

**SAMSUNG TECHWIN**

# **DVR À 4 CANAUX**

Guide d'utilisation

SRD-450



# présentation

---

## CARACTÉRISTIQUES

---

Cet appareil vous permet d'enregistrer simultanément 4 canaux d'images caméra et de sources voix. Cet appareil offre une excellente qualité d'image pour le visionnage en temps réel et le visionnage.

- Vous pouvez également surveiller les vidéos ou la recherche distantes de vos précédents enregistrements et modifier les réglages de menu du DVR (enregistreur vidéo numérique) via le réseau.
- Ce produit peut contourner le système d'exploitation Windows pour mettre en oeuvre le système d'exploitation spécifique au DVR sur ses composants matériels, sans que la stabilité du fonctionnement d'ensemble de l'appareil en soit affectée.
- Cet appareil compresse les données d'entrée caméra de 4 canaux au format H.264 avant d'effectuer la conversion de la vidéo analogique en vidéo numérique, ce qui vous permet d'utiliser de façon efficace votre disque dur.
- Vous pouvez utiliser la télécommande, la souris ou les boutons de recherche du panneau avant ensemble ou séparément pour exécuter les fonctions de gel, de lecture rapide et de lecture arrière ou la surveillance d'un événement de détection lié à l'heure, au mouvement ou à l'alarme.
- Cet appareil fournit différents modes d'enregistrement, notamment des enregistrements de mouvement et d'alarme en continu,
- Il assure la prise en charge DDNS (IP dynamique et statique)
- Sauvegarde USB
- Réglages de résolution pour chaque canal séparément
- Réglages de zone de mouvement pour chaque canal séparément
- Prend en charge la triple tâche de Sauvegarde et Vue distante durant une recherche.
- Enregistrement de la détection de mouvement
- Empêche le contrôle par un utilisateur non autorisé et la perte de données grâce au système de mot de passe
- Prend en charge les opérations liées à la télécommande et la souris
- La caméra BNC est prise en charge.
- NTSC : Jusqu'à 120 Images(Sur la base d'une résolution 352 x 240)  
PAL : Jusqu'à 100 Images(Sur la base d'une résolution 352 x 288)
- Enregistrement et lecture haute qualité
  - NTSC : Sur la base d'une résolution 704 x 480
  - PAL : Sur la base d'une résolution 704 x 576
- Recherche à haute/basse vitesse (recherche dans liste/recherche accélérée)
- Enregistrement continu en mode Écrasement disque dur.

## CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

Lisez attentivement ces instructions d'utilisation avant d'utiliser l'appareil.  
Conformez-vous à toutes les consignes de sécurité listées ci-dessous.  
Conservez ces instructions d'utilisation en vue d'une consultation ultérieure.

- 1) Lisez les instructions.
- 2) Conservez les instructions.
- 3) Tenez compte de tous les avertissements.
- 4) Suivez toutes les instructions.
- 5) N'utilisez jamais cet appareil à proximité de l'eau.
- 6) Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.
- 7) N'obstruez aucun orifice de ventilation, installez l'appareil conformément aux instructions du fabricant.
- 8) Ne l'installez pas à proximité d'une source de chaleur telle que des radiateurs, des registres de chaleur, des fours ou d'autres appareils (y compris des amplificateurs) produisant de la chaleur.
- 9) Ne démontez pas le dispositif de sécurité de la prise de terre ou de la prise polarisée. Les fiches polarisées disposent de deux broches, dont l'une est plus large que l'autre. En revanche, les prises de terre comportent deux fiches ainsi qu'une broche de mise à la terre. Dans les deux cas, la broche large et la troisième broche garantissent votre sécurité. Si la fiche fournie ne s'adapte pas sur votre prise murale, renseignez-vous auprès d'un électricien pour remplacer cette dernière.
- 10) Protégez le cordon d'alimentation afin d'éviter qu'il ne soit piétiné ou pincé, tout particulièrement au niveau des fiches, des prises et au point où il sort de l'appareil.
- 11) Utilisez uniquement des accessoires spécifiés par le fabricant.
- 12) Utilisez uniquement un chariot, un socle, un trépied, une console ou une table spécifiée par le fabricant ou vendue avec l'appareil. En cas d'utilisation d'un chariot, déplacez l'ensemble chariot/appareil avec précaution afin d'éviter toute blessure due à un basculement de cet ensemble.
- 13) Débranchez cet appareil en cas d'orage ou de non utilisation prolongée.
- 14) Confiez l'ensemble des réparations au personnel qualifié. Une réparation est nécessaire en cas de dommage subi par l'appareil, quel qu'il soit : cordon d'alimentation ou fiche endommagée, projection de liquide ou chute d'objets sur l'appareil, exposition à la pluie ou à l'humidité, dysfonctionnement, chute.



# présentation



**ATTENTION**  
**RISQUE DE ECHOC ELECTRIQUE**  
**NE PAS OUVRIR**



**ATTENTION** : POUR REDUIRE LES RISQUES DE CHOCS ELECTRIQUES, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU LA PARTIE ARRIERE) LES PIECES INTERIEURES NE SONT PAS ACCESSIBLES A L'UTILISATEUR. FAITES APPEL AUPERSONNEL DE MAINTENANCE QUALIFIE.



Ce symbole indique la présence, dans cette unité, d'une tension élevée et avise des risques de décharge électrique existants.



Ce symbole indique la présence, dans cette unité, d'une tension élevée et avise des risques de décharge électrique existants.

## AVERTISSEMENT

- Afin de réduire le risque d'incendie ou de décharge électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ni à l'humidité.

## AVERTISSEMENT

1. Assurez-vous d'utiliser uniquement l'adaptateur standard spécifié dans la fiche des caractéristiques techniques. Utiliser tout autre adaptateur peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques et endommager le produit.
2. Un branchement incorrect de l'alimentation électrique ou un mauvais remplacement de la pile peut provoquer des risques d'incendie, des chocs électriques ou des dommages au produit.
3. Ne pas connecter plusieurs caméras à un seul adaptateur. Dépasser la capacité peut générer une chaleur anormale ou un risque d'incendie.
4. Branchez correctement le cordon d'alimentation dans la prise. Une mauvaise connexion peut provoquer des risques d'incendie.
5. Lors de l'installation de la caméra, attachez-la fermement et en toute sécurité. Une caméra qui tombe peut causer des blessures.
6. Ne placez pas d'objets conducteurs (tournevis, pièces de monnaie, objets en métal, etc...par exemple) ou des récipients remplis d'eau sur la caméra. Cela peut causer des blessures dues au feu, au choc électrique ou à la chute d'objets.
7. Ne pas installer l'appareil dans des lieux humides, poussiéreux ou couverts de suie. Cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.
8. Si vous constatez une odeur ou une fumée inhabituelle provenant de l'appareil, arrêtez immédiatement son utilisation. Dans ce cas, déconnectez immédiatement la source d'alimentation et contactez le centre de maintenance. Si vous continuez à utiliser le produit dans de telles conditions, cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.
9. Si ce produit ne fonctionne pas normalement, contactez le centre de maintenance le plus proche. Ne jamais démonter ou modifier le produit de quelque manière que ce soit. (SAMSUNG n'est pas responsable des problèmes causés par des modifications ou des tentatives de réparation non autorisées.)
10. Lors du nettoyage, ne pas diriger l'eau directement sur les pièces de l'appareil. Cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.

11. N'exposez pas le produit au flux d'air direct provenant d'un air conditionné.  
Sinon, ceci risque de provoquer une condensation d'humidité à l'intérieur du dôme en raison de la différence entre les températures interne et externe de la caméra.
12. Si vous installez ce produit dans une zone à basse température tel qu'un entrepôt frigorifique, vous devrez sceller hermétiquement le tuyau de câblage avec du silicone, de sorte que l'air externe ne puisse pas circuler à l'intérieur du boîtier. Sinon, l'air externe humide risque de s'infiltrer dans le boîtier et de provoquer de l'humidité ou de la vapeur à l'intérieur du produit en raison de la différence entre les températures interne et externe.

## ATTENTION

1. Ne pas faire tomber des objets sur le produit ou lui faire subir des chocs. Éloignez le produit des emplacements soumis aux vibrations ou interférences magnétiques excessives.
2. Ne pas installer le produit à des emplacements soumis aux températures élevées (supérieures à 50 °C), aux températures faibles (inférieures à -10°C), ou à une humidité élevée. Cela peut provoquer des risques d'incendie ou des chocs électriques.
3. Si vous désirez changer le produit de place, assurez-vous de le mettre hors tension, déplacez-le et réinstallez-le.
4. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise lorsqu'il y a des éclairs. Ne pas appliquer cette consigne peut provoquer des risques d'incendie ou endommager le produit.
5. Éloignez le produit des rayons directs du soleil ou des sources de radiation de chaleur. Cela peut provoquer des risques d'incendie.
6. Installez le produit dans un lieu où la ventilation est suffisante.
7. Évitez de pointer la caméra directement vers des objets extrêmement brillants comme le soleil, cela peut endommager le capteur d'image CCD.
8. Veillez à éviter toute projection sur l'appareil et ne placez jamais de récipients contenant un liquide (ex. : vase) dessus.
9. La prise d'alimentation fait office de système de déconnexion ; elle doit donc rester disponible en permanence.
10. Si vous utilisez la caméra à l'extérieur, il est possible que de l'humidité se forme à l'intérieur de la caméra en raison de la différence entre les températures interne et externe. C'est pourquoi nous recommandons d'installer la caméra à l'intérieur. Pour l'installation à l'extérieur, utilisez une caméra avec ventilateur et chauffage intégrés.

## ATTENTION

1. Le remplacement de la pile par une pile non appropriée présente un risque d'explosion.  
Mettez les piles usées au rebut conformément aux instructions.
2. Le câble de réseau local Ethernet ne devrait pas se prolonger hors de l'édifice.

# présentation

---

## AVANT LE DÉMARRAGE

---

Ce manuel de l'utilisateur vous fournit les instructions relatives à l'utilisation de ce graveur numérique (DVR) : brève introduction, noms des pièces, fonctions, connexion aux autres équipements, configuration du menu etc.

Gardez à l'esprit les mises en garde suivantes :

- SAMSUNG est propriétaire des droits d'auteurs de ce manuel.
- Il ne peut être reproduit sans le consentement écrit de SAMSUNG.
- Nous ne pouvons être tenus pour responsables des pertes relatives à ce produit, suite à l'utilisation d'un produit non conforme ou au non respect des instructions mentionnées dans ce manuel.
- Si vous désirez ouvrir le boîtier de votre système pour vérifier les problèmes, veuillez consulter le technicien du point de vente où vous avez acheté le produit.
- Avant d'installer un disque dur supplémentaire ou de connecter un périphérique de stockage externe (mémoire USB ou disque dur USB) à ce magnétoscope numérique, vérifiez la compatibilité des différents éléments. Consultez votre fournisseur pour obtenir la liste des compatibilités.

## Avertissement

---

### ❖ Pile

Mettre un mauvais type de pile dans votre produit peut causer une explosion. Vous devez donc utiliser le même type que celle actuellement utilisée avec le produit.

Veuillez trouver ci-dessous les caractéristiques de la pile à utiliser.

- Tension normale : 3V
- Capacité normale : 170mAh
- Charge standard continue : 0,2mA
- Température de fonctionnement : -20°C ~ +85°C (-4°F ~ +185°F)

### ❖ Arrêt du système

Le fait de couper l'alimentation électrique à l'appareil alors que celui-ci fonctionne ou d'exécuter des actions non autorisées peut endommager le disque dur ou le produit. Le disque dur peut également s'endommager pendant l'utilisation du produit.

Veuillez mettre l'appareil hors tension à l'aide de la télécommande ou de la souris.

Après avoir saisi le mot de passe dans le menu contextuel, mettez l'appareil hors tension.

Pour plus de sécurité et éviter les dommages causés par une coupure imprévue du courant, il est recommandé d'installer un système UPS. (Pour toutes questions concernant les systèmes UPS, adressez-vous à votre détaillant UPS.)

### ❖ Température de fonctionnement

La gamme de température de fonctionnement garantie de ce produit est de 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F).

Cet appareil peut ne pas fonctionner correctement si rangé pendant une période prolongée à des températures inférieures aux températures garanties.

Si vous désirez utiliser l'appareil suite à un rangement prolongé à température faible, installez le produit à température ambiante pendant quelques temps puis faites-le fonctionner.

La gamme de température relative au disque dur intégré est de 5°C ~ 55°C (41°F ~ 131°F).

Le disque dur peut ne pas fonctionner sous des températures inférieures aux températures garanties.

### ❖ Port Ethernet

Cet appareil est destiné à un usage en intérieur et l'ensemble du câblage de communication est limité pour l'intérieur d'un bâtiment.



- La souris est facultative (non incluse dans l'emballage du produit). Pour obtenir des informations sur la compatibilité du produit, reportez-vous à la liste de compatibilité fournie par le fabricant

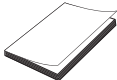
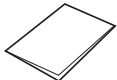
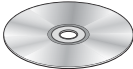
## Approbation des normes



- Cet appareil a été mis à l'essai et jugé conforme aux restrictions applicables aux appareils numériques de classe A, selon l'alinéa 15 de la réglementation de la FCC. Ces restrictions visent à assurer une protection suffisante contre les brouillages préjudiciables dans les zones commerciales.  
Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique. S'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, il peut provoquer du brouillage préjudiciable pour les communications radio. L'exploitation de cet équipement dans un quartier résidentiel produira probablement du brouillage préjudiciable et dans ce cas, l'exploitant devra corriger la situation à ses frais.

## Contenu du carton

Veuillez déballer le produit et le placer sur une surface plate ou à l'endroit où il sera installé.  
Vérifiez si les articles suivants ont été joints à l'unité principale.

|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |
| Guide d'utilisation                                                               | Guide de consultation rapide                                                      | CD                                                                                  |
|  |  |  |
| Pile de télécommande (AAA x 2)                                                    | Adaptateur                                                                        | Câble d'alimentation                                                                |

# présentation

---

## TABLE DES MATIÈRES

---

|                                           |    |                                                                                    |
|-------------------------------------------|----|------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>PRÉSENTATION</b>                       | 2  | Caractéristiques                                                                   |
| 2                                         | 3  | Consignes de Sécurité Importantes                                                  |
|                                           | 6  | Avant le Démarrage                                                                 |
|                                           | 10 | Nom des Pièces et Fonctions (Avant)                                                |
|                                           | 11 | Pnom des Pièces et Fonctions (Arrière)                                             |
|                                           | 12 | Telecommande                                                                       |
| <b>CONNEXION À D'AUTRES PÉRIPHÉRIQUES</b> | 14 | Connexion de la de L'audio, de L'enceinte, de la Souris et du Cable D'alimentation |
| 14                                        | 14 | Connexion de L'alarme E/S                                                          |
|                                           | 15 | Connexion au Reseau                                                                |
| <b>POUR DÉMARRER</b>                      | 17 | Démarrage du Système                                                               |
| 17                                        | 17 | Entrée en Communication                                                            |
|                                           | 18 | Connexion                                                                          |
|                                           | 18 | Deconn                                                                             |
|                                           | 18 | Mise Hors Tension                                                                  |
| <b>LIVE</b>                               | 19 | Configuration de L'écran Direct                                                    |
| 19                                        | 20 | Affichage du Menu Lanceur                                                          |
|                                           | 21 | Affichage                                                                          |
|                                           | 21 | Enregistrement                                                                     |
|                                           | 22 | Lecture (Lecture Instantanée)                                                      |
|                                           | 22 | Écran de Lecture                                                                   |
| <b>CONFIGURATION DU DVR</b>               | 23 | Avant de Commencer la Configuration                                                |
| 23                                        | 23 | Configuration du Système                                                           |
|                                           | 24 | Système                                                                            |
|                                           | 27 | Caméra                                                                             |
|                                           | 30 | Affichage                                                                          |
|                                           | 33 | Son                                                                                |
|                                           | 34 | Utilisateur                                                                        |
|                                           | 36 | Réseau                                                                             |
|                                           | 40 | Événement/Détecteur                                                                |
|                                           | 44 | Gestion du Disque                                                                  |
|                                           | 45 | Configuration de L'enregistrement                                                  |

## ARCHIVAGE 49 Archivage

49

## RECHERCHE ET LECTURE 51 Rech

51

|                        |    |                          |
|------------------------|----|--------------------------|
| <b>VISUALISEUR WEB</b> | 53 | Introduction             |
|                        | 56 | Visualiseur Live         |
|                        | 59 | Visualiseur de Recherche |
|                        | 60 | Recherche par Heure      |
|                        | 60 | Recherche par Événement  |
|                        | 61 | Configuration            |
|                        | 67 | Information              |
|                        | 68 | Utilisation du iPhone    |

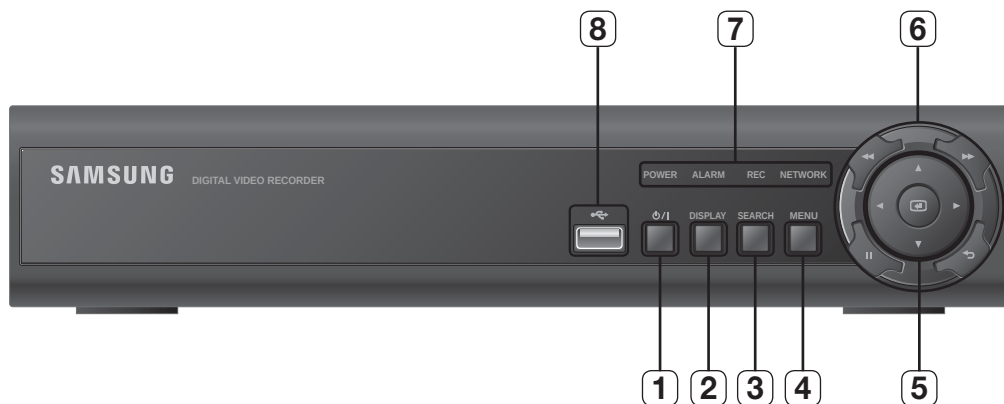
53

|                |    |                                           |
|----------------|----|-------------------------------------------|
| <b>ANNEXES</b> | 69 | Caractéristiques du Produit               |
|                | 71 | Open Source License Report on the Product |

69

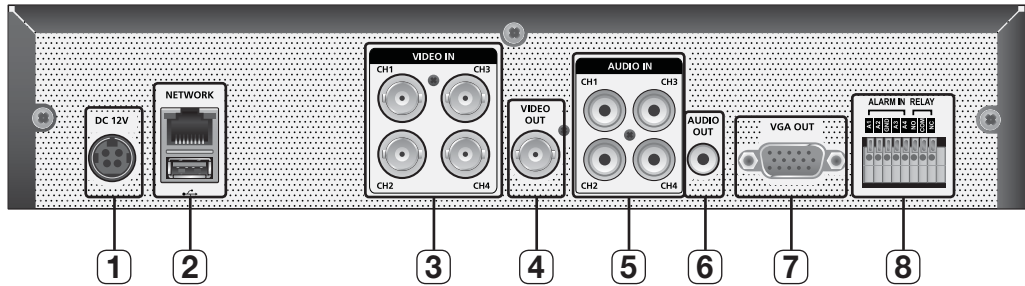
# présentation

## NOM DES PIÈCES ET FONCTIONS (AVANT)



| Nom |                | Description                                                                                                                                                        |
|-----|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Alimentation   | Sert à la mise sous/hors tension du système.                                                                                                                       |
| 2   | DISPLAY        | Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton en mode Live, l'affichage bascule, par ordre, sur l'écran partagé en 4, l'écran Unique et l'écran Séquence automatique. |
| 3   | SERACH         | Permet d'accéder à l'écran de recherche.                                                                                                                           |
| 4   | MENU           | Permet d'accéder à l'écran du menu de système.                                                                                                                     |
| 5   | Direction      | ▲▼◀▶ : Sert à sélectionner un élément de menu de système                                                                                                           |
|     | Entrée         | ⏏ : Sélectionne et exécute un élément de menu.<br>Ceci sert de bouton d' Marque-pages (Inverse) durant la lecture.                                                 |
| 6   | Lecture Rapide | ▶▶ : Sert à la lecture rapide en marche avant.<br>◀◀ : Sert à la lecture rapide en marche arrière.                                                                 |
|     | Freeze         | ⏏ : Permet de figer l'écran ou de reprendre la lecture.                                                                                                            |
|     | Return         | ⏮ : Sert à passer au niveau supérieur suivant dans l'écran de menu.                                                                                                |
| 7   | Voyant Del     | <b>NETWORK</b> : Affiche à la fois l'état de la connexion réseau et l'état du transfert de données.                                                                |
|     |                | <b>REC</b> : Clignote en cours d'enregistrement.                                                                                                                   |
|     |                | <b>ALARM</b> : Clignote lorsqu'un événement se produit.                                                                                                            |
|     |                | <b>POWER</b> : Affiche l'état (Activé/Désactivé) de la connexion d'alimentation.                                                                                   |
| 8   | Port USB       | Sert à connecter un périphérique de stockage USB.                                                                                                                  |

# PNOM DES PIÈCES ET FONCTIONS (ARRIÈRE)



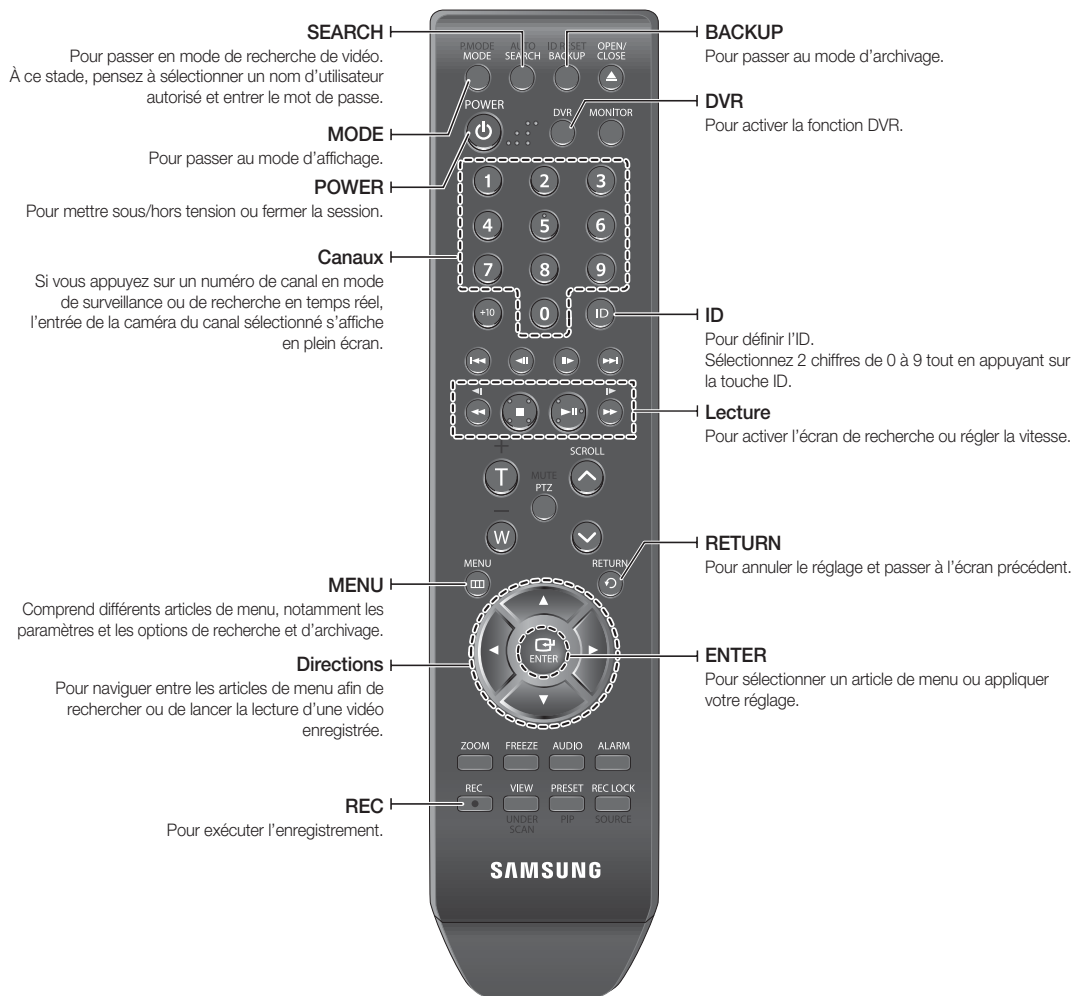
| Nom |                  | Description                                                                                                                                                                                        |
|-----|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | DC Input (DC12V) | Port de connexion de l'alimentation pour l'adaptateur 12V/4A.                                                                                                                                      |
| 2   | NETWORK          | Port RJ-45 pour la connexion au réseau.                                                                                                                                                            |
|     | USB              | Prend en charge le protocole USB 2.0 qui permet de sauvegarder le signal vidéo stocké dans le lecteur de disque dur à l'aide d'un périphérique de stockage externe et de connecter la mémoire USB. |
| 3   | VIDEO IN         | Connecteur d'entrée du signal vidéo composite (port de type BNC).                                                                                                                                  |
| 4   | VIDEO OUT        | Port de sortie du signal vidéo composite (port de type BNC).                                                                                                                                       |
| 5   | AUDIO IN         | Port d'entrée du signal audio (prise RCA).                                                                                                                                                         |
| 6   | AUDIO OUT        | Port de sortie du signal audio (prise RCA).                                                                                                                                                        |
| 7   | VGA OUT          | Port de sortie vidéo vers un écran VGA.                                                                                                                                                            |
| 8   | ALARM IN         | Port d'entrée d'alarme.                                                                                                                                                                            |
|     | RELAY            | Port de sortie d'alarme.                                                                                                                                                                           |

# présentation

## TELECOMMANDE

### DVR

Disponible après avoir lancé le mode DVR en appuyant sur la touche **[DVR]** de la télécommande.



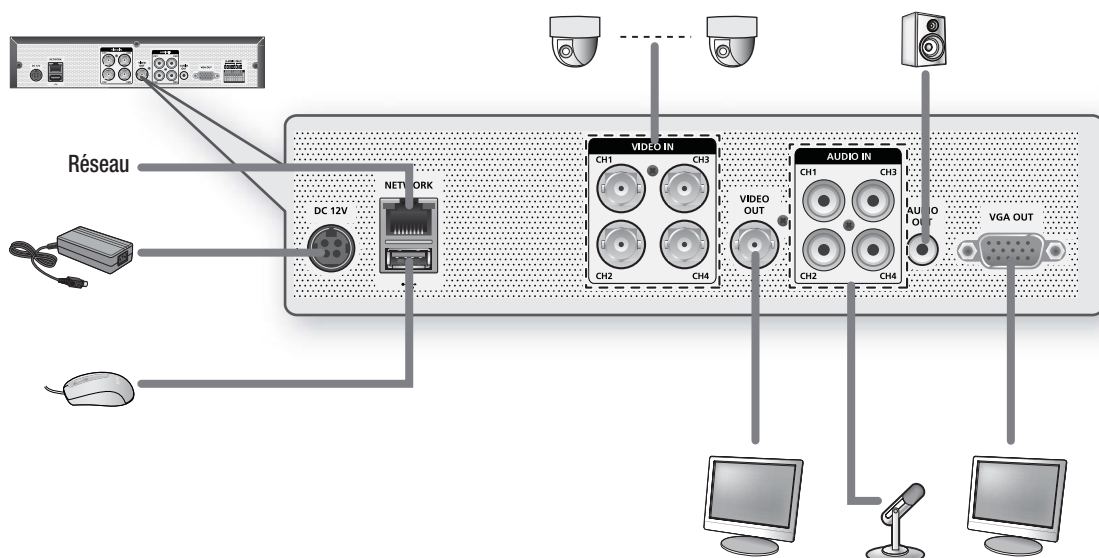
## Changement de l'ID de la télécommande

Dans un système multi-DVR qui utilise une seule télécommande, vous pouvez seulement commander le DVR associé à l'ID définie à l'aide de la touche ID.

1. Appuyez sur la touche **[ID]** pour vérifier les ID de la « **REMOCON ID** » et du « **SYSTEM ID** ».
    - Les valeurs par défaut sont respectivement 00 pour l'ID du système et 00 pour l'ID de la télécommande, respectivement.
  2. Pour changer l'ID de la TÉLÉCOMMANDE, appuyez longuement sur la touche **[ID]** tout en entrant la combinaison de deux chiffres de votre choix compris entre 00 et 99.
  3. Pour changer l'ID du DVR, reportez-vous à « **TÉLÉCOMMANDE > ID TÉLÉCOMMANDE** ». (page 26).
  4. Appuyez sur la touche ID de la TÉLÉCOMMANDE IR pour vérifier l'ID.
-  ■ Si le numéro de système défini dans « **TÉLÉCOMMANDE** » diffère du numéro spécifié en utilisant la télécommande, aucune autre touche que la touche **[ID]** ne fonctionnera.

# connexion à d'autres périphériques

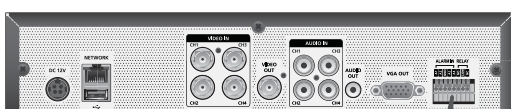
## CONNEXION DE LA DE L'AUDIO, DE L'ENCEINTE, DE LA SOURIS ET DU CABLE D'ALIMENTATION



## CONNEXION DE L'ALARME E/S

### Connexion du signal d'entrée de l'alarme

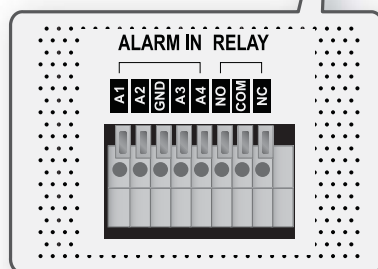
Port de connexion pour le signal d'entrée de l'alarme. Connectez un toron de la ligne (à deux torons) des signaux du détecteur au port d'entrée de l'alarme et l'autre au port [G].



### Connexion du signal de sortie de l'alarme

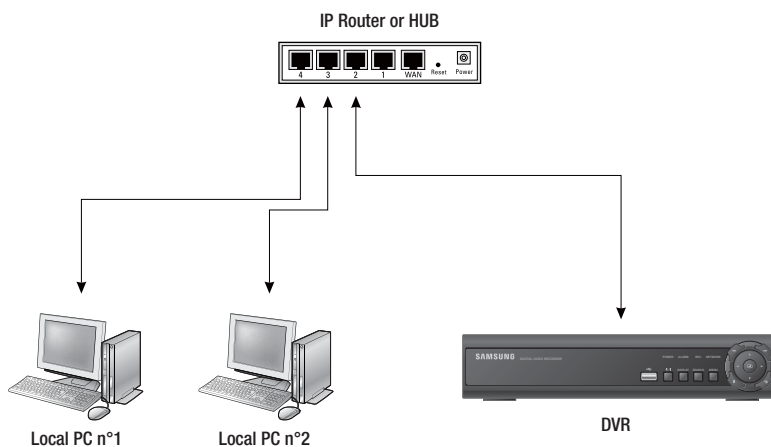
Port de connexion pour le signal de sortie de l'alarme.

- **NO (Normalement ouvert)** : Le capteur est ouvert en mode de fonctionnement normal, il génère une alarme lorsque le capteur est fermé.
- **COM** : Connecte le câble de mise à la terre.
- **NC (Normalement fermé)** : Le capteur est fermé en mode de fonctionnement normal, il génère une alarme lorsque le capteur est ouvert par interruption.



### Configuration du système local

Utilisez le routeur ou le concentrateur du même réseau local pour connecter le DVR et le PC local de l'endroit où vous pouvez commander le DVR distant ou vérifier les données d'enregistrement dans le DVR.



1. Connectez le port du réseau situé sur le panneau arrière du DVR au routeur ou au concentrateur.
2. Connectez le port du réseau situé sur le PC local au routeur ou au concentrateur.
3. Entrez l'adresse « **IP ADDRESS:WEB SERVER PORT** » du DVR sur le PC local.  
L'écran Visualiseur Web du DVR apparaît.



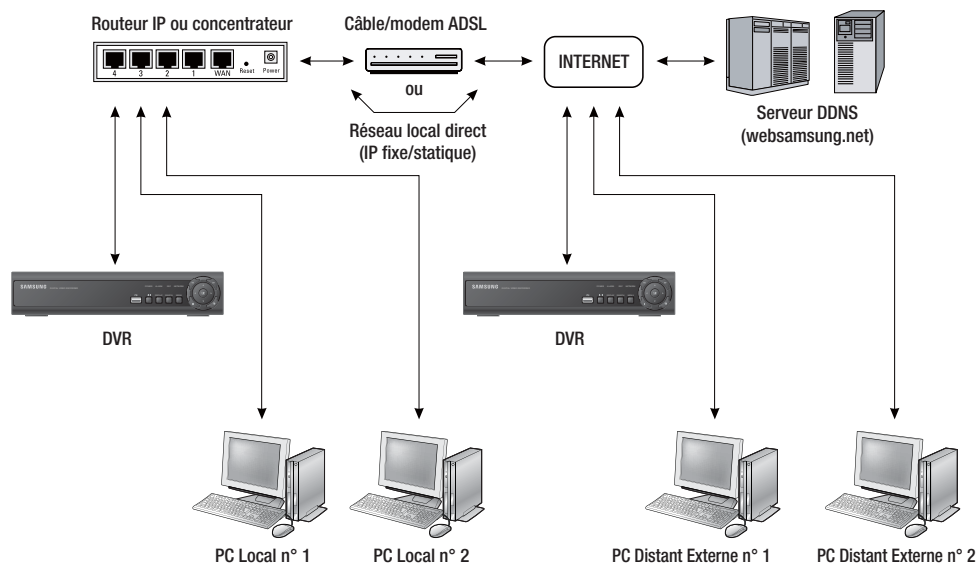
■ Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **Connexion et paramètres réseau** » (page 38).

# connexion à d'autres périphériques

## Configuration de tout le système

Vous pouvez utiliser le connecteur Ethernet 10/100 Mbit/s qui se trouve sur le produit pour établir la connexion au réseau.

La connexion au réseau vous permettra d'exécuter plusieurs fonctions, notamment la surveillance, la recherche et la commande à distance.

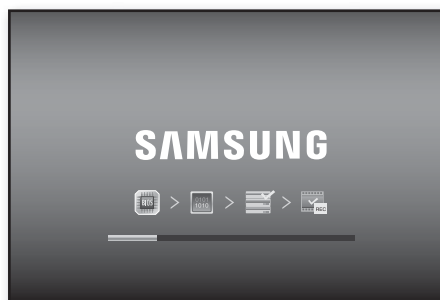


1. Connectez le câble LAN du modem câble/ADSL ou la ligne IP fixe/statique LAN directe au port WAN du routeur IP.
2. Connectez les ports LAN du routeur IP au port Ethernet du DVR à configurer et au port Ethernet du PC local à utiliser pour l'opération.
3. Branchez le câble vidéo de la caméra au moniteur.
4. Mettez le moniteur sous tension.
  - Si vous avez une ligne IP statique (fixe) ou une ligne IP dynamique (modem câble ou modem ADSL) avec une adresse IP (dynamique ou fixe) et plusieurs appareils connectés à Internet (par exemple un PC et un DVR ou plusieurs DVR), vous devez utiliser un routeur IP (différent d'un simple concentrateur de réseau), le configurer de sorte qu'il fonctionne avec le DVR et utiliser un PC qui prenne en charge le réseau dans le réseau local du routeur avant de procéder à l'installation.
  - Si vous utilisez un routeur existant déjà configuré, vous ne devrez peut-être pas refaire la configuration de base du routeur; toutefois, nous vous recommandons vivement de lire au moins toutes les instructions ci-après et de bien suivre toutes les étapes. Que vous utilisiez un routeur existant ou un nouveau routeur, vous devez vous reporter à la partie de l'installation relative au transfert de port.

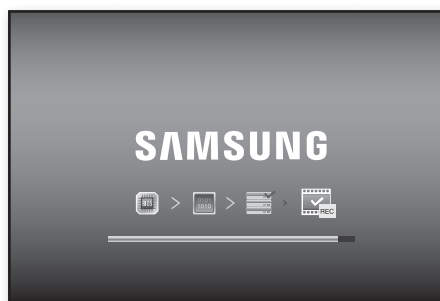
# pour démarrer

## DÉMARRAGE DU SYSTÈME

1. Branchez le câble d'alimentation du DVR à la prise murale.



2. L'écran d'initialisation apparaît.



## ENTRÉE EN COMMUNICATION

Pour pouvoir utiliser le DVR, vous devez entrer en communication après que le système a démarré. Vous devez entrer en communication avant d'utiliser les fonctions du DVR.

1. Sélectionnez un compte d'utilisateur avec lequel vous souhaitez entrer en communication.
2. Entrez le mot de passe.
  - Par défaut, le nom d'utilisateur est « **admin** » et le mot de passe est « **4321** ».



# pour démarrer

## CONNEXION

Pour accéder aux articles des menus Fin de connexion, Configuration du système, Configuration de l'enregistrement, Archivage et Rechercher, vous devez avoir établi la connexion.

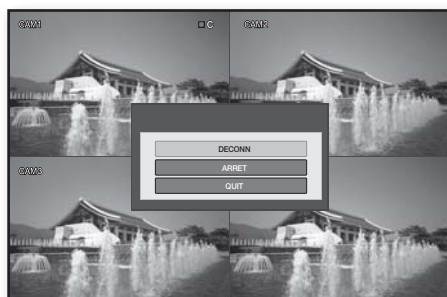
1. Si vous essayez d'accéder aux menus à accès limité, la boîte de dialogue de connexion apparaît.
2. Sélectionnez un compte d'utilisateur, entrez le mot de passe et appuyez sur le bouton **<ENTR>**.
  - Par défaut, le nom d'utilisateur est « **admin** » et le mot de passe est « **4321** ».
  - Les utilisateurs qui ont un accès limité au menu ne figureront pas dans la liste des utilisateurs.
3. L'écran du menu d'accès apparaît.



## DECONN

Si vous n'utilisez pas le système pendant une période prolongée, veuillez mettre fin à la connexion afin de limiter l'accès d'autres utilisateurs.

1. Appuyez sur le bouton **<⏻>** du menu de lancement ou sur le bouton **[POWER]** de la télécommande.
2. Appuyez sur le bouton **<DECONN>**.  
La mise hors tension s'effectue automatiquement.



## MISE HORS TENSION

Vous ne pouvez éteindre le système qu'à la condition d'être connecté au magnétoscope numérique.

1. Appuyez sur le bouton **<⏻>** du menu de lancement ou sur le bouton **[POWER]** de la télécommande.
2. Appuyez sur le bouton **<ARRET>**.
3. Saisissez le mot de passe et appuyez sur le bouton **<ENTR>**.
4. Mettez l'appareil hors tension.



## CONFIGURATION DE L'ÉCRAN DIRECT

### Icônes de l'écran Direct



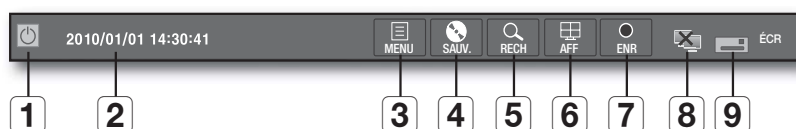
| Nom |                        | Description                                                |
|-----|------------------------|------------------------------------------------------------|
| 1   | Nom de caméra          | Affiche le nom de la caméra.                               |
| 2   | Modes d'enregistrement | Ⓢ : Indique l'enregistrement en continu.                   |
|     |                        | Ⓐ : Indique l'enregistrement de l'alarme.                  |
|     |                        | Ⓜ : Indique l'enregistrement d'une détection de mouvement. |
|     |                        | Ⓜ : Indique Enregistrement Instantané.                     |
| 3   | Menu de lancement      | Indique l'heure actuelle, le menu et l'état.               |

## AFFICHAGE DU MENU LANCEUR

Vous pouvez utiliser le menu Lanceur qui apparaît dans le bas de l'écran Direct pour y accéder.

1. Sur l'écran Direct, déplacez le curseur ou appuyez sur la touche **[MENU]** de la télécommande pour afficher le menu Lanceur.
2. Utilisez les boutons de direction ou le curseur pour sélectionner le menu voulu.

-  ■ Vous pouvez régler l'heure du lancement dans « **AFFICH > OSD > DEL ATT BARRE ETAT** » (page 30).



| Nom      |                                                       | Description                                                                                        |
|----------|-------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b> | Fin de connexion/<br>Mise hors tension<br>automatique | La boîte de dialogue de fin de connexion ou de mise hors tension apparaît.                         |
| <b>2</b> | Date/Heure                                            | Affiche l'heure actuelle.                                                                          |
| <b>3</b> | MENU                                                  | Affiche le système, la fenêtre du menu de configuration de l'enregistrement apparaît.              |
| <b>4</b> | SAUV.                                                 | Permet d'accéder à l'écran d'archivage.                                                            |
| <b>5</b> | RECH                                                  | Permet d'accéder à l'écran de recherche.                                                           |
| <b>6</b> | AFF                                                   | Affiche une boîte de dialogue pour passer du mode d'écran partagé en mode séquence et inversement. |
| <b>7</b> | ENR                                                   | Commence l'enregistrement manuel.                                                                  |
| <b>8</b> | État du réseau                                        | Indique l'état de la connexion du visualiseur Web.                                                 |
| <b>9</b> | Lecteur de disque<br>dur                              | Affiche le mode du disque dur, qu'il soit en mode d'écrasement ou non.                             |

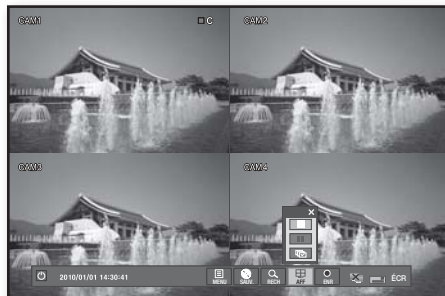
## AFFICHAGE

Vous pouvez sélectionner le mode d'écran partagé ou exécuter la fonction Séquence.

### Pour changer de mode d'écran

Sélectionnez parmi les modes d'écran suivants : unique, et partagé en 4.

1. Appuyez sur le bouton **<AFF>** du menu Lanceur ou sur la touche **[MODE]** de la télécommande.
2. Sélectionnez un mode d'écran partagé dans le menu des options d'écran partagé.



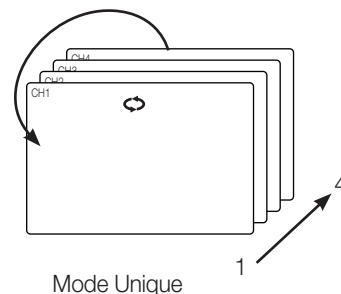
### Séquence automatique

Vous pouvez exécuter la fonction de séquence automatique.

1. Appuyez sur le bouton **<AFF>** du menu Lanceur ou sur la touche **[MODE]** de la télécommande.
2. Lorsque le menu de sélection du mode d'écran partagé apparaît, appuyez sur le bouton **<CH1>**.  
Le mode d'écran passe à Unique pendant la transition.



- Vous pouvez régler l'intervalle de transition de l'écran dans « **CONF SYST > AFFICH > MONIT > TPS PASSAGE SEQ** » (page 31).
- Vous pouvez aussi ajouter une séquence à l'aide de ce même menu.



## ENREGISTREMENT

Outre l'enregistrement existant, vous pouvez enregistrer directement en mode Direct.

1. Appuyez sur le bouton **<ENR>** du menu Lanceur ou sur la touche **[REC]** de la télécommande.
  - Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu contextuel et sélectionner **<DEB ENREG>**.
  - Dès que l'enregistrement commence, **<DEB ENREG>** passe à **<ARR ENREG>**.
2. L'enregistrement commence immédiatement avec la marque **<I>** affichée dans le coin droit supérieur.
3. Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur le bouton **<ENR>** ou cliquez sur **<ARR ENREG>**.



## LECTURE (LECTURE INSTANTANÉE)

En mode Direct, vous pouvez immédiatement visionner les enregistrements précédents du canal sélectionné.

### Pour lire en fonction de l'option de temps

1. Sélectionnez le canal que vous souhaitez visionner et cliquez avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu contextuel et sélectionner **<LECTURE>**.
2. Sélectionnez l'heure de début souhaitée pour la lecture.



### Pour lire en fonction de la sélection de l'heure

1. Vous pouvez sélectionner **<ALLER À>** si vous souhaitez sélectionner une heure de début de lecture.
2. Lorsque la fenêtre « **SEL HEURE** » apparaît, indiquez l'heure de début et cliquez sur **<OK>**.
3. L'écran de lecture apparaît depuis l'heure sélectionnée.



## ÉCRAN DE LECTURE

Vous pouvez régler la vitesse de lecture de Enregistrement Instantané. en cours d'utilisation.

- 2010/01/01 10:28:02** : Indique l'heure de la lecture.
- ◀** : Lance la lecture en marche arrière aux vitesses suivantes X2, X4, X8, X16, X32, X64  
Réduit la vitesse de la lecture en marche avant.
  - ◀** : Lance la lecture en marche arrière.
  - ||** : Arrête provisoirement la lecture.
  - ▶** : Lance la lecture en marche avant.
  - ▶** : Lance la lecture en marche avant aux vitesses suivantes X2, X4, X8, X16, X32, X64  
Réduit la vitesse de la lecture en marche arrière.
  - ✕** : Ferme l'écran de lecture.



- En mode « **LECTURE INSTANTANÉE** », le lit les données vidéo mais pas les données audio.

# configuration du DVR

## AVANT DE COMMENCER LA CONFIGURATION

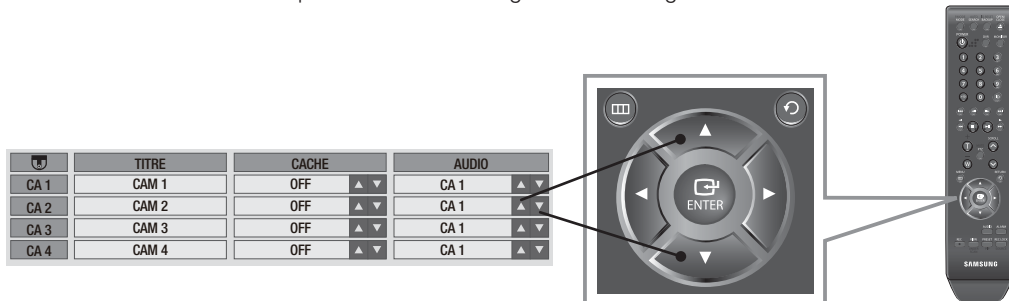
Vous pouvez configurer le DVR selon les paramètres de votre choix.

### Comment utiliser la télécommande et la souris

Vous pouvez utiliser la télécommande ou le curseur pour sélectionner ou changer les paramètres de chaque article de menu.

### Pour changer les paramètres à l'aide de la télécommande

1. Utilisez les quatre touches de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur la touche [ENTER].
  - Vous devez appuyer sur la touche [ENTER] pour confirmer l'article sélectionné.
2. Utilisez les touches Haut/Bas (▲▼) pour régler les valeurs des options voulues.
  - HAUT (▲) : Pour régler l'article sélectionné à la valeur précédente.
  - BAS (▼) : Pour régler l'article sélectionné à la valeur suivante.
3. Changez le paramètre et appuyez sur [ENTER] pour que votre changement soit appliqué.
4. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche [RETURN].  
Le lecteur revient au menu précédent sans sauvegarder vos changements.

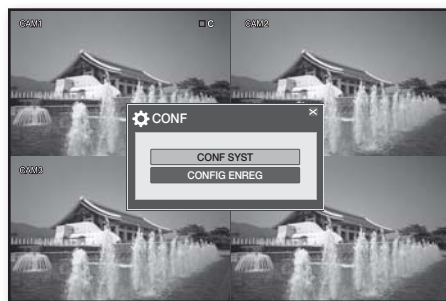


## CONFIGURATION DU SYSTÈME

Vous pouvez configurer le menu Système selon les paramètres de votre choix.

### Pour commencer la CONFIGURATION DU SYSTÈME

1. Appuyez sur la touche [MENU] de la télécommande ou sur le bouton <MENU> du menu Lanceur.  
L'écran du menu CONF apparaît.
2. Utilisez les touches de direction pour aller à <CONF SYST>, puis appuyez sur la touche [ENTER].  
La boîte de dialogue de connexion apparaît.
3. Sélectionnez un compte d'utilisateur et entrez le mot de passe.
  - Seuls les utilisateurs qui ont les autorisations appropriées peuvent accéder au menu de configuration.



# configuration du DVR

## SYSTÈME

Vous pouvez définir les paramètres des options DATE/HEURE, GESTION DU SYSTÈME et TÉLÉCOMMANDE. Reportez-vous à la section précédente pour répéter les étapes 1 à 3 (page 23).

### DATE/HEURE

Vous pouvez indiquer l'heure d'affichage.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure <SYSTEM>, puis appuyez sur [ENTER]. L'écran de configuration DATE/HEURE apparaît.



2. Utilisez les quatre boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.

- DATE HEURE : pour définir l'heure et la date actuelles.
- FORMAT DATE : pour définir le format de la date.  
AAAA/MM/JJ, JJ/MM/AAAA, MM/JJ/AAAA
- FORMAT HEURE : pour régler le format à AM (Avant midi), à PM (Après midi) ou à 24 heures.
- CONFIG SERV SYNC RESEAU : pour définir l'heure actuelle à l'aide du serveur.

Si vous appuyez sur le bouton <SYNC.> tandis que l'appareil est connecté à Internet, l'heure sera définie à partir du serveur.

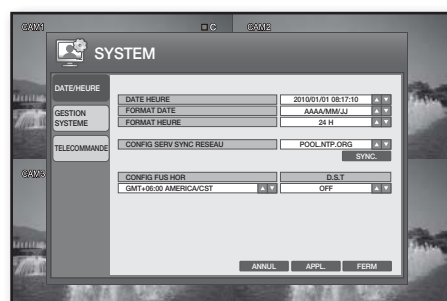
Si le lecteur dispose déjà de données d'enregistrement programmées dans le même créneau horaire, vous serez invité à les supprimer.

- En cas de dysfonctionnement NTP, vérifiez ce qui suit.

ADRESSE IP, PASSERELLE, MASQ SS RES, 1ER SERV DNS, 2ND SERV DNS de CONFIGURATION IP dans le menu RÉSEAU.

- CONFIG FUS HOR : pour définir l'heure de votre région selon l'heure GMT.
- D.S.T : pour activer ou désactiver l'heure d'été.

3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

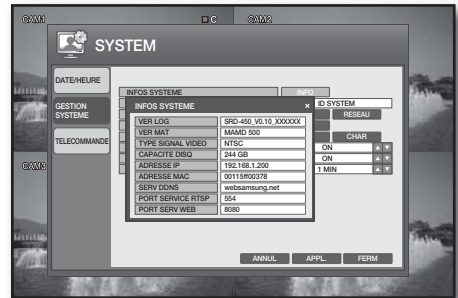
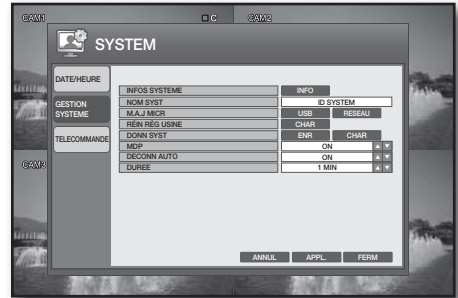


## GESTION DU SYSTÈME

Vous pouvez vérifier, mettre à jour et initialiser les informations système.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<GESTION SYSTÈME>** dans le coin gauche du menu de configuration SYSTÈME, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.

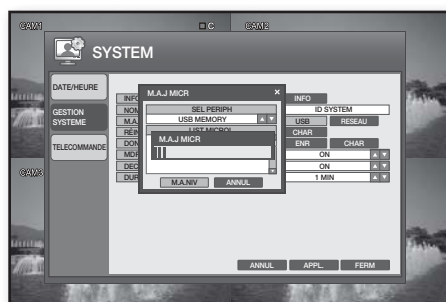
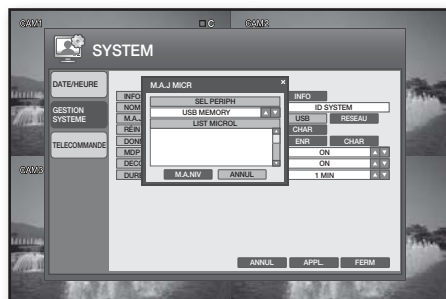


- **INFOS SYSTEME** : Vous pouvez vérifier la version du système actuel et les paramètres du système. Appuyez sur **<INFO>** pour afficher la fenêtre « **INFOS SYSTEME** ».
    - **VER LOG** : affiche la version du logiciel.
    - **VER MAT** : affiche la version du matériel.
    - **TYPE SIGNAL VIDEO** : affiche le type de signal de la vidéo actuelle.
    - **CAPACITE DISQ** : affiche la capacité du lecteur de disque dur.
    - **ADRESSE IP** : affiche l'adresse IP du lecteur de disque dur.
    - **ADRESSE MAC** : affiche l'adresse MAC du DVR.
    - **SERV DDNS** : affiche le nom de domaine de l'appareil approprié.
    - **PORT SERVICE RTSP** : indique le numéro du port utilisé lorsque le programme logiciel de gestion à distance accède au DVR.
    - **PORT SERV WEB** : indique le numéro du port utilisé pour connecter le DVR au moyen du navigateur Web.
  - **NOM SYST** : définissez le nom du système à l'aide du clavier virtuel. Vous pouvez saisir jusqu'à 15 octets.
  - **M.A.J MICR** : vous pouvez effectuer la mise à niveau avec la version actuelle du micrologiciel.
    - Pour de plus amples renseignements sur la mise à niveau du micrologiciel, reportez-vous à « **Mise à niveau du micrologiciel** » (page 26).
  - **RÉIN RÉG USINE** : restaure les paramètres du DVR à leurs valeurs par défaut.
  - **DONN SYST** : sauvegarde les données de configuration du système ou importe les informations système d'un autre périphérique.
    - **ENR** : stocke les données de paramètres du DVR dans le périphérique de stockage. Connectez le périphérique de stockage au port USB du système.
    - **CHAR** : applique les données de paramètres dans le périphérique de stockage du DVR. Connectez le périphérique destiné à stocker les données du système au port USB.
  - **MDP** : ouvre et ferme le menu contextuel de la boîte de dialogue « **CONNEXION** » si vous accédez à un article de menu tel que Mise hors tension, Configuration du système, Configuration de l'enregistrement, Archivage et Rechercher.
  - **DECONN AUTO** : effectuez une sélection pour définir la fin de connexion automatique si aucune entrée ne se produit après que la connexion a été établie.
  - **DUREE** : indiquez le laps de temps au terme duquel vous souhaitez que la fin de connexion automatique se produise.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
  4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

# configuration du DVR

## Mise à niveau du micrologiciel

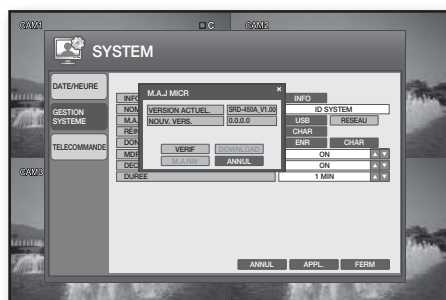
1. Connectez le périphérique qui contient les fichiers de mise à niveau au port USB.
2. Appuyez sur le bouton **<USB>** du menu de gestion du système.
3. Sélectionnez le périphérique; la liste des micrologiciels apparaît.
4. Sélectionnez le fichier de mise à niveau dans **<LIST MICROL>**.
5. Appuyez sur le bouton **<M.A.NIV>** de la fenêtre de mise à niveau du micrologiciel.
6. La barre d'état de la mise à niveau apparaît et le système procède à la mise à niveau.
7. Lorsque la mise à niveau est terminée, le système redémarre.



## Mise à niveau du réseau

Avant de procéder à la mise à niveau, recherchez le fichier de mise à niveau dans le système réseau. Vérifiez si la connexion réseau est adéquate.

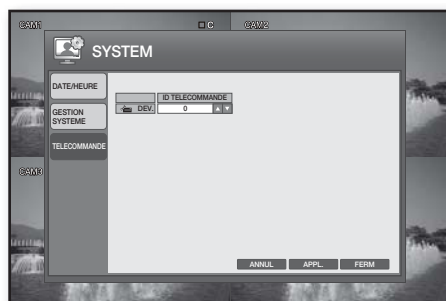
1. Appuyez sur la touche **<RESEAU>**.
2. Cliquez sur **<VERIF>** pour vérifier si le réseau comprend un nouveau fichier de mise à niveau.



## TÉLÉCOMMANDE

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<TELECOMMANDE>** dans le coin gauche du menu de configuration **SYSTÈME**, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis définissez l'option **<ID TELECOMMANDE>**.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



# CAMÉRA

Vous pouvez configurer les paramètres COULEUR et DÉTECTEUR DE MOUVEMENTS de chaque CAMÉRA connectée.

## CAMÉRA

Vous pouvez configurer les paramètres TITRE, CACHÉ et AUDIO de la caméra selon votre choix.

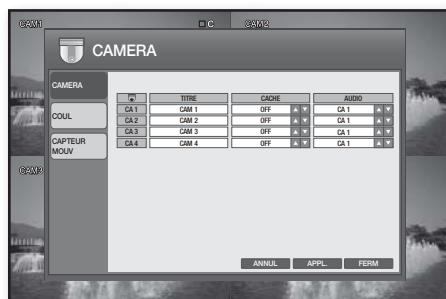
L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure <CAMERA>, puis appuyez sur [ENTER]. L'écran de configuration CAMERA apparaît.



### Pour changer le titre de la caméra

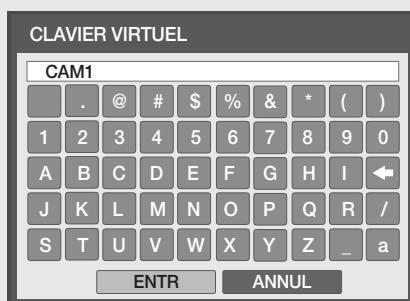
2. Sélectionnez un article dans la colonne du titre. Le clavier virtuel apparaît.
3. Utilisez la télécommande ou le curseur pour sélectionner le caractère voulu. Vous pouvez saisir jusqu'à 8 octets.



### Utilisation du clavier virtuel

Pour saisir les caractères alphanumériques de l'ID, du mot de passe et du titre de la caméra, vous pouvez utiliser le curseur ou la télécommande.

1. Utilisez les quatre touches de direction de la télécommande pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur la touche [ENTER] ou double-cliquez tout simplement sur l'article voulu.
2. Utilisez les boutons de direction pour accéder au caractère voulu, puis appuyez sur [ENTER] ou cliquez tout simplement sur le caractère. Si vous sélectionnez < a > le caractère sélectionné se met en minuscule. Si vous sélectionnez < ← > vous effacez le caractère précédent.
3. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton <ENTR>, dans le bas de l'écran.



# configuration du DVR

## Caché

1. Pour sélectionner un canal à cacher.
2. Utilisez les boutons Haut/Bas (▲▼) dans le coin droit pour sélectionner <ON> ou <OFF>, puis appuyez sur le bouton [ENTER].
  - Si vous sélectionnez <ON>, aucune donnée du canal correspondant ne sera affichée. Toutefois, l'enregistrement continuera.
  - Si vous sélectionnez <OFF>, l'entrée vidéo de la caméra correspondante sera affichée.

## Connexion audio

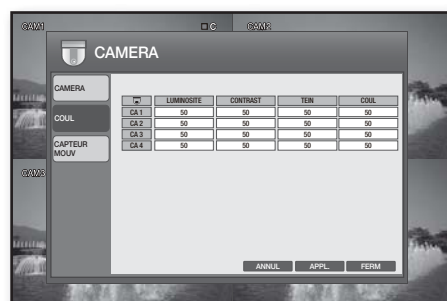
1. Sélectionnez un canal de caméra pour établir la connexion avec la source audio.
2. Sélectionnez un port d'entrée audio.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

## COULEUR

Vous pouvez régler la luminosité, le contraste, la teinte et la couleur de l'entrée d'image de chaque canal de caméra.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à <COUL> dans le coin gauche de l'écran de configuration CAMÉRA, puis appuyez sur le bouton [ENTER].
2. Utilisez les touches de direction pour accéder à l'article voulu du canal de caméra afin de régler la couleur, puis appuyez sur le bouton [ENTER].  
Le menu de réglage de la couleur s'affiche.



3. Utilisez les boutons Haut/Bas (▲▼) dans le coin inférieur droit pour sélectionner le canal dont vous souhaitez régler la couleur.
4. Sélectionnez un article et utilisez les valeurs numériques pour régler les valeurs de l'option de la couleur.
  - LUMINOSITE : pour régler la luminosité du moniteur.
  - CONTRAST : pour régler le contraste du moniteur.
  - TEIN : pour régler la luminance du moniteur.
  - COUL : pour régler la couleur de l'écran d'affichage du moniteur.
5. Pour terminer vos changements et quitter le menu, cliquez sur <X> dans le coin supérieur droit.
6. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
7. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



## DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

Vous pouvez définir l'enregistrement d'événement de sorte que le DVR puisse détecter l'événement et indiquer la zone d'enregistrement.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<CAPTEUR MOUV>** dans le coin gauche du menu de configuration CAMÉRA, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Sélectionnez un canal et indiquez la sensibilité de la détection de mouvement.
3. Appuyez sur le bouton **<CONF ZONE>**.  
L'écran de configuration de la zone de mouvement apparaît.



### Pour sélectionner une zone de mouvement

- ① Déplacez le curseur pour afficher une boîte rectangulaire blanche.
- ② Déplacez la boîte dans la zone de mouvement et cliquez sur la boîte jaune.
- ③ La zone sélectionnée apparaît dans une boîte blanche.

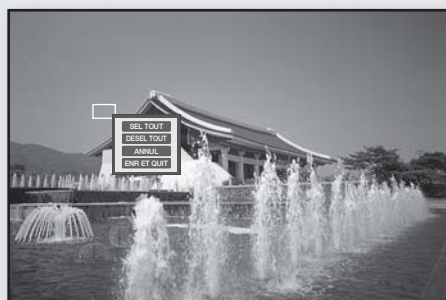


### Pour désélectionner la zone de mouvement

- ① Déplacez le curseur vers la zone sélectionnée.
- ② Cliquez de nouveau sur la cellule jaune.
- ③ Le rectangle jaune disparaît lorsque la zone de mouvement est désélectionnée.

### Pour sélectionner/désélectionner tout

- ① Cliquez avec le bouton droit de la souris sur n'importe quelle zone ou appuyez sur la touche **[RETURN]** de la télécommande.
- ② Dans le menu contextuel qui apparaît, sélectionnez l'article souhaité.
  - SEL TOUT : sélectionne toutes les zones.
  - DESEL TOUT : désélectionne toutes les zones.
  - ANNUL : annule tous vos paramètres.
  - ENR ET QUIT : enregistre vos paramètres et quitte le menu.



4. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
5. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

# configuration du DVR

## AFFICHAGE

Vous pouvez configurer les paramètres AFFICHAGE À L'ÉCRAN, MONITEUR et SÉQUENCE.  
Reportez-vous à la section précédente pour répéter les étapes 1 à 3 (page 23).

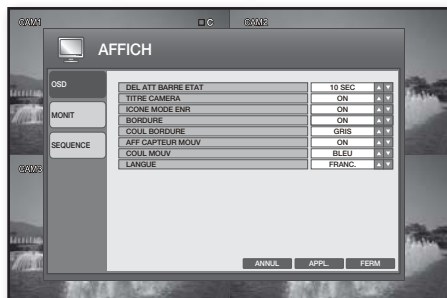
### AFFICHAGE À L'ÉCRAN

Vous pouvez préciser la couleur et la langue pour l'heure, le titre, la bordure et le mouvement affichés à l'écran.  
L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure <AFFICH>, puis appuyez sur [ENTER].  
L'écran de configuration AFFICHAGE À L'ÉCRAN apparaît.



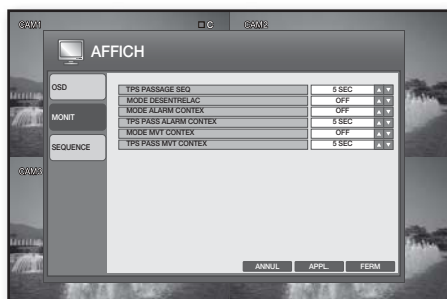
2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.
  - DEL ATT BARRE ETAT : spécifiez l'heure d'affichage du menu Lanceur qui apparaît à l'écran.
  - TITRE CAMERA : définissez ce paramètre pour afficher le nom de la caméra à l'écran.
  - ICONE MODE ENR : définissez ce paramètre pour afficher l'icône du mode d'enregistrement à l'écran.
  - BORDURE : définissez ce paramètre pour afficher les bordures inter-canaux en mode d'écran partagé.
  - COUL BORDURE : sélectionnez une couleur pour la bordure.
  - AFF CAPTEUR MOUV : définissez ce paramètre pour afficher l'événement qui se produit dans la zone du capteur de mouvement.
  - COUL MOUV : sélectionnez une couleur pour le mouvement détecté affiché à l'écran.
  - LANGUE : sélectionnez une langue pour le menu.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



### MONITEUR

Vous pouvez spécifier les articles et les intervalles de temps affichés à l'écran du moniteur.  
L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à <MONIT> dans le coin gauche de l'écran de configuration AFFICHAGE, puis appuyez sur le bouton [ENTER].



2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.
  - TPS PASSAGE SEQ : spécifiez la durée de passage de séquence automatique.
  - MODE DESENTRELAC : pour corriger le tremblement de l'écran pendant la lecture en taille D1.
  - MODE ALARM CONTEX : pour activer ou désactiver le canal d'alarme si une alarme se produit.
  - TPS PASS ALARM CONTEX : pour régler la durée du passage de l'alarme si une alarme se produit.
  - MODE MVT CONTEX : pour activer ou désactiver le basculement en mode plein écran du canal détecteur si un mouvement est détecté.
  - TPS PASS MVT CONTEX : pour régler la durée du passage du mouvement qui s'affiche dans une fenêtre contextuelle.

La fenêtre contextuelle s'affichera pendant la durée que vous avez spécifiée, puis reviendra en mode d'écran partagé.

  - Si une alarme ou un mouvement est détecté dans plus d'un canal, l'écran passe en mode d'écran partagé.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

## SÉQUENCE

Vous pouvez sélectionner le mode d'écran partagé pour la séquence et augmenter ou diminuer la durée de passage de la séquence.

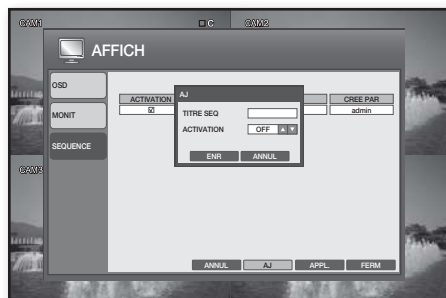
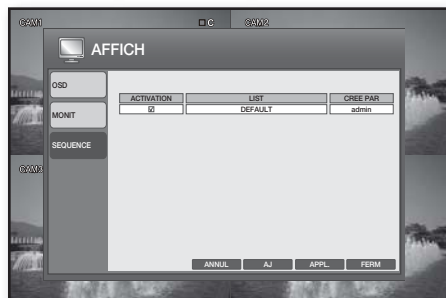
L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

## AJOUT DE SÉQUENCE

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à <SEQUENCE> dans le coin gauche de l'écran de configuration AFFICHAGE, puis appuyez sur le bouton [ENTER].
2. Appuyez sur le bouton <AJ> dans le bas de l'écran.
3. Lorsque la fenêtre « AJ » apparaît, sélectionnez la boîte de saisie TITRE.
4. Utilisez le clavier virtuel pour entrer le nom, puis appuyez sur le bouton <ENR>.



- Pour utiliser le clavier virtuel, reportez-vous à la section « Utilisation du clavier virtuel » (page 27).



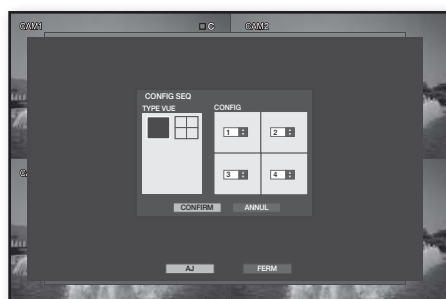
# configuration du DVR

5. Lorsque la fenêtre AJOUTER SÉQUENCE apparaît, appuyez sur le bouton **<AJ>**.



6. Lorsque la fenêtre CONFIGURATION SÉQUENCE apparaît, utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.

- TYPE VUE : sélectionnez un mode d'écran partagé pour la séquence.
- CONFIG : sélectionnez un canal pour l'affichage sur chaque écran partagé.

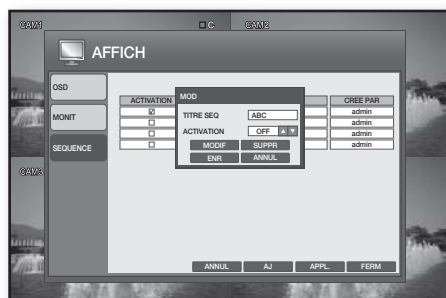


7. Appuyez sur le bouton **<CONFIRM>**.  
Le mode de séquence défini sera confirmé et affiché dans la fenêtre AJOUTER.
8. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton **<AJ>** dans le bas de l'écran.  
Le type de séquence défini sera sauvegardé et vous passerez à l'écran précédent.



## ÉDITION DE SÉQUENCE

1. Sélectionnez une liste à éditer.  
La fenêtre ÉDITER apparaît.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
  - TITRE SEQ : sélectionnez la boîte de saisie TITRE.
  - ACTIVATION : définissez ce paramètre pour exécuter la séquence.
  - MODIF : vous pouvez modifier le paramètre du mode de séquence.
    - Pour configurer le mode de séquence, reportez-vous à la section « **AJOUT DE SÉQUENCE** » (page 31).
  - SUPPR : pour supprimer la liste de séquences sélectionnée.
  - ANNUL : pour annuler vos changements.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL>** dans le bas de l'écran.  
Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



## SON

Vous pouvez configurer les paramètres AUDIO et VIBREUR.  
Reportez-vous à la section précédente pour répéter les étapes 1 à 3 (page 23).

### AUDIO

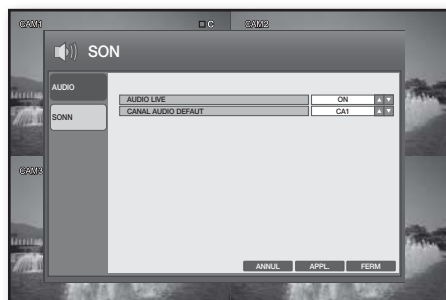
Vous pouvez effectuer la sélection pour entrer la source audio en direct et choisir un canal audio.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure <SON>, puis appuyez sur [ENTER].  
L'écran de configuration AUDIO apparaît.



2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.
  - AUDIO LIVE : allume ou éteint la sortie audio.  
Toutefois, le canal défini à CACHER n'émet pas de son (page 28).
  - CANAL AUDIO DEFAULT : sélectionnez un canal audio pour surveiller les signaux vocaux provenant des ports 1 à 4.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran.  
Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

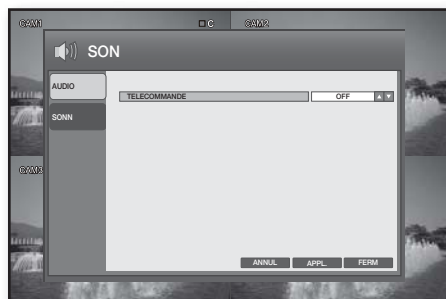


### VIBREUR

Vous pouvez utiliser la télécommande pour activer le vibreur.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à <SONN> dans le coin gauche de l'écran de configuration SON, puis appuyez sur le bouton [ENTER].
2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour aller à <TELECOMMANDE>, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran.  
Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



# configuration du DVR

## UTILISATEUR

Vous pouvez configurer les paramètres GESTION DES UTILISATEURS, DROIT D'USAGE et FIN DE CONNEXION. Reportez-vous à la section précédente pour répéter les étapes 1 à 3 (page 23).

### GESTION DES UTIL

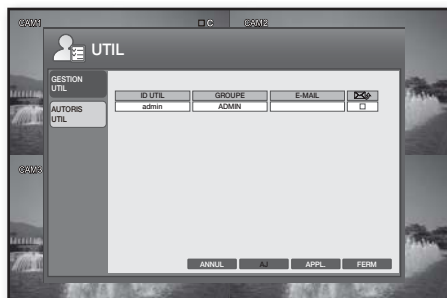
Ajoutez un compte d'utilisateur dont vous pouvez modifier l'information ultérieurement.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure <UTIL>, puis appuyez sur le bouton [ENTER]. L'écran de configuration GESTION DES UTILISATEURS apparaît.

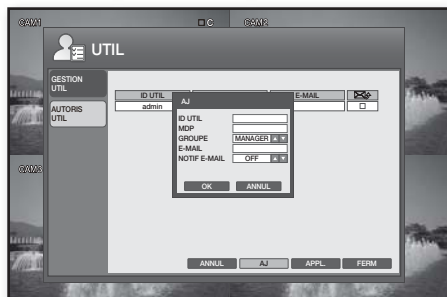


2. Utilisez les touches de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis ajoutez, supprimez ou modifiez le compte d'utilisateur.



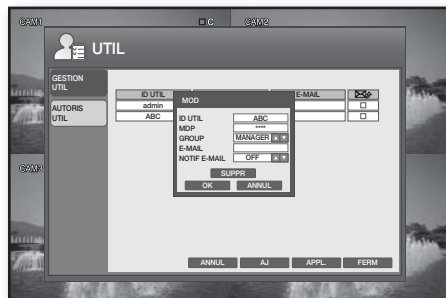
### Pour ajouter un compte d'utilisateur

1. Appuyez sur le bouton <AJ> dans le bas de l'écran du menu GESTION DES UTILISATEURS.
2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour le sélectionner.
  - Fournissez l'information requise sur l'utilisateur à ajouter.
    - ID UTIL : entrez le nom d'utilisateur.
    - MDP : entrez le mot de passe.
    - GROUPE : sélectionnez le groupe auquel appartient l'utilisateur : <MANAGER> ou <UTIL>.
    - E-MAIL : entrez l'adresse de l'e-mail à laquelle vous serez avisé si un événement se produit.
    - NOTIF E-MAIL : vous pouvez choisir de recevoir la notification par e-mail lorsqu'un événement se produit.
3. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton <OK>. Le compte d'utilisateur ajouté figurera sur la liste.
4. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
5. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



## Pour modifier l'information sur l'utilisateur

1. Sélectionnez un compte d'utilisateur que vous souhaitez modifier dans la liste des utilisateurs.  
La fenêtre « **MOD** » apparaît.
2. Procédez aux modifications requises, puis appuyez sur le bouton **<OK>**.
  - L'ID « **admin** » ne peut pas être supprimée.
3. Pour supprimer un compte d'utilisateur, appuyez sur le bouton **<SUPPR>**.
4. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran.  
Vos paramètres seront appliqués.
5. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

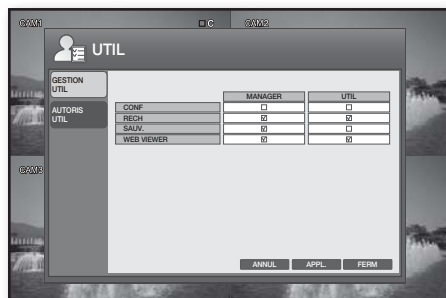


## DROIT D'USAGE

Vous pouvez définir ce paramètre pour autoriser ou refuser l'accès à un utilisateur en fonction du groupe d'utilisateurs.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<AUTORIS UTIL>** dans le coin gauche de l'écran de configuration UTIL, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Sélectionnez tous les articles de menu auxquels un utilisateur peut avoir accès avec le compte MANAGER ou UTIL en cochant les cases appropriées.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran.  
Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



# configuration du DVR

## RÉSEAU

Vous pouvez configurer les paramètres CONFIGURATION IP, DDNS et E-MAIL.  
Reportez-vous à la section précédente pour répéter les étapes 1 à 3 (page 23).

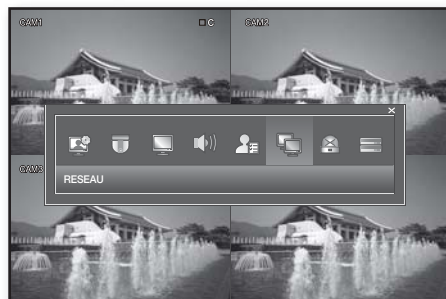
### CONFIGURATION IP

Vous pouvez spécifier l'adresse IP du DVR en fonction de la connexion réseau.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

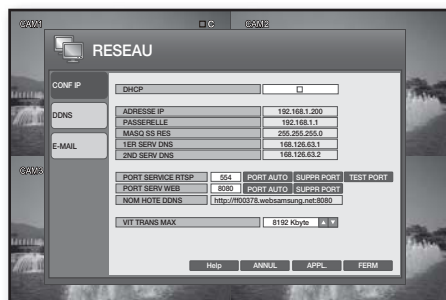
1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure <RESEAU>, puis appuyez sur le bouton [ENTER].

L'écran de configuration IP apparaît.



2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.

- DHCP: définit l'adresse IP du DVR sur une adresse IP dynamique.
  - Si <DHCP> est sélectionné, les valeurs des paramètres ADRESSE IP, PASSERELLE, MASQ SS RES, 1ER SERV DNS et 2ND SERV DNS sont automatiquement définies.
  - Si <DHCP> n'est pas sélectionné, vous devriez entrer manuellement les valeurs des paramètres ADRESSE IP, PASSERELLE, MASQ SS RES, 1ER SERV DNS et 2ND SERV DNS.
    - Pour l'adresse IP, contactez l'administrateur du réseau.



- ADRESSE IP : entrez l'adresse IP.
- PASSERELLE : entrez une adresse de passerelle.
- MASQ SS RES : entrez une adresse de masque sous-réseau.
- 1ER SERV DNS : entrez l'adresse du premier serveur DNS.
- 2ND SERV DNS : entrez l'adresse du deuxième serveur DNS.
- PORT SERVICE RTSP : indique le port utilisé lorsque le programme logiciel de gestion à distance accède au DVR.
- PORT SERV WEB : indique le port utilisé pour connecter le DVR au moyen du navigateur Web.
- PORT AUTO : enregistre automatiquement des adresses connectables de l'extérieur vers NOM D'HÔTE DDNS.
- SUPPR PORT : débloque l'état de redirection du port enregistré.
- TEST PORT : vérifie l'état actuel du PORT RTSP et du PORT HTTP pour savoir s'il est possible de s'y connecter.
- NOM HOTE DDNS : affiche l'adresse MAC du DVR qui se connecte au serveur DDNS.
- VIT TRANS MAX : réglez la vitesse de transmission du réseau.  
Sélectionnez l'une des valeurs suivantes : 56, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192 KBYTE.  
La vidéo sera transmise à une vitesse inférieure à celle qui a été définie et qui dépendra de l'état de la connexion du réseau.

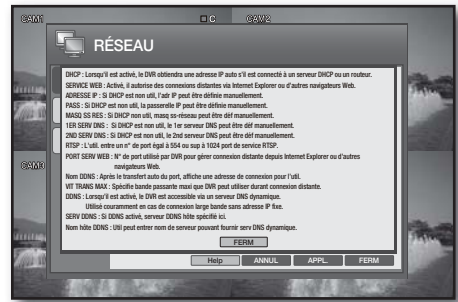
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.

4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

## Pour afficher l'AIDE

Vous pouvez afficher les explications relatives à chaque article du menu CONFIGURATION IP.

1. Appuyez sur le bouton **<Help>** dans le coin inférieur du menu CONFIGURATION IP.
2. Lisez l'aide, puis appuyez sur le bouton **<FERM>** pour fermer la fenêtre.



## DDNS

Vous pouvez spécifier un site DDNS auquel accéderont les utilisateurs distants lorsqu'ils se connecteront au réseau.

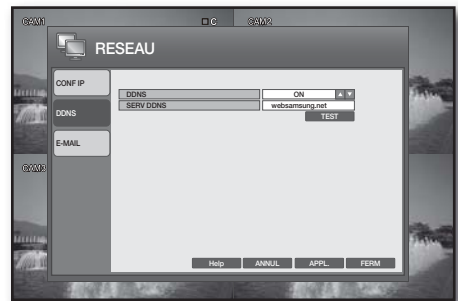
L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

DDNS est un acronyme qui signifie Dynamic (Système de Nom de Domaine Dynamique).

DNS est un service de domaine qui dirige le nom de domaine composé de caractères (facilement mémorisables) (ex. : [www.google.com](http://www.google.com)) vers une adresse IP composée de chiffres (64.233.189.104).

DDNS (Dynamic DNS) est le service d'enregistrement IP qui enregistre un nom de domaine que l'utilisateur mémorise et qui affecte une nouvelle adresse IP au serveur DDNS de sorte que l'utilisateur peut accéder au nom de domaine enregistré si l'adresse IP initiale est changée dans l'environnement IP dynamique.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<DDNS>** dans le coin gauche de l'écran de configuration RÉSEAU, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
  - DDNS : sélectionnez pour établir la connexion DDNS.
  - SERV DDNS : sélectionnez le serveur DDNS auquel les utilisateurs se connecteront.
  - TEST : testez la connexion au serveur DDNS.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



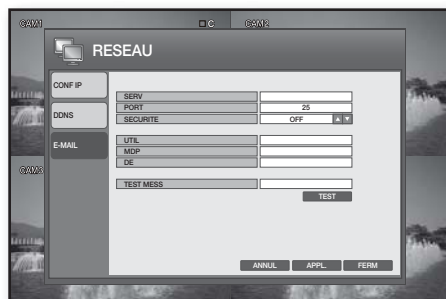
# configuration du DVR

## E-MAIL

Vous pouvez envoyer une notification par e-mail aux utilisateurs enregistrés du DVR selon une certaine fréquence ou lorsqu'un événement se produit.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

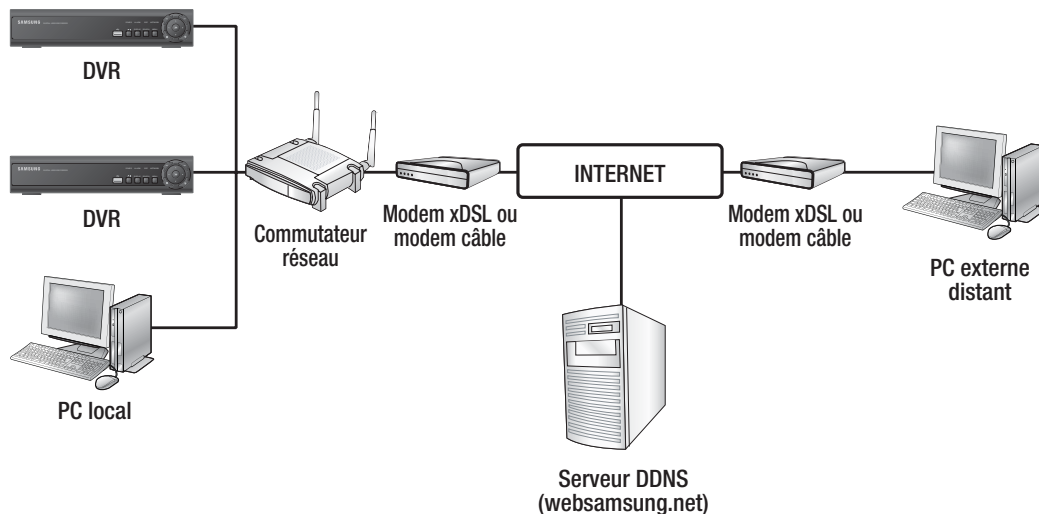
1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<E-MAIL>** dans le coin gauche de l'écran de configuration RÉSEAU, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis définissez la valeur.
  - **SERV** : pour régler le serveur de messagerie. Il s'agit du serveur de messagerie qui est utilisé lorsque le DVR transmet une notification par e-mail. Vous devez utiliser un serveur de messagerie qui prend en charge Microsoft Outlook. Saisissez le nom du serveur de messagerie à l'aide du clavier virtuel. (page 27).
  - **PORT** : entrez le port du serveur de messagerie.
  - **SÉCURITÉ**
    - Si cette option est réglée sur **<ON>**, votre courrier électronique sera envoyé en mode sécurisé.
      - Cependant, le courrier ne sera pas envoyé si le serveur que vous avez entré ne prend pas en charge SSL.
    - Si cette option est réglée sur **<OFF>**, vous pourrez envoyer les courriers électroniques via le serveur ne prenant pas en charge SSL.
  - **UTIL** : entrez l'ID du compte de messagerie de l'expéditeur.
  - **MDP** : entrez le mot de passe du compte de messagerie de l'expéditeur.
  - **DE** : e-mail de l'expéditeur qui sera affiché dans la notification par e-mail.
  - **TEST MESS** : envoie un e-mail test pour vérifier si les paramètres définis permettent d'envoyer les e-mails normalement.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



## Connexion et paramètres réseau

Selon la connexion réseau de l'utilisateur, configurez correctement les paramètres réseau de façon à changer les paramètres d'un DVR distant et à pouvoir rechercher et lire les données enregistrées au moyen de la connexion Internet locale ou externe.

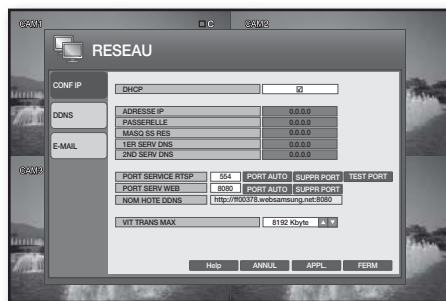
-  ■ Pour de plus amples renseignements, reportez-vous au « **Guide de configuration du réseau** » fourni avec le DVR.



## Si vous n'utilisez pas de routeur pour votre connexion réseau

### Mode de configuration IP statique

- Connexion Internet : utilisez une ligne ADSL ou spécialisée ou établissez la connexion entre le DVR et les utilisateurs distants dans l'environnement LAN.
- Configuration réseau DVR : vérifiez l'état du réseau du magnétoscope numérique connecté.
  - Pour en savoir plus sur les autres options IP, Passerelle et Masque sous-réseau, contactez l'administrateur du réseau.



### Mode de configuration IP dynamique (DHCP)

- Connexion Internet : connectez directement le DVR au modem câble, au modem ADSL basé sur DHCP ou au réseau LAN optique.
- Configuration réseau DVR : cochez la case <DHCP> dans le menu <CONF IP>.

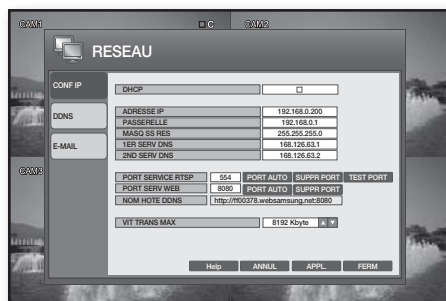
## Si vous utilisez un routeur

Connectez le DVR au routeur IP connecté au modem ADSL/câble ou au routeur IP dans l'environnement LAN.

-  ■ Pour de plus amples renseignements, reportez-vous au « **Guide de configuration du réseau** » fourni avec le DVR.

### Configuration de l'adresse IP DHCP du routeur

1. Pour accéder au menu de configuration du routeur IP, fournissez l'adresse IP du routeur dans la barre d'adresse du navigateur Internet sur un PC local connecté au routeur IP.  
(ex. : <http://192.168.0.1>)
2. Tout d'abord, vérifiez les propriétés de la connexion locale depuis la « **Connexion réseau** » du PC local.  
Ex. IP : 192.168.0.200  
Masque sous-réseau : 255.255.255.0  
Passerelle : 192.168.0.1
3. Fournissez l'adresse IP du routeur pour afficher la boîte de dialogue de connexion dans laquelle vous devez entrer l'ID du routeur et le mot de passe.
4. Accédez au menu de configuration DHCP pour passer du mode du routeur au mode de serveur DHCP et fournissez l'adresse de départ et d'arrivée.  
Entrez les adresses d'arrivée (192.168.0.100) et de départ (192.168.0.200).



-  ■ Les adresses mentionnées ci-dessus peuvent différer selon le routeur. Pour en savoir plus, vous devez donc vous reporter au manuel du routeur.

# configuration du DVR

---

## Connexion du DVR

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure **<RESEAU>** dans l'écran du menu CONFIGURATION DU SYSTÈME, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.  
L'écran de CONFIGURATION IP apparaît.
2. Désélectionnez la case **<DHCP>**.
3. Repérez le PC local dans la connexion avec le même routeur et vérifiez l'information relative à la passerelle, au masque sous-réseau, au 1er serveur DNS et au 2e serveur DNS.
4. Fournissez l'adresse IP, la passerelle, le masque sous-réseau, le 1er serveur DNS et le 2e serveur DNS appropriés.



- Si le serveur DHCP a l'adresse de départ (192.168.0.100) et l'adresse d'arrivée (192.168.0.200) spécifiées, remplacez chacune d'elle par une adresse entre « 192.168.0.2 et 192.168.0.99 » et entre « 192.168.0.201 et 192.168.0.254 ».

## Redirection de port de routeur

Pour accéder au PC ou au DVR dans la zone locale du LAN du routeur, configurez la redirection de port pour le routeur.

Le DVR utilisera le **<PORT SERVICE RTSP>** et le **<PORT SERV WEB>** à cet effet. Vous devez configurer la redirection de port pour les deux ports.



- Pour de plus amples renseignements, reportez-vous au « **Guide de configuration du réseau** » fourni avec le DVR.

## Pour vérifier l'état de la connexion

1. Fournissez l'adresse IP pour le PC local ou le PC distant.
2. Lorsque la boîte de dialogue apparaît et que vous êtes invité à entrer l'ID et le mot de passe, cela signifie que vous avez correctement configuré la connexion.

## ÉVÉNEMENT/DÉTECTEUR

---

Vous pouvez configurer les paramètres ÉVÉNEMENT DISQUE DUR, ENTRÉE D'ALARME, SORTIE D'ALARME et SORTIE DE VIBREUR.

Reportez-vous à la section précédente pour répéter les étapes 1 à 3 (page 23).

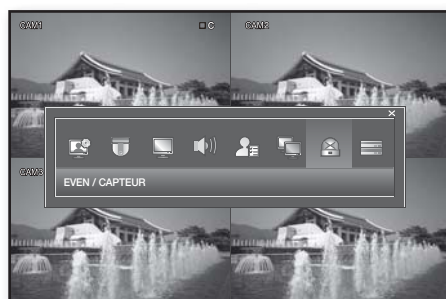
## ÉVÉNEMENT DISQUE DUR

---

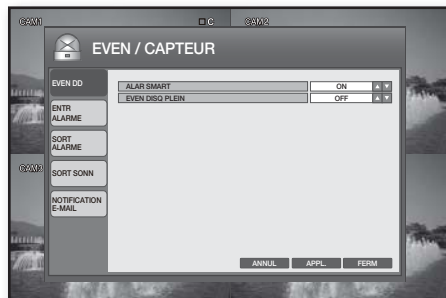
Vous pouvez effectuer la configuration de sorte que l'alarme soit émise si le lecteur de disque dur a un problème ou s'il ne peut plus stocker de données.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure **<EVEN / CAPTEUR>**, puis appuyez sur **[ENTER]**.  
L'écran EVEN DD apparaît.



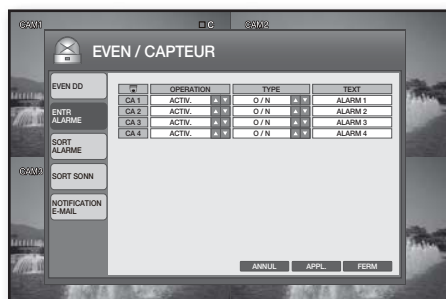
2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.
  - ALAR SMART : spécifiez la disponibilité de l'alarme en cas de problème du lecteur de disque dur.
  - EVEN DISQ PLEIN : configurez de façon à avertir l'utilisateur lorsque le lecteur de disque dur est plein.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



## ENTRÉE D'ALARME

Vous pouvez spécifier la disponibilité de l'entrée d'alarme et le type de fonctionnement de l'alarme. L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à <ENTR ALARME> dans le coin gauche de l'écran de configuration EVEN/CAPTEUR, puis appuyez sur le bouton [ENTER].
2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.
  - OPERATION : réglez l'état de connexion du détecteur d'alarme sur ACTIVÉ ou sur DÉSACTIVÉ.
    - Si le détecteur d'alarme est réglé sur <ACTIVÉ> et si vous l'avez configuré pour exécuter l'enregistrement si une alarme se déclenche, l'écran Direct affiche le mode de veille de l'enregistrement de l'alarme. (page 47)
  - TYPE : spécifiez le type de détecteur.
    - O/N (Ouverture Normale) : le détecteur reste ouvert en permanence tandis que l'alarme se déclenche si le détecteur se ferme.
    - F/N (Fermeture Normale) : le détecteur reste fermé en permanence tandis que l'alarme se déclenche si le détecteur s'ouvre.
  - TEXT : Il est possible de renommer le point d'alerte afin de le localiser facilement lorsqu'un événement se produit.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



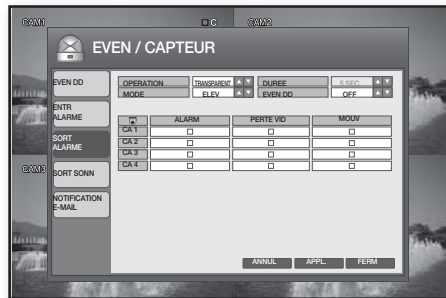
# configuration du DVR

## SORTIE D'ALARME

Vous pouvez spécifier les conditions d'alarme et l'heure de fonctionnement.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<SORT ALARME>** dans le coin gauche de l'écran de configuration EVEN/CAPTEUR, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
  - SOR ALARM : indique le port de sortie d'alarme.
  - OPERATION : configurez le fonctionnement de la sortie d'alarme.
    - Si elle est réglée sur **<ACTIV.>**, le menu correspondant est activé, dans lequel vous pouvez configurer d'autres options.
    - Si elle est réglée sur **<DÉSACTIVÉE>**, d'autres articles seront désactivés.
  - MODE : configurez le mode de sortie de l'alarme.
    - S'il est réglé sur **<VERR>**, l'alarme retentira pour la durée définie dans DURÉE.
    - Si elle est réglée sur **<TRANSPARENT>**, l'article DURÉE sera désactivé.
  - DUREE : configurez la durée de la sortie d'alarme.
    - Si vous sélectionnez **<JUSQU'À CLÉ>**, le vibreur s'arrête lorsque vous appuyez sur n'importe quelle touche du panneau avant ou de la télécommande.
  - EVEN DD : configurez de façon à utiliser la sortie d'alarme lorsque le lecteur de disque dur est plein.
  - ALARM, PERTE VID, MOUV : configurez la sortie d'alarme pour chaque canal de sorte qu'elle se déclenche en cas d'événement d'alarme, de perte de vidéo ou de détection de mouvement.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

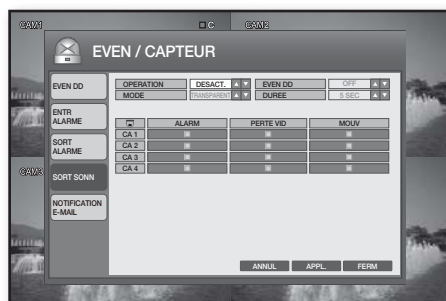


## SORTIE DE VIBREUR

Vous pouvez spécifier le canal d'entrée d'alarme et les conditions d'événement qui feront déclencher le vibreur.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<SORT SONN>** dans le coin gauche de l'écran de configuration EVEN/CAPTEUR, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
  - OPERATION : configurez le fonctionnement de la sortie de vibreur.
  - EVEN DD : réglez la sortie de vibreur si un événement de lecteur de disque dur se produit.
  - MODE : configurez le mode de sortie de l'alarme.
    - S'il est réglé sur **<VERR>**, le vibreur retentira pour la durée définie dans DURÉE.
    - S'il est réglé sur **<TRANSPARENT>**, l'article DURÉE sera désactivé.
  - DUREE : configurez la durée de la sortie de vibreur.
    - Si vous sélectionnez **<JUSQU'À CLÉ>**, le vibreur s'arrête lorsque vous appuyez sur n'importe quelle touche du panneau avant ou de la télécommande.
  - ALARM, PERTE VID, MOUV : configurez la sortie de vibreur pour chaque canal de sorte qu'il se déclenche en cas d'événement d'alarme, de perte de vidéo ou de détection de mouvement.



3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

## NOTIFICATION PAR E-MAIL

Vous pouvez spécifier les conditions pour pouvoir envoyer une notification par e-mail aux utilisateurs enregistrés du DVR selon une certaine fréquence ou lorsqu'un événement se produit.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

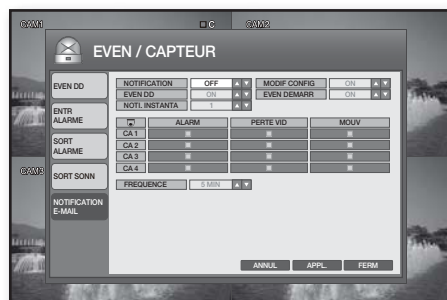
1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<NOTIFICATION E-MAIL>** dans le coin gauche de l'écran de configuration EVEN/CAPTEUR, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.

- **NOTIFICATION** : Active ou désactive la notification d'un événement quand il se produit.
  - Si vous sélectionnez **<ON>**, le menu correspondant est activé, dans lequel vous pouvez configurer d'autres options.
  - Si vous sélectionnez **<OFF>**, d'autres articles seront désactivés.
- **MODIF CONFIG** : Active ou désactive la notification d'une modification de configuration quand elle se produit.
- **EVEN DD** : Active ou désactive la notification d'un événement disque dur quand il se produit.
- **EVEN DEMARR** : Active ou désactive la notification d'un e-mail lorsque le système démarre.
- **NOTI. INSTANTA** : Spécifie l'envoi de l'instantané lorsqu'un événement se produit.
- **ALARM, PERT VID, MOUV** : Configure la notification d'événement pour chaque canal en cas d'événement d'alarme, de perte de vidéo ou de détection de mouvement.
- **FREQUENCE** : Configure l'intervalle de notification pour les événements qui se sont produits.



- Une photo prise dans une scène faiblement contrastée provoque naturellement de nombreux bruits de fond, et il se produit souvent un événement de mouvement inutile, qui peut endommager la caméra. Dans ce cas, configurez la fonction NOTIF PAR E-MAIL sur OFF, ou réglez une plus longue durée pour la fonction FREQUENCE (ex. : 30 MIN).

3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



# configuration du DVR

## GESTION DU DISQUE

Vous pouvez spécifier les options de remplacement par écrasement et formater les données d'enregistrement du disque dur.

Reportez-vous à la section précédente pour répéter les étapes 1 à 3 (page 23).

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à l'icône supérieure <GESTION DISQUE>, puis appuyez sur [ENTER].

L'écran GESTION DISQUE apparaît.



2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.

- SUPPR. AUTO : spécifiez la période de suppression automatique. Vous pouvez rechercher un enregistrement de données dans cette période spécifiée uniquement.
  - La fonction Suppr. auto est disponible uniquement si OVERWRITE est réglé sur ON.
  - Le mode type NTSC ne prend pas en charge la fonction Suppr. auto.



- Dans le cas d'un fichier de données volumineux, l'installation peut demander un certain temps. Notez que l'enregistrement sera désactivé jusqu'à la fin de l'installation.
- Elle sera désactivée si OVERWRITE est réglé sur OFF.

- ECRASER

- Si l'option est réglée sur <ON>, l'enregistrement se fera en écrasant les données existantes, même si la taille des données d'enregistrement excède la capacité du lecteur de disque dur.
- Si l'option est réglée sur <OFF> et que le disque dur est plein, le DVR arrête l'enregistrement et déclenche le vibreur ou l'alarme réglé sous l'option <EVEN / CAPTEUR>. (Page 40)  
Un message « DISQUE PLEIN » apparaît à l'écran.

- FORMAT : Formate le disque dur.

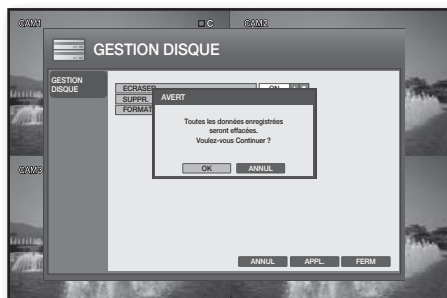
- ① Appuyez sur le bouton <DÉBUT>.
- ② Une alerte vous indique que les données d'enregistrement peuvent être supprimées.
- ③ Appuyez sur le bouton <OK>.



- Notez que le formatage du disque dur détruira toutes les données existantes.

3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton <APPL.> dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.

4. Appuyez sur le bouton <FERM> pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



## CONFIGURATION DE L'ENREGISTREMENT

Vous pouvez configurer les paramètres des options liées à l'enregistrement, telles que les OPÉRATIONS D'ENREGISTREMENT, ENREGISTREMENT CONTINU/DE MOUVEMENT, ENREGISTREMENT DE L'ALARME, ENREGISTREMENT INSTANTANÉ.

### Pour commencer la CONFIGURATION D'ENREGISTREMENT

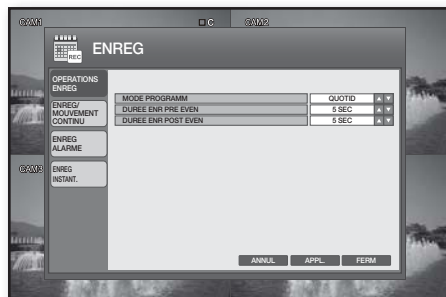
1. Appuyez sur la touche **[MENU]** de la télécommande ou sur le bouton **<MENU>** du menu Lanceur. L'écran du menu CONF s'affiche.
2. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<CONFIG ENREG>**, puis appuyez sur **[ENTER]**. La boîte de dialogue de connexion apparaît.
3. Sélectionnez un compte d'utilisateur et entrez le mot de passe.
  - Seuls les utilisateurs qui ont les autorisations appropriées peuvent accéder au menu de configuration.



### OPÉRATION D'ENREGISTREMENT

Vous pouvez spécifier la période d'enregistrement en indiquant des durées de pré- et de post-enregistrement.

1. Accédez à **<CONFIG ENREG>** pour afficher l'écran de configuration OPÉRATIONS ENREG.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
  - **MODE PROGRAMM** : Spécifie le mode calendrier. Le mode calendrier spécifié sera appliqué à l'enregistrement continu/de mouvement et à l'enregistrement d'alarme.
  - **DUREE ENR PRE EVEN** : Spécifie la durée d'enregistrement pré-événement appliquée si un événement se produit. L'enregistrement commencera avant l'heure spécifiée si un événement se produit.
  - **DUREE ENR POST EVEN** : Spécifie la durée après événement appliquée si un événement se produit. L'enregistrement continuera après la durée spécifiée si un événement se produit.
3. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
4. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.



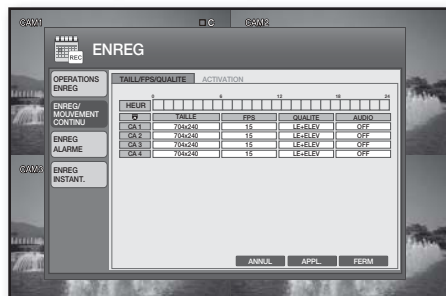
# configuration du DVR

## ENREG/MOUVEMENT CONTINU

Vous pouvez spécifier la durée d'enregistrement continu, la taille et la qualité de l'enregistrement.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

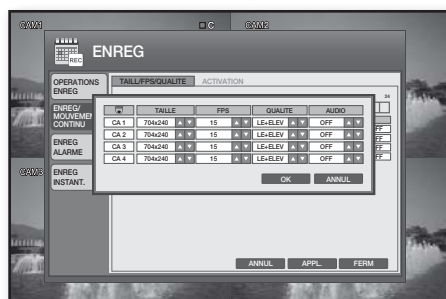
1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<ENREG/MOUVEMENT CONTINU>** dans le coin gauche de l'écran de configuration ENREG, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.



## Pour spécifier la taille/vitesse/qualité d'enregistrement

Vous pouvez spécifier la taille et la qualité de l'enregistrement.

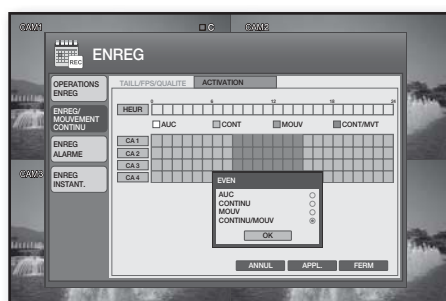
1. Dans la barre **<HEURE>**, sélectionnez une cellule dont vous souhaitez ajuster la taille. La fenêtre d'ajustement de la taille apparaît.
2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
  - **TAILLE** : Réglez la résolution d'enregistrement.
  - **FPS** : Réglez le nombre d'images par seconde.
  - **QUALITE** : Réglez la qualité d'enregistrement. Sélectionnez l'une des valeurs suivantes : BAS/STANDARD/ELEV/LE+ELEV. La durée d'enregistrement peut différer en fonction de la qualité d'enregistrement.
  - **AUDIO** : Sélectionnez si vous souhaitez inclure l'entrée audio dans l'enregistrement.
  - **Vitesse restante** : Si vous modifiez les paramètres de la résolution et de la vitesse restante, la vitesse d'enregistrement disponible pour chaque résolution sera recalculée.
3. Appuyez sur le bouton **<OK>**. Vos modifications sont enregistrées et la fenêtre se ferme.
4. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.



## Pour régler le mode d'enregistrement

Vous pouvez spécifier le mode d'enregistrement pour chaque canal ou tranche horaire.

1. Dans l'écran de menu ENREG/MOUVEMENT CONTINU, sélectionnez **<ACTIVATION>**.
  - Les modifications apportées à la taille d'enregistrement seront appliquées à la barre chronologique.
2. Faites glisser la cellule dont vous souhaitez ajuster la taille, ou servez-vous des touches de direction (**▲▼◀▶**) de la télécommande, puis appuyez sur **[ENTER]**.



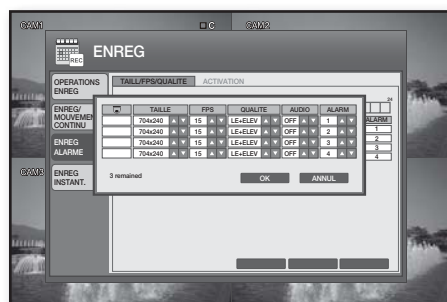
3. Sélectionnez le mode d'enregistrement de l'événement souhaité.
  - AUC : N'effectue pas l'enregistrement.
  - CONTINU : Enregistre en continu.
  - MOUV : Effectue l'enregistrement uniquement si un mouvement est détecté.  
Pour enregistrer un mouvement, réglez les options **<SENSIBILITE>** et **<CONF ZONE>** dans « **CAMERA > CAPTEUR MOUV** ». (Page 29)
  - CONTINU/MOUV : Exécute les deux modes d'enregistrement, continu et de mouvement.
4. Appuyez sur le bouton **<OK>**.  
La couleur de la zone spécifiée prend la couleur du type d'enregistrement spécifié.
5. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran.  
Vos paramètres seront appliqués.
6. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

## ENREGISTREMENT D'ALARME

Vous pouvez spécifier la taille d'enregistrement et la qualité qui s'appliqueront si un événement d'alarme se produit.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<ENREG ALARME>** dans le coin gauche de l'écran de configuration ENREG, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Dans la barre **<HEURE>**, sélectionnez une cellule dont vous souhaitez ajuster la taille.  
La fenêtre d'ajustement de la taille apparaît.
3. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
  - TAILLE : Réglez la résolution d'enregistrement.
  - FPS : Réglez le nombre d'images par seconde.
  - QUALITE : Réglez la qualité d'enregistrement.  
Sélectionnez l'une des valeurs suivantes : BAS/STANDARD/ELEV/LE+ELEV.  
La durée d'enregistrement peut différer en fonction de la qualité d'enregistrement.
  - AUDIO : Sélectionnez si vous souhaitez inclure l'entrée audio dans l'enregistrement.
  - ALARM : Sélectionnez un port d'entrée de l'alarme.
  - Vitesse restante : Si vous modifiez les paramètres de la résolution et de la vitesse restante, la vitesse d'enregistrement disponible pour chaque résolution sera recalculée.
4. Appuyez sur le bouton **<OK>**.
5. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran.  
Vos paramètres seront appliqués.
6. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

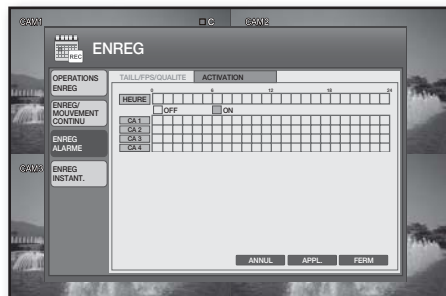


# configuration du DVR

## Pour spécifier la durée d'enregistrement de l'alarme

Vous pouvez spécifier la durée d'enregistrement de l'alarme pour chaque canal.

1. Dans l'écran de menu ENREG ALARME, sélectionnez **<ACTIVATION>**.
  - Les modifications apportées à la taille d'enregistrement seront appliquées à la barre chronologique.
2. Faites glisser la cellule dont vous souhaitez ajuster la taille, ou servez-vous des touches de direction (▲▼◀▶) de la télécommande, puis appuyez sur [ENTER].
3. Les cellules spécifiées deviennent vert clair.
4. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
5. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

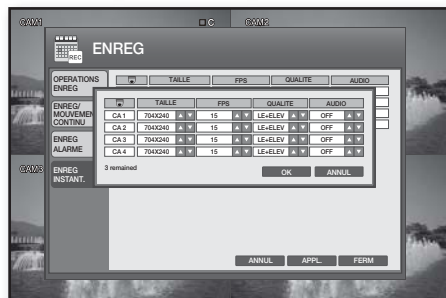
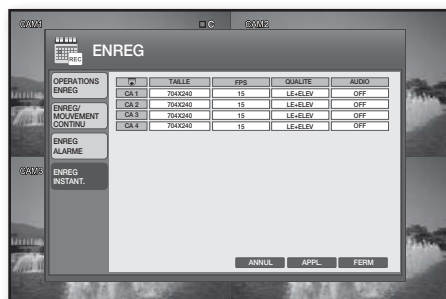


## ENREGISTREMENT INSTANTANÉ

Vous pouvez spécifier la taille d'enregistrement en mode d'enregistrement manuel.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<ENREG INSTANT.>** dans le coin gauche de l'écran de configuration ENREG, puis appuyez sur le bouton [ENTER].
2. Utilisez les boutons de direction (▲▼◀▶) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur [ENTER] pour définir la valeur.  
La fenêtre d'ajustement de la taille apparaît.
  - TAILLE : Réglez la résolution d'enregistrement.
  - FPS : Réglez le nombre d'images par seconde.
  - QUALITE : Réglez la qualité d'enregistrement.
  - Sélectionnez l'une des valeurs suivantes : BAS/STANDARD/ELEV/LE+ELEV.  
La durée d'enregistrement peut différer en fonction de la qualité d'enregistrement.
  - AUDIO : Sélectionnez si vous souhaitez inclure l'entrée audio dans l'enregistrement.
  - Vitesse restante : Si vous modifiez les paramètres de la résolution et de la vitesse restante, la vitesse d'enregistrement disponible pour chaque résolution sera recalculée.
3. Lorsque l'ajustement de la taille est terminé, appuyez sur le bouton **<OK>**.
4. Lorsque vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton **<APPL.>** dans le bas de l'écran. Vos paramètres seront appliqués.
5. Appuyez sur le bouton **<FERM>** pour afficher la boîte de dialogue de confirmation et revenir au menu précédent.

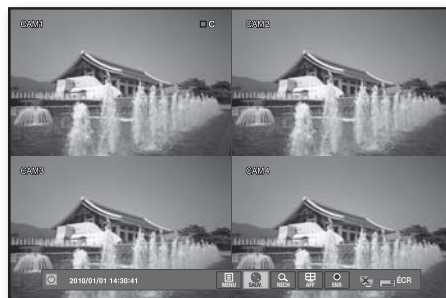


# archivage

Vous pouvez vérifier la taille des données d'archivage et effectuer l'archivage d'un canal souhaité ou à une heure souhaitée.

## ARCHIVAGE

1. Appuyez sur la touche **[MENU]** de la télécommande ou sur le bouton **<SAUV.>** du menu Lanceur. La boîte de dialogue de connexion apparaît.
2. Sélectionnez un compte d'utilisateur et entrez le mot de passe.
  - Seuls les utilisateurs qui ont les autorisations d'archivage peuvent accéder au menu SAUV..
  - Web Viewer ne prend pas en charge la sauvegarde des données, notamment aux alentours de l'heure de transition à l'heure d'été (ON → OFF).  
Si vous voulez sauvegarder cette période, faites-le sur le magnétoscope numérique.

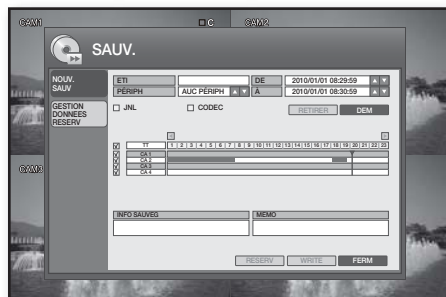


## NOUVEL ARCHIVAGE

Vous pouvez archiver les données réservées sur un périphérique de stockage connecté.

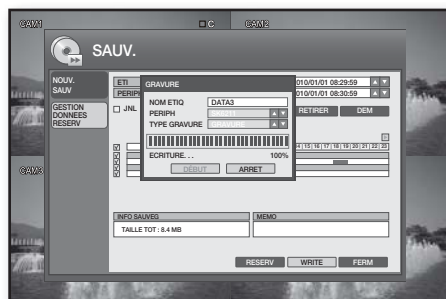
L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Accédez au menu ARCHIVAGE pour afficher l'écran de configuration **<NOUV. SAUV.>**.
  2. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article voulu, puis appuyez sur **[ENTER]** pour définir la valeur.
    - ETI : Entrez un nom pour chaque élément de données que vous souhaitez réserver.
    - PERIPH : Sélectionnez un périphérique de stockage externe vers lequel vous souhaitez enregistrer les données d'archivage.
    - DE : Spécifiez l'heure de début de l'archivage.
    - A : Spécifiez l'heure de fin de l'archivage.
    - JNL : Si vous souhaitez recevoir le fichier journal du système, cochez la case du journal et passez à la session de requêtes.
    - CODEC : Avant de pouvoir lire les données de sauvegarde correctement avec Media Player, vérifiez l'élément que vous souhaitez lire et téléchargez le codec si nécessaire. À vérifier avant de procéder à la session de requêtes. (PAL uniquement)
-  ■ Si **<D.S.T.>** est défini sur **<ON>**, vous pouvez afficher le chevauchement de durées en appuyant sur **<◀, ▶>**.
- Vous pouvez installer le codec sur votre PC en double-cliquant sur le fichier de sauvegarde du codec. Démarrez alors Media Player. Si vous oubliez de cocher la case des codecs, ils ne seront pas sauvegardés correctement.
3. Appuyez sur le bouton **<DEM.>**.  
Les données enregistrées s'affichent dans la colonne des informations d'archivage.
  4. Vérifiez la taille des données sous **<INFO SAUVEG.>**.
  5. Pour modifier les critères de recherche, appuyez sur le bouton **<RETIRER.>**.



# archivage

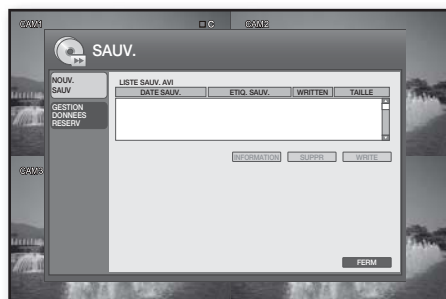
- Appuyez sur le bouton **<RESERV>** ou **<WRITE>** dans le bas de l'écran.
  - RESERV** : Les données sélectionnées seront archivées sur le disque dur. Vous pouvez les consulter dans **<GESTION DONNEES RESERV>**.
  - WRITE** : Archive les données sélectionnées vers le périphérique de stockage connecté.
- Appuyez sur **<FERM>** pour quitter l'archivage.



## GESTION DES DONNÉES RÉSERVÉES

Vous pouvez consulter les données réservées dans **<NOUV. SAUV.>** et vérifier/supprimer ou archiver les données vers un périphérique de stockage.

- Utilisez les boutons de direction pour aller à **<GESTION DONNEES RESERV>** dans le coin gauche du menu ARCHIVAGE, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
- Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour sélectionner un élément de données d'archivage dans la liste.
- Pour consulter les informations sur les données, appuyez sur le bouton **<INFORMATION>**.
- Sélectionnez **<SUPPR>** si vous souhaitez supprimer les données, ou sélectionnez **<WRITE>** si vous souhaitez les enregistrer.
- Appuyez sur **<FERM>** pour quitter l'archivage.

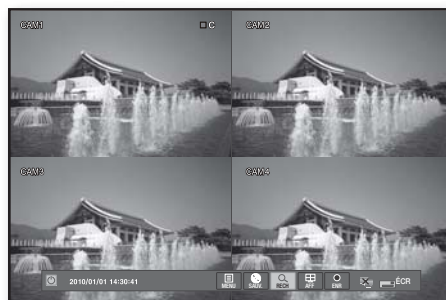


# recherche et lecture

Vous pouvez exécuter la recherche de données enregistrées par heure, ou selon d'autres critères de recherche, comme par exemple, par événement.

## RECH

1. Appuyez sur la touche **[SEARCH]** de la télécommande ou sur le bouton **<RECH>** du menu Lanceur. La boîte de dialogue de connexion apparaît.
2. Sélectionnez un compte d'utilisateur et entrez le mot de passe.
  - Seuls les utilisateurs qui ont les autorisations de recherche peuvent accéder au menu RECH.

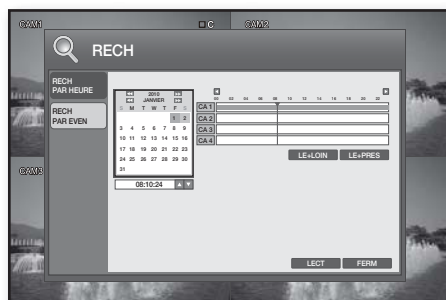


## RECHERCHE PAR HEURE

Vous pouvez programmer une recherche de données d'enregistrement à une heure souhaitée.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Accédez au menu RECH pour afficher l'écran **<RECH PAR HEURE>**.  
Si des données d'enregistrement sont trouvées pour la date recherchée, la portion d'enregistrement de la barre chronologique de chaque canal correspondant à l'heure spécifiée apparaîtra en surbrillance bleue.
2. Utilisez les boutons de direction pour aller à la date recherchée, puis appuyez sur **[ENTER]**.  
La date pour laquelle existe un enregistrement programmé apparaîtra en orange sur le calendrier à gauche de la barre de recherche.



## Lecture

1. Sélectionnez un élément de données à lire.
2. Appuyez sur le bouton **<LECT>** dans le bas de l'écran.
3. Les éléments de données sont lus.  
Utilisez la barre de lecture inférieure pour ajuster la vitesse ou changer le mode de lecture.

 : Il s'affiche en orange lorsque vous placez le curseur dessus.

Chaque fois que vous effectuez un clic droit dessus, le mode d'écran passe de manière séquentielle du mode unique au mode partagé en 4.

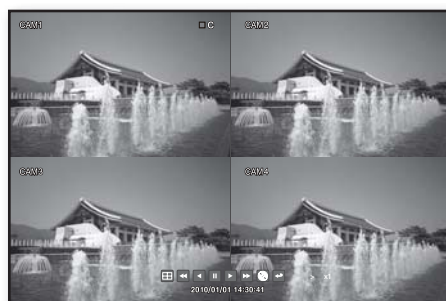
Cliquez dessus pour revenir au mode Unique, puis cliquez à nouveau pour passer au canal suivant.

 : Cliquez dessus pour afficher la fenêtre d'archivage, dans laquelle vous pouvez spécifier les critères de recherche et effectuer un archivage de toutes les données que vous souhaitez.

- Vous pouvez consulter les données d'archivage dans « **SAUV. > GESTION DONNÉES RÉSERV** » et les sauvegarder vers un périphérique de stockage USB.

 : Revient à l'écran précédent.

- Pour plus d'informations sur la barre de lecture, reportez-vous à « **Écran de lecture** ». (page 22)



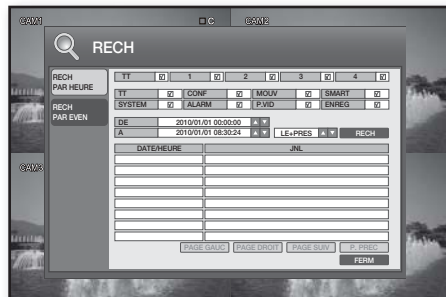
# recherche et lecture

## RECHERCHE PAR ÉVÉNEMENT

Vous pouvez rechercher des événements et lire des données d'un canal spécifique.

L'utilisation de la souris peut faciliter la configuration.

1. Utilisez les boutons de direction pour aller à **<RECH PAR EVEN>** dans le coin gauche de l'écran RECH, puis appuyez sur le bouton **[ENTER]**.
2. Utilisez les touches de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à l'article souhaité, puis appuyez sur la touche **[ENTER]**.  
Spécifiez le canal sur lequel doit porter la recherche et la période de l'événement.
3. Spécifiez la séquence de recherche.
  - LE+PRES : Affiche les éléments de liste en commençant par le plus récent.
  - LE+LOIN : Affiche les éléments de liste en commençant par le plus ancien.
  - PAGE GAUC : Se déplace vers l'élément le plus à gauche de la liste de journaux.
  - PAGE DROIT : Se déplace vers l'élément le plus à droite de la liste de journaux.
4. Utilisez les boutons de direction (**▲▼◀▶**) pour accéder à un élément de recherche, ou double-cliquez dessus.  
L'élément de données sélectionné est lu.



- Pour utiliser la barre de lecture, reportez-vous à « **Lecture** ». (Page 51)

## INTRODUCTION

---

### Qu'est-ce que le visualiseur Web ?

Le logiciel Web Viewer est un programme facile d'utilisation qui vous permet de connecter le magnétoscope numérique dans une zone distante et de contrôler les données vidéo en direct ou enregistrées.

### Configuration système

---

La liste suivante répertorie les éléments matériels et le système d'exploitation requis pour exécuter le visualiseur Web.

|                               |                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Système d'exploitation</b> | Windows XP Professionnel<br>Windows Vista Edition Familiale Basique/Premium<br>Windows 7                                                                                                                                     |
| <b>Navigateur Web</b>         | Internet Explorer 5.5 ou version ultérieure (32bit uniquement)                                                                                                                                                               |
| <b>CPU</b>                    | Intel Pentium 2,0 GHz                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Mémoire</b>                | 512 Mo                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Moniteur</b>               | Haut en couleurs 16 bits 1024 x 768                                                                                                                                                                                          |
| <b>Lecteur de disque dur</b>  | 50 Mo (espace requis pour l'installation)<br>* Espace supplémentaire requis sur le disque dur pour l'enregistrement.<br>La taille du fichier d'enregistrement varie en fonction des réglages de la qualité d'enregistrement. |

# visualiseur web

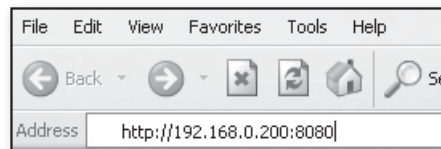
## Pour vous connecter au visualiseur Web

1. Ouvrez votre navigateur et tapez l'adresse IP ou URL du DVR dans la barre d'adresse.



- Vous devez avoir spécifié l'adresse IP dans « **RESEAU** > **CONF IP** ».

L'URL initiale du DVR correspond aux 6 derniers chiffres de l'adresse MAC, que vous pouvez consulter dans « **SYSTEM** > **GESTION SYSTEME** > **INFOS SYSTEME** ». (Page 25)



2. En tant qu'administrateur, vous devez indiquer l'ID d'administrateur et le mot de passe.  
En tant qu'utilisateur enregistré, vous devez indiquer l'ID d'utilisateur et le mot de passe.



3. Cliquez sur <Install ActiveX Control...>.



4. Cliquez sur <Install>.



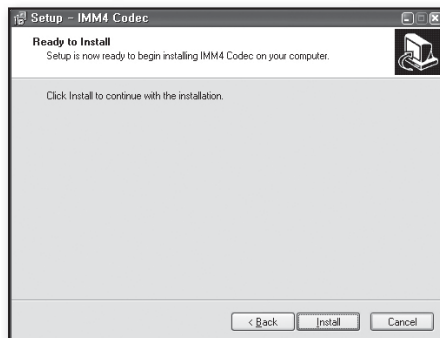
5. Quand la fenêtre contextuelle Alerte de sécurité s'affiche du fait du pare-feu Windows, cliquez sur <Unblock> pour accéder au visualiseur Web.



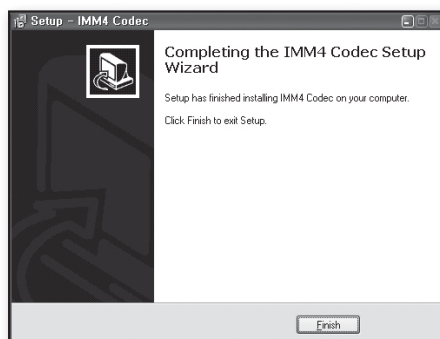
6. Cliquez sur <Next> lorsque l'assistant d'installation du codec IMM4 apparaît.



7. Cliquez sur <Install>.



8. Cliquez sur <Finish> pour quitter l'installation.



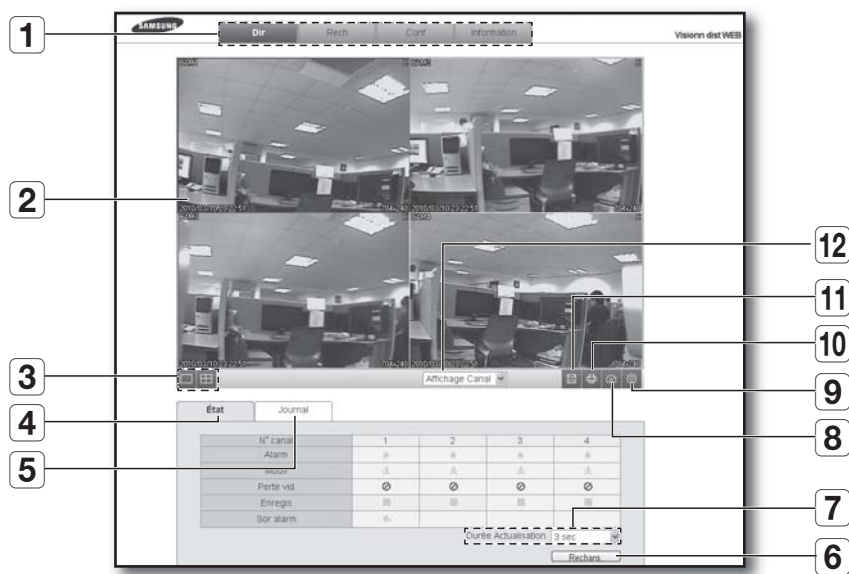
9. L'installation est terminée.  
L'écran principal du visualiseur Live apparaît.



# visualiseur web

## VISUALISEUR LIVE

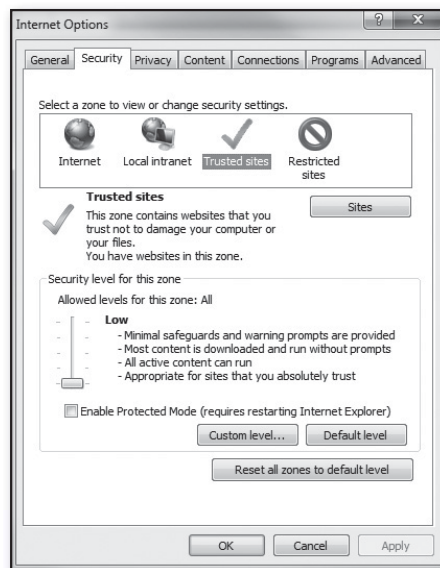
### Le visualiseur Live d'un coup d'œil



| Nom |                                  | Description                                                           |
|-----|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| 1   | Zone de Sélection du Visualiseur | Elle comporte 4 onglets : <Dir>, <Rech>, <Conf> et <Information>.     |
| 2   | Écran du Visualiseur Live        | Affiche l'écran Live du DVR actuellement connecté.                    |
| 3   | Écran partagé                    | Bascule le mode d'écran entre les modes Unique, écran partagé en 4.   |
| 4   | État                             | Indique l'état de chaque canal.                                       |
| 5   | Journal                          | Affiche le journal.                                                   |
| 6   | Rechara.                         | Télécharge à nouveau les informations du magnétoscope numérique.      |
| 7   | Durée Actualisation              | Spécifie l'intervalle de rafraîchissement.                            |
| 8   | Saisir image                     | Capture l'écran sélectionné.                                          |
| 9   | Régl ActiveX                     | Spécifie le chemin d'enregistrement de l'écran enregistré ou capturé. |
| 10  | Impr                             | Imprime l'écran actuellement sélectionné.                             |
| 11  | Enregistrer                      | Enregistre la vidéo en live affichée à l'écran.                       |
| 12  | Sélection de canal               | Sélectionne un canal pour l'affichage à l'écran.                      |

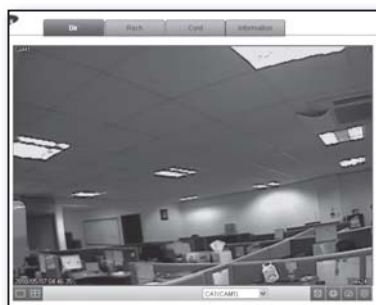


- Si vous ne pouvez pas enregistrer l'image, vérifiez le réglage suivant dans Internet Explorer.  
Onglet « **Tools > Internet Option > Security** » Décochez « **Enable Protected Mode (requires restarting Internet Explorer)** » et relancez Internet Explorer.



## Basculement entre les modes partagés

Cliquez sur les boutons de commutation de mode pour basculer entre les modes d'écran comme suit.



UNIQUE



En 4

## Pour enregistrer la vidéo

1. Cliquez sur .
2. La vidéo du canal sélectionné est enregistrée dans le chemin d'enregistrement par défaut du PC.

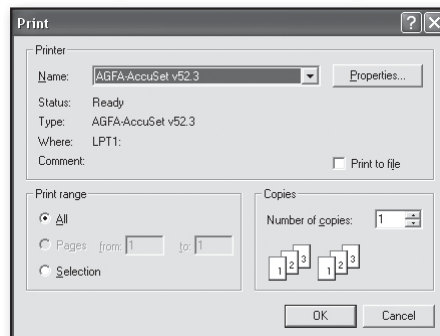


- Cliquez sur <**Régl ActiveX**> pour afficher le menu Paramètre, dans lequel vous pouvez modifier le chemin d'accès par défaut.

## Pour imprimer l'écran

Vous pouvez imprimer l'écran Live actuellement affiché.

1. Cliquez sur .
2. Lorsque la boîte de dialogue Impr apparaît, appuyez sur <OK>.



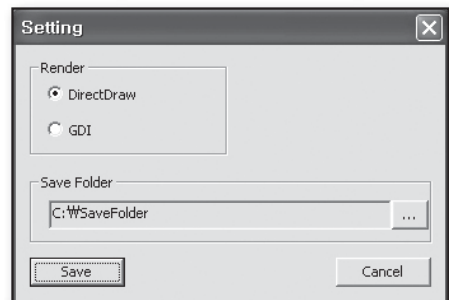
# visualiseur web

## Capture d'écran

1. Cliquez sur .
  2. L'écran actuel du canal sélectionné est enregistré dans le chemin d'enregistrement par défaut du PC.
-  Cliquez sur **<Régl ActiveX>** pour afficher le menu Paramètre, dans lequel vous pouvez modifier le chemin d'accès par défaut.

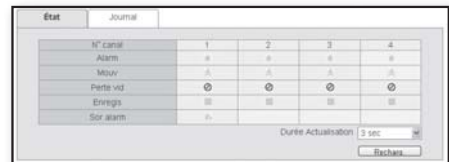
## Régl ActiveX

1. Cliquez sur .
  2. Lorsque la fenêtre Conf apparaît, spécifiez **<Render>** et **<Chemin>** pour la vidéo ou l'écran à capturer.
  3. Pour modifier le chemin d'enregistrement, cliquez sur **<Save Folder (...)>** et spécifiez un nouveau chemin d'accès.
-  Dans Windows Vista, vous ne pouvez pas modifier le chemin d'accès au fichier.
4. Cliquez sur **<Save>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



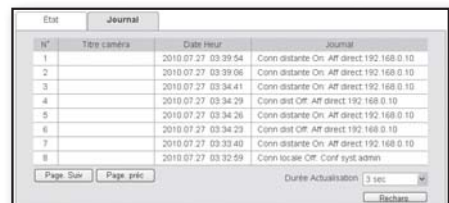
## Pour afficher l'état

Cliquez sur l'onglet **<État>** dans le bas de l'écran.  
Vous pouvez consulter l'état de survenue d'événement sur chaque canal du DVR connecté.



## Pour afficher le journal

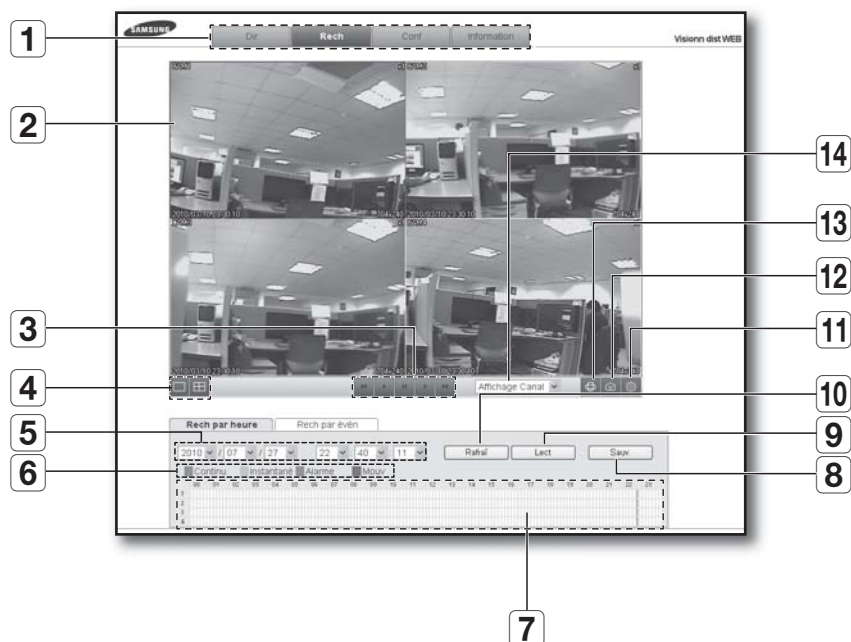
Cliquez sur l'onglet **<Journal>** dans le bas de l'écran.  
Vous pouvez consulter le journal du DVR connecté.



# VISUALISEUR DE RECHERCHE

Cliquez sur l'onglet <Rech> pour afficher l'écran de lecture à distance du DVR

## Le visualiseur de recherche d'un coup d'œil



| Nom |                                  | Description                                                                                                                                         |
|-----|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Zone de sélection du visualiseur | Elle comporte 4 onglets : <Live>, <Rech>, <Conf> et <Information>.                                                                                  |
| 2   | Écran de recherche               | Affiche l'écran de lecture de la vidéo enregistrée.                                                                                                 |
| 3   | Barre de lecture                 | Boutons utilisés pour commander l'écran de lecture.                                                                                                 |
| 4   | Partage d'écran                  | Passer en mode Plein écran ou Partagé en 4 parties.<br>Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « Le visualiseur Live d'un coup d'œil ». |
| 5   | Date/Heure                       | Sélectionnez une tranche horaire de lecture.                                                                                                        |
| 6   | Propriétés d'enregistrement      | Règle si nécessaire les propriétés d'enregistrement.                                                                                                |
| 7   | Plan montage chronologique       | Affiche le canal de lecture, la tranche horaire et les propriétés d'enregistrement que vous pouvez modifier.                                        |
| 8   | Sauvegarde                       | Archive la vidéo actuelle.                                                                                                                          |
| 9   | Lect                             | Lit la vidéo qui correspond aux critères de recherche.                                                                                              |

# visualiseur web

|    | Nom                | Description                                                           |
|----|--------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| 10 | Rafraî             | Rafraîchit l'écran.                                                   |
| 11 | Régl ActiveX       | Spécifie le chemin d'enregistrement de l'écran enregistré ou capturé. |
| 12 | Saisir image       | Capture l'écran actuel.                                               |
| 13 | Impr               | Imprime l'écran actuellement sélectionné.                             |
| 14 | Sélection de canal | Sélectionne un canal de la caméra qui est connectée au DVR.           |



- Pour plus de détails sur les menus de Régl ActiveX/Saisir image/Impr, reportez-vous à « **Visualiseur Live** ».

## RECHERCHE PAR HEURE

Vous pouvez rechercher des données enregistrées dans le magnétoscope numérique à l'aide d'une tranche horaire.

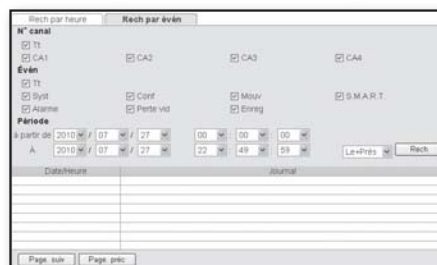
1. Spécifiez la tranche horaire de lecture.
2. Cliquez sur **<Lect>**.
3. Utilisez la barre de lecture pour ajuster si nécessaire le sens et la vitesse de lecture.
  - Pour plus d'informations sur la barre de lecture, reportez-vous à « **Écran de lecture** ». (Page 22)



## RECHERCHE PAR ÉVÉNEMENT

Vous pouvez rechercher des données enregistrées dans le magnétoscope numérique à l'aide d'une tranche horaire.

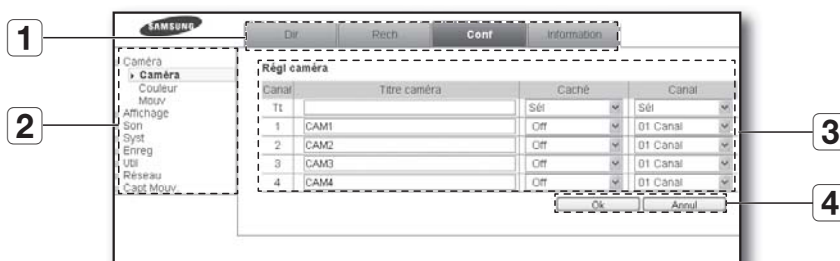
1. Sélectionnez un événement à rechercher en cochant la case correspondante.
2. Spécifiez la tranche horaire dans **<Période>**.
3. Spécifiez la séquence d'affichage des éléments trouvés.
  - Le+près : Affiche l'événement le plus récent en premier.
  - Le+loin : Affiche l'événement le plus ancien en premier.
4. Cliquez sur le bouton **<Rech>**.  
Les données d'événement s'affichent dans le volet inférieur.
5. Double-cliquez sur un élément souhaité.
6. Utilisez la barre de lecture pour ajuster si nécessaire le sens et la vitesse de lecture.
  - Pour plus d'informations sur la barre de lecture, reportez-vous à « **Écran de lecture** ». (Page 22)



## CONFIGURATION

Cliquez sur l'onglet <Conf> pour afficher l'écran de configuration à distance du DVR.

### Le visualiseur de configuration d'un coup d'œil



|   | Nom                              | Description                                                       |
|---|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| 1 | Zone de sélection du visualiseur | Elle comporte 4 onglets : <Dir>, <Rech>, <Conf> et <Information>. |
| 2 | Arborescence des menus           | Sélectionne un élément de menu souhaité.                          |
| 3 | Détails                          | Informations détaillées sur l'élément de menu sélectionné.        |
| 4 | Ok/Annul                         | Enregistre ou annule vos paramètres.                              |

### Réglage de la caméra

Vous pouvez configurer les réglages de la caméra connectée au magnétoscope numérique.

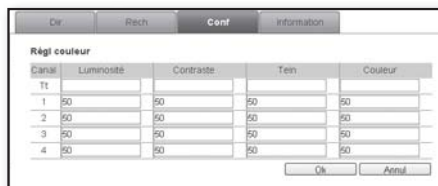
1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez <Camera>.
2. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « CAMÉRA ». (Page 27)
3. Cliquez sur <Ok>. Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage de la couleur

Vous pouvez ajuster tous les paramètres de 0 à 100 pour chaque canal en mode syntonisation. La valeur par défaut est 50.

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Camera>**.
2. Cliquez sur **<Couleur>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **Couleur** ». (Page 28)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage du mouvement

Vous pouvez spécifier la zone de détection du mouvement, et spécifier l'utilisation de la sortie d'alarme en cas de détection d'un mouvement.

Si une zone de détection est spécifiée, le système détectera la survenue de tout mouvement dans cette zone.

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Camera>**.
2. Cliquez sur **<Mouv>**.
3. Cliquez sur une zone de mouvement et faites-la glisser vers le point souhaité. Les cellules sélectionnées changent de couleur pour correspondre à celle de la zone de détection.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **DÉTECTEUR DE MOUVEMENT** ». (Page 29)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage de l'affichage

Vous pouvez modifier les informations relatives à l'affichage.

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Affichage>**.
2. Cliquez sur **<OSD>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **AFFICHAGE À L'ÉCRAN** ». (Page 30)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage du moniteur

Vous pouvez ajuster la position des éléments affichés.

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Affichage>**.
2. Cliquez sur **<Monit>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **MONITEUR** ». (Page 30)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage audio/du vibreur

Vous pouvez configurer les paramètres audio et du vibreur.

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Syst>**.
2. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **AUDIO** » et « **SONN** ». (Page 33)
3. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage de date/heure

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Syst>**.
2. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **DATE/HEURE** ». (Page 24)
3. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage de la gestion

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Syst>**.
2. Cliquez sur **<Gestion système>**.
3. Vérifiez les informations système dans **<Réglage infos système>**.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **GESTION DU SYSTÈME** » (Page 25)
4. Modifiez le nom du système dans **<Régl gestion syst>**.
5. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage de la télécommande

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Syst>**.
2. Cliquez sur **<Télécommande>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **TÉLÉCOMMANDE** ». (Page 26)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



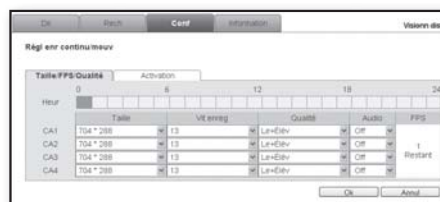
## Réglage de l'opération d'enregistrement

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Enreg>**.
2. Cliquez sur **<Opération>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **OPÉRATION D'ENREGISTREMENT** ». (Page 45)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



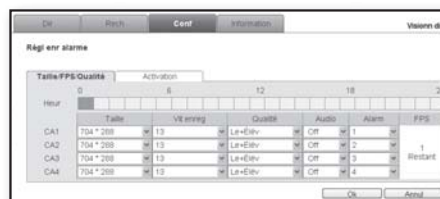
## Réglage de l'enregistrement continu/de mouvement

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Enreg>**.
2. Cliquez sur **<Motion continu>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **ENREG/MOUVEMENT CONTINU** ». (Page 46)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage de l'enregistrement d'alarme

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Enreg>**.
2. Cliquez sur **<Alarm>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **ENREGISTREMENT D'ALARME** ». (Page 47)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Param. enregist. Instant

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Enreg>**.
2. Cliquez sur **<Instantané>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **ENREGISTREMENT INSTANTANÉ** ». (Page 48)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.

| CR  | Tête      | Vitesse | Qualité | Audio | FPS     |
|-----|-----------|---------|---------|-------|---------|
| CA1 | T04 * 208 | 13      | Le+Élev | Off   | 1       |
| CA2 | T04 * 208 | 13      | Le+Élev | Off   | Instant |
| CA3 | T04 * 208 | 13      | Le+Élev | Off   |         |
| CA4 | T04 * 208 | 13      | Le+Élev | Off   |         |

## Réglage de la gestion des utilisateurs

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Util>**.
2. Cliquez sur **<Gestion>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **GESTION DES UTILISATEURS** ». (Page 34)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.

| ID Util | MDP  | Groupe  | E-mail | Notification             | Support                  |
|---------|------|---------|--------|--------------------------|--------------------------|
| Admin   | **** | ADMIN   |        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|         |      | MANAGER |        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

## Réglage du droit d'usage

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Util>**.
2. Cliquez sur **<Autoris>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **DROIT D'USAGE** ». (Page 35)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.

| Config      | Manager                  | Util                     |
|-------------|--------------------------|--------------------------|
| Config syst | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Rech        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Sauv        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Visual Web  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

## Réglage de la configuration IP

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Réseau>**.
2. Cliquez sur **<Réseau>**.
3. Vérifiez l'état de la connexion réseau et effectuez si nécessaire les modifications de détail.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **CONFIGURATION IP** ». (Page 36)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.

Dir | Rech | **Conf** | Information

**Règlé conf IP**

DHCP ☒

Adresse IP

Masq 99 rés

Passerelle

1er serv DNS

2nd serv DNS

Port service RTSP

Port serv Web

Vit trans max

DNS ☒

Ok Annul

## Réglage des e-mails

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Réseau>**.
2. Cliquez sur **<E-mail>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **E-MAIL** ». (Page 38)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.

Dir | Rech | **Conf** | Information

**Règlé e-mail**

Serv

Port

Sécurité

URS ☐

MCP ☐

DE ☐

Ok Annul

## Réglage de l'événement disque dur

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Capt Mouv.>**.
2. Cliquez sur **<Even DD>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **ÉVÉNEMENT DISQUE DUR** ». (Page 40)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.

Dir | Rech | **Conf** | Information

**Règlé évén DD**

Alarm M.A.R.T ☒

Évén disq plein ☐

Ok Annul

## Réglage de l'entrée d'alarme

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Capt Mouv.>**.
2. Cliquez sur **<Entr alarme>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **ENTRÉE D'ALARME** ». (Page 41)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.

Dir | Rech | **Conf** | Information

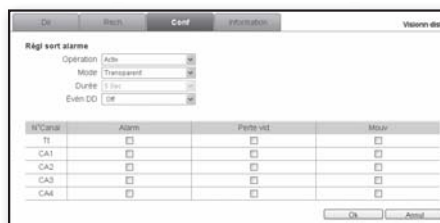
**Règlé entr alarme**

| N°Canal | Opération | Type | Text     |
|---------|-----------|------|----------|
| T1      | Set       | Set  |          |
| CA1     | Activ     | ON   | ALARME 1 |
| CA2     | Activ     | ON   | ALARME 2 |
| CA3     | Activ     | ON   | ALARME 3 |
| CA4     | Activ     | ON   | ALARME 4 |

Ok Annul

## Réglage de la sortie d'alarme

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Capt Movv.>**.
2. Cliquez sur **<Sort alarme>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **SORTIE D'ALARME** ». (Page 42)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Réglage de la sortie de vibreur

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Capt Movv.>**.
2. Cliquez sur **<Sort Alarm/Audio>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **SORTIE DE VIBREUR** ». (Page 42)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## Notification par e-mail

1. Dans l'arborescence des menus de gauche, sélectionnez **<Capt Movv.>**.
2. Cliquez sur **<Notif par e-mail>**.
3. Effectuez les modifications de détail nécessaires.
  - Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à « **NOTIFICATION PAR E-MAIL** ». (Page 43)
4. Cliquez sur **<Ok>**.  
Vos modifications sont sauvegardées.



## INFORMATION

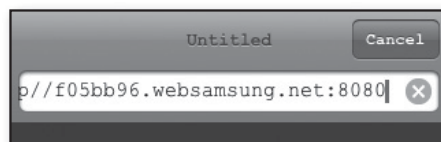
Cliquez sur l'onglet **<Information>** pour afficher le nom de modèle du DVR et la version du visualiseur Web.



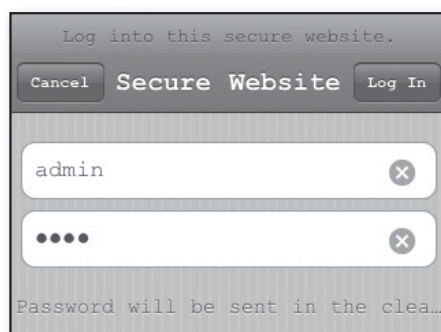
# visualiseur web

## UTILISATION DU iPhone

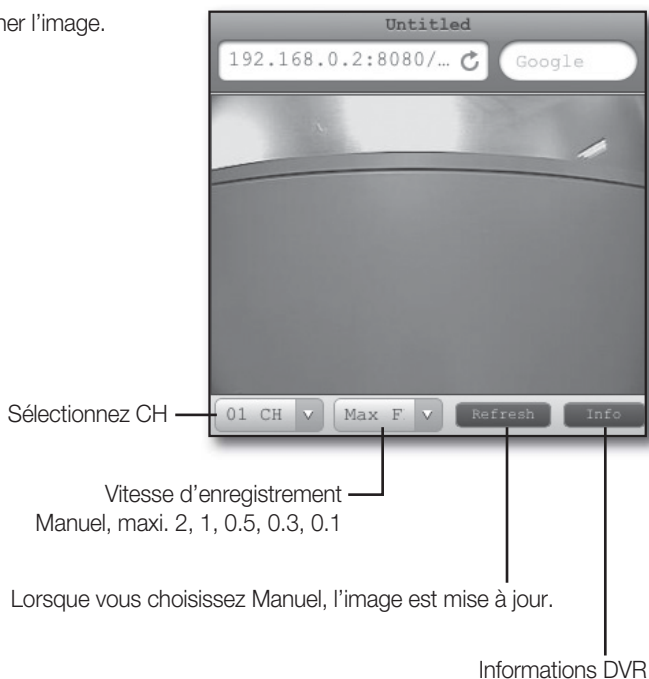
1. Sélectionnez le navigateur Safari.
2. Entrez l'adresse IP ou URL pour vous connecter.  
Puis touchez le bouton **<Go>**.  
http:// régler adresse IP : n° de port (par défaut 8080)  
Ex. : http://f05bb96.websamsung.net:8080



3. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe. L'utilisateur peut alors afficher l'image.  
(ID réglé par défaut : admin, PW : 4321)



4. Touchez le bouton **<Refresh>** pour afficher l'image.



## CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

| Élément                    |                                            | Détails                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------------------|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Généralités                | Format système                             | NTSC / PAL                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                            | Télécommande                               | Oui                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Système d'exploitation     |                                            | Linux embarqué                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Vidéo                      | Entrée                                     | 4Canaux BNC                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                            | Sortie                                     | 1EA                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                            |                                            | BNC 1 canal (CVBS)                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Audio                      | Entrée                                     | 4 canaux                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                            | Sortie                                     | Type RCA : 1 canaux                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Live                       | Mode d'affichage                           | 1/4/Incrustation d'images/Séquence                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Alarme/Mouvement           | Entrée                                     | 4 canaux                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                            | Sortie                                     | Relais : 1 canal                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                            | Pré alarme                                 | 1 s~5 s                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                            | Post-alarme                                | Sélection entre 5 et 180 s                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                            | Vibreur                                    | Oui                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                            | Détection de mouvement                     | 4 canaux                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                            | Vidéo contextuelle                         | Prise en charge                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Enr./Lecture/<br>Recherche | Codec vidéo                                | H.264 (profil de base)                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                            | Codec Audio                                | G.711 (64 kb/s)                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                            | Vitesse d'enregistrement/<br>lecture vidéo | NTSC : 120ips(352×240), 60ips(704×240), 30ips(704×480)<br>PAL : 100ips(352×288), 50ips(704×288), 25ips(704×576)                                                                                                                                                                                                |
|                            | Qualité d'enregistrement                   | Level: Maximale/Elev/Standard/Bas                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                            | Performance                                | Pentaplex (Direct, Lecture, Enregistrement, Réseau, Smart Phone)                                                                                                                                                                                                                                               |
|                            | # d'enregistrement vidéo                   | 4 canaux                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                            | Mode Enreg.                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• ENR. continu</li> <li>• ENR. programmé</li> <li>• ENR. d'alarme</li> <li>• ENR. de mouvement</li> <li>• ENR. de tranche horaire</li> <li>- NTSC : 1, 2, 3, 7, 15, 30 ips</li> <li>- PAL : 1, 2, 3, 7, 13, 25 ips</li> <li>• ENR. instantané (ENR. panique)</li> </ul> |
|                            | Vitesse lect.                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lecture, Pause, Stop</li> <li>• Avance/retour rapide - 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x</li> <li>• Lecture en mode pas à pas – Avance/retour</li> </ul>                                                                                                                      |
|                            | Stockage                                   | 500GB                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                            | Mode recherche                             | • Recherche par heure – Date/Heure - Calendrier                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                            |                                            | • Événement – Continu, Alarme, Mouvement, Autre                                                                                                                                                                                                                                                                |

| Élément          |                               | Détails                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Visualiseur Web  | CARACT. PC client             | <ul style="list-style-type: none"> <li>Internet Explorer 5.5 ou version ultérieure (32bit uniquement)</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                  | Système d'exploitation        | Windows XP, Windows Vista, Windows 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                  | Fonctions du visualiseur Web  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Direct / Archivage / Recherche</li> <li>Prise en charge d'multilingue<br/>NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL<br/>PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/RУССКИЙ/ SVENSKA/ČESKÝ</li> </ul>                                                                                                                                          |
|                  | Sécurité                      | Protection du mot de passe / nom d'utilisateur                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                  | Surveillance à distance       | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                  | Recherche à distance          | Recherche par date/heure, par liste d'événements                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                  | Nombre de connexions          | 4 (1 web Viewer/1 PC)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Réseau           | Interface                     | Port LAN 1 (10/100 Mbits Ethernet)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                  | Protocole réseau              | DHCP, DNS, DDNS, NTP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Sauvegarde       | USB 2.0 I/F                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Avant 1, Arrière 1</li> <li>Lecteur de disque dur externe</li> <li>Mémoire USB</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                  | Format du fichier d'archivage | AVI                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Heure            | Ajustement de l'heure         | Fuseau horaire GMT, heure d'été, prise en charge NTP                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Autres fonctions | Autres fonctions              | <ul style="list-style-type: none"> <li>Mise à niveau logicielle (mémoire USB, réseau)</li> <li>Surveillance live &amp; réseau sans lecteur de disque dur</li> <li>Prise en charge d'multilingue<br/>NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL<br/>PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/RУССКИЙ/ SVENSKA/ČESKÝ</li> <li>E-MAIL (JPEG) : Alarme/Mouvement/Perte vidéo</li> </ul> |
| Commande         | Souris                        | Prise en charge (USB)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                  | touche en façade              | Prise en charge                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                  | Télécommande                  | Prise en charge                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Mécanique (Set)  | Poids                         | 1.85Kg                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                  | Dimensions (L x H x P)        | 290 x 60 x 224.3mm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Environnement    | Température de fonctionnement | 0°C~ +40°C (32°F ~ 104°F)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                  | Humidité en fonctionnement    | De 20 % à 90 % (humidité relative)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Électrique       | Tension d'entrée              | 100-240 VCA, 50/60 Hz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                  | Consommation d'énergie        | 17W                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

# OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

---

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to [help.cctv@samsung.com](mailto:help.cctv@samsung.com)

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL Software : linux kernel, Sysvinit, dosfstools, wget, msmtp, busybox, cdrtools, dvd+rw-tools, iconv, smartctl, uboot, minicom, openssl, bash, lm\_sensors
- LGPL Software : glibc, vmstat, inetutils
- OpenSSL License : OpenSSL

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps:

(1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is

modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin S

**0.** This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

**1.** You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients

of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

**2.** You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

**3.** You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

**4.** You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

**5.** You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

**6.** Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

**7.** If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

**8.** If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

**9.** The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

**10.** If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

**11.** BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

**12.** IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

## How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications

with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc.  
<<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS

### 0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

### 1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

## 2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

## 3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

## 4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

## 5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

## 6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you

offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

## 7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

## 8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

## 9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

## 10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate

litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

## 11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

## 12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

## 13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

## 14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms

and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

### **15. Disclaimer of Warranty.**

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

### **16. Limitation of Liability.**

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

### **17. Interpretation of Sections 15 and 16.**

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

## **GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

## **Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

**0.** This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

**1.** You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

**2.** You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

**3.** You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

**4.** You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

**5.** A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

**6.** As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of

the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

**7.** You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

**8.** You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

**9.** You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

**10.** Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

**11.** If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

**12.** If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

**13.** The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

**14.** If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

**15.** BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS

AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

**16.** IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library’s name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

## OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young ([eyay@cryptsoft.com](mailto:eyay@cryptsoft.com)). This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

## Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young ([eyay@cryptsoft.com](mailto:eyay@cryptsoft.com)). All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young ([eyay@cryptsoft.com](mailto:eyay@cryptsoft.com)). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young ([eyay@cryptsoft.com](mailto:eyay@cryptsoft.com))" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com))"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



### Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y reciclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.



### Eliminación correcta de las baterías de este producto

(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y reciclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.

# DVR à 4 canaux

## Manuel d'utilisation

---

### Copyright

Copyright © 2010 Samsung Techwin Co., Ltd. Tous droits réservés.

### Marque commerciale

 **SAMSUNG TECHWIN** est le logo déposé de Samsung Techwin Co., Ltd.  
Le nom du produit est la marque commerciale déposée de Samsung Techwin Co., Ltd.  
Les autres marques commerciales mentionnées dans ce manuel sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

### Restriction

Les droits de copyright de ce document sont la propriété exclusive de Samsung Techwin Co., Ltd. Ce document ne saurait en aucun cas être reproduit, distribué ou modifié, tout ou en partie, sans le consentement formel de Samsung Techwin.

### Clause de non responsabilité

Samsung Techwin fait de son mieux pour vérifier l'intégrité et l'exactitude des contenus de ce document, mais aucune garantie formelle ne sera fournie à cet effet. L'utilisation de ce document et les résultats subséquents seront entièrement de la responsabilité de l'utilisateur. Samsung Techwin se réserve le droit de modifier les contenus de ce document sans avis préalable.

### Garantie

Si le produit n'opère pas normalement dans des conditions de fonctionnement normales, veuillez nous le signaler. Samsung Techwin trouvera une solution au problème à titre gracieux. La période de garantie est de 3 ans. Cependant, les cas suivants sont exclus de la garantie :

- Perte de données due à un disque dur endommagé
- Dysfonctionnement du système causé par l'exécution d'un programme incompatible avec le système d'exploitation.
- Perte de données due à une infection virale
- Détérioration des performances ou usure normale
- Phénomène sensoriel n'affectant pas les performances ou la qualité du produit  
(par ex. : bruit de fonctionnement)



## RÉSEAU DE VENTES

---

### **SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.**

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400  
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

### **SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.**

1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES  
Tol Free : +1-877-213-1222 FAX : +1-310-632-2195  
[www.samsungcctvusa.com](http://www.samsungcctvusa.com)

### **SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.**

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business  
Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 0PS  
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

---

[www.samsungtechwin.com](http://www.samsungtechwin.com)

[www.samsungsecurity.com](http://www.samsungsecurity.com)

[www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com)