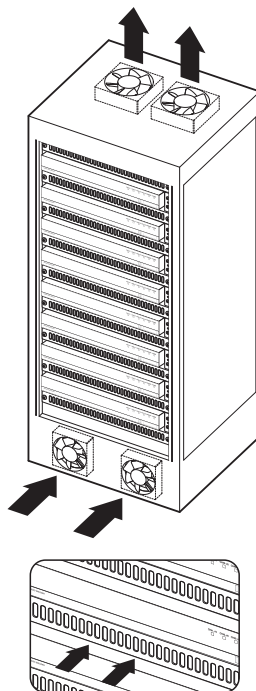
Przed użyciem produktu należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

- Produktu nie należy używać na zewnątrz.
- Nie wolno rozlewać wody lub innych płynów na część łączącą produkt.
- Nie należy narażać systemu na działanie nadmiernej siły lub wstrząsów.
- Nie należy na siłę wyciągać wtyczki zasilania.
- Produktu nie wolno samodzielnie rozmontowywać.
- Nie przekraczać znamionowych wartości wejścia/wyjścia.
- Należy stosować wyłącznie atestowane przewody zasilające.
- W przypadku produktów z wejściem uziemiającym należy stosować wtyczkę zasilania z uziemieniem.

SPRAWDZANIE STANOWISKA MONTAŻOWEGO

W przypadku montażu urządzenia SPE-1630 w stelażu przestrzegaj następujących instrukcji.

1. Należy upewnić się, że regał nie jest uszczelniony wewnątrz.
2. Należy zapewnić cyrkulację powietrza przez wlot i wylot zgodnie z ilustracją.
3. W przypadku ustawienia tych urządzeń lub innych urządzeń montowanych w szafie w sposób pokazany na rysunku 1 należy zapewnić przestrzeń na wentylację lub zainstalować wentylator.
4. Aby zapewnić naturalną konwekcję powietrza wlot należy umieścić u dołu regału, a wylot u góry.
5. Zaleca się, aby przy wlocie i wylocie zamontować wentylatory, zapewniające odpowiednią cyrkulację powietrza. (W celu zabezpieczenia przed pyłem lub ciałami obcymi przy wlocie należy zamontować filtr).
6. Wewnątrz regału i w jego otoczeniu należy utrzymywać temperaturę -10°C - 40°C (14°F - 104°F) zgodnie z rysunkiem.

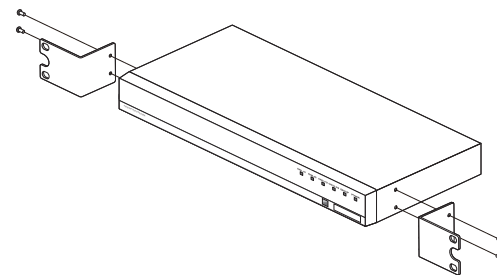


[Rysunek 1]

INSTALACJA NA SZYNIE

Zainstaluj szynę zgodnie z ilustracją, a następnie wkręć śruby po obydwu stronach (2 śruby po każdej stronie).

- Wkręć śruby tak, aby nie zostały poluzowane na skutek wibracji.

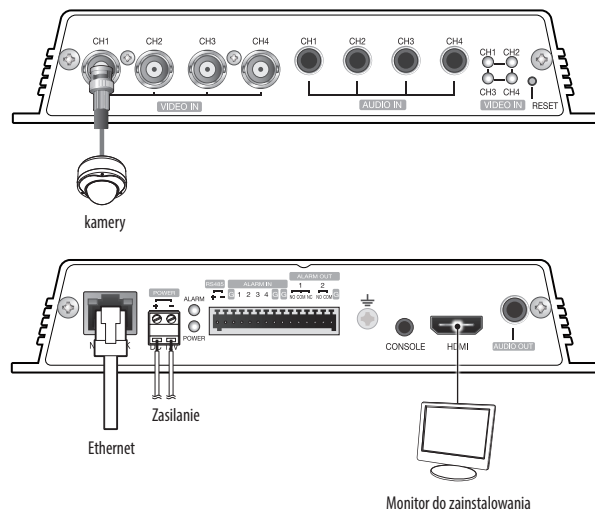


PODŁĄCZANIE INNEGO URZĄDZENIA

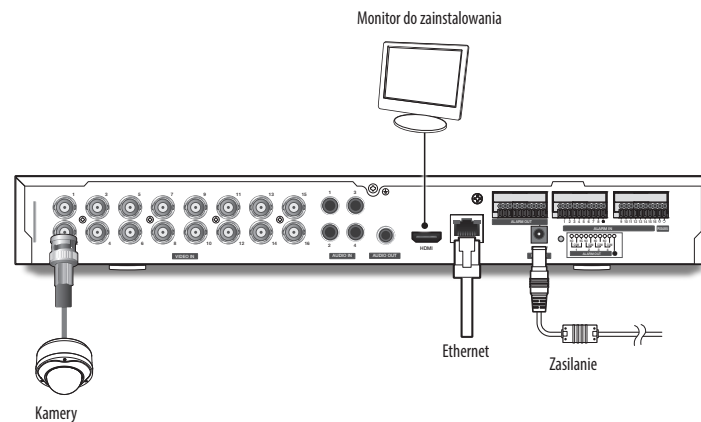
Podłączanie kamery

Gniazdo [VIDEO IN] sieciowego modułu kodującego wideo podłącz do portu wyjścia wideo kamery.

SPE-420



SPE-1630



! ■ Gniazdo wyjściowe HDMI w produkcie zastosowano z myślą o łatwiejszej instalacji i nie zaleca się wykorzystywać go do monitorowania.

Połączenie typu Ethernet

Podłącz kabel Ethernet do sieci lokalnej lub do Internetu.

Źródło zasilania

Odpowiednie żyły (+, -) przewodu zasilającego podłącz do odpowiednich gniazd modułu kodującego przy użyciu wkrętaka.

- Jeżeli źródła zasilania PoE i DC 12 V włączone są jednocześnie, urządzenie będzie zasilane zarówno przez PoE, jak i DC 12 V. (SPE-420)
 - Można także użyć routera z funkcją PoE, aby dostarczyć zasilanie do modułu kodującego.
 - Użyj funkcji PoE, zgodnej z protokołami IEEE 802.3af.
 - Zalecane jest stosowanie jednego źródła zasilania urządzeń – PoE lub prąd stały 12 V.
- Podczas podłączania kabla zasilającego należy zwrócić uwagę, aby nie odwrócić biegunowości.
- Aby podłączyć urządzenie zewnętrzne, należy wyłączyć je przed kontynuowaniem.
- Najpierw połącz zestaw i przewód zasilający zasilacza, a następnie przewód zasilający podłącz do gniazda w ścianie.

Specyfikacja kabla zasilającego dla każdego z modeli

W przypadku zasilania prądem stałym 12 V:

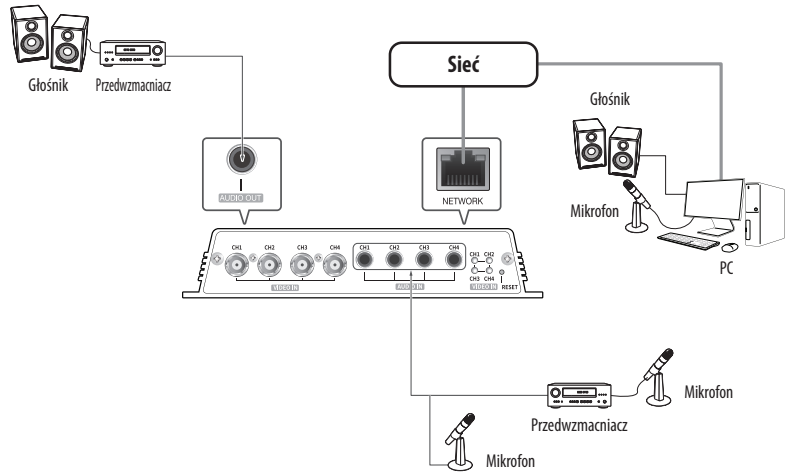
Przewód (AWG)	#22	#20
Długość kabla (Maks.)	19m	30m

Specyfikacja kabla sieciowego

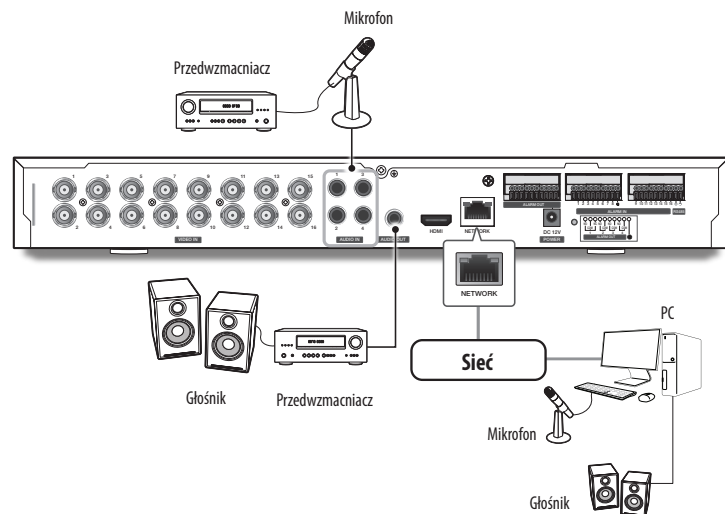
Przedmiot	Zawartość	Uwagi
Łącze	RJ45 (10/100/1000BASE-T)	
Ethernet	10/100/1000Base-T	
Kabel	Kategoria 6	
Odległość maks.	100M	Rezystancja prądu stałego ≤ 0,125 Ω/m
Obsługa PoE	IEEE 802.3af	SPE-420

Schemat blokowy wejść i wyjść audio

SPE-420



SPE-1630



1. Port AUDIO IN modułu kodującego połącz z portem mikrofonu lub LINE OUT wzmacniacza, do którego podłączony jest mikrofon.
2. Port AUDIO OUT modułu kodującego połącz z portem głośnika lub LINE IN wzmacniacza, do którego podłączony jest głośnik.
3. Sprawdź informacje o wyjściu audio w danych technicznych.

 Wejście audio jest możliwe na Kanale1 do Kanalu4, podczas gdy wyjście audio jest możliwe tylko na Kanale1.

Kodek Audio

- Wejście audio : G.711 PCM (Szybkość transmisji: 64kbps / Częstotliwość próbkowania : 8kHz)
- Wyjście audio : G.711 PCM (Szybkość transmisji: 64kbps / Częstotliwość próbkowania: 8kHz)

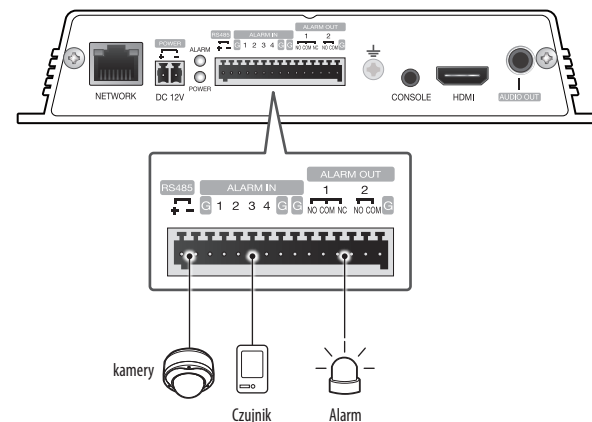
Dźwięk w trybie pełnego duplexu

- **Wejście audio** : Wejście sygnału mono (Maks. 1,0 Vpp)
- **Wyjście audio** : Wyjście sygnału mono (Maks. 1,0 Vpp)
- **Impedancja wyjścia liniowego** : 600omów

Podłączanie gniazd wej./wyj.

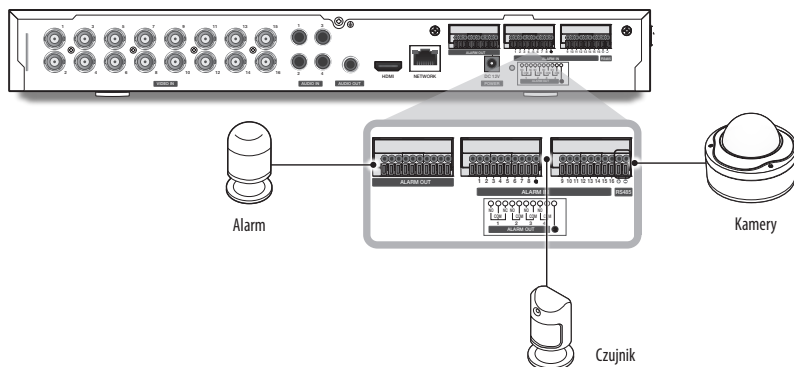
Podłącz sygnał wej./wyj. alarmu do odpowiedniego portu na tylnym panelu gniazd.

SPE-420



Gniazda wejścia i wyjścia alarmu konfigurowane są w sposób przedstawiony poniżej.

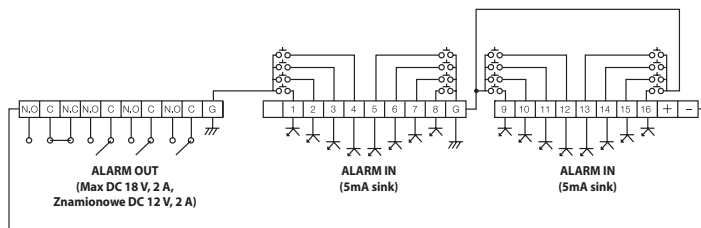
- G : Gniazdo uziemienia alarmu
- ALARM OUT 1 : NO (normalnie otwarte), COM (wspólne), NC (normalnie zamknięte)
- ALARM OUT 2 : NO (normalnie otwarte), COM (wspólne)
- ALARM IN 1 - 4 : Gniazda wejścia alarmu.



Gniazda wejścia i wyjścia alarmu konfigurowane są w sposób przedstawiony poniżej.

- G : Gniazdo uziemienia alarmu
- ALARM OUT 1 : NO (normalnie otwarte), COM (wspólne), NC (normalnie zamknięte)
- ALARM OUT 2 ~ 4 : NO (normalnie otwarte), COM (wspólne)
- ALARM IN 1 ~ 16 : Gniazda wejścia alarmu.

! ■ Nie wolno podłączać sygnału Gruntu dekodera do zasilania Alarmu (DC-).



Podłączanie wejścia alarmu

Jeden z dwóch przewodów sygnałowych odpowiedniego czujnika podłącz do portu [ALARM IN], a drugi do portu [G].

Podłączanie wyjścia alarmu

Jeden z dwóch przewodów sygnałowych odpowiedniego urządzenia zewnętrznego podłącz do portu [ALARM OUT], a drugi do portu [COM].

■ Dla każdego kanału należy użyć określonych portów RS-485 we-wy alarmu.

Podłączanie urządzenia RS-485

Urządzenie zewnętrzne podłącz do portów [RS-485 +, -].
Kamerę PTZ można podłączyć i sterować nią tylko, jeśli obsługuje ona komunikację RS-485.

- Kamerę PTZ można podłączyć i sterować nią tylko, jeśli obsługuje ona komunikację RS-485.
- Sterowanie możliwe jest po podłączeniu funkcji AUX obsługującej komunikację RS-485.
- Najpierw upewnij się, że urządzenie RS-485 jest zgodne z produktem.
- Podczas podłączania urządzenia RS-485 zwróć uwagę, aby nie zmieniać polaryzacji (+/-).
- Więcej informacji można znaleźć w odpowiedniej dokumentacji kamery.

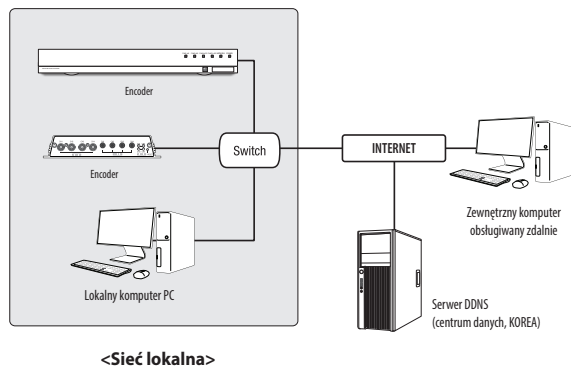
połączenie sieciowe i konfiguracja

Można skonfigurować ustawienia sieciowe zgodnie z charakterystyką sieci użytkownika.

PODŁĄCZANIE PRODUKTU BEZPOŚREDNIO DO LOKALNEJ SIECI OBSZARU

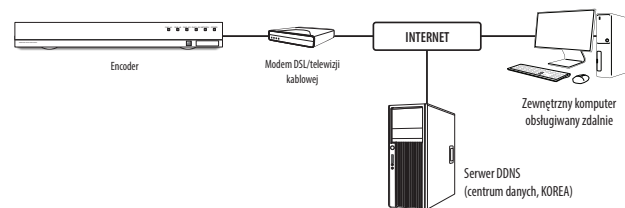
Podłączanie do produktu z lokalnego komputera PC w sieci LAN

1. Uruchom na lokalnym komputerze PC przeglądarkę internetową.
2. Wprowadź adres IP modułu kodującego w polu adresu przeglądarki.



- Komputer zdalny w zewnętrznej sieci internetowej bez sieci LAN może nie być w stanie połączyć się z modulem kodującym w sieci intranetowej, jeśli funkcja przekazywania portów została skonfigurowana nieprawidłowo lub ustawiono zaporę. W takim wypadku, aby rozwiązać problem, należy skontaktować się z administratorem sieci.
- Domyślnym ustawieniem fabrycznym jest automatyczne przydzielanie adresu IP przez serwer DHCP. Jeśli serwer DHCP nie jest dostępny, adres IP zostanie ustawiony na 192.168.1.100. Aby zmienić adres IP, użyj programu Device Manager. Aby uzyskać więcej informacji nt. korzystania z programu Device Manager, patrz „Korzystanie z programu Device Manager” (Strona 17)

PODŁĄCZANIE MODUŁU KODUJĄCEGO BEZPOŚREDNIO DO MODEMU DSL/PRZEWODOWEGO OBSŁUGUJĄCEGO PROTOKÓŁ DHCP



1. Komputer użytkownika połącz bezpośrednio z sieciowym modulem kodującym.
2. Uruchom Device Manager i zmień adres IP modułu kodującego, aby nawiązywać połączenie internetowe za pośrednictwem przeglądarki internetowej zainstalowanej na komputerze stacjonarnym.
3. Uzyskaj połączenie z przeglądarką Web Viewer za pomocą przeglądarki internetowej.
4. Przejdź do strony [Ustawienia].
5. Przejdź do opcji [Sieć] – [DDNS] i skonfiguruj ustawienia DDNS.
6. Przejdź do [Basic] – [IP & Port] i ustaw typ IP do [DHCP].
7. Podłącz moduł kodujący, który został odłączony od komputera, bezpośrednio do modemu.
8. Uruchom moduł kodujący ponownie.

- W celu konfiguracji ustawień DDNS patrz “DDNS” (strona 31)
- W celu rejestracji ustawień DDNS patrz “Rejestracja przy użyciu DDNS” (strona 31)
- Informacje na temat konfiguracji IP można znaleźć w „IP & Port” (strona 28)

KORZYSTANIE Z PROGRAMU DEVICE MANAGER



- Program Device Manager można pobrać z menu <Support> – <Online Tool> w witrynie Hanwha Vision (<https://www.HanwhaVision.com>).
- Więcej instrukcji programu Device Manager można znaleźć w menu <Pomoc> na stronie głównej.

AUTOMATYCZNE WYSZUKIWANIE PRODUKTU

Jeśli produkt jest podłączony do tej samej sieci komputera PC, gdzie zainstalowany jest Device Manager, produkt sieciowy można znaleźć za pomocą funkcji wyszukiwania.

1. Kliknij <Wyszukaj> na stronie głównej programu Device Manager.
2. Sprawdź produkt z listy.
 - Sprawdź adres MAC na naklejce dołączonej do produktu.

KONFIGUROWANIE ADRESU IP

Jeśli chcesz zmienić ustawienie sieciowe produktu, znak <Login OK> musi być wyświetlony w pozycji <Status>. Kliknij <Uwierzytelnianie> na stronie głównej, aby się zalogować.

Konfigurowanie statycznego IP

Ręcznie wstaw i skonfiguruj adres IP i informacje o porcie.

1. Kliknij na liście produkt, dla którego chcesz zmienić ustawienie IP.
2. Kliknij <IP Assign (Przypisz IP)> na stronie głównej programu Device Manager.
3. Wybierz <Przypisz następujący adres IP>.
 - Informacje o adresie IP produktu będą wyświetlane zgodnie z wcześniejszymi ustawieniami.
4. Wypełnij kategorie związane z IP & Port.

Jeżeli nie jest używany Ruter szerokopasmowy

Zapytaj o ustawioną wartość menedżera sieci <Adres IP>, <Maska podsieci>, <Brama>.

- Port HTTP : Służy do uzyskiwania dostępu do produktu za pomocą przeglądarki internetowej, domyślne ustawienie to 80.
- Port RTSP : Port sterujący strumieniowaniem w czasie rzeczywistym. Początkowa wartość to 554.

Jeżeli używany jest Ruter szerokopasmowy

- IP Address : Wpisz adres mieszczący się w zakresie IP podanym przez Ruter szerokopasmowy.
Np. 192.168.1.2~254, 192.168.0.2~254, 192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : <Subnet Mask> Routera Szerokopasmowego będzie <Subnet Mask> produktu.
- Gateway : <Local IP Address> Routera Szerokopasmowego będzie <Gateway> produktu.



- Ustawienia mogą być różne, w zależności od Ruter szerokopasmowy. Aby uzyskać więcej informacji, patrz instrukcja obsługi odpowiedniego routera.
- Aby uzyskać więcej informacji na temat przekierowywania portu routera szerokopasmowego, patrz część "Konfigurowanie Przekazywania Zakresu Portów (Mapowania Portów)" (Strona 19)

Jeśli do Routera Szerokopasmowego podłączonych jest więcej produktów

Skonfiguruj ustawienia powiązane z adresem IP oraz portem osobno.

Np.

	Kategoria	Produkt #1	Produkt #2
Ustawienia związane z IP	IP Address	192.168.1.100	192.168.1.101
	Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1	192.168.1.1
Ustawienia związane z portem	HTTP Port	8080	8081
	RTSP Port	554	555



- Jeśli <Port HTTP> ustawiony jest na inny niż 80, należy podać numer <Port> w pasku adresu przeglądarki internetowej, zanim będzie można uzyskać dostęp do produktu.
Np. <http://Adres IP: port HTTP>
<http://192.168.1.100:8080>

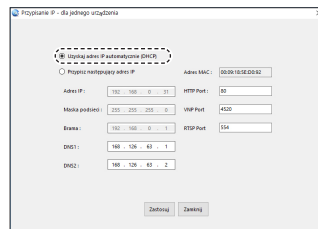
5. Kliknij przycisk [Zastosuj].
6. Jeśli wyświetlona zostanie wiadomość o powodzeniu, kliknij [OK].

Konfigurowanie dynamicznego IP

Odbierz adres IP z DHCP.

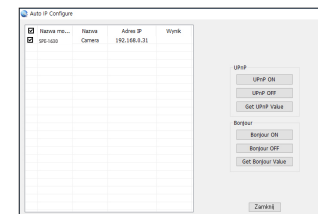
- Przykład środowiska dynamicznego IP
 - Jeśli do Routera Szerokopasmowego z podłączonymi produktami serwer DHCP przypisuje adres IP
 - Jeśli produkt jest podłączany bezpośrednio do modemu przy użyciu protokołów DHCP
 - Jeżeli adresy IP są przypisywane przez wewnętrzny serwer DHCP przez sieć LAN

1. Kliknij na liście produkt, dla którego chcesz zmienić ustawienie IP.
2. Kliknij **<IP Assign (Przypisz IP)>** na stronie głównej programu Device Manager.
3. Wybierz **<Uzyskaj adres IP automatycznie (DHCP)>**.
4. Kliknij przycisk **[Zastosuj]**.
5. Jeśli wyświetlona zostanie wiadomość o powodzeniu, kliknij **[OK]**.



AUTOMATYCZNA KONFIGURACJA IP

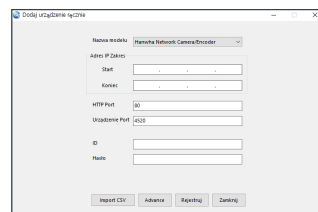
1. Kliknij na liście produkt, dla którego chcesz automatycznie skonfigurować IP.
2. Kliknij **< + >** na głównej stronie programu Device Manager.
 - Pojawi się menu ustawień sprzętu.
3. W menu kliknij **<Auto IP Configure (Auto konfiguracja IP)>**.
4. Kliknij przycisk **[Zamknij]**.



RĘCZNA REJESTRACJA PRODUKTU

Jeśli produktu nie można znaleźć za pomocą funkcji wyszukiwania, produkt można zarejestrować zdalnie, wprowadzając ręcznie informacje o adresie IP, jeśli produkt jest podłączony do sieci zewnętrznej.

1. Kliknij **<Dodaj urządzenia>** – **<Dodaj urządzenie ręcznie>** na stronie głównej programu Device Manager.
2. Wstaw zakres szukanego adresu IP
3. Wybierz opcję **<Nazwa modelu>** rejestrowanego produktu i wprowadź port HTTP, ID oraz hasło.
4. Kliknij przycisk **[Rejestruj]**.
5. Sprawdź, czy produkt jest zarejestrowany.
 - Sprawdź adres MAC na naklejce dołączonej do produktu.

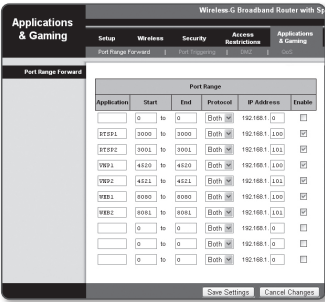


KONFIGUROWANIE PRZEKAZYWANIA ZAKRESU PORTÓW (MAPOWANIA PORTÓW)

Jeśli zainstalowałeś Router Szerokopasmowy z podłączonym produktem, musisz ustawić przekazywanie zakresu portów na Router Szerokopasmowy, aby zdalny komputer PC mógł uzyskać dostęp do produktu.

Ręczne przekazywanie zakresu portów

- 1. Z menu Konfiguracja Router szerokopasmowy, wybierz opcję <Applications & Gaming> - <Port Range Forward>. W celu ustawienia przekazywania zakresu portów dla routera innego producenta należy zapoznać się z instrukcją obsługi tego Routera szerokopasmowego.
- 2. Wybierz opcję <TCP> i <UDP Port> dla każdego produktu podłączonego do Routera Szerokopasmowego. Numer każdego portu, który ma zostać skonfigurowany do routera IP, należy ustawić zgodnie z numerem portu wyznaczonym w menu <Setup> - <Basic> - <IP & Port> w przeglądarce internetowej produktu.
- 3. Po zakończeniu kliknij opcję [Save Settings]. Ustawienia zostaną zapisane.

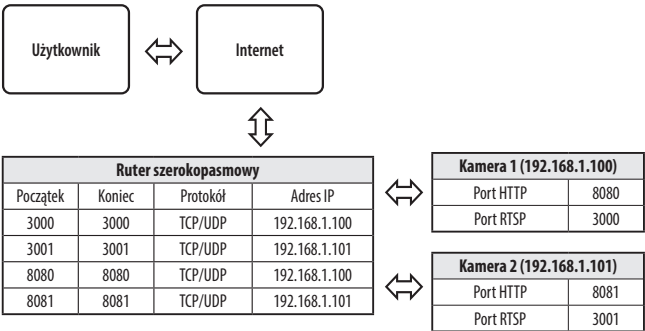


- Ustawienie przekierowania portu jest przykładem ustawienia routera IP CISCO.
- Ustawienia mogą być różne, w zależności od Routera szerokopasmowego. Aby uzyskać więcej informacji, patrz instrukcja obsługi odpowiedniego routera.

Konfigurowanie Przekazywania Zakresu Portu dla kilku produktów sieciowych

- Użytkownik może ustawić przekierowanie portu na Router szerokopasmowy na stronie internetowej konfiguracji.
- Użytkownik może zmienić każdy port za pomocą ekranu ustawień produktu.

Gdy Produkt #1 i Produkt #2 są podłączone do routera :



PODŁĄCZANIE DO PRODUKTU Z UDOSTĘPNIANEGO LOKALNEGO KOMPUTERA PC

1. Uruchom program Device Manager.
Nastąpi skanowanie w poszukiwaniu podłączonych produktów a następnie wyświetlenie tych produktów na liście.
2. Kliknij dwukrotnie na produkt, aby uzyskać do niego dostęp.
Przeglądarka internetowa uruchamia się i łączy z produktem.



■ Dostęp do produktu można również uzyskać, wpisując adres IP produktu w pasku adresu przeglądarki internetowej.

NAWIĄZYWANIE POŁĄCZENIA Z MODUŁEM KODUJĄCYM Z KOMPUTERA ZDALNEGO ZA POŚREDNICTWEM INTERNETU

Ze względu na brak możliwości użycia Device Manager na komputerze zdalnym poza klastrem sieciowym routera szerokopasmowego, użytkownicy mogą uzyskać dostęp do modułów kodujących w sieci routera szerokopasmowego przy użyciu adresu URL DDNS modułu kodującego.

1. Przed uzyskaniem dostępu do modułu kodującego w sieci routera szerokopasmowego należy skonfigurować zakres przekazywania portów dla routera szerokopasmowego.
2. Uruchom przeglądarkę internetową przy użyciu komputera zdalnego i w polu adresu wprowadź adres URL DDNS modułu kodującego lub adres IP routera szerokopasmowego.
Np. <http://ddns.hanwha-security.com/ID>

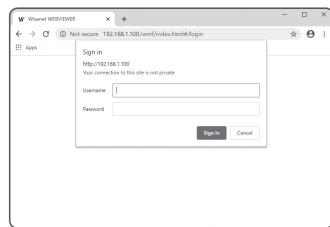


■ W celu rejestracji ustawień DDNS patrz "Rejestracja przy użyciu DDNS", (strona 31)

NAWIĄZYWANIE POŁĄCZENIA Z MODUŁEM KODUJĄCYM ZE WSPÓŁUŻYTKOWANEGO KOMPUTERA LOKALNEGO

Zazwyczaj należy postępować w następujący sposób

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wprowadź adres IP modułu kodującego w polu adresu przeglądarki.
 - np. • Adres IP (IPv4) : 192.168.1.100 → http://192.168.1.100
 - powinno zostać wyświetlone okno dialogowe.
 - Adres IP (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
 - http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111]
 - powinno zostać wyświetlone okno dialogowe.



Jeśli port http jest inny niż 80

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wprowadź adres IP i numer portu HTTP modułu kodującego w polu adresu.
 - np. Adres IP : 192.168.1.100: numer portu HTTP (8080)
 - http://192.168.1.100:8080 - powinno zostać wyświetlone okno dialogowe logowania.

Za pomocą URL

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wprowadź adres URL DDNS modułu kodującego w polu adresu przeglądarki.
 - np. Adres URL : http://ddns.hanwha-security.com/ID
 - powinno zostać wyświetlone okno dialogowe logowania.



■ Połączenie sieciowe jest wyłączone w środowisku ograniczonym do LAN.

Połączenie przez UPnP

1. Uruchomić klienta lub system operacyjny obsługujący protokół UPnP.
2. Kliknij nazwę modułu kodującego, który ma zostać wyszukany.
 - W systemie operacyjnym Windows kliknij nazwę wyszukanego modułu kodującego w menu sieciowym.
 - Okno logowania jest otwarte.

Połączenie przez Bonjour

1. Uruchomić klienta lub system operacyjny obsługujący protokół Bonjour.
2. Kliknij nazwę modułu kodującego, który ma zostać wyszukany.
 - W systemie operacyjnym Windows kliknij nazwę wyszukanego modułu kodującego w menu sieciowym.
 - Okno logowania jest otwarte.

Sprawdzanie adresu DDNS

Jeśli moduł kodujący podłączony jest bezpośrednio do modemu przewodowego DHCP lub modemu DSL, adres IP sieci zostanie zmieniony po każdej próbie nawiązania połączenia z serwerem operatora internetowego ISP. W takim przypadku użytkownik nie będzie informowany o zmianie adresu IP przez DDNS.

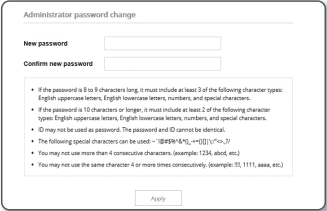
Po zarejestrowaniu urządzenia z dynamicznym adresem IP w serwerze DDNS można bezpiecznie sprawdzić zmieniony adres IP podczas uzyskiwania dostępu do urządzenia. Aby zarejestrować urządzenie na serwerze <DDNS>, najpierw wejdź na stronę <http://ddns.hanwha-security.com> i zarejestruj urządzenie, a następnie dla opcji <Sieć> - <DDNS> przeglądarki Web Viewer wybierz ustawienie <Wisenet DDNS> oraz podaj <ID produktu> używane do rejestracji DDNS.

USTAWIENIA HASŁA

Pierwsze użycie produktu wiąże się z koniecznością rejestracji loginu i hasła.

- !

- Nowe hasło powinno mieć 8 do 9 znaków długości, w tym 3 znaki wielkie/małe, cyfry i znaki specjalne. Dla hasła 10 do 15 znaków wystarczą 2 znaki wskazane wyżej.
 - Dozwolone znaki specjalne: ~!@#%&^'()*_+=[]\;:'" <>.,/?
 - Hasło nie może posiadać spacji.
 - Dla poprawy bezpieczeństwa nie zaleca się powtarzania tych samych znaków po kolei ani używania kolejnych znaków klawiatury.
 - Jeżeli hasło zostało utracone, nacisnąć przycisk [RESET] i inicjować produkt. Zatem hasło należy zapamiętać, lub zapisać.



LOGOWANIE

Przy każdej próbie uzyskania dostępu do modułu kodującego wyświetlone zostanie okno logowania. Aby uzyskać dostęp do modułu kodującego, wprowadź identyfikator użytkownika i hasło.

1.

Wpisz słowo "admin" w polu <User Name>. Identyfikator administratora „admin”, można zmienić w Web Viewer.
2.

Wprowadź hasło w polu <Password>.
3.

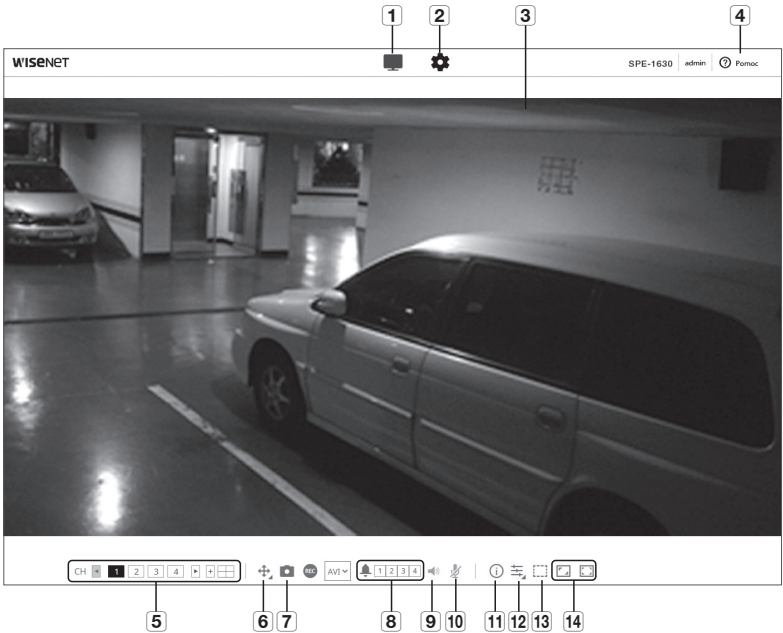
Kliknij przycisk [Sign in]. Jeżeli logowanie się powiodło, zostanie wyświetlony ekran aplikacji Live Viewer.



- !

- Podczas uzyskiwania dostępu do przeglądarki Web Viewer modułu kodującego zwracaj szczególną uwagę na bezpieczeństwo, upewniając się, że dane obrazu są szyfrowane.
- Najlepszą jakość wideo można uzyskać przy ekranie o rozmiarze 100%. Zmniejszenie współczynnika może spowodować obcięcie krawędzi obrazu.

KORZYSTANIE Z EKRANU NA ŻYWO



Item	Description
1 Na żywo	Umożliwia przejście do ekranu na żywo.
2 Ustawienia	Przejdzie do ekranu konfiguracji.
3 Ekran przeglądarki	Wyświetla obraz wideo na żywo na ekranie. Funkcję zoomu cyfrowego na ekranie przeglądarki można również włączyć przy użyciu kółka myszy.
4 Pomoc online	Pomoc online zawiera szczegółowe opisy poszczególnych funkcji.
5 Zmiana kanału	Umożliwia ustawienie kanału kamery, który ma być wyświetlony na ekranie na żywo. (Ekran pojedynczy / podział ekranu na 4 części)

Item	Description	
6 PTZ	PTZ	Reguluje ruch Panoramiczny/Przechył/Powiększanie.
	Ręczna regulacja ostrości (/)	Dostosuj ostrość ekranu w zależności od odległości do obiektu (blisko lub daleko).
	Przybliżenie ()	Przeciągnij pasek znajdujący się po prawej stronie interfejsu użytkownika w górę lub kliknij przycisk [], aby przybliżyć ekran. Im dalej pasek znajduje się od środka ekranu, tym szybciej ekran będzie przybliżany.
	Pomniejszenie ()	Przeciągnij pasek znajdujący się po prawej stronie interfejsu użytkownika w dół lub kliknij przycisk [], aby oddalić ekran. Im dalej pasek znajduje się od środka ekranu, tym szybciej ekran będzie oddalany.
	Poruszaj ekranem ()	Przesuwa się w kierunku, w którym znajduje się kursor.
	Menu OSD	Umożliwia sterowanie funkcjami podłączonej kamery.
7 Przechwytyj	Zapisuje bieżący obraz jako plik obrazu.	
8 Wyjście alarmu	Włącza port wyjścia alarmu.	
9 Sterowanie dźwiękiem	Włącza dźwięk i dostosowuje poziom jego głośności.	
10 Sterowanie mikrofonem	Włącza mikrofon.	
11 Informacje dost. do profilu	Można odczytać dane profilu.	
12 Typ profilu	Umożliwia wybór typu profilu w opcji <Profil wideo> w menu konfiguracji <Basic>. ■ Kliknij ikonę, aby wyświetlić nazwę bieżącego profilu.	
	1 ■ Gdy obraz wideo jest odtwarzany na stronie monitorowania, powiedzi można wyświetlać na ekranie pod następującymi warunkami: - Rozdzielczość została zmieniona w wyniku zmiany profilu. - Przychodzące dane są odtwarzane w zwolnionym tempie z powodu opóźnień w sieci występujących po zmianie profilu. - Zmieniono rozmiar i lokalizację okna przeglądarki.	
13 Pixel Counter	Sprawdza liczbę pikseli na wybranym obszarze ekranu wideo.	

Item	Description	
14 Przełącz tryb widoku	Pełny ekran ()	Dwukrotnie kliknij ekran wideo, aby odtwarzać bieżące wideo w trybie pełnego ekranu monitora.
	Dopasuj do ekranu ()	Tryb przeglądania, w którym rozmiar widoku z kamery automatycznie dopasowuje się do rozmiaru ramki przeglądarki sieciowej.
	Rozmiar oryginalnego pliku ()	Tryb widoku, w którym wideo odtwarzane jest w rzeczywistej rozdzielczości.
	Utrzymaj współczynnik proporcji ()	Tryb widoku najlepiej dostosowujący współczynnik proporcji do rozdzielczości.

! ■ W przypadku określonych przeglądarek lub kodeków niektóre funkcje mogą nie działać.

Aby zmienić kanały

- Wybierz określony numer kanału.
 - Kliknij ikony [, ,] aby wybrać kanał w modelach SPE-1630.
- Ekran przeglądarki wyświetla odpowiedni kanał.
- Aby wyświetlić ekran podzielony na 4 części, kliknij ikonę [].
- Aby powrócić do ekranu pojedynczego, kliknij ikonę [].

Wykonywanie zrzutu ekranu

- Kliknij [Zrzut ()] na ekranie, aby wykonać zrzut ekranu.
- Po zapisaniu zarejestrowanego obrazu pojawi się stosowne powiadomienie.
Zrzut ekranu jest zapisywany w wyznaczonym folderze każdej przeglądarki.

✍ ■ Jeśli zrzut ekranu nie zostanie zapisany przez przeglądarkę IE w systemie Windows 7 lub nowszym, uruchom przeglądarkę IE z uprawnieniami administratora.

Ustawianie pełnego ekranu

- Kliknij ikonę [Tryb pełnoekranowy ()].
- Przeglądarka zostanie wyświetlona na pełnym ekranie.
- Aby wyjść z trybu pełnoekranowego, ponownie kliknij przycisk [Tryb pełnoekranowy ()] lub naciśnij klawisz [ESC] na klawiaturze.

Aby użyć Audio

1. Kliknij ikonę [Audio ()], aby włączyć komunikację audio.
2. Użyj paska [Sterowanie dźwiękiem], aby sterować głośnością.



- Jeżeli nie słychać żadnego dźwięku podczas wkładania i wyciągania wtyku audio, kliknąć w ikonę [Audio ()] i włączyć dźwięk ponownie.
- Aby korzystać z dźwięku, dla opcji <Wejście audio> w menu „Profil wideo” wybierz ustawienie <Ativado> (strona 25).



Aby użyć mikrofonu

Kliknij ikonę [Mikrofonu ()], aby włączyć mikrofon.

Aby obliczyć liczbę pikseli

1. Kliknij ikonę [Liczba pikseli ()] aby ją włączyć.
2. Przeciągnij kursorem myszy na wideo, aby zaznaczyć i wybrać obszar.
3. Liczba pikseli na wybranym obszarze zostanie wyświetlona na ekranie.

Aby sterować PTZ

1. Kliknij ikonę [PTZ ()].
2. Obróć pokrętko [] na tabliczce przesuwania ekranu, aby zmienić kierunek kamery lub przybliżyć lub oddalić widok, przewijając pasek po prawej stronie interfejsu użytkownika w górę lub w dół.
3. Wybierz opcję [ , ] na ekranie ostrości, aby ustawić ostrość.

Aby zastosować preset

- Preset: umożliwia zastosowanie zapisanego presetu.
Szczegółowe ustawienia presetów opisano w rozdziale “Zewnętrzna PTZ”. (strona 29)
 - Przesuń : Umożliwia zastosowanie zapisanego presetu.
 - Konfiguracja : Umożliwia określenie presetu.

Aby sprawdzić stan profilu

Można sprawdzić informacje o profilu.

1. Kliknij ikonę [Status ()].
2. Ekran informacji o dostępie do profilu jest aktualizowany przy każdym włączeniu ekranu.
 - Dostęp do profilu : Wyświetla informacje o nowo dodanym profilu.
 - Profil : Wyświetla informacje o nowo dodanym kodeku.
 - Szybkość Trans.(kbps) : Wyświetla zarówno rzeczywistą szybkość transmisji, jak i ustawioną.
 - Prędkość odśwież.(fps) : Wyświetla zarówno rzeczywistą szybkość przesyłu, jak i ustawioną.
 - Licznik jednoczesnych użytkowników : Wyświetla liczbę równoczesnych użytkowników, którzy mają dostęp do profilu.
 - Aktualny użytkownik : Wyświetla informacje o użytkownikach korzystających z dostępu do przeglądarki sieciowej i wyświetlających wideo monitoring.
 - Profil : Wyświetla nazwę profilu, do którego ma dostęp dany użytkownik.
 - Szybkość Trans.(kbps) : Wyświetla bieżącą szybkość transmisji.
 - Stan połączenia sieciowego : Pokazuje, czy sieć działa poprawnie.
 - Adres IP : Wyświetla adres IP bieżącego użytkownika.

ekran konfiguracji

KONFIGURACJA

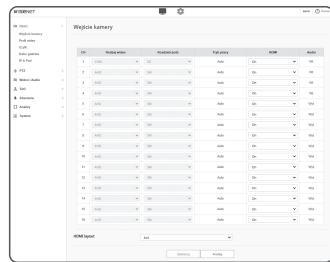
Istnieje możliwość konfiguracji podstawowych informacji o module kodującym, ustawień PTZ, wideo i dźwięku, sieci, zdarzenia, analizy oraz ustawień systemowych.

1. Na ekranie na żywo kliknij przycisk [Ustawienia (⚙️)].
2. Zostanie wyświetlony ekran konfiguracji.

USTAWIENIE PODSTAWOWE

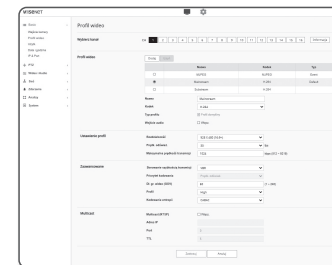
Wejście kamery

1. Z menu Setup wybierz kartę <Basic (📺)>.
2. Kliknij opcję <Wejście kamery>.
 - Rodzaj wideo : CVBS/AHD/CVI/TVI
 - Rozdzielczość : SD/1M/2M/4M/5M
 - Tryb pracy : Auto
 - HDMI : On/Off
 - Układ przesyła w układzie 4x4, a dla każdego kanału możesz wybrać opcję wł./wyl.
 - Audio: Dostępne są kanały tylko 1–4.
 - HDMI layout: 4x4/3x3/2x2/1x1



Profil wideo

1. Z menu Setup wybierz kartę <Basic (📺)>.
2. Kliknij opcję <Profil wideo>.
3. Wybierz kanał do skonfigurowania.
4. Ustaw każdy element w profilu wideo.
Nawet jeśli ustawienia aktualnie dostępnego profilu zostaną zmienione, poprzednie ustawienia będą użyte do wyjścia.
5. Wybierz właściwości każdego profilu.
Więcej informacji w „**Aby dodać/zmienić profil wideo**”. (strona 26)
6. Wybierz typ profilu.
 - W zależności od wybranego typu kodeka menu kontekstowe może się różnić.
 - Profil domyślny : Jeśli podczas używania przeglądarki Web Viewer nie zostanie wybrany żaden profil, zostanie zastosowany domyślny profil wideo.
 - Profil e-mail/FTP : Profil wideo, który zostanie przeniesiony do określonej poczty elektronicznej lub na stronę FTP.
 - Jako E-mail/FTP Profile można ustawić tylko kodek MJPEG.
7. Określ, czy wideo ma zawierać dźwięk.
Po zaznaczeniu pola wyboru <Wejście audio> do wideo można dodać dźwięk.
8. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



Aby dodać/zmienić Profil wideo

Ustawienie profilu może być dodane bądź zmienione aby dostosować różne profile zależnie do warunków nagrywania.

1. W menu <Profil wideo> kliknij przycisk <Dodaj>.
 2. Wpisz nazwę i wybierz kodek.
 3. Określ warunki, w których dany kodek będzie stosowany.
 4. Wpisz szczegółowe informacje o wybranym kodeku, w tym rozdzielczość i prędkość odświeżania.
 - Rozdzielczość : Ustaw rozmiar plików wideo w formacie H.264 oraz MJPEG.
 - Prędk. odśwież. : Określ maksymalną liczbę klatek na sekundę.
 - Maks. prędkość transmisji : Określ maksymalną przepustowość w bitach gdy przepustowość (bit rate) jest ustawiona na VBR.
-  ■ Ponieważ prędkość transmisji zależy od rozdzielczości, prędkości klatkowania i złożoności ekranu, rzeczywista prędkość transmisji może być większa niż maksymalna. Dlatego ustawiając jej wartość, należy wziąć pod uwagę warunki użytkowania.
- Docelowa szyb. trans. : Określ docelową przepustowość w bitach gdy przepustowość (bit rate) jest ustawiona na CBR.
- Ster. szyb. trans. : W celu kompresji użytkownik może wybrać stałą lub zmienną szybkość transmisji. Zdefiniowana przepustowość pozwala tylko na przesył z tą prędkością, przepustowość zmienna pozwala na dopasowanie prędkości przesyłu do jakości obrazu.
-  ■ Realna prędkość transmisji (klatkowania) może odbiegać od ustalonej jeżeli ustawiono stałą prędkości przesyłu (bitrate) i jednocześnie tryb priorytetu jakości video. Zależy to od złożoności obrazu, a system sam optymalizuje jakość video dla zadanej prędkości.
- Pierwsz. kodow. : Priorytet przesyłu video może zostać ustawiony na prędkość klatek lub kompresję.
- Dł. gr. wideo (GOV) : Określa liczbę klatek pomiędzy dwiema kolejnymi I-klatkami podczas sekwencji wideo gdy włączony został kodek H.264 (Jedna I-klatka +0 lub więcej P-klatek).
- Profil : Można wybrać profil kodeka H.264.
- Kodowanie entropii : To kodowanie o zmiennej długości wykorzystujące zasady statystyki syntaktycznej. Jej cechą jest kompresja bezstratna. Metodę kodowania entropijnego można samemu wybrać. Kompresja typu CABAC jest skuteczniejsza od typu CAVLC.

- Multicast(RTSP) : Umożliwia określenie protokołu RTSP.
 - Adres IP : Wpisz adres IPv4, za pośrednictwem którego chcesz podłączyć sieć IPv4.
 - Port : Wybierz port komunikacji wideo.
 - TTL : Umożliwia ustawienie TTL dla pakietu RTP.



- Jeżeli adres Multicast będzie się mieścił w zakresie 224.0.0.0~224.0.0.255, multicast może w pewnych środowiskach działać niepoprawnie.
W takim przypadku zalecamy zmianę adresu multicast.

Czym jest długość GOV?

GOV (Group of Video object planes) to zbiór płaszczyzn obiektów wideo do kompresji H.264, wskazujący zbiór ramek pomiędzy początkową ramką I-Frame a kolejną ramką I-Frame. GOV składa się z 2 rodzajów ramek: I-Frame i P-Frame.

Podstawową metodą kompresji jest kompresja I-Frame, zawierająca dane kompletnego pojedynczego obrazu. P-Frame zawiera tylko dane, które uległy zmianie w stosunku do poprzedniej ramki I-Frame.

Dla kodeku H.264 można określić długość gr. wideo (GOV).

Jeżeli profil nagrywania zostanie ustawiony z kodekiem H.264 długość GOV będzie prędkością klatkowania/2.

Użytkownik

1. Z menu Setup wybierz kartę <Basic ()>.

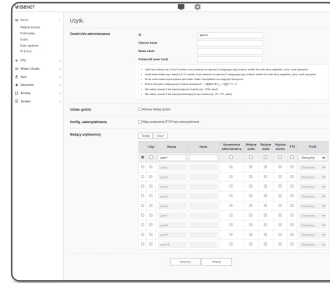
2. Kliknij opcję <Użytk.>.

3. Wpisz wymagane dane użytkownika.

- Zmiana hasła administratora : Zmień hasło administratora.



- Ze względów bezpieczeństwa, zaleca się użycie hasła zawierającego kombinację liter wielkich i małych, cyfr i znaków specjalnych.
- Zalecamy zmianę hasła co trzy miesiące.
- Długość hasła i ograniczenia są następujące:
 - Występują co najmniej trzy spośród: wielkie litery, małe litery, cyfry, znaki specjalne. 8 do 9 znaków.
 - Wsytepują co najmniej trzy spośród: wielkie litery, małe litery, cyfry, znaki specjalne. 10 do 15 znaków.
 - Musi być inne niż ID.
 - Nie można używać co najmniej czterech znaków następujących kolejno po sobie (na przykład: 1234, abcd)
 - Nie można używać tego samego znaku powtózonego co najmniej czterokrotnie (na przykład: !!!!, 1111, aaaa)
 - Dozwolone znaki specjalne. : ~`!@#\$%^&*()_+={}|~\:"'<>.,?/
 - Po skonfigurowaniu ustawień fabrycznych zainicjują się hasła administratora i użytkownika. Hasło należy zresetować.
 - W przypadku uzyskania dostępu do strony WWW modułu kodującego po raz pierwszy lub po jego zainicjowaniu wyświetlone zostanie menu ustawień hasła administratora.
 - Przed użyciem menu stron WWW modułu kodującego należy ponownie zalogować się w tym menu, podając nowe hasło.
 - Jeżeli obowiązujące hasło nie zostanie wprowadzone, zmiana hasła admina jest niewykonalna.
 - Po zmianie hasła, jeśli do klienta CMS lub NVR podłączony został moduł kodujący, konieczna będzie ponowna jego rejestracja przy użyciu zmienionego przed chwilą nowego hasła. Jeśli moduł kodujący pozostanie nadal podłączony przy użyciu tego samego hasła, konto może zostać zablokowane, ponieważ klient będzie korzystać z poprzedniego hasła.
- Jeżeli 5 kolejnych prób uwierzytelnienia hasłem zakończyły się niepowodzeniem, konto może zostać zablokowane na trzydzieści sekund.
- Przeglądarka może przestać działać poprawnie po zmianie hasła w czasie, gdy otwartych jest wiele połączeń W takim przypadku należy ponownie połączyć się z serwerem.



- Ustaw gościa : W przypadku wyboru opcji <Aktywuj dostęp gościa>, z konta gości będzie możliwy dostęp do ekranu przeglądarki Web Viewer, jednak tylko do ekranu przeglądarki na żywo.
 - Identyfikator/hasło konta gościa to <guest/guest>. Nie można ich zmienić.
- Konfig. uwierzytelniania : W przypadku wyboru <Włącz połączenie RTSP bez uwierzytelniania> można uzyskać dostęp do RTSP bez konieczności logowania i oglądać filmy wideo.
- Aktualny użytk. : W przypadku wyboru opcji <Użyj> można ustawić lub zmienić uprawnienia użytkownika.
 - Administrator może skonfigurować wejście i wyjście dźwięku, wyjście alarmowe i uprawnienia sterowania PTZ.
 - Wejście dźwięku/wyjście dźwięku/wyjście alarmu : Jest możliwe włączenie/wyłączenie wejścia dźwięku/wyjścia dźwięku/wyjścia alarmu w trybie na żywo na koncie bieżącego użytkownika.
 - Sterowanie PTZ: Wybierz opcję <PTZ>.
 - Profil : W przypadku wyboru opcji <Domyślny> widoczny będzie tylko domyślny profil wideo; wybierając opcję <Wsz.>, można zobaczyć pełen profil filmów wideo.
- Funkcje ONVIF dostępne dla użytkowników zarejestrowanych posiadających upoważnienie do korzystania z funkcji ONVIF, ograniczają się do przyznanych funkcji.

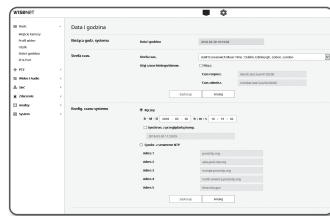


4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

Data i godzina

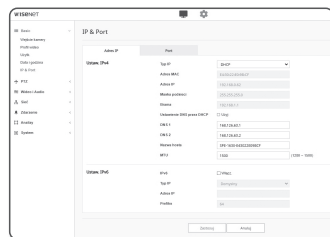
1. Z menu Setup wybierz kartę <Basic ()>.
2. Kliknij opcję <Data i godzina>.
3. Określ godzinę i datę, która zostanie zastosowana w module kodującym.
 - Bieżąca godz. systemu : Wyświetla ustawienia aktualnej godziny danego systemu.
 - Strefa czas. : Ustaw lokalną strefę czasu na podstawie czasu GMT.
 - Użyj czasu letniego/zimow. : W przypadku zaznaczenia tej opcji, dla określonego okresu zostanie ustawiona godzina wcześniej niż lokalna strefa czasowa. Opcja ta będzie wyświetlana tylko na obszarach, gdzie używany jest czas letni.
 - Konfig. czasu systemu : Ustaw godzinę i datę, które zostaną ustawione w systemie.
 - Ręczny : Umożliwia ręczne ustawienie bieżącej godziny modułu kodującego. Po zaznaczeniu pola wyboru <Synchron. z przeglądarką komp.> godzina przeglądarki WebViewer zostanie ustawiona na podstawie godziny wyświetlanej na komputerze PC obsługującym przeglądarkę.
 - Synchr. z serwerem NTP : Zsynchronizuj godzinę z ustawioną godziną danego serwera.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

-  Wybór opcji <Synchron. z przeglądarką komp.> wymaga ustawienia standardowej strefy czasowej takiej samej jak aktualna strefa czasowa komputera.



IP & Port

1. Z menu Setup wybierz kartę <Basic ()>.
2. Kliknij opcję <IP & Port>.
3. Kliknij opcję <Adres IP>.
4. Konfiguruj opcję <Ustaw IPv4>.
 - Typ IP : Wybierz typ połączenia IP.
 - Ręczny : Umożliwia ustawienie adresu IP, maski podsieci, bramy, DNS1, DNS2 oraz nazwy hosta.
 - DHCP : Umożliwia skonfigurowanie ustawień DNS1, DNS2 i nazwy hosta.
 - PPPoE : Umożliwia skonfigurowanie ustawień DNS1, DNS2, nazwy hosta, identyfikatora i hasła.
 - W przypadku wyboru ustawienia <Ręczny> należy ręcznie wprowadzić adres IP, maskę podsieci, bramkę, DNS1 i 2.
 - Adres MAC : Wyświetla adres MAC.
 - Adres IP : Wyświetla bieżący adres IP.
 - Maska podsieci : Wyświetla parametr <Maska podsieci> dla ustawionego IP.
 - Brama : Wyświetla parametr <Brama> dla ustawionego IP.
 - DNS1/DNS2 : Wyświetla adres serwera DNS (ang. Domain Name Service).
 - Nazwa hosta : wyświetla nazwę hosta.
 - MTU : Określa maksymalny rozmiar transferu danych, który może być wysłany z interfejsu sieciowego. Możliwy zakres wartości wynosi od 1280 do 1500. Odtwarzanie wideo może być opóźnione, dlatego upewnij się, że ustawiono wartość MTU odpowiednią dla swojego środowiska sieciowego.



5. Konfiguruj opcję <Ustaw IPv6>.

- Wybierz ustawienie <Użyj>, aby używać adresu IPv6.
 - Domyslny : Użyj domyślnego adresu IPv6.
 - DHCP : Wyświetl adres IPv6 uzyskany z serwera DHCP i go zastosuj.
 - Ręczny : Wprowadź ręcznie adres IP i bramę i je zastosuj.
-  System adresów IP zostanie przestawiony na domyślny DHCP. Jeśli nie zostanie znaleziony żaden serwer DHCP, automatycznie zostaną przywrócone poprzednie ustawienia.
- Po zakończeniu edytowania kliknij [Zastosuj], aby zastosować zmiany, a przeglądarka zostanie zamknięta. Po chwili podłącz ponownie przy użyciu zmienionego adresu IP.

6. Kliknij opcję <Port>.

7. Wypełnij każdą pozycję menu Port zgodnie z wymogami.

- Niedostępne są wartości portu od 0 do 1023 i port 3702.
- HTTP : Port HTTP używany do uzyskiwania dostępu do Modułu kodujący za pomocą przeglądarki internetowej. Wartość domyślna to 80(TCP).
 - Ustawienie portu HTTP dla przeglądarki Safari i Google Chrome na 65535 jest określone przez zasady bezpieczeństwa jako niedozwolone.
- HTTPS : W tej wersji jest wzmocnione bezpieczeństwo protokołu komunikacji sieciowej HTTP. Można to wykorzystać przy ustawieniach trybu HTTPS w SSL. Wartość początkowa jest ustawiona na 443(TCP).
 - Dopuszczalny zakres ustawienia wynosi: 1024~65535. (Ze względu na bezpieczeństwo przeglądarka Safari lub Google Chrome może nie stosować 65535 jako portu HTTPS użytkownika.)
- RTSP : Używany do przesyłania obrazów wideo w trybie RTSP; wartość domyślna to 554.
- Limit czasu : Kiedy urządzenie łączy się z serwerem RTSP, funkcja ta resetuje połączenie, w przypadku gdy serwer nie odpowiada przez określony czas.

-  W przypadku zmiany portu HTTP przeglądarka zostanie zamknięta. Od tej pory adres powinien zawierać nowo przydzielony port HTTP, na końcu którego znajdować się będzie adres IP. np. Adres IP: 192.168.1.100, port HTTP : Przydzielony 8080 → http://192.168.1.100:8080 (Jeśli port HTTP został ustawiony na 80, nie ma potrzeby podawania numeru portu)
- Zaleca się stosowanie protokołu RTSP oraz HTTPS, co chroni informacje obrazowe przed nieupoważnionym odtwarzaniem.

8. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

USTAWIENIA PTZ

Zewnętrzna PTZ

Umożliwia ustawienie wartości połączenia kamery z zewnętrznym PTZ, dzięki czemu PTZ można sterować za pośrednictwem kamery podłączonej do gniazda RS-485 modułu kodującego.

1. Z menu Setup wybierz kartę <PTZ (+)>.

2. Kliknij opcję <Zewnętrzne PTZ>.

3. Wybierz kanał do skonfigurowania.

4. Skonfiguruj port połączenia.

- RS-485 : wybierz tę opcję, jeśli chcesz sterować kamerą i zdalnym urządzeniem AUX za pośrednictwem gniazda RS-485.
- Gniazdo koncentryczne : umożliwia sterowanie kamerą. Sterować można funkcjami PTZ i OSD.

5. Skonfiguruj port szeregowy. Jeśli jako port połączenia wybierzesz opcję <RS-485>, dla podłączonej kamery PTZ możesz skonfigurować tryb komunikacji RS-485.

- Protokół : Umożliwia wybór protokołu ustawionego w kamerze — Samsung-T, Pelco-D lub Pelco-P.
- ID Kamery : Displays the fixed camera ID.
- Predkosc : Szybkość transferu dla komunikacji RS-485.
- Bity dan. : Określ bit danych.
- Parzystość : Określ bit parzystości.
- Bity stopu : Określ bit stopu.

6. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



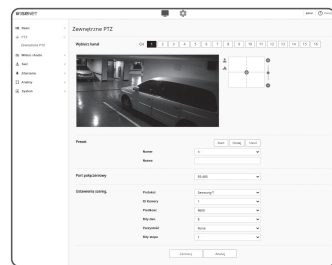
- W tym trybie pracy moduł kodujący i kamera PTZ powinny być podłączone normalnie. Dodatkowo w celu obsługi kamery PTZ należy skonfigurować port szeregowy.



- Sprawdź funkcje obsługiwane przez kamerę po jej podłączeniu. W zależności od specyfikacji kamery lub protokołu niektóre funkcje mogą być niedostępne. Więcej szczegółów można znaleźć w poniższej tabeli.

Funkcje obsługiwane przez protokół

Protokół	P sterowanie	P predkość ruchu	T sterowanie	T predkość ruchu	Ustawiania Zoomu	Predkość zoomu	Ustawianie Ostrości	Ustawianie Ostrości	Preset zapisu	Preset ruchu	Uwagi
SAMSUNG-T	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
PELCO-D	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	
PELCO-P	0	0	0	0	0	0	0	X	0	0	



7. Kliknij kursor [↔] na ruchomym ekranie, aby sterować ruchem ekranu.

- Poruszaj ekranem: Przenieść kursor w żądanym kierunku.
- Steruj częstotliwością ruchów ekranu: Im dalej kursor jest od środka, tym szybciej porusza się na ekranie.

8. Steruj zoomem.

- Przybliżenie: Przesuń w górę pasek po prawej stronie interfejsu lub naciśnij przycisk [⏏]. Im dalej od środka ekranu znajduje się pasek, tym szybciej ekran się powiększa.
- Pomniejszenie: Przesuń w dół pasek po prawej stronie interfejsu lub naciśnij przycisk [⏏]. Im dalej od środka ekranu znajduje się pasek, tym szybciej ekran się zmniejsza.

9. Dostosuj ostrość.

- Ręczna regulacja ostrości (⏏ / ⏏) : Dostosowuje ostrość ekranu dla bliskich lub dalekich odległości.



- Sterowanie panoramą/wychyleniem/zoomem możliwe jest jedynie, gdy moduł kodujący podłączony jest do kamery PTZ, a opcja <Ustawienia szereg.> skonfigurowana jest normalnie.

Dodawanie ustawienia wstępnego

- Wybierz numer ustawienia wstępnego, który ma zostać dodany.
- Określ nazwę ustawienia wstępnego.
- Naciśnij przycisk [Dodaj].

Usuwanie ustawienia wstępnego

- Wybierz numer ustawienia wstępnego, który ma zostać usunięty.
- Naciśnij przycisk [Usuń].

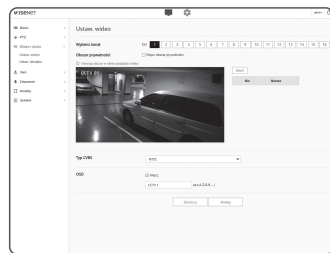
Przenoszenie ustawienia wstępnego

- Wybierz numer ustawienia wstępnego, które chcesz przenieść.
- Naciśnij przycisk [Start].

KONFIGURACJA DŹWIĘKU I OBRAZU

Konfiguracja wideo

1. Z menu Setup wybierz kartę <Wideo i Audio (≡)>.
2. Kliknij opcję <Ustaw. wideo>.
3. Wybierz kanał do skonfigurowania.
4. Określ strefę prywatności.
5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].
 - Typ CVBS: Wybierz NTSC lub PAL.
 - OSD: Możesz wprowadzić i wyświetlać na wideo nazwę kamery składającą się maksymalnie z 17 znaków. (a-z, A-Z, 0-9, -,).



Ustawianie strefy prywatności

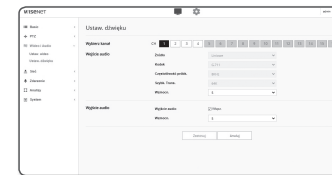
Można określić, który obszar nagrania kamery ma być chroniony w celu zachowania prywatności.

1. Zaznacz pole wyboru <Włącz obszar prywatności>.
2. Kliknij opcję [OK].
3. Kliknij i przeciągnij kursorem myszy na wideo, aby wybrać obszar.
4. Wprowadzić nazwę i wybrać kolor, a następnie kliknąć [OK].
5. Aby usunąć nazwę z listy, wybierz ją i kliknij w [Usuń].

Ustaw. dźwięku

Możesz ustawić wartości wejściową i wyjściową dźwięku podłączonego do modułu kodującego.

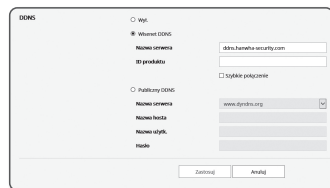
1. Z menu Setup wybierz kartę <Wideo i Audio (≡)>.
2. Kliknij opcję <Ustaw. dźwięku>.
3. Wybierz kanał do skonfigurowania.
4. Ustaw wartość wejścia dźwięku.
 - Źródło : Sygnał wejściowy audio.
 - Liniowe : Podłączyć kabel do urządzenia audio.
 - Kodek : kodek audio, który ma zostać użyty.
 - G.711 : Standardowy kodek audio korzysta z kodowania 64 kb/s PCM (Modulacja kodowo-impulsowa). Standardowy kodek audio ITU, przeznaczony do cyfrowego przesyłu głosu w sieci PSTN lub przez PBX.
 - Częstotliwość próbk. : Odnosi się do liczby procesów próbkowania podczas digitalizacji analogowej ścieżki dźwiękowej. Im wyższa wartość, tym lepsza jakość dźwięku.
 - Szybkość Trans. : Umożliwia ustawienie współczynnika kompresji na podstawie szybkości transmisji.
 - Wzmocn. : Wskazać wzmocnienie wejścia audio.
5. Ustaw poziom wyjścia dźwięku.
 - Włącz. : Możliwość wyboru korzystania z wyjścia audio.
 - Wzmocn. : Wskazać wzmocnienie wyjścia audio.
6. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



■ Jakość dźwięku może pogorszyć się lub mogą wystąpić zakłócenia jeżeli wzmocnienie jest zbyt wysokie.

Aby nawiązać połączenie z protokołem Wiseset DDNS w menu ustawień modułu kodującego

1. Ze strony konfiguracji DDNS ustaw opcję <DDNS> na <Wiseset DDNS>.
2. Wpisz nazwę <ID produktu> podaną przy rejestracji identyfikatora produktu na stronie DDNS.
3. Kliknij polecenie [Zastosuj].
Jeśli połączenie zostanie pomyślnie nawiązane, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat <(Udana)>.



- W przypadku wyboru opcji <Zezwalaj> dla pozycji Filtrowanie adresów IP oraz ustawienia <Użyj> dla opcji <Ustaw. IPv6>, <IP & Port>, należy przydzielić zarówno adres IPv4 i IPv6 konfigurowanego komputera.
- Adres IP komputera, używany przy bieżącej konfiguracji, nie może zostać dodany do opcji <Zabroń>. Można go dodać do opcji <Zezwalaj>.
- W kolumnie filtrowania zostaną wyświetlone tylko te adresy IP, dla których została ustawiona pozycja <Użyj>.

6. Wybierz adres IP, który chcesz usunąć z listy.
Kliknij przycisk [Usuń].

7. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

HTTPS

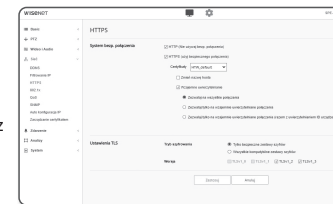
Użytkownik może wybrać system bezpiecznego połączenia lub zainstalować w tym celu certyfikat publiczny.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Sieć (m)>.

2. Kliknij opcję <HTTPS>.

3. Wybierz system bezpiecznego połączenia.

- HTTP (Nie używaj bezp. połączenia): Wybierz, kiedy chcesz przysyłać dane przez HTTP bez szyfrowania.
- HTTPS (użyj bezpiecznego połączenia): Wybierz, kiedy chcesz się łączyć przy użyciu własnego certyfikatu.
- Certyfikaty: Wyświetlana jest lista zarejestrowanych certyfikatów. Certyfikaty można zarejestrować w <Sieć → <Zarządzanie certyfikatem>.
- Zmień nazwę hosta: Zmień nazwę hosta tak, by była taka sama jak nazwa certyfikatu.
- Wzajemne uwierzytelnianie: Wybierz, kiedy chcesz kontynuować wspólne uwierzytelnianie w celu zwiększenia bezpieczeństwa.
Dostępne są następujące opcje zezwalania na dostęp.
 - Zezwalaj na wszystkie połączenia: Zezwalaj na wszystkie połączenia niezależnie od statusu powodzenia wspólnego uwierzytelniania.
 - Zezwalaj tylko na wzajemnie uwierzytelniane połączenia: Zezwalaj na dostęp, tylko jeśli uwierzytelniono wspólnie.
 - Zezwalaj tylko na wzajemnie uwierzytelniane połączenia (razem z uwierzytelnianiem ID urządzenia): Zezwalaj na dostęp tylko wtedy, gdy połączenie zostało zweryfikowane i uwierzytelnione na podstawie informacji o ID urządzenia.



4. Zarejestruj ustawienia TLS.

Można wybrać Tryb szyfrowania lub wersję TLS do zastosowania podczas komunikacji szyfrowanej.

- Tryb szyfrowania: Udostępnia zestaw szyfrów w kilku kombinacjach algorytmów używanych do zaszyfrowanej komunikacji.
 - Tylko bezpieczne zestawy szyfrów: Używaj zestawów szyfrów o wysokim poziomie zabezpieczenia.
 - Wszystkie kompatybilne zestawy szyfrów: Używaj wszystkich zestawów szyfrów (luka w zabezpieczeniach).
- Wersja: można wybrać wersję z protokołem TLS do zastosowania podczas komunikacji szyfrowanej.

5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

Konfigurowanie publicznego protokołu DDNS w ustawieniach modułu kodującego

1. Otwórz stronę ustawień DDNS i wybierz <Publiczny DDNS> dla opcji <DDNS>.
2. Wprowadź nazwę hosta odpowiedniej strony, nazwę użytkownika i hasło.
3. Kliknij przycisk [Zastosuj].
Jeśli połączenie zostanie prawidłowo nawiązane, zostanie wyświetlony komunikat <(Udana)>.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



- Aby prawidłowo skorzystać z usługi DDNS, wymagana jest konfiguracja DDNS oraz konfiguracja przekierowania portu routera. Informacje dotyczące konfiguracji przekierowania portu można znaleźć w rozdziale „Konfigurowanie Przekazywania Zakresu Portów (Mapowania Portów)” (strona 19)

Filtrowanie IP

Użytkownik może utworzyć listę adresów IP, z których będzie można uzyskać dostęp do serwera.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Sieć (m)>.

2. Kliknij opcję <Filtrowanie IP>.

3. Wypierz <Rodzaj filtru>.

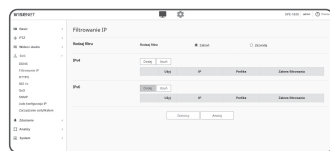
- Zabroń: Wybór tej opcji uniemożliwi dostęp z adresów IP dodanych do listy filtrowania.
- Zezwalaj: Wybór tej opcji zapewni dostęp tylko z adresów IP dodanych do listy filtrowania.

4. Kliknij przycisk [Dodaj].

Zostanie utworzona lista adresów IP.

5. Wpisz adres IP, któremu chcesz zapewnić dostęp lub zabronić dostępu.

Po wprowadzeniu adresu IP i prefiksu z prawej strony kolumny z zakresem filtrowania zostanie wyświetlona lista dostępnych adresów IP.



802.1x

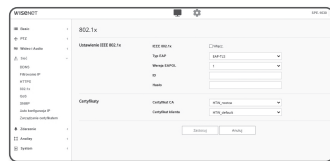
podczas podłączania sieci można decydować, czy skorzystać z protokołu 802.1x, a następnie zainstalować certyfikat.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Sieć ()>.

2. Kliknij opcję <802.1x>.

3. Ustaw <Ustawienie IEEE 802.1x>.

- IEEE 802.1x : Umożliwia określenie protokołu 802.1x.
- Typ EAP : Wybierz EAP-TLS lub LEAP.
- Wersja EAPOL : Wybierz wersję 1 lub 2.
- ID : Wprowadź ID certyfikatu klienta do EAP-LTS oraz ID użytkownika do LEAP.
- Hasło : Wprowadź hasło prywatnego klucza do EAP-TLS oraz hasło użytkownika do LEAP. Nie musisz wprowadzać hasła do EAP-TLS, jeśli używa pliku klucza, który nie jest szyfrowany.



! ■ Jeśli podłączone urządzenie sieciowe nie obsługuje protokołu 802.1x, protokół ten nie będzie działał prawidłowo, nawet jeśli zostanie ustawiony.

■ LEAP jest metodą identyfikacji o niskim poziomie bezpieczeństwa. Stosuj ją tylko w środowisku, gdzie EAP-TLS nie jest dostępny.

4. Wybór rodzaju certyfikatu spośród opcji <Certyfikat CA> lub <Certyfikat klienta>.

- Certyfikat CA: Wybierz żądany certyfikat CA z listy certyfikatów.
 - Certyfikat CA zarejestrowany w <Sieć> → <Zarządzanie certyfikatem> → <Certyfikat CA>.
- Certyfikat klienta: Wybierz żądany certyfikat klienta z listy certyfikatów.
 - Wyświetlany jest certyfikat klient zarejestrowany w <Sieć> → <Zarządzanie certyfikatem> → <Certyfikat klienta>.

5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

QoS

Użytkownik może określić priorytet, aby ustawić stałą prędkość przesyłu dla określonego adresu IP.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Sieć ()>.

2. Kliknij opcję <QoS>.

3. Kliknij przycisk [Dodaj].

Zostanie utworzona lista adresów IP.

4. Wprowadź adres IP, do którego chcesz zastosować QoS.



 ■ Domyślny prefiks dla IPv4 to 32;
W przypadku DSCP domyślny prefiks to 63.

■ Priorytet można ustawić tylko dla adresów IP, dla których wybrana została opcja <Użyj>.

5. Wybierz adres IP, który chcesz usunąć z listy.

Kliknij przycisk [Usuń].

6. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

SNMP

W przypadku protokołów SNMP administrator systemu lub sieci może monitorować urządzenia sieciowe w lokalizacji zdalnej oraz konfigurować parametry środowiska.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Sieć ()>.

2. Kliknij opcję <SNMP>.

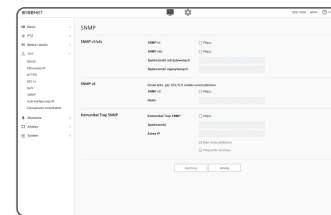
3. Określ <SNMP>.

- Włącz SNMP v1 : aktywna będzie opcja SNMP v1.
- Włącz SNMP v2c : aktywna będzie opcja SNMP v2.
 - Społeczność odczytywanych : Wpisz nazwę społeczności odczytywanych, gdzie można uzyskać dostęp do informacji SNMP. Nazwa domyślna to <public>.
 - Społeczność zapisywanych : Wpisz nazwę społeczności zapisywanych, gdzie można uzyskać dostęp do informacji SNMP. Nazwa domyślna to <write>.
- Włącz SNMP v3 : aktywna będzie opcja SNMP v3.
 - Hasło : Określ hasło domyślne dla SNMP, wersji 3.
 - Korzystanie z domyślnego hasła może grozić włamaniem, dlatego po zainstalowaniu tego produktu zaleca się zmianę hasła. Należy pamiętać, że za bezpieczeństwo i inne związane z tym kwestie, spowodowane niezmienieniem hasła odpowiedzialność ponosi użytkownik.
 - Hasło powinno się składać z 8–16 znaków.
- Włącz SNMP Trap : Pułapka SNMP jest wykorzystywana do wysyłania ważnych zdarzeń i warunków do System Admin.
 - Społeczność : Aby otrzymywać komunikaty wprowadź nazwę społeczności.
 - Adres IP : Wprowadź adres IP, na który mają być kierowane komunikaty.
 - Błąd uwiarygodnienia : Określa, czy zdarzenie ma być generowane gdy informacja o społeczności jest niepoprawna.
 - Połączenie sieciowe : Określa, czy ma być utworzone zdarzenie, gdy połączenie sieciowe jest wznowione.

4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

! ■ SNMP ver. 3 można ustawić tylko wtedy, gdy tryb bezpiecznego połączenia to HTTPS.
Patrz "HTTPS" (strona 32)

■ W przypadku niestosowania SNMP v3 może wystąpić problem z zabezpieczeniem.



Auto konfiguracja IP

Adres IP do uzyskania dostępu i wyszukiwania modułów kodujących można skonfigurować automatycznie.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Sieć ()>.

2. Kliknij opcję <Autokonfigurację>.

3. Ustaw <Adres lokalny łącza IPv4>.

W celu uzyskania dostępu do modułu kodującego za pośrednictwem lokalnego połączenia sieciowego można przypisać dodatkowy adres IP.

- Autokonfigurację : Włącza i wyłącza adres lokalny łącza IPv4.
- Adres IP : Wyświetla nadany adres IP.
- Maska podsieci : Wyświetla maskę podsieci nadanego adresu IP.

4. Ustaw <UPnP odkrycie>.

Moduły kodujące można wyszukiwać automatycznie na klientach i w systemach operacyjnych obsługujących protokół UPnP.

- UPnP odkrycie : Włącza i wyłącza wykrywanie UPnP.
- Przyjazna nazwa : Wyświetl nazwę modułu kodującego.
Przyjazna nazwa jest wyświetlana w formacie WISENET-<Nazwa modelu>-<Adres MAC>.

 ■ W systemie operacyjnym Windows obsługującym protokół UPnP wyświetlane są moduły kodujące podłączone do sieci.

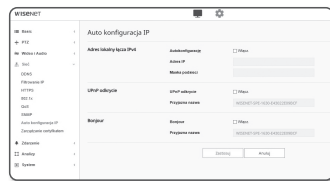
5. Ustaw <Bonjour>.

Moduły kodujące można wyszukiwać automatycznie na klientach i w systemach operacyjnych obsługujących protokół UPnP.

- Bonjour : Włącza i wyłącza Bonjour.
- Przyjazna nazwa : Wyświetl nazwę modułu kodującego.
Przyjazna nazwa jest wyświetlana w formacie WISENET-<Nazwa modelu>-<Adres MAC>.

 ■ W systemie operacyjnym Mac, który domyślnie obsługuje protokół Bonjour, podłączone moduły kodujące są automatycznie wyświetlane w zakładce Bonjour przeglądarki internetowej Safari.
Jeżeli zakładka Bonjour nie wyświetla się, sprawdź ustawienia zakładek w menu "Preferencje".

6. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



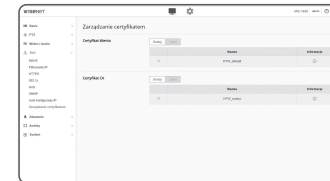
Zarządzanie certyfikatem

Możesz dodać lub usunąć certyfikat CA i certyfikat klienta.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Sieć ()>.

2. Kliknij opcję <Zarządzanie certyfikatem>.

3. Kliknij przycisk <Dodaj> na certyfikacie, który chcesz dodać.



Instalacja/Deinstalacja certyfikatu klienta

1. Kliknij przycisk <Dodaj> w certyfikacie klienta.

2. Wybierz opcję <Typ>.

- Jeśli masz plik certyfikatu, wybierz <Client> i skonfiguruj w następujący sposób.
 - Określ nazwę certyfikatu: Wpisz nazwę certyfikatu.
 - Plik certyfikatu: Kliknij przycisk [Wyszukiwanie ()], aby wybrać plik certyfikatu.
 - Plik klucza: Kliknij przycisk [Wyszukiwanie ()], aby wybrać plik klucza uwierzytelnienia.
- Aby stworzyć własny certyfikat, wybierz <Self-Signed> i skonfiguruj w następujący sposób.
 - Określ nazwę certyfikatu: Wpisz nazwę certyfikatu.
 - Popularna nazwa (CN): Wpisz powszechną nazwę certyfikatu.
 - SAN: Wprowadź SAN (nazwę alternatywną tematu) certyfikatu.
 - Ważne przez: Wybierz datę wygaśnięcia certyfikatu.
 - Kraj (C): Wpisz kraj. Dozwolone są maksymalnie dwie litery.
 - Stan/województwo (ST) : Wpisz stan lub prowincję.
 - Organizacja (O) : Wpisz nazwę organizacji.
 - Miasto/miejscowość (L): Wpisz informacje o lokalizacji.
 - Jednostka organizacyjna(OU): Wpisz jednostkę organizacyjną.
 - E-mail: Wpisz adres e-mail.

3. Po ukończeniu dokonywania ustawień kliknij przycisk [OK].

4. Aby usunąć certyfikat, wybierz certyfikat klienta i kliknij przycisk [Usuń].

Instalacja/Deinstalacja certyfikatu CA

1. Kliknij przycisk [Dodaj] w certyfikacie CA.

2. Skonfiguruj poniższe pozycje.

- Określ nazwę certyfikatu: Wpisz nazwę certyfikatu.
- Plik certyfikatu: Kliknij przycisk [Wyszukiwanie ()], aby wybrać plik certyfikatu.

3. Po ukończeniu konfiguracji kliknij przycisk [OK].

4. Aby usunąć certyfikat, wybierz certyfikat CA i kliknij przycisk [Usuń].

KONFIGURACJA ZDARZEŃ

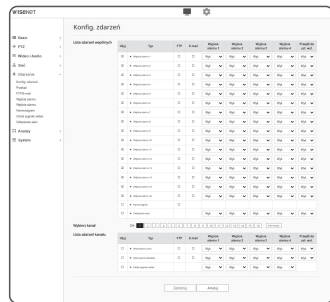
Konfig. zdarzeń

Można z łatwością ustawić elementy wykrywania zdarzeń i przejść do szczegółowych ustawień.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🏠)>.
2. Kliknij opcję <Konfig. zdarzeń>.
3. Aktywuj żądane elementy na liście Zdarzeń.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



- Aby skonfigurować szczegółowe ustawienia zdarzenia, kliknij wybrany typ. Zostaniesz przeniesiony do ustawień szczegółowych.



Przekaż

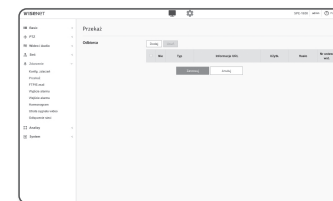
Detekcji zdarzeń można używać w połączeniu z dodatkową kamerą z funkcją presetu PTZ. W przypadku wykrycia zdarzenia współpracująca kamera PTZ ustawi się w pozycji presetu i może realizować monitorowanie.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🏠)>.

2. Kliknij opcję <Przekaż>.

- Odbiornik camera: umożliwia zarejestrowanie kamery, która będzie współpracować z funkcją detekcji zdarzeń. Kliknij opcję [Dodaj] w górnej części menu, aby wprowadzić adres IP, port, identyfikator, hasło kamery współpracującej, jak również numer presetu, do którego kamera ma przejść po wykryciu zdarzenia.
 - Możesz wykorzystać przekazywanie do wykrywania ruchu, wykrywania sabotażu, i/lub wykrywania zdarzeń.
 - Działa normalnie wyłącznie po określeniu presetu ustawionego w kamerze odbiorczej.
 - Przekazanie obsługuje jedynie jeden preset w obszarze.

3. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



FTP / E-mail

Użytkownik może konfigurować ustawienia serwera FTP/poczty elektronicznej, tak aby w przypadku wystąpienia zdarzenia przysłać na komputer obrazy zarejestrowane przez kamerę.

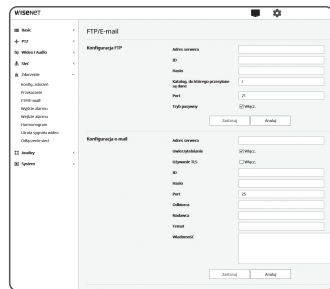
1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🚒)>.

2. Kliknij opcję <FTP / E-mail>.

3. Wybierz <Konfiguracja FTP> lub <Konfiguracja e-mail> i wprowadź/wybierz żądaną wartość.

• Konfiguracja FTP

- Adres serwera : Wpisz adres IP serwera FTP, na który będą przysyłane obrazy alarmowe lub obrazy zdarzenia.
- ID : Wpisz ID użytkownika, które będzie używane do logowania na serwerze FTP.
- Hasło : Wpisz hasło konta użytkownika, aby zalogować się na serwerze FTP.
- Katalog, do którego pobierane są dane : Wybierz ścieżkę FTP, do której zostaną przesłane obrazy alarmowe lub obrazy zdarzenia.
- Port : Domyślny port serwera FTP to 21. Można jednak użyć innego numeru portu zgodnego z ustawieniami serwera FTP.
- Tryb pasywny : Wybierz opcję <Wi.>, jeśli chcesz nawiązać połączenie w trybie pasywnym ze względu na zaporę ogniową lub ustawienia serwera FTP.



• Konfiguracja e-mail

- Adres serwera : Wpisz adres SMTP serwera poczty elektronicznej, na który będą przysyłane obrazy alarmowe lub obrazy zdarzenia.
- Użyj autoryzacji : Określ, czy przeprowadzać uwierzytelnianie.
- Używanie TLS : zdecyduj, czy chcesz korzystać z funkcji TLS.
- ID : Wpisz hasło konta użytkownika, aby zalogować się na serwerze poczty elektronicznej.
- Hasło : Wpisz hasło konta użytkownika, aby zalogować się na serwerze poczty elektronicznej.
- Port : Domyślny port serwera e-mail to 25. Można jednak użyć innego numeru portu zgodnego z ustawieniami serwera poczty elektronicznej.
- Odbiorca : Wpisz adres odbiorcy wiadomości e-mail.
- Nadawca : Wpisz adres nadawcy wiadomości e-mail. Jeżeli adres nadawcy jest nieprawidłowy, wiadomość e-mail od nadawcy może zostać sklasyfikowana przez serwer poczty elektronicznej jako SPAM i może nie zostać przesłana.
- Temat : Wpisz temat wiadomości e-mail.
- Wiadomość : Wpisz treść wiadomości. Załącz obrazy alarmowe lub obrazy zdarzenia do tworzonej wiadomości e-mail.

4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

Wyjście alarmu

1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🚒)>.

2. Kliknij opcję <Wyjście alarmu>.

3. Set the alarm output of the encoder.

- W przypadku zmiany typu wyjścia alarmu przycisk wyjścia alarmu na stronie monitoringu oraz typ wyjścia alarmu wyświetlany na stronie Konfiguracja zdarzeń zostanie odpowiednio zmieniony.

• Typ

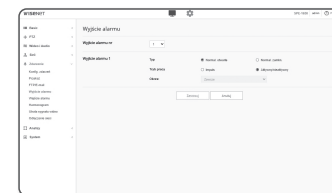
- Normal. otwarte : Uznaje stan „Obwód otwarty” czujnika lub urządzenia wyjścia alarmu jako normalny i aktywuje zdarzenie alarmu, jeśli stan zostanie zmieniony na „Obwód zamknięty”.
- Normal. zamkn. : Uznaje stan „Obwód zamknięty” czujnika lub urządzenia wejścia alarmu jako normalny i aktywuje zdarzenie alarmu, jeśli stan zostanie zmieniony na „Obwód otwarty”.

• Tryb pracy : Ustawia metodę wyjścia alarmu.

- Jeśli nieaktywny przycisk wyjścia alarmu zostanie kliknięty, operacje będą się różnić.
- Impuls : Jest aktywowany w określonym czasie (przełączany odstęp), a następnie staje się automatycznie nieaktywny.
- Aktywny/nieaktywny : Pozostaje aktywny, dopóki użytkownik nie kliknie przycisku ponownie.

• Okres : Czas trwania alarmu, który będzie aktywny w przypadku ustawienia trybu na impulsowy, jest ustawiony na od 1 do 15 sekund.

4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



Wejście alarmu

Użytkownik może ustawić typ wejścia alarmu, czas aktywacji i tryb działania.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🔔)>.

2. Kliknij opcję <Wejście alarmu>.

3. Możesz ustawić opcję <Włącz>.

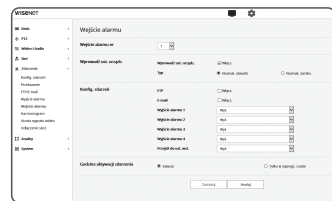
4. Wybierz typ.

- Normal. otwarte : Jest normalnie otwarte, ale jeżeli zostanie zamknięte, zostanie wygenerowany alarm.
- Normal. zamkn. : Jest normalnie zamknięte, ale jeżeli zostanie otwarte, zostanie wygenerowany alarm.

5. Ustaw <Godzina aktywacji zdarzenia>.

- Zawsze : Sprawdzaj przy każdym wystąpieniu alarmu. Jest aktywowane w obsługiwanym trybie w momencie wystąpienia alarmu.
 - Jeśli wybrano opcję <Zawsze>, czasu aktywacji nie można zmienić.
 - Tylko w zaprogr. czasie : Sprawdzaj, jeśli alarm wystąpi w określonym przedziale godzinowym w określony dzień tygodnia. Jest aktywowane w obsługiwanym trybie w momencie wystąpienia alarmu.
 - [1 min 30 min 1 h] : Ustawia format wyświetlania czasu na osi pionowej.
 - [Zeruj] : Resetuje wszystkie ustawienia.
6. Określ czynność, która ma być wykonana w razie wystąpienia alarmu.
- FTP : Zaznacz w konfiguracji wejścia alarmu, jeśli ma być użyty transfer FTP.
 - Więcej informacji należy szukać poprzez "FTP / E-mail". (Str. 36)
 - E-mail : Zaznacz w konfiguracji wejścia alarmu, jeśli ma być przesyłana wiadomość e-mail.
 - Więcej informacji należy szukać poprzez "FTP / E-mail". (Str. 36)
 - Wejście alarmu : Wybierz, czy ustawiać wyjście alarmu w przypadku wystąpienia alarmu i określ czas wyjścia alarmu.
 - Przejdź do ust. wst. : Zaznacz w konfiguracji wejścia alarmu, jeśli ma nastąpić przejście do lokalizacji określonego ustawienia wstępnego.
 - Preset ruchu jest możliwy wyłącznie, jeśli moduł kodujący i kamera PTZ są zostały podłączone.
 - Skonfigurować można wyłącznie preset kanału o takim samym numerze, jak numer wejścia alarmu. (Przykład: Alarm 2 → Kanał 2 → Preset kanału 2).

7. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



Harmonogram

Można skonfigurować ustawienia, dzięki którym obrazy będą przysyłane w regularnych odstępach czasu, o zaplanowanej godzinie, niezależnie od występowania zdarzeń.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🔔)>.

2. Kliknij opcję <Harmonogram>.

3. Możesz ustawić opcję <Włącz>.

4. Określ <Odstęp przesyłu>.

5. Określ <Godzina aktywacji zdarzenia>.

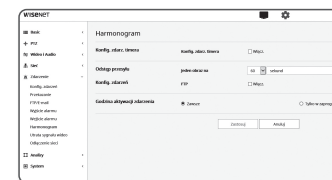
- Zawsze : Jest aktywowane zawsze w obsługiwanym trybie w ustawionym przedziale.
- Tylko w zaprogr. czasie : Jest aktywowane w danym okresie w obsługiwanym trybie, w określonym dniu i o określonej godzinie.

■ Aby transmisja obrazu powiodła się, wartość ustawienia przerwy na przysyłanie musi być mniejsza od wstępnie ustawionej pauzy aktywacji.

6. Określ warunki aktywacji.

- FTP : Określ, czy chcesz korzystać z transferu FTP w przypadku wystąpienia zdarzenia.
 - Więcej informacji należy szukać poprzez "FTP / E-mail". (Strona 36)

7. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



Utrata sygnału wideo

Kamerę można skonfigurować tak, aby generowała alarm powiadamiający użytkownika o zaniku sygnału wideo z powodu przerwania połączenia z kamerą.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🔔)>.

2. Kliknij opcję <Utrata sygnału wideo>.

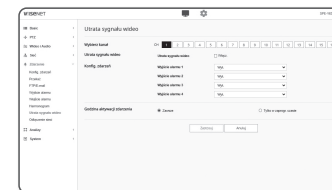
3. Wybierz kanał do skonfigurowania.

4. Możesz ustawić opcję <Włącz>.

5. Skonfiguruj harmonogram i warunki zdarzeń ruchu.

- Więcej informacji o opcji <Godzina aktywacji zdarzenia> i <Konfig. zdarzeń> dostępnych jest w części „Wejście alarmu”. (strona 37)

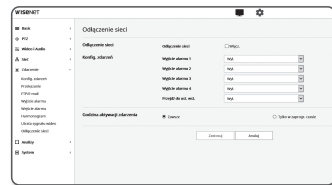
6. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].



Odłączenie sieci

Przypadki fizycznego odłączenia od sieci są zapisywane.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Zdarzenie (🏠)>.
2. Kliknij opcję <Odłączenie sieci>.
3. Możesz ustawić opcję <Włącz>.
4. Skonfiguruj harmonogram i warunki zdarzeń ruchu.
 - Więcej informacji o opcji <Godzina aktywacji zdarzenia> i <Konfig. zdarzeń> dostępnych jest w części „Wejście alarmu”. (strona 37)
5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

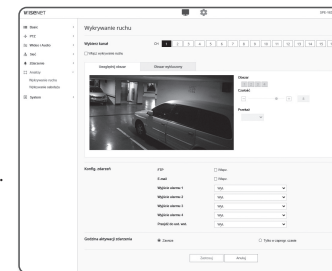


KONFIGURUJ USTAWIENIA ANALIZY

Wykrywanie ruchu

Możesz skonfigurować ustawienia w celu generowania sygnału o zdarzeniu po wykryciu ruchu.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Analizy (🔍)>.
2. Kliknij opcję <Wykrywanie ruchu>.
3. Wybierz kanał do skonfigurowania.
4. Możesz ustawić opcję <Włącz wykrywanie ruchu>.
5. Ustaw opcje <Uwzględniń obszar> i <Obszar wykluczony>. Można ustawić maksymalnie 4 obszarów.
 - Czulość : ustawia czułość detekcji ruchu dla każdego obszaru. Czulość należy zmniejszyć w środowisku, w którym można wyraźnie odróżnić obiekt od tła, natomiast zwiększyć w ciemnym środowisku, w którym występują trudności z wyraźnym odróżnieniem obiektu od tła.
6. Określ, czy ma zostać użyta funkcja przekazania. Jeśli w ustawionym obszarze detekcji wykryty zostanie ruch, określona kamera przejdzie do określonej pozycji presetu PTZ.
 - Można określić kamery według obszaru detekcji.
7. Skonfiguruj harmonogram i warunki zdarzeń ruchu.
 - Więcej informacji o opcji <Godzina aktywacji zdarzenia> i <Konfig. zdarzeń> dostępnych jest w części „Wejście alarmu”. (strona 37)
8. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

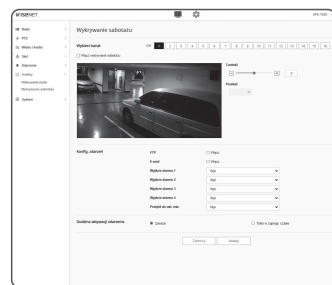


- W obszarach, w których ruch wykrywany jest często, zastosuj nagrywanie ciągle zamiast zdarzenia detekcji ruchu.
- Ze względu na to, że dziennik nagrywany jest raz na 5 minut, dane dziennika detekcji ruchu zapisane w buforze mogą ulec uszkodzeniu po wyłączeniu zasilania.
- Wykrywany rozmiar obiektu może się różnić od rzeczywistego rozmiaru w zależności od jego kształtu.
- W następujących przypadkach mogą wystąpić spadek wydajności detekcji ruchu lub nieprawidłowe działanie.
 - Kolor lub jasność obiektu są podobne do koloru i jasności tła.
 - Nieznaczne czynności w okolicy obszaru ramki pola widzenia kamery.
 - Wiele zdarzeń ruchu występuje ciągle w kolejności losowej ze względu na zmianę sceny, gwałtowne zmiany oświetlenia lub z innych powodów.
 - Stały obiekt porusza się ciągle w tej samej pozycji.
 - Ruch obejmujący mniejszą zmianę pozycji, np. zbliżanie się do kamery lub oddalanie się od kamery.
 - Poruszający się obiekt zbliża się zbyt blisko kamery
 - Jeden obiekt zakrywa inne obiekty.
 - Zbyt szybko poruszający się obiekt (aby odpowiednio wykryć obiekt, powinien on pokrywać obszar pomiędzy przyległymi ramkami).
 - Odbicie / rozmazanie / cień, z powodu intensywnego światła, np. bezpośredniego światła słonecznego, oświetlenia lub światła reflektora.
 - W intensywnych opadach śniegu, deszczu, w przypadku dużego wiatru lub o świcie/zmierzchu.

Wykrywanie sabotażu

Można ustawić wykrywanie prób sabotażu oraz wyzwalanie zdarzeń, np. nagłe zmiany kierunku kadrowania kamery, zablokowanie obiektywu oraz inne ogólne zmiany scen z wideo.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Analizy ()>.
2. Kliknij opcję <Wykrywanie sabotażu>.
3. Wybierz kanał do skonfigurowania.
4. Możesz ustawić opcję <Włącz wykrywanie sabotażu>.
5. Ustaw czułość.
Im wyższa ustawiona wartość, tym większa czułość reakcji kamery (zakres: od 1 do 3).
6. Określ, czy ma zostać użyta funkcja przekazania.
7. Skonfiguruj harmonogram i warunki zdarzeń ruchu.
 - Więcej informacji o opcji <Godzina aktywacji zdarzenia> i <Konfig. zdarzeń> dostępnych jest w części „Wejście alarmu”. (strona 37)
8. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

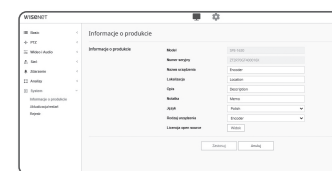


- ! ■ wykrywanie zostanie uruchomione ponownie po ustabilizowaniu obrazu przez określony czas (około 5 sekund). W trakcie stabilizowania detekcja jest niedostępna.
- Jeśli system będzie często generował fałszywe alarmy, należy stopniowo zmniejszać czułość, aby ograniczyć do minimum ich występowanie.
- Po zastosowaniu niskiej czułości alarmy mogą być generowane nawet przez bardzo małe zmiany na ekranie, ale mogą również występować fałszywe alarmy wynikające ze zmiany obiektu lub jasności.
- W następujących przypadkach funkcja detekcji sabotażu może działać nieprawidłowo.
 - Monitorowanie środowiska z prostym tłem, środowisko nocne i z niskim poziomem oświetlenia.
 - Silne drgania kamery lub nagłe zmiany oświetlenia

KONFIGURACJA SYSTEMU

Informacje o produkcie

1. Z menu Setup wybierz kartę <System ()>.
2. Kliknij opcję <Informacje o produkcie>.
3. Wyświetl informacje o module kodujący lub podaj szczegółowe informacje zgodne z danym środowiskiem sieciowym.
 - Model : Nazwa modelu produktu.
 - Numer seryjny : Numer seryjny produktu.
 - Nazwa urządzenia : Podaj nazwę urządzenia, która będzie wyświetlana na ekranie kanału na żywo.
 - Lokalizacja : Określ lokalizację instalacji modułu kodującego.
 - Opis : Wprowadź szczegółowe informacje o lokalizacji modułu kodującego.
 - Notatka : Wprowadź opis modułu kodującego, który ułatwi jego identyfikację.
 - Język : Wybierz preferowany język menu ekranowego przeglądarki Web Viewer.



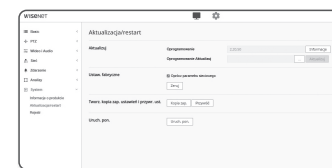
- Domyślnie język jest ustawiony na <English>.

- Rodzaj urządzenia : Ustaw typ produktu.
Więcej informacji znaleźć można w paragrafie „Podręcznik konfiguracji Typu Urządzenia” (strona 41).
- Licencja open source: kliknij przycisk [Widok], aby sprawdzić szczegóły licencji open source użytej w tym produkcie.

4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj].

Aktualizacja/restart

1. Z menu Setup wybierz kartę <System ()>.
2. Kliknij opcję <Aktualizacja/restart>.
3. Wybierz żądaną pozycję i wprowadź odpowiednie ustawienia.
 - Aktualizuj : System zostanie zaktualizowany.
Podczas ponownego nawiązywania połączenia przeglądarka Web Viewer nie zostanie uruchomiona normalnie, jeśli pamięć cache przeglądarki nie zostanie całkowicie skasowana.
 - Ustaw. fabryczne : Umożliwia zainicjowanie procedury przywrócenia wszystkich informacji o ustawieniach, w tym o ustawieniach modułu kodującego, do stanu fabrycznego. (Niemniej jednak dzienniki nie zostaną zainicjowane).
 - Po zaznaczeniu pola wyboru <Opróżnij parametry sieciowe> ustawienia sieciowe zostaną wykluczone i zresetowane.
 - Po zresetowaniu kamery system adresów IP zostanie przestawiony na domyślny DHCP. Jeśli nie zostanie znaleziony żaden serwer DHCP, automatycznie zostaną przywrócone poprzednie ustawienia.
 - Tworz. kopii zap. ustawień i przywr. ust. : Przed uruchomieniem procesu przywracania twórz kopię zapasową bieżących ustawień systemu. Po utworzeniu kopii zapasowej lub przywróceniu ustawień system jest automatycznie uruchamiany ponownie.
 - Uruch. pon. : Uruchamia system ponownie.



Przeprowadzanie aktualizacji

1. Kliknij [**Przeglądaj** ()] i wybierz plik, którego kopię chcesz utworzyć.
2. Kliknij opcję [**Ulepszenie**].
3. Wyświetlony zostanie pasek postępu „**Ulepszenie**” przedstawiający stan aktualizacji.
4. Po zakończeniu aktualizacji okno przeglądarki zostanie zamknięte, a moduł kodujący zostanie uruchomiony ponownie.



- Proces aktualizacji może trwać maksymalnie 10 minut.
W przypadku przerwania procesu aktualizacja nie zostanie prawidłowo zakończona.
- Podczas restartowania systemu dostęp do przeglądarki sieciowej jest niemożliwy.
- Użytkownik może pobrać najnowszą wersję ze strony internetowej Hanwha Vision.

Zapisywanie bieżących ustawień

1. Kliknij [**Kopia zap.**].
2. Plik w formacie „.bin” zapisany zostanie w lokalizacji „**Biblioteka**”-> „**Dokument**”-> „**Pobrane**”.

Przywracanie kopii zapasowej ustawień

1. Aby przywrócić kopię zapasową ustawień, kliknij opcję [**Przywróć**].
2. Wybierz preferowany plik kopii zapasowej.

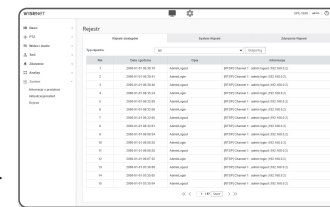


- W przypadku utworzenia kopii zapasowej lub przywrócenia danych przeglądarka internetowa zostanie zamknięta, a moduł kodujący uruchomiony ponownie.
- Przy próbie odzyskania pliku konfiguracyjnego backupowanego w innym modelu, niektóre funkcje mogą nie działać i konieczna będzie ręczna zmiana ustawień.

Rejestr

Można sprawdzić rejestr systemu lub rejestr zdarzeń.

1. Z menu Setup wybierz kartę <**System** ()>.
2. Kliknij opcję <**Rejestr**>.
3. Wybierz rodzaj rejestru.
 - **Rejestr dostępów** : Można sprawdzić rejestr zawierający informacje o dostępie użytkownika i godzinie dostępu.
 - **System Rejestr** : Można sprawdzić rejestry systemu, w których odnotowane są wszelkie zmiany systemu i czas ich wykonania.
 - **Zdarzenie Rejestr** : Można sprawdzić rejestry zdarzeń i czas ich wykonania.
4. Z prawej listy rejestrów wybierz pozycję, którą chcesz wyszukać.
 - W przypadku wyboru opcji <**All**> z rozwijanej listy w lewym górnym rogu zostaną wyświetlone wszystkie rejestry odpowiedniego rodzaju.
5. Jeśli wszystkie dostępne rejestry nie mieszczą się na jednej stronie, korzystając z przycisków na dole można przejść do poprzedniej, następnej lub ostatniej pozycji.
6. Kliknij przycisk <**Eksportuj**>, aby zapisać wszystkie dane dziennika dla aktualnie wybranego trybu w „wartości znacznika czasu utworzonej przez moduł kodujący w pliku modelName-mode-encoder.txt” w folderze pobierania przeglądarki.



- Każda strona mieści 15 rejestrów zaczynając od najnowszego.
- Każdy rejestr zawiera maksymalnie 1000 pozycji. Po zapisaniu 1000 pozycji najstarsza zostaje usunięta, a w jego miejsce wygenerowana zostaje nowa.

PODRĘCZNIK KONFIGURACJI TYPU URZĄDZENIA

Patrz tabela poniżej, aby podłączyć enkoder do SSM.
Więcej informacji znaleźć można w podręczniku, paragraf „Konfigurowanie systemu”.

	SSM 2.0 lub niższy	SSM 2.1 lub wyższy
Rodzaj urządzenia	NWC	Encoder

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Jeśli użytkownik systemu Windows 10 uzyska dostęp do przeglądarki Web Viewer za pośrednictwem przeglądarki Chrome lub Firefox, ustawienie głośności mikrofonu zmienia się cyklicznie.	Taka sytuacja występuje po wybraniu sterownika Realtek jako sterownika mikrofonu. Jako sterownik mikrofonu zainstaluj sterownik urządzenia dźwięku w wysokiej rozdzielczości (domyślny sterownik systemu Windows) lub sterownik innego producenta.
Nie wyświetlił się żadne wideo poprzez dostęp do bezpłatnej przeglądarki na Safari poprzez HTTPS.	- W oknie uwierzytelniania wyświetlonym przy pierwszym dostępie do protokołu https kliknij opcję „Pokaż certyfikat uwierzytelnienia” i zaznacz pole wyboru „Zawsze ufaj, nawiązując połączenie do określonego IP przeglądarki WebViewer”. - Jeśli przeglądarka nadal odmawia wyświetlania wideo po wyborze "Następny" w poniższym oknie komunikatów, należy nacisnąć klawisz polecenia + Q w celu opuszczenia przeglądarki Safari, uzyskać ponowny dostęp i wykonać podane wyżej procedury.
Nie mogę uzyskać dostępu do modułu kodującego z przeglądarki internetowej.	- Upewnij się, że ustawienia sieciowe modułu kodującego są prawidłowe. - Sprawdź, czy wszystkie kable sieciowe zostały podłączone prawidłowo. - Po nawiązaniu połączenia za pośrednictwem protokołu DHCP upewnij się, że moduł kodujący jest w stanie bez problemu pobierać dynamiczne adresy IP. - Jeśli moduł kodujący podłączony jest do routera szerokopasmowego, upewnij się, że przekazywanie portów skonfigurowane jest prawidłowo.
Program podglądu został odłączony podczas monitorowania.	- Podłączone programy podglądu zostają odłączone przy każdej zmianie konfiguracji moduł kodujący lub sieci. - Sprawdź wszystkie połączenia sieciowe.
Produkt podłączony do sieci nie jest wykrywana w programie Device Manager.	Wyłącz zaporę w komputerze, a następnie ponownie wyszukaj moduł kodujący.

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Obrazy nakładają się na siebie.	Sprawdź, czy na jednym adresie Multicast skonfigurowano co najmniej dwa moduły kodujące, które powinny zostać skonfigurowane na różnych adresach. Jeśli dla wielu modułów kodujących stosowany jest jeden adres, obrazy mogą nakładać się na siebie.
Brak obrazu.	Jeśli jako metodę transmisji skonfigurowano Multicast, upewnij się, że w sieci LAN dostępny jest router obsługujący ten typ transmisji, do którego podłączony został moduł kodujący.
Głos nie został nagrany pomimo skonfigurowania ustawień wejścia audio.	Należy zaznaczyć pole wyboru <Wejście audio> w obszarze <Basic>-<Profil wideo>.
<Wykrywanie ruchu> z <Analizy> jest w pozycji <Włącz.>, ale nie otrzymuję zawiadomień email nawet jeżeli nastąpiło zdarzenie ruchu.	- Sprawdź ustawienia w następującej kolejności: A. Sprawdź ustawienia opcji <Data i godzina>. B. Dla opcji <Wykrywanie ruchu> powinno być wybrane ustawienie <Włącz.>. C. Zaznacz, jeśli wybrano użycie opcji <E-mail> w menu <Config. zdarzeń>.
Nie można włączyć systemu, a kontrolka na panelu przednim nie działa.	- Sprawdź, czy system zasilania został podłączony prawidłowo. - Sprawdź napięcie wejściowe źródła zasilania. - Jeśli problem będzie występował nadal mimo wykonania powyższych czynności, sprawdź zasilacz i w razie potrzeby wymień na nowy.
Sygnal wideo jest doprowadzany, ale niektóre kanały zamiast wideo wyświetlają ekran informujący o zaniku sygnału wideo.	- Sprawdź, czy kamera podłączona do modułu kodującego wyświetla obraz prawidłowo. Czasami problem może występować w kamerze, która została nieprawidłowo podłączona do źródła wideo. - Upewnij się, że kamera została prawidłowo podłączona do zasilania. - Czasami problem ten może występować w kanale ze słabym sygnałem wideo pochodzącym z przekaźnika wideo podłączonego do wielu systemów. W takiej sytuacji źródło wideo kamery podłącz bezpośrednio do modułu kodującego. Może to pomóc w zdiagnozowaniu i usunięciu problemu.
System nie reaguje, nawet po kliknięciu menu [PTZ] na ekranie na żywo.	Ustawienia → PTZ → Zewnętrzna PTZ → Upewnij się, że bieżące protokoły i inne ustawienia urządzenia PTZ są skonfigurowane prawidłowo, zgodnie z ustawieniami kamery PTZ.
Nie pamiętam hasła.	- Skontaktuj się z administratorem modułu kodującego w celu uzyskania pomocy. - Przywróć ustawienia fabryczne, naciskając przycisk [RESET] button. Należy pamiętać, że operacja ta spowoduje również zainicjowanie wartości ustawień.



Na wszystkich etapach produkcji firma Hanwha Vision dba o środowisko naturalne i wykonuje wiele działań dążąc do dostarczenia klientom produktów niegroźnych dla środowiska. Oznaczenie „Eco” świadczy o tym, że firma Hanwha Vision wytwarza produkty nieszkodliwe dla środowiska oraz wskazuje, że niniejszy produkt spełnia wymagania przedstawione w dyrektywie RoHS obowiązującej w UE.



Prawidłowe usuwanie produktu (zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy tego produktu ani jego akcesoriów (np. ładowarki, zestawu słuchawkowego, przewodu USB) wyrzucać wraz ze zwykłymi odpadami gospodarstwa domowego. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.



Sposób poprawnego usuwania baterii, w które wyposażony jest niniejszy produkt

(Dotyczy obszaru Unii Europejskiej oraz innych krajów europejskich posiadających oddzielne systemy zwrotu zużytych baterii.)

Niniejsze oznaczenie na baterii, instrukcji obsługi lub opakowaniu oznacza, że po upływie okresu użytkowania baterie, w które wyposażony był dany produkt, nie mogą zostać usunięte wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Przy zastosowaniu takiego oznaczenia symbole chemiczne (Hg, Cd lub Pb) wskazują, że dana bateria zawiera rtęć, kadm lub ołów w ilości przewyższającej poziomy odniesienia opisane w dyrektywie WE 2006/66. Jeśli baterie nie zostaną poprawnie zutylizowane, substancje te mogą powodować zagrożenie dla zdrowia ludzkiego lub środowiska naturalnego.

Aby chronić zasoby naturalne i promować ponowne wykorzystanie materiałów, należy oddzielać baterie od innego typu odpadów i poddawać je utylizacji poprzez lokalny, bezpłatny system zwrotu baterii.

