

SAMSUNG TECHWIN

DVR A 4 CANALI

Manuale utente

SRD-450



presentazione

FUNZIONI

Questo prodotto consente di registrare 4 canali di immagine della telecamera e sorgenti vocali contemporaneamente. Questa funzione consente di ottenere un'eccellente qualità dell'immagine per il monitoraggio in tempo reale e la ricerca.

- È anche possibile controllare video o ricercare vecchie registrazioni e cambiare le impostazioni del menu del DVR tramite la rete.
- Poiché questo prodotto è in grado di bypassare il sistema operativo Windows per implementare il sistema operativo specifico del DVR sui suoi componenti hardware, il funzionamento generale è stabile.
- Questo prodotto comprime i 4 canali dell'ingresso della telecamera in formato H.264 prima di convertire il video analogico in digitale, consentendo di utilizzare l'hard disk in modo efficiente.
- È possibile utilizzare il telecomando, il mouse, i tasti di ricerca sul pannello anteriore oppure una combinazione di questi per eseguire le operazioni di fermo immagine, riproduzione rapida, riproduzione all'indietro e monitoraggio di un evento di rilevamento come ora, movimento e allarme.
- Offre vari modi di registrazione tra cui continua, movimento e allarme.
- Supporta DDNS (utilizzo di un IP dinamico come un IP statico)
- Backup su USB
- Impostazioni di risoluzione distinte per ogni canale
- Impostazioni di area di movimento separate per ogni canale
- Supporta la funzione tripla di salvataggio e visualizzazione da remoto durante una ricerca.
- Registrazione rilevazione movimento
- Impedisce un controllo non autorizzato da parte degli utenti e la perdita di dati tramite sistema di password
- Supporta l'uso di telecomando e mouse
- È supportata la telecamera BNC.
- NTSC : Fino a 120 fotogrammi(Con Risoluzione 352 x 240)
PAL : Fino a 100 fotogrammi(Con Risoluzione 352 x 288)
- Registrazione e riproduzione ad alta qualità
 - NTSC : Con Risoluzione 704 x 480
 - PAL : Con Risoluzione 704 x 576
- Ricerca ad alta/bassa velocità (elenco di ricerca/velocità di ricerca)
- Registrazione continua in modo di sovrascrittura HDD

IMPORTANTI ISTRUZIONI PER LA SICUREZZA

Prima di utilizzare l'unità, leggere attentamente le seguenti istruzioni per l'uso.
Seguire tutte le istruzioni per la sicurezza elencate di seguito.
Conservare le istruzioni per l'uso per riferimento futuro.

- 1) Read Leggere queste istruzioni.
- 2) Conservare le istruzioni.
- 3) Osservare tutte le avvertenze.
- 4) Seguire tutte le istruzioni.
- 5) Non usare questo apparecchio vicino all'acqua.
- 6) Pulire solo con un panno asciutto.
- 7) Non ostruire le aperture per la ventilazione ed eseguire l'installazione secondo le istruzioni del costruttore.
- 8) Non installare vicino a fonti di calore quali caloriferi, stufe, cucine o altri apparecchi (compresi amplificatori) che generino calore.
- 9) Non annullare la sicurezza off erta dalla spina polarizzata o dotata di messa a terra. Una spina polarizzata ha un polo di dimensioni maggiori dell'altro. Una spina dotata di messa a terra ha due poli normali e un terzo polo di messa a terra. Il terzo polo di dimensioni maggiori ha una funzione di sicurezza. Qualora la spina usata non si inserisca correttamente nella presa, consultare un elettricista per sostituire la presa obsoleta.
- 10) Non calpestare il cavo di alimentazione ed evitare che venga schiacciato specie in prossimità delle spine, delle prese e del punto in cui esce dall'apparecchio.
- 11) Utilizzare solo supporti/accessori indicati dal costruttore.
- 12) Utilizzare solo carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli consigliati dal costruttore o venduti assieme all'apparecchio. Qualora venga utilizzato un carrello, prestare attenzione nel muoverlo per evitare di danneggiare l'apparecchio in caso di ribaltamento.
- 13) Durante forti temporali o in caso di non utilizzo per lunghi periodi di tempo, scollegare l'apparecchio dall'alimentazione elettrica.
- 14) Per qualsiasi tipo di assistenza rivolgersi a personale qualificato. Il ricorso al servizio di assistenza è necessario qualora si verifichi qualsiasi tipo di danno, quale deterioramento del cavo o della spina di alimentazione, versamento di liquido o cadute di oggetti all'interno dell' apparecchio, esposizione dell'apparecchio a pioggia o umidità, funzionamento anomalo o danneggiamento da caduta accidentale.



presentazione



ATTENZIONE

RISCHIO DISCOSSA
ELETTRICA NON APRIRE



CAUTION : PER RIDURRE I RISCHI DI SCOSSA ELETTRICA, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O IL PANNELLO POSTERIORE). ALL'INTERNO NON VI SONO PARTI CHE L'UTENTE POSSA RIPARARE. RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo indica la presenza di una tensione pericolosa all'interno dell'unità che può provocare scariche elettriche.



Il simbolo del punto esclamativo avverte l'utente della presenza di importanti istruzioni di funzionamento e manutenzione (assistenza) nella documentazione che accompagna il prodotto.

AVVERTENZA

- Per ridurre il rischio di incendio o di scosse elettriche, non esporre questo apparecchio alla pioggia o all'umidità.
- Per evitare lesioni personali, questo apparecchio deve essere fissato saldamente al pavimento o a una parete seguendo le istruzioni per l'installazione.

AVVERTENZA

1. Assicurarsi di utilizzare solo l'adattatore indicato nel foglio delle specifiche. Utilizzare altri adattatori può provocare incendi, scossa elettrica o danni al prodotto.
2. Collegare scorrettamente l'alimentazione o sostituire le batterie in modo inadeguato può causare esplosione, incendio, scossa elettrica o danni al prodotto.
3. Non collegare più di una telecamera allo stesso adattatore. Eccederne la capacità può provocare surriscaldamento o incendio.
4. Inserire il cavo di alimentazione nella presa in modo sicuro. Un collegamento non sicuro può provocare incendi.
5. Quando si installa la telecamera, fissarla in modo sicuro e saldo. Una telecamera che cade può causare danni alle persone.
6. Non sistemare oggetti conduttori (es. cacciaviti, monete, oggetti metallici, ecc.) o contenitori con acqua sulla telecamera. Ciò può causare danni alle persone dovuti a incendio, scossa elettrica o caduta di oggetti.
7. Non installare l'unità in luoghi umidi, con polveri o ceneri. Ciò può causare incendi o scosse elettriche.
8. Se l'unità emana un odore insolito o fumo, interrompere l'uso del prodotto. In questo caso scollegare immediatamente l'alimentazione e mettersi in contatto con il centro di assistenza. Continuare ad utilizzare il prodotto in tali condizioni può causare incendi o scosse.
9. Se il prodotto non funzionasse in modo normale, mettersi in contatto con il centro di assistenza più vicino. Non smontare o riparare in alcun modo questo prodotto. (SAMSUNG non è responsabile per problemi causati da modifiche non autorizzate o tentativi di riparazione)
10. Quando si pulisce, non spruzzare acqua direttamente sulle parti del prodotto. Ciò può causare incendi o scosse elettriche.
11. Non esporre il prodotto al flusso d'aria diretto di un condizionatore. In caso contrario, si potrebbe formare condensa all'interno della videocamera a causa della differenza tra la temperatura interna e quella esterna.
12. Se questo prodotto viene installato in luoghi a basse temperature, come ad esempio in una cella frigorifera, sigillare il tubo del cablaggio con silicone in modo che l'aria esterna non possa entrare all'interno dell'alloggiamento. Altrimenti, l'aria esterna calda e umida potrebbe entrare nell'alloggiamento, provocando la formazione di condensa o vapore all'interno del prodotto a causa della differenza tra la temperatura interna e quella esterna.

ATTENZIONE

1. Non far cadere oggetti sul prodotto ed evitare colpi forti. Mantenere lontano da luoghi sottoposti ad eccessive vibrazioni o ad interferenze magnetiche.
2. Non installare in luoghi sottoposti ad alte temperature (più di 50°C), basse temperature (meno di - 10°C), o grande umidità. Ciò può causare incendi o scosse elettriche.
3. Se si desidera modificare l'ubicazione del prodotto già installato, assicurarsi di spegnerlo e quindi spostarlo e installarlo nuovamente.
4. Scollegare la spina dalla presa in caso di lampi. Non farlo può provocare incendi o danni al prodotto.
5. Mantenere lontano dalla luce diretta e da fonti di radiazioni. Ciò può provocare incendi.
6. Installare in un luogo ben ventilato.
7. Evitare di direzionare la telecamera direttamente verso oggetti molto luminosi quali il sole, ciò può danneggiare il sensore d'immagine CCD.
8. Non schizzare o sgocciolare liquidi sull'apparecchio e non porre su di esso degli oggetti contenenti liquidi, come ad esempio dei vasi.
9. La presa di rete viene utilizzata per scollegare l'apparecchio e deve essere facilmente accessibile in qualsiasi istante.
10. Quando si usa la videocamera all'esterno, l'umidità si può verificare a causa della differenza di temperatura tra l'interno e l'esterno. Per questa ragione, si consiglia di installare la videocamera all'interno. Per uso esterno, usare la videocamera con ventola integrata e riscaldatore.

ATTENZIONE

1. Rischio di esplosione se la batteria viene sostituita con una di tipo non adeguato. Smaltire le batterie usate secondo le istruzioni.
2. Il cavo LAN Ethernet non deve essere portato all'esterno dell'edificio.

presentazione

PRIMA DI INIZIARE

Questo manuale d'uso fornisce informazioni per l'utilizzo del DVR quali una breve introduzione, i nomi delle parti, le funzioni, il collegamento ad altri dispositivi, l'impostazione del menu, ecc.

Occorre tenere presenti le seguenti avvertenze:

- SAMSUNG possiede i diritti d'autore di questo manuale.
- Il presente manuale non può essere copiato senza il preventivo consenso scritto di SAMSUNG.
- Non siamo responsabili per i danni causati al prodotto dall'uso di prodotti non standard o per il mancato rispetto delle istruzioni fornite nel presente manuale.
- Se si desidera aprire la cassa del sistema per controllare in caso di problemi, rivolgersi ad un esperto del negozio in cui si è acquistato il prodotto.
- Prima di installare un HDD supplementare o di collegare un dispositivo di memorizzazione esterno (memoria USB o HDD USB) a questo DVR, verificare la compatibilità. Per un elenco dei dispositivi compatibili, consultare il fornitore.

Avvertenza

❖ Batteria

Utilizzare una batteria scorretta può causare esplosioni. Per questo motivo è necessario utilizzare un tipo di batteria uguale a quella già in uso nel prodotto.

Le specifiche della batteria attualmente in uso sono le seguenti.

- Voltaggio normale: 3V
- Capacità normale: 170mAh
- Carica continua standard: 0,2mA
- Temperatura di Lavoro da -20°C ~ +85°C (-4°F ~ +185°F)

❖ Arresto del sistema

Se si spegne il prodotto quando questo è in funzione o si eseguono operazioni non consentite, si possono provocare danni al disco rigido o al prodotto. Si può inoltre provocare un malfunzionamento dell'hard disk quando si utilizza il prodotto. Spegnerne il prodotto utilizzando il telecomando o il mouse.

Dopo aver inserito la password nel menu di scelta rapida, è possibile spegnere l'interruttore di alimentazione.

Può essere utile installare un sistema UPS, in modo da evitare eventuali danni causati da improvvise interruzioni di corrente. (Per informazioni sul sistema UPS, consultare il proprio rivenditore).

❖ Temperatura di esercizio

La temperatura di esercizio garantita per l'apparecchio è compresa tra 0°C e 40°C (32°F e 104°F).

Se il prodotto viene lasciato per un lungo periodo a temperature inferiori a quelle indicate, potrebbe non funzionare correttamente.

Se si utilizza il prodotto dopo un lungo periodo di esposizione a basse temperature, è consigliabile lasciarlo per qualche tempo a temperatura ambiente prima di utilizzarlo.

In particolare per l'HDD incorporato, la temperatura di esercizio garantita è compresa tra 5°C e 55°C (41°F e 131°F).

Analogamente, il disco rigido potrebbe non funzionare a temperature inferiori a quelle garantite.

❖ Porta Ethernet

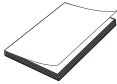
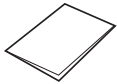
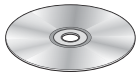
Questo dispositivo è concepito per essere utilizzato in locali chiusi e tutti i cablaggi di comunicazione sono limitati all'interno dell'edificio.



- Il mouse è opzionale (non incluso nella confezione del prodotto). Per la compatibilità del prodotto, vedere l'elenco di compatibilità fornito dal costruttore.

Contenuto della confezione

Disimballare il prodotto e collocarlo su una superficie piana o nel luogo in cui deve essere installato. Controllare che, oltre all'unità principale, siano presenti tutti gli elementi indicati di seguito.

		
Manuale utente	Guida Rapida	CD
		
Telecomando / Pila (AAA×2)	Adattatore	Power Cavo

presentazione

SOMMARIO

PRESENTAZIONE	2	Funzioni
2	6	Prima di Iniziare
	10	Nomi e funzioni delle parti (parte anteriore)
	11	Nomi e funzioni delle parti (parte posteriore)
	12	Telecomando
COLLEGAMENTO AD ALTRI DISPOSITIVI	14	Collegamento di Audio, Altoparlante, Mouse e Cavo di Alimentazione
14	14	Collegamento Dell'ingresso/uscita Allarme
	15	Connessione di rete
PER COMINCIARE	17	Avvio del Sistema
17	17	Accesso
	18	Accesso
	18	Uscita
	18	Spegn.
LIVE	19	Configurazione della schermata live
19	20	Visualizzazione del Menu Di Avvio
	21	Display
	21	Registrazione
	22	Riproduzione
	22	Schermata di Riproduzione
IMPOSTAZIONE DEL DVR	23	Prima Dell'impostazione
23	23	Config. Sistema
	24	Sistema
	27	Telecam
	30	Display
	33	Suono
	34	Utente
	36	Rete
	40	Ev. / Sensore
	44	Gestione Disco
	45	Config. Reg.

BACKUP 49 Backup

49

RICERCA E RIPRODUZIONE 51 Ricer.

51

VISUALIZZATORE WEB	53	Introduzione
	56	Visualizzatore Live
	59	Visualizzatore di Ricerca
	60	Ricerca per ora
	60	Ricerca per evento
	61	Configurazione
	67	Informazioni
	68	Uso di iPhone

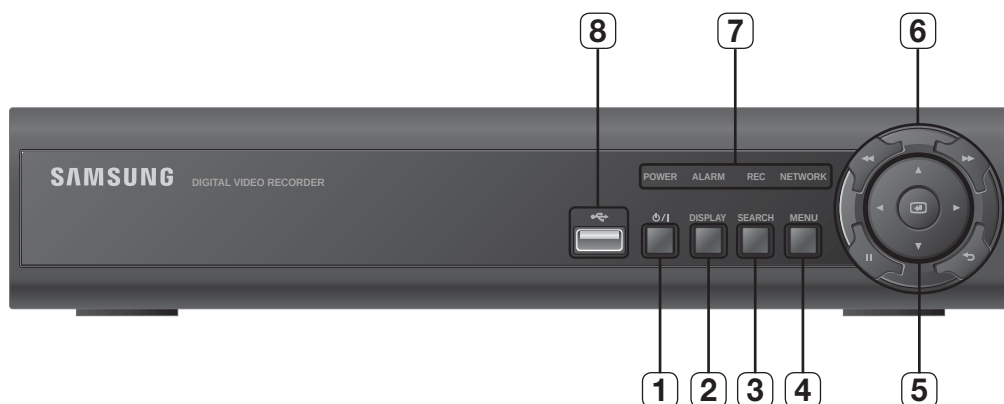
53

APPENDICE	69	Specifiche del Prodotto
	71	Open Source License Report on the Product

69

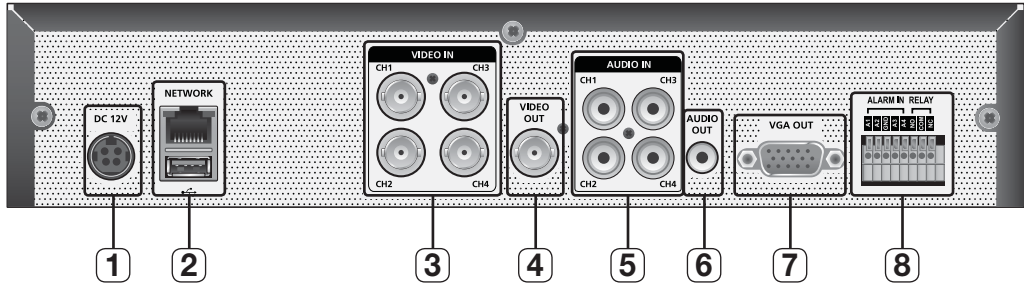
presentazione

NOMI E FUNZIONI DELLE PARTI (PARTE ANTERIORE)



Nomi delle parti		Funzioni
1	Alimentazione	Per accendere o spegnere il sistema.
2	DISPLAY	Ogni volta che si preme questo tasto nel modo Live, lo schermo passa in sequenza ai modi schermata divisa in 4, singolo e sequenza automatica.
3	SERACH	Va alla schermata di ricerca.
4	MENU	Va alla schermata del menu di sistema.
5	Direction	▲▼◀▶ : Per selezionare una voce del menu di sistema.
	Enter	☐ : Seleziona ed esegue una voce di menu. Serve da segnalibro (indietro) durante la riproduzione.
6	Velocità di riproduzione	▶▶ : Consente di effettuare la riproduzione rapida in avanti.
		◀◀ : Per la riproduzione rapida all'indietro.
	Freeze	: Blocca la schermata o riprende la riproduzione.
	Return	⏮ : Per passare a un livello superiore nella schermata di menu.
7	LED	NETWORK : Mostra lo stato della connessione di rete e della trasmissione dei dati.
		REC : Lampeggia quando è in corso la registrazione.
		ALARM : Lampeggia se si verifica un evento.
		POWER : Mostra lo stato (ON/OFF) dell'alimentazione.
8	Porta USB	Per collegare un dispositivo di memorizzazione USB.

NOMI E FUNZIONI DELLE PARTI (PARTE POSTERIORE)



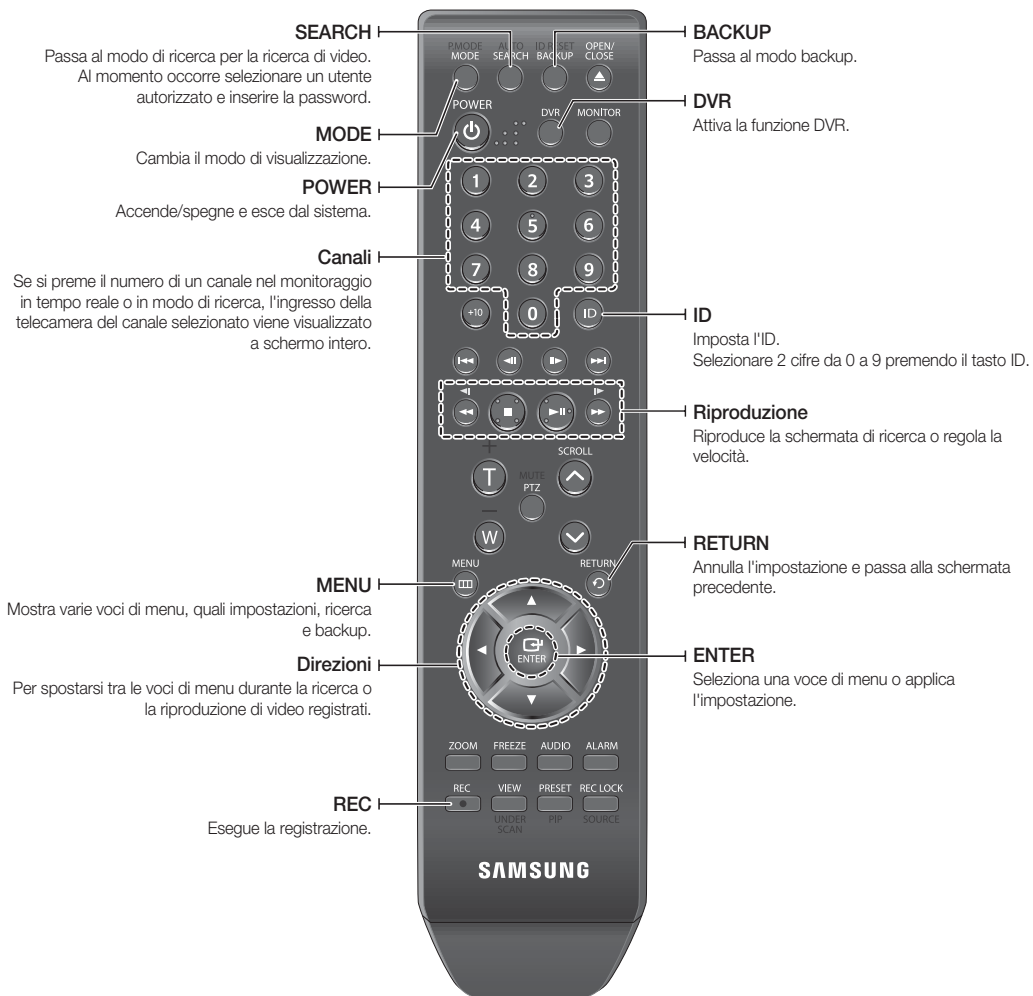
Nomi delle parti		Funzioni
1	DC Input (CC12V)	Porta di alimentazione per adattatore 12V/4A
2	NETWORK	Porta RJ-45 per connessione di rete.
	USB	Supporta il protocollo USB 2.0 che consente di eseguire il backup del segnale video memorizzato nell'HDD su un dispositivo di memoria esterno e di collegare una memoria USB.
3	VIDEO IN	Porta di ingresso del segnale video composito (porta tipo BNC).
4	VIDEO OUT	Porta di uscita del segnale video composito (porta tipo BNC).
5	AUDIO IN	Porta di ingresso segnale audio (jack RCA).
6	AUDIO OUT	Porta di uscita del segnale audio (jack RCA).
7	VGA OUT	Porta di uscita video verso un monitor VGA.
8	ALARM IN	Porta di ingresso allarme
	RELAY	Porta di uscita allarme

presentazione

TELECOMANDO

DVR

Disponibile dopo aver selezionato il modo DVR premendo il tasto [DVR] sul telecomando.



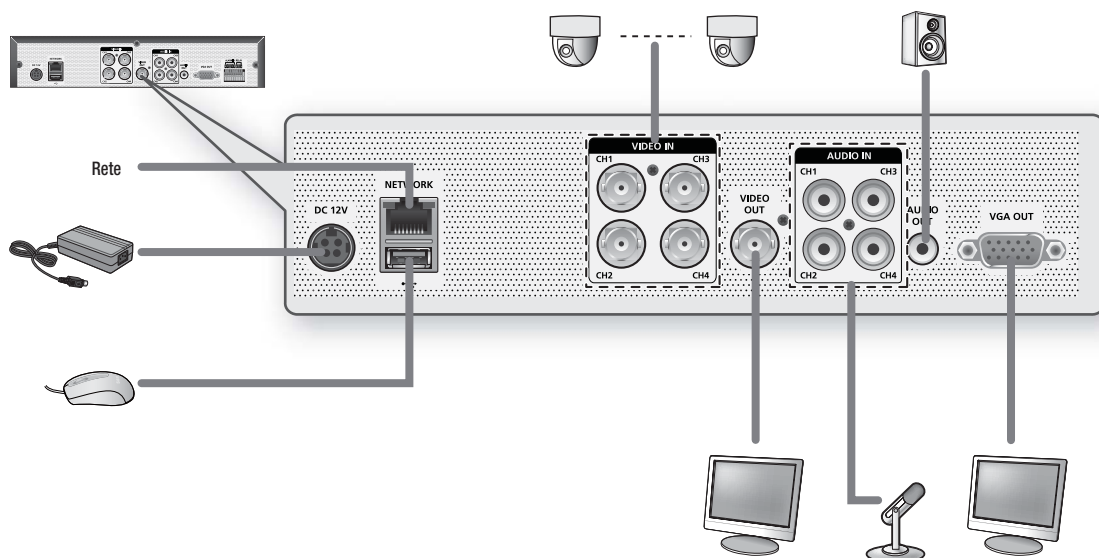
Cambio dell'ID del telecomando

In un sistema costituito da più DVR, usando un solo telecomando è possibile controllare soltanto il DVR che corrisponde all'ID impostato con il tasto ID (ID).

1. Premere il tasto **[ID]** per controllare l'ID di ogni **"REMOCON ID"** e **"SYSTEM ID"**.
 - I valori predefiniti sono 00 per l'ID di sistema e 00 per l'ID del telecomando.
2. Per cambiare l'ID del TELECOMANDO IR, tenere premuto il tasto **[ID]** mentre si inserisce la combinazione desiderata di due cifre, compresa tra 00 e 99.
3. Per cambiare l'ID del DVR, vedere **"REMOTE CONTROLLER> REMOTE CONTROLLER ID"**.
(pagina 26)
4. Premere il tasto ID del TELECOMANDO IR per controllare l'ID.
 -  ■ Se il numero di sistema definito in **"REMOTE CONTROLLER"** è diverso dal numero specificato con il telecomando, non funziona nessun altro tasto tranne **[ID]**.

collegamento ad altri dispositivi

COLLEGAMENTO DI AUDIO, ALTOPARLANTE, MOUSE E CAVO DI ALIMENTAZIONE

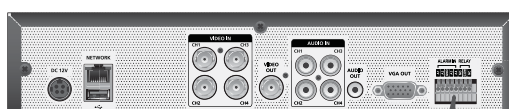


COLLEGAMENTO DELL'INGRESSO/USCITA ALLARME

Collegamento del segnale di ingresso allarme

Porta di collegamento per il segnale di ingresso allarme.

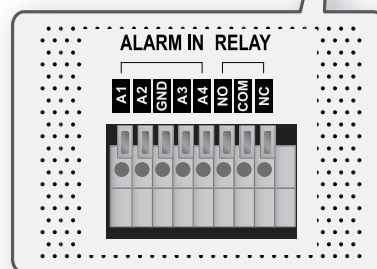
Collegare un trefolo della linea del segnale del sensore (due trefoli) alla porta di ingresso allarme e l'altro alla porta [G].



Collegamento del segnale di uscita allarme

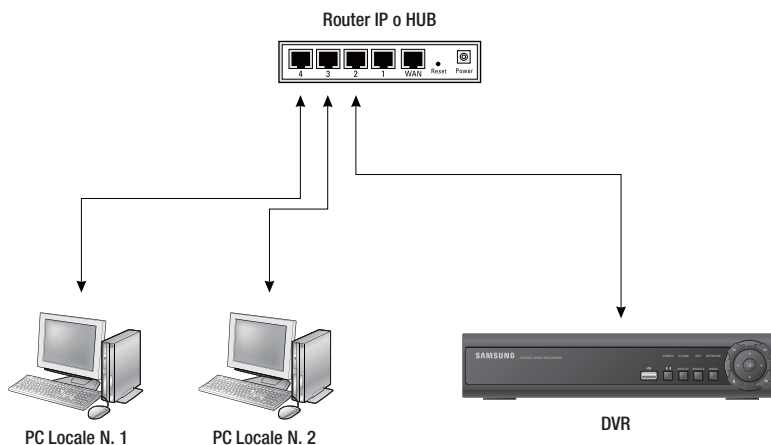
Porta di collegamento per il segnale di uscita allarme.

- **NO** (Normalmente aperto) : In condizioni normali il sensore è aperto; genera un allarme se viene chiuso.
- **COM** : Collega il cavo di massa.
- **NC** (Normalmente chiuso) : In condizioni normali il sensore è chiuso; genera un allarme se il sensore viene aperto da un'interruzione.



Configurazione locale del sistema

Utilizzare il router o l'hub della stessa rete locale per collegarsi al DVR e al PC locale dove è possibile controllare il DVR remoto o controllare i dati di registrazione del DVR.



1. Collegare la porta di rete sul pannello posteriore del DVR al router o all'hub.
2. Collegare la porta di rete sul PC locale al router o all'hub.
3. Inserire "INDIR. IP : PORTA SERVER WEB " del DVR sul PC locale. Si apre la schermata Web Viewer del DVR.

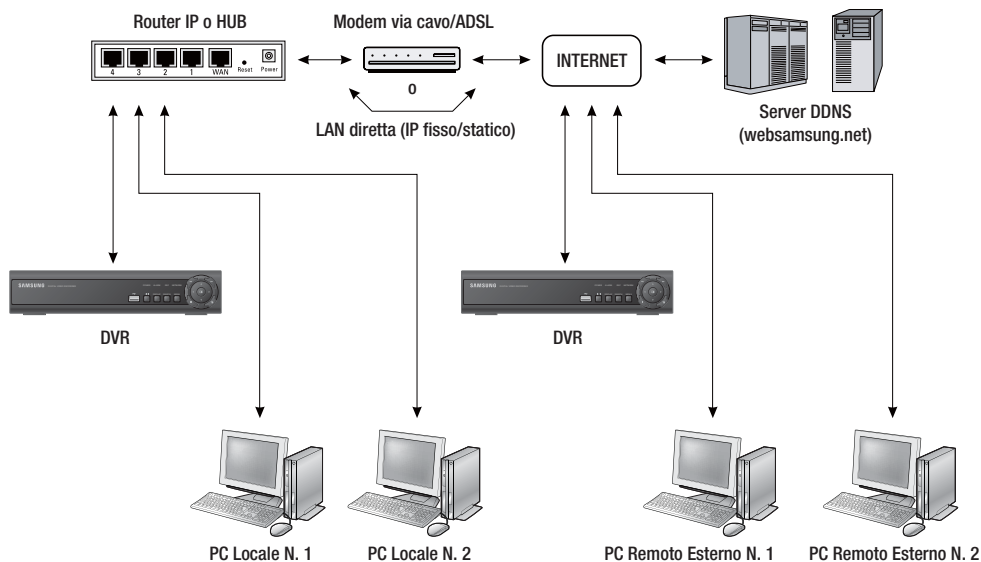


■ Per ulteriori informazioni, vedere "**Connessione di rete e impostazioni**". (pagina 38)

collegamento ad altri dispositivi

Configurazione complessiva del sistema

Per il collegamento alla rete è possibile usare il connettore Ethernet 10/100 Mbps del prodotto. La connessione alla rete consente di eseguire varie funzioni tra cui il monitoraggio, la ricerca e il controllo da remoto.

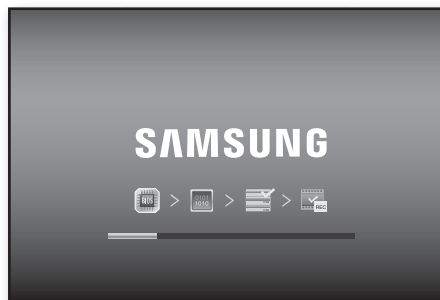


1. Collegare il cavo LAN del modem via cavo/ADSL o la linea LAN diretta con IP fisso/statico alla porta WAN del router IP.
2. Collegare le porte LAN del router IP alla porta Ethernet del DVR da impostare e alla porta Ethernet del PC locale da utilizzare durante la configurazione.
3. Collegare il cavo video della telecamera al monitor.
4. Accendere il monitor.
 - Se si dispone di una linea con IP statico (fisso) o di una linea con IP dinamico (modem via cavo o modem ADSL) con un solo indirizzo IP (dinamico o fisso), ma si hanno più dispositivi Internet da utilizzare (ad esempio un PC e un DVR o più DVR); occorre utilizzare un router IP (diverso da un semplice hub di rete); occorre impostare il router da utilizzare con il DVR e si deve utilizzare un PC dotato di scheda di rete entro la rete del router locale per eseguire la configurazione.
 - Se si utilizza un router esistente già impostato, potrebbe non essere necessario rieffettuare la configurazione di base del router, ma si raccomanda caldamente di leggere le istruzioni riportate in basso e di eseguire i passi indicati. Sia che si utilizzi un router esistente o un nuovo router, si deve eseguire la procedura relativa al port forwarding della configurazione.

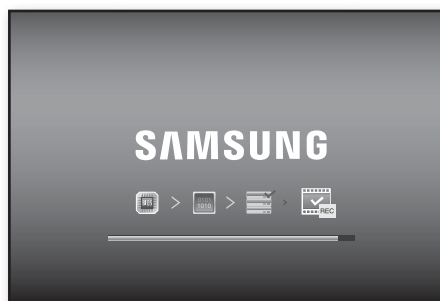
per cominciare

AVVIO DEL SISTEMA

1. Collegare il cavo di alimentazione del DVR alla presa di rete.



2. Viene visualizzata la schermata di inizializzazione.



● PER COMINCIARE

ACCESSO

Per poter utilizzare il DVR, è necessario eseguire l'accesso dopo l'avvio del sistema. È necessario eseguire l'accesso prima di poter usare le funzioni del DVR.

1. Selezionare un account utente con cui accedere.
2. Inserire la password.
 - L'utente predefinito è **"admin"** e la password è **"4321"**.



per cominciare

ACCESSO

Per accedere alle voci di menu Uscita, Config. sistema, Config. reg., Backup e Ricer. è necessario aver eseguito l'accesso.

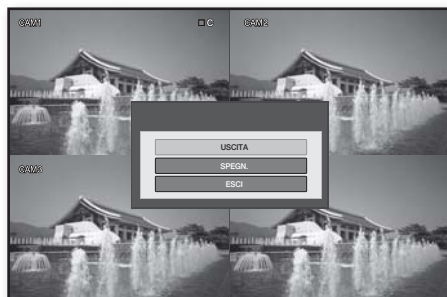
1. Se si prova ad accedere a menu protetti, si apre la finestra di dialogo di accesso.
2. Selezionare un account utente, inserire la password e premere il pulsante <INSER.>.
 - L'utente predefinito è "admin" e la password è "4321".
 - Gli utenti che hanno accesso limitato al menu non saranno visualizzati nell'elenco degli utenti.
3. Si apre la schermata di accesso.



USCITA

Se non si intende utilizzare il sistema a lungo, disconnettersi per impedire l'accesso ad altri utenti.

1. Premere il pulsante <🔌> sul menu di avvio o premere il tasto [POWER] sul telecomando.
2. Premere il pulsante <USCITA>.
L'utente viene automaticamente scollegato.



SPEGN.

È possibile arrestare il sistema soltanto se è stato effettuato l'accesso al DVR.

1. Premere il pulsante <🔌> sul menu di avvio o premere il tasto [POWER] sul telecomando.
2. Premere il pulsante <SPEGN.>.
3. Inserire la password e premere <INSER.>.
4. Spegnerne l'interruttore di alimentazione.



CONFIGURAZIONE DELLA SCHERMATA LIVE

Icone sulla schermata live



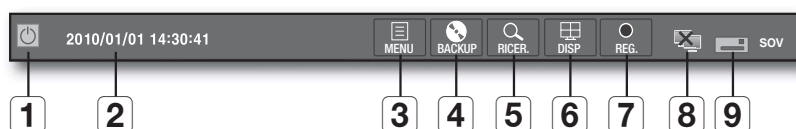
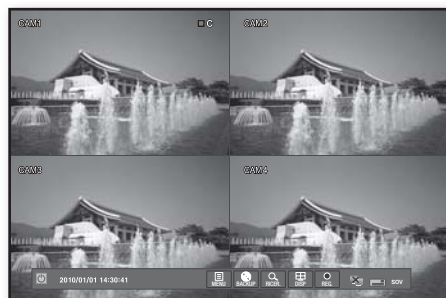
Nome		Descrizione
1	Nome Telecamera	Visualizza il nome della telecamera.
2	Modi di Registrazione	Ⓒ : Indica la registrazione continua.
		Ⓐ : Indica la registrazione dell'allarme.
		Ⓜ : Indica la registrazione della rilevazione del movimento.
		Ⓜ : Indica la registrazione istantanea.
3	Menu di avvio	Mostra l'ora corrente, il menu e lo stato.

VISUALIZZAZIONE DEL MENU DI AVVIO

Per accedere al menu di avvio è possibile usare l'icona nella parte inferiore della schermata live.

1. Sulla schermata live, spostare il cursore o premere il tasto **[MENU]** sul telecomando per visualizzare il menu di avvio.
2. Utilizzare i tasti di direzione o il cursore per selezionare il menu desiderato.

-  ■ È possibile regolare l'ora visualizzata nel menu di avvio in "DISPLAY > OSD > TIMEOUT BARRA STATO". (pagina 30)



Nome		Descrizione
1	Uscita/Spegnimento	Si apre la finestra di uscita e spegnimento.
2	Data/Ora	Mostra la data e l'ora corrente.
3	MENU	Apri la finestra di configurazione del sistema e della registrazione.
4	BACKUP	Accede alla schermata di backup.
5	RICER.	Accede alla schermata di ricerca.
6	DISP	Mostra una finestra per selezionare il modo di suddivisione della schermata o la sequenza.
7	REG.	Avvia la registrazione manuale.
8	Stato della Rete	Indica lo stato di connessione del Web Viewer.
9	HDD	Indica se l'HDD è in modo sovrascrittura.

DISPLAY

È possibile selezionare un modo di suddivisione della schermata o eseguire la funzione di sequenza automatica.

Selezione del modo schermata

È possibile selezionare il modo di suddivisione della schermata in 4 parti o il modo singolo.

1. Premere il pulsante **<DISP>** nel menu di avvio.
2. Selezionare un modo di suddivisione della schermata nel menu delle opzioni di suddivisione della schermata. Premere il tasto **[MODE]** sul pannello anteriore o sul telecomando per selezionare il modo nella sequenza delle voci del menu di avvio.



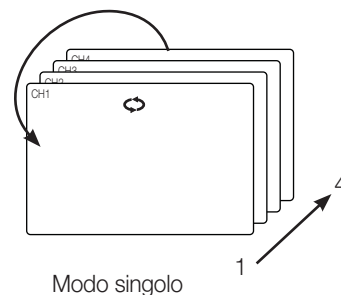
Sequenza automatica

È possibile eseguire la funzione di sequenza automatica.

1. Premere il pulsante **<DISP>** nel menu di avvio o premere **[MODE]** sul telecomando.
2. Quando si apre il menu di selezione del modo di suddivisione della schermata, premere il pulsante **<F4>**. La schermata passa al modo singolo.



- È possibile regolare l'intervallo di transizione delle schermate in "**CONFIG. SISTEMA > DISPLAY > MONITOR > PERM. SEQUENZA**". (pagina 31)
- Utilizzando lo stesso menu è anche possibile aggiungere una sequenza.



REGISTRAZIONE

Oltre alla registrazione corrente, è possibile procedere con la registrazione direttamente nel modo Live.

1. Premere il pulsante **<REG.>** nel menu di avvio o premere **[REC]** sul telecomando.
 - Questa operazione può essere eseguita facendo clic con il tasto destro del mouse su qualsiasi area per visualizzare il menu di scelta rapida e selezionare **<AVVIO REG.>**.
 - All'avvio della registrazione, **<AVVIO REG.>** passa a **<ARRES. REG.>**.
2. La registrazione si avvia immediatamente; nell'angolo superiore destro viene visualizzato il simbolo **<▷>**.
3. Per arrestare la registrazione, premere il tasto **<REG.>** o fare clic su **<ARRES. REG.>**.



RIPRODUZIONE

Nella schermata live, è possibile riprodurre immediatamente qualunque delle registrazioni precedenti nel canale selezionato.

Riproduzione mediante l'opzione data/ora

1. Selezionare un canale da riprodurre, fare clic con il tasto destro del mouse per visualizzare il menu di scelta rapida e selezionare **<RIPROD.>**.
2. Selezionare la data/ora di inizio desiderata per la riproduzione.



Riproduzione mediante la selezione della data/ora

1. Per selezionare la data/ora di inizio della riproduzione, selezionare **<VAI A..>**.
2. Quando si apre la finestra **"SELEZIONE ORA"**, specificare la data/ora di inizio e fare clic su **<OK>**.
3. La schermata di riproduzione si apre in corrispondenza della data/ora selezionata.



SCHERMATA DI RIPRODUZIONE

È possibile regolare la velocità di riproduzione della schermata di registrazione istantanea che si sta riproducendo.

2010/01/01 10:28:02 : Mostra il tempo di riproduzione.

◀ : Riproduce all'indietro alle seguenti velocità
X2, X4, X8, X16, X32, X64
Riduce la velocità della riproduzione in avanti.

◀ : Riproduce all'indietro.

⏸ : Mette temporaneamente in pausa la riproduzione.

▶ : Riproduce in avanti.

▶ : Riproduce in avanti alle seguenti velocità
X2, X4, X8, X16, X32, X64
Riduce la velocità della riproduzione all'indietro.

✕ : Chiude la schermata di riproduzione.



■ Nel modo di **"RIPRODUZIONE ISTANTANEA"**, riproduce il video senza l'audio.



impostazione del DVR

PRIMA DELL'IMPOSTAZIONE

È possibile configurare le impostazioni del DVR in base alle proprie preferenze.

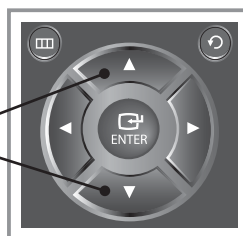
Utilizzo del telecomando e del mouse

È possibile utilizzare il telecomando o il cursore per selezionare o cambiare l'impostazione di ogni voce di menu.

Per cambiare le impostazioni con il telecomando

1. Utilizzare i quattro tasti di direzione (▲▼◀▶) per passare alla voce desiderata e premere il tasto [ENTER].
 - Premere il tasto [ENTER] per confermare la selezione.
2. Usare i tasti su/giù (▲▼) per scegliere i valori desiderati.
 - SU (▲) : Imposta il valore precedente per la voce selezionata.
 - GIÙ (▼) : Imposta il valore successivo per la voce selezionata.
3. Cambiare l'impostazione e premere [ENTER] la modifica viene applicata.
4. Per tornare al menu precedente, premere il tasto [RETURN].
Il lettore ritorna al menu precedente senza salvare le modifiche.

	TITOLO	COPERT.	AUDIO
CH 1	CAM 1	OFF ▲▼	CH 1 ▲▼
CH 2	CAM 2	OFF ▲▼	CH 1 ▲▼
CH 3	CAM 3	OFF ▲▼	CH 1 ▲▼
CH 4	CAM 4	OFF ▲▼	CH 1 ▲▼



CONFIG. SISTEMA

È possibile configurare le impostazioni del menu di sistema in base alle proprie preferenze.

Per avviare la CONFIGURAZIONE DI SISTEMA

1. Premere il tasto [MENU] sul telecomando o premere il pulsante <MENU> nel menu di avvio.
Viene visualizzata la schermata del menu CONFIG.
2. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare <CONFIG. SISTEMA> e premere il tasto [ENTER].
Si apre la finestra di dialogo di accesso.
3. Selezionare un account utente e inserire la password.
 - Solo gli utenti che possiedono gli opportuni diritti di accesso possono accedere al menu Configurazione.



impostazione del DVR

SISTEMA

È possibile configurare le impostazioni di DATA/ORA, SGESTIONE SISTEMA e REMOTE CONTROLLER.
Ripetere i passi 1-3 della sezione precedente (pagina 23).

DATA/ORA

È possibile indicare la data e l'ora.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sull'icona **<SISTEMA>** superiore e premere **[ENTER]**.
Viene visualizzata la schermata di configurazione DATA/ORA.



2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

- DATA/ORA : Imposta l'ora e la data corrente.
- FORMATO DATA : Imposta il formato della data.
AAAA/MM/GG, GG/MM/AAAA, MM/GG/AAAA
- FORMATO ORA : Imposta il formato dell'ora AM/PM o 24 ore.
- CONFIG. SERVER ORA RETE : Imposta la data e l'ora corrente usando il server ora.

Se si preme il pulsante **<SINC.>** durante la connessione a Internet, viene impostata la data/ora del server ora.

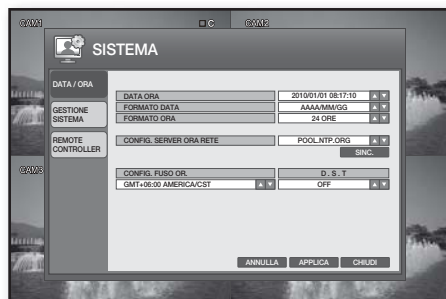
Se il lettore contiene dati di registrazione per la stessa programmazione temporale, viene richiesto di cancellarli.

- Controllare quanto segue se l'NTP non funziona correttamente.

INDIR. IP, GATEWAY, SUBNET MASK, 1° SERVER DNS, 2° SERVER DNS di IP CONFIG. IP nel menu RETE.

- CONFIG. FUSO OR. : Imposta il fuso orario della propria regione.
- D.S.T : Attiva o disattiva l'ora legale.

3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

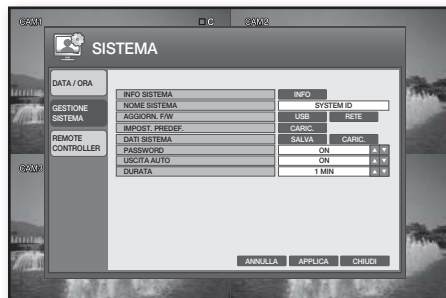


GESTIONE SISTEMA

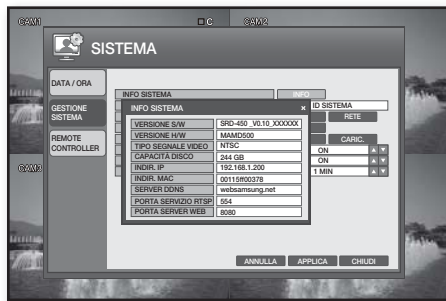
È possibile controllare, aggiornare e inizializzare le informazioni di sistema.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare <**GESTIONE SISTEMA**> nell'angolo sinistro del menu di configurazione SISTEMA e premere il tasto [ENTER].
2. Usare i tasti di direzione (▲▼◀▶) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto [ENTER] per impostare il valore



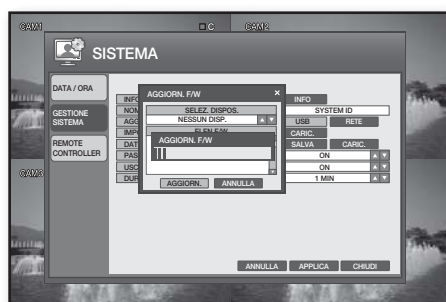
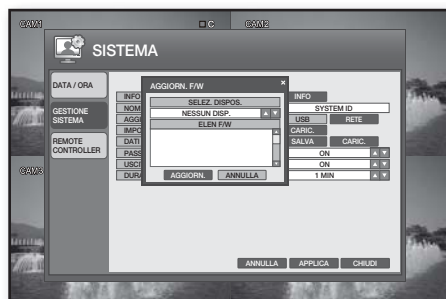
- **INFO SISTEMA** : Per controllare la versione corrente del sistema e le impostazioni di sistema.
Premere <**INFO**> per visualizzare la finestra “**INFO SISTEMA**”.
 - **VERSIONE S/W** : Mostra la versione del software.
 - **VERSIONE H/W** : Mostra la versione dell'hardware.
 - **TIPO SEGNALE VIDEO** : Indica il tipo di segnale del video corrente.
 - **CAPACITÀ DISCO** : Mostra la capacità dell'HDD.
 - **INDIR. IP** : Visualizza l'indirizzo IP del DVR.
 - **INDIR. MAC** : Mostra l'indirizzo MAC del DVR.
 - **SERVER DDNS** : Mostra il nome di dominio della relativa impostazione.
 - **PORTA SERVIZIO RTSP** : Indica il numero della porta utilizzata quando il programma software di gestione remota accede al DVR.
 - **PORTA SERVER WEB** : Indica il numero di porta utilizzato per il collegamento al DVR tramite il browser Web.
 - **NOME SISTEMA** : Per impostare il nome del sistema utilizzando la tastiera virtuale. È possibile inserire fino a 15 byte.
 - **AGGIORN. F/W** : È possibile aggiornare la versione software corrente.
 - Per ulteriori informazioni sull'aggiornamento del firmware, vedere “**Per aggiornare il firmware**”. (pagina 26)
 - **IMPOST. PREDEF.** : Ripristina le impostazioni predefinite del DVR.
 - **DATI SISTEMA** : Salva i dati di configurazione di sistema o importa le informazioni di sistema di un altro dispositivo.
 - **SALVA** : Memorizza le informazioni di impostazione del DVR nel dispositivo di memorizzazione. Collegare il dispositivo di memorizzazione alla porta USB del sistema.
 - **CARIC.** : Applica le informazioni sulle impostazioni del dispositivo di memorizzazione al DVR. Collegare il dispositivo per memorizzare i dati di sistema sulla porta USB.
 - **PASSWORD** : Attiva o disattiva il popup della finestra “**ACCESSO**” se si accede a una voce di menu come SPEGN., Config. sistema, Config. reg., Backup, Ricer..
 - **USCITA AUTO** : Selezionare se impostare l'uscita automatica se non viene eseguita nessuna operazione.
 - **DURATA** : Specificare il tempo dopo il quale eseguire l'uscita automatica.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <**APPLICA**> in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
 4. Premere il pulsante <**CHIUDI**> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



impostazione del DVR

Per aggiornare il firmware

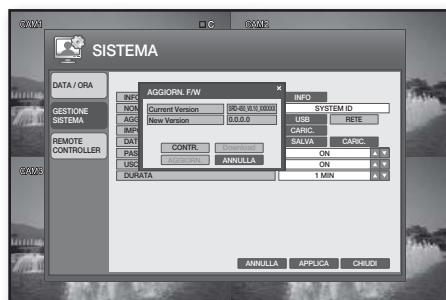
1. Collegare il dispositivo contenente i file di aggiornamento alla porta USB.
2. Premere il pulsante **<USB>** nel menu di gestione del sistema.
3. Selezionare il dispositivo; viene visualizzato l'elenco del firmware.
4. Selezionare il file dell'aggiornamento in **<ELEN F/W>**.
5. Premere il pulsante **<AGGIORN.>** nella finestra di aggiornamento del firmware.
6. Viene visualizzata la barra di stato dell'aggiornamento e il sistema esegue l'aggiornamento.
7. Al termine dell'aggiornamento, il sistema si riavvia.



Per aggiornare la rete

Prima di procedere con l'aggiornamento, cercare nel sistema di rete un file aggiornabile. Controllare che la connessione di rete sia impostata correttamente.

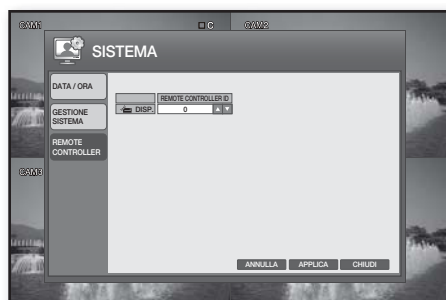
1. Premere il pulsante **<RETE>**.
2. Fare clic su **<CONTR.>** per verificare se in rete è presente un nuovo file aggiornabile.



REMOTE CONTROLLER

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare **<REMOTE CONTROLLER>** nell'angolo sinistro del menu di configurazione SISTEMA e premere il tasto **[ENTER]**.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi impostare **<REMOTE CONTROLLER ID>**.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso. Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



TELECAM

È possibile configurare le impostazioni di ogni TELECAMERA collegata, COLORE e SENSORE MOVIM.

TELECAM

È possibile configurare le impostazioni della telecamera di TITOLO, COPERT. e AUDIO in base alle proprie preferenze.

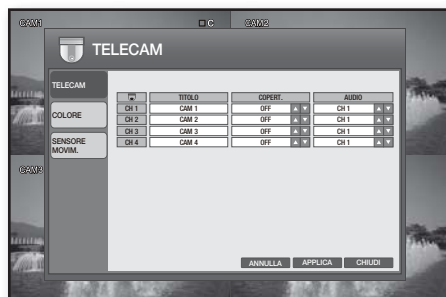
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione Per spostarsi sull'icona <TELECAM> superiore e premere [ENTER]. Si apre la schermata di impostazione TELECAM.



Per cambiare il titolo della telecamera

2. Selezionare una voce nella colonna del titolo. Appare la tastiera virtuale.
3. Utilizzare il telecomando o il cursore per selezionare il carattere desiderato. È possibile inserire fino a 8 byte.



Uso della tastiera virtuale

Per inserire caratteri alfanumerici per ID, password e nome telecamera, è possibile utilizzare il cursore o il telecomando.

1. Utilizzare i tasti di direzione sul telecomando per spostarsi sulla voce desiderata, quindi premere [ENTER]. Oppure fare semplicemente doppio clic sulla voce desiderata.
2. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare il carattere desiderato, quindi premere [ENTER] o fare semplicemente clic sul carattere. Selezionando <a> il carattere selezionato diventa minuscolo. Selezionando <←> si cancella il carattere precedente.
3. Al termine, premere il pulsante <INSER.> in basso.



impostazione del DVR

COPERT.

1. Selezionare un canale telecamera da nascondere.
2. Usare i pulsanti su/giù (▲▼) nell'angolo destro per selezionare <ON> o <OFF> e premere [ENTER].
 - Se è impostato su <ON>, non viene visualizzata nessuna informazione sul canale corrispondente. Tuttavia, la registrazione continua.
 - Se impostato su <OFF>, viene visualizzato l'ingresso video della telecamera corrispondente.

Collegamento audio

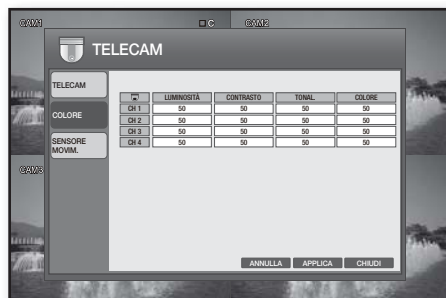
1. Selezionare un canale della telecamera per il collegamento alla sorgente audio.
2. Selezionare una porta di ingresso audio.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso. Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

COLORE

È possibile regolare la luminosità, il contrasto, la tonalità e il colore dell'ingresso delle immagini per ogni canale della telecamera.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su <COLORE> nell'angolo sinistro della schermata di impostazione TELECAM, quindi premere [ENTER].
2. Utilizzare i tasti di direzione per passare alla voce desiderata del canale della telecamera per regolare il colore e premere [ENTER]. Si apre il menu di regolazione colore.



3. Usare i pulsanti su/giù (▲▼) nell'angolo inferiore destro per selezionare il canale per cui regolare il colore.
4. Selezionare una voce e utilizzare valori numerici per regolare i valori di opzione del colore.
 - LUMINOSITÀ : Regola la luminosità del monitor.
 - CONTRASTO : Regola il contrasto del monitor.
 - TONAL : Regola la luminanza del monitor.
 - COLORE : Regola il colore del monitor.
5. Per completare le modifiche e uscire dal menu, fare clic su <X> nell'angolo superiore destro.
6. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso. Le impostazioni vengono applicate.
7. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

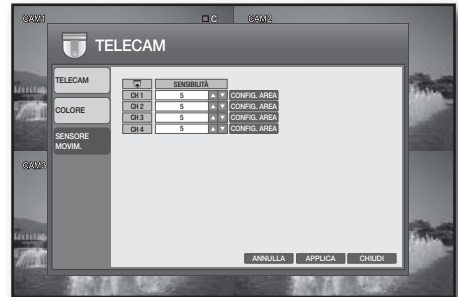


SENSORE MOVIM.

È possibile impostare la registrazione degli eventi in modo che il DVR possa rilevare l'evento e specificare l'area di registrazione.

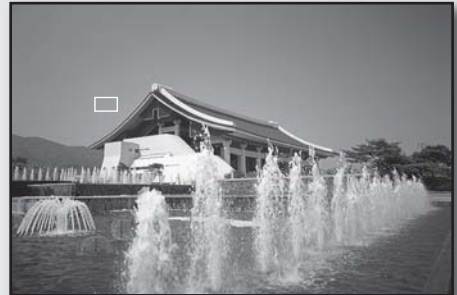
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare <**SENSORE MOVIM.**> nell'angolo sinistro del menu di configurazione TELECAM e premere il tasto [ENTER].
2. Selezionare un canale e specificare la sensibilità di rilevazione del movimento.
3. Premere il pulsante <**CONFIG. AREA**>. Si apre la schermata di configurazione dell'area del movimento.



Per selezionare un'area di movimento

- ① Spostare il cursore per visualizzare un rettangolo bianco.
- ② Spostare la casella nell'area del movimento e fare clic sulla casella gialla.
- ③ L'area selezionata viene indicata con una casella bianca.

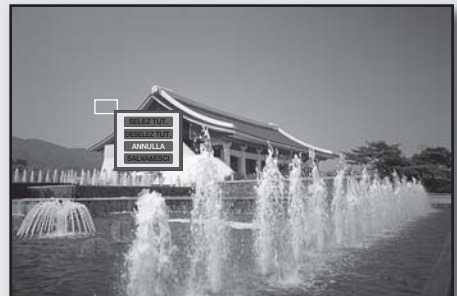


Per deselezionare l'area del movimento

- ① Spostare il cursore nell'area selezionata.
- ② Fare di nuovo clic sulla cella gialla.
- ③ Il rettangolo giallo scompare e l'area del movimento è deselezionata.

Per selezionare / deselezionare tutto

- ① Fare clic con il tasto destro del mouse su qualsiasi area o premere il tasto [RETURN] sul telecomando.
- ② Dal menu di scelta rapida che compare, selezionare la voce desiderata.
 - SELEZ. TUT. : Seleziona tutte le aree.
 - DESELEZ. TUT. : Deseleziona tutte le aree.
 - ANNULLA : Annulla le impostazioni.
 - SALVA & ESCI : Salva le impostazioni ed esce dal menu.



4. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <**APPLICA**> in basso. Le impostazioni vengono applicate.
5. Premere il pulsante <**CHIUDI**> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

impostazione del DVR

DISPLAY

È possibile configurare le impostazioni di OSD, MONITOR e SEQUENZA.

Ripetere i passi 1-3 della sezione precedente (pagina 23).

OSD

È possibile specificare il colore e la lingua per data/ora, titolo, bordo e movimento da visualizzare sullo schermo.

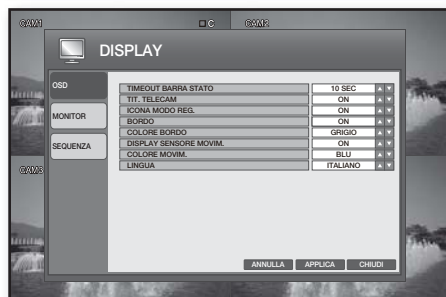
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sull'icona **<DISPLAY>** superiore e premere **[ENTER]**.
Viene visualizzata la schermata di configurazione OSD.



2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

- TIMEOUT BARRA STATO : Per specificare il tempo di visualizzazione del menu di avvio sullo schermo.
- TIT. TELECAM : Impostare se visualizzare il nome della telecamera sullo schermo.
- ICONA MODO REG. : Impostare se visualizzare l'icona del modo di registrazione sullo schermo.
- BORDO : Impostare se visualizzare bordi tra i canali nel modo di suddivisione della schermata.
- COLORE BORDO : Selezionare un colore per il bordo.
- DISPLAY SENSORE MOVIM. : Impostare se visualizzare l'evento di movimento nell'area del sensore di movimento quando si verifica un evento.
- COLORE MOVIM. : Selezionare il colore per la visualizzazione sullo schermo di un movimento rilevato.
- LINGUA : Selezionare una lingua del menu.



3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.

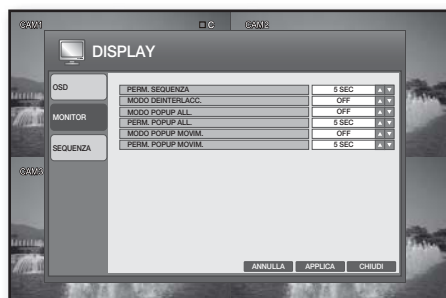
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

MONITOR

È possibile specificare gli elementi e l'intervallo di tempo di visualizzazione.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<MONITOR>** nell'angolo sinistro della schermata di impostazione DISPLAY, quindi premere **[ENTER]**.



2. Usare i tasti di direzione (▲▼◀▶) tper selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto [ENTER] per impostare il valore.
 - PERM. SEQUENZA : Specificare il tempo di commutazione della sequenza automatica.
 - MODO DEINTERLACC. : Impostare per correggere l'opzione di tremolio dello schermo durante la riproduzione in formato 4CIF.
 - MODO POPUP ALL. : Impostare per attivare o disattivare la visualizzazione del canale di allarme se si verifica un allarme.
 - PERM. POPUP ALL. : Impostare la durata del tempo di commutazione dell'allarme se si verifica un allarme.
 - MODO POPUP MOVIM. : Impostare se attivare o disattivare il passaggio al modo schermo intero per un canale se viene rilevato movimento.
 - PERM. POPUP MOVIM. : Impostare il tempo di commutazione del popup di movimento.
Visualizza il popup di movimento per il tempo specificato e ritorna alla schermata suddivisa.
 - Se si verifica un allarme o viene rilevato un movimento in più di un canale, lo schermo passa al modo suddiviso.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

SEQUENZA

È possibile selezionare un modo di suddivisione della schermata e aggiungere o regolare il tempo di commutazione della sequenza.

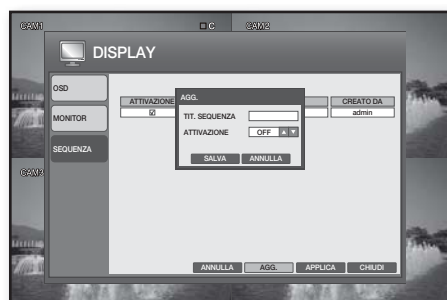
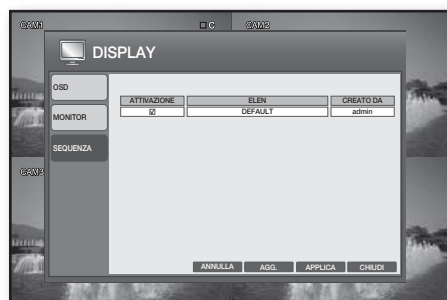
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

AGGIUNTA DI UNA SEQUENZA

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su <SEQUENZA> nell'angolo sinistro della schermata di impostazione DISPLAY, quindi premere [ENTER].
2. Premere il pulsante <AGG.> in basso.
3. Quando si apre la finestra "AGG.", selezionare la casella TITOLO.
4. Utilizzare la tastiera virtuale per inserire il nome e premere il pulsante <SALVA>.



- Per utilizzare la tastiera virtuale, vedere "Uso della tastiera virtuale". (pagina 27)



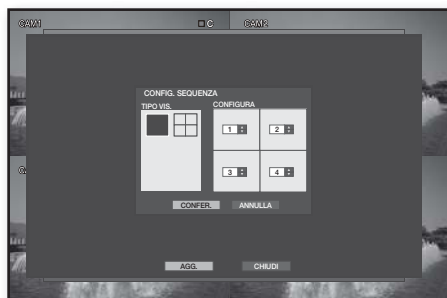
impostazione del DVR

- Quando si apre la finestra AGG. SEQUENZA, premere il pulsante **<AGG.>**.



- Quando si apre la finestra CONFIG. SEQUENZA, usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

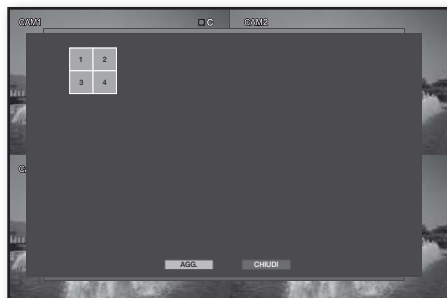
- TIPO VIS. : Selezionare un modo di suddivisione per la sequenza.
- CONFIGURA : Selezionare il canale da visualizzare in ogni porzione della schermata suddivisa.



- Premere il pulsante **<CONFER.>**.

Il modo sequenza impostato verrà confermato e visualizzato nella finestra AGG..

- Al termine, premere il pulsante **<AGG.>** in basso. Il tipo di sequenza impostato viene salvato; si torna alla schermata precedente.



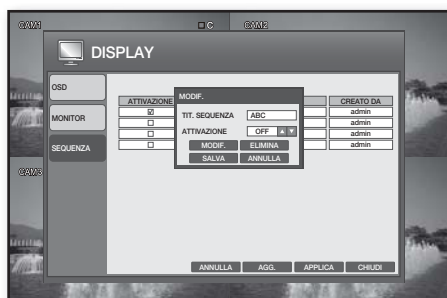
MODIFICA DELLA SEQUENZA

- Selezionare un elenco da modificare. Si apre la finestra MODIF..
- Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

- TIT. SEQUENZA : Selezionare la casella TITOLO.
- ATTIVAZIONE : Impostare per eseguire la sequenza.
- MODIF. : È possibile cambiare l'impostazione del modo sequenza.
 - Per impostare il modo sequenza, vedere **"AGGIUNTA DI UNA SEQUENZA"**. (pagina 31)
- ELIMINA : Elimina la sequenza selezionata.
- ANNULLA : Annulla le modifiche.

- Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso. Le impostazioni vengono applicate.

- Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



SUONO

È possibile configurare le impostazioni di AUDIO e AVV. ACUS..
Ripetere i passi 1-3 della sezione precedente (pagina 23).

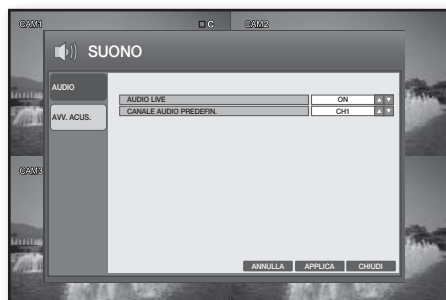
AUDIO

È possibile inserire la sorgente audio live e selezionare un canale audio.
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sull'icona **<SUONO>** superiore e premere **[ENTER]**.
Viene visualizzata la schermata di configurazione AUDIO.



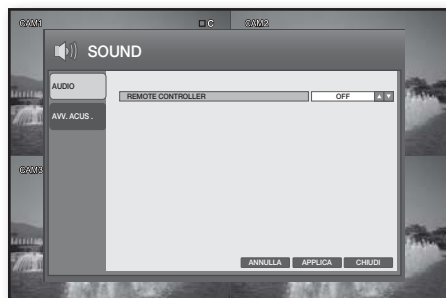
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.
 - **AUDIO LIVE** : Attivare o disattivare l'uscita audio.
Tuttavia il canale impostato su **COPERT.** non emette alcun suono. (pagina 28)
 - **CANALE AUDIO PREDEFIN.** : Selezionare un canale audio da monitorare tra i segnali vocali provenienti dalle porte audio 1-4.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



AVV. ACUS.

È possibile utilizzare il telecomando per attivare l'avvisatore acustico.
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<AVV. ACUS.>** nell'angolo sinistro della schermata di impostazione SOUND, quindi premere **[ENTER]**.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare **<REMOTE CONTROLLER>**, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



impostazione del DVR

UTENTE

È possibile configurare le impostazioni di GESTIONE UTENTE, AUTORIZZ. UTENTE e USCITA.
Ripetere i passi 1-3 della sezione precedente (pagina 23).

GESTIONE UTENTE

Aggiungere un account utente le cui informazioni potranno essere modificate in seguito.
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sull'icona **<UTENTE>** superiore e premere **[ENTER]**.
Viene visualizzata la schermata di configurazione GESTIONE UTENTE.



2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata e aggiungere, eliminare o cambiare l'account utente.



Per aggiungere un account utente

1. Premere il pulsante **<AGG.>** nella parte inferiore della schermata del menu GESTIONE UTENTE.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per evidenziare la voce selezionata e premere **[ENTER]** per selezionarla.
 - Fornire le informazioni necessarie per l'utente da aggiungere.
 - ID UTENTE : Inserire l'ID utente.
 - PASSWORD : Inserire la password.
 - GRUP. : Selezionare il gruppo a cui l'utente appartiene, **<MANAGER>** o **<UTENTE>**.
 - E-MAIL : Inserire l'indirizzo e-mail a cui verranno notificati gli eventi.
 - NOTIF. E-MAIL : È possibile scegliere di ricevere una notifica e-mail quando si verifica un evento.
3. A operazione ultimata, premere il pulsante **<OK>**.
L'account utente aggiunto viene elencato.
4. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
5. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



Per cambiare le informazioni dell'utente

1. Selezionare un account utente da cambiare nell'elenco utenti.
Viene visualizzata la finestra **"MODIF."**.
2. Apportare le modifiche necessarie e premere il pulsante **<OK>**.
 - L'ID "admin" non può essere rimosso.
3. Per rimuovere un account utente, premere il pulsante **<ELIMINA>**.
4. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
5. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



AUTORIZZ. UTENTE

È possibile impostare di consentire o negare l'accesso a un utente in base al gruppo a cui appartiene. È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

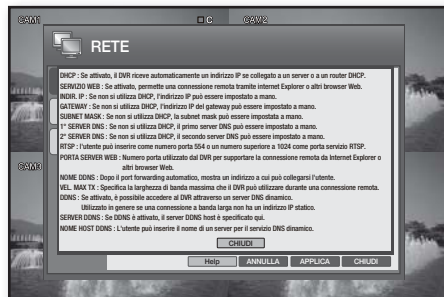
1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<AUTORIZZ. UTENTE>** nell'angolo sinistro della schermata di impostazione UTENTE, quindi premere **[ENTER]**.
2. Selezionare tutte le voci di menu a cui un utente può accedere con gli account MANAGER o UTENTE selezionando le relative caselle di controllo.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



Per visualizzare la GUIDA

È possibile visualizzare la spiegazione di ogni voce del menu IP SETUP (CONFIG. IP).

1. Premere il pulsante **<Help>** nell'angolo inferiore del menu CONFIG. IP.
2. Leggere la spiegazione e premere il pulsante **<CHIUDI>** per chiudere la finestra.



DDNS

È possibile specificare un sito DDNS a cui accedere quando un utente remoto si collega alla rete.

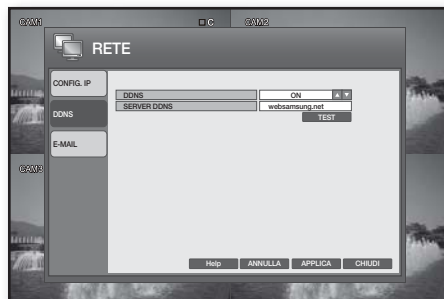
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

DDNS è l'acronimo di Dynamic DNS (Domain Name System).

DNS è un servizio di dominio che indirizza un nome di dominio costituito da caratteri (facile da ricordare, es: www.google.com) a un indirizzo IP costituito da numeri (64.233.189.104).

DDNS (Dynamic DNS) è il servizio di registrazione IP che registra un nome di dominio che l'utente ricorda e un indirizzo IP cambiato con il server DDNS, in modo che l'utente possa reindirizzare il nome di dominio registrato se l'indirizzo IP precedente viene cambiato in un ambiente IP dinamico.

1. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare **<DDNS>** nell'angolo sinistro del menu di configurazione RETE e premere il tasto **[ENTER]**.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.
 - DDNS : Selezionare per impostare la connessione DDNS.
 - SERVER DDNS : Selezionare un server DDNS a cui collegarsi.
 - TEST : Per provare una connessione al server DDNS.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso. Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



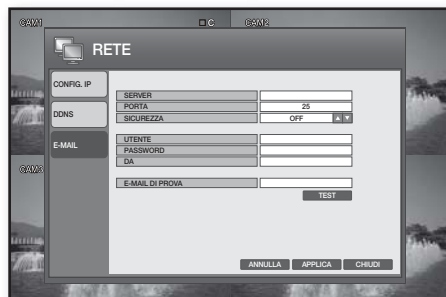
impostazione del DVR

E-MAIL

È possibile inviare una notifica e-mail agli utenti registrati per il DVR a determinati intervalli o quando si verifica un evento.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare <E-MAIL> nell'angolo sinistro del menu di configurazione RETE e premere il tasto [ENTER].
2. Usare i tasti di direzione (▲▼◀▶) per selezionare la voce desiderata e impostare il valore.
 - SERVER : Impostare il server di posta.
È il server di posta usato quando il DVR invia una notifica tramite e-mail.
È necessario utilizzare un server di posta che supporta Microsoft Outlook.
Inserire il server di posta utilizzando la tastiera virtuale. (pagina 27)
 - PORTA : Inserire la porta del server di posta.
 - SICUREZZA :
 - Se impostato su <ON>, l'e-mail viene inviata in modo protetto.
 - Tuttavia, l'e-mail non verrà inviata se il server indicato non supporta SSL.
 - Se impostato su <OFF>, le e-mail verranno inviate anche se il server non supporta SSL.
 - UTENTE : Inserire l'ID utente dell'account di posta del mittente.
 - PASSWORD : Inserire la password dell'account di posta del mittente.
 - DA : Indicare l'indirizzo e-mail del mittente che verrà visualizzato nella notifica.
 - E-MAIL DI PROVA : Invia un'e-mail di prova per controllare se con le impostazioni correnti è possibile inviare e-mail normalmente.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

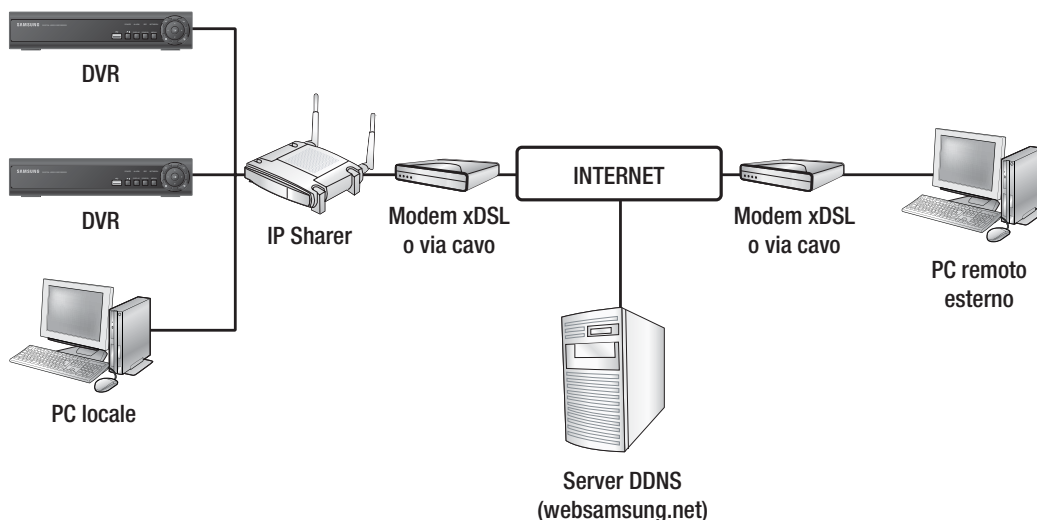


Connessione di rete e impostazioni

In base alla connessione di rete, configurare le opportune impostazioni di rete in modo da cambiare le impostazioni di un DVR remoto e di cercare e riprodurre i dati registrati tramite una connessione Internet locale o esterna.



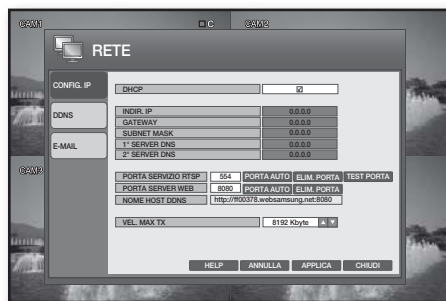
- Per ulteriori informazioni, vedere la "Guida alla configurazione della rete" fornita con il DVR.



Se non si usa un router per la connessione alla rete

Modo di impostazione IP statico

- Connessione Internet : Utilizzare l'ADSL o la linea dedicata per l'IP statico o effettuare il collegamento tra il DVR e gli utenti remoti in ambiente LAN.
- Configurazione di rete del DVR : Controllare lo stato di rete del DVR collegato.
 - Per altre opzioni di IP, gateway e subnet mask, contattare l'amministratore della rete.



Modo impostazione IP dinamico (DHCP)

- Connessione Internet : Collegare il DVR direttamente al modem via cavo, a un modem ADSL DHCP o alla LAN ottica.
- Configurazione di rete del DVR : Selezionare la casella di controllo <DHCP> del menu <CONFIG. IP>.

Se si utilizza un router

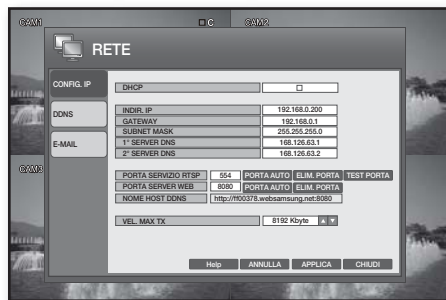
Collegare il DVR al router IP collegato al modem via cavo/ADSL, o collegare il DVR al router IP nell'ambiente LAN.



- Per ulteriori informazioni, vedere la "Guida alla configurazione della rete" fornita con il DVR.

Impostazione dell'indirizzo IP DHCP del router

1. Per accedere al menu di configurazione del router IP, fornire l'indirizzo IP del router nella barra degli indirizzi del browser Internet su un PC locale collegato al router IP. (es: http://192.168.0.1)
2. Innanzitutto controllare le proprietà della connessione locale in "Connessioni di rete" sul PC locale.
Es.) IP : 192.168.0.200
Subnet mask : 255.255.255.0
Gateway : 192.168.0.1
3. Indicare l'indirizzo del router IP per visualizzare la finestra di dialogo di accesso dove inserire l'ID e la password del router.
4. Accedere al menu di configurazione DHCP per selezionare il modo del router server DHCP e indicare l'indirizzo di inizio e quello di fine.
Inserire gli indirizzi di inizio (192.168.0.100) e di fine (192.168.0.200).



- Gli indirizzi menzionati sopra potrebbero differire a seconda del router; per maggiori informazioni, consultare il manuale del router.

impostazione del DVR

Connessione del DVR

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sull'icona **<RETE>** superiore nella schermata del menu CONFIG. SISTEMA e premere **[ENTER]**.
Si apre la schermata CONFIG. IP.
2. Deselezionare la casella **<DHCP>**.
3. Individuare il PC locale collegato allo stesso router e controllare le informazioni su gateway, subnet mask, primo server DNS e secondo server DNS.
4. Inserire indirizzo IP, gateway, subnet mask, primo server DNS e secondo server DNS.



- Se per il server DHCP sono specificati l'indirizzo di inizio (192.168.0.100) e quello di fine (192.168.0.200), cambiarli con un numero compreso tra "192.168.0.2~ 192.168.0.99" e "192.168.0.201 ~ 192.168.0.254".

Port forwarding del router

Per accedere al PC o al DVR nell'area LAN locale del router, impostare il port forwarding per il router. A questo scopo il DVR utilizzerà **<PORTA SERVIZIO RTSP>** e **<PORTA SERVER WEB>**. È necessario impostare il port forwarding per entrambe le porte.



- Per ulteriori informazioni, vedere la "**Guida alla configurazione della rete**" fornita con il DVR.

Per controllare lo stato della connessione

1. Fornire l'indirizzo IP del PC locale o del PC remoto.
2. Quando appare la finestra di dialogo che richiede di inserire l'ID e la password, significa che la connessione è stata impostata correttamente.

EV. / SENSORE

È possibile configurare le impostazioni di EVENTO HDD, INGR. ALL., USC. ALL. e USC. AWV. ACUS.. Ripetere i passi 1-3 della sezione precedente (pagina 23).

EVENTO HDD

È possibile impostare l'emissione dell'allarme se l'HDD ha un problema o è pieno.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sull'icona **<EV. / SENSORE>** superiore e premere **[ENTER]**.
Si apre la schermata EVENTO HDD.



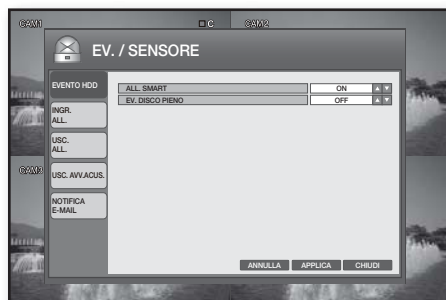
2. Usare i tasti di direzione (▲▼◀▶) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto [ENTER] per impostare il valore.

- ALL. SMART : Specificare la disponibilità dell'allarme se l'HDD ha un problema.
- EV. DISCO PIENO : Impostare questa opzione per inviare una notifica all'utente quando l'HDD è pieno.

3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.

Le impostazioni vengono applicate.

4. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



INGR. ALL.

È possibile specificare la disponibilità dell'ingresso e il tipo di funzionamento dell'allarme.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su <INGR. ALL.> nell'angolo sinistro della schermata di impostazione EV./SENSORE, quindi premere [ENTER].

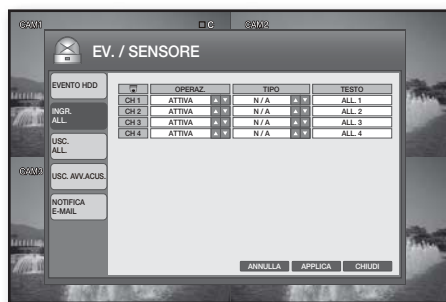
2. Usare i tasti di direzione (▲▼◀▶) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto [ENTER] per impostare il valore.

- OPERAZ. : Impostare lo stato di connessione del sensore dell'allarme su ATTIVA o DISATT..
 - Se il sensore di allarme è impostato su <ATTIVA> ed è stato impostato di eseguire la registrazione se si verifica un allarme, la schermata Live mostra il modo standby di registrazione allarme.(pagina 47)
- TIPO : Specificare il tipo di sensore.
 - N.O (Normalmente Aperto) : Il sensore è sempre aperto; l'allarme si attiva se il sensore viene chiuso.
 - N.C (Normalmente Chiuso) : Il sensore è sempre chiuso; l'allarme si attiva se il sensore viene aperto.
- TESTO : Per individuare facilmente il punto dell'allarme quando si verifica un evento, rinominare il punto di allarme.

3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.

Le impostazioni vengono applicate.

4. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



impostazione del DVR

USC. ALL.

È possibile specificare le condizioni dell'allarme e la durata.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

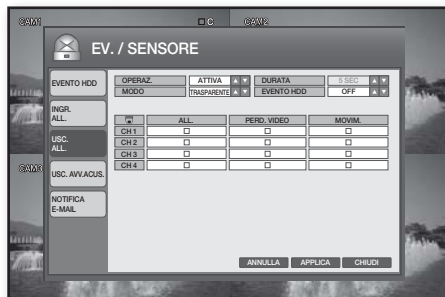
1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<USC. ALL.>** nell'angolo sinistro della schermata di impostazione EV./SENSORE, quindi premere **[ENTER]**.

2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

- OPERAZ. : Impostare l'attivazione dell'uscita dell'allarme.
 - Se impostato su **<ATTIVA>**, viene attivato il menu applicabile dove è possibile impostare altre opzioni.
 - Se impostato su **<DISATT.>**, le altre voci sono disattivate.
- MODO : Impostare il modo di uscita dell'allarme.
 - Se impostato su **<BLOCCO>**, l'allarme suona per il tempo definito in DURATA.
 - Se impostato su **<TRASPARENTE>**, la voce DURATA viene disattivata.
- DURATA : Impostare la durata di emissione dell'allarme.
 - Se si seleziona **<PR. TASTO>**, l'avvisatore acustico viene arrestato se si preme qualsiasi tasto sul pannello anteriore o il telecomando.
- EVENTO HDD : Per impostare l'emissione dell'allarme se l'HDD è pieno.
- ALL., PERD. VIDEO, MOVIM. : Per impostare l'uscita dell'allarme per ogni canale se si verifica un evento di allarme, perdita video o rilevazione movimento.

3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso. Le impostazioni vengono applicate.

4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



USC. AVV. ACUS.

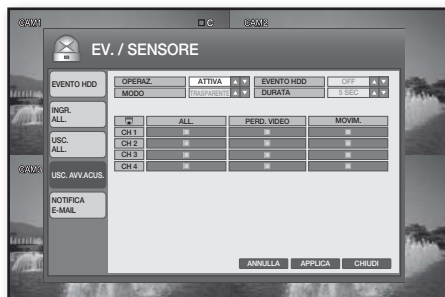
È possibile specificare il canale di ingresso dell'allarme e le condizioni dell'evento per l'avvisatore acustico.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<USC. AVV. ACUS.>** nell'angolo sinistro della schermata di impostazione EV./SENSORE, quindi premere **[ENTER]**.

2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

- OPERAZ. : Impostare l'attivazione dell'uscita dell'avvisatore acustico.
- EVENTO HDD : Impostare l'uscita avvisatore acustico se si verifica un evento HDD.
- MODO : Impostare il modo di uscita dell'avvisatore acustico.
 - Se impostato su **<BLOCCO>**, l'avvisatore acustico suona per il tempo definito in DURATA.
 - Se impostato su **<TRASPARENTE>**, la voce DURATA viene disattivata.
- DURATA : Impostare la durata dell'uscita avvisatore acustico.
 - Se si seleziona **<PR. TASTO>**, l'avvisatore acustico viene arrestato se si preme qualsiasi tasto sul pannello anteriore o il telecomando.
- ALL., PERD. VIDEO, MOVIM. : Impostare l'uscita dell'avvisatore acustico per ogni canale se si verifica un evento di allarme, perdita video o rilevazione movimento.



3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

NOTIFICA E-MAIL

È possibile specificare le condizioni alle quali viene inviata una notifica e-mail agli utenti registrati per il DVR a determinati intervalli o quando si verifica un evento.

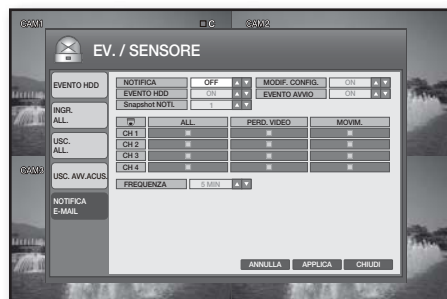
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<NOTIFICA E-MAIL>** nell'angolo sinistro della schermata di impostazione EV./SENSORE, quindi premere **[ENTER]**.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

- **NOTIFICA** : Attivare o disattivare la notifica se si verifica un evento.
 - Se impostato su **<ON>**, viene attivato il menu applicabile dove è possibile impostare altre opzioni.
 - Se impostato su **<OFF>**, le altre voci sono disattivate.
- **MODIF. CONFIG.** : Attivare o disattivare la notifica in caso di modifica della configurazione.
- **EVENTO HDD** : Attivare o disattivare la notifica se si verifica un evento HDD.
- **EVENTO AVVIO** : Attivare o disattivare la notifica e-mail all'avvio del sistema.
- **Snapshot NOTI.** : Specificare l'invio di un'istantanea quando si verifica un evento.
- **ALL., PERD. VIDEO, MOVIM.** : Impostare la notifica dell'evento per ogni canale se si verifica un evento come allarme, perdita video o rilevazione movimento.
- **FREQUENZA** : Impostare l'intervallo di notifica degli eventi.

-  ■ Una foto di una scena a basso contrasto provoca naturalmente molti disturbi; spesso si verifica un evento di movimento non necessario, che potrebbe provocare danni alla telecamera. In tal caso, impostare la funzione di NOTIFICA E-MAIL su OFF, o impostare un tempo più lungo per FREQUENZA (es.: 30 MIN).

3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



impostazione del DVR

GESTIONE DISCO

È possibile specificare le opzioni di sovrascrittura e cancellazione automatica della registrazione e formattare i dati registrati sull'HDD.

Ripetere i passi 1-3 della sezione precedente (pagina 23).

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sull'icona **<GESTIONE DISCO>** superiore e premere **[ENTER]**. Si apre la schermata **GESTIONE DISCO**.



2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.

- **ELIMIN. AUTOM.** : Specificare il periodo per l'eliminazione automatica. È possibile cercare i dati di registrazione esclusivamente nel periodo specificato.
 - La funzione **Elimin. autom.** è disponibile solo quando **SOVRASCRIVI** è impostato su **ON**.
 - Il modello **NTSC** non supporta la funzione **Elimin. autom.**



- !
 - Se rimane un file di grandi dimensioni, la configurazione può richiedere un certo tempo. Osservare che la registrazione viene disattivata finché la configurazione non è completata.
 - Viene disattivata quando **SOVRASCRIVI** è impostato su **OFF**.

- **SOVRASCRIVI**
 - Se impostato su **<ON>**, la registrazione procede sovrascrivendo i dati esistenti anche se le dimensioni dei dati registrati superano la capacità dell'HDD.
 - Se impostato su **<OFF>** e l'HDD è pieno, il DVR arresta la registrazione e provoca l'attivazione dell'allarme acustico o dell'allarme impostato in **<EV. / SENSORE>**. (pagina 40)
Sullo schermo viene visualizzato il messaggio **"DISCO PIENO"**.



- **FORMAT.** : Formattare l'hard disk.
 - ① Premere il pulsante **<AVVIO>**.
 - ② Viene visualizzato un messaggio d'avviso indicante che i dati registrati verranno eliminati.
 - ③ Premere il pulsante **<OK>**.

- !
 - Attenzione: formattando l'HDD si elimineranno tutti i dati esistenti.

3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso. Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

CONFIG. REG.

È possibile configurare le impostazioni delle opzioni relative alla registrazioni quali OPERAZ. REGISTR., REGISTRAZIONE CONTINUA/MOVIM., REGISTR. ALL. e REGISTRAZIONE ISTANTANEA.

Per avviare la CONFIGURAZIONE DELLA REGISTRAZIONE

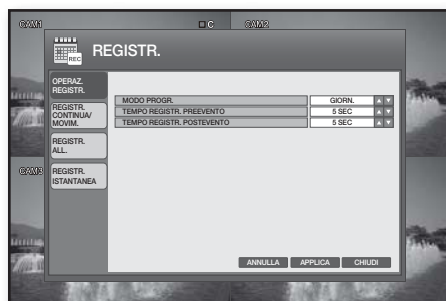
1. Premere il tasto **[MENU]** sul telecomando o fare clic sul pulsante **<MENU>** sul menu di avvio.
Viene visualizzata la schermata del menu CONFIGURAZIONE.
2. Utilizzare i tasti di direzione per selezionare **<CONFIG. REG.>** e premere il tasto **[ENTER]**.
Si apre la finestra di dialogo di accesso.
3. Selezionare un account utente e inserire la password.
 - Solo gli utenti che possiedono gli opportuni diritti di accesso possono accedere al menu Configurazione.



OPERAZ. REGISTR.

È possibile specificare il periodo di registrazione con i tempi di registrazione pre e post evento.

1. Accedere a **<CONFIG. REG.>** per visualizzare la schermata di configurazione OPERAZ. REGISTR..
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.
 - **MODO PROGR.** : Specificare il modo programma.
Il modo programma specificato viene applicato a Registrazione continua/movim. e Registr. all..
 - **TEMPO REGISTR. PREEVENTO** : Specificare il tempo di registrazione pre evento che sarà applicato nel caso si verifichi un evento.
La registrazione verrà avviata prima dell'ora indicata se si verificherà un evento.
 - **TEMPO REGISTR. POSTEVENTO** : Specificare l'ora di fine della registrazione che sarà applicata nel caso si verifichi un evento.
La registrazione continuerà dopo l'ora specificata se si verificherà un evento.
3. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
4. Premere il pulsante **<CHIUDI>** per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

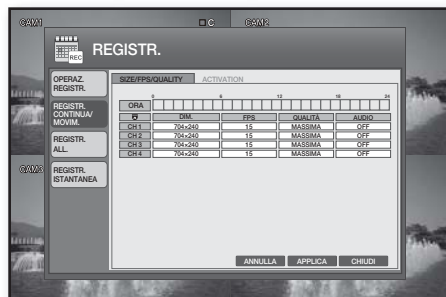


impostazione del DVR

REGISTR. CONT. / MOVIM.

È possibile specificare il tempo di registrazione continua, le dimensioni di registrazione e la qualità.
È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

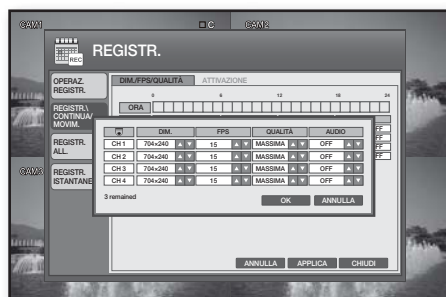
1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<REGIST. CONTINUA/MOVIM.>** nell'angolo sinistro della schermata di impostazione REGISTR., quindi premere **[ENTER]**.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.



Per specificare dimensioni di registrazione / FPS / qualità

È possibile specificare le dimensioni di registrazione e la qualità.

1. Nella barra **<ORA>**, selezionare la cella di cui regolare le dimensioni.
Si apre la finestra di regolazione delle dimensioni.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.
 - DIM. : Impostare la risoluzione della registrazione.
 - FPS : Impostare la frequenza dei fotogrammi al secondo.
 - QUALITÀ : Impostare la qualità di registrazione.
Scegliere tra BASSA/STANDARD/ALTA/MASSIMA.
Il tempo di registrazione può differire a seconda della qualità di registrazione.
 - AUDIO : Selezionare se includere l'ingresso audio nella registrazione.
 - Frequenza restante : Se si modificano le impostazioni relative a risoluzione e frequenza di registrazione restante, la frequenza dei fotogrammi disponibile per ogni risoluzione viene ricalcolata.
3. Premere il pulsante **<OK>**.
Le modifiche vengono salvate e la finestra viene chiusa.
4. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante **<APPLICA>** in basso.
Le impostazioni vengono applicate.



Per impostare il modo di registrazione

È possibile specificare il modo di registrazione per ogni canale o intervallo di tempo.

1. Dalla schermata di menu REGISTRAZIONE CONTINUA/ MOVIM., selezionare **<ATTIVAZIONE>**.
 - La modifica delle dimensioni di registrazione verrà applicata alla barra dell'ora.
2. Trascinare la cella per cui regolare le dimensioni, oppure utilizzare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) del telecomando e premere **[ENTER]**.



3. Selezionare il modo di registrazione eventi desiderato.
 - NESS. : Non esegue la registrazione.
 - CONTINUA : Esegue la registrazione continuamente.
 - MOVIM. : Esegue la registrazione solo se viene rilevato un movimento.
Per registrare un movimento, impostare <SENSIBILITÀ> e <CONFIG. AREA> in " **TELECAM > SENSORE MOVIM.** ". (pagina 29)
 - CONTINUA/MOVIM. : Esegue i modi di registrazione continua e del movimento.
4. Premere il pulsante <OK>.
Il colore dell'area specificata viene cambiato nel colore del tipo di registrazione specificato.
5. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
6. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

REGISTR. ALL.

È possibile specificare le dimensioni di registrazione e la qualità che verrà applicata se si verifica un evento di allarme. È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

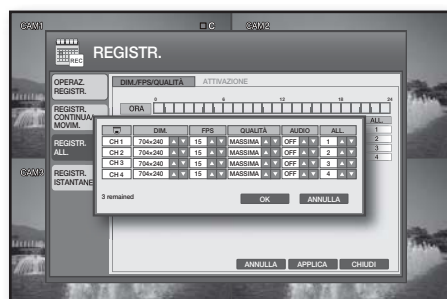
1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su <REGISTR. ALL.> nell'angolo sinistro della schermata di impostazione REGISTR., quindi premere [ENTER].

2. Nella barra <ORA>, selezionare la cella di cui regolare le dimensioni.
Si apre la finestra di regolazione delle dimensioni.

3. Usare i tasti di direzione (▲▼◀▶) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto [ENTER] per impostare il valore.

- DIM. : Impostare la risoluzione della registrazione.
- FPS : Impostare la frequenza dei fotogrammi al secondo.
- QUALITÀ : Impostare la qualità di registrazione.
Scegliere tra BASSA/STANDARD/ALTA/MASSIMA.
Il tempo di registrazione può differire a seconda della qualità di registrazione.
- AUDIO : Selezionare se includere l'ingresso audio nella registrazione.
- ALL. : Selezionare una porta di ingresso allarme.
- Frequenza restante : Frequenza restante: Se si modificano le impostazioni relative a risoluzione e frequenza di registrazione restante, la frequenza dei fotogrammi disponibile per ogni risoluzione viene ricalcolata.

4. Premere il pulsante <OK>.
5. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
6. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.



impostazione del DVR

Per specificare l'ora di registrazione dell'allarme

È possibile specificare l'ora di registrazione dell'allarme per ogni canale.

1. Dalla schermata di menu REGISTR.ALL., selezionare <ATTIVAZIONE>.
 - La modifica delle dimensioni di registrazione verrà applicata alla barra dell'ora.
2. Trascinare la cella per cui regolare le dimensioni, oppure utilizzare i tasti di direzione (▲▼◀▶) del telecomando e premere [ENTER].
3. Le celle specificate diventano di colore verde chiaro.
4. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
5. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

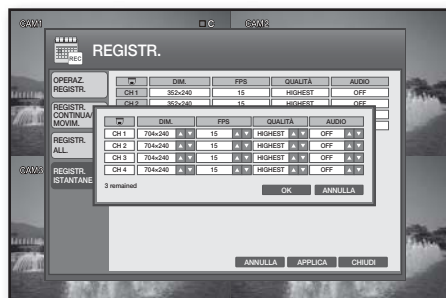


REGISTR. ISTANTANEA

È possibile specificare le dimensioni di registrazione nel modo di registrazione manuale.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su <REGISTR. ISTANTANEA> nell'angolo sinistro della schermata di impostazione REGISTR., quindi premere [ENTER].
2. Usare i tasti di direzione (▲▼◀▶) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto [ENTER] per impostare il valore.
Si apre la finestra di regolazione delle dimensioni.
 - DIM. : Impostare la risoluzione della registrazione.
 - FPS : Impostare la frequenza dei fotogrammi al secondo.
 - QUALITÀ : Impostare la qualità di registrazione.
Scegliere tra BASSA/STANDARD/ALTA/MASSIMA.
Il tempo di registrazione può differire a seconda della qualità di registrazione.
 - AUDIO : Selezionare se includere l'ingresso audio nella registrazione.
 - Frequenza restante : Se si modificano le impostazioni relative a risoluzione e frequenza di registrazione, la frequenza dei fotogrammi disponibile per ogni risoluzione viene ricalcolata.
3. Dopo aver completato la regolazione delle dimensioni, premere il tasto <OK>.
4. Al termine delle impostazioni, premere il pulsante <APPLICA> in basso.
Le impostazioni vengono applicate.
5. Premere il pulsante <CHIUDI> per visualizzare la finestra di dialogo di conferma e ritornare al menu precedente.

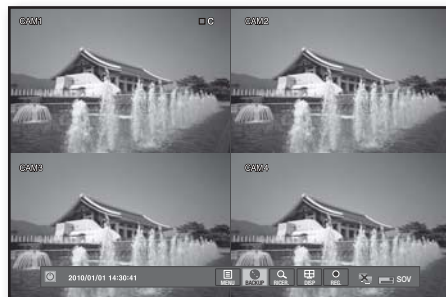


backup

È possibile controllare le dimensioni dei dati di backup ed eseguire il backup di un canale desiderato o a una data/ora desiderata.

BACKUP

1. Premere il tasto **[MENU]** sul telecomando o selezionare il tasto **<BACKUP>** sul menu di avvio.
Si apre la finestra di dialogo di accesso.
2. Selezionare un account utente e inserire la password.
 - Solo gli utenti che possiedono gli opportuni diritti di accesso possono accedere al menu BACKUP.
 - Web Viewer non supporta il backup dei dati nell'intervallo di tempo di transizione di uscita dell'ora legale (ON → OFF).
Per eseguire il backup di questo periodo, farlo sul DVR.

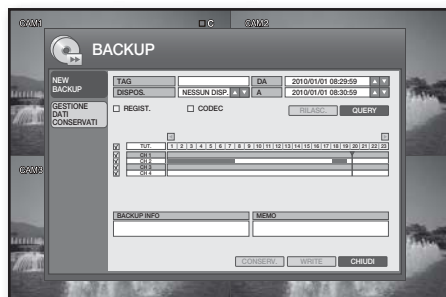


NEW BACKUP

È possibile eseguire il backup dei dati conservati sul dispositivo di memorizzazione collegato.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

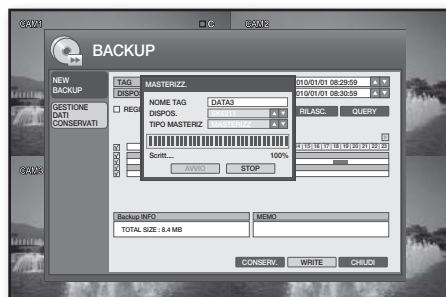
1. Accedere al menu BACKUP per visualizzare la schermata di configurazione **<NEW BACKUP>**.
2. Usare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]** per impostare il valore.
 - TAG : Inserire un nome per ogni voce di dati da conservare.
 - DISPOS. : Selezionare un dispositivo di memorizzazione esterno su cui salvare i dati di backup.
 - DA : Indicare l'ora di inizio del backup.
 - A : Indicare l'ora di fine del backup.
 - REGIST. : Per ricevere il file del registro di sistema, controllare la voce di registro e procedere con la sessione di query.
 - CODEC: Prima di riprodurre correttamente i dati di backup con Media Player, controllare la voce da riprodurre e scaricare anche il codec. Controllare prima di procedere con la sessione di query. (solo PAL)
3. Premere il pulsante **<QUERY>**.
I dati registrati vengono visualizzati nella colonna delle informazioni di backup.
4. Controllare le dimensioni dei dati in **<Backup INFO>**.
5. Per cambiare i criteri di ricerca, premere il tasto **<RILASC.>**.



- Se **<D.S.T>** è impostato su **<ON>**, è possibile vedere il tempo sovrapposto premendo **<◀, ▶>**.
- Facendo doppio clic sul codec di backup, installarlo sul PC. Quindi avviare Media Player. Se ci si dimentica di controllare il codec, il backup di questo non verrà eseguito correttamente.

backup

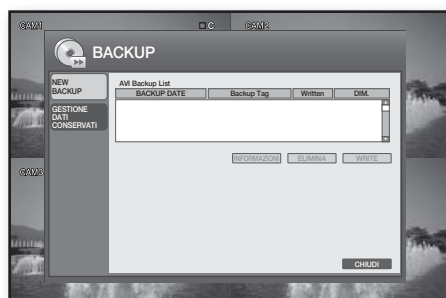
6. Premere il pulsante **<CONSERV.>** o **<WRITE>** in basso.
 - CONSERV. : Viene eseguito il backup dei dati selezionati sull'HDD, che è possibile controllare in **<GESTIONE DATI CONSERVATI>**.
 - WRITE : Esegue il backup dei dati selezionati sul dispositivo di memorizzazione collegato.
7. Premere **<CHIUDI>** per uscire dalla finestra di backup.



GESTIONE DATI CONSERVATI

È possibile controllare i dati conservati in **<NEW BACKUP>** e controllare/eliminare o eseguire il backup dei dati su un dispositivo di memorizzazione.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<GESTIONE DATI CONSERVATI>** nell'angolo sinistro del menu BACKUP e premere **[ENTER]**.
2. Utilizzare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per selezionare una voce dati di backup nell'elenco.
3. Per controllare le informazioni, premere il pulsante **<INFORMAZIONI>**.
4. Selezionare **<ELIMINA>** per eliminare i dati, e selezionare **<WRITE>** per salvare i dati.
5. Premere **<CHIUDI>** per uscire dalla finestra di backup.



ricerca e riproduzione

È possibile eseguire la ricerca dei dati registrati in base alla data/ora o a criteri di ricerca come un evento.

RICER.

1. Premere il tasto **[SEARCH]** sul telecomando o premere il pulsante **<RICER.>** nel menu di avvio. Si apre la finestra di dialogo di accesso.
2. Selezionare un account utente e inserire la password.
 - Solo gli utenti che dispongono dei diritti di ricerca possono accedere al menu RICER..

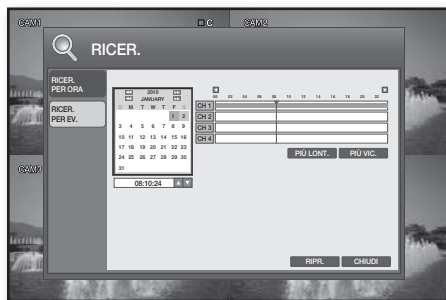


RICER. PER ORA

È possibile programmare la ricerca dei dati registrati all'ora desiderata.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Accedere al menu RICER. per visualizzare la schermata **<RICER. PER ORA>**.
Se vengono individuati dati registrati nella data ricercata, la porzione di registrazione della barra del tempo di ogni canale si colora di blu all'ora specificata.
2. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi sulla data della ricerca e premere il tasto **[ENTER]**.
La data con un programma di registrazione viene colorata di arancione sul calendario a sinistra della barra di ricerca.



Riproduzione

1. Selezionare un elemento da riprodurre.
2. Premere il pulsante **<RIPR.>** in basso.
3. L'elemento viene riprodotto.
Utilizzare la barra di riproduzione inferiore per regolare la velocità o cambiare modo di riproduzione.
 : Diventa arancione quando si posiziona il cursore su di esso.
Ogni volta che si fa clic con il tasto destro del mouse, il modo dello schermo passa al modo suddiviso 1 → 4 in sequenza.

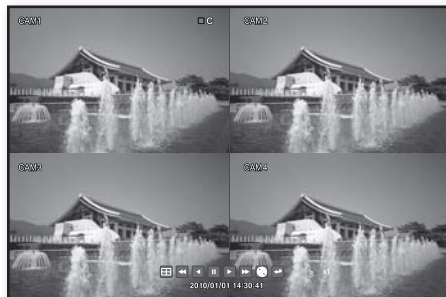
Fare clic su di esso per tornare al modo singolo, e fare di nuovo clic per passare al canale successivo.

 : Fare clic per visualizzare la finestra di backup dove è possibile specificare i criteri di ricerca ed eseguire il backup dei dati corrispondenti.

- È possibile controllare i dati di backup in **"BACKUP > GESTIONE DATI CONSERVATI"** e salvarli in un supporto di memorizzazione USB.

 : Ritorna alla schermata precedente.

- Per ulteriori informazioni sulla barra di riproduzione, vedere **"Schermata di riproduzione"**. (pagina 22)



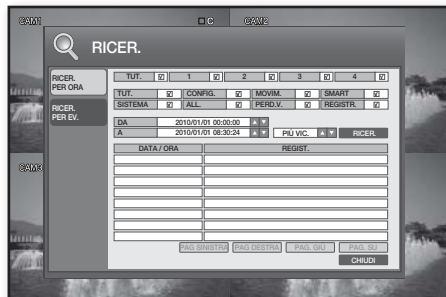
ricerca e riproduzione

RICER. PER EV.

È possibile ricercare gli eventi e riprodurre i dati per un determinato canale.

È più semplice eseguire l'impostazione con il mouse.

1. Utilizzare i tasti di direzione per spostarsi su **<RICER. PER EV.>** nell'angolo sinistro della schermata RICER. e premere il tasto **[ENTER]**.
2. Utilizzare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per spostarsi sulla voce desiderata, quindi premere il tasto **[ENTER]**.
Specificare il canale da ricercare e il periodo dell'evento.
3. Specificare la sequenza di ricerca.
 - PIÙ VIC. : Mostra l'elenco di elementi con il più recente in cima.
 - PIÙ LONT. : Mostra l'elenco di elementi con il più vecchio in cima.
 - PAG SINISTRA : Si sposta all'estrema sinistra dell'elenco.
 - PAG DESTRA : Si sposta all'estrema destra dell'elenco.
4. Utilizzare i tasti di direzione (**▲▼◀▶**) per spostarsi su un elemento ricercato o fare semplicemente doppio clic su di esso.
Viene riprodotto l'elemento selezionato.



- Per l'utilizzo della barra dei pulsanti di riproduzione, vedere **"Riproduzione"**. (pagina 51)

visualizzatore web

INTRODUZIONE

Che cos'è il Visualizzatore Web?

Visualizzatore Web è un programma software di facile utilizzo che consente di collegarsi al DVR in un'area remota e di controllare i dati live o video esistenti.

Requisiti di sistema

Di seguito sono elencati i requisiti minimi consigliati per l'hardware e il sistema operativo necessari per eseguire il Visualizzatore Web.

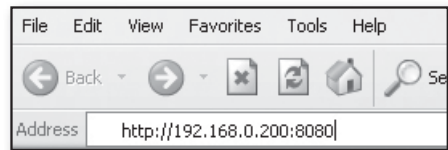
Sistema operativo	Windows XP Professional Windows Vista Home Basic /Premium Windows 7
Browser Web	MS Explorer 5.5 o superiore (32bit solo)
CPU	Intel Pentium 2.0 GHz
Memoria	512 MB
Monitor	High Color 16-bit 1024 × 768
HDD	50 MB(spazio richiesto per l'installazione) * Spazio HDD aggiuntivo richiesto per la registrazione. Le dimensioni del file registrato variano a seconda delle impostazioni della qualità di registrazione.

visualizzatore web

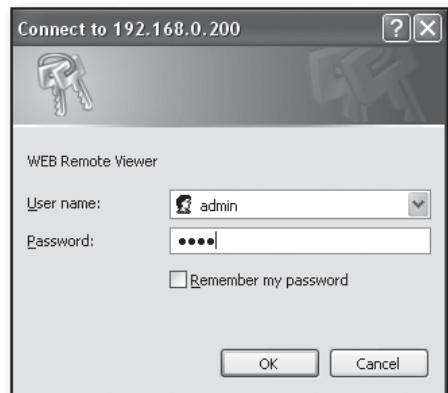
Per collegarsi al Visualizzatore Web

1. Aprire il browser e indicare l'indirizzo IP del DVR, o l'URL nella barra degli indirizzi.

- È necessario che sia stato specificato l'indirizzo IP in **"RETE > CONFIG. IP"**.
L'URL iniziale del DVR è costituito dalle ultime 6 cifre dell'indirizzo MAC, che è possibile controllare in **"SISTEMA > GESTIONE SISTEMA > INFO SISTEMA"**. (pagina 25)



2. Come amministratore, occorre fornire l'ID dell'amministratore e la password.
Come utente registrato, si devono inserire l'ID utente e la password.



3. Fare clic su **<Install ActiveX Control...>**.



4. Fare clic su **<Install>**.



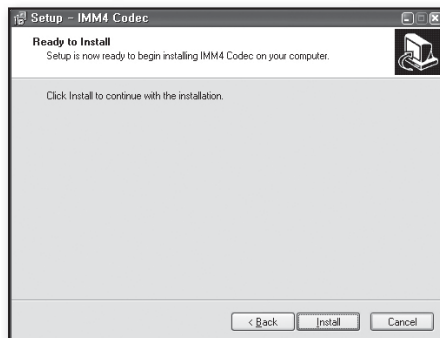
5. Quando viene visualizzata la finestra a comparsa dell'avviso di protezione dovuta al firewall di Windows, fare clic su **<Unblock>** per accedere al Visualizzatore Web.



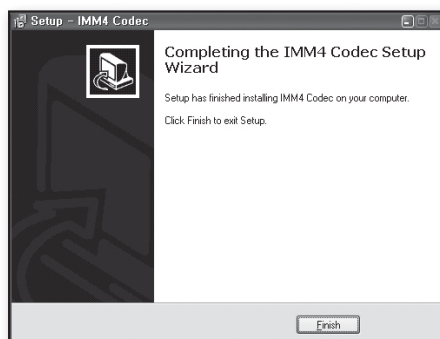
6. Fare clic su <Next> quando viene visualizzato l'assistente di configurazione del codec IMM4.



7. Fare clic su <Install>.



8. Fare clic su <Finish> per uscire dall'installazione.



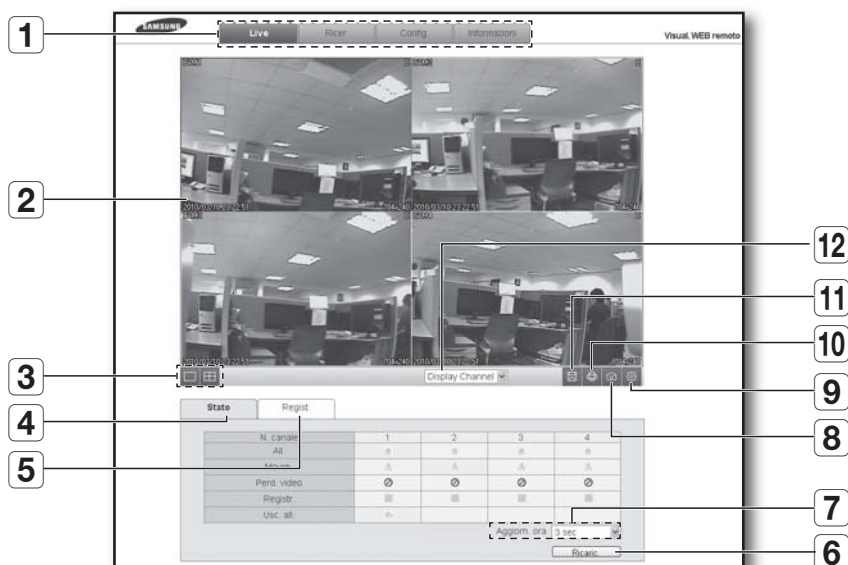
9. L'installazione è completata.
Viene visualizzata la schermata principale di Visualizzatore Live.



visualizzatore web

VISUALIZZATORE LIVE

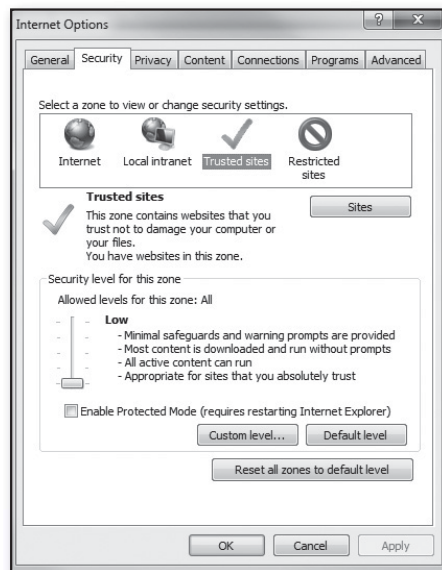
Il Visualizzatore Live in breve



	Nome	Descrizione
1	Area di selezione del visualizzatore	Comprende 4 schede: <Live>, <Ricer.>, <Config.> e <Informazioni>.
2	Visualizzatore Live	Visualizza la schermata Live del DVR attualmente collegato.
3	Schermata suddivisa	Consente di commutare tra la schermata singola e la schermata suddivisa in 4 parti.
4	Stato	Indica lo stato di ogni canale.
5	Regist.	Mostra il registro.
6	Ricaric.	Ricarica le informazioni sul DVR.
7	Aggiorn. ora	Specifica il tempo di aggiornamento.
8	Cattura immagine	Cattura la schermata selezionata.
9	Configurazione ActiveX	Specifica il percorso di salvataggio della schermata registrata o catturata.
10	Stampa	Stampa la schermata corrente.
11	Salva	Salva il video live visualizzato sulla schermata.
12	Selezione dei canali	Seleziona il canale da visualizzare sulla schermata.



- Se non si riesce a salvare l'immagine, verificare se è attivato quanto segue in Internet Explorer.
"Tools > Internet Option > Security": disattivare la casella **"Enable Protected Mode(requires restarting Internet Explorer)"**, quindi riavviare Internet Explorer.



Commutazione tra i modi di suddivisione

Fare clic sui tasti di commutazione dei modi per commutare tra le schermate come segue.



SINGOLA



SUDDIVISA IN 4 PARTI

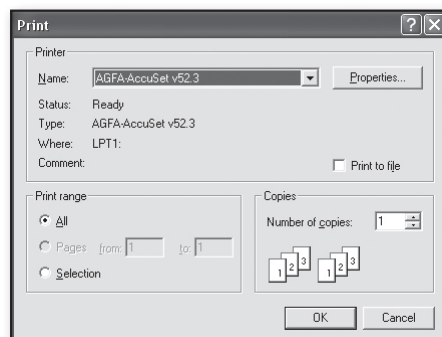
Per registrare un video

- Fare clic su .
 - Il video del canale selezionato viene salvato nel percorso di salvataggio predefinito del PC.
- Fare clic su **<Configurazione ActiveX>** per visualizzare il menu Impostazioni in cui è possibile cambiare il percorso predefinito.

Per stampare la schermata

È possibile stampare la schermata Live attualmente visualizzata.

- Fare clic su .
- Quando appare la finestra di dialogo Stampa, fare clic su **<OK>**.



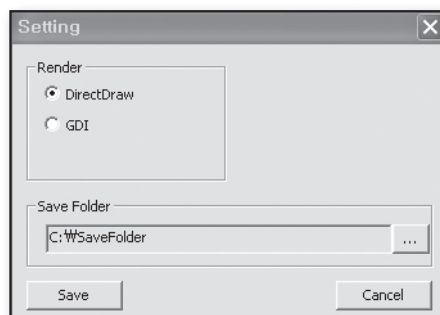
visualizzatore web

Cattura della schermata

1. Fare clic su .
 2. La schermata attuale del canale selezionato viene salvata nel percorso di salvataggio predefinito del PC.
-  ■ Fare clic su **<Configurazione ActiveX>** per visualizzare il menu Impostazioni in cui è possibile cambiare il percorso predefinito.

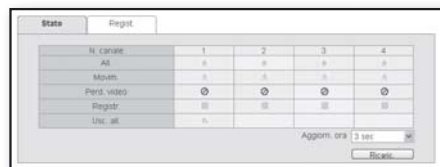
Configurazione ActiveX

1. Fare clic su .
 2. Quando si apre la finestra Setting, specificare **<Render>** e **<Percorso>** per il video o la schermata da catturare.
 3. Per cambiare il percorso di salvataggio, fare clic su **<Save Folder (...)>** e specificare un nuovo percorso.
-  ■ In Windows Vista non è possibile cambiare il percorso del file.
4. Fare clic su **<Save>**.
Le modifiche vengono salvate.



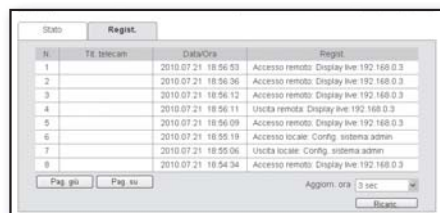
Per visualizzare lo stato

Fare clic sulla scheda **<Stato>** in basso.
È possibile controllare lo stato di occorrenza dell'evento su tutti i canali del DVR collegato.



Per visualizzare il registro

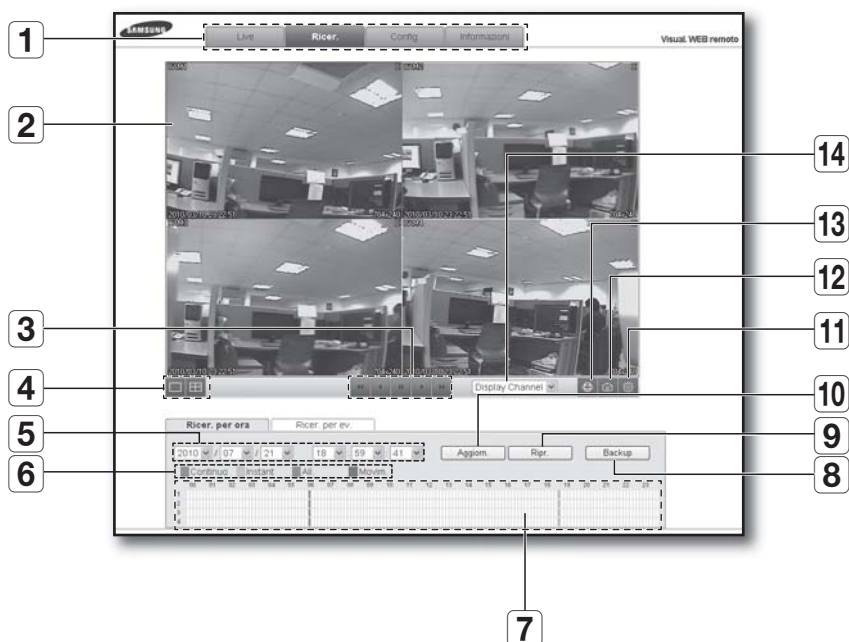
Fare clic sulla scheda **<Regist.>** in basso.
È possibile controllare il registro del DVR collegato.



VISUALIZZATORE DI RICERCA

Fare clic sulla scheda <Ricer.> per visualizzare la schermata di riproduzione remota del DVR.

Il Visualizzatore di ricerca in breve



Nome		Descrizione
1	Area di selezione del visualizzatore	Comprende 4 schede: <Live>, <Ricer.>, <Config.> e <Informazioni>.
2	Schermata di ricerca	Visualizza la schermata di riproduzione del video registrato.
3	Barra di riproduzione	Pulsanti utilizzati per comandare la schermata di riproduzione.
4	Schermata suddivisa	Consente di commutare tra la schermata singola e la schermata suddivisa in 4 parti. Per ulteriori informazioni, vedere "Il Visualizzatore Live in breve".
5	Data e ora	Seleziona l'intervallo di tempo da riprodurre.
6	Proprietà di registrazione	Imposta secondo necessità le proprietà di registrazione.
7	Barra del tempo	Indica il canale di riproduzione, l'intervallo di tempo e le proprietà di registrazione che si possono modificare.
8	Backup	Esegue il backup del video corrente.
9	Ripr.	Riproduce il video che corrisponde ai criteri di ricerca.

visualizzatore web

Nome		Descrizione
10	Aggiorn.	Aggiorna la schermata
11	Configurazione ActiveX	Specifica il percorso di salvataggio della schermata registrata o catturata.
12	Cattura immagine	Cattura la schermata corrente.
13	Stampa	Stampa la schermata corrente.
14	Selezione dei canali	Seleziona un canale della telecamera in collegamento con il DVR.

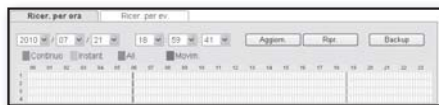


- Per ulteriori dettagli sui menu di impostazione ActiveX/cattura immagine/stampa, vedere **"Visualizzatore Live"**.

RICERCA PER ORA

È possibile cercare i dati di registrazione del DVR utilizzando un intervallo di tempo.

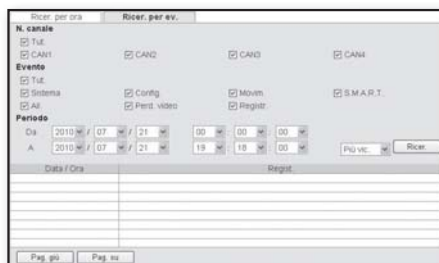
1. Specificare l'intervallo di tempo da riprodurre.
2. Fare clic su **<Ripr.>**.
3. Utilizzare la barra di riproduzione per regolare secondo necessità la direzione e la velocità di riproduzione.
 - Per ulteriori informazioni sulla barra di riproduzione, vedere **"Schermata di riproduzione"**. (pagina 22)



RICERCA PER EVENTO

È possibile cercare i dati di registrazione del DVR ordinandoli per evento.

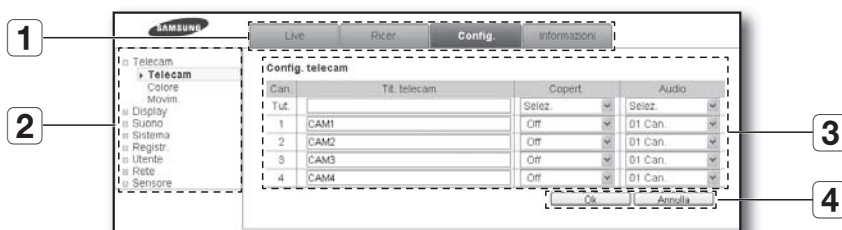
1. Selezionare l'evento da cercare facendo clic sulla casella di controllo.
2. Specificare l'intervallo di tempo in **<Periodo>**.
3. Specificare la sequenza di visualizzazione delle voci trovate.
 - Più vic. : Visualizza l'evento più vicino nella parte superiore.
 - Più lont. : Visualizza l'evento più lontano nella parte superiore.
4. Fare clic su **<Ricer.>**.
I dati di evento vengono elencati nel riquadro in basso.
5. Fare doppio clic sulla voce desiderata.
6. Utilizzare la barra di riproduzione per regolare secondo necessità la direzione e la velocità di riproduzione.
 - Per ulteriori informazioni sulla barra di riproduzione, vedere **"Schermata di riproduzione"**. (pagina 22)



CONFIGURAZIONE

Fare clic sulla scheda <Config.> per visualizzare la schermata di configurazione remota del DVR.

Il Visualizzatore di configurazione in breve



	Nome	Descrizione
1	Area di selezione del visualizzatore	Comprende 4 schede: <Live>, <Ricer.>, <Config.> e <Informazioni>.
2	Struttura del menu	Consente di selezionare la voce di menu desiderata.
3	Dettagli	Informazioni dettagliate sulla voce di menu selezionata.
4	Ok/Annulla	Salva o annulla le impostazioni.

Configurazione telecamera

Consente di configurare le impostazioni della telecamera collegata al DVR.

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare <Telecam>.
2. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere "TELECAM". (pagina 27)
3. Fare clic su <Ok>.

Le modifiche vengono salvate.

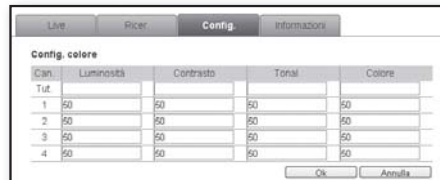


visualizzatore web

Configurazione colore

È possibile regolare tutte le impostazioni tra 0 e 100 per ogni canale in modo sintonizzazione fine, e l'impostazione predefinita è 50.

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Telecam>**.
2. Fare clic su **<Colore>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"COLORE"**. (pagina 28)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.

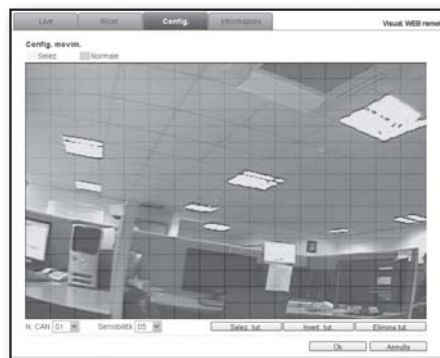


Configurazione movimento

È possibile specificare l'area di rilevazione del movimento e l'uso dell'uscita allarme in caso di rilevazione di un movimento.

Se viene specificata un'area di rilevazione, il sistema rileva i movimenti che si verificano nell'area.

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Telecam>**.
2. Fare clic su **<Movim.>**.
3. Fare clic su un'area di movimento e trascinarla fino al punto desiderato. Le celle selezionate assumono un colore diverso, specificato come area di rilevazione.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"SENSORE MOVIM."**. (pagina 29)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione OSD

È possibile cambiare le informazioni di visualizzazione.

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Display>**.
2. Fare clic su **<OSD>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"OSD"**. (pagina 30)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione monitor

È possibile regolare la posizione delle voci visualizzate.

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Display>**.
2. Fare clic su **<Monitor>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"MONITOR"**. (pagina 30)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione audio/avvisatore acustico

È possibile configurare le impostazioni legate all'audio e all'avvisatore acustico.

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Suono>**.
2. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"AUDIO"** e **"AVV. ACUS."**. (pagina 33)
3. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



Impostazione data/ora

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Sistema>**.
2. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"DATA/ORA"**. (pagina 24)
3. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione gestione

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Sistema>**.
2. Fare clic su **<Gestione sistema>**.
3. Controllare le informazioni di sistema in **<Config. info sistema>**.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"GESTIONE SISTEMA"**. (pagina 25)
4. Cambiare il nome del sistema in **<Config. gestione sistema>**.
5. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione dispositivo controllo

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Sistema>**.
2. Fare clic su **<Telecomando>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"REMOTE CONTROLLER"**. (pagina 26)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



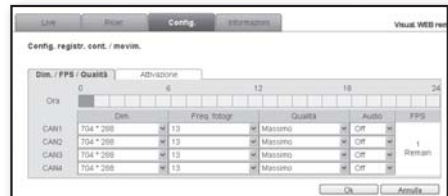
Configurazione operazione registrazione

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Registr.>**.
2. Fare clic su **<Operaz. registr.>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"OPERAZ. REGISTR."**. (pagina 45)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



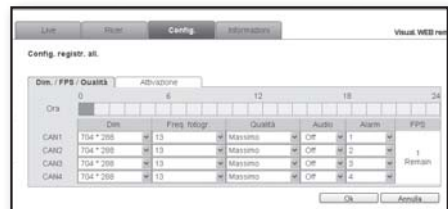
Configurazione registrazione continua/movimento

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Registr.>**.
2. Fare clic su **<Registr. Cont/movim.>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"REGISTR. CONT. / MOVIM."**. (pagina 46)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione registrazione allarme

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Registr.>**.
2. Fare clic su **<Registr. all.>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"REGISTR. ALL."**. (pagina 47)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.



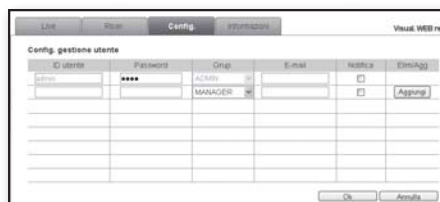
Configurazione registrazione istantanea

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare <Registr.>.
2. Fare clic su <Istantaneo>.
3. seguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere “REGISTR. ISTANTANEA”. (pagina 48)
4. Fare clic su <Ok>.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione gestione utente

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare <Utente>.
2. Fare clic su <Gestione>.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere “GESTIONE UTENTE”. (pagina 34)
4. Fare clic su <Ok>.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione autorizzazione utente

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare <Utente>.
2. Fare clic su <Autorizz.>.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere “AUTORIZZ. UTENTE”. (pagina 35)
4. Fare clic su <Ok>.
Le modifiche vengono salvate.



Impostazione configurazione IP

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Rete>**.
2. Fare clic su **<Rete>**.
3. Controllare lo stato della connessione di rete ed eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"CONFIG. IP"**. (pagina 36)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.

Live Rete **Config** Informazioni

Imp. config. IP

DHCP: ☒ On

Indir. IP:

Subnet Mask:

Gateway:

1° server DNS:

2° server DNS:

Porta servizio RTSP:

Web Server Port:

Vel. max TX:

DNS: ☒ On

Ok Annulla

Configurazione e-mail

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Rete>**.
2. Fare clic su **<E-mail>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"E-MAIL"**. (pagina 38)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.

Live Rete **Config** Informazioni

Config. e-mail

Server:

Porta:

Sicurezza:

Utente:

Password:

Da:

Ok Annulla

Configurazione evento HDD

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Sensore>**.
2. Fare clic su **<Evento HDD>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"EVENTO HDD"**. (pagina 40)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.

Live Rete **Config** Informazioni

Config. evento HDD

A.S.M.A.R.T.: ☒ On

Ev. disco pieno: ☐ Off

Ok Annulla

Configurazione ingresso allarme

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare **<Sensore>**.
2. Fare clic su **<Ingr. all.>**.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere **"INGR. ALL."**. (pagina 41)
4. Fare clic su **<Ok>**.
Le modifiche vengono salvate.

Live Rete **Config** Informazioni

Config. ingr. all.

N. CAN	Trsf.	Selez.	Operaz.	Tipo	Testa
CAN1	Attiva	☒ N/O	☒ N/O	ALARM 1	
CAN2	Attiva	☒ N/O	☒ N/O	ALARM 2	
CAN3	Attiva	☒ N/O	☒ N/O	ALARM 3	
CAN4	Attiva	☒ N/O	☒ N/O	ALARM 4	

Ok Annulla

Configurazione uscita allarme

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare <Sensore>.
2. Fare clic su <Usc. all.>.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere "USC. ALL." (pagina 42)
4. Fare clic su <Ok>.
Le modifiche vengono salvate.



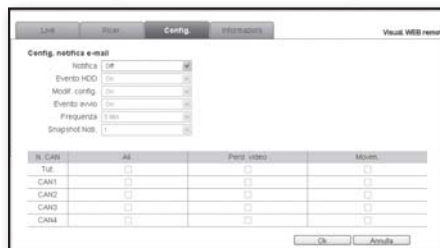
Configurazione uscita avvisatore acustico

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare <Sensore>.
2. Fare clic su <Usc. avv. acus.>.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere "USC. AVV. ACUS." (pagina 42)
4. Fare clic su <Ok>.
Le modifiche vengono salvate.



Configurazione notifica e-mail

1. Dalla struttura del menu a sinistra, selezionare <Sensore>.
2. Fare clic su <Notifica e-mail>.
3. Eseguire le modifiche nei dettagli come necessario.
 - Per ulteriori informazioni, vedere "NOTIFICA E-MAIL" (pagina 43)
4. Fare clic su <Ok>.
Le modifiche vengono salvate.



INFORMAZIONI

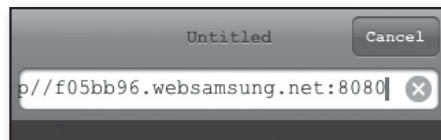
Fare clic sulla scheda <Informazioni> per visualizzare il nome del modello di DVR e la versione del Web Viewer.



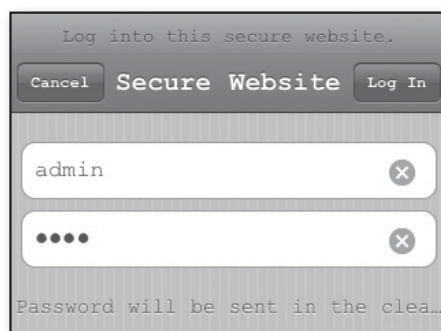
visualizzatore web

USO DI iPhone

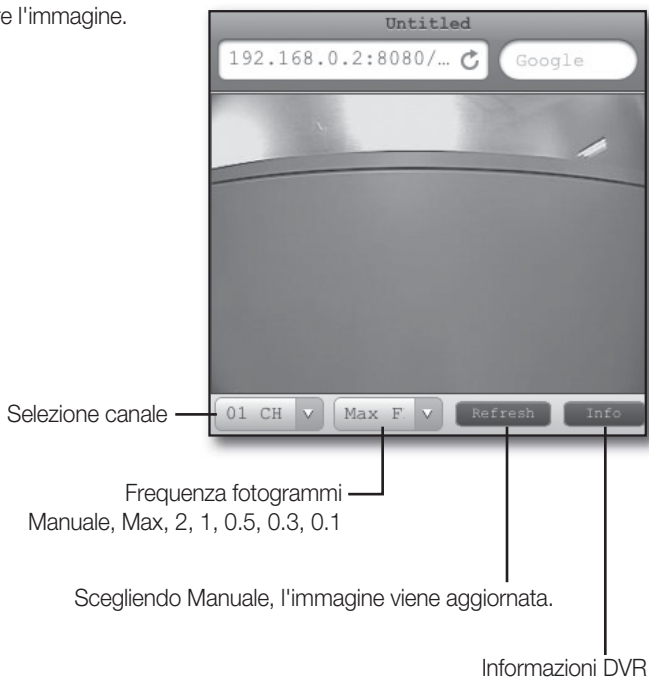
1. Selezionare il browser Safari.
2. Inserire l'indirizzo IP o l'URL per effettuare la connessione.
Quindi toccare il tasto <Vai>.
http:// inserire indirizzo IP: N. porta(predefinito 8080)
Es.)http://f05bb96.websamsung.net:8080



3. Inserire il nome utente e la password. A questo punto l'utente può vedere l'immagine. (ID predefinito: admin, PW: 4321)



4. Toccare il tasto <Refresh> per ottenere l'immagine.



SPECIFICHE DEL PRODOTTO

Voce		Dettagli
Generale	Formato Sistema	NTSC / PAL
	Telecomando	Yes
Sistema Operativo		Embedded Linux
Video	Ingresso	4 Canali BNC
	Uscita	1 x 1 Canale BNC(CVBS)
Audio	Ingresso	4CAN (1Vp-p)
	Output	Tipo RCA: 1CAN
Live	Modo visualizzazione	1/4/Sequenza
Allarme/movimento	Ingresso	4CAN
	Uscita	Relè : 1CAN
	Pre Allarme	1sec~5sec
	Post Allarme	Selezionabile tra 5 e 180 sec
	Avvisatore acustico	Sì
	Rilevazione movimento	4CAN
	Pop-up del video	Supportati
Registrazione/ riproduzione/ricerca	Codec video	H.264 (profilo base)
	Codec audio	G.711 (64 kbps)
	Velocità registrazione video/PB	NTSC : 120ips(352×240), 60ips(704×240), 30ips(704×480) PAL : 100ips(352×288), 50ips(704×288), 25ips(704×576)
	Qualità di registrazione	Livello: Altissimo/alto/standard/basso
	Funzionalità	Pentaplex (Live, riproduzione, registrazione, rete, Smart Phone)
	N. di registrazioni video	4CAN
	Modo registrazione	• Registrazione continua • Registrazione programmata • Registrazione allarme • Registrazione movimento • Registrazione a intervalli - NTSC : 1, 2, 3, 7, 15, 30ips - PAL : 1, 2, 3, 7, 13, 25ips • Registrazione istantanea (registrazione panico)
	Velocità di riproduzione	• Riproduzione, pausa, stop • Avanzamento/riavvolgimento rapido - 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x • Riproduzione passo passo - avanti/indietro
	Memoria	500GB
	Modo di ricerca	• Ricerca ora - data/ora - calendario • Evento - continuo, allarme, movimento, altro

appendice

Voce		Dettagli
Visualizzatore Web	Specifiche PC client	• MS Explorer 5.5 o superiore (32bit solo)
	Sistemi operativi supportati	Windows XP, Windows Vista, Windows 7
	Funzione Visualizzatore Web	• Live / Backup / Ricerca • Supporto di più lingue NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ
	Sicurezza	Protezione password / nome utente
	Monitoraggio remoto	4
	Ricerca da remoto	Ricerca per data/Ora, Elenco Eventi
	N. connessioni	4 (1 Visualizzatore Web/1 PC)
Rete	Interfaccia	Porta LAN 1 (10/100 Mbps Ethernet)
	Protocollo di rete	DHCP, DNS, DDNS, NTP
Backup	Interfaccia USB 2.0	• Anteriore 1, posteriore 1 • HDD esterno • Memoria USB
	Formato file di backup	AVI
Ora	Regolazione ora	Fuso orario GMT, ora legale, supporto NTP
Altre funzioni	Altre funzioni	• Aggiornamento software (memoria USB, rete) • Monitoraggio live & di rete senza HDD • Supporto di più lingue NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ • E-MAIL (JPEG) : Allarme/movimento/perdita video
Comandi	Mouse	Supportato (USB)
	Tasti sul pannello anteriore	Supportati
	Telecomando	Supportati
Aspetti meccanici (set)	Peso	1,85Kg
	Dimensioni (L x A x P)	290 x 60 x 224,3 mm
Aspetti ambientali	Temperatura di esercizio	0°C ~ +40°C (32°F ~ 104°F)
	Umidità di esercizio	20% ~90%
Aspetti elettrici	Tensione di ingresso	100-240 VAC, 50/60 Hz
	Consumo	17W

OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL Software : linux kernel, Sysvinit, dosfstools, wget, msmtp, busybox, cdrtools, dvd+rw-tools, iconv, smartctl, uboot, minicom, openssl, bash, lm_sensors
- LGPL Software : glibc, vmstat, inetutils
- OpenSSL License : OpenSSL

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps:

(1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is

modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients

of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the

GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc.
<<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to

install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that

enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you

offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate

litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms

and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of

the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER

EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library’s name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not,

write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com). All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Corretto smaltimento del prodotto (rifiuti elettrici ed elettronici)

(Applicabile nell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistema di raccolta differenziata)

Il marchio riportato sul prodotto, sugli accessori o sulla documentazione indica che il prodotto e i relativi accessori elettronici (quali caricabatterie, cuffia e cavo USB) non devono essere smaltiti con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Per evitare eventuali danni all'ambiente o alla salute causati dall'inopportuno smaltimento dei rifiuti, si invita l'utente a separare il prodotto e i suddetti accessori da altri tipi di rifiuti e di riciclarli in maniera responsabile per favorire il riutilizzo sostenibile delle risorse materiali.

Gli utenti domestici sono invitati a contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o l'ufficio locale preposto per tutte le informazioni relative alla raccolta differenziata e al riciclaggio per questo tipo di materiali.

Gli utenti aziendali sono invitati a contattare il proprio fornitore e verificare i termini e le condizioni del contratto di acquisto. Questo prodotto e i relativi accessori elettronici non devono essere smaltiti unitamente ad altri rifiuti commerciali.



Corretto smaltimento delle batterie del prodotto

(Applicabile nei paesi dell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistemi di conferimento differenziato delle batterie.)

Il marchio riportato sulla batteria o sulla sua documentazione o confezione indica che le batterie di questo prodotto non devono essere smaltite con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Dove raffigurati, i simboli chimici Hg, Cd o Pb indicano che la batteria contiene mercurio, cadmio o piombo in quantità superiori ai livelli di riferimento della direttiva UE 2006/66. Se le batterie non vengono smaltite correttamente, queste sostanze possono causare danni alla salute umana o all'ambiente. Per proteggere le risorse naturali e favorire il riutilizzo dei materiali, separare le batterie dagli altri tipi di rifiuti e riciclarle utilizzando il sistema di conferimento gratuito previsto nella propria area di residenza.

DVR a 4 canali

Manuale utente

Copyright

©2010 Samsung Techwin Co., Ltd. Tutti i diritti riservati.

Marchio

 **SAMSUNG TECHWIN** è il logo registrato di Samsung Techwin Co., Ltd.
Il nome di questo prodotto è un marchio registrato di Samsung Techwin Co., Ltd.
Gli altri marchi citati in questo manuale sono marchi registrati delle relative società.

Limitazioni

Samsung Techwin Co., Ltd si riserva il copyright di questo documento. In nessun caso questo documento potrà essere riprodotto, distribuito o modificato, parzialmente o interamente, senza l'autorizzazione formale di Samsung Techwin.

Declinazione di responsabilità

Samsung Techwin fa del suo meglio per verificare l'integrità e la correttezza dei contenuti del presente documento, ma non fornisce nessuna garanzia formale. L'uso di questo documento e i risultati che ne derivano ricadono interamente sotto la responsabilità dell'utente. Samsung Techwin si riserva il diritto di modificare i contenuti di questo documento senza preavviso.

Garanzia

Fateci sapere se il prodotto non funziona correttamente in condizioni normali. Samsung Techwin risolverà il problema gratuitamente. La garanzia dura 3 anni. La garanzia non copre:

- Perdite di dati dovute a danni dell'hard disk
- Comportamenti anomali del sistema dovuti all'esecuzione di programmi non appropriati per il funzionamento del sistema.
- Perdite di dati dovuti a virus
- Deterioramento delle prestazioni o logorio naturale nel corso del tempo
- Fenomeni sensoriali che non riguardano le prestazioni o la qualità del prodotto (es.: rumore di funzionamento)



RETE DI VENDITA

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES
Tol Free : +1-877-213-1222 FAX : +1-310-632-2195
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park
Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 0PS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com