

SAMSUNG TECHWIN

4 KANÁLOVÝ DVR

Uživatelská příručka

SRD-450



FUNKCE

Tento výrobek vám umožňuje nahrávání 4 kanálů obrazů kamery a zdrojů hlasu současně. Tento produkt nabízí vynikající kvalitu obrazu jak při sledování v reálném čase tak při pozdějším přehrávání.

- Sledovat můžete i vzdálená videa nebo vyhledávat předchozí nahrávky či měnit nastavení nabídky DVR přes síť.
- Vzhledem k tomu, že tento výrobek dokáže obejít operační systém Windows pro použití operačního systému specifického pro DVR na této hardwarové komponentě, je celkový provoz stabilní.
- Tento výrobek zahrnuje 4 kanálů kamerových vstupů ve formátu H.264 před převodem analogového videa na digitální, který umožňuje efektivní využití vašeho pevného disku.
- Můžete využívat dálkový ovladač, myš, tlačítka hledání na čelním panelu nebo jejich kombinace pro zastavení, rychlé přehrávání, zpětné přehrávání, jakož i pro sledování události zjištění, jako je čas, pohyb a alarm.
- Nabízí různé režimy nahrávání včetně trvalého nahrávání, záznamu pohybu a alarmu.
- Podpora DDNS (využívá dynamickou IP, stejně jako statickou IP)
- Záloha na USB
- Samostatná nastavení rozlišení pro jednotlivé kanály
- Samostatná nastavení oblasti pohybu pro jednotlivé kanály
- Podporuje trojí úlohy Ukládání a Dálkového prohlížení během vyhledávání.
- Záznam zjištění pohybu
- Brání ovládání neoprávněným uživatele a ztrátě dat pomocí systému hesel
- Podpora operací dálkového ovladače a myši
- Je podporována kamera BNC.
- NTSC : Až 120 rámečků (Na základě 352 x 240)
PAL : Až 100 rámečků (Na základě 352 x 288)
- Nahrávání a přehrávání ve vysoké kvalitě.
 - NTSC : Na základě 704 x 480
 - PAL : Na základě 704 x 576
- Vysoká/nízká rychlost nahrávání (seznam hledání/rychlost hledání)
- Souvislé nahrávání v režimu přepisování pevného disku

DŮLEŽITÉ BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

Před použitím přístroje si pozorně přečtěte tyto provozní pokyny.
Dodržujte všechny níže uvedené bezpečnostní pokyny.
Ponechejte si tyto provozní pokyny po ruce pro budoucí použití.

- 1) Přečtěte si tyto pokyny.
- 2) Uložte si tyto pokyny.
- 3) Věnujte pozornost všem varováním.
- 4) Postupujte podle všech pokynů.
- 5) Nepoužívejte tento přístroj v blízkosti vody.
- 6) Čištění provádějte pouze suchou tkaninou.
- 7) Nezakrývejte žádné ventilační otvory, provádějte instalaci v souladu s pokyny výrobce.
- 8) Neinstalujte přístroj do blízkosti jakýchkoliv tepelných zdrojů, jako jsou topná tělesa, tepelné regulátory, kamna, nebo jiných přístrojů (včetně zesilovačů), které produkují teplo.
- 9) Nepotlačujte bezpečnostní účel polarizované zástrčky nebo zástrčky zemního typu. Polarizovaná zástrčka má dva nožové kontakty, jeden je širší než druhý. Zástrčka zemního typu má dva nožové kontakty a třetí zemnicí hrot. Široký nožový kontakt či třetí kolík jsou přiloženy z důvodu vaší bezpečnosti. Pakliže přiložené zástrčky nelze použít v domovní zásuvce, požádejte elektrikáře o výměnu zastaralé zásuvky.
- 10) Chraňte síťový kabel, aby se na něj nešlapalo nebo aby nebyl přiskřípnutý, zvláště u zásuvek, rozbočovacích šňůr a v bodě kde vychází z přístroje.
- 11) Používejte pouze doplňky a příslušenství, které jsou specifikovány výrobcem.
- 12) Používejte přístroj pouze s vozíkem, stojanem, trojnožkou, držákem nebo stolem, které byly specifikovány výrobcem nebo prodány s přístrojem. Pokud použijete vozík, dejte pozor při přesouvání kombinace vozík/přístroj, abyste se vyhnuli zranění při překlopení.
- 13) Vypněte tento přístroj během bouřek, nebo pokud se nepoužívá po dlouhé časové období.
- 14) Přenechejte veškerý servis kvalifikovanému servisnímu personálu. Servis je vyžadován, pokud byl přístroj poškozen jakýmkoliv způsobem, jako například při poškození napájecí šňůry nebo zástrčky, při rozliti tekutiny nebo pádu předmětů do přístroje, vystavení přístroje dešti nebo vlhkosti, pokud přístroj nefunguje normálně nebo pokud spadnul.



přehled



UPOZORNĚNÍ

RIZIKO ÚRAZU ELEKTRICKÝM
PROUDEM.
NEOTVÍREJTE



UPOZORNĚNÍ : ABYSTE SNÍŽILI RIZIKO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEODSTRAŇUJTE KRYT (ZADNÍ KRYT). UVNITŘ PŘÍSTROJE NEJSOU ŽÁDNÉ SOUČÁSTKY, KTERÉ BY UŽIVATEL MOHL OPRAVIT. PŘENEČEJTE SERVIS KVALIFIKOVANÉMU SERVISNÍMU PERSONÁLU.



Tento symbol znamená, že uvnitř přístroje se nachází nebezpečné napětí, představující riziko úrazu elektrickým proudem.



Tento symbol vykřičníku má uživatele upozornit na důležité pokyny k použití a údržbě (servisu) obsažené v doprovodné literatuře k přístroji.

VAROVÁNÍ

- Abyste zmenšili riziko požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte toto zařízení dešti nebo vlhkosti.
- Aby nedošlo ke zranění, musí být tento přístroj bezpečně připevněn k podlaze nebo zdi podle instalačních pokynů.

VAROVÁNÍ

1. Použijte pouze standardní adaptér, který je specifikován na listu s technickými údaji. Použití jiného adaptéru může způsobit požár, úraz elektrickým proudem, nebo poškození výrobku.
2. Nesprávné připojení napájecího zdroje nebo výměna baterie může způsobit výbuch, požár, úraz elektrickým proudem nebo poškodit výrobek.
3. Nepřipojujte více kamer na jeden adaptér. Překročení kapacity může způsobit abnormální tvorbu tepla nebo požár.
4. Pevně připojte napájecí kabel do napájecí zásuvky. Nedokonalé připojení může způsobit požár.
5. Kameru při instalaci bezpečně a důkladně upevněte. V případě pádu kamery může dojít k úrazu.
6. Nepokládejte na kameru vodivé předměty (např. šroubováky, mince, kovové věci atd.) ani nádoby naplněné vodou. Mohlo by to způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo padajícími předměty.
7. Neinstalujte jednotku na vlhkých, prašných nebo sazemí pokrytých místech. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
8. Když z jednotky vychází neobvyklé pachy nebo kouř, přestaňte výrobek používat. V takovém případě okamžitě odpojte napájecí zdroj a kontaktujte servisní středisko. Použití v takovém stavu může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
9. Pokud tento výrobek nefunguje normálně, kontaktujte nejbližší servisní centrum. Tento výrobek nijak nerozebírejte ani neopravujte. (Společnost SAMSUNG neodpovídá za problémy způsobené neautorizovanými úpravami ani pokusy o opravu.)
10. Při čištění nestříkejte vodu přímo na součásti výrobku. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
11. Nevystavujte produkt přímému proudu vzduchu z klimatizace. V opačném případě může uvnitř kupole dojít ke kondenzaci vlhkosti, z důvodu teplotního rozdílu mezi okolím a vnitřkem kupolové kamery.

12. Pokud instalujete tento produkt v oblasti s nízkou teplotou jako např. uvnitř chladírny, je třeba utěsnit trubici pro kabely pomocí silikonu, aby do pouzdra přístroje nevnikal vzduch zvenčí.
Pokud tak neučiníte, může do pouzdra přístroje proniknout velmi vlhký vzduch zvenčí a v důsledku velkého rozdílu mezi vnitřní a vnější teplotou dojde uvnitř produktu ke vzniku vlhkosti nebo páry.

UPOZORNĚNÍ

1. Neupust'te na výrobek předměty ani jej nevystavujte nárazům. Nenechávejte jej na místech vystavených příliš silným vibracím nebo magnetickému poli.
2. Neinstalujte na místě vystaveném vysoké teplotě (přes 50 °C), nízké teplotě (pod -23,33°C) nebo vysoké vlhkosti. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
3. Když chcete přemístit už instalovaný výrobek, vždy vypněte jeho napájení a potom jej přestěhujte nebo znovu nainstalujte.
4. Při bouři s blesky vytáhněte napájecí zástrčku ze zásuvky. Když to neuděláte, může dojít k požáru nebo poškození výrobku.
5. Nevystavujte přímému slunečnímu světlu a tepelným zdrojům. Mohou způsobit požár.
6. Instalujte na místě s dobrou ventilací.
7. Neměřte kameru na extrémně jasné objekty, např. na slunce, protože to může poškodit obrazový snímač CCD.
8. Přístroj chraňte před stříkající a kapající vodou a nestavte na něj předměty naplněné kapalinami, jako jsou vázy.
9. Koncovka síťového kabelu slouží k úplnému odpojení přístroje od elektrorozvodné sítě a musí zůstat dobře přístupná.
10. Při používání kamery venku se může uvnitř kamery objevit vlhkost způsobená rozdílem vnitřní a vnější teploty. Z tohoto důvodu doporučujeme instalovat kameru uvnitř. Pro venkovní použití použijte kameru se zabudovaným ventilátorem a ohřívačem.

UPOZORNĚNÍ

1. Pokud nahradíte baterii nesprávným typem, může dojít k její explozi.
Použité baterie likvidujte v souladu s pokyny.
2. Ethernetový kabel LAN nelze prodlužovat mimo budovu.

přehled

NEŽ ZAČNETE

Tato příručka obsahuje informace o používání DVR, například stručný úvod, názvy součástí, funkce, připojení k dalším zařízením, nastavení nabídky apod.

Musíte respektovat následující upozornění:

- Vlastníkem autorských práv k příručce je SAMSUNG.
- Tato příručka nesmí být kopírována bez předchozího písemného souhlasu SAMSUNG.
- Neručíme za žádné ztráty a škody na výrobku způsobené použitím nestandardního produktu nebo porušením pokynů uvedených v příručce.
- Pokud máte potřebu otevírat kryt systému a ověřovat problémy, obraťte se na experta z obchodu, kde jste produkt zakoupili.
- Před instalací dalšího HDD nebo připojením vnějšího zařízení pro ukládání dat (paměť USB nebo HDD USB) k tomuto DVR zkontrolujte kompatibilitu. Seznam kompatibilních zařízení vám poskytne dodavatel

Varování

❖ Baterie

Vložení nesprávného akumulátoru do přístroje může vyvolat výbuch. Při výměně akumulátoru proto vždy použijte identický typ, který již v produktu byl.

Následují údaje o běžně používaném akumulátoru.

- Jmenovité napětí: 3V
- Jmenovitá kapacita: 170 mAh
- Standardní trvalá zátěž: 0,2mA
- Provozní teplota: -20°C – +85°C (-4 °F – +185 °F)

❖ Vypnutí systému

Vypnutím napájení u zapnutého přístroje nebo provedením nepovolených činností může dojít k poškození pevného disku nebo přístroje. Hrozí také nesprávná funkce pevného disku při dalším používání přístroje. Napájení vypněte pomocí dálkového ovladače nebo myši.

Po zadání hesla v rozbalovací nabídce můžete vypnout hlavní vypínač.

Abyste předešli poškození způsobenému nečekaným přerušením napájení, můžete instalovat UPS. (Otázky týkající se UPS zodpoví prodejce UPS.)

❖ Provozní teplota

Zaručovaná provozní teplota tohoto přístroje je 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F).

Tento přístroj nemusí fungovat správně, pokud jej zapnete po dlouhodobém skladování při teplotě nižší, než je zaručovaná provozní teplota.

Při použití přístroje po delším období skladování při nízké teplotě umístěte přístroj na chvíli do prostoru s pokojovou teplotou a pak jej zapněte.

Zejména pro HDD zabudovaný do přístroje platí rozsah zaručených provozních teplot 5 °C – 55 °C (41 °F – 131 °F).

Pevný disk také nemusí fungovat při vyšších než zaručených provozních teplotách.

❖ Ethernetový port

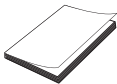
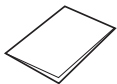
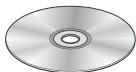
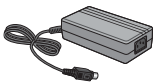
Toto zařízení je určeno pro použití v interiéru a veškeré komunikační kabely musí být vedeny vnitřkem budovy.



- Myš je volitelný doplněk a není součástí balení produktu. Informace o kompatibilních produktech naleznete v seznamu kompatibilních zařízení poskytnutém výrobcem.

Obsah balení

Vybalte výrobek a umístěte jej na ploché místo nebo na místo instalace.
Zkontrolujte, že kromě hlavní jednotky je součástí balení následující obsah.

		
Uživatelská příručka	Rychlá příručka	CD
		
Baterie do dálkového ovládání (AAA x 2)	Adaptér	Napájecí kabel

OBSAH

PŘEHLED

2

- 2 Funkce
- 3 Důležité Bezpečnostní Pokyny
- 6 Než Začnete
- 10 Názvy Součástí a Funkce (Přední Strana)
- 11 Názvy Součástí a Funkce (Zadní Strana)
- 12 Dálkové Ovládání

PŘIPOJENÍ K JINÝM ZAŘÍZENÍM

14

- 14 Připojení, Zvuku, Reproduktoři, Myši a Napájecího Kabelu
- 14 Připojení V/V Alarmu
- 15 Síťové Připojení

ÚVOD

17

- 17 Zapnutí Systému
- 17 Přihlášení
- 18 Přihlášení
- 18 Odhlášení
- 18 Vypnutí

ŽIVĚ

19

- 19 Konfigurace Obrazovky Živě
- 20 Zobrazení Nabídky Spouštěč Menu
- 21 Displej
- 21 Záznam
- 22 Přehrávání
- 22 Obrazovka Přehrávání

NASTAVENÍ DVR

23

- 23 Nastavení Před Spuštěním
- 23 Nastavení Systému
- 24 Systém
- 27 Kamera
- 30 Displej
- 33 Zvuk
- 34 Uživatel
- 36 Síť
- 40 Událost/Snímač
- 44 Správa Disku
- 45 Nastavení Záznamu

ZÁLOHA 49 Záloha

49

HLEDÁNÍ A PŘEHRÁVÁNÍ 51 Hledat

51

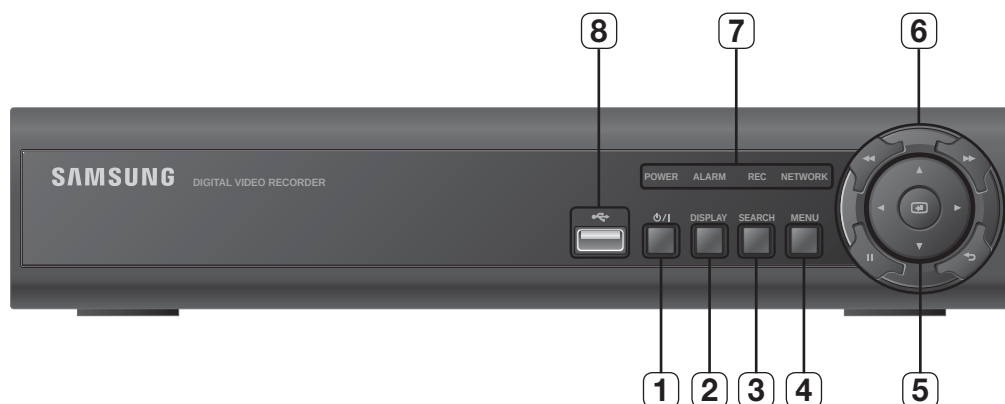
WEBOVÝ PROHLÍŽEČ	53	Úvod
	56	Live Viewer
	59	Prohlížeč Search Viewer
	60	Karta Hledat dle Času
	60	Karta Hledat dle Události
	61	Nastavení
	67	Informace
	68	Použití Přístroje iPhone

53

PŘÍLOHA	69	Technické Údaje o Výrobku
	71	Open Source License Report on the Product

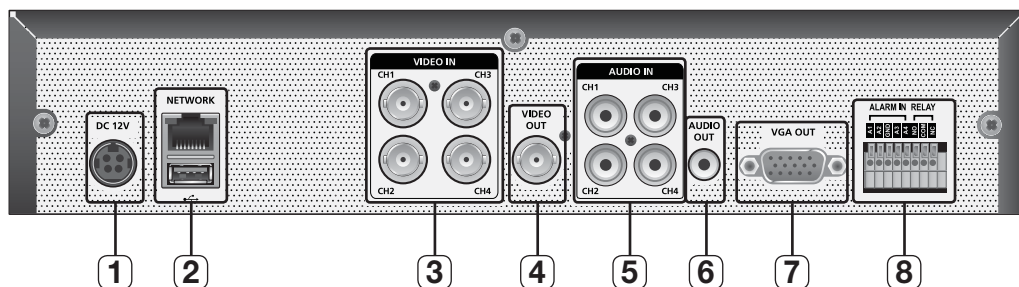
69

NÁZVY SOUČÁSTÍ A FUNKCE (PŘEDNÍ STRANA)



Názvy Součástí		Funkce
1	Napájení	Slouží k zapnutí nebo vypnutí systému.
2	DISPLAY	Při každém stisku tohoto tlačítka v režimu Živě, se obrazovka postupně přepne na sekvenci rozdělené obrazovky obsahující 4 dílčí obrazy, jeden obraz a automatickou sekvenci.
3	SEARCH	Přejde na obrazovku hledání.
4	MENU	Přejde na obrazovku systémové nabídky.
5	Směr	▲▼◀▶ : Používá se pro výběr položek nabídky.
	Enter	☐ : Výběr a spuštění položky nabídky. Během přehrávání bude fungovat jako tlačítko záložky (obrácení).
6	Rychlé přehrávání	▶▶ : Používá se pro rychlé přehrávání směrem dopředu. ◀◀ : Používá se pro rychlé přehrávání směrem dozadu.
	Zastavení	⏏ : Zastaví obrazovku nebo obnoví přehrávání.
	Zpět	⏮ : Používá se pro posun o jednu úroveň výš v nabídce obrazovky.
7	LED	NETWORK : Zobrazuje jak síťové připojení, tak i stav přenosu dat.
		REC : Při nahrávání bliká.
		ALARM : Bliká, v případě události.
		POWER : Zobrazuje stav (ZAPNUTÍ/VYPNUTÍ) napájení.
8	Port USB	Používá se k připojení úložného zařízení s rozhraním USB.

NÁZVY SOUČÁSTÍ A FUNKCE (ZADNÍ STRANA)

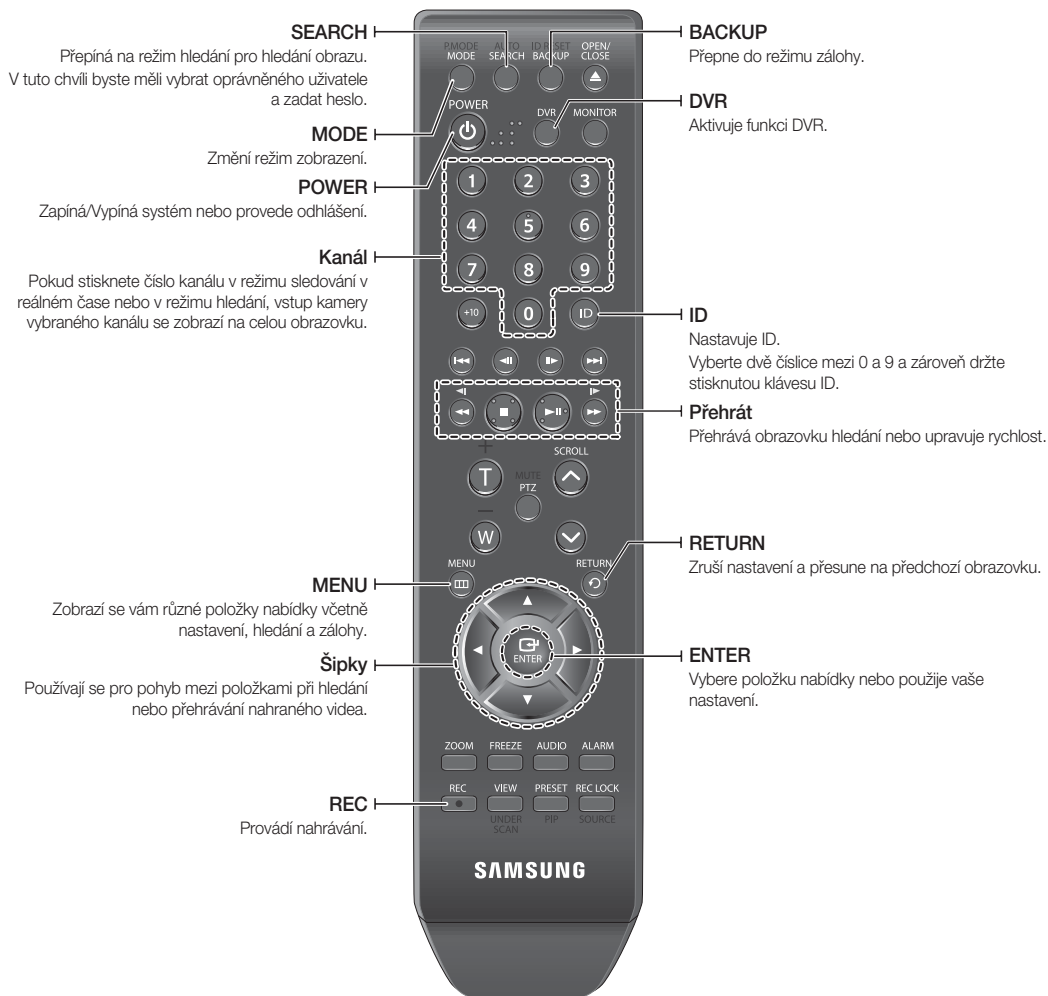


Názvy Součástí		Funkce
1	Vstup ss (DC12V)	Port napájení pro adaptér 12V / 4A
2	NETWORK	Port RJ-45 pro síťové připojení.
	USB	Podporuje protokol USB 2.0, který umožňuje zálohovat obrazový signál uložený na pevném disku s pomocí externího paměťového zařízení a připojení paměti USB.
3	VIDEO IN	Port vstupu kompozitního videosignálu (typ portu BNC).
4	VIDEO OUT	Port výstupu kompozitního videosignálu (typ portu BNC).
5	AUDIO IN	Port vstupu zvukového signálu (konektor RCA).
6	AUDIO OUT	Port výstupu zvukového signálu (konektor RCA).
7	VGA OUT	Výstupní video port pro video výstup VGA monitoru.
8	ALARM IN	Port vstupu alarmu
	RELAY	Port výstupu alarmu

DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ

DVR

K dispozici po přepnutí do režimu DVR stisknutím tlačítka **[DVR]** na dálkovém ovládání.



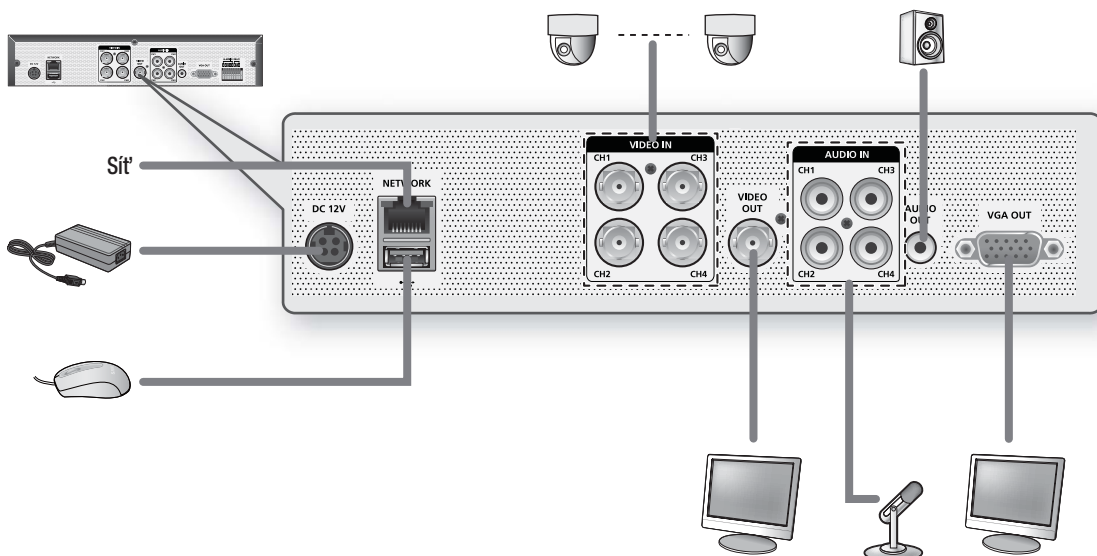
Změna ID dálkového ovládání

V systému s více DVR s využitím jednoho dálkového ovladače můžete ovládat pouze DVR? Které odpovídá ID, které jste zadali s pomocí tlačítka ID.

1. Stiskněte tlačítko **[ID]** a zkontrolujte ID jednotlivých „**REMOCON ID**“ a „**SYSTEM ID**“.
 - Výchozí nastavení je 00 pro ID systému a 00 pro ID dálkového ovladače.
2. Pro změnu ID dálkového ovladače IR **DÁLKOVÉHO OVLADAČE**, stiskněte a podržte tlačítko **[ID]** a současně zadejte požadovanou kombinaci dvou čísel od 00 do 99.
3. Pro změnu ID DVR odkazujeme na „**DÁLKOVÝ OVLADAČE > ID DÁLKOVÉHO OVLADAČE**“.
(Strana 26)
4. Pro potvrzení ID stiskněte tlačítko ID v IR **DÁLKOVÉHO OVLADAČE**.
 -  ■ V případě, že se číslo systému uvedené v části „**DÁLKOVÁ OVLADAČ**“ liší od čísla zadaného pomocí dálkového ovladače, nebude fungovat žádné další tlačítko kromě **[ID]**.

připojení k jiným zařízením

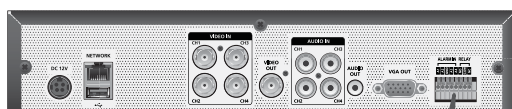
PŘIPOJENÍ, ZVUKU, REPRODUKTORU, MYŠI A NAPÁJECÍHO KABELU



PŘIPOJENÍ V/V ALARMU

Připojení vstupního signálu alarmu

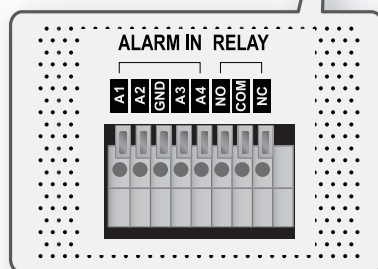
Připojovací port pro vstupní signál alarmu.
Připojte jeden svazek signálového vedení snímače (vedení má dva svazky) k portu vstupu alarmu a druhý svazek k portu [G].



Připojení výstupního signálu alarmu

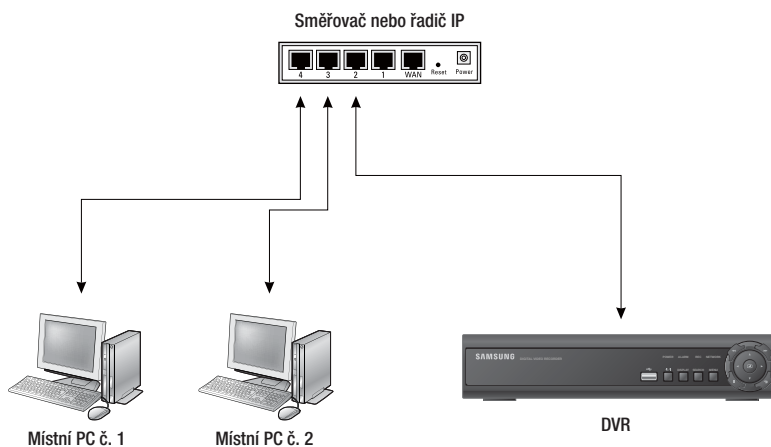
Připojovací port pro výstupní signál alarmu.

- **NO** (Spínací) : Spínač je za normálních podmínek otevřen, při sepnutí je vyvolán alarm.
- **COM** : Připojení uzemňovacího kabelu.
- **NC** (Rozpínací) : Spínač je za normálních podmínek sepnut, při otevření je vyvolán alarm.



Konfigurace místního systému

Pro připojení k DVR a místnímu PC, ve kterém můžete ovládat vzdálené DVR nebo kontrolovat nahraná data v DVR, použijte směrovač nebo řadič ve stejné místní síti.



1. Síťový port v zadní části panelu DVR připojte ke směrovači nebo řadiči.
2. Síťový port na místním PC připojte ke směrovači nebo řadiči.
3. Na místním PC zadejte „**IP ADRESA:PORT WEBOVÉHO SERVERU**“ pro DVR.
Na DVR se zobrazí obrazovka Webového prohlížeče.



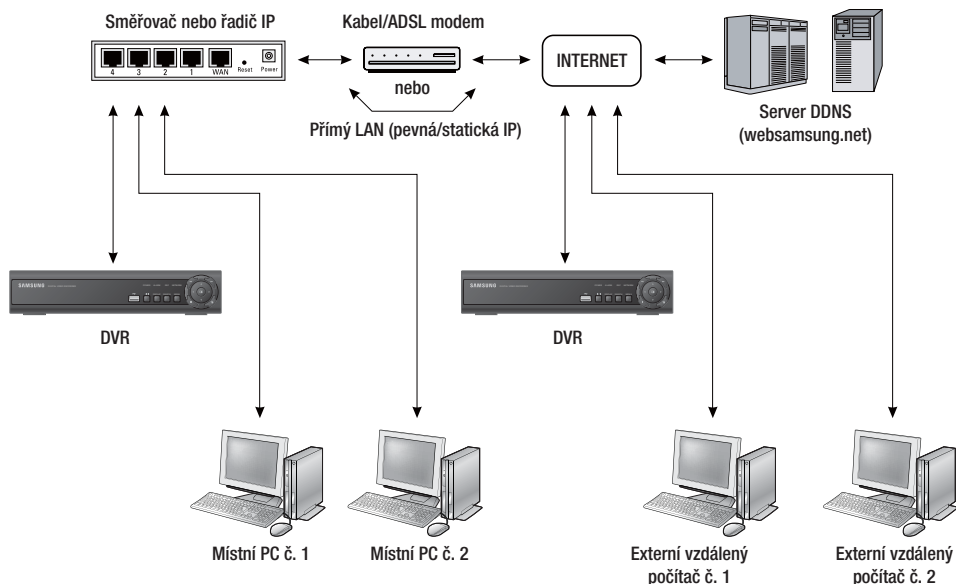
■ Více informací najdete v části „**Síťové připojení a nastavení**“. (Strana 38)

připojení k jiným zařízením

Celková konfigurace systému

Pro připojení do sítě můžete využít konektor 10/100Mb/s Ethernetu na výrobku.

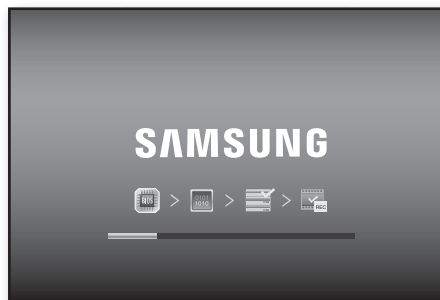
Připojení do sítě vám umožňuje využívat různé funkce včetně sledování na dálku, dálkového vyhledávání a dálkového ovládání.



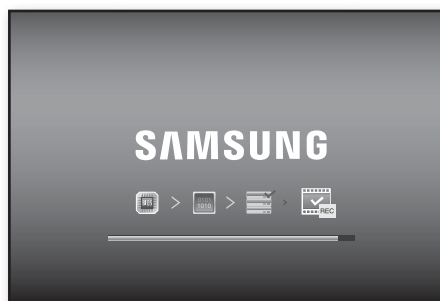
1. Připojte kabel LAN Kabelu/ADSL modemu nebo přímé pevné/statické IP vedení LAN k portu WAN Směrovače IP.
2. Připojte porty LAN Směrovače IP k portu Ethernetu DVR za účelem nastavení a port Ethernetu místního PC k využití během nastavení.
3. Připojte video kabel kamery k monitoru.
4. Zapněte monitor.
 - Pokud máte statickou(fixní) IP linku nebo Dynamicickou IP linku (kabelový modem nebo ADSL modem) s jednou IP adresou (ať již dynamicickou nebo fixní), ale přejete si využívat více než jedno internetové zařízení (jako je PC a DVR či několik DVR): musíte používat Směrovač IP (odlišný od jednoduchého Síťového řadiče). Směrovač musíte nastavit tak, aby pracoval s DVR, a k provedení nastavení musíte v rámci místní sítě směrovače použít PC s možností zapojení do sítě.
 - Pokud používáte stávající Směrovač, který je již nastaven, nebudete možná muset znovu provádět základní nastavení Směrovače. Přesto vám doporučujeme, abyste si přečetli alespoň veškeré pokyny níže a prošli jednotlivé kroky. Ať již používáte stávající Směrovač nebo nový Směrovač, musíte projít část nastavení o Předávání portu.

ZAPNUTÍ SYSTÉMU

1. Zapojte napájecí kabel DVR do elektrické zásuvky.



2. Zobrazí se inicializační obrazovka.



PŘIHLÁŠENÍ

Pokud chcete DVR používat, musíte se po spuštění systému přihlásit. Dříve než budete moci využívat funkce DVR se musíte přihlásit.

1. Vyberte účet uživatele, ke kterému si přejete se přihlásit.
2. Zadejte heslo.
 - Výchozí uživatel je „**admin**“ a výchozí heslo je „**4321**“.



Úvod

PŘIHLÁŠENÍ

Pro přístup k položkám Odhlášení, Nastavení systému, Nastavení záznamu, Záloha a Hledání se musíte nejdříve přihlásit.

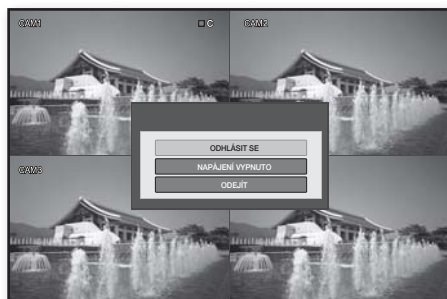
1. Pokud se pokusíte o přístup do omezených nabídek, zobrazí se dialogové okno přihlášení.
2. Vyberte účet uživatele, zadejte heslo a stiskněte tlačítko **<VSTUP>**.
 - Výchozí uživatel je „**admin**“ a heslo je „**4321**“.
 - Uživatel s omezeným k přístupem k nabídce se nebude v seznamu uživatelů zobrazovat.
3. Zobrazí se stránka s dostupnými nabídkami.



ODHLÁŠENÍ

Pokud systém delší dobu nepoužíváte, odhlaste se prosím a omezte tak přístup dalších uživatelů.

1. Stiskněte tlačítko **<🔌>** v nabídce spouštěče nebo stiskněte tlačítko **[POWER]** na dálkovém ovladači.
2. Stiskněte tlačítko **<ODHLÁSIT SE>**. Odhlášení proběhne automaticky.



VYPNUTÍ

Systém můžete vypnout jen, pokud jste přihlášení k DVR.

1. Stiskněte tlačítko **<🔌>** v nabídce spouštěče nebo stiskněte tlačítko **[POWER]** na dálkovém ovladači.
2. Stiskněte tlačítko **<NAPÁJENÍ VYPNUTO>**.
3. Zadejte heslo a stiskněte tlačítko **<VSTUP>**.
4. Vypněte hlavní vypínač.



KONFIGURACE OBRAZOVKY ŽIVĚ

Ikony na obrazovce Živě



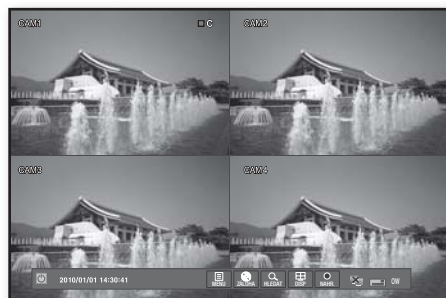
Jméno		Popis
1	Název kamery	Zobrazuje název kamery.
2	Režimy nahrávání	Ⓒ : Znamená průběžné nahrávání.
		Ⓐ : Znamená nahrávání alarmu.
		Ⓜ : Znamená nahrávání zjištění pohybu.
		Ⓜ : Znamená okamžité nahrávání.
3	Nabídka spouštěče	Zobrazuje aktuální čas, nabídku a stav.

ZOBRAZENÍ NABÍDKY SPOUŠTĚČ MENU

Nabídku Spouštěč můžete využívat z nabídky na spodním okraji obrazovky režimu Živé.

1. Pro zobrazení nabídky Spouštěč přesuňte kurzor na obrazovce Živé nebo na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko **[MENU]**.
2. Pro výběr hledané nabídky použijte šipky nebo kurzor.

- Dobu zobrazení Spouštěče můžete upravit v nabídce „DISPLEJ > OSD > VYPRŠEL ČASOVÝ LIMIT STAVOVÉ LIŠTY“. (Strana 30)



Jméno		Popis
1	Odhlášení/Vypnutí	Zobrazí se dialogové okno odhlášení nebo vypnutí.
2	Datum/Čas	Zobrazí aktuální čas.
3	MENU	Zobrazí systém, zobrazí se okno nabídky nastavení záznamu.
4	ZÁLOHA	Vstup na obrazovku zálohy.
5	HLEDAT	Vstup na obrazovku hledání.
6	DISP	Zobrazí dialogové okno pro přepínání mezi režimem rozdělení a sekvence.
7	NAHR.	Spustí ruční nahrávání.
8	Stav sítě	Uvádí stav připojení webového prohlížeče.
9	PEVNÝ DISK	Zobrazí režim HDD, zda je v režimu přepisování či nikoliv.

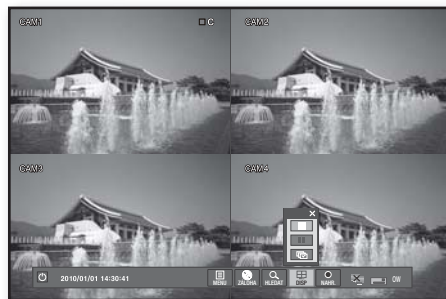
DISPLEJ

Můžete vybrat režim rozdělení obrazovky nebo provést funkci automatického přepínání.

Přepnutí režimu obrazovky

Vyberte režim displeje mezi zobrazením jednoho obrazu a režimem rozdělené obrazovky obsahující 4 dílčí obrazy.

1. Stiskněte tlačítko **<DISP>** z nabídky Spouštěč.
2. V nabídce možností rozdělení vyberte režim rozdělení. Stiskem tlačítka **[MODE]** na předním panelu nebo na dálkovém ovládání můžete režimy přepínat v pořadí, jak je uvádí nabídka Spouštěč.



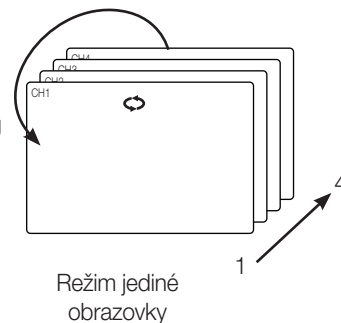
Auto přepínání

Můžete zapnout funkci automatického přepínání.

1. Stiskněte tlačítko **<DISP>** v nabídce Spouštěč nebo stiskněte tlačítko **[MODE]** na dálkovém ovladači.
2. Po zobrazení nabídky volby režimu rozdělení stiskněte tlačítko **< [] >**. Během přechodu se režim obrazovky přepne na zobrazení Jednoho okna.



- Interval přepnutí obrazovky můžete upravit v nabídce „**NASTAVENÍ SYSTÉMU** > **DISPLEJ** > **MONITOR** > **PRODLEVA SEKVENCE**“. (Strana 31)
- S pomocí stejné nabídky musíte rovněž přidat sekvenci.



ZÁZNAM

Kromě stávajícího záznamu můžete přikročit k nahrávání přímo v režimu Živě.

1. Stiskněte tlačítko **<NAHR.>** v nabídce Spouštěč nebo stiskněte tlačítko **[REC]** na dálkovém ovladači.
 - To lze provést kliknutím pravým tlačítkem myši pro zobrazení kontextové nabídky, ve které zvolíte možnost **<SPUSTIT NAHRÁVÁNÍ>**.
 - Po zahájení nahrávání se volba **<SPUSTIT NAHRÁVÁNÍ>** změní na **<ZASTAVIT NAHRÁVÁNÍ>**.
2. Nahrávání se spustí okamžitě poté, co se v pravém horním rohu zobrazí značka **<I>**.
3. Pro zastavení nahrávání stiskněte tlačítko **<NAHR.>** nebo klikněte na volbu **<ZASTAVIT NAHRÁVÁNÍ>**.



PŘEHRÁVÁNÍ

Na obrazovce Živě můžete ve vybraném kanálu okamžitě přehrát jakýkoliv dřívější záznam.

Pro přehrávání dle možnosti času

1. Vyberte kanál k přehrávání a klikněte pravým tlačítkem myši pro zobrazení kontextové nabídky, ve které vyberete **<PŘEHRÁVÁNÍ>**.
2. Vyberte požadovaný čas přehrávání.



Pro přehrávání dle volby času

1. Pokud si přejete zvolit dobu spuštění přehrávání můžete vybrat možnost **<PŘEJDETE NA...>**.
2. Poté, co se zobrazí okno „VOLBA ČASU“, zadejte čas spuštění a klikněte na **<OK>**.
3. Obrazovka přehrávání se spustí od vybraného časového bodu.



OBRAZOVKA PŘEHRÁVÁNÍ

Můžete upravit rychlost přehrávání momentálně přehrávané obrazovky okamžitého nahrávání.

2010/01/01 10:28:02 : Ukazuje čas přehrávání.

- ◀ : Přehrává zpětně při následujících rychlostech X2, X4, X8, X16, X32, X64
Snižuje rychlost přehrávání dopředu.
- ◀ : Přehrává zpětně.
- ⏏ : Dočasně pozastaví přehrávání.
- ▶ : Přehrává dopředu.
- ▶ : Přehrává dopředu při následujících rychlostech X2, X4, X8, X16, X32, X64
Snižuje rychlost přehrávání zpětně.
- ✕ : Zavírá obrazovku přehrávání.



■ V režimu „OKAMŽITÉ PŘEHRÁVÁNÍ“, přehrává obraz bez zvuku.



nastavení DVR

NASTAVENÍ PŘED SPUŠTĚNÍM

Nastavení DVR lze upravit podle potřeby.

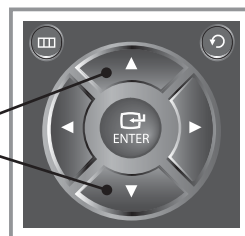
Jak používat dálkové ovládání a myš

Pro volbu nebo změnu nastavení jednotlivých položek nabídky můžete používat buď dálkové ovládání nebo kurzor.

Pro změnu nastavení pomocí dálkového ovládání

1. Stiskem čtyř šipek (▲▼◀▶) se přesuňte na požadovanou položku a stiskněte tlačítko [ENTER].
 - Pro potvrzení vybrané položky musíte stisknout tlačítko [ENTER].
2. Pro změnu hodnoty příslušné volby použijte šipky nahoru a dolů (▲▼).
 - NAHORU (▲) : Upraví na předchozí hodnotu vybrané položky.
 - DOLŮ (▼) : Upraví na následující hodnotu vybrané položky.
3. Změňte nastavení a před použitím vaší změny klikněte na tlačítko [ENTER].
4. Pro návrat do předchozí nabídky stiskněte volbu [RETURN].
Přehrávač se vrátí do předchozí nabídky bez uložení změn.

	NÁZEV	SKRYTÝ	ZVUK
K 1	CAM 1	VYP ▲▼	K 1 ▲▼
K 2	CAM 2	VYP ▲▼	K 1 ▲▼
K 3	CAM 3	VYP ▲▼	K 1 ▲▼
K 4	CAM 4	VYP ▲▼	K 1 ▲▼



NASTAVENÍ SYSTÉMU

Nastavení nabídky Systém lze upravit podle potřeby.

Pro spuštění NASTAVENÍ SYSTÉMU

1. Stiskněte tlačítko [MENU] na dálkovém ovládání nebo stiskněte tlačítko <MENU> v nabídce Spouštěč. Objeví se obrazovka nabídky NASTAVENÍ.
2. Stiskem šipek se přesuňte na položku <NASTAVENÍ SYSTÉMU> a stiskněte [ENTER]. Objeví se okno přihlášení.
3. Vyberte účet uživatele a zadejte heslo.
 - Do nabídky Nastavení mohou vstupovat pouze uživatelé s příslušnými přístupovými právy.



nastavení DVR

SYSTÉM

Provést můžete nastavení položek DATUM/ČAS, SPRÁVA SYSTÉMU a DÁLKOVÝ OVLADAČ.
Pro opakování kroků 1 až 3 viz předchozí část. (Strana 23)

DATUM/ČAS

Můžete zadat zobrazený čas.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu **<SYSTÉM>** a stiskněte **[ENTER]**.
Objeví se obrazovka nastavení DATUM/ČAS.



2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.

- DATUM ČAS : Nastaví aktuální datum a čas.
- FORMÁT DATA : Nastaví formát data.
RRRR/MM/DD, DD/MM/RRRR, MM/DD/RRRR
- FORMÁT ČASU : Nastaví formát buď na AM/PM nebo na 24HODINOVÝ formát.
- NASTAV.SÍŤ.ČAS.SERVERU : Nastaví aktuální čas s pomocí časového serveru.

Pokud stisknete tlačítko **<SYNCH.>** během připojení na internet, čas se nastaví dle časového serveru.

Pokud přehrávač obsahuje stávající data o nahrávání ve stejném časovém plánu, budete vyzváni k jeho vymazání.

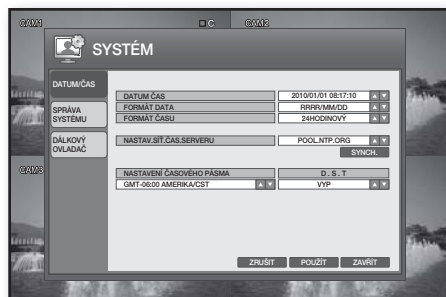
- Pokud NTP nepracuje správně, zkontrolujte prosím následující.

IP ADRESA, BRÁNA, MASKA PODSÍTĚ, 1. SERVER DNS, 2. SERVER DNS v položce NASTAVENÍ IP v nabídce SÍŤ.

- NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMO : Nastavte standardní čas GMT pro váš region.
- D.S.T : Zapněte nebo vypněte letní čas.

3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.

4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.

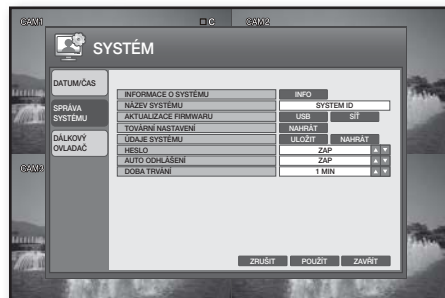


SPRÁVA SYSTÉMU

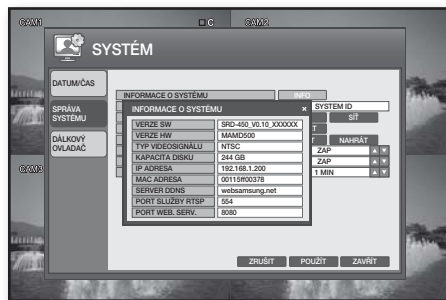
Můžete zkontrolovat, aktualizovat a inicializovat systémové informace.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<SPRÁVA SYSTÉMU>** v levém rohu obrazovky nastavení SYSTÉM a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.



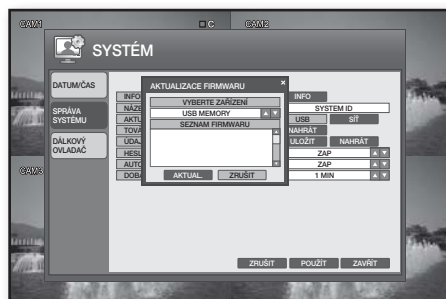
- **INFORMACE O SYSTÉMU** : Můžete zkontrolovat aktuální verzi systému a systémová nastavení. Pro zobrazení okna „**INFORMACE O SYSTÉMU**“ stiskněte tlačítko **<INFO>**.
 - **VERZE SW** : Zobrazí verzi softwaru.
 - **VERZE HW** : Zobrazí verzi hardwaru.
 - **TYP VIDEOSIGNÁLU** : Zobrazí typ signálu aktuálního obrazu.
 - **KAPACITA DISKU** : Zobrazuje kapacitu pevného disku.
 - **IP ADRESA** : Zobrazí IP adresu DVR.
 - **MAC ADRESA** : Zobrazí MAC adresu DVR.
 - **SERVER DDNS** : Zobrazí jméno domény příslušné sady.
 - **PORT SLUŽBY RTSP** : Uvádí číslo portu používaného při přístupu softwarového programu dálkového managementu do DVR.
 - **PORT WEB. SERV.** : Uvádí číslo portu používaného pro připojení k DVR s pomocí webového prohlížeče.
 - **NÁZEV SYSTÉMU** : Název systému zadejte s pomocí virtuální klávesnice. Zadat můžete až 15 bajtů.
 - **AKTUALIZACE FIRMWARU** : Můžete aktualizovat aktuální verzi softwaru.
 - Podrobnější informace o aktualizaci firmwaru najdete v části „**Aktualizace firmwaru**“. (Strana 26)
 - **TOVÁRNÍ NASTAVENÍ** : Vraťte nastavení DVR na výchozí nastavení.
 - **ÚDAJE SYSTÉMU** : Uložte data o nastavení systému nebo importujte informace o systému jiného zařízení.
 - **ULOŽIT** : Ukládá informace o nastavení DVR na úložiště. Úložiště připojte k USB portu systému.
 - **NAHRÁT** : Použije informace o nastavení v úložišti pro DVR. Zařízení pro uložení dat o systému připojte k portu USB.
 - **HESLO** : Zapněte nebo vypněte dialogové okno „**PŘIHLÁŠENÍ**“, pokud vstupujete do položek nabídky jako jsou Vypnutí, Nastavení systému, Nastavení nahrávání, Záloha, Hledání.
 - **AUTO ODHLÁŠENÍ** : Vyberte tuto možnost pro automatické ohlášení v případě, že po přihlášení neprovedete žádné zadání.
 - **DOBA TRVÁNÍ** : Zadejte dobu automatického odhlášení.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
 4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



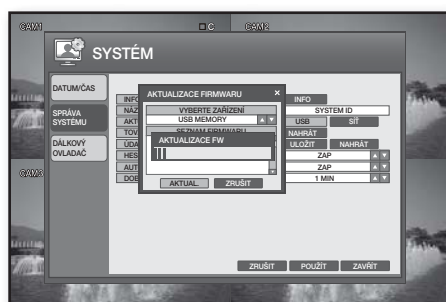
nastavení DVR

Aktualizace firmwaru

1. Zařízení, na kterém jsou uloženy aktualizací soubory, připojte k portu USB.
2. V nabídce správy systému stiskněte tlačítko **<USB>**.
3. Vyberte zařízení uvedeno v seznamu firmwaru.
4. V **<SEZNAM FIRMWARU>** vyberte aktualizací soubor.
5. V okně upgradu firmwaru stiskněte tlačítko **<AKTUAL.>**.



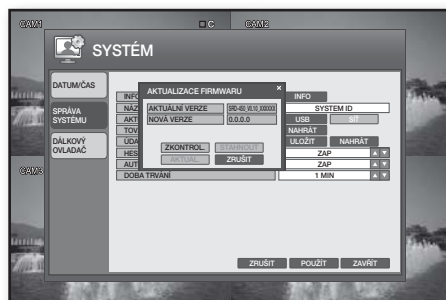
6. Zobrazí se stavová lišta upgradu a systém provede upgrade.
7. Po dokončení upgradu se systém restartuje.



Aktualizace sítě

Před pokračováním s aktualizací vyhledejte v síti aktualizací soubory. Zkontrolujte, za je síťové připojení řádně navázáno.

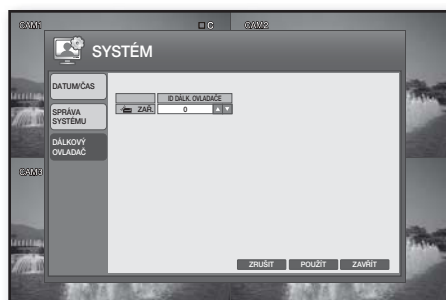
1. Stiskněte tlačítko **<SÍŤ>**.
2. Pro kontrolu, zda jsou v síti soubory připravené k aktualizaci, klikněte na tlačítko **<ZKONTROL.>**.



DÁLKOVÝ OVLADAČ

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<DÁLKOVÝ OVLADAČ>** v levém rohu obrazovky nastavení SYSTÉM a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a nastavte **<ID DÁLK.OVLADAČE>**.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



KAMERA

Provést můžete nastavení jednotlivých připojených KAMER, BARVA a SNÍMAČ POHYBU.

KAMERA

Provést můžete nastavení kamery NÁZEV, SKRYTÝ a ZVUK dle potřeby.

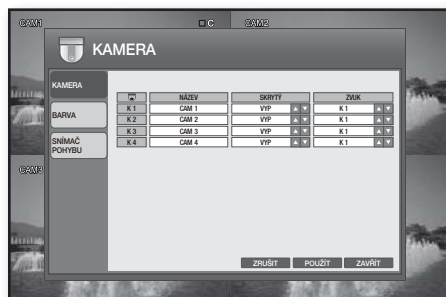
Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu <KAMERA> a stiskněte [ENTER].
Objeví se obrazovka nastavení KAMERA.



Změna názvu kamery

2. Ve sloupku názvu vyberte kameru.
Zobrazí se virtuální klávesnice.
3. Pro výběr požadovaného znaku použijte šipky nebo kurzor.
Můžete zadat až 8 bajtů.



Použití virtuální klávesnice

Pro zadání alfanumerických znaků u ID, hesla a názvu kamery můžete využít kurzor nebo dálkový ovladač.

1. Stiskem šipek na dálkovém ovladači se přesuňte na požadovanou položku a stiskněte tlačítko [ENTER].
Nebo jednoduše poklepejte na požadovanou položku.

2. Pro přesun na požadovaný znak použijte tlačítka šipek a stiskněte tlačítko [ENTER] nebo na znak jednoduše klikněte.

Pokud vyberete <a> přepnete vybraný znak na malé písmeno.

Pokud vyberete <←> vymažete předchozí znak.

3. Po skončení stiskněte tlačítko <VSTUP> v dolní části.



nastavení DVR

Skrytý

1. Vyberte kanál kamery, který si přejete skrýt.
2. Použijte šipky nahoru a dolů (▲▼) v pravém rohu a vyberte buď <ZAP> nebo <VYP> a stiskněte tlačítko [ENTER].
 - V případě nastavení na <ZAP> se nebudou zobrazovat žádné informace o příslušném kanálu. Přesto pokračuje v nahrávání.
 - V případě nastavení na <VYP> se bude obrazový vstup odpovídající kamery zobrazovat.

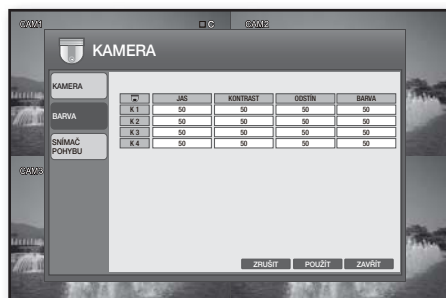
Zvukové připojení

1. Vyberte kanál kamery, který si přejete připojit ke zvukovému zdroji.
2. Vyberte port zvukového vstupu.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.

BARVA

Upravit můžete jas, kontrast, odstín a barvu obrazového vstupu jednotlivých kanálů kamery. Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu <BARVA> v levém rohu obrazovky nastavení KAMERA a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. Pro přesun na požadovanou položku kanálu kamery pro úpravu jeho barvy použijte šipky a stiskněte tlačítko [ENTER].
Obrazí se nabídka úpravy barvy.



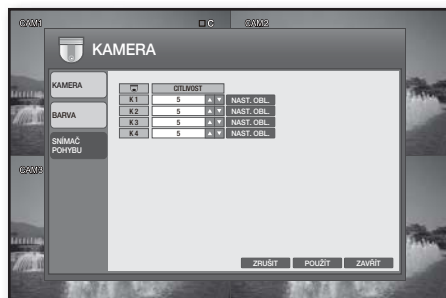
3. Pro volbu kanálu, jehož barvu si přejete upravit, použijte šipky nahoru a dolů (▲▼) v pravém dolním rohu.
4. Vyberte položku a pro změnu hodnot barevných voleb použijte numerické hodnoty.
 - JAS : Upravuje jas monitoru.
 - KONTRAST : Upravuje kontrast monitoru.
 - ODSTÍN : Upravuje jasnost monitoru.
 - BARVA : Upravuje barvu zobrazení monitoru.
5. Pro dokončení vašich změn a odchod z nabídky klikněte na <X> v pravém horním rohu.
6. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
7. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



SNÍMAČ POHYBU

Nahrávání událostí můžete nastavit tak, aby DVR dokázal zjistit událost a specifikovat oblast nahrávání. Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<SNÍMAČ POHYBU>** v levém rohu obrazovky nastavení KAMERA a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Vyberte kanál a zadejte citlivost zjištění pohybu.
3. Stiskněte tlačítko **<NAST. OBL.>**.
Objeví se obrazovka nastavení oblasti pohybu.



Nastavení oblasti pohybu

- ① Posuňte kurzor pro zobrazení bílého obdélníkového rámečku
- ② Posuňte rámeček oblasti pohybu a klikněte na žluté tlačítko.
- ③ Vybraná oblast bude označena bílým rámečkem.

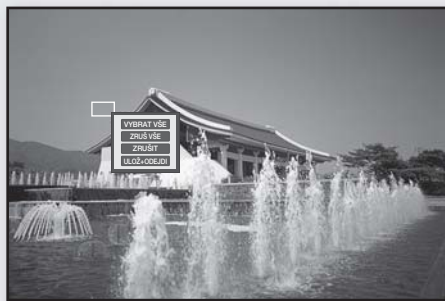
Pro zrušení výběru oblasti pohybu

- ① Přesuňte kurzor na vybranou oblast.
- ② Opět klekněte na žluté tlačítko.
- ③ Z oblasti pohybu, jejíž výběr byl zrušen, žlutý rámeček zmizí.



Zrušit / vybrat vše

- ① Pravým tlačítkem klikněte na jakoukoliv oblast nebo klikněte na tlačítko **[RETURN]** na dálkovém ovladači.
- ② V zobrazené kontextové nabídce vyberte požadovanou položku.
 - **VYBRAT VŠE** : Vybere všechny oblasti.
 - **ZRUŠ VŠE** : Zruší výběr všech oblastí.
 - **ZRUŠIT** : Zruší vaše nastavení.
 - **ULOŽ+ODEJDI** : Uloží vaše nastavení a opustí nabídku.



4. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽIT>** v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
5. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.

nastavení DVR

DISPLEJ

Můžete provést nastavení OSD, MONITOR a SEKVENCE.
Pro opakování kroků 1 až 3 viz předchozí část. (Strana 23)

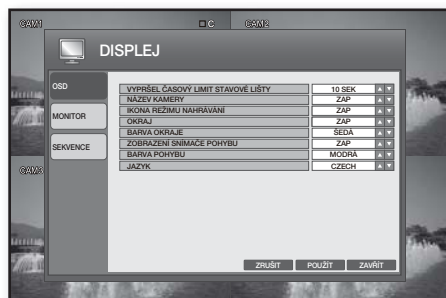
OSD

Můžete zadat barvu a jazyk pro čas, název, hranice a pohyb zobrazené na obrazovce.
Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu **<DISPLEJ>** a stiskněte **[ENTER]**.
Objeví se obrazovka nastavení OSD.



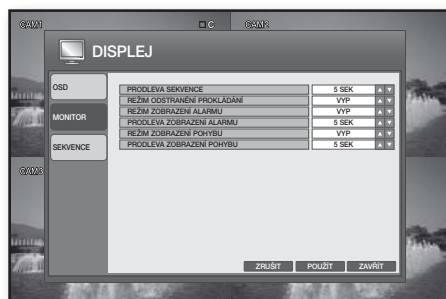
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
 - **VYPRŠEL ČASOVÝ LIMIT STAVOVÉ LIŠTY** : Zadejte čas zobrazení Spouštěče, který se zobrazí na obrazovce.
 - **NÁZEV KAMERY** : Nastavte pro zobrazení názvu kamery na obrazovce.
 - **IKONA REŽIMU NAHRÁVÁNÍ** : Nastavte pro zobrazení ikony režimu nahrávání na obrazovce.
 - **OKRAJ** : Zadejte pro zobrazení hranic mezi kanály v režimu rozdělení.
 - **BARVA OKRAJE** : Vyberte barvu okraje.
 - **ZOBRAZENÍ SNÍMAČE POHYBU** : Nastavte pro zobrazení události pohybu v oblasti snímáče pohybu, pokud se vyskytne.
 - **BARVA POHYBU** : Vyberte barvu zjištění pohybu, která se zobrazí na obrazovce.
 - **JAZYK** : Vybere jazyk nabídky.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



MONITOR

Můžete zadat položky a časový interval zobrazené na monitoru.
Využití myši může nastavení zjednodušit

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<MONITOR>** v levém rohu obrazovky nastavení DISPLEJ a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.



2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
 - PRODLEVA SEKvence : Zadejte čas prodlevy automatické sekvence.
 - REŽIM ODSTRANĚNÍ PROKLÁDÁNÍ : Toto nastavení použijte, když chcete opravit možnost kódování obraz při přehrávání v formátu 4CIF.
 - REŽIM ZOBRAZENÍ ALARMU : Nastavte ho pro zapnutí nebo vypnutí zobrazení kanálu alarmu, pokud se vyskytne alarm.
 - PRODLEVA ZOBRAZENÍ ALARMU : Nastavte dobu trvání prodlevy alarmu, pokud se vyskytne alarm.
 - REŽIM ZOBRAZENÍ POHYBU : Nastavte zapnutí nebo vypnutí přepínání na režim celé obrazovky kanálu zjištění pohybu v případě, že dojde ke zjištění pohybu.
 - PRODLEVA ZOBRAZENÍ POHYBU : Nastavte čas prodlevy zobrazení pohybu.
Toto zobrazí pohyb po dobu, po kterou zadáte, a vrátí se na rozdělenou obrazovku.
 - V případě, že se vyskytne alarm nebo dojde ke zjištění pohybu ve více než jednom kanálu, obrazovka se přepne do režimu rozdělení.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.

SEKvence

Zvolit můžete režim rozdělení sekvence a přidat nebo upravit čas prodlevy sekvence.

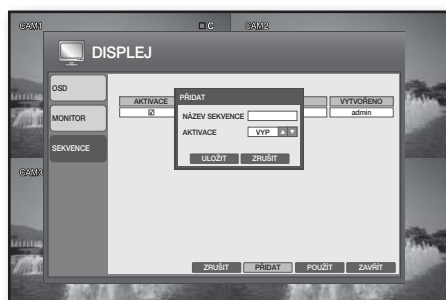
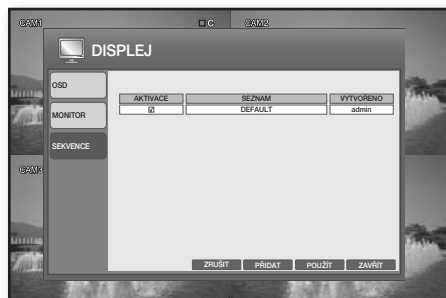
Využití myši může nastavení zjednodušit.

PŘIDÁNÍ SEKvence

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu <SEKvence> v levém rohu ZOBRAZENÍ rozdělené obrazovky a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. Stiskněte tlačítko <PŘIDAT> v dolní části.
3. Když se zobrazí okno „PŘIDAT“, vyberte pole pro zadání NÁZEV.
4. Pro zadání názvu použijte virtuální klávesnici a stiskněte tlačítko <ULOŽIT>.



- Informace o použití virtuální klávesnice si přečtěte článek „Použití virtuální klávesnice“. (Strana 27)



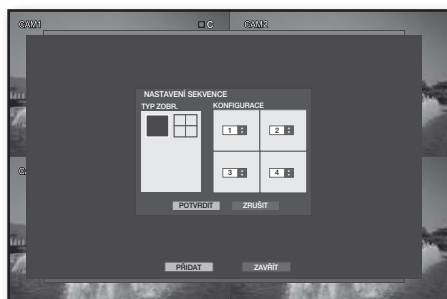
nastavení DVR

5. Když se zobrazí okno PŘIDAT SEKVENCI stiskněte tlačítko <PŘIDAT>.



6. Když se zobrazí okno NASTAVENÍ SEKVENCE, stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].

- TYP ZOBR. : Vyberte pro sekvenci režim rozdělení.
- KONFIGURACE : Vyberte kanál k zobrazení na jednotlivých dílech obrazovkách.

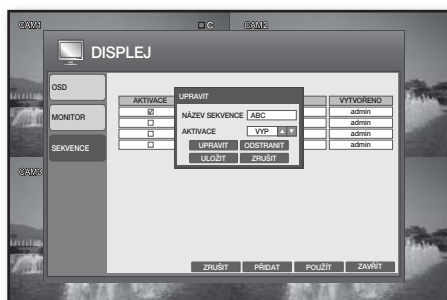


7. Stiskněte tlačítko <POTVRDIT>.
Režim nastavení sekvence se potvrdí a zobrazí v okně PŘIDAT.
8. Po skončení stiskněte tlačítko <PŘIDAT> v dolní části.
Typ nastavení sekvence se uloží a vy se přesunete na předchozí stránku.



ÚPRAVA SEKVENCE

1. Vyberte seznam k úpravě.
Zobrazí se okno UPRAVIT.
2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
 - NÁZEV SEKVENCE : Vyberte pole pro zadání NÁZEV.
 - AKTIVACE : Nastavte ho pro provedení sekvence.
 - UPRAVIT : Můžete změnit nastavení režimu sekvence.
 - Informace o nastavení režimu sekvence najdete v části „PŘIDÁNÍ SEKVECE“. (Strana 31)
 - ODMANIT : Odstraní vybraný seznam sekvence.
 - ZRUŠIT : Zruší vaše změny.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



ZVUK

Můžete provést nastavení ZVUK a BZUČÁK.

Pro opakování kroků 1 až 3 viz předchozí část. (Strana 23)

ZVUK

Můžete se rozhodnout zadat zdroj živého zvuku a vybrat zvukový kanál.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu <ZVUK> a stiskněte [ENTER].
Objeví se obrazovka nastavení ZVUK.



2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
 - ŽIVÝ ZVUK : Zapnutí/vypnutí zvukového výstupu.
Avšak kanál nastavený na volbu SKRYTÝ neposkytuje zvukový výstup. (Strana 28)
 - VÝCHOZÍ ZVUKOVÝ KANÁL : Vyberte zvukový kanál pro sledování hlasových signálů přicházejících z zvukových portů 1 až 4.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



BZUČÁK

Pro zapnutí bzučáku můžete použít dálkové ovládání.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu <BZUČÁK> v levém rohu obrazovky nastavení ZVUK a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) se přesuňte na položku <DÁLKOVÝ OVLADAČ> a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



nastavení DVR

UŽIVATEL

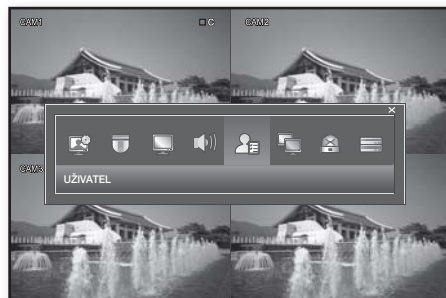
Můžete provést nastavení **SPRÁVA UŽIVATELE**, **OPRÁVNĚNÍ UŽIVATELE** a **ODHLÁŠENÍ**.
Pro opakování kroků 1 až 3 viz předchozí část. (Strana 23)

SPRÁVA UŽIVATELE

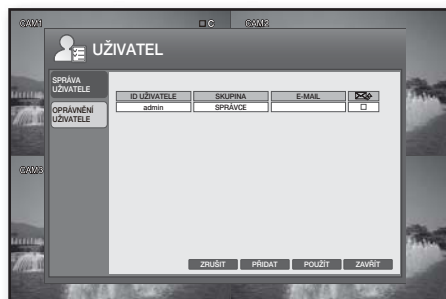
Přidejte uživatelský účet, informace o němž můžete upravit později.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu **<UŽIVATEL>** a stiskněte **[ENTER]**.
Objeví se obrazovka **SPRÁVA UŽIVATELE**.

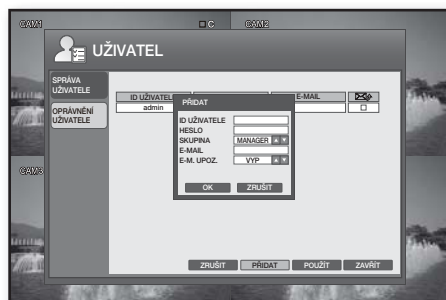


2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a přidejte, odstraňte nebo změňte účet uživatele.



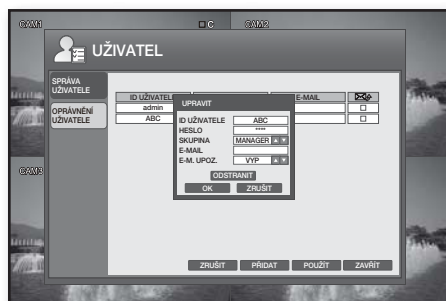
Přidání účtu uživatele

1. Stiskněte tlačítko **<PŘIDAT>** v dolní části obrazovky nabídky **SPRÁVA UŽIVATELE**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro její výběr stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
 - Zadejte potřebné informace pro přidání uživatele.
 - ID UŽIVATELE : Zadejte ID uživatele.
 - HESLO : Zadejte heslo.
 - SKUPINA : V položkách **<MANAGER>** a **<UŽIVATEL>** vyberte skupinu, do které uživatel patří.
 - E-MAIL : Zadejte e-mailovou adresu, na kterou vám bude zasláno oznámení o vzniku události.
 - E-M.UPOZ. : Můžete se rozhodnout nechat si zasílat e-mailová upozornění v případě, že nastane událost.
3. Po skončení stiskněte tlačítko **<OK>**.
Přidaný uživatelský účet bude uveden v seznamu.
4. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽIT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
5. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



Změna informací o uživateli

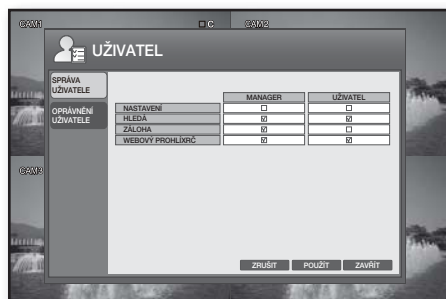
1. V seznamu uživatelů vyberte účet uživatele, který si přejete změnit.
Zobrazí se okno „**UPRAVIT**“.
2. Proveďte potřebné změny a stiskněte tlačítko <OK>.
 - ID „admin“ nelze odstranit.
3. Pro odstranění účtu uživatele stiskněte tlačítko <ODSTRANIT>.
4. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
5. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



OPRÁVNĚNÍ UŽIVATELE

Můžete provést nastavení pro povolení nebo zamítnutí přístupu uživatele v souladu se skupinou uživatele. Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu <OPRÁVNĚNÍ UŽIVATELE> v levém rohu obrazovky nastavení UŽIVATEL a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. S pomocí účtu MANAGER a UŽIVATEL zatržením příslušných zaškrtnávacích políček vyberte veškeré položky nabídky, ke kterým má uživatel přístup.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



nastavení DVR

síť

Můžete provést nastavení NASTAVENÍ IP, DDNS a E-MAIL.
Pro opakování kroků 1 až 3 viz předchozí část. (Strana 23)

NASTAVENÍ IP

V závislosti na síťové připojení můžete zadat IP DVR.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu <Síť> a stiskněte [ENTER].
Objeví se obrazovka Nastavení IP.



2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].

- DHCP : Adresu IP DVR nastavte na dynamickou IP.
 - Je-li vybrána možnost <DHCP>, vyplní se hodnoty nastavení IP ADRESA, BRÁNA, MASKA PODSÍTĚ, 1. SERVER DNS a 2. SERVER DNS automaticky.
 - Pokud možnost <DHCP> vybrána není, musíte hodnoty nastavení IP ADRESA, BRÁNA, MASKA PODSÍTĚ, 1. SERVER DNS a 2. SERVER DNS zadat ručně.

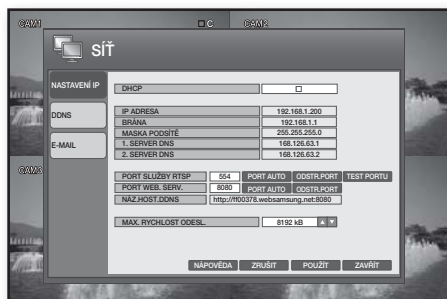
- O IP adresu se obraťte na správce sítě.

- IP ADRESA : Zadejte IP adresu.
- BRÁNA : Zadejte adresu bránu.
- MASKA PODSÍTĚ : Zadejte adresu masky podsítě.
- 1. SERVER DNS : Zadejte adresu prvního serveru DNS.
- 2. SERVER DNS : Zadejte adresu druhého serveru DNS.
- PORT SLUŽBY RTSP : Uvádí port používaný při přístupu softwarového programu dálkového managementu do DVR.
- PORT WEB. SERV. : Uvádí port používaný pro připojení k DVR s pomocí webového prohlížeče.
- PORT AUTO : Registruje přijatelnou adresu z vnějšku k NÁZEV HOSTITELE DNS automaticky.
- ODSR. PORT : Odblokuje stav předávání registrovaného portu.
- TEST PORTU : Samostatně kontroluje stav PORT RTSP, PORTU HTTP, zdá se připojitelný.
- NÁZ.HOST.DDNS : Zobrazí adresu MAC DVR, které se připojuje k DDNS.
- MAX. RYCHLOST ODESL. : Nastavuje přenosovou rychlost sítě.

Vyberte jednu z možností 56, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192 kb/s.

Video bude přeneseno pod nastavenou rychlostí, která se může lišit v závislosti na stavu připojení sítě.

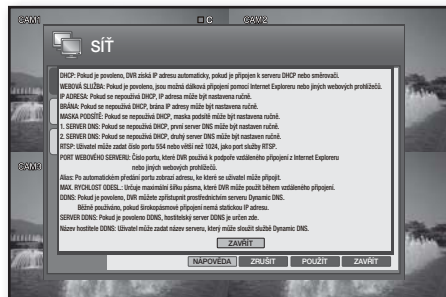
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



Pro zobrazení nápovědy

Prohlížet si můžete vysvětlení ke každé položce nabídky IP NASTAVENÍ.

1. Stiskněte tlačítko **<NÁPOVĚDA>** v dolním rohu nabídky IP NASTAVENÍ.
2. Přečtete si nápovědu a po zavření okna stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



DDNS

Můžete zadat místo DDNS pro přístup v případě připojení vzdáleného uživatele do sítě.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

DDNS je zkratka pro Dynamický DNS (Systém doménových názvů).

DNS je doménová služba, která řídí názvy domén dle znaků (jednoduché zapamatování) (např.: www.google.com) k číselným adresám IP (64.233.189.104).

DDNS (Dynamický DNS) je registrační služba IP, která registruje doménová jména, která si uživatel pamatuje a mění IP adresu za DDNS server tak, aby se uživatel mohl přesunout na jméno registrované domény, pokud dojde ke změně dřívější IP adresy v dynamickém prostředí IP.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<DDNS>** v levém rohu obrazovky nastavení SÍŤ a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
 - DDNS: Vyberte pro nastavení DDNS spojení.
 - SERVER DDNS: Vybírá server DDNS, k němuž se připojujete.
 - TEST: Zkouší testovací připojení k serveru DDNS.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.



4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.

nastavení DVR

E-MAIL

Registrovaným uživatelům DVR můžete zasílat e-mailová oznámení v určitých intervalech nebo v případě, že se vyskytne událost.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<E-MAIL>** v levém rohu obrazovky nastavení SÍŤ a stiskněte tlačítko [ENTER].

2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a nastavte hodnotu.

- **SERVER** : Nastavení poštovního serveru. Jedná se o poštovní server používaný v případě, že DVR informuje pomocí e-mailu. Musíte používat poštovní server, který podporuje Microsoft Outlook. Poštovní server zadejte pomocí virtuální klávesnice. (Strana 27)
- **PORT** : Zadejte port poštovního serveru.
- **ZABEZPEČENÍ** :
 - Je-li nastaveno na **<ZAP>**, bude váš e-mail zaslán zabezpečeným systémem.
 - E-Mail však nebude zaslán v případě, že vámi zadaný server nepodporuje SSL.
 - Je-li nastaven na **<VYP>**, budou zasílány e-maily serveru, který SSL nepodporuje.
- **UŽIVATEL** : Zadejte ID e-mailového účtu odesílatele.
- **HESLO** : Zadejte heslo k e-mailovému účtu odesílatele.
- **OD** : Zadejte e-mail odesílatele, který se bude zobrazovat v e-mailovém oznámení.
- **TESTOVACÍ E-MAIL** : Zašle testovací e-mail pro kontrolu, zda stávající nastavení dokáže normálně zasílat e-maily.

3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.

Vaše nastavení budou použita.

4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.

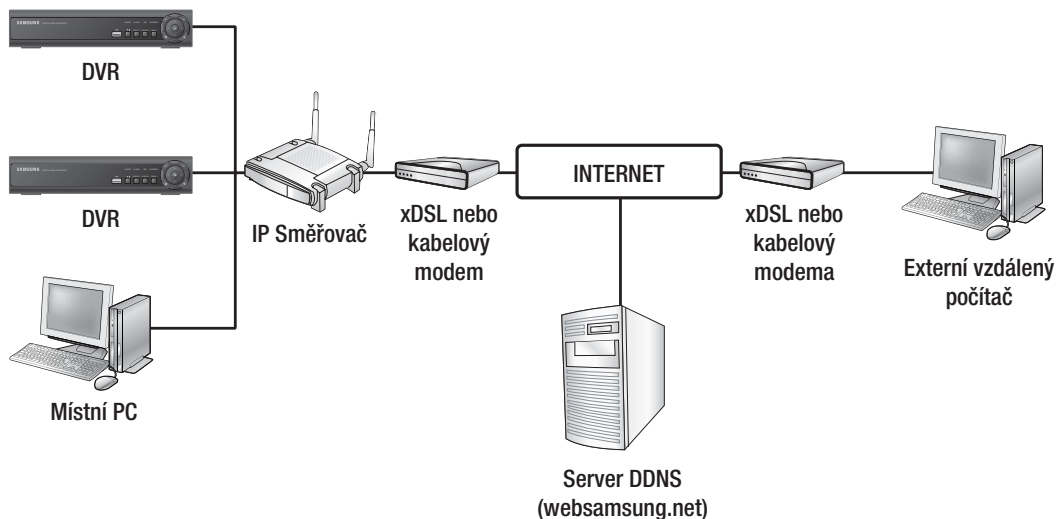


Sít'ové připojení a nastavení

V závislosti na sít'ovém připojení uživatele, nastavte příslušná sít'ová nastavení tak, abyste změnily nastavení vzdáleného DVR a hledali a přehrávali nahraná data prostřednictvím místního nebo externího internetového připojení.



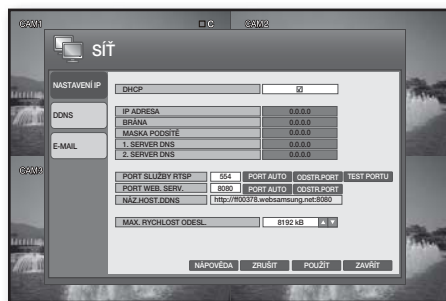
- Podrobnější informace najdete v části „**Příručka nastavení sítě**“, která se dodává s DVR.



Pokud pro síťové připojení nepoužíváte směřovač

Režim nastavení statické IP

- Připojení k Internetu : Pro statickou IP použijte ADSL nebo vyhrazenou linku nebo propojte DVR a vzdálené uživatele v prostředí LAN.
- Nastavení sítě DVR : Zkontrolujte stav sítě připojeného DVR.
 - Pro další varianty IP, brány a masky podsítě se obraťte na správce sítě.



Režim nastavení dynamické IP (DHCP)

- Připojení k Internetu : DVR připojte přímo pomocí kabelu modemu k ADSL modemu na základě DHCP nebo k optické síti LAN.
- Nastavení sítě DVR : V nabídce <NASTAVENÍ IP> Zatrhněte zaškrtnávací políčko <DHCP>.

Pokud používáte směřovač

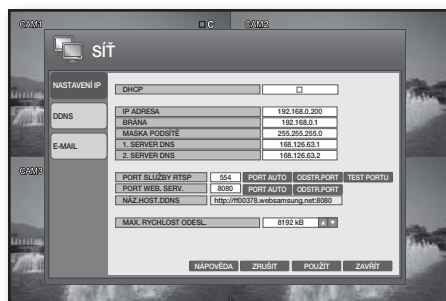
Připojte DVR k směřovači IP, který je připojený k modemu ADSL/Kabelu, nebo DVR připojte ke směřovači IP v prostředí LAN.



- Podrobnější informace najdete v části „**Příručka nastavení sítě**“, která se dodává s DVR.

Nastavení adresy IP směřovače DHCP

1. Pro vstup do nabídky nastavení směřovače IP zadejte IP adresu směřovače do lišty adresy internetového prohlížeče v místním PC, které je připojeno k IP směřovači.
(např. <http://192.168.0.1>)
2. Za prvé, zkontrolujte v místním PC vlastnosti místního připojení v části „**Síťové připojení**“.
Např. IP: 192.168.0.200
Maska podsítě : 255.255.255.0
Brána : 192.168.0.1
3. Zadejte IP adresu směřovače pro zobrazení dialogového okna přihlášení, do kterého zadáte ID směřovače a heslo.
4. Vejděte do nabídky nastavení DHCP a přepněte režim směřovače na režim serveru DHCP a zadejte úvodní a koncovou adresu.
Zadejte úvodní (192.168.0.100) a koncovou (192.168.0.200) adresu



- Výše uvedené adresy se mohou lišit v závislosti na směřovači, takže pro podrobnější informace odkazujeme na příručku směřovače.

nastavení DVR

Připojení DVR

1. Na obrazovce nabídky NASTAVENÍ SYSTÉMU se stiskem šipek přesuňte na horní ikonu <SÍŤ> a stiskněte [ENTER].
Objeví se obrazovka NASTAVENÍ IP.
2. Zrušte zatržení zaškrťovacího tlačítka <DHCP>.
3. Najděte připojený místní PC se stejným směrovačem a zkontrolujte informace o bráně, masce podsítě, 1. a 2. serveru DNS.
4. Zadejte IP adresu, bránu, masku podsítě, 1: a 2: server DNS.



- Pokud má server DHCP zadanou úvodní (192.168.0.100) a koncovou adresu (192.168.0.200), změňte každou z nich v rozmezí „192.168.0.2 ~ 192.168.0.99“ a „192.168.0.201 ~ 192.168.0.254“.

Překlad portů směrovače

Pro přístup k PC nebo DVR v místním prostředí LAN směrovače, nastavte pro směrovač překlad portu. DVR bude pro tyto účely využívat porty <PORT SLUŽBY RTSP> a <PORT WEB. SERV.>. Překlad portu musíte nastavit pro oba porty.



- Podrobnější informace najdete v části „Příručka nastavení sítě“, která se dodává s DVR.

Kontrola stavu připojení

1. Zadejte IP adresu místního nebo vzdáleného PC.
2. Pokud se zobrazí dialogové okno, které vás vyzve k zadání ID a hesla, znamená to, že připojení je nastaveno správně.

UDÁLOST/SNÍMAČ

Můžete provést nastavení UDÁLOST HDD, VSTUP ALARMU, VÝSTUP ALARMU a VÝSTUP BZUČÁKU.

Pro opakování kroků 1 až 3 viz předchozí část. (Strana 23)

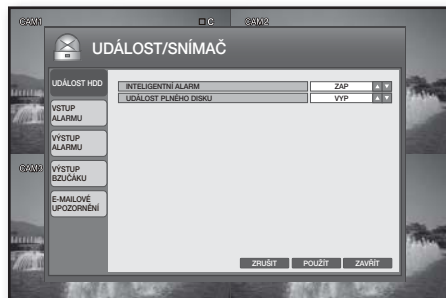
UDÁLOST HDD

Můžete nastavit alarm pro případ, že nastane problém pevného disku nebo pokud je pevný disk plný. Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu <UDÁLOST/ SNÍMAČ> a stiskněte [ENTER].
Zobrazí se obrazovka UDÁLOST HDD.



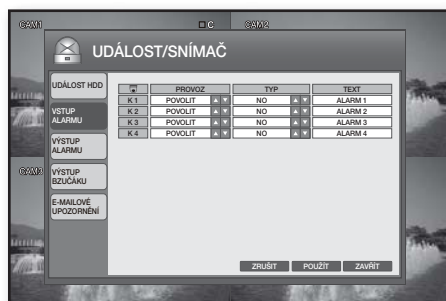
2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
 - INTELIGENTNÍ ALARM : Zadejte dostupnost alarmu, pokud má pevný disk problém.
 - UDÁLOST PLNÉHO DISKU : Nastavení oznámení pro uživatele, pokud je pevný disk plný.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



VSTUP ALARMU

Můžete zadat dostupnost vstupu alarmu a provozní typ alarmu.
Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu <VSTUP ALARMU> v levém rohu obrazovky nastavení UDÁLOST/SNÍMAČ a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
 - PROVOZ : Nastavte stav připojení snímače alarmu buď na POVOLIT nebo ZAKÁZAT.
 - Pokud je snímač alarmu nastaven na <POVOLIT> a vy jste nastavili provedení nastavení v případě alarmu, zobrazí obrazovka Živě pohotovostní režim nahrávání alarmu. (Strana 47)
 - TYP : Zadejte typ snímače.
 - NO (Spinací): Snímač zůstane zapnutý vždy během alarmu, pokud je snímač vypnutý.
 - NC (Rozpínací): Snímač zůstane vypnutý vždy během alarmu, pokud je snímač zapnutý.
 - TEXT : Pro jednoduché nalezení bodu alarmu v případě události, lze bod alarmu přejmenovat.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.



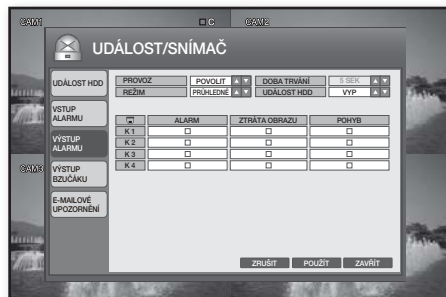
nastavení DVR

VÝSTUP ALARMU

Zde lze nastavit podmínky spuštění alarmu a dobu provozu.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<VÝSTUP ALARMU>** v levém rohu obrazovky nastavení UDÁLOST/SNÍMAČ a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
 - **PROVOZ** : Nastavení provozu výstupu alarmu.
 - Je-li položka nastavena na hodnotu **<POVOLIT>**, aktivuje se příslušná nabídka, kde lze nastavit další možnosti.
 - Je-li položka nastavena na hodnotu **<ZAKÁZAT>**, budou ostatní položky nabídky neaktivní.
 - **REŽIM** : Nastavení výstupního režimu alarmu.
 - Je-li režim nastaven na hodnotu **<BLOKOVANÝ>**, bude alarm znít po dobu nastavenou v položce **DOBA TRVÁNÍ**.
 - Je-li režim nastaven na hodnotu **<PRŮHLEDNÉ>**, bude položka **DOBA TRVÁNÍ** neaktivní.
 - **DOBA TRVÁNÍ** : Nastavení doby trvání výstupu alarmu.
 - Vyberete-li nastavení **<STISK KL.>**, přestane bzučák znít, jakmile stisknete libovolnou klávesu na čelním panelu nebo na dálkovém ovládání.
 - **UDÁLOST HDD** : Nastavení použití výstupu alarmu při zaplnění pevného disku.
 - **ALARM, ZTRÁTA OBRAZU, POHYB** : Nastavení výstupu alarmu pro každý kanál v případě výskytu alarmu, ztráty obrazu nebo detekce pohybu.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.

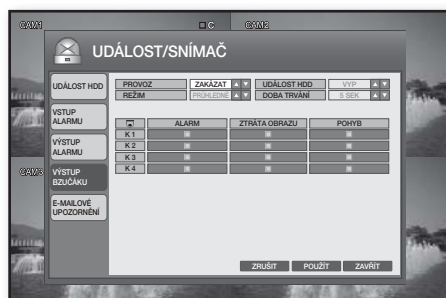


VÝSTUP BZUČÁKU

Zde lze nastavit vstupní kanál alarmu a podmínky spuštění bzučáku

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<VÝSTUP BZUČÁKU>** v levém rohu obrazovky nastavení UDÁLOST/SNÍMAČ a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
 - **PROVOZ** : Nastavení provozu výstupu bzučáku.
 - **UDÁLOST HDD** : Nastavení výstupu bzučáku při události HDD.
 - **REŽIM** : Nastavení výstupního režimu bzučáku.
 - Je-li režim nastaven na hodnotu **<BLOKOVANÝ>**, bude bzučák znít po dobu nastavenou v položce **DOBA TRVÁNÍ**.
 - Je-li režim nastaven na hodnotu **<PRŮHLEDNÉ>**, bude položka **DOBA TRVÁNÍ** neaktivní.
 - **DOBA TRVÁNÍ** : Nastavení doby trvání výstupu bzučáku.
 - Vyberete-li nastavení **<STISK KL.>**, přestane bzučák znít, jakmile stisknete libovolnou klávesu na čelním panelu nebo na dálkovém ovládání.
 - **ALARM, ZTRÁTA OBRAZU, POHYB** : Nastavení výstupu bzučáku pro každý kanál v případě výskytu alarmu, ztráty obrazu nebo detekce pohybu.



3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.

E-MAILOVÉ UPOZORNĚNÍ

Zde lze nastavit podmínky, při kterých bude registrovaným uživatelům DVR odesláno e-mailové upozornění, a to po uplynutí nastaveného intervalu nebo v případě výskytu události.

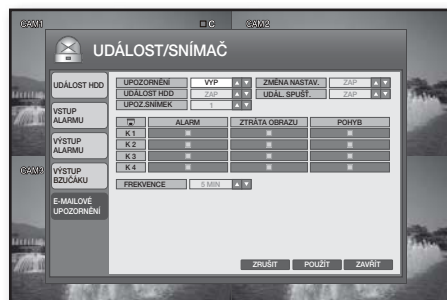
Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí šipek se přesuňte na volbu **<E-MAILOVÉ UPOZORNĚNÍ>** v levém rohu obrazovky nastavení UDÁLOST/SNÍMAČ a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.

- **UPOZORNĚNÍ** : Zde lze aktivovat a deaktivovat upozornění v případě výskytu události.
 - Je-li položka nastavena na hodnotu **<ZAP>**, aktivuje se příslušná nabídka, kde lze nastavit další možnosti.
 - Je-li položka nastavena na hodnotu **<VYP>**, budou ostatní položky nabídky neaktivní.
- **ZMĚNA NASTAV.** : Zde lze aktivovat a deaktivovat upozornění na provedenou změnu nastavení.
- **UDÁLOST HDD** : Zde lze aktivovat a deaktivovat upozornění v případě výskytu události HDD.
- **UDÁL. SPUŠŤ.** : Zde lze aktivovat a deaktivovat odeslání upozornění e-mailem v případě spuštění systému.
- **UPOZ.SNÍMEK** : Zde lze nastavit odeslání snímku v případě výskytu události.
- **ALARM, ZTRÁTA OBRAZU, POHYB** : Nastavení upozornění na událost pro každý kanál v případě výskytu událostí, jakými jsou alarm, ztráta obrazu nebo detekce pohybu.
- **FREKVENCE** : Zde lze nastavit interval odeslání upozornění v případě výskytu události.

-  ■ Fotografie pořízená při nízkém kontrastu obsahuje vysokou hladinu obrazového šumu a často způsobuje zbytečnou událost pohybu, což může poškodit soupravu kamery. V takovém případě nastavte funkci E-MAILOVÉ UPOZORNĚNÍ na hodnotu VYP nebo nastavte hodnotu FREKVENCE na delší časový úsek (např. 30 MIN).

3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



nastavení DVR

SPRÁVA DISKU

Zde lze nastavit možnosti automatického mazání a přepisování záznamů a formát dat ukládaných na pevný disk.

Pro opakování kroků 1 až 3 viz předchozí část. (Strana 23).

1. Stiskem šipek se přesuňte na horní ikonu <SPRÁVA DISKU> a stiskněte [ENTER].

Otevře se obrazovka SPRÁVA DISKU.



2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].

- **AUTO SMAZÁNÍ** : Určete období pro automatické vymazání. Data nahrávání lze vyhledávat pouze v rámci tohoto určeného období.
 - Funkce **AUTO SMAZÁNÍ** je dostupná, pouze pokud je možnost **PŘEPSAT** nastavena na **ZAP**..
 - Model typu **NTSC** nepodporuje funkci **AUTO SMAZÁNÍ**.



- Pokud je datový soubor velký, aplikace nastavení může chvíli trvat. Nahrávání nelze používat, dokud není nastavení dokončeno.
- Pokud je možnost **PŘEPSAT** nastavena na **VYP**., funkce se deaktivuje.

- **PŘEPSAT**

- Je-li tato položka nastavena na hodnotu <**ZAP**>, bude záznam na pevný disk pokračovat i v případě, že velikost ukládaných dat překročí kapacitu pevného disku. Data uložená na pevném disku budou přepsána.
- Je-li tato položka nastavena na hodnotu <**VYP**> a dojde-li k zaplnění pevného disku, DVR zastaví nahrávání a rozezní bzučák nebo alarm v souladu s nastavením v nabídce <**UDÁLOST/SNÍMAČ**>. (Strana 40)
Na obrazovce se zobrazí nápis „**DISK PLNÝ**“.

- **FORMÁT** : Formátovat pevný disk.

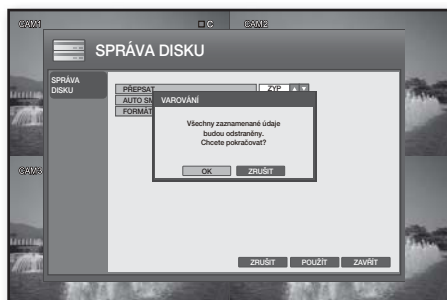
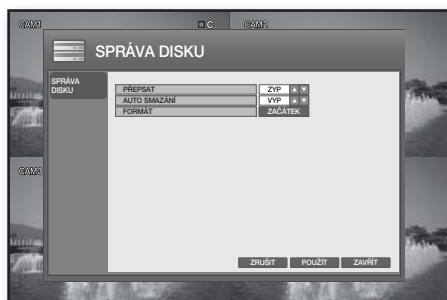
- ① Stiskněte tlačítko <**ZAČÁTEK**>.
- ② Zobrazí se upozornění na odstranění všech uložených dat.
- ③ Stiskněte tlačítko <**OK**>.



- Pamatujte, že při formátování pevného disku budou z disku odstraněna veškerá uložená data.

3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <**POUŽÍT**> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.

4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <**ZAVŘÍT**>.



NASTAVENÍ ZÁZNAMU

Zde lze nastavit možnosti související se záznamem, jakými jsou například ZÁZNAM, NAHRÁVÁNÍ TRVALÉ/POHYB, ALARM, OKAMŽITÉ NAHRÁVÁNÍ.

Postup nastavení záznamu

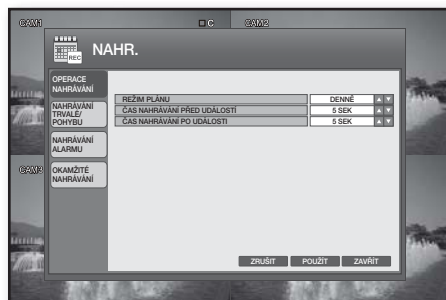
1. Stiskněte tlačítko **[MENU]** na dálkovém ovládacím nebo klepněte na položku **<MENU>** v nabídce spouštěče. Objeví se obrazovka nabídky **NASTAVENÍ**.
2. Stiskem šipek se přesuňte na položku **<NASTAVENÍ ZÁZNAMU>** a stiskněte **[ENTER]**. Objeví se okno přihlášení.
3. Vyberte účet uživatele a zadejte heslo.
 - Do nabídky Nastavení mohou vstupovat pouze uživatelé s příslušnými přístupovými právy.



ZÁZNAM

Zde lze nastavit období záznamu společně s časem před zahájením záznamu a po jeho dokončení.

1. V nabídce **<NASTAVENÍ ZÁZNAMU>** otevřete obrazovku nastavení **NAHRÁVÁNÍ**.
2. Stiskem šipek (**▲▼◀▶**) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
 - **REŽIM PLÁNU** : Vyberte režim plánu. Uvedený režim plánu bude použit na položky Nahrávání Trvalé/Pohyb a Alarm.
 - **ČAS NAHRÁVÁNÍ PŘED UDÁLOSTÍ** : Zde lze nastavit čas nahrávání před výskytem případné události. Při výskytu události bude nahrávání zahájeno před nastaveným časem.
 - **ČAS NAHRÁVÁNÍ PO UDÁLOSTI** : Zde lze nastavit čas ukončení nahrávání po výskytu případné události. Při výskytu události bude nahrávání pokračovat i po nastaveném čase.
3. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
4. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



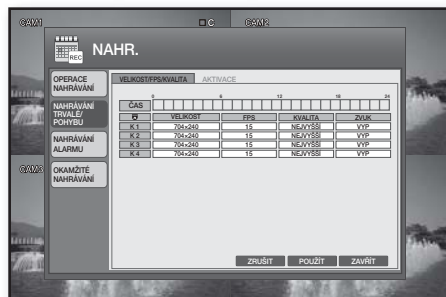
nastavení DVR

NAHRÁVÁNÍ TRVALÉ/POHYB

Zde lze nastavit čas trvalého nahrávání a velikost a kvalitu záznamu.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

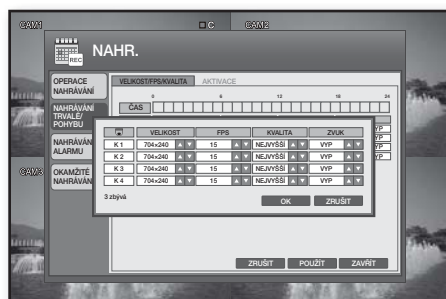
1. Stisknutím směrových tlačítek přejděte na položku <NAHRÁVÁNÍ TRVALÉ/POHYB> v levém rohu obrazovky NASTAVENÍ ZÁZNAMU a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].



Tato část slouží k nastavení velikosti/FPS/kvality záznamu

Zde lze nastavit velikost a kvalitu záznamu.

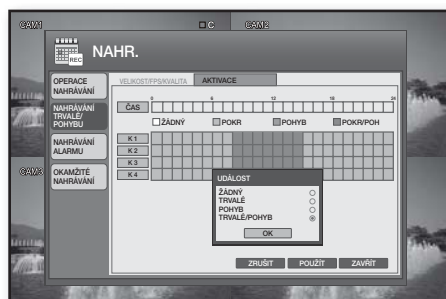
1. Na posuvníku <ČAS> vyberte buňku, u které si přejete nastavit velikost.
Zobrazí se okno úpravy velikosti.
2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
 - VELIKOST : Zde lze nastavit rozlišení záznamu.
 - FPS: Zde lze nastavit počet snímků za sekundu.
 - KVALITA : Zde lze nastavit kvalitu záznamu.
Vyberte jednu z možností NÍZKÁ/STANDARD/VYSOKÁ/NEJVYŠŠÍ.
Délka záznamu, kterou lze uložit na pevný disk, se může lišit v závislosti na vybrané kvalitě záznamu.
 - ZVUK : Vyberte, zda si přejete do záznamu ukládat i zvukový vstup.
 - Zbývající rychlost záz. : Po změně nastavení rozlišení nebo rychlosti záznamu se přepočítá možná rychlost pro jednotlivá rozlišení.
3. Stiskněte tlačítko <OK>.
Provedené změny se uloží a okno se zavře.
4. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.



Postup nastavení režimu záznamu

Zde lze stanovit režim záznamu pro každý kanál nebo časové rozmezí.

1. V nabídce obrazovky NAHRÁVÁNÍ TRVALÉ/POHYB vyberte položku <AKTIVACE>.
 - Změna velikosti záznamu se projeví na časovém posuvníku.
2. Přemístěte buňku, jejíž velikost si přejete upravit, nebo použijte směr. tlačítka (▲▼◀▶) na dálkovém ovládání a stiskněte tlačítko [ENTER].



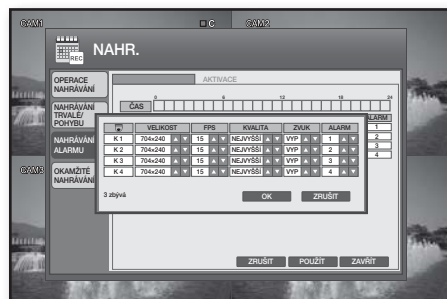
3. Vyberte požadovaný režim záznamu události.
 - ŽÁDNÝ : Záznam je neaktivní.
 - TRVALÉ : Záznam bude probíhat nepřetržitě.
 - POHYB : Záznam bude zahájen pouze při detekci pohybu.
Chcete-li zaznamenávat pohyb, nastavte položky <CITLIVOST> a <NAST. OBL.> v nabídce „KAMERA > SNÍMAČ POHYBU“. (Strana 29)
 - TRVALÉ/POHYB : Aktivuje režim trvalého nahrávání i nahrávání pohybu.
4. Stiskněte tlačítko <OK>. Barva vybrané oblasti se změní na barvu vybraného typu záznamu.
5. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
6. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.

NAHRÁVÁNÍ ALARMU

Zde lze nastavit velikost a kvalitu záznamu, které budou použity při výskytu události alarmu.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stisknutím směrových tlačítek přejděte na položku <NAHRÁVÁNÍ ALARMU> v levém rohu obrazovky nastavení NAHRÁVÁNÍ a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. Na posuvníku <ČAS> vyberte buňku, u které si přejete nastavit velikost.
Zobrazí se okno úpravy velikosti.
3. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
 - VELIKOST : Zde lze nastavit rozlišení záznamu.
 - FPS : Zde lze nastavit počet snímků za sekundu.
 - KVALITA : Zde lze nastavit kvalitu záznamu.
Vyberte jednu z možností NÍZKÁ/STANDARD/VYSOKÁ/NEJVYŠŠÍ.
Délka záznamu, kterou lze uložit na pevný disk, se může lišit v závislosti na vybrané kvalitě záznamu.
 - ZVUK : Vyberte, zda si přejete do záznamu ukládat i zvukový vstup.
 - ALARM : Zde lze nastavit port vstupu alarmu.
 - Zbývající rychlost záz. : Po změně nastavení rozlišení nebo rychlosti záznamu se přepočítá možná rychlost pro jednotlivá rozlišení.
4. Stiskněte tlačítko <OK>.
5. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko <POUŽÍT> v dolní části. Vaše nastavení budou použita.
6. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko <ZAVŘÍT>.

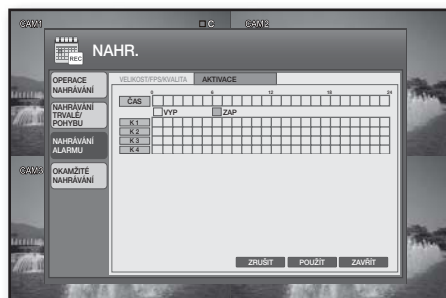


nastavení DVR

Nastavení času nahrávání alarmu

Zde lze ke každému kanálu nastavit čas nahrávání alarmu.

1. V nabídce obrazovce NAHRÁVÁNÍ ALARMU vyberte položku **<AKTIVACE>**.
 - Změna velikosti záznamu se projeví na časovém posuvníku.
2. Přemístěte buňku, jejíž velikost si přejete upravit, nebo použijte směrová tlačítka (▲▼◀▶) na dálkovém ovládání a stiskněte tlačítko [ENTER].
3. Barva vybraných buněk se změní na světle zelenou.
4. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
5. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.

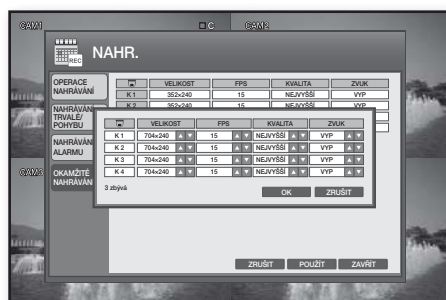
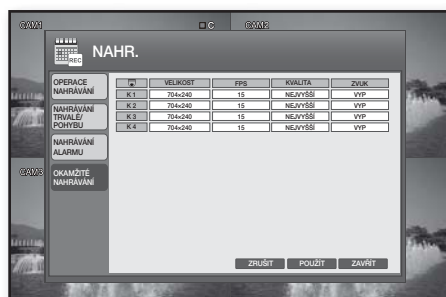


OKAMŽITÉ NAHRÁVÁNÍ

Zde lze nastavit velikost záznamu v ručním režimu záznamu.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stisknutím směrových tlačítek přejděte na položku **<OKAMŽITÉ NAHRÁVÁNÍ>** v levém rohu obrazovky nastavení NAHRÁVÁNÍ a stiskněte tlačítko [ENTER].
2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko [ENTER].
Zobrazí se okno úpravy velikosti.
 - VELIKOST : Zde lze nastavit rozlišení záznamu.
 - FPS : Zde lze nastavit počet snímků za sekundu.
 - KVALITA : Zde lze nastavit kvalitu záznamu.
Vyberte jednu z možností NÍZKÁ/STANDARD/VYSOKÁ/NEJVYŠŠÍ.
Délka záznamu, kterou lze uložit na pevný disk, se může lišit v závislosti na vybrané kvalitě záznamu.
 - ZVUK : Vyberte, zda si přejete do záznamu ukládat i zvukový vstup.
 - Zbývající rychlost záznamu : Po změně nastavení rozlišení nebo rychlosti záznamu se přepočítá možná rychlost pro jednotlivá rozlišení.
3. Po dokončení úprav stiskněte tlačítko **<OK>**.
4. Po skončení vašich nastavení stiskněte tlačítko **<POUŽÍT>** v dolní části.
Vaše nastavení budou použita.
5. Pro zobrazení dialogového okna potvrzení a návrat do předchozí nabídky stiskněte tlačítko **<ZAVŘÍT>**.



záloha

Tato funkce umožňuje kontrolovat velikost zálohovaných dat a zálohovat data požadovaného kanálu nebo v požadovaném okamžiku.

ZÁLOHA

1. Stiskněte tlačítko **[MENU]** na dálkovém ovládání nebo vyberte tlačítko **<ZÁLOHA>** v nabídce Spouštěč. Objeví se okno přihlášení.
2. Vyberte účet uživatele a zadejte heslo.
 - Nabídka ZÁLOHA smí používat pouze uživatelé s oprávněním k manipulaci se zálohami.
 - Aplikace Web Viewer nepodporuje zálohování dat včetně přechodu na letní čas (ZAPNUTO → VYPNUTO). Pokud chcete zálohovat toto období, proveďte tak na vašem DVR setu.

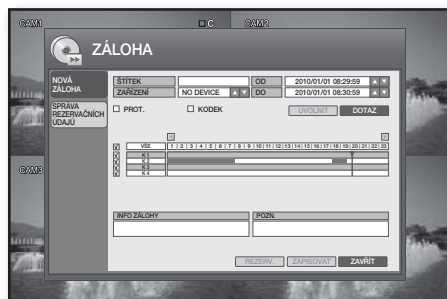


NOVÁ ZÁLOHA

Požadovaná data lze zálohovat na připojené paměťové zařízení.

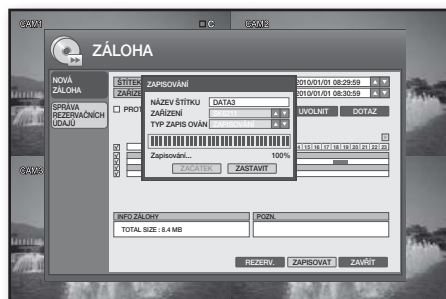
Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí nabídky ZÁLOHA otevřete obrazovku nastavení **<NOVÁ ZÁLOHA>**.
 2. Stiskem šipek (▲▼◀▶) vyberte požadovanou položku a pro nastavení hodnoty stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
 - **ŠTÍTEK** : Zadejte názvy všech datových položek, které hodláte zálohovat.
 - **ZAŘÍZENÍ** : Vyberte externí paměťové zařízení, na které chcete zálohu dat uložit.
 - **OD** : Zadejte čas zahájení zálohování.
 - **DO** : Zadejte čas ukončení zálohování.
 - **PROT.** : Chcete-li zobrazit soubor protokolu systému, zaškrtněte políčko PROT. a začněte vyhledávat.
 - **KODEK** : Aby bylo možné data záloh správně přehrát v přehrávači médií, zaškrtněte položku, kterou chcete přehrát a stáhněte si příslušný kodek. Zaškrtněte před zahájením vyhledávání. (Pouze PAL)
-  ■ Je-li položka **<D.S.T>** nastavena na hodnotu **<ZAP>**, lze překrytý čas zobrazit stisknutím tlačítka **<◀, ▶>**.
- Poznámka: kodek instalujete do počítače poklepáním na kodek zálohy. Poté spusťte přehrávač médií. Pokud položka KODEK není zaškrtnuta, nebude záloha provedena správně.
3. Stiskněte tlačítko **<DOTAZ>**.
Data záznamu se zobrazí ve sloupci Info zálohy.
 4. Ve sloupci **<INFO ZÁLOHY>** zkontrolujte velikost dat.
 5. Chcete-li změnit kritéria hledání, stiskněte tlačítko **<UVOLNIT>**.



záloha

6. Stiskněte tlačítko **<REZERV.>** nebo **<ZAPISOVAT>** ve spodní části obrazovky.
 - REZERV. : Záloha vybraných dat bude uložena na pevný disk, kde ji lze zkontrolovat v oddílu **<SPRÁVA REZERVAČNÍCH ÚDAJŮ>**.
 - ZAPISOVAT : Záloha vybraných dat bude uložena na připojené paměťové zařízení.
7. Obrazovku ZÁLOHA zavřete stisknutím tlačítka **<ZAVŘÍT>**.



SPRÁVA REZERVAČNÍCH ÚDAJŮ

Rezervovaná data lze zkontrolovat v nabídce **<NOVÁ ZÁLOHA>**. Zde lze zálohu zkontrolovat nebo uložit na paměťové zařízení.

1. Stisknutím směrových tlačítek přejděte na položku **<SPRÁVA REZERVAČNÍCH ÚDAJŮ>** v levém rohu obrazovky nastavení ZÁLOHA a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Pomocí směrových tlačítek (**▲▼◀▶**) vyberte v seznamu požadovanou zálohu.
3. Chcete-li zkontrolovat informace o datech, stiskněte



hledání a přehrávání

Zaznamenaná data lze hledat podle času nebo jiných kritérií, například události.

HLEDAT

1. Stiskněte tlačítko **[SEARCH]** na dálkovém ovládání nebo stiskněte tlačítko **<HLEDAT>** v nabídce Spouštěč. Objeví se okno přihlášení.
2. Vyberte účet uživatele a zadejte heslo.
 - Nabídka HLEDÁNÍ smí používat pouze uživatelé s oprávněním používat nabídku HLEDÁNÍ.

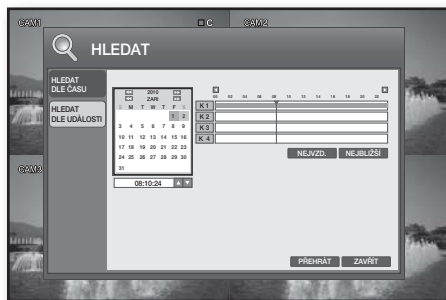


HLEDAT DLE ČASU

Zde lze naplánovat hledání zaznamenaných dat podle data a času.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Pomocí nabídky HLEDÁNÍ otevřete obrazovku **<HLEDAT DLE ČASU>**. Jsou-li pro nastavené datum hledání nalezena zaznamenaná data, zvýrazní se příslušná část záznamu na časovém posuvníku modře.
2. Stisknutím směrových tlačítek přejděte hledané datum a stiskněte tlačítko **[ENTER]**. Datum a plán nahrávání se v levém kalendáři na časovém posuvníku zvýrazní oranžově.



Přehrávání

1. Vyberte položku, kterou chcete přehrát.
2. Stiskněte tlačítko **<PŘEHRÁT>** ve spodní části obrazovky.
3. Položka bude přehrána. Pomocí dolní lišty přehrávání lze upravit rychlost přehrávání nebo přepínat mezi režimy přehrávání.
 : Umístíte-li na toto tlačítko ukazatel myši, tlačítko se zvýrazní oranžově.
Při každém klepnutí pravým tlačítkem myši na toto tlačítko dojde k cyklickému přepnutí režimu zobrazení 1 → 4 → 9 oken.

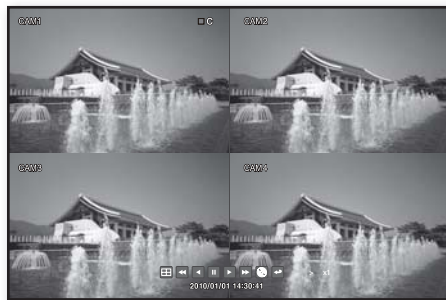
Klepnutím na toto tlačítko dojde k návratu na režim zobrazení jednoho okna. Opětovným klepnutím na tlačítko přejdete na další kanál.

 : Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte okno zálohy, kde lze vybrat kritéria hledání a zálohovat data, která tato kritéria splňují.

■ Zálohu dat lze zkontrolovat případně uložit na paměťové zařízení USB v nabídce „**ZÁLOHA > SPRÁVA REZERVAČNÍCH ÚDAJŮ**“.

 : Návrat na předchozí obrazovku.

■ Další informace o liště přehrávání najdete v kapitole „**Obrazovka přehrávání**“ (strana 22)



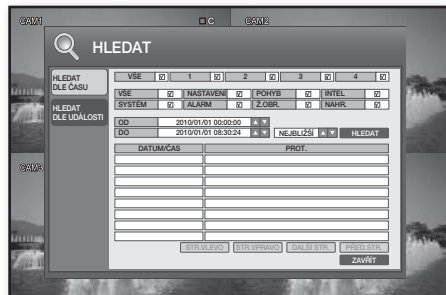
hledání a přehrávání

HLEDAT DLE UDÁLOSTI

Tato funkce umožňuje hledat a přehrávat záznamy dle událostí určitého kanálu.

Využití myši může nastavení zjednodušit.

1. Stisknutím směrových tlačítek přejděte na položku **<HLEDAT DLE UDÁLOSTI>** v levém rohu obrazovky nastavení HLEDÁNÍ a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
2. Stisknutím šipek (**▲▼◀▶**) přejděte na požadovanou položku a stiskněte tlačítko **[ENTER]**.
Uved'te období událostí a kanál, ve kterém chcete hledat.
3. Vyberte sekvenci hledání.
 - NEJBLIŽŠÍ : Zobrazí seznam s řazením položek shora od nejnovější po nejstarší.
 - NEJVZD. : Zobrazí seznam s řazením položek shora od nejstarší po nejnovější.
 - STR.VLEVO : Přejde na položku seznamu umístěnou nejvíce vlevo.
 - STR.VPRAVO : Přejde na položku seznamu umístěnou nejvíce vpravo.
4. Stisknutím směrových tlačítek (**▲▼◀▶**) přejděte na položku hledání nebo na ni jednoduše poklepejte myší.
Vybraná data budou přehrána.



- Další informace o liště přehrávání najdete v kapitole „**Přehrávání**“. (Strana 51)

webový prohlížeč

ÚVOD

Co je to webový prohlížeč?

Webový prohlížeč je softwarová aplikace se snadným ovládáním, která umožňuje připojit DVR ke vzdáleným úsekům a živý nebo nahraný obraz.

Systémové požadavky

Následující seznam uvádí minimální požadavky na hardware a operační systém, které jsou potřeba ke spuštění webového prohlížeče.

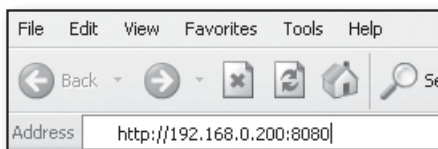
OS	Windows XP Professional Windows Vista Home Basic /Premium Windows 7
Webový prohlížeč	MS Explorer 5.5 a vyšší (pouze 32 bit)
PROCESOR	Intel Pentium 2.0 GHz
Paměť	512 MB
Monitor	High Color 16 bitů 1024 x 768
PEVNÝ DISK	50 MB (požadovaný instalační prostor na disku) * Pro záznam je vyžadován dodatečný prostor na pevném disku. Velikost zaznamenaného souboru závisí na nastaveních kvality záznamu.

webový prohlížeč

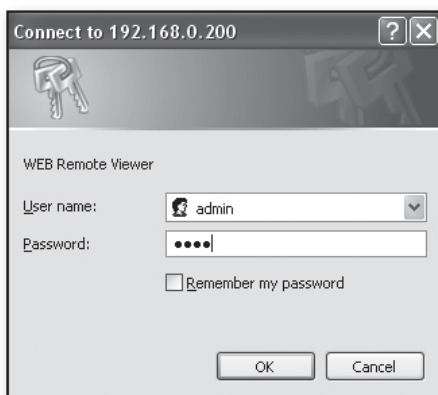
Postup připojení k webovému prohlížeči

1. Otevřete prohlížeč a do adresního řádku zadejte adresu IP přístroje DVR nebo adresu URL.

- Adresa IP musí být uvedena v nastavení „**SÍŤ** > **NASTAVENÍ IP**“. Původní adresa URL přístroje DVR je posledních 6 číslic adresy MAC, kterou najdete v nabídce „**SYSTÉM** > **SPRÁVA SYSTÉMU** > **INFORMACE O SYSTÉMU**“. (Strana 25)



2. Správce systému zadá ID správce a své heslo. Registrovaný uživatel zadá ID uživatele a své heslo.



3. Klepněte na <Install ActiveX Control...>.



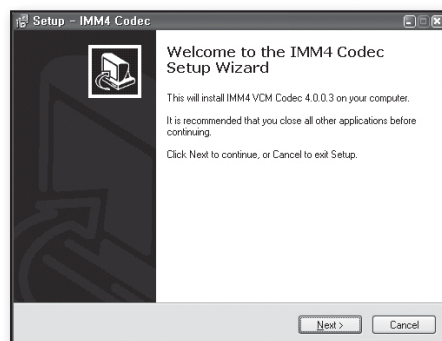
4. Klepněte na tlačítko <Install>.



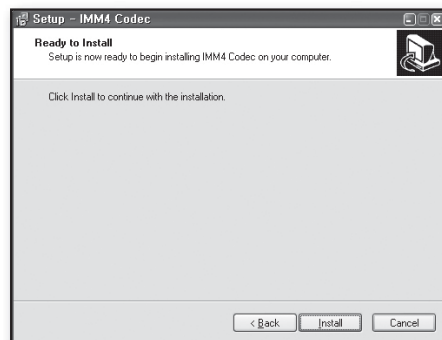
5. Jestliže brána Firewall systému Windows zobrazí bezpečnostní upozornění, klepněte na tlačítko <Unblock>.



6. Jakmile se zobrazí průvodce instalací doplňku IMM4 Codec Setup Wizard, klepněte na tlačítko **<Next>**.



7. Klepněte na tlačítko **<Install>**.



8. Klepnutím na tlačítko **<Finish>** dokončete instalaci.



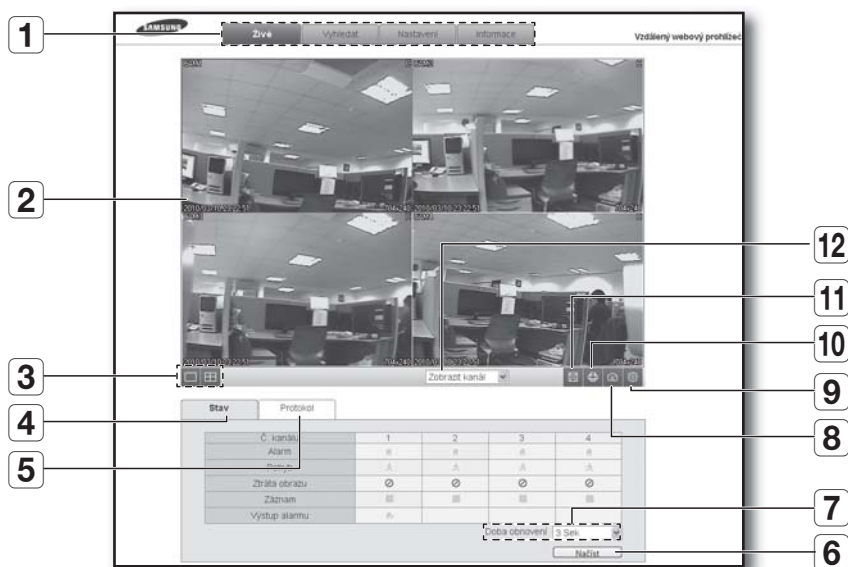
9. Instalace je dokončena.
Otevře se hlavní obrazovka aplikace Live Viewer.



webový prohlížeč

LIVE VIEWER

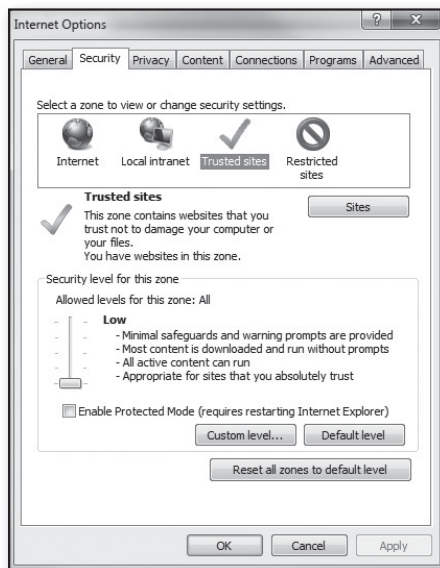
Stručný popis aplikace Live Viewer



Jméno	Popis
1 Panel nástrojů	Obsahuje 4 karty : <Živě>, <Vyhledat>, <Nastavení> a <Informace>.
2 Obrazovka aplikace Live Viewer	Obsahuje živý obraz z aktuálně připojeného přístroje DVR.
3 Rozdělená obrazovka	Přepínání režimu obrazovky mezi zobrazením jednoho obrazu a režimem rozdělené obrazovky obsahující 4 dílčí obrazy.
4 Stav	Zde je uveden stav všech kanálů.
5 Protokol	Zobrazí protokol.
6 Načíst	Opětovné načtení informací o DVR.
7 Doba obnovení	Zadejte dobu obnovení.
8 Zachytit obrázek	Pořídí snímek vybrané obrazovky.
9 Nastavení ActiveX	Uved'te umístění, do kterého bude ukládán pořízený záznam nebo snímek obrazovky.
10 Tisk	Vytiskne aktuální obrazovku.
11 Uložit	Uloží živé video na obrazovce.
12 Výběr kanálu	Vyberte kanál, který chcete zobrazit na obrazovce.

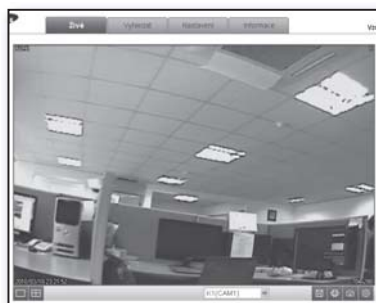


- Jestliže nelze ukládat snímky, zkontrolujte, zda jsou v aplikaci Internet Explorer aktivní tato nastavení.
„Tools > Internet Option > Security“ : zrušte zaškrtnutí políčka „Enable Protected Mode (requires restarting Internet Explorer)“ a restartujte aplikaci Internet Explorer!



Přepínání mezi režimy rozdělené obrazovky

Klepnutím na tlačítko přepínání režimu lze přepínat režim obrazovky takto:



JEDINÁ OBRAZOVKA



4 DÍLY

Záznam videa

1. Klepněte na tlačítko .
2. Video vybraného kanálu bude uloženo do nastaveného výchozího umístění na pevném disku počítače.

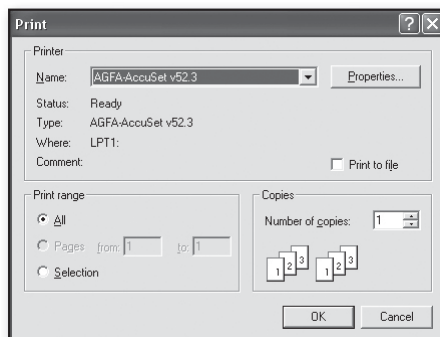


- Klepnutím na položku <Nastavení ActiveX> lze zobrazit nabídku Nastavení, kde lze výchozí umístění upravit.

Pořízení snímku obrazovky

Živý obraz aktivní obrazovky lze vytisknout.

1. Klepněte na tlačítko .
2. Jakmile se otevře dialog Tisk, klepněte na tlačítko <OK>.



webový prohlížeč

Pořízení snímku

1. Klepněte na tlačítko .
2. Aktuální obrazovka vybraného kanálu bude uložena do nastaveného výchozího umístění na pevném disku počítače.



- Klepnutím na položku **<Nastavení ActiveX>** lze zobrazit nabídku Nastavení, kde lze výchozí umístění upravit.

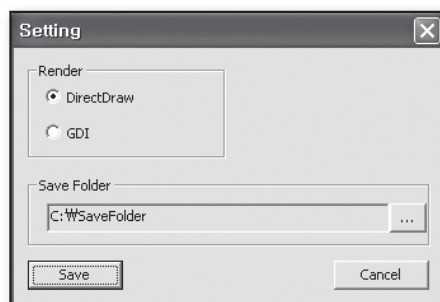
Nastavení ActiveX

1. Klepněte na tlačítko .
2. Jakmile se otevře okno Nastavení, nastavte k videu nebo ke snímku položky **<Render>** a **<Umístění>**.
3. Chcete-li umístění změnit, klepněte na položku **<Save Folder (…)>** a vyberte nové umístění.



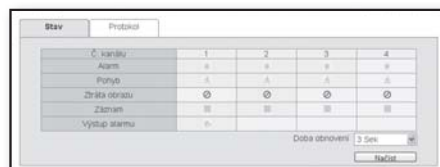
- V OS Windows Vista nelze umístění změnit.

4. Klepněte na tlačítko **<Save>**.
Provedené změny budou uloženy.



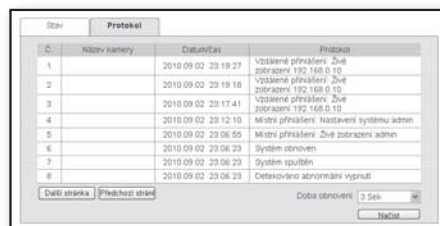
Zobrazení stavu

Klepněte na kartu **<Stav>** v dolní části obrazovky.
Na této kartě lze zkontrolovat aktuální stav výskytu událostí na všech kanálech připojeného DVR.



Zobrazení protokolu

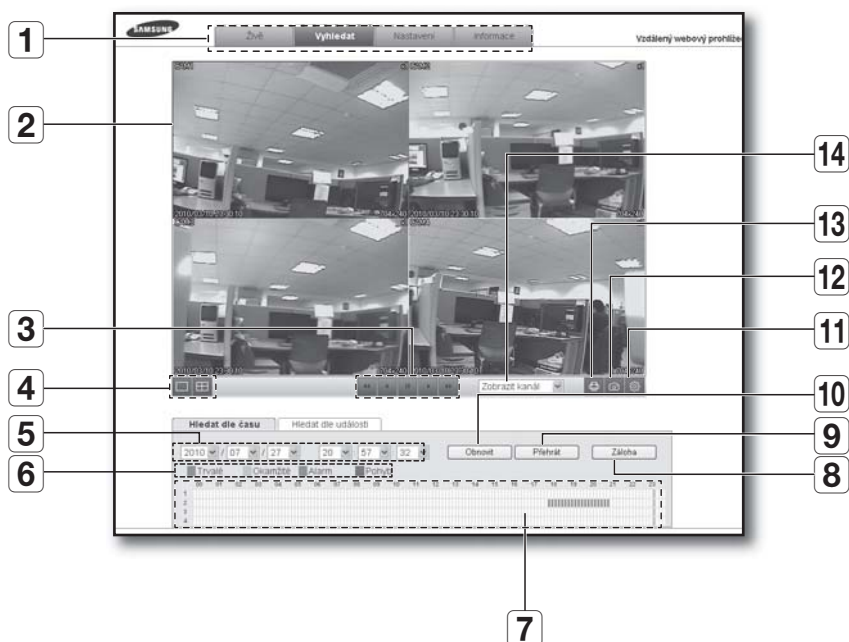
Klepněte na kartu **<Protokol>** v dolní části obrazovky.
Na této kartě lze zkontrolovat protokol připojeného DVR.



PROHLÍŽEČ SEARCH VIEWER

Chcete-li zobrazit vzdálenou obrazovku přístroje DVR, klepněte na kartu <Vyhledat>.

Stručný popis aplikace Search Viewer



Jméno	Popis
1 Panel nástrojů	Obsahuje 4 karty : <Živě>, <Vyhledat>, <Nastavení> a <Informace>.
2 Obrazovka hledání	Zobrazí obrazovku přehrávání zaznamenaného videa.
3 Lišta přehrávání	Tlačítka slouží k ovládání obrazovky přehrávání.
4 Rozdělená obrazovka	Přepínání režimu obrazovky mezi zobrazením jednoho obrazu nebo režimem rozdělené obrazovky obsahující 4 dílčí obrazy. Další informace naleznete v oddílu „Stručný popis aplikace Live Viewer“.
5 Datum a čas	Vyberte časové rozmezí pořízení videa, které chcete přehrát.
6 Vlastnosti záznamu	Nastavte vlastnosti záznamu dle potřeby.
7 Časová osa	Zde se zobrazuje kanál přehrávání, časové rozmezí a vlastnosti záznamu, které lze upravit.
8 Záloha	Pořízení zálohy aktuálního videa.
9 Přehrát	Přehrávání videa, které splňuje podmínky hledání.

webový prohlížeč

Jméno		Popis
10	Obnovit	Obnovení obrazovky
11	Nastavení ActiveX	Uved'te umístění, do kterého bude ukládán pořizovaný záznam nebo snímek obrazovky.
12	Zachytit obrázek	Pořídí snímek aktuální obrazovky.
13	Tisk	Vytiskne aktuální obrazovku.
14	Výběr kanálu	Vyberte kanál kamery připojené k DVR.



- Podrobnosti o nabídkách Nastavení ActiveX, Zachytit obrázek a Tisk naleznete v oddílu „Prohlížeč Live Viewer“.

KARTA HLEDAT DLE ČASU

Tato karta slouží k hledání záznamů uložených v DVR pomocí časového rozmezí.

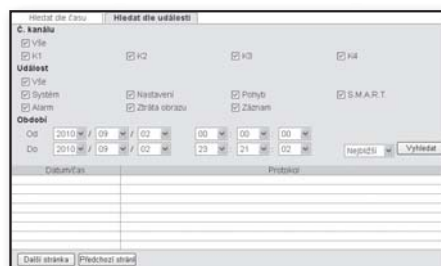
- Uved'te časové rozmezí pořízení videa, které chcete přehrát.
- Klepněte na tlačítko <Přehrát>.
- Pomocí lišty přehrávání upravte dle potřeby směr a rychlost přehrávání.
 - Další informace o liště přehrávání najdete v kapitole „Obrazovka přehrávání“. (Strana 22)



KARTA HLEDAT DLE UDÁLOSTI

Tato karta slouží k hledání záznamů uložených v DVR pomocí časového rozmezí.

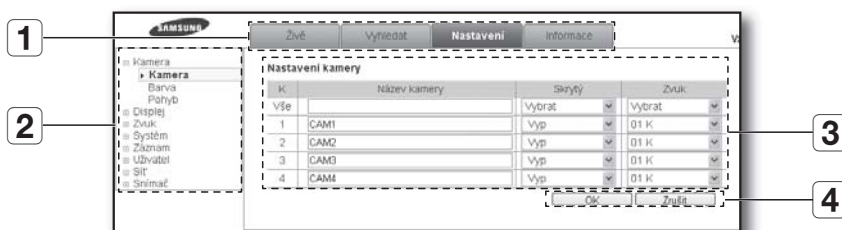
- Zaškrtnutím příslušného políčka vyberte událost, kterou chcete vyhledat.
- Ve skupinovém rámečku <Období> vyberte časové rozmezí.
- Zadejte způsob řazení nalezených záznamů.
 - Nejbližší : Nejnovější událost bude uvedena nahoře.
 - Nejvzdálenější : Nejstarší událost bude uvedena nahoře.
- Klepněte na tlačítko <Vyhledat> .
Seznam dat událostí bude uveden v dolním podokně.
- Poklepejte na požadovanou položku.
- Pomocí lišty přehrávání upravte dle potřeby směr a rychlost přehrávání.
 - Další informace o liště přehrávání najdete v kapitole „Obrazovka přehrávání“. (Strana 22)



NASTAVENÍ

Chcete-li zobrazit obrazovku nastavení vzdáleného přístroje DVR, klepněte na tlačítko <Nastavení>.

Stručný popis prohlížeče Setup Viewer



	Jméno	Popis
1	Panel nástrojů	Obsahuje 4 karty : <Živě>, <Vyhledat>, <Nastavení> a <Informace>.
2	Strom nabídky	Vyberte požadovanou položku nabídky.
3	Podrobnosti	Podrobné informace o vybrané položce nabídky.
4	OK/Zrušit	Tlačítka k uložení nastavení nebo zrušení provedených změn.

Nastavení kamery

Zde lze provést nastavení kamery připojené k DVR.

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Kamera>.
2. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „KAMERA“. (Strana 27)
3. Klepněte na tlačítko <OK>.

Provedené změny budou uloženy.



webový prohlížeč

Nastavení barvy

Veškerá nastavení kanálů lze v režimu jemného nastavení nastavit v rozmezí 0 až 100. Výchozí hodnota je 50.

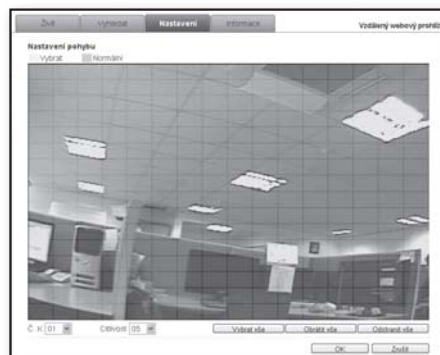
1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Kamera>**.
2. Klepněte na položku **<Barva>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**BARVA**“. (Strana 28)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení pohybu

Zde lze nastavit oblast detekce pohybu a uvést způsob použití výstupu alarmu v případě detekce pohybu. Je-li nastavena oblast detekce pohybu, systém rozpozná pohyb, jakmile k němu v této oblasti dojde.

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Kamera>**.
2. Klepněte na položku **<Pohyb>**.
3. Klepněte na oblast pohybu, držte tlačítko myši stisknuté a oblast pohybu roztáhněte na požadované místo. Barva vybraných buněk se změní. Tyto buňky představují oblast detekce pohybu.
 - Další informace naleznete v kapitole „**SNÍMAČ POHYBU**“. (Strana 29)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení OSD

Zde lze nastavit informace zobrazované na obrazovce.

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Displej>**.
2. Klepněte na položku **<OSD>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**OSD**“. (Strana 30)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení monitoru

Zde lze nastavit umístění zobrazených položek.

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Displej>**.
2. Klepněte na položku **<Monitor>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**MONITOR**“ . (Strana 30)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení zvuku/bzučáku

Zde lze konfigurovat nastavení související se zvukem a s bzučákem.

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Zvuk>**.
2. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitolách „**ZVUK**“ a „**BZUČÁK**“ . (Strana 33)
3. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



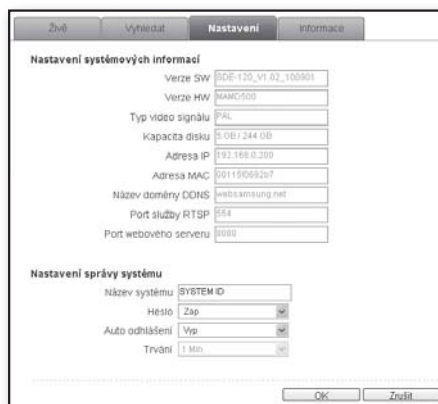
Nastavení data/času

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Systém>**.
2. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**DATUM/ČAS**“ . (Strana 24)
3. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení správy

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Systém>**.
2. Klepněte na položku **<Správa>**.
3. Zkontrolujte informace o systému uvedené ve skupinovém rámečku **<Nastavení systémových informací>**.
 - Další informace naleznete v kapitole „**SPRÁVA SYSTÉMU**“ . (Strana 25)
4. Ve skupinovém rámečku **<Nastavení správy systému>** lze v poli **Název systému** upravit název systému.
5. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení ovládání zařízení

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Systém>**.
2. Klepněte na položku **<Dálkový ovladač>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**DÁLKOVÝ OVLADAČ**“ (Strana 26)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



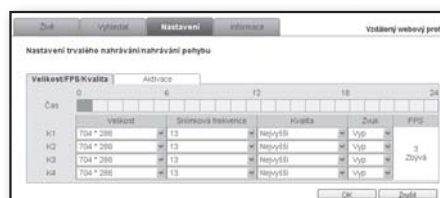
Nastavení nahrávání

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Záznam>**.
2. Klepněte na položku **<Použití>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**ZÁZNAM**“ (Strana 45)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



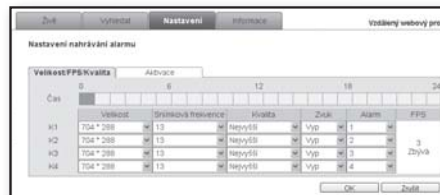
Nastavení trvalého nahrávání/nahrávání pohybu

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Záznam>**.
2. Klepněte na tlačítko **<Trvalé / pohyb>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**NAHRÁVÁNÍ TRVALÉ/POHYB**“ (Strana 46)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení nahrávání alarmu

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Záznam>**.
2. Klepněte na tlačítko **<Alarm>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**NAHRÁVÁNÍ ALARMU**“ (Strana 47)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení okamžité nahrávání

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Záznam>.
2. Klepněte na tlačítko <Okamžitě>.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „OKAMŽITÉ NAHRÁVÁNÍ“ (Strana 48)
4. Klepněte na tlačítko <OK>. Provedené změny budou uloženy.

Ch	Vstup	Formát frekvence	Právata	Zvuk	FPS
K1	704 * 288	13	nevyšší	Vyp	30
K2	704 * 288	13	nevyšší	Vyp	30
K3	704 * 288	13	nevyšší	Vyp	30
K4	704 * 288	13	nevyšší	Vyp	30

Nastavení správy uživatele

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Uživatel>.
2. Klepněte na tlačítko <Správa>.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „SPRÁVA UŽIVATELE“ (Strana 34)
4. Klepněte na tlačítko <OK>. Provedené změny budou uloženy.

ID uživatele	Jméno	Škola	E-mail	Upozornění	Color
K1	****	K12345		☐	
K2	****	MANAGER		☐	
K3					
K4					

Nastavení oprávnění uživatele

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Uživatel>.
2. Klepněte na tlačítko <Oprávnění>.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „OPRÁVNĚNÍ UŽIVATELE“ (Strana 35)
4. Klepněte na tlačítko <OK>. Provedené změny budou uloženy.

Nastavení	Manager	Uživatel
Vyhledat	☐	☐
Zařadit	☐	☐
Webový prohlížeč	☐	☐

webový prohlížeč

Nastavení IP

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Sít'>.
2. Klepněte na tlačítko <Sít'>.
3. Check the network connection status and V podokně Podrobnosti proved'te požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**NASTAVENÍ IP**“.
(Strana 36)
4. Klepněte na tlačítko <OK>.
Provedené změny budou uloženy.

Nastavení IP

DHCP ☐

Adresa IP 192.168.0.200

Maska podsítě 255.255.255.0

Brána 192.168.0.1

1. server DNS 192.168.0.1

2. server DNS 192.168.0.2

Port služby RTSP 554

Port webového serveru 8080

Max. rychlost odeslání 8192 KB

DDNS Zap

OK Zpět

Nastavení e-mailu

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Sít'>.
2. Klepněte na tlačítko <E-mail>.
3. V podokně Podrobnosti proved'te požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**E-MAIL**“.
(Strana 38)
4. Klepněte na tlačítko <OK>.
Provedené změny budou uloženy.

Nastavení e-mailu

Server

Port 25

Zabezpečení Vip

Uživatel

Heslo

CC

OK Zpět

Nastavení události HDD

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Snímač>.
2. Klepněte na tlačítko <Událost HDD>.
3. V podokně Podrobnosti proved'te požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**UDÁLOST HDD**“.
(Strana 40)
4. Klepněte na tlačítko <OK>.
Provedené změny budou uloženy.

Nastavení události HDD

Alarm S.M.A.R.T. Zap

Událost plného disku Vip

OK Zpět

Nastavení vstupu alarmu

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku <Snímač>.
2. Klepněte na tlačítko <Vstup alarmu>.
3. V podokně Podrobnosti proved'te požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**VSTUP ALARMU**“.
(Strana 41)
4. Klepněte na tlačítko <OK>.
Provedené změny budou uloženy.

Nastavení vstupu alarmu

Č. k.	Použít	Vybrat	Typ	Text
K1	☐	NO	ALARM 1	
K2	☐	NO	ALARM 2	
K3	☐	NO	ALARM 3	
K4	☐	NO	ALARM 4	

OK Zpět

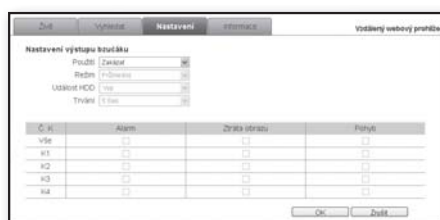
Nastavení výstupu alarmu

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Snímač>**.
2. Klepněte na tlačítko **<Výstup alarmu>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**VÝSTUP ALARMU**“.
(Strana 42)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



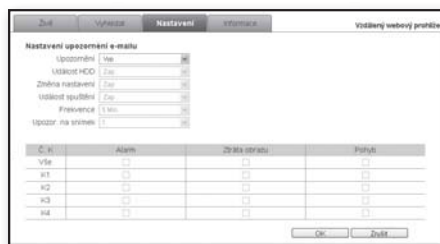
Nastavení výstupu bzučáku

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Snímač>**.
2. Klepněte na tlačítko **<Výstup bzučáku>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**VÝSTUP BZUČÁKU**“.
(Strana 42)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



Nastavení upozornění e-mailu

1. Ve stromu nabídky v levé části obrazovky vyberte položku **<Snímač>**.
2. Klepněte na tlačítko **<E-mailové upozornění>**.
3. V podokně Podrobnosti proveďte požadované úpravy.
 - Další informace naleznete v kapitole „**E-MAILOVÉ UPOZORNĚNÍ**“.
(Strana 43)
4. Klepněte na tlačítko **<OK>**.
Provedené změny budou uloženy.



INFORMACE

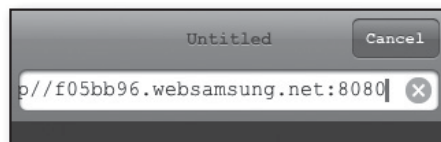
Chcete-li zobrazit název modelu DVR a verzi webového prohlížeče, klepněte na kartu **<Informace>**.



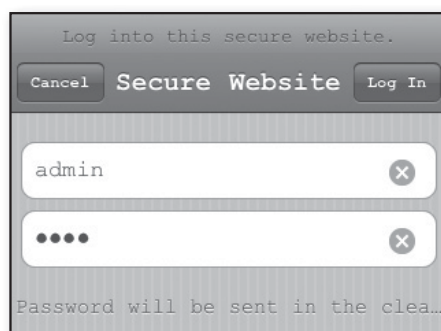
webový prohlížeč

POUŽITÍ PŘÍSTROJE iPhone

1. Vyberte prohlížeč Safari.
2. Zadejte adresu IP nebo adresu URL, ke které se chcete připojit.
Klepněte na tlačítko **<Přejít>**.
http:// nastavená adresa IP: číslo portu(výchozí 8080)
Např.) http://f05bb96.websamsung.net:8080



3. Zadejte uživatelské jméno a heslo. Poté se uživateli zobrazí obraz. (Výchozí ID: admin, heslo: 4321)



4. Klepnutím na tlačítko **<Refresh>** zobrazíte obraz.



Výběr kanálu

Snímková frekvence
Ručně, Max, 2, 1, 0.5, 0.3, 0.1

Při výběru položky Ručně dojde k aktualizaci obrazu.

Informace o DVR

TECHNICKÉ ÚDAJE O VÝROBKU

Položka		Podrobnosti
Obecné	Formát systému	NTSC / PAL
	Dálkové ovládání	Ano
Operační systém		Vestavěný Linux
Video	Vstup	4 K BNC
	Výstup	1 KS BNC 1 K (CVBS)
Zvuk	Vstup	4 K (1Vp-p)
	Výstup	Typ RCA: 1 K
Živě	Režim zobrazení	1/4/Sekvence
Alarm/Pohyb	Vstup	4 K
	Výstup	Relé : 1 K
	Před alarmem	1 – 5 sek
	Po alarmu	Možnost výběru mezi 5 až 180 sek
	Bzučák	Ano
	Detekce pohybu	4 K
	Otevření okna videa	Podpora
Nahrávání/Přehrávání/ Hledání	Obrazový kodek	H.264 (Základní profil)
	Zvukový kodek	G.711 (64 kb/s)
	Rychlost nahrávání/přehrávání obrazu	NTSC : 120 snímků/sek (352 x 240), 60 snímků/sek (704 x 240), 30 snímků/sek (704 x 480) PAL : 100 snímků/sek (352x288), 50 snímků/sek (704x288), 25 snímků/sek (704x576)
	Rež. záz. Kvalita	Úroveň : Nejvyšší/Vysoká/Standardní/Nizká
	Výkon	Pentaplex (Živý obraz, Přehrávání, Nahrávání, Sít', Smart Phone)
	Počet videozáznamů	4 K
	Režim záznamu	• Trvalé nahrávání • Plánované nahrávání • Nahrávání alarmu • Nahrávání pohybu • Časově závislé nahrávání - NTSC : 1, 2, 3, 7, 15, 30 snímků/sek - PAL : 1, 2, 3, 7, 13, 25 snímků/sek • Okamžité nahrávání (Nahrávání poplachu)
	Rychlost přehrávání	• Přehrávání, Pozastavení, Zastavení • Rychle vpřed/Vzad - 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x • Přehrávání po krocích - Vpřed/Vzad
	Úložiště	500 GB
	Režim hledání	• Hledání času - Data/Času - Kalendář • Událost - Trvale, Alarm, Pohyb, Další

Položka		Podrobnosti
Webový prohlížeč	Specifikace PC zákazníka	• MS Explorer 5.5 a vyšší (pouze 32 bit)
	Podporované operační systémy	Windows XP, Windows Vista, Windows 7
	Funkce webového prohlížeče	• Živý obraz / Zálohování / Hledání • Vícejazyčná podpora NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ
	Zabezpečení	Heslo / Ochrana uživatelským jménem
	Vzdálené sledování	4
	Vzdálené hledání	Datum/Čas, Hledání v seznamu událostí
	Počet připojení	4 (1 Webový prohlížeč/1 PC)
Síť	Rozhraní	1 port LAN (10/100 Mb/s Ethernet)
	Síťový protokol	DHCP, DNS, DDNS, NTP
Záloha	Rozhraní USB 2.0	• Vepředu 1, Vzadu 1 • Externí HDD • Paměťové zařízení USB
	Formát souboru zálohy	AVI
Čas	Nastavení času	Časové pásmo GMT, Letní čas, Podpora NTP
Další funkce	Další funkce	• Aktualizace softwaru (Paměťové zařízení USB, Síť) • Živé a síťové sledování bez pevného disku • Vícejazyčná podpora NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ • E-MAIL(JPEG) : Alarm/Pohyb/Ztráta obrazu
Ovládání	Myš	Podporuje (USB)
	Tlačítka na zařízení	Podpora
	Dálkové ovládání	Podpora
Mechanické vlastnosti (Souprava)	Hmotnost	1,85 Kg
	Rozměry (Š x V x H)	290 X 60 X 224,3 mm
Provozní podmínky	Provozní teplota	0°C – +40 °C (32°F ~ 104°F)
	Provozní vlhkost	20% – 90%
Elektrické údaje	Vstupní napětí	100 – 240 Vstř, 50/60 Hz
	Příkon	17W

OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL S/W
 - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
- LGPL S/W
 - gLibc, Inetutils

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps:

(1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is

modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients

of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications

with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc.
<<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you

offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate

litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms

and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of

the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS

AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library’s name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eyay@cryptsoft.com). All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Správná likvidace výrobku (Elektrický a elektronický odpad)

Toto označení na výrobku, jeho příslušenství nebo dokumentaci znamená, že výrobek a jeho elektronické příslušenství (například nabíječku, náhlavní sadu, USB kabel) je po skončení životnosti zakázáno likvidovat jako běžný komunální odpad. Možným negativním dopadům na životní prostředí nebo lidské zdraví způsobeným nekontrolovanou likvidací zabráníte oddělením zmíněných produktů od ostatních typů odpadu a jejich zodpovědnou recyklací za účelem udržitelného využívání druhotných surovin.

Uživatelé z řad domácností by si měli od prodejce, u něhož produkt zakoupili, nebo u příslušného městského úřadu vyžádat informace, kde a jak mohou tyto výrobky odevzdat k bezpečné ekologické recyklaci.

Podnikoví uživatelé by měli kontaktovat dodavatele a zkontrolovat všechny podmínky kupní smlouvy. Tento výrobek a jeho elektronické příslušenství nesmí být likvidován spolu s ostatním průmyslovým odpadem.



Správná likvidace baterií v tomto výrobku

(Platí v Evropské unii a dalších evropských zemích s vlastními systémy zpětného odběru baterií.)

Tato značka na baterii, návodu nebo obalu znamená, že baterie v tomto výrobku nesmí být na konci své životnosti likvidovány společně s jiným domovním odpadem. Případně vyznačené symboly chemikálií Hg, Cd nebo Pb upozorňují na to, že baterie obsahuje rtuť, kadmium nebo olovo v množství překračujícím referenční úroveň stanovené směrnicí ES 2006/66. Pokud baterie nejsou správně zlikvidovány, mohou tyto látky poškodit zdraví osob nebo životní prostředí.

Pro ochranu přírodních zdrojů a pro podporu opakovaného využívání materiálů oddělte, prosím, baterie od ostatních typů odpadu a nechte je recyklovat prostřednictvím místního bezplatného systému zpětného odběru baterií.

4 Kanálový DVR

Uživatelská příručka

Autorská práva

©2010 Samsung Techwin Co., Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Ochranná známka

 **SAMSUNG TECHWIN** je registrovaná ochranná známka společnosti Samsung Techwin Co., Ltd. Název tohoto produktu je registrovanou ochrannou známkou společnosti Samsung Techwin Co., Ltd. Ostatní ochranné známky zmíněné v této příručce jsou registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Omezení

Společnost Samsung Techwin Co., Ltd si vyhrazuje autorská práva k tomuto dokumentu. Tento dokument nesmí být za žádných okolností reprodukován, distribuován ani pozměňován, částečně ani jako celek, bez písemného svolení společnosti Samsung Techwin.

Vyloučení zodpovědnosti

Společnost Samsung Techwin vyvíjí maximální úsilí o ověření soudržnosti a správnosti obsahu tohoto dokumentu, ale neposkytuje v tomto směru žádné záruky. Za použití tohoto dokumentu a důsledky z tohoto použití vyplývající zodpovídá v plném rozsahu uživatel. Společnost Samsung Techwin si vyhrazuje právo změnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

Záruka

Pokud za normálních okolností přístroj řádně nefunguje, informujte nás. Samsung Techwin potíže vyřeší bezplatně. Záruční lhůta je 3 roky. Ze záruky je vyloučeno následující:

- Ztráta dat způsobená poškozením pevného disku.
- Pokud se systém chová nestandardně, protože jste spustili program, který není vhodný pro provoz systému.
- Ztráta dat v důsledku napadení virem
- Snižovaný výkon přístroje v důsledku běžného opotřebení
- Smyslový vjem, který neovlivňuje výkon nebo kvalitu přístroje (např.: hluk za provozu)



PRODEJNÍ SÍŤ

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES
Tol Free : +1-877-213-1222 FAX : +1-310-632-2195
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park
Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com