

SAMSUNG TECHWIN

4-KANALS DVR

Bruksanvisning

SRD-450



översikt

FUNKTIONER

Med den här produkten kan du spela in 4 kanaler för kamerabilder och röstkällor samtidigt. Den här funktionen erbjuder perfekt bildkvalitet för både visning i realtid och återvisning.

- Du kan också övervaka fjärrvideor eller söka efter tidigare inspelningar och ändra menyinställningarna för DVR via nätverket.
- Eftersom den här produkten kan hantera Windows operativsystem för att implementera det DVR-specifika operativsystemet på hårdvarukomponenterna så blir den övergripande användningen stabil.
- Den här produkten komprimerar de 4 kanalerna för kameraingångarna till ett format på H.264 innan de konverterar analog till digital video, vilket gör det möjligt för dig att effektivt använda hårddisken.
- Du kan använda fjärrkontroll, mus, sökknappar på frontpanelen eller en kombination av dem för att utföra frysning, snabbuppspelning samt övervakning av en händelse för upptäckt, såsom en tid, rörelse och ett alarm.
- Det erbjuder olika inspelningslägen, inklusive kontinuerlig, rörelse och alarminspelningar.
- Stöder DDNS (använd dynamisk IP som statisk IP)
- USB-säkerhetskopiering
- Separata upplösningsinställningar för varje kanal
- Separata rörelseområdesinställningar för varje kanal
- Stöder en triplexuppgift för Spara och Fjärrvisning under en sökning.
- Rörelseidentifieringsinspelning
- Förhindrar obehörig användarkontroll och dataförlust genom att använda lösenordssystem.
- Stöder användning av fjärrkontroll och mus
- Stöd för BNC-kamera
- NTSC : Upp till 120 bildrutor (baserat på 352 x 240)
PAL : Upp till 100 bildrutor (baserat på 352 x 288)
- In- och uppspelning med hög kvalitet.
 - NTSC : Baserad på 704 x 480
 - PAL : Baserad på 704 x 576
- Hög/låg hastighetssökning (sök listor/hastighetssökning)
- Kontinuerlig inspelning i HDD-överskrivningsläge

VIKTIGA SÄKERHETSANVISNINGAR

Läs de här användaranvisningarna noggrant innan du använder enheten.

Följ alla säkerhetsanvisningar som anges nedan.

Förvara de här användaranvisningarna på ett lättåtkomligt ställe för framtida referens.

- 1) Läs de här instruktionerna.
- 2) Behåll de här instruktionerna.
- 3) Dölj alla varningar.
- 4) Följ alla instruktioner.
- 5) Använd inte apparaten nära vatten.
- 6) Rengör endast med torr trasa.
- 7) Blockera inga ventilationsöppningar, installera i enlighet med tillverkarens anvisningar.
- 8) Installera inte nära några värmekällor, såsom element, värmeaggregat, spisar eller motsvarande apparater (inklusive förstärkare) som producerar värme.
- 9) Bryt inte mot säkerhetsreglerna för den polariserade eller jordade kontakten. En polariserad kontakt har två blad som är bredare än de andra. En jordad kontakt har två blad och ett tredje jordningsstift. Det breda bladet eller det tredje stiftet finns för din säkerhet. Om den medföljande kontakten inte passar i uttaget ska du kontakta en elektriker för att byta det gamla uttaget.
- 10) Skydda strömsladden från att utsättas för tryck på grund av att du går på den, eller att den kläms, samt skydda bekväma receptorer och den punkt där de går ut ur apparaten.
- 11) Använd bara tillbehör/accessoarer som specificeras av tillverkaren.
- 12) Använd bara med kundvagn, stativ, konsol eller bord som specificeras av tillverkaren eller säljs med apparaten. När en kundvagn används ska du vara försiktig när du flyttar kundvagnen/apparaten för att undvika att skada den till följd av att den välter.
- 13) Koppla från den här apparaten under åskväder eller när den inte används under längre perioder.
- 14) Överlåt all service åt behörig personal. Service krävs när apparaten har skadats på något sätt, exempelvis då en elsladd eller kontakt har skadats, vätska har spillts ut eller föremål har ramlat ned på apparaten, om apparaten har utsatts för regn eller fukt, inte fungerar normalt eller har fallit.



översikt



OBSERVERA

RISK FÖR ELEKTRISKA STÖTAR.
ÖPPNA INTE



OBSERVERA : FÖR ATT MINSKA RISKEN FÖR ELEKTRISKA STÖTAR SKALL DU INTE TA BORT HÖLJET (ELLER BAKSIDAN). ÖVERLÄMNA SERVICEÅTAGANDEN TILL KVALIFICERAD PERSONAL.



Den här symbolen indikerar att det finns farlig spänning och risk för elektrisk kortslutning i den här enheten.



Utropstecknet är avsett att informera användaren om att det finns viktiga drifts- och underhållsanvisningar (service) i litteraturen som medföljer enheten.

VARNING

- För att minska risken för brand och elektrisk kortslutning ska du inte utsätta den här enheten för regn eller fukt.
- Produkten måste fästas på ett säkert sätt i golvet eller i väggen, enligt installationsinstruktionerna, för att förhindra skador.

VARNING

1. Se till att bara använda standardadaptorn som är specificerad i specifikationsarket.
Om du använder någon annan adapter kan det orsaka brand, elektrisk kortslutning eller skada på produkten.
2. Felaktig anslutning till strömkällan eller felaktigt batteribyte kan orsaka explosion, brand, elektrisk kortslutning, eller skada på produkten.
3. Anslut inte flera kameror till en adapter. Om du överskrider kapaciteten kan det orsaka onormal värmegenerering eller brand.
4. Sätt i strömsladden ordentligt i kontakten. Felaktig anslutning kan orsaka brand.
5. När du installerar kameran ska du dra åt ordentligt. Om kameran faller ned kan det orsaka personskada.
6. Placera inte strömförande föremål (t.ex. skruvmejslar, mynt, metallföremål etc.) eller behållare som är fyllda med vatten ovanpå kameran. Om du gör det kan det orsaka personskada på grund av brand, elektrisk kortslutning eller fallande föremål.
7. Installera inte enheten på en plats där den utsätts för fukt, damm eller sot. Om du gör det kan det orsaka brand eller elektrisk kortslutning.
8. Sluta använda produkten om det kommer ut rök eller konstig lukt från enheten. I så fall ska du omedelbart koppla ur strömkällan och kontakta ett servicecenter. Fortsatt användning under sådana förhållanden kan orsaka brand eller elektrisk kortslutning.
9. Om produkten upphör att fungera normalt ska du kontakta närmaste servicecenter. Demontera och modifiera aldrig på produkten på något sätt. (SAMSUNG ansvarar inte för problem orsakade av obehöriga modifieringar eller reparationer.)
10. Spraya inte vatten direkt på produktens delar under rengöring. Om du gör det kan det orsaka brand eller elektrisk kortslutning.
11. Utsätt inte produkten för direkt luftström från luftkonditionering.
Annars kan det orsaka fuktcondens inuti kåpan på grund av temperaturskillnader mellan kamerakåpens insida och utsida.
12. Om du installerar den här produkten i ett område med låg temperatur inuti en kall förvaringsplats måste du tätat röret med silikon, så att den utvändiga luften inte kan passera inuti huset.
Annars kan utvändigt luft med hög luftfuktighet passera inuti huset, vilket kan ge fukt eller ånga inuti produkten på grund av skillnader mellan invändig och utvändigt temperatur.

OBSERVERA

1. Tappa inte föremål på produkten och låt den inte utsättas för starka luftströmmar. Håll avstånd från platser där den utsätts för stora vibrationer och magnetiska störningar.
2. Installera inte på en plats där den utsätts för hög temperatur (mer än 50°C), låg temperatur (under -23,33°C) eller hög luftfuktighet. Om du gör det kan det orsaka brand eller elektrisk kortslutning.
3. Om du vill omplacera den redan installerade produkten ska du se till att slå av strömmen och sedan flytta eller ominstallera den.
4. Dra ur strömkontakten från uttaget när det åskar. Om du inte gör det kan det orsaka brand eller skada på produkten.
5. Förvaras ej i direkt solljus och vid källor som utsöndrar värme. Det kan orsaka brand.
6. Installera på en plats med god ventilation.
7. Undvik att rikta kameran direkt mot mycket ljusa källor, såsom solen, eftersom det kan skada CCD-bildsensorn.
8. Apparaten får inte utsättas för droppar eller fukt och därför skall inte föremål som innehåller vatten, exempelvis vaser, placeras på apparaten.
9. Strömkontakten används som en urkopplingsenhet och skall vara inkopplad under hela användningen.
10. När du använder kameran utomhus kan det bildas fukt inuti kameran på grund av temperaturskillnader mellan in- och utsidan. Av den här orsaken rekommenderar vi att du installerar kameran inomhus. Använd kameran med den inbyggda fläkten och värmeenheten vid utomhusbruk.

OBSERVERA

1. Risk för explosion om batteriet byts mot ett felaktigt.
Avyttra batteri i enlighet med anvisningarna
2. Ethernet-kabeln för nätverk ska inte förlängas så att den sträcker sig utanför byggnaden.

INNAN DU BÖRJAR

Den här bruksanvisningen erbjuder information om hur du använder DVR, med en kort introduktion, namn på olika delar, funktioner, anslutning till annan utrustning, menyinställningar och liknande.

Du behöver komma ihåg följande meddelanden:

- SAMSUNG bibehåller all upphovsrätt till den här bruksanvisningen.
- Den här bruksanvisningen får inte kopieras utan föregående skriftligt samtycke från SAMSUNG.
- Vi ansvarar inte för någon förlust av produkten som uppstår till följd av att produkten inte används korrekt eller att användaren bryter mot instruktionerna som beskrivs i den här bruksanvisningen.
- Om du vill öppna kåpan för att kontrollera problem ska du kontakta butiken där du köpte produkten.
- Innan du installerar en extra hårddisk eller ansluter en extern lagringsenhet (USB-minne eller USB-hårddisk) till denna DVR, ska du kontrollera kompatibiliteten. Kontakta din leverantör för kompatibilitetslistan.

Varning

❖ Batteri

Om du byter till ett felaktigt batteri i produkten kan det orsaka explosion. Därför måste du använda samma typ av batteri som det som innan har använts i produkten.

Nedan följer specifikationer för det batteri du använder nu.

- Normal spänning: 3V
- Normal kapacitet: 170mAh
- Oavbruten standardlast: 0,2mA
- Driftstemperatur: -20°C ~ +85°C

❖ Systemnedstängning

Om du slår av strömmen under tiden produkten används, eller vidtar några åtgärder kan det orsaka skada på hårddisken eller produkten. Detta kan även göra att hela hårddisken inte fungerar som den ska när produkten används.

Slå av strömmen med fjärrkontrollen eller musen.

Efter att du har angett lösenord på popup-menyn kan du slå av strömbrytaren.

Du kanske vill installera ett UPS-system för säker användning för att förhindra skador som orsakas av ett oväntat strömbrott. (För alla frågor rörande UPS ska du kontakta UPS-återförsäljaren)

❖ Driftstemperatur

Den garanterade driftstemperaturen för produkten är 0°C ~ 40°C.

Den här produkten kanske inte fungerar som den ska om du kör den direkt efter en lång tid av förvaring och om temperaturen ligger under den rekommenderade.

När du använder enheten efter en lång tids förvaring i låg temperatur ska du placera produkten i rumstemperatur en stund och sedan starta den.

Speciellt för den inbyggda hårddisken gäller att temperaturområdet är 5°C ~ 55°C.

Det är inte säkert att hårddisken fungerar i temperaturer som understiger detta.

❖ Ethernet-port

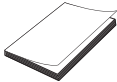
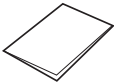
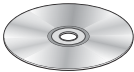
Den här utrustningen används inomhus och alla kommunikationer är begränsade inom byggnaden.



- Musen är ett tillval (medföljer ej i produktpaketet). För produktkompatibilitet, se kompatibilitetslistan som tillhandahålls av tillverkaren.

Förpackningens innehåll

Packa upp produkten och placera den på ett plant underlag eller på den plats den sedan ska stå. Kontrollera att följande innehåll medföljer huvudenheten.

		
Bruksanvisning	Snabböversikt	CD
		
Fjärrkontroll / Batteri (AAA x 2)	Adapter	Strömkabel

INNEHÅLL

ÖVERSIKT

2

- 2 Funktioner
- 3 Viktiga säkerhetsanvisningar
- 6 Innan du börjar
- 10 Delarnas namn och funktioner (framsidan)
- 11 Delarnas namn och funktioner (baksidan)
- 12 Fjärrkontroll

ANSLUTNING TILL EN ANNAN ENHET

14

- 14 Ansluta Ljud, Högtalare, Mus och Strömkabel
- 14 Ansluta alarm I/O
- 15 Nätverksanslutning

KOMMA IGÅNG

17

- 17 Starta systemet
- 17 Inlogg.
- 18 Logga in
- 18 Logga ut
- 18 Stäng av

LIVE

19

- 19 Konfigurering av live-skärm
- 20 Visa startprogrammet
- 21 Visa
- 21 Inspelning
- 22 Uppspelning
- 22 Uppspelningsskärm

DVR-INSTÄLLNING

23

- 23 Innan du börjar göra inställningar
- 23 Systeminställningar
- 24 System
- 27 Kamera
- 30 Visa
- 33 Ljud
- 34 Användare
- 36 Nätverk
- 40 Händ./Sensor
- 44 Diskhantering
- 45 Inspelningsinst.

BACKUP 49 Säk.kop.

49

SÖK OCH SPELA 51 Sök

51

WEB VIEWER 53 Inledning
56 Live-vy
59 Sökvisning
60 Sök efter tid
60 Sök efter händ.
61 Inst.
67 Information
68 Använda iPhone

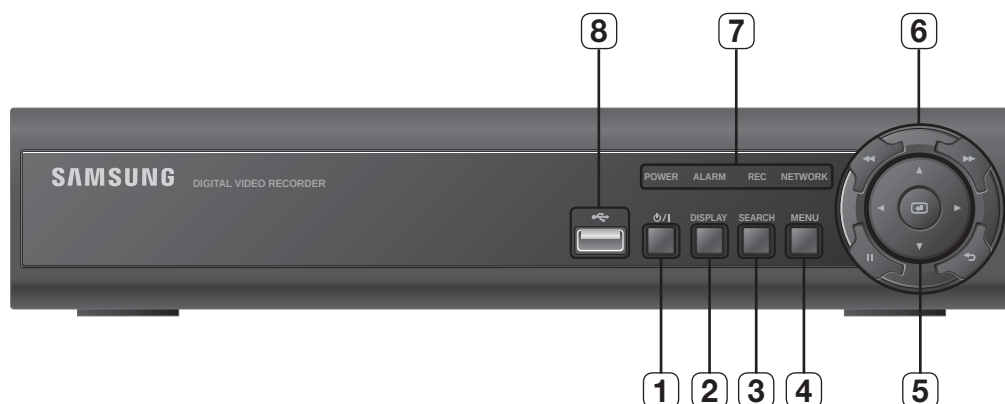
53

BILAGA 69 Produktspecifikationer
71 Open Source License Report on the Product

69

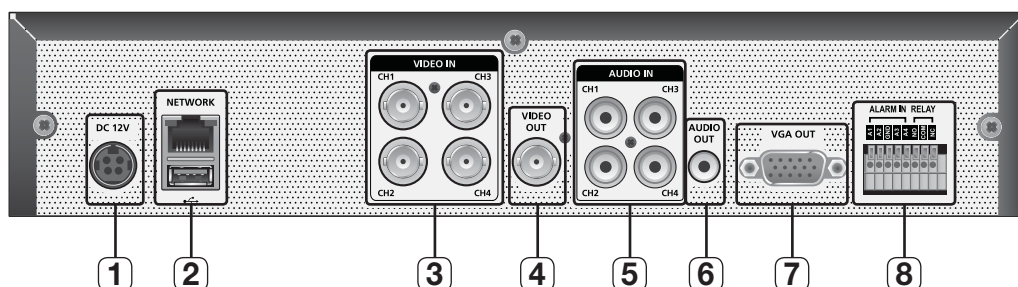
översikt

DELARNAS NAMN OCH FUNKTIONER (FRAMSIDAN)



Delarnas namn		Funktioner
1	Ström	Används för att slå på eller av systemet.
2	DISPLAY	Varje gång du trycker här i Live-läget växlar skärmen enligt sekvensen 4-delat, enkelt och autosekvens i den ordningen.
3	SERACH	Går till sökskärmen.
4	MENU	Går till systemmenyskärmen.
5	Riktning	▲▼◀▶ : Används för att välja en menypost.
	Enter	 : Markerar och kör ett menyalternativ. Det här fungerar som en bokmärkesknapp (bakåt) under uppspelning.
6	Höghastighetsuppspelning	▶▶ : Används för snabb framåtspolning under uppspelning. ◀◀ : Används för snabb bakåtspolning under uppspelning.
	Frys	II : Fryser skärmen eller återupptar uppspelning.
	Retur	 : Används för att gå uppåt en nivå i menyskärmen.
7	LED	NETWORK : Visar status för både nätverksanslutning och dataöverföring.
		REC : Blinkar under tiden inspelningen pågår.
		ALARM : Blinkar om en händelse inträffar.
		POWER : Visar strömstatus (PÅ/AV).
8	USB-port	Används för att ansluta en USB-lagringsenhet.

DELARNAS NAMN OCH FUNKTIONER (BAKSIDAN)

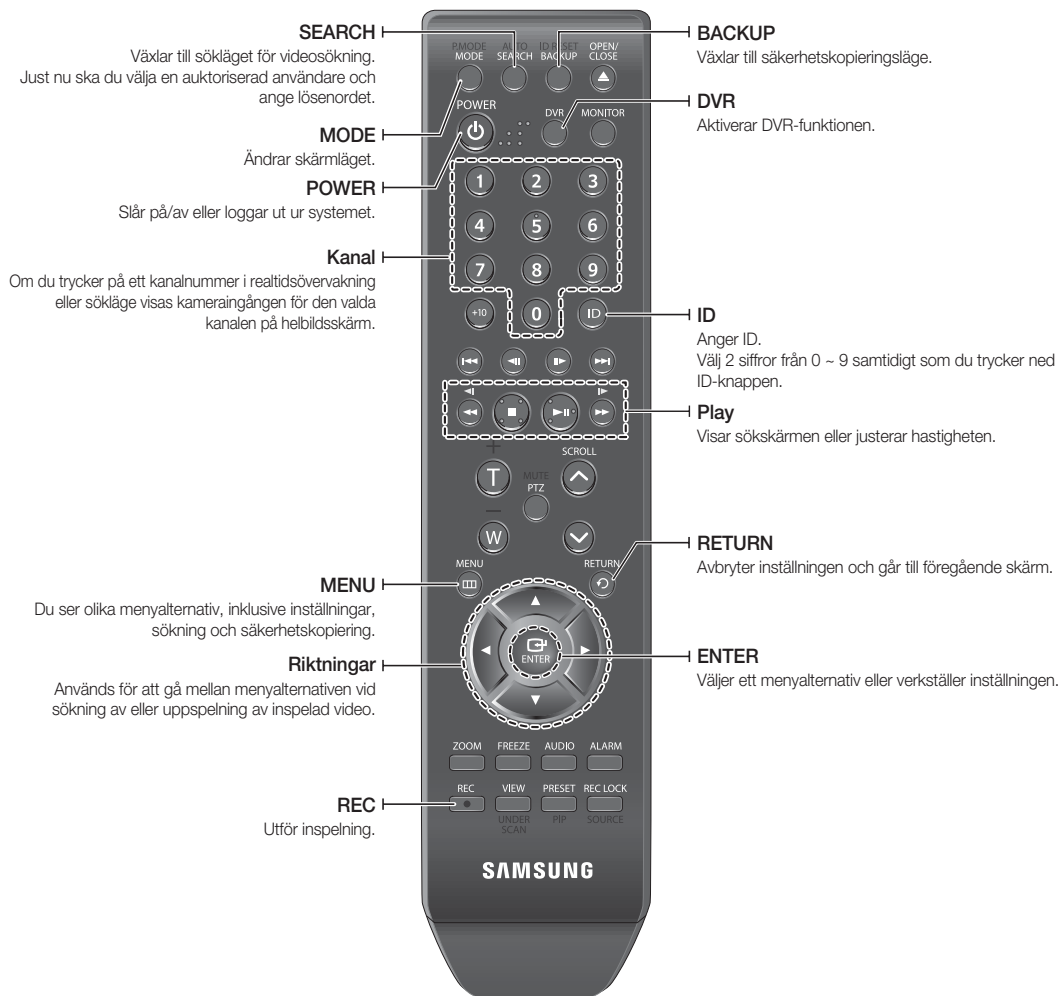


Delarnas namn		Funktioner
1	DC-kontakt (DC12V)	Port för strömanslutning för 12V/4A adapter.
2	NETWORK	RJ-45-port för nätverksanslutning.
	USB	Stöder protokollet USB 2.0 som gör det möjligt för dig att säkerhetskopiera videosignaler som lagrats på hårddisken med en extern minnesenhet och för att ansluta USB-minnet.
3	VIDEO IN	Ingående komposit videosignal-port (BNC-typanslutning).
4	VIDEO OUT	Utgående komposit videosignal-port (BNC-typanslutning).
5	AUDIO IN	Ingående ljudsignalport (RCA-uttag).
6	AUDIO OUT	Utgående ljudsignalport (RCA-uttag).
7	VGA OUT	Videoutgångsport för videoutgång till en VGA-skärm.
8	ALARM IN	Larmingång
	RELAY	Utgående alarmport

FJÄRRKONTROLL

DVR

Tillgänglig efter växling till DVR-läget genom att trycka på knappen [DVR] på fjärrkontrollen.



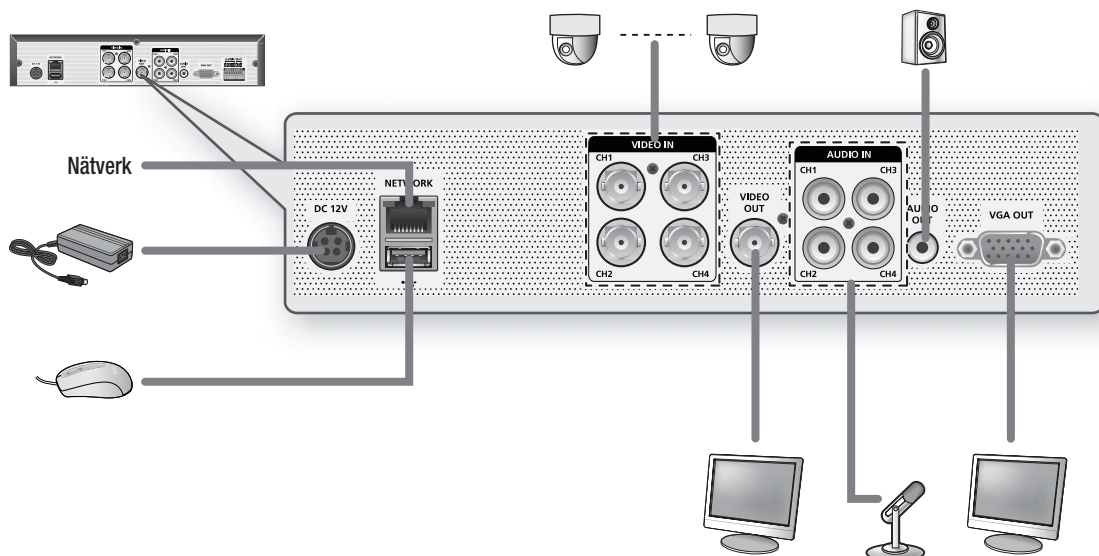
Ändra fjärrkontrollens ID

I ett multi-DVR-system som använder en enda fjärrkontroll kan du bara kontrollera DVR-enheten som matchar det ID du har ställa in med ID-knappen.

1. Tryck på knappen **[ID]** för att kontrollera ID för var och en av **"REMOCON ID"** och **"SYSTEM ID"**.
 - Standarderna är 00 för system-ID respektive 00 för fjärr-ID.
2. Om du vill ändra fjärr-ID för IR FJÄRRSTYRNING, trycker du och håller ned knappen **[ID]** samtidigt som du anger önskad kombination av två siffror från 00 till 99.
3. Om du vill ändra ID för DVR-enheten, se avsnittet **"FJÄRRSTYRNING > FJÄRRSTYRNINGS-ID"**. (sidan 26)
4. Tryck på knappen ID för IR FJÄRRSTYRNING för att kontrollera ID.
 -  ■ Om systemnumret som har definierats i **"FJÄRRSTYRNING"** skiljer sig från numret som har angetts med fjärrkontrollen fungerar inga andra knappar än knappen **[ID]**.

anslutning till en annan enhet

ANSLUTA LJUD, HÖGTALARE, MUS OCH STRÖMKABEL

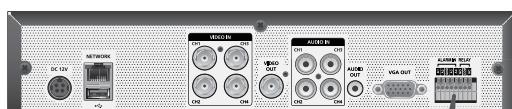


ANSLUTA ALARM I/O

Ansluta insignal för alarm

Anslutningsport för insignal för larm.

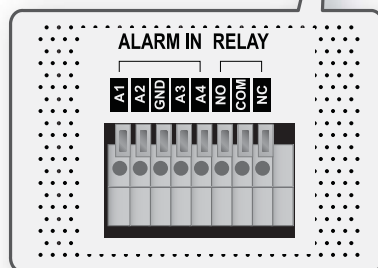
Anslut en slinga av sensorsignalens lina (två slingor) till larmingången och anslut den andra till porten [G].



Ansluta utsignal för larm

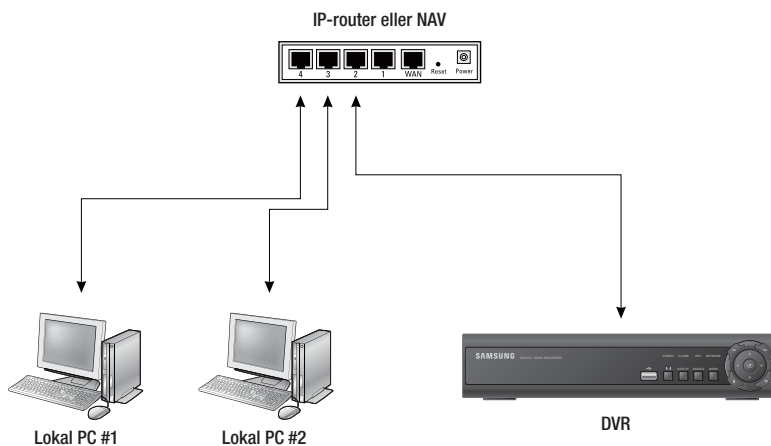
Anslutningsport för utsignal för larm.

- **NO** (Normal öppen) : Sensorn är öppen under normala förhållanden, den genererar ett alarm om sensorn stängs.
- **COM** : Anslut den jordade kabeln.
- **NC** (Normal stängd) : Sensorn är stängd under normala förhållanden, den genererar ett alarm om sensorn öppnas genom ett avbrott.



Lokal systemkonfiguration

Använd routern eller navet i samma lokala nätverk för att ansluta till DVR och lokal dator där du kan kontrollera den fjärrstyrda DVR-enheten eller kontrollera inspelningsdata i DVR-enheten.



1. Anslut nätverksporten på baksidan av DVR-panelen till routern eller navet.
2. Anslut nätverksporten på den lokala PC:n till routern eller navet.
3. Skriv in "IP ADDRESS:WEB SERVER PORT" för DVR-enheten på den lokala PC:n. Webbvisningsskärmen för DVR-enheten visas.

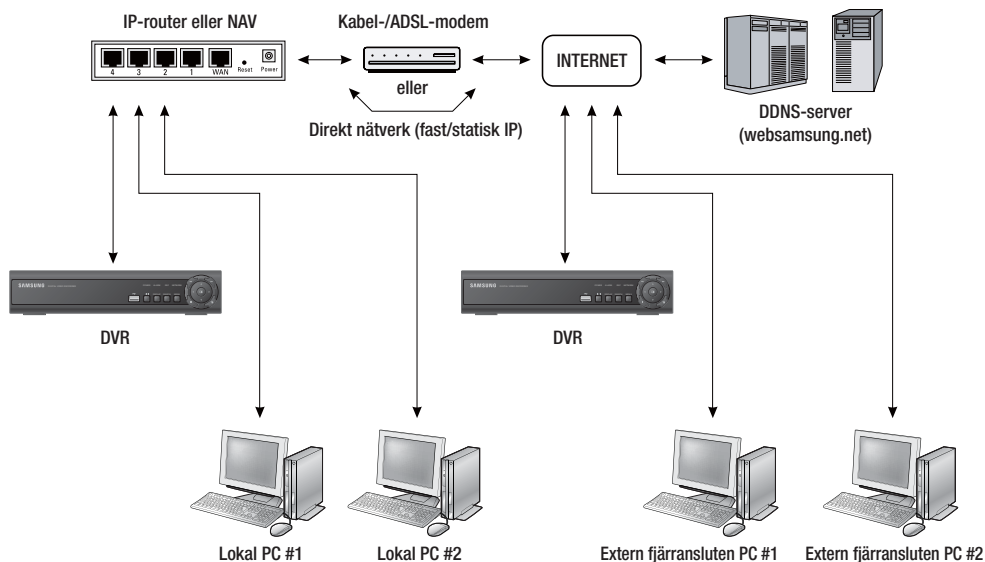


■ För mer information, se "Nätverkanslutning och inställningar". (sidan 38)

anslutning till en annan enhet

Total systemkonfiguration

Du kan använda 10/100 Mbps Ethernet-anslutning på produkten för att ansluta till nätverket. Genom att ansluta till nätverket kan du utföra olika funktioner, inklusive fjärrövervakning, fjärrsökning och fjärrkontroll.

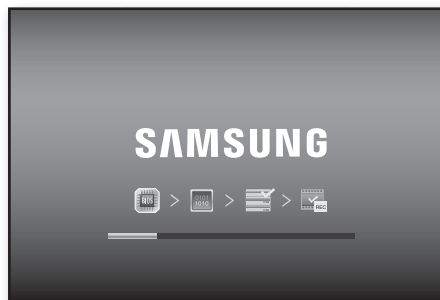


1. Anslut nätverkskabeln för kabel-/ADSL-modemet eller direkt fast/statisk IP LAN-linje till WAN-porten på IP-routern.
2. Anslut LAN-porten på IP-routern till Ethernet-porten på DVR-enheten för att installera och till Ethernet-porten för lokal dator som används under installationen.
3. Anslut videokabeln för kameran till skärmen.
4. Slå på strömmen till monitorn.
 - Om du har en statisk (fast) IP-linje eller dynamisk IP-linje (kabelmodem eller ADSL-modem) med en IP-adress (oavsett om den är dynamisk eller fast), men har mer än en Internet-enhet att använda (såsom dator och DVR-enhet eller flera DVR-enheter): måste du använda en IP-router (annan än enkelt nätverksnav); du måste installera routern för att fungera med DVR-enheten och du måste använda en nätverksförberedd dator inom det lokala router-nätverket för att utföra inställningen.
 - Om du använder en befintlig router som redan har installerats kanske du inte behöver göra om den grundläggande inställningen av routern, men vi rekommenderar att du har läst alla instruktioner nedan och att du går igenom stegen. Oavsett om du använder en befintlig eller en ny router måste du gå igenom delen för portvidarebefordran för installationen.

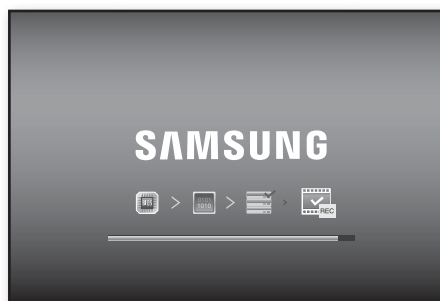
komma igång

STARTA SYSTEMET

1. Anslut strömsladden för DVR-enheten till vägguttaget.



2. Du ser startskärmen.



INLOGG.

För att kunna använda DVR-enheten måste du logga in efter att systemet startat. Du måste logga in innan du kan använda funktionerna för DVR-enheten.

1. Välj ett användarkonto som du vill logga in med.
2. Ange lösenordet.
 - Standardanvändaren är **"admin"** och lösenordet **"4321"**.



komma igång

LOGGA IN

För att komma åt alternativen för utloggning, systeminställningar, inspelningsinställningar, säkerhetskopiering och sökning, måste du ha loggat in.

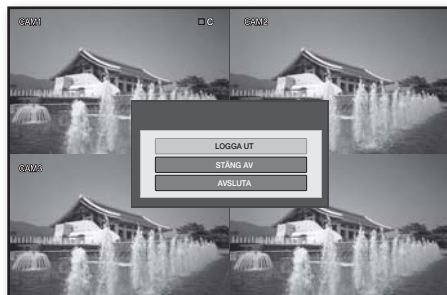
1. Om du försöker få åtkomst till begränsade menyer visas inloggningsdialogrutan.
2. Välj ett användarkonto, ange lösenordet och tryck på knappen **<ENTER>**.
 - Standardanvändaren är **"admin"** och lösenordet **"4321"**.
 - Användaren som har begränsad åtkomst till menyn visas inte i användarlistan.
3. Menyskärmen visas för åtkomst.



LOGGA UT

Om du inte använder systemet under en längre tid, ska du logga ut för att begränsa åtkomsten för andra användare.

1. Tryck på knappen **<⏻>** på startmenyn eller på **[POWER]** på fjärrkontrollen.
2. Tryck på knappen **<LOGGA UT>**.
Du loggas automatiskt ut.



STÄNG AV

Du kan bara stänga ned systemet om du har loggat in i DVR-enheten.

1. Tryck på knappen **<⏻>** på startmenyn eller på **[POWER]** på fjärrkontrollen.
2. Tryck på knappen **<STÄNG AV>**.
3. Ange lösenordet och tryck på knappen **<ENTER>**.
4. Stäng av strömbrytaren.



KONFIGURERING AV LIVE-SKÄRM

Ikonerna på Live-skärmen



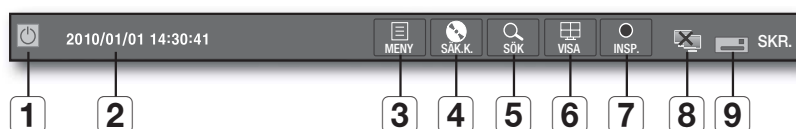
Namn		Beskrivning
1	Kameranamn	Visar namnet på kameran.
2	Inspelningslägen	Ⓒ : Indikerar kontinuerlig inspelning.
		Ⓐ : Indikerar alarminspelning.
		Ⓜ : Indikerar inspelning av rörelseupptäckt.
		Ⓛ : Indikerar direktinspelning.
3	Startmeny	Visar aktuell tid, meny och status.

VISA STARTPROGRAMMET

Du kan använda den startmeny som visas nederst på live-skärmen för att öppna den.

1. På Live-skärmen flyttar du markören eller trycker på knappen **[MENU]** på fjärrkontrollen för att visa startmenyn.
2. Använd pilknapparna eller markören för att välja önskad meny.

-  ■ Du kan justera visningstiden för startenheten i "**VISA > OSD > STATUSINDIK. TIMEOUT**". (sidan 30)



Namn		Beskrivning
1	Logga ut/Stäng av	Dialogrutan för utloggning eller avstängning visas.
2	Datum/tid	Visar aktuell tid.
3	MENY	Visar system- och inspelningsinställningsfönstret.
4	SÄK.K.	Öppnar säkerhetskopieringsskärmen.
5	SÖK	Öppnar sökskärmen.
6	VISA	Visar en dialogruta för att växla mellan delat läge och sekvens.
7	INSP.	Startar manuell inspelning.
8	Nätverksstatus	Indikerar anslutningsstatus för webbvisning.
9	HDD	Visar hårddiskläget, oavsett om det är överskrivet eller inte.

VISA

Du kan välja ett delat skärmläge eller använda autosekvensfunktionen.

Växla skärmläget

Du kan välja ett skärmläge, mellan enkelt och 4-delat.

1. Tryck på knappen <VISA> i startmenyn.
2. Välj ett delat läge på menyn för delade lägen.
Tryck på knappen [MODE] på frontpanelen eller fjärrkontrollen för att växla läget enligt alternativen för startprogrammets sekvens.

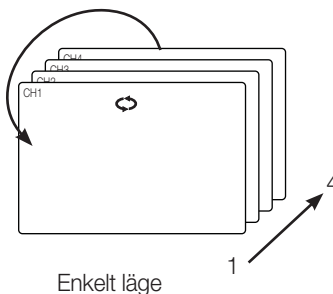


Autosekvens

Du kan använda autosekvensfunktionen.

1. Tryck på knappen <VISA> på startmenyn eller på [MODE] på fjärrkontrollen.
2. När menyn för val av delat läge visas trycker du på knappen <📺>. Skärmläget växlar till enkelt under övergången.

- Du kan justera skärmens övergångsintervall i "SYSTEMINSTÄLLNINGAR > VISA > SKÄRM > SEKVENSVÄNTAN". (sidan 31)
- Du kan också lägga till en sekvens med samma meny.



INSPELNING

Utöver befintliga inspelningar kan du fortsätta med inspelning direkt i Live-läge.

1. Tryck på knappen <INSP.> på startmenyn eller på [REC] på fjärrkontrollen.
 - Detta kan göras genom att högerklicka på valfritt område för att visa kontextmenyn där du väljer <INSP.START>.
 - När inspelningen startar växlar <INSP.START> till <INSP.STOPP>.
2. Inspelelingen startar direkt med markeringen <1> i övre högra hörnet.
3. För att stoppa inspelningen trycker du på knappen <INSP.> eller klickar på <INSP.STOPP>.



UPPSPELNING

På Live-skärmen kan du direkt spela upp någon av de föregående inspelningarna i den valda kanalen.

Spela upp med tidsalternativ

1. Välj en kanal för uppspelning och högerklicka på den för att visa kontextmenyn där du väljer <UPPSPELNING>.
2. Välj önskad starttid för uppspelningen.



Spela upp med tidsval

1. Du kan välja <GÅ TILL...> om du vill välja en starttid för uppspelning.
2. När fönstret för "TIDSVAL" visas anger du starttid och klickar på <OK>.
3. Uppspelningsskärmen visas från den valda tidpunkten.



UPPSPELNINGSSKÄRM

Du kan justera uppspelningshastigheten för direktinspelningsskärmen som spelas upp.

2010/01/01 10:28:02 : Visar uppspelningstid tid.

- ◀ : Spelar bakåt i följande hastighet X2, X4, X8, X16, X32, X64
Minskar hastigheten vid uppspelning framåt.
- ◀ : Spelar upp baklänges.
- ⏸ : Pausar uppspelning tillfälligt.
- ▶ : Spelar upp framåt.
- ▶ : Spelar framåt i följande hastighet X2, X4, X8, X16, X32, X64
Minskar hastigheten vid uppspelning bakåt.
- ✕ : Stänger uppspelningsskärmen.



 ■ I läget för "DIREKT UPPSPELNING" spelar upp videon utan ljud.

DVR-inställning

INNAN DU BÖRJAR GÖRA INSTÄLLNINGAR

Du kan konfigurera DVR-inställningarna efter önskemål.

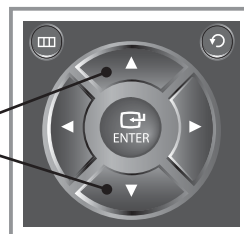
Använda fjärrkontrollen och musen

Du kan använda antingen fjärrkontrollen eller markören för att välja eller ändra inställningarna för varje menyalternativ.

Ändra inställningarna med fjärrkontrollen

1. Använd de fyra pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskad post och tryck på knappen [ENTER].
 - Du måste trycka på knappen [ENTER] för att bekräfta det valda alternativet.
2. Använd pilknapparna upp/ned (▲▼) för att ställa in givna alternativvärden.
 - UPP (▲) : Justerar till föregående värde för det valda alternativet.
 - NED (▼) : Justerar till nästa värde för det valda alternativet.
3. Ändra inställningarna och tryck på [ENTER] innan din ändring kan verkställas.
4. För att återgå till tidigare meny trycker du på knappen [RETURN].
Spelaren återgår till föregående meny utan att spara ändringarna.

	TITEL	GÖMMA	LJUD
CH 1	CAM 1	AV ▲▼	CH 1 ▲▼
CH 2	CAM 2	AV ▲▼	CH 1 ▲▼
CH 3	CAM 3	AV ▲▼	CH 1 ▲▼
CH 4	CAM 4	AV ▲▼	CH 1 ▲▼

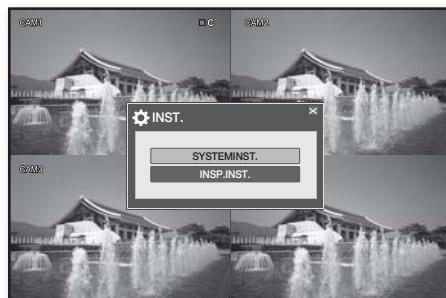


SYSTEMINSTÄLLNINGAR

You can configure the System menu settings to your preference.

Starta SYSTEMINSTÄLLNINGARNA

1. Tryck på knappen [MENU] på fjärrkontrollen eller klicka på <MENY> på startmenyn.
INSTÄLLNINGS-skärmen visas.
2. Använd pilknapparna för att gå till <SYSTEMINST.> och tryck på knappen [ENTER].
Inloggningsskärmen visas.
3. Välj ett användarkonto och ange lösenordet.
 - Bara användare som har rätt behörigheter kan öppna inställningsmenyn.



DVR-inställning

SYSTEM

Du kan konfigurera inställningarna för DATUM/TID, SYSTEMHANTERING och FJÄRRSTYRNING.
Se föregående avsnitt för att upprepa steg 1~3. (sidan 23)

DATUM/TID

Du kan specificera visningstid.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <SYSTEM> och tryck på knappen [ENTER].
Inställningsskärmen för DATUM/TID visas.



2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.

- DATUM TID: Visar aktuell tid och datum.
- DATUMFORMAT: Ange datumformat.
ÅÅÅÅ/MM/DD, DD/MM/ÅÅÅÅ, MM/DD/ÅÅÅÅ
- TIDSFORMAT: Ställ in tidsformatet på antingen AM/PM eller 24 timmar.
- SERVERINST. AV NÄTVERKSTID: Ställ in aktuell tid med tidsservern.

Om du trycker på knappen <SYNK.> när du är ansluten till Internet ställs tiden in från tidsservern.

Om spelaren har befintliga inspelningsdata i samma tidsschema ombeds du radera dem.

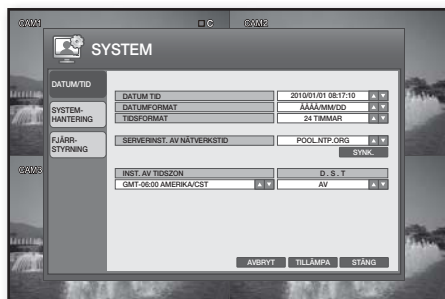
- Kontrollera följande om NTP inte fungerar som det ska.

IP-ADRESS, GATEWAY, NÄTMASK, 1:a DNS-SERVER, 2:a DNS-SERVER för IP-INST. på NÄTVERK-menyen.

- INST. AV TIDSZON: Ställ in GMT-standardtid för ditt område.
- D.S.T: Slå på eller av sommartid.

3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.

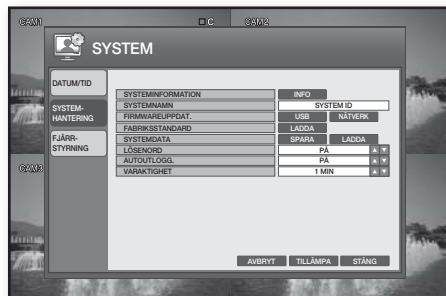
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



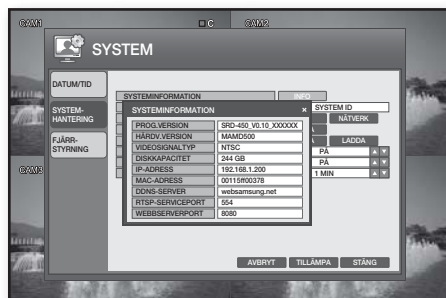
SYSTEMHANTERING

Du kan kontrollera, uppdatera och initiera systeminformationen.
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd riktningssknapparna för att gå till <SYSTEMHANTERING> i vänstra hörnet på SYSTEM-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.



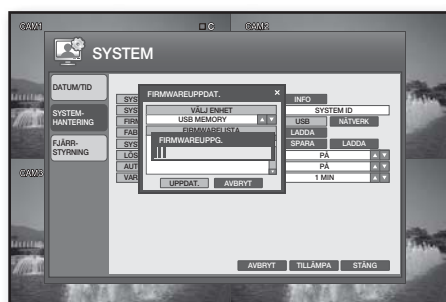
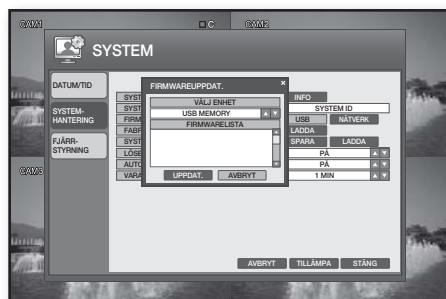
- **SYSTEMINFORMATION:** Kan kontrollera aktuell systemversion och systemrelaterade inställningar. Tryck på knappen <INFO> för att visa fönstret **"SYSTEMINFORMATION"**.
 - PROG.VERSION: Visar programversion.
 - HÅRDV.VERSION: Visar hårdvaruversion.
 - VIDEOSIGNALTYP: Visar signaltyp för aktuell video.
 - DISKKAPACITET: Visar kapaciteten på hårddisken.
 - IP-ADRESS: Visare IP-adressen för DVR-enheten.
 - MAC-ADRESS: Visar DVR-enhetens MAC-adress.
 - DDNS-SERVER: Visar domännamnet för lämplig uppsättning.
 - RTSP-SERVICEPORT: Indikerar numret för en port som används när fjärrhanteringsprogrammet öppnar DVR-enheten.
 - WEBBSERVERPORT: Indikerar numret för en port som används för att ansluta till DVR-enheten med webbläsaren.
 - **SYSTEMNAMN:** Ange systemnamn med det virtuella tangentbordet. Du kan skriva in upp till 15 byte.
 - **FIRMWAREUPPDAT.:** Du kan uppgradera den aktuella programversionen.
 - För mer information om firmwareuppdatering, se **"Uppdatera firmware"**. (sidan 26)
 - **FABRIKSSTANDARD:** Återställer DVR-inställningar till standardvärdet.
 - **SYSTEMDATA:** Spara systeminställningsdata eller importera systeminformation för en annan enhet.
 - SPARA : Lagrar inställningsinformationen för DVR-enheten i lagringsenheten. Anslut lagringsenheten till systemets USB-port.
 - LADDA : Verkställer inställningsinformation i lagringsenheten till DVR-enheten. Anslut enheten för att lagra systemdata till USB-porten.
 - **LÖSENORD:** Slår på eller av popupmeddelanden för dialogrutan **"LOGGA IN"** om du öppnar ett menyalternativ som ström av, systeminställningar, inspelningsinställningar, säkerhetskopiering, sökning.
 - **AUTOUTLOGG.:** Välj om du vill ställa in autoutloggning när ingen inmatning görs efter att du har loggat in.
 - **VARAKTIGHET:** Ange perioden för autoutloggningen.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
 4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



DVR-inställning

Uppdatera firmware

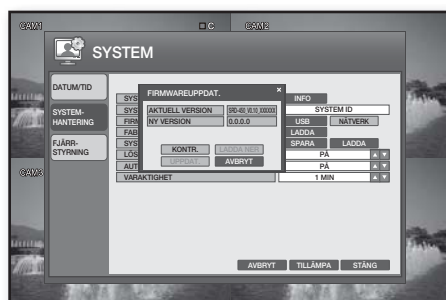
1. Anslut enheten för att lagra de uppdaterade filerna till USB-porten.
2. Tryck på knappen <USB> i systemhanteringsmenyn.
3. Välj enhet så ser du firmware-listan.
4. Välj uppdateringsfil i <FIRMWARELISTA>.
5. Tryck på knappen <UPPDAT.> i Firmware-uppgraderingsfönstret.
6. Uppdateringsindikatorn visas och systemet utför uppgraderingen.
7. När uppgraderingen är klar startar systemet om.



Uppdatera nätverket

Sök nätverkssystem för en uppdateringsbar fil innan du fortsätter med uppdateringen. Kontrollera om nätverksanslutningen görs korrekt.

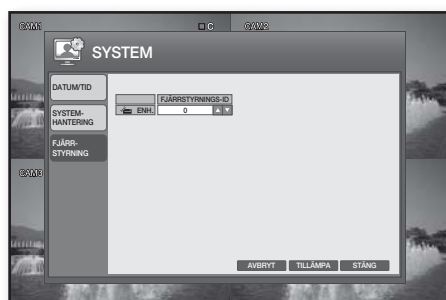
1. Tryck på knappen <NÄTVERK>.
2. Klicka på <KONTR.> för att se om det finns någon ny, uppdateringsbar fil i nätverket.



FJÄRRSTYRNING

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd riktningssknapparna för att gå till <FJÄRRSTYRNING> i vänstra hörnet på SYSTEM-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och ställ in <FJÄRRSTYRNING-ID>.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÅNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



KAMERA

Du kan konfigurera inställningarna för varje ansluten KAMERA, FÄRG och RÖRELSESENSOR.

KAMERA

Du kan konfigurera kamerainställningarna för TITEL, GÖMMA och LJUD enligt dina önskemål.

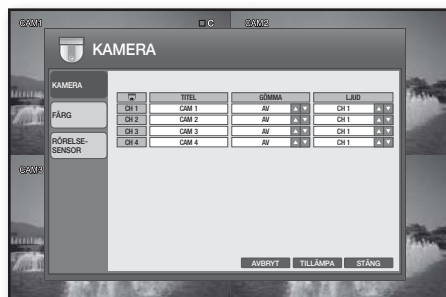
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <KAMERA> och tryck på knappen [ENTER]. Fönstret med KAMERA-inställningar visas.



Ändra kameratiteln

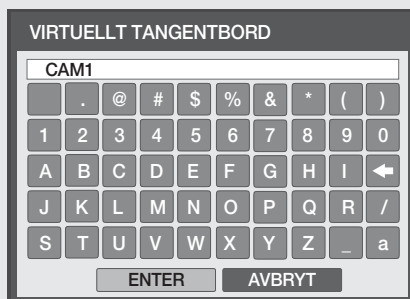
2. Välj ett alternativ i titelkolumnen. Det virtuella tangentbordet visas.
3. Använd fjärrkontrollen eller markören för att välja önskat tecken. Du kan ange upp till 8 byte.



Använda det virtuella tangentbordet

För att ange alfanumeriska tecken för ID, lösenord och kameranamn kan du använda markören eller fjärrkontrollen.

1. Använd pilknapparna på fjärrkontrollen för att gå till önskad post och tryck på knappen [ENTER]. Du kan även bara dubbelklicka på önskat alternativ.
2. Använd pilknappen för att gå till ett önskat tecken och tryck på knappen [ENTER] eller klicka bara på tecknet. Om du väljer < a > växlar det valda tecknet till gemen. Genom att välja < ← > raderar du föregående tecken.
3. När du är klar trycker du på knappen <ENTER> längst ned.



DVR-inställning

Gömma

1. Välj en kamerakanal som ska gömmas.
2. Använd pilknapparna (▲▼) i högra hörnet för att välja antingen <PÅ> eller <AV> och tryck på knappen [ENTER].
 - Om alternativet är inställt till <PÅ>, visas ingen information för den överensstämmande kanalen. Den fortsätter dock med inspelningen.
 - Om du ställer in på <AV>, visas videoingången från den överensstämmande kameran.

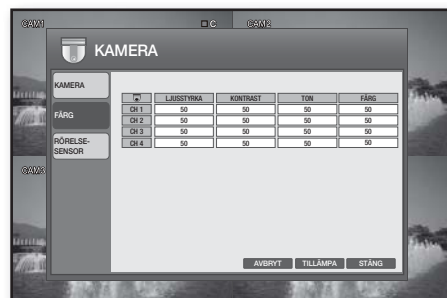
Ljudanslutning

1. Välj en kamerakanal som ska anslutas till ljudkällan.
2. Välj en ljudingångsport.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

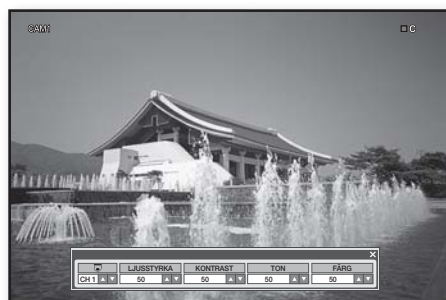
FÄRG

Du kan justera ljusstyrka, kontrast, färgton och färg för bildingången för varje kamerakanal.
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd riktningsknapparna för att gå till <FÄRG> i vänstra hörnet på KAMERA-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd riktningsknapparna för att gå till önskat alternativ för kamerakanalen för att justera färgen och tryck sedan på knappen [ENTER].
Färginställningsmenyn visas.



3. Använd pilknappen upp/ned (▲▼) i nedre högra hörnet för att välja en kanal du vill justera färgen för.
4. Välj ett alternativ och använd de numeriska värdena för att justera färgalternativvärdena.
 - LJUSSTYRKA : Justerar monitorns ljusstyrka.
 - KONTRAST : Justerar monitorns kontrast.
 - TON : Justera monitorns färgton.
 - FÄRG : Justerar monitorns färg på skärmen.
5. För att slutföra ändringarna och stänga menyn klickar du på <X> i övre högra hörnet.
6. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
7. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

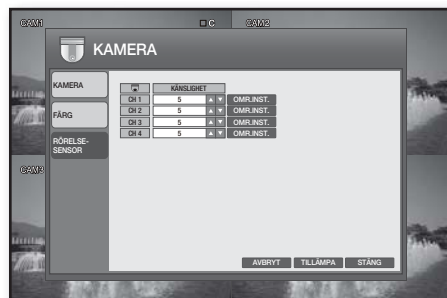


RÖRELSESENSOR

Du kan ställa in händelseinspelningen så att DVR-enheten kan identifiera händelsen och specificera inspelningsområdet.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd riktningssknapparna för att gå till **<RÖRELSESENSOR>** i vänstra hörnet på KAMERA-inställningsmenyn och tryck på knappen **[ENTER]**.
2. Välj en kanal och ange känslighet för rörelseidentifiering.
3. Tryck på knappen **<OMR.INST.>**. Skärmen med rörelseinställningar visas.



Välja ett rörelseområde

- ① Flytta markören för att visa en vit, rektangulär ruta.
- ② Flytta rutan till rörelseområdet och klicka på den gula rutan.
- ③ Det valda området markeras med en vit ruta.

Avmarkera rörelseområdet

- ① Flytta markören till det valda området.
- ② Klicka en gång till på den gula cellen.
- ③ Den gula rektangeln döljs när rörelseområdet avmarkeras.



Markera/avmarkera allt

- ① Högerklicka på valfritt område eller tryck på knappen **[RETURN]** på fjärrkontrollen.
- ② Välj önskat alternativ från kontextmenyn som visas.
 - MARK. ALLA : Markerar alla områden.
 - AVM. ALLA : Avmarkerar alla områden.
 - AVBRYT : Avbryter dina inställningar.
 - SPARA/STÄ. : Sparar dina inställningar och stänger menyn.



4. När inställningarna är klara trycker du på knappen **<TILLÄMPA>** längst ned. Dina inställningar verkställs.
5. Tryck på knappen **<STÄNG>** för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

DVR-inställning

VISA

Du kan konfigurera inställningarna för OSD, SKÄRM och SEKVEN. Se föregående avsnitt för att upprepa steg 1~3. (sidan 23)

OSD

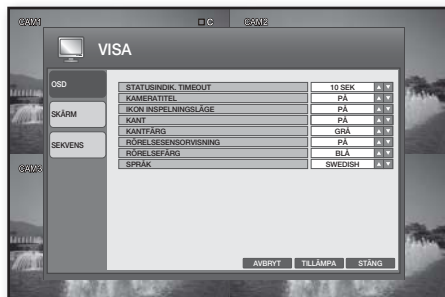
Du kan specificera färg och språk för tid, titel, marginal och rörelse som visas på skärmen.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <VISA> och tryck på knappen [ENTER]. Fönstret med OSD-inställningar visas.



2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - STATUSINDIK. TIMEOUT: Specificera visningstid för startmenyn som visas på skärmen.
 - KAMERATITEL: Ställs in för att visa kameranamnet på skärmen.
 - IKON INSPELNINGSLÄGE: Ställs in för att visa ikonen för inspelningsläge på skärmen.
 - KANT: Ställs in för att visa mellankanalkanterna i ett delat läge.
 - KANTFÄRG: Välj en färg för kanten.
 - RÖRELSESENSORVISNING: Ställ in för visning av rörelsehändelser i rörelsesensorområdet när det inträffar.
 - RÖRELSEFÄRG: Välj en färg för en upptäckt rörelse som visas på skärmen.
 - SPRÅK: Välj ett menyspråk.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

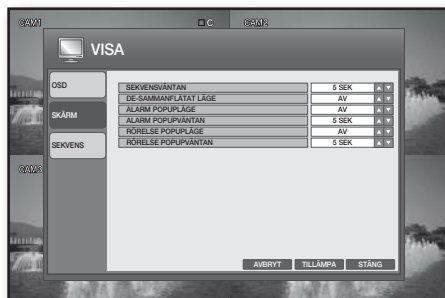


SKÄRM

Du kan specificera alternativen och tidsintervallerna som visas på skärmen.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd rikttningsknapparna för att gå till <SKÄRM> i vänstra hörnet på VISA-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].



2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - SEKVENSVÄNTAN: Specificera autosekvensens väntetid.
 - DE-SAMMANFLÄTAT LÄGE: Välj det här läget om du vill korrigera skärmkodningen som kan vara störd under uppspelning i 4CIF-storlek.
 - ALARM POPUPLÄGE: Ställ in om du vill slå på eller av displayen för alarmkanalen om ett alarm aktiveras.
 - ALARM POPUPVÄNTAN: Ställ in längden för alarmväntetiden om ett alarm inträffar.
 - RÖRELSE POPUPLÄGE: Ställ in om du vill slå på eller av växlingen till rörelseidentifieringen för kanalens helskärmsläge om en rörelse upptäcks.
 - RÖRELSE POPUPVÄNTAN: Ställ in väntetid för popup-rörelsen.
Då visas popup-rörelsen under så lång tid som du har angett och du återgår till den delade skärmen.
 - Om ett alarm aktiveras eller en rörelse identifieras i mer än en kanal växlar skärmen till delat läge för visning.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

SEKVENNS

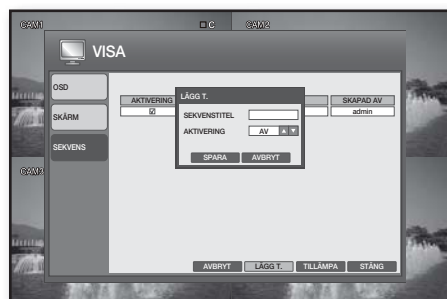
Du kan välja ett delat läge för sekvensen och lägga till eller justera sekvensens väntetid.
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

LÄGGA TILL EN SEKVENNS

1. Använd riktningsknapparna för att gå till <SEKVENNS> i vänstra hörnet på VISA-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Tryck på knappen <LÄGG T.> längst ned.
3. När fönstret "LÄGG T." visas väljer du inmatningsrutan TITEL.
4. Använd det virtuella tangentbordet för att ange namnet och tryck på knappen <SPARA>.



- Mer information om hur du använder det virtuella tangentbordet finns under "Använda det virtuella tangentbordet". (sidan 27)



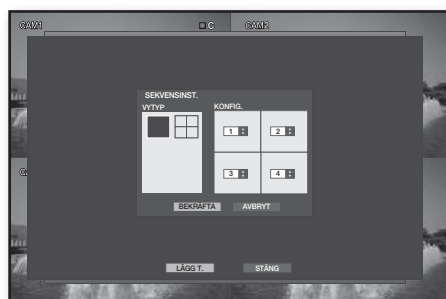
DVR-inställning

5. När fönstret LÄGG TILL SEKVENS visas trycker du på knappen <LÄGG T.>.

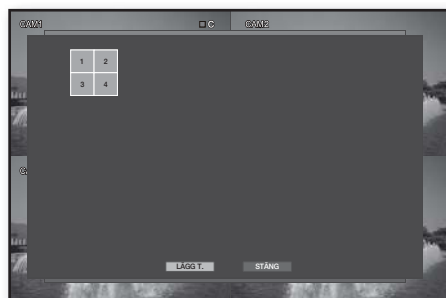


6. När fönstret för SEKVENSINST. visas använder du pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.

- VYTYP: Välj ett delat läge för sekvensen.
- KONFIG.: Välj en kanal som ska visas på varje delad skärm.

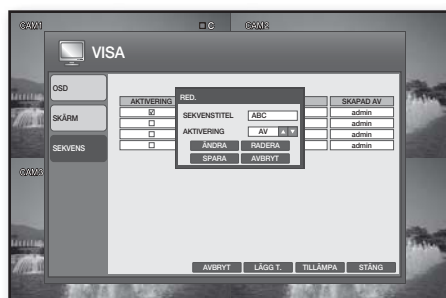


7. Tryck på knappen <BEKRÄFTA>.
Det inställda sekvensläget bekräftas och visas på LÄGG T.-fönstret.
8. När du är klar trycker du på knappen <LÄGG T.> längst ned.
Den angivna sekvenstypen sparas och du kommer till föregående skärm.



REDIGERA EN SEKVENS

1. Välj en lista att redigera.
REDIGERINGS-fönstret öppnas.
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - SEKVENSTITEL : Välj inmatningsrutan för TITEL.
 - AKTIVERING : Ställ in för sekvensens utförande.
 - ÄNDRA : Du kan ändra sekvenslägesinställningen.
 - För inställning av sekvensläget, se "LÄGGA TILL EN SEKVENS". (sidan 31)
 - RADERA : Raderar den valda sekvenslistan.
 - AVBRYT : Avbryter ändringarna.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



LJUD

Du kan konfigurera inställningarna för LJUD och SIGNAL.
Se föregående avsnitt för att upprepa steg 1~3. (sidan 23)

LJUD

Du kan välja att ingången för live-ljudkällan och välja en ljudkanal.

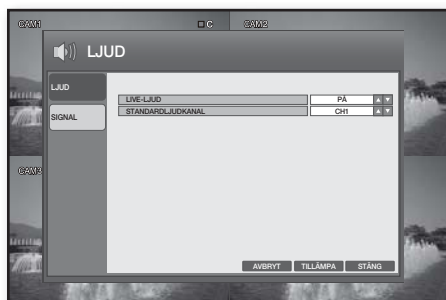
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <LJUD> och tryck på knappen [ENTER].
LJUD-inställningsskärmen visas.



2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.

- LIVE-LJUD: Slå på eller av ljudutgången.
Kanalen som är inställd på GÖMMA sänder inte ut något ljud. (sidan 28)
- STANDARDLJUDKANAL: Välj en ljudkanal för övervakning bland röstsignaler som kommer in från ljudportarna 1 till 4.



3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

SIGNAL

Du kan använda fjärrkontrollen för att aktivera signalen.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd riktningsknapparna för att gå till <SIGNAL> i vänstra hörnet på LJUD-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till <FJÄRRSTYRNING> och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



DVR-inställning

ANVÄNDARE

Du kan konfigurera inställningarna för ANV.HANTERING, ANV.BEHÖRIGHET och LOGGA UT.
Se föregående avsnitt för att upprepa steg 1~3. (sidan 23)

ANV.HANTERING

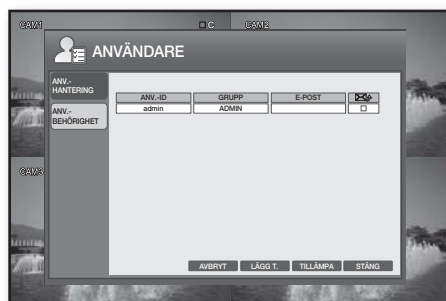
Lägg till ett användarkonto vars information du kan redigera senare.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonerna <ANV.> och tryck på knappen [ENTER].
Inställningsskärmen för ANV.HANTERING visas.

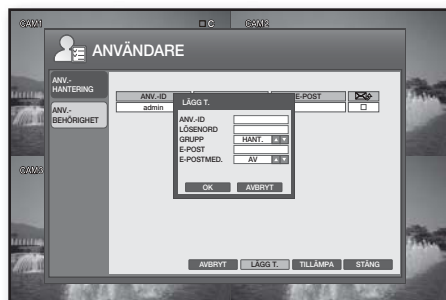


2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och lägga till, radera eller ändra användarkontot.



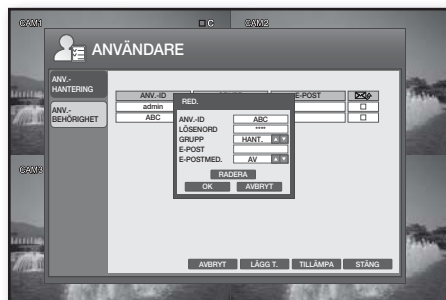
Lägga till ett användarkonto

1. Tryck på knappen <LÄGG T.> i nedre delen av menyskärmen för ANV.HANTERING.
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att välja det.
 - Ange nödvändig information för användaren som ska läggas till.
 - ANV.-ID: Ange användar-ID.
 - LÖSEWORD: Ange lösenordet.
 - GRUPP: Välj en grupp där användaren hör hemma, i <HANT.> och <ANV.>.
 - E-POST: Ange e-postadresser på vilka du vill ta emot meddelanden om en händelse inträffar.
 - E-POSTMED.: Du kan välja att ta emot e-postmeddelanden när en händelse inträffar.
3. När du är klar trycker du på knappen <OK>.
Det tillagda användarkontot läggs till listan.
4. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
5. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



Ändra användarinformationen

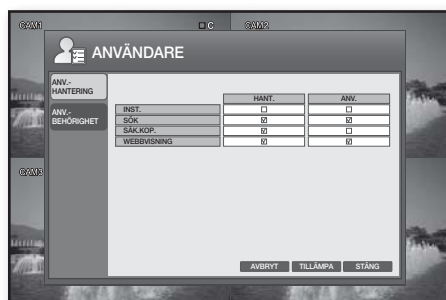
1. Välj ett användarkonto som du vill ändra i användarlistan. Fönstret för "RED." visas.
2. Gör nödvändiga ändringar och tryck på knappen <OK>.
 - ID:t för "admin" kan inte tas bort.
3. Om du vill ta bort ett användarkonto trycker du på knappen <RADELA>.
4. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
5. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



ANV.BEHÖRIGHET

Du kan ställa på att tillåta eller neka åtkomst för en användare beroende på användargrupp. Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd riktningsknapparna för att gå till <ANV.BEHÖRIGHET> i vänstra hörnet på ANVÄNDAR-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Markera alla menyalternativ som en användare kan komma åt med kontot för HANTERARE eller ANVÄNDARE genom att markera tillämpliga kryssrutor.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



DVR-inställning

NÄTVERK

Du kan konfigurera inställningarna för IP-INST., DDNS och E-POST.
Se föregående avsnitt för att upprepa steg 1~3. (sidan 23)

IP-INST.

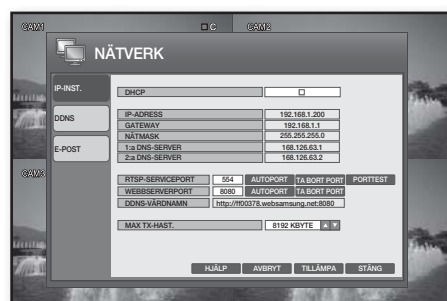
Du kan specificera IP för DVR-enheten beroende på nätverkanslutning.
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <NÄTVERK> och tryck på knappen [ENTER].
Fönstret med IP-inställningar visas.



2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.

- DHCP: Ange IP-adress för DVR-enheten som dynamisk IP.
 - Om <DHCP> väljs fylls automatiskt inställningsvärdena för IP-ADRESS, GATEWAY, NÄTMASK, 1:a DNS-SERVER och 2:a DNS-SERVER i.
 - Om <DHCP> inte väljs ska du manuellt fylla i inställningsvärdena för IP-ADRESS, GATEWAY, NÄTMASK, 1:a DNS-SERVER och 2:a DNS-SERVER i.
 - För IP-adress, kontakta nätverkadministratören.

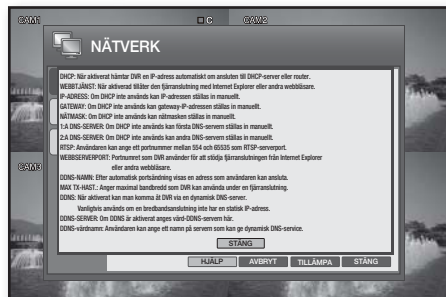


- IP-ADRESS: Ange en IP-adress.
 - GATEWAY: Ange en gateway-adress.
 - NÄTMASK: Ange en adress för nätmask.
 - 1:a DNS-SERVER: Ange den första DNS-serveradressen.
 - 2:a DNS-SERVER: Ange den andra DNS-serveradressen.
 - RTSP-SERVICEPORT: Indikerar numret för en port som används när fjärrhanteringsprogrammet öppnar DVR-enheten.
 - WEBBSERVERPORT: Indikerar numret för en port som används för att ansluta till DVR-enheten med webbläsaren.
 - AUTOPOST: Registrerar anslutningsbar adress utanför DDNS-VÄRDNAMN automatiskt.
 - TA BORT PORT: Avblockera status för registrerad portvidarebefordring.
 - PORTTEST: Kontrollera automatiskt status för den aktuella RTSP-PORTEN och för HTTP-PORTEN när den är ansluten.
 - DDNS-VÄRDNAMN: Visar MAC-adress för DVR-enheten som ansluts till DDNS.
 - MAX TX-HAST.: Ställ in nätverksöverföringshastighet.
Välj mellan 56, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192Kbps.
Videon överförs under angiven hastighet, vilket kan variera beroende på nätverksanslutningsförhållanden.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
 4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

Visa HJÄLPEN

Du kan visa förklaringen för varje alternativ för IP-INST..

1. Tryck på knappen <HJÄLP> i nedre hörnet på IP-INST.-menyn.
2. Läs igenom hjälpavsnittet och tryck på knappen <STÄNG> för att stänga fönstret.



DDNS

Du kan ange DDNS-plats att använda när en fjärranvändare ansluter till nätverket.

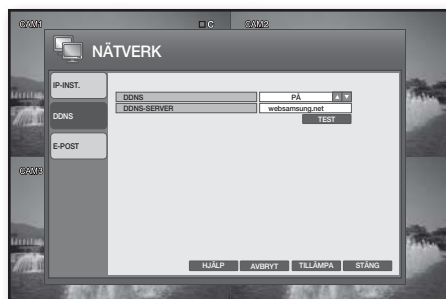
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

DDNS står för Dynamic DNS (Domain Name System).

DNS är en domäntjänst som riktar sig till teckenbaserade (lättare att komma ihåg) domännamn (t.ex.: www.google.com) till nummerbaserad IP-adress (64.233.189.104).

DDNS(Dynamic DNS) är IP-registreringstjänsten som registrerar ett domännamn som användaren kommer ihåg och en ändrad IP-adress med DDNS-servern så att användaren kan omdirigera till det registrerade domännamnet om den tidigare IP-adressen är ändrad i en dynamisk IP-miljö.

1. Använd riktningsknapparna för att gå till <DDNS> i vänstra hörnet på NÄTVERK-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - DDNS: Välj om du vill ställa in DDNS-anslutning.
 - DDNS-SERVER: Anger en DDNS-server att ansluta till.
 - TEST: Prova en testanslutning till DDNS-servern.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



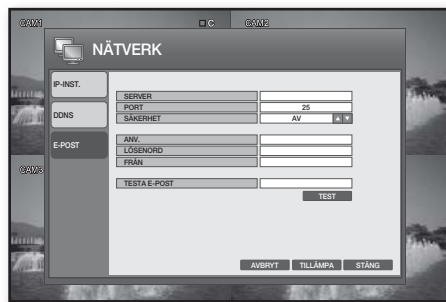
DVR-inställning

E-POST

Du kan skicka ett e-postmeddelande till DVR-registrerade användare med vissa mellanrum eller när en händelse inträffar.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd rikttningsknapparna för att gå till **<E-POST>** i vänstra hörnet på NÄTVERK-inställningsmenyn och tryck på knappen **[ENTER]**.
2. Använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) för att gå till önskat alternativ och ställ in värdet.
 - **SERVER:** Ställer in e-postservern.
Det här är en server som används när DVR-enheten meddelar via e-post.
Du måste använda e-postservern som stöder Microsoft Outlook.
Ange e-postservern med det virtuella tangentbordet. (sidan 27)
 - **PORT:** Ange e-postserverporten.
 - **SÄKERHET:**
 - Om du ställer in till **<PÅ>**, skickas e-posten i säkert läge.
 - E-postmeddelandet skickas dock inte om servern du angav inte stöder SSL.
 - Om det ställs in på **<AV>**, skickas e-postmeddelanden som inte stöder SSL.
 - **ANV.:** Ange e-postkonto-ID för avsändaren.
 - **LÖSENORD:** Ange e-postkontots lösenord för avsändaren.
 - **FRÅN:** Ange den avsändar-e-post som visas i e-postmeddelandet.
 - **TESTA E-POST:** Skickar ett testmeddelande för att kontrollera den aktuella inställningen och att den kan skicka meddelanden på ett normalt sätt.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen **<TILLÄMPA>** längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen **<STÄNG>** för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

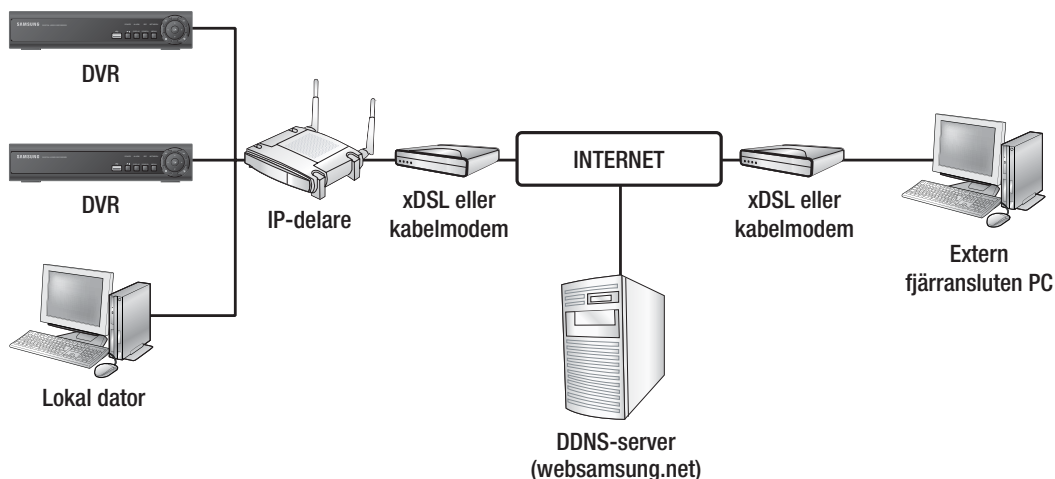


Nätverkanslutning och inställningar

Beroende på användarens nätverksanslutning ska du konfigurera lämpliga nätverksinställningar så att ändringar av en fjärrstyrd DVR och sökning och uppspelning av inspelade data sker via en lokal eller extern Internet-anslutning.



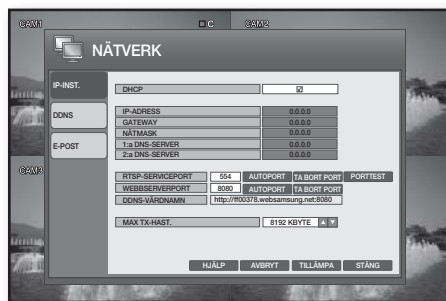
- För mer information, se "**Nätverksinstallationsguiden**" som levereras med DVR-enheten.



Om du inte använder en router för nätverksanslutningen

Statiskt IP-inställningsläge

- Internetanslutning: Används ADSL eller avsedd linä för statisk IP-adress, eller anslut mellan DVR-enheten och fjärranvändare i LAN-miljö.
- Nätverksinställning för DVR: Kontrollera nätverksstatus för ansluten DVR.
 - För andra alternativ när det gäller IP, gateway och nätmask, kontakta nätverksadministratören.



Dynamiskt IP(DHCP) installationsläge

- Internetanslutning: Anslut DVR direkt till kabelmodemet, till ett DHCP-baserat ADSL-modem, eller till optiskt LAN.
- Nätverksinställning för DVR: Markera kryssrutan <DHCP> för menyn <IP-INST.>.

Om du använder en router

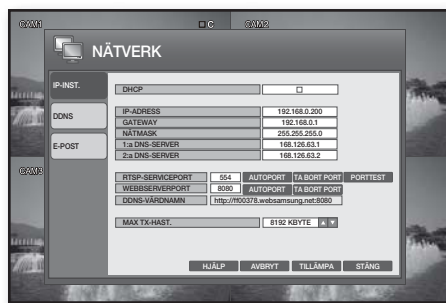
Anslut DVR-enheten till IP-routern som är ansluten till ADSL-/kabelmodemet eller anslut DVR-enheten till IP-routern i nätverket.



- För mer information, se "Nätverksinstallationsguiden" som levereras med DVR-enheten.

Routers IP-adressinställningar för DHCP

1. För att komma åt inställningsmenyn för IP-routern ska du ange IP-adressen för routern i adressfältet för Internetklienten på en lokal dator som är ansluten till IP-routern.
(ex. http://192.168.0.1)
2. Kontrollera först de lokala anslutningsegenskaperna i "Nätverksanslutningen" på den lokala datorn.
Ex) IP: 192.168.0.200
Nätmask: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.0.1
3. Ange IP-routerns adress för att visa den i inloggningsrutan där du anger router-ID och lösenord.
4. Öppna DHCP-inställningsmenyn för att växla routerläge till DHCP-serverläge och ange startadress och slutadress.
Ange startadress (192.168.0.100) och slutadress (192.168.0.200).



- Adresserna som anges ovan kan variera beroende på routern så se även bruksanvisningen för routern för mer information.

DVR-inställning

DVR-anslutning

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <**NÄTVERK**> i SYSTEMINST:-menyn och tryck på knappen [ENTER].
Fönstret med IP-INST. visas.
 2. Avmarkera kryssrutan <**DHCP**>.
 3. Lokalisera den lokala datorn i anslutning med samma router och kontrollera information för gateway, nätmask och 1:a och 2:a DNS-servern.
 4. Ange IP-adress, gateway, nätmask, 1:a DNS-, 2:a DNS-server enligt behov.
-  ■ Om DHCP-servern har startadressen (192.168.0.100) och slutadressen (192.168.0.200) ska du ändra den ena enligt ett av alternativen, "192.168.0.2 ~ 192.168.0.99" och "192.168.0.201 ~ 192.168.0.254".

Port för routervidarebefordring

För att öppna datorn eller DVR-enheten i ett nätverk utanför routern anger du vidarebefordring för routern. DVR-enheten använder <**RTSP-SERVICEPORT**> och <**WEBBSERVERPORT**> för det här syftet. Du måste ställa in porten för att vidarebefordra för båda portarna.

-  ■ För mer information, se "**Nätverksinstallationsguiden**" som levereras med DVR-enheten.

Kontrollera anslutningsstatus

1. Ange IP-adress för den lokala datorn eller fjärrdatorn.
2. När inloggningsdialogrutan visas och du ombeds ange ID och lösenord innebär det att du har ställt in anslutningen korrekt.

HÄND./SENSOR

Du kan konfigurera inställningarna för HDD-HÄND., ALARMINGÅNG, ALARMUTGÅNG och UTSIGNAL.
Se föregående avsnitt för att upprepa steg 1~3. (sidan 23)

HDD-HÄND.

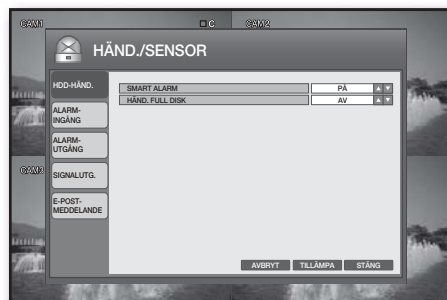
Du kan ställa in ljudet så att det hörs om hårddisken har ett fel eller är full.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <**HÄND./SENSOR**> och tryck på knappen [ENTER].
HDD-HÄND.-skärmen visas.



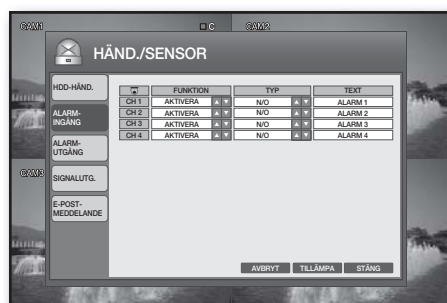
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - SMART ALARM: Specifiserar tillgång för alarmet om hårddisken har ett fel.
 - HÄND. FULL DISK: Ange om det ska skickas ett meddelande till användaren när hårddisken är full.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



ALARMINGÅNG

Du kan specificera tillgång för alarmingången och alarmanvändningstypen. Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd riktningsknapparna för att gå till <ALARMINGÅNG> i vänstra hörnet på HÄND./SENSOR-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - FUNKTION: Ange anslutningsstatus för alarmsensorn till antingen AKTIVERA eller AVAKTIVERA.
 - Om alarmsensorn är inställd på <AKTIVERA> och du har ställt in för att utföra inspelning om ett alarm inträffar så visar live-skärmen alarminspelningens standbyläge. (sidan 47)
 - TYP: Specifiserar sensortyp.
 - N/O (Normal öppen): Sensorn förblir öppen alltid när alarmet är på om sensorn är stängd.
 - N/O (Normal stängd): Sensorn förblir stängd alltid när alarmet är på om sensorn är öppen.
 - TEXT: För att enkelt lokalisera alarmpunkten när en händelse inträffar kan alarmpunkten döpas om.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



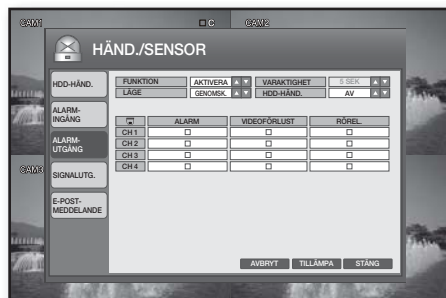
DVR-inställning

ALARMUTGÅNG

Du kan specificer alarmförhållanden och användningstid.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till **<ALARMUTGÅNG>** i vänstra hörnet på HÄND./SENSOR-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - FUNKTION: Ange larmets utgång.
 - Om alternativet är inställt på **<AKTIVERA>**, kommer tillämpliga menyer att aktiveras där du kan ställa in andra alternativ.
 - Om alternativet är inställt på **<AVAKTIVERA>**, kommer andra alternativ att avaktiveras.
 - LÄGE: Ställ in utgående läge för alarmet.
 - Om alternativet är inställt på **<LÅST>**, hörs alarmet lika länge som det har angetts i VARAKTIGHET.
 - Om alternativet är inställt på **<GENOMSK.>**, kommer VARAKTIGHET att avaktiveras.
 - VARAKTIGHET: Ange larmets varaktighet.
 - Om du väljer **<TILL NYCKEL>**, stoppas signalen när du trycker in en knapp på frontpanelen eller fjärrkontrollen.
 - HDD-HÄND.: Ange om alarmutgången ska användas om hårddisken är full.
 - ALARM, VIDEOFÖRLUST, RÖREL.: Ställ in alarmutgången för varje kanal om det inträffar en händelse för alarm, videoförlust eller rörelsedetektering.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen **<TILLÄMPA>** längst ned. Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen **<STÄNG>** för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

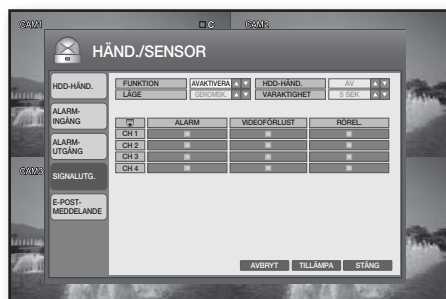


SIGNALUTG.

Du kan specificera kanalen för alarmutgång och händelseförhållanden för signalen.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till **<SIGNALUTG.>** i vänstra hörnet på HÄND./SENSOR-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
 - FUNKTION: Ange signalutgången.
 - HDD-HÄND.: Ställ in signalutgång om det inträffar en hårddiskhändelse.
 - LÄGE: Ställ in utgående läge för signalen.
 - Om alternativet är inställt på **<LÅST>**, hörs alarmet lika länge som det har angetts i VARAKTIGHET.
 - Om alternativet är inställt på **<GENOMSK.>**, kommer VARAKTIGHET att avaktiveras.
 - VARAKTIGHET: Ange signalutgångens varaktighet.
 - Om du väljer **<TILL NYCKEL>**, stoppas signalen när du trycker in en knapp på frontpanelen eller fjärrkontrollen.
 - ALARM, VIDEOFÖRLUST, RÖREL.: Ställ in signalutgången för varje kanal om det inträffar en händelse för alarm, videoförlust eller rörelsedetektering.



3. När inställningarna är klara trycker du på knappen **<TILLÄMPA>** längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen **<STÄNG>** för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

E-POSTMEDDELANDE

Du kan skicka ett e-postmeddelande till DVR-registrerade användare med vissa mellanrum eller när en händelse inträffar.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till **<E-POSTMEDDELANDE>** i vänstra hörnet på HÄND./SENSOR-inställningsmenyn och tryck på knappen **[ENTER]**.
2. Använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen **[ENTER]** för att ställa in värdet.
 - MEDDELANDE: Slå på eller av meddelandefunktionen för en händelse när den inträffar.
 - Om alternativet är inställt på **<PÅ>**, kommer tillämpliga menyer att aktiveras där du kan ställa in andra alternativ.
 - Om alternativet är inställt på **<AV>**, kommer andra alternativ att avaktiveras.
 - ÄNDRA INST.: Slå på eller av meddelandefunktionen för en inställningsändring när den inträffar.
 - HDD-HÄND.: Slå på eller av meddelandefunktionen för en hårddiskhändelse när den inträffar.
 - UPPSTARTSHÄND.: Slå på eller av meddelandefunktionen för ett e-postmeddelande när systemet startar.
 - SNAPSHOT-MED.: Specificera sändning av snapshot när en händelse inträffar.
 - ALARM, VIDEOFÖRLUST, RÖREL.: Ställ in händelsemeddelanden för varje kanal om det inträffar en händelse för alarm, videoförlust eller rörelsedetektering.
 - FREKVEN: Ange meddelandeintervaller för inträffade händelser.



- Ett foto som tas av ett motiv med låg kontrast orsakar på ett naturligt sätt mycket brus och ofta inträffar en onödig rörelse, som kan orsaka skada på kameraenheten. I sådana fall ska du ställa in E-POSTMEDDELANDE till AV, eller ställa in FREKVEN för en längre tid (t.ex.: 30 MIN).

3. När inställningarna är klara trycker du på knappen **<TILLÄMPA>** längst ned.
Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen **<STÄNG>** för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



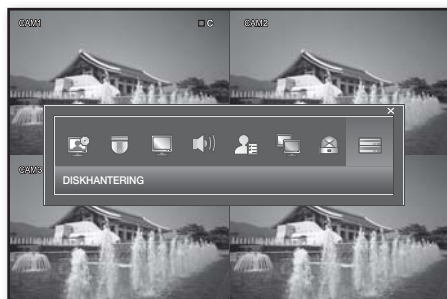
DVR-inställning

DISKHANTERING

Du kan specificera autoradering för inspelningen och överskrivningsalternativ, samt formatera hårddiskens inspelningsdata.

Se föregående avsnitt för att upprepa steg 1~3. (sidan 23)

1. Använd pilknapparna för att gå till övre ikonen <DISKHANTERING> och tryck på knappen [ENTER]. Skärmen för DISKHANTERING visas.



2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.

- LAGRA MAXIMALT (AUTORADERA): Specificera autoborttagningsperioden. Du kan endast söka efter inspelningsdata inom den specificerade perioden.
 - Funktionen Autoradera finns endast tillgänglig om SKRIV ÖVER är inställt på PÅ.
 - Modellen av NTSC-typ stöder inte funktionen AUTORADERA.



- Om en stor datafil finns kvar kan inställningen ta en stund. Observera att inspelning avaktiveras tills inställningen är klar.
- Den avaktiveras om SKRIV ÖVER är inställt på AV.

- SKRIV ÖVER

- Om du ställer in på <PÅ>, fortsätter inspelningen med överskrivningen av befintliga data, även om storleken för inspelningsdata överskrider hårddiskens kapacitet.
- Om alternativet ställs in på <AV> och hårddisken är full slutar DVR-enheten med inspelningen och det hörs en signal eller ett alarm som är inställt på att fungera med <HÄND./SENSOR>. (sidan 40) Meddelandet "FULL DISK" visas på skärmen.

- FORMATERA: Formatera hårddisken.

- ① Tryck på knappen <START>.
- ② Du ser informationsmeddelandet om att inspelade data kan raderas.
- ③ Tryck på knappen <OK>.



- Observera att hårddiskformateringen raderar alla befintliga data.

3. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned. Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

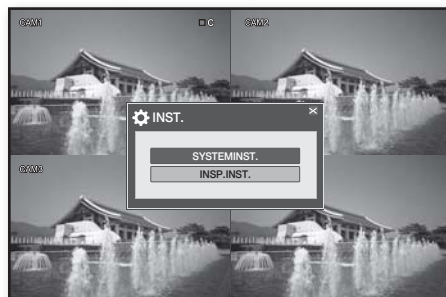


INSPELNINGSINST.

Du kan konfigurera inställningarna för inspelningsrelaterade alternativ, såsom INSPELNINGSFUNKTION, KONTINUERLIG/RÖRELSEINSPELNING, ALARMINSPELNING, PANIKINSP..

Starta inställningarna för inspelningen

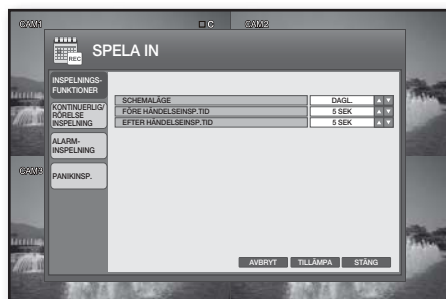
1. Tryck på knappen **[MENU]** på fjärrkontrollen eller klicka på **<MENY>** på startmenyn. INSTÄLLNINGS-skärmen visas.
2. Använd pilknapparna för att gå till **<INSP.INST.>** och tryck på knappen **[ENTER]**. Inloggnings-skärmen visas.
3. Välj ett användarkonto och ange lösenordet.
 - Bara användare som har rätt behörigheter kan öppna inställningsmenyn.



INSPELNINGSFUNKTION

Du kan specificera inspelningsperioden med för- och efterinspelningstider.

1. Öppna **<INSP.INST.>** för att visa inställningsskärmen för INSPELNINGSFUNKTIONER.
2. Använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen **[ENTER]** för att ställa in värdet.
 - **SCHEMALÄGE**: Specificera schemaläget. Det specificerade schemaläget används för kontinuerlig inspelning/inspelning i rörelse och alarminspelning.
 - **FÖRE HÄNDELSEINSP.TID**: Specificera förhändelseinspelningstid som ska användas om en händelse inträffar. Inspe­lingen startar före den angivna tiden om en händelse inträffar.
 - **EFTER HÄNDELSEINSP.TID**: Specificera efterhändelseinspelningstid som ska användas om en händelse inträffar. Inspe­lingen fortsätter efter den angivna tiden om en händelse inträffar.
3. När inställningarna är klara trycker du på knappen **<TILLÄMPA>** längst ned. Dina inställningar verkställs.
4. Tryck på knappen **<STÄNG>** för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



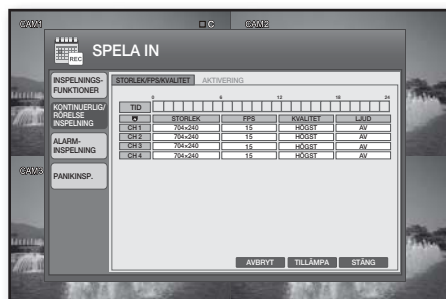
DVR-inställning

KONTINUERLIG/RÖRELSEINSPELNING

Du kan specificera den kontinuerliga inspelningstiden, inspelningsformatet och kvaliteten.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

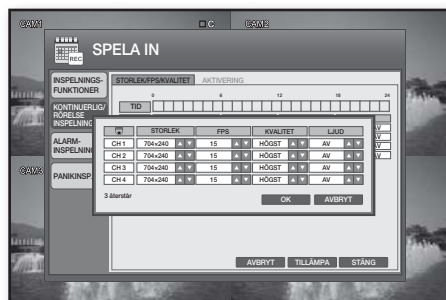
1. Använd pilknapparna för att gå till **<KONTINUERLIG/RÖRELSEINSPELNING>** i vänstra hörnet på SPELA IN-inställningsmenyn och tryck på knappen **[ENTER]**.
2. Använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen **[ENTER]** för att ställa in värdet.



Ange inspelningsformat/FPS/kvalitet

Du kan ange inspelningsformat och kvalitet.

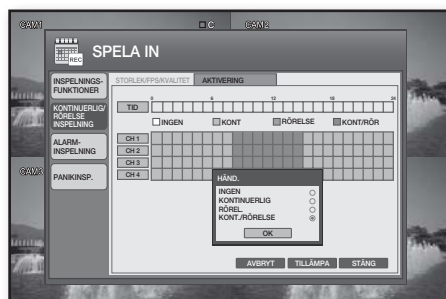
1. I fältet för **<TID>** väljer du en cell som du vill justera storleken för.
Fönstret för storleksinställning visas.
2. Använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen **[ENTER]** för att ställa in värdet.
 - **STORLEK:** Ställer in inspelningsupplösning.
 - **FPS:** Ställer in ruthastighet per sekund.
 - **KVALITET:** Ställer in inspelningskvalitet.
Välj ett alternativ bland LÅG/STANDARD/HÖG/HÖGST.
Den inspelningsbara tiden kan variera, beroende på inspelningskvalitet.
 - **LJUD:** Välj om du vill inkludera ljudningång i inspelningen.
 - Återstående hastighet: Om du ändrar inställningarna för upplösning och återstående hastighet räknas hastigheten om för tillgänglig bildrutehastighet.
3. Tryck på knappen **<OK>**.
Dina ändringar sparas och fönstret stängs.
4. När inställningarna är klara trycker du på knappen **<TILLÄMPA>** längst ned.
Dina inställningar verkställs.



Ställa in inspelningsläge

Du kan ange inspelningsläge för varje kanal eller tidsintervall.

1. I menyn **KONTINUERLIG/RÖRELSEINSPELNING** väljer du **<AKTIVERING>**.
 - Dina ändringar av inspelningsformatet tillämpas för tidsindikatorn.
2. Dra cellen som du vill justera storleken för, eller använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) på fjärrkontrollen och tryck på **[ENTER]**.



3. Välj önskat läge för händelseinspelning.
 - INGEN: Utför ingen inspelning.
 - KONTINUERLIG: Utför kontinuerlig inspelning.
 - RÖREL.: Slutför inspelningen bara om en rörelse upptäcks.
För spela in en rörelse ska du ställa in både <KÄNSLIGHET> och <OMR.INST.> i "KAMERA > RÖRELSESENSOR". (sidan 29)
 - KONT./RÖRELSE: Utför både lägen för kontinuerlig inspelning och rörelseinspelning.
4. Tryck på knappen <OK>.
Färgen för det angivna området ändras till färgen för den specificerade inspelningstypen.
5. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
6. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

ALARMINSPELNING

Du kan specificera inspelningsstorlek och kvalitet som ska användas om en alarmhändelse inträffar. Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

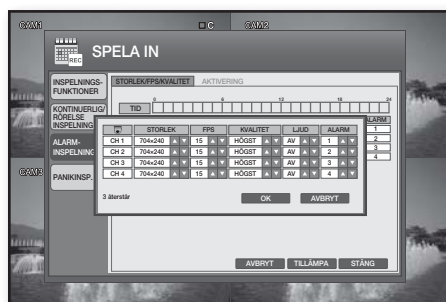
1. Använd pilknapparna för att gå till <ALARMINSPELNING> i vänstra hörnet på SPELA IN-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].

2. I fältet för <TID> väljer du en cell som du vill justera storleken för.
Fönstret för storleksinställning visas.

3. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.

- **STORLEK:** Ställer in inspelningsupplösning.
- **FPS:** Ställer in ruthastighet per sekund.
- **KVALITET:** Ställer in inspelningskvalitet.
Välj ett alternativ bland LÅG/STANDARD/HÖG/HÖGST.
Den inspelningsbara tiden kan variera, beroende på inspelningskvalitet.
- **LJUD:** Välj om du vill inkludera ljudningång i inspelningen.
- **ALARM:** Välj en alarmingångsport.
- **Återstående hastighet:** Om du ändrar inställningarna för upplösning och återstående hastighet räknas hastigheten om för tillgänglig bildrutehastighet.

4. Tryck på knappen <OK>.
5. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
6. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

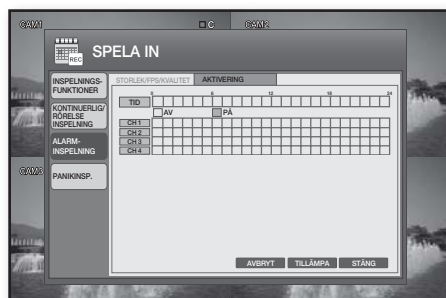


DVR-inställning

Specificera alarminspelningstiden

Du kan specificera alarminspelningstiden för varje kanal.

1. I menyn ALARMINSPELNING väljer du <AKTIVERING>.
 - Dina ändringar av inspelningsformatet tillämpas för tidsindikatorn.
2. Dra cellen som du vill justera storleken för, eller använd pilknapparna (▲▼◀▶) på fjärrkontrollen och tryck på [ENTER].
3. De specificerade cellerna blir ljusgröna.
4. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
5. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.

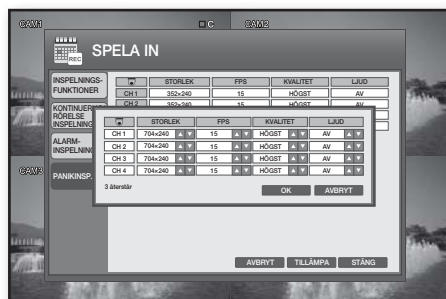


PANIKINSP.

Du kan specificera inspelningsstorlek i manuellt inspelningsläge.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till <PANIKINSP.> i vänstra hörnet på SPELA IN-inställningsmenyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen [ENTER] för att ställa in värdet.
Fönstret för storleksinställning visas.
 - **STORLEK:** Ställ in inspelningsupplösning.
 - **FPS:** Ställ in ruthastighet per sekund.
 - **KVALITET:** Ställer in inspelningskvalitet.
Välj ett alternativ bland LÅG/STANDARD/HÖG/HÖGST.
 - **LJUD:** Välj om du vill inkludera ljudningång i inspelningen.
 - **Återstående hastighet:** Om du ändrar inställningarna för upplösning och återstående hastighet räknas hastigheten om för tillgänglig bildrutehastighet.
3. När du är klar trycker du på knappen <OK>.
4. När inställningarna är klara trycker du på knappen <TILLÄMPA> längst ned.
Dina inställningar verkställs.
5. Tryck på knappen <STÄNG> för att visa bekräftelsedialogrutan och återgå till föregående meny.



backup

Du kan kontrollera datastorlek för säkerhetskopiering och utföra säkerhetskopiering för en önskad kanal eller på en önskad tid.

SÄK.KOP.

1. Tryck på knappen **[MENU]** på fjärrkontrollen eller klicka på **<SÄK.K.>** på startmenyn. Inloggningsskärmen visas.
2. Välj ett användarkonto och ange lösenordet.
 - Bara användare som har rätt behörigheter kan öppna SÄK.KOP.-menyn.
 - Webbvisningen stöder inte datasäkerhetskopiering, inklusive närhet för DST-övergång (PÅ → AV) tid. Om du vill säkerhetskopiera den här perioden ska du göra det på DVR-enheten.



NY SÄK.KOP.

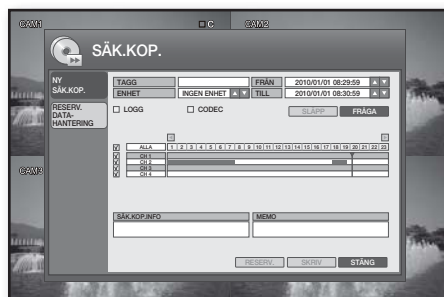
Du kan säkerhetskopiera reserverade data till en ansluten lagringsenhet.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Öppna SÄK.KOP.-menyn för att visa inställningsskärmen för **<NY SÄK.KOP.>**.

2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att gå till önskat alternativ och tryck på knappen **[ENTER]** för att ställa in värdet.

- TAGG: Ange ett namn för varje dataalternativ som du vill reservera.
- ENHET: Välj en lagringsenhet till vilken du sparar säkerhetskopieringsdata.
- FRÅN: Specificera starttid för säkerhetskopiering.
- TILL: Specificera sluttid för säkerhetskopiering.
- LOGG: Om du vill ta emot systemloggfilen, markera loggposten och fortsätt med frågesessionen.
- CODEC: Markera posten som du vill spela upp och ladda ner codec för att kunna spela upp säkerhetskopieringsdata korrekt med Media Player. Markera innan du fortsätter med frågesessionen. (Endast PAL)

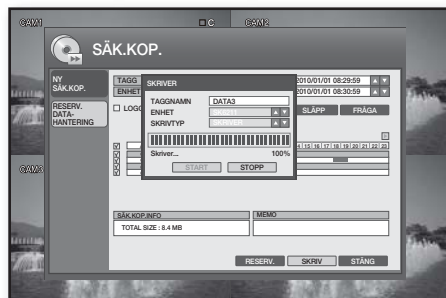


- Om **<D.S.T>** ställs in på **<PÅ>**, kan du se den överlappande tiden genom att trycka på **<◀, ▶>**.
- Genom att dubbelklicka på säkerhetskopians codec installeras den på PC:n. Sen kan du komma igång Media Player. Om du glömmer att markera codec kommer det inte att säkerhetskopieras korrekt.

3. Tryck på knappen **<FRÅGA>**.
Inspelade data visas i kolumnen för säkerhetskopieringsinformation.
4. Kontrollera datastorleken i **<SÄK.KOP.INFO>**.
5. För att ändra sökkriterier trycker du på knappen **<SLÄPP>**.

backup

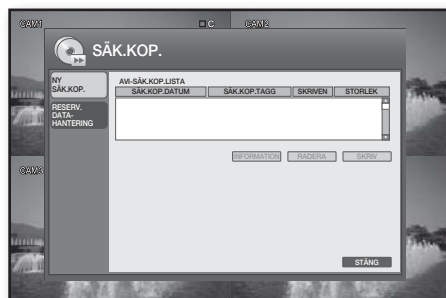
6. Tryck på knappen <RESERV.> eller <SKRIV> längst ned.
 - RESERV.: Valda data säkerhetskopieras till hårddisken, vilka du kan kontrollera i <RESERV.DATAHANTERING>.
 - SKRIV: Säkerhetskopierar valda data till den anslutna lagringsenheten.
7. Tryck på <STÄNG> för att stänga säkerhetskopieringen.



RESERV.DATAHANTERING

Du kan kontrollera reserverade data i <NY SÄK.KOP.> och markera/radera eller säkerhetskopiera data till en lagringsenhet.

1. Använd pilknapparna för att gå till <RESERV. DATAHANTERING> i vänstra hörnet på SÄK.KOP.-menyn och tryck på knappen [ENTER].
2. Använd pilknapparna (▲▼◀▶) för att välja ett alternativ för säkerhetskopiering i listan.
3. För att kontrollera datainformationen trycker du på knappen <INFORMATION>.
4. Välj <RADERA> om du vill radera informationen och välj <SKRIV> om du vill spara data.
5. Tryck på <STÄNG> för att stänga säkerhetskopieringen.

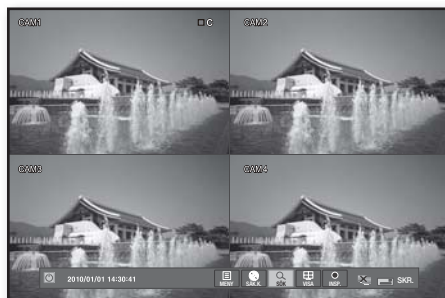


sök och spela

Du kan utföra sökning av inspelade data enligt tid eller enligt sökkriterier, såsom en händelse.

SÖK

1. Tryck på knappen **[SEARCH]** på fjärrkontrollen eller klicka på **<SÖK>** på startmenyn. Inloggningsskärmen visas.
2. Välj ett användarkonto och ange lösenordet.
 - Bara användare som har sökbehörigheter kan öppna SÖK-menyn.

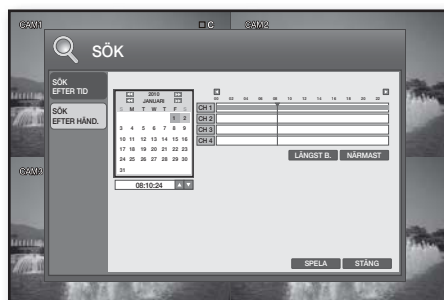


SÖK EFTER TID

Du kan schemalägga sökningen för inspelningsdata att utföras på en önskad tid.

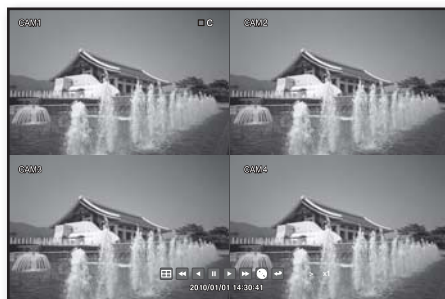
Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Öppna SÖK-menyn för att visa skärmen för **<SÖK EFTER TID>**.
Om inspelningsdata hittas för sökdatumet, kommer inspelningsdelen i tidsfältet för varje kanal på den specifika tiden att markeras med blått.
2. Använd pilknapparna för att gå till sökdatumet och tryck på knappen **[ENTER]**.
Datumet med ett inspelningsschema markeras i orange på vänstra kalendern för sökfältet.



Uppspelning

1. Välj ett dataalternativ att spela upp.
2. Tryck på knappen **<SPELA>** längst ned.
3. Dataalternativet spelas upp.
Använd nedre uppspelningsfältet för att justera hastigheten eller växla uppspelningsläget.
 : Den kommer att bli orange när du placerar markören över. Varje gång du högerklickar på den ändrar skärmläget till 1 → 4 delat läge i sekvensen. Klicka på den för att återgå till enkelt läge och klicka igen för att gå till nästa kanal.



 : Klicka på den för att visa säkerhetskopieringsfönstret där du kan specificera sökkriterier och utföra säkerhetskopiering av alla tillfredsställande data.

- Du kan kontrollera säkerhetskopieringsdata i **"SÄK.KOP. > RESERV.DATAHANTERING"** och sparar på ett USB-lagringsmedium.

 : Återgår till föregående skärm.

- För mer information om uppspelningsfältet, se **"Uppspelningsskärm"**. (sidan 22)

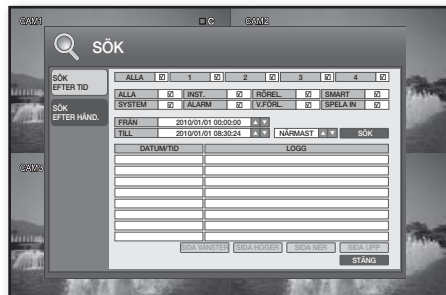
sök och spela

SÖK EFTER HÄND.

Du kan söka efter händelser och spela upp data för en specifik kanal.

Om du använder musen kan det bli enklare att göra inställningarna.

1. Använd pilknapparna för att gå till **<SÖK EFTER HÄND.>** i vänstra hörnet på SÖK-skärmen och tryck på knappen **[ENTER]**.
2. Använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) för att gå till önskad post och tryck på knappen **[ENTER]**.
Specificera kanalen som ska sökas och händelseperioden.
3. Specificera söksekvensen.
 - NÄRMAST: Visar listalternativ med den senaste informationen överst.
 - LÄNGST B.: Visar listalternativ med den äldsta informationen överst.
 - SIDA VÄNSTER: Går till den logglista som ligger längst till vänster.
 - SIDA HÖGER : Går till den logglista som ligger längst till höger.
4. Använd pilknapparna (**▲▼◀▶**) för att gå till ett sökalternativ eller dubbelklicka på det. Det valda dataalternativet spelas upp.



- För användning av spelknappsfältet, se **“Uppspelning”**. (sidan 51)

INLEDNING

Vad är Web Viewer?

Web Viewer är ett användarvänligt program som gör det möjligt för dig att ansluta till DVR-enheten på ett fjärrstyrt område och kontrollera live-videoinformation eller inspelad videoinformation.

Systemkrav

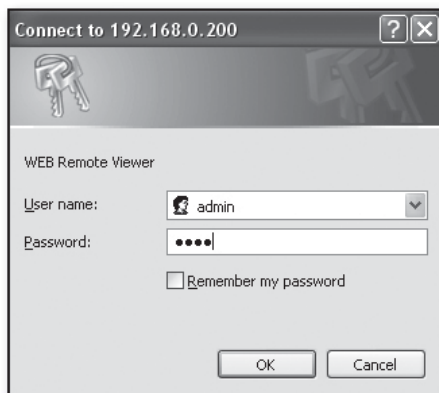
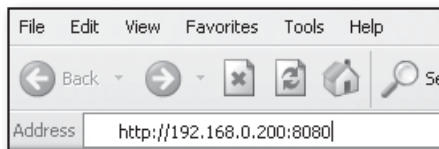
Följande lista visar de lägsta kraven på maskinvara och operativsystem som behövs för att köra Web Viewer.

Operativsystem	Windows XP Professional Windows Vista Home Basic /Premium Windows 7
Webbläsare	MS Utforskaren 5.5 uppåt (endast 32 bitar)
Processor	Intel Pentium 2,0 GHz
Minne	512 MB
Skärm	High Color 16 bitar 1024 x 768
HDD	50 MB (Installationsplats krävs) * Extra hårddiskplats krävs för inspelning. Lagrad filstorlek varierar med kvalitetsinställningarna för inspelningen.

web viewer

Ansluta till Web Viewer

1. Öppna webbläsaren och ange IP-adressen för DVR-enheten, eller adressen i adressfältet.
 - Du måste ha den specifika IP-adressen i "**NÄTVERK > IP-INST.**". Den initiala adressen för DVR-enheten är de sista 6 siffrorna i MAC-adressen, som du kan se i "**SYSTEM > SYSTEMHANTERING > SYSTEMINFORMATION**". (sidan 25)
2. Som administratör ska du ange admin-ID och lösenord. Som registrerad användare ska du ange användar-ID och lösenord.



3. Klicka på <Install ActiveX Control...>.



4. Klicka på <Install>.



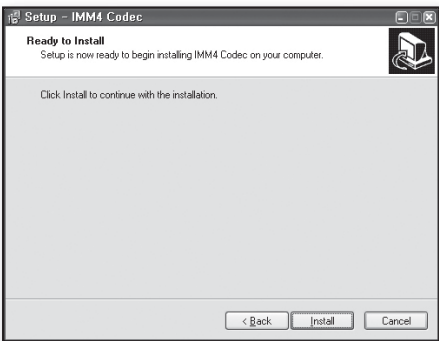
5. När säkerhetsvarningen visas, via Windows brandvägg, klickar du på <Unblock> för att komma åt webbläsaren.



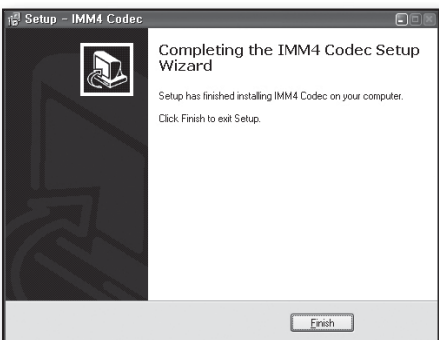
6. Klicka på <Next> när IMM4 Codec Setup Wizard visas.



7. Klicka på <Install>.



8. Klicka på <Finish> för att stänga installationen.



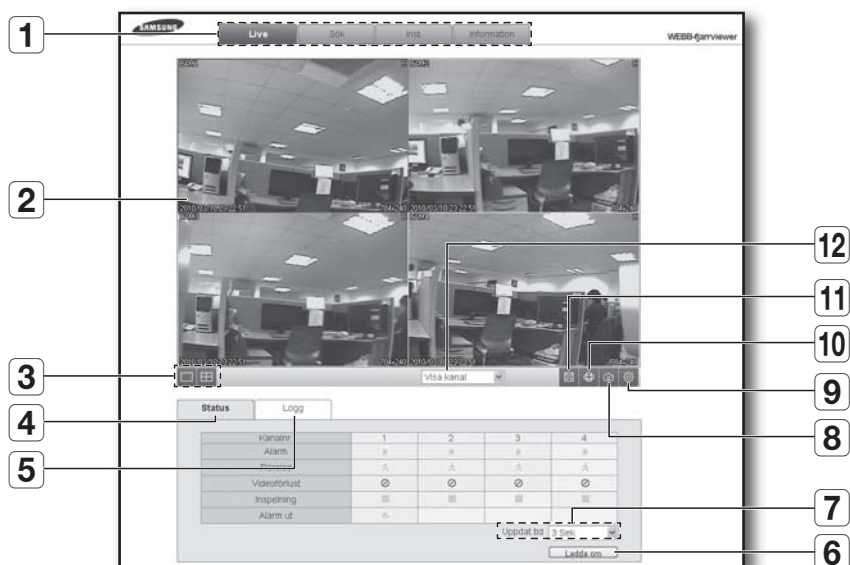
9. Installationen slutförs.
Huvudfönstret för liveläsaren visas.



web viewer

LIVE-VY

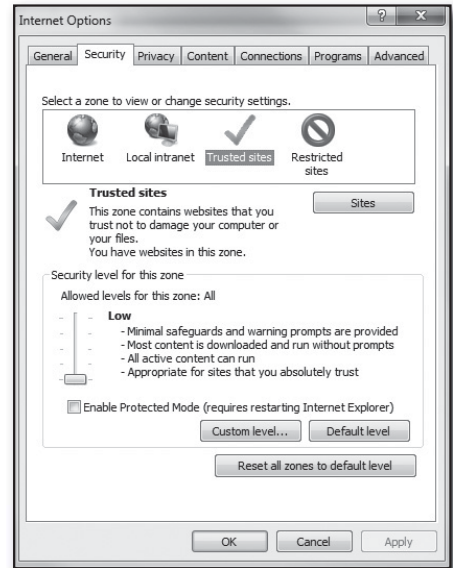
Live-vyn i korthet



Namn	Beskrivning
1 Valt visningsområde	Består av 4 flikar: <Live>, <Sök>, <Inst.> och <Information>.
2 Live-visningsskärm	Visar live-skärmen för den anslutna DVR-enheten.
3 Delad skärm	Växlar skärmläget till enkelt, 4-delat läge.
4 Status	Indikerar status för varje kanal.
5 Logg	Visar loggen.
6 Ladda om	Laddar DVR-informationen igen.
7 Uppdat.tid	Tar en bild av den valda skärmen.
8 Ta bild	Specificera sökväg för sparande för den inspelade eller lagrade skärmen.
9 ActiveX-inst.	Skriver ut den aktuella skärmen.
10 Skriv ut	Sparar live-video som visas på skärmen.
11 Spara	Välj en kanal som ska visas på skärmen.
12 Kanalval	Select a channel to display on the screen.

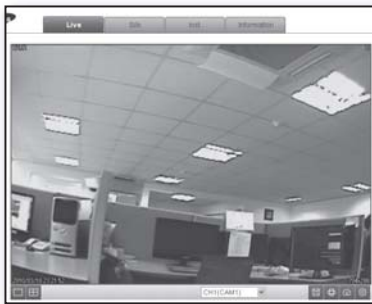


- När du inte kan spara bilden ska du kontrollera om följande gäller i Internet Explorer.
"Tools > Internet Option > Security" och avmarkera "Enable Protected Mode (requires restarting Internet Explorer)" och starta sedan om Internet Explorer!



Växla mellan delade lägen

Klicka på lägesreglageknapparna för att växla skärmläget enligt följande.



ENKELT



4-DELAT

Spela in video

1. Klicka på <[Icon]>.
2. Videon för den valda kanalen sparas i standardsökvägen på datorn.

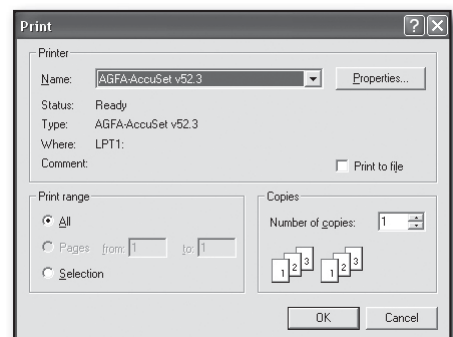


- Klicka på <ActiveX-inställning> för att visa inställningsmenyn där du kan ändra standardsökväg.

Skriva ut skärmen

Du kan skriva ut Live-skärmen som visas.

1. Klicka på <[Icon]>.
2. När utskriftsdialogrutan visas klickar du på <OK>.



web viewer

Skärmlagring

1. Klicka på .

2. Videon för den valda kanalen sparas i standardsökvägen på datorn.

 ■ Klicka på **<ActiveX-inställning>** för att visa inställningsmenyn där du kan ändra standardsökväg.

ActiveX-inst.

1. Klicka på .

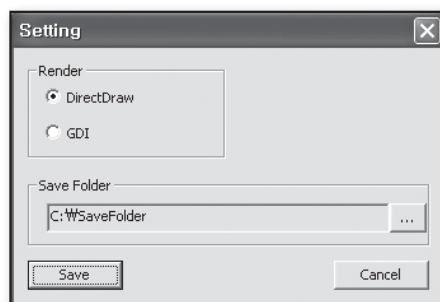
2. När inställningsfönstret visas specificerar du **<Render>** och **<Sökväg>** för videon eller skärmen som ska lagras.

3. För att ändra sökvägen för sparande klickar du på **<Save Folder (...)>** och anger en ny sökväg.

 ■ I Windows Vista kan du inte ändra filsökväg.

4. Klicka **<Save>**.

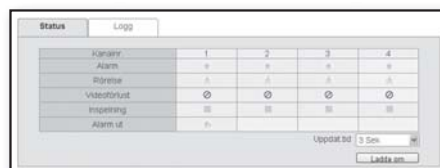
Dina ändringar sparas.



Visa status

Tryck på knappen **<Status>** längst ned.

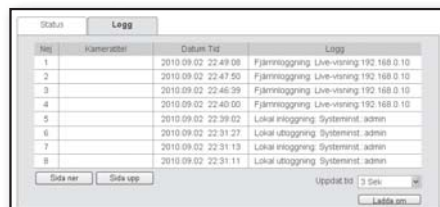
Du kan kontrollera händelsens status för varje kanal på den anslutna DVR-enheten.



Visa loggen

Klicka på fliken **<Logg>** längst ned.

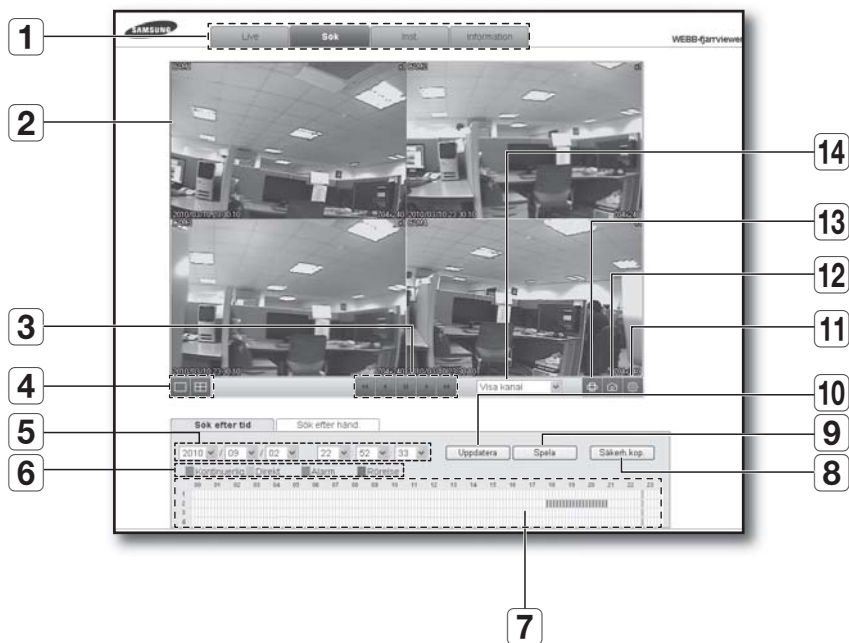
Du kan kontrollera loggen för ansluten DVR-enhet.



SÖKVISNING

Klicka på fliken <Sök> för att visa skärmen för fjärruppspelning av DVR-enheten.

Sökvisningen i korthet



Namn	Beskrivning
1 Valt visningsområde	Består av 4 flikar: <Live>, <Sök>, <Inst.> och <Information>.
2 Sök	Visar uppspelningsskärmen för inspelad video.
3 Uppspelningslist	Knapparna används för att kontrollera uppspelningsskärmen.
4 Delad skärm	Växlar skärmläget till enkelt eller 4-delat läge. För mer information, se "Livevisning i korthet".
5 Datum & tid	Välj ett tidsintervall att spela upp.
6 Inspelningsegenskaper	Ställ in inspelningsegenskaperna efter behov.
7 Tidslinje	Visar uppspelningskanal, tidsintervall och inspelningsegenskaper som du kan ändra.
8 Säkerh.kop.	Säkerhetskopierar aktuell video.
9 Spela	Spelar upp den video som matchar sökkriterierna.

web viewer

Namn		Beskrivning
10	Uppdatera	Uppdaterar skärmen
11	ActiveX-inst.	Specificera sökväg för sparande för den inspelade eller lagrade skärmen.
12	Ta bild	Tar en bild av den aktuella skärmen.
13	Skriv ut	Skriver ut den aktuella skärmen.
14	Kanalval	Välj en kanal för kameran som är ansluten till DVR-enheten.



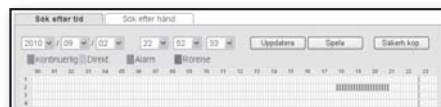
- För detaljer om ActiveX-inställningar/fotografering/utskrift av menyer, se **“Livevy”**.

SÖK EFTER TID

Du kan söka efter inspelade data i DVR-enheten med tidsintervall.

1. Specificera tidsintervallet som ska spelas upp.
2. Klicka på **<Spela>**.
3. Använd uppspelningsindikatorn för att justera uppspelningsriktningen och hastigheten efter behov.

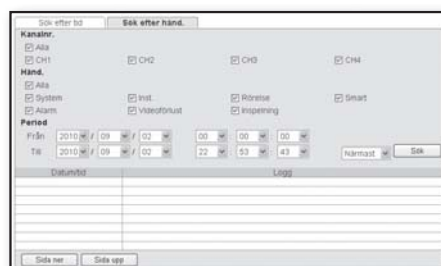
- För mer information om uppspelningsfältet, se **“Uppspelningsskärm”**. (sidan 22)



SÖK EFTER HÄND.

Du kan söka efter inspelade data i DVR-enheten med tidsintervall.

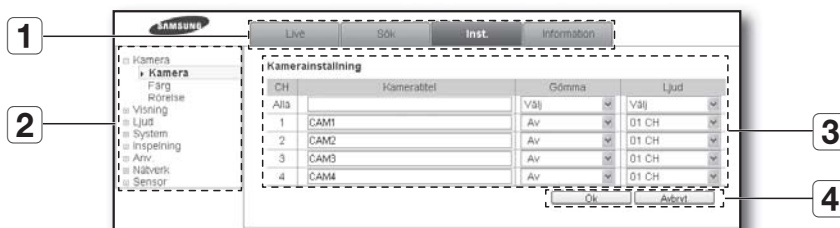
1. Välj en händelse som ska sökas genom att klicka i kryssrutan.
2. Specificera tidsintervallet i **<Period>**.
3. Specificera skärmsekvensen för sökta alternativ.
 - Närmast: Visar den senaste händelsen överst.
 - Längst bort: Visar den äldsta händelsen överst.
4. Klicka på **<Sök>**.
Händelsedata listas i den nedre rutan.
5. Dubbelklicka på önskat alternativ.
6. Använd uppspelningsindikatorn för att justera uppspelningsriktningen och hastigheten efter behov.
 - För mer information om uppspelningsfältet, se **“Uppspelningsskärm”**. (sidan 22)



INST.

Klicka på fliken <Inst.> för att visa DVR-fjärrinstallationsskärmen.

Installationsvy i korthet



Namn		Beskrivning
1	Valt visningsområde	Består av 4 flikar: <Live>, <Sök>, <Inst.> och <Information>.
2	Menyträd	Välj önskat menyalternativ.
3	Detaljer	Detaljerad information för valt menyalternativ.
4	Ok/Avbryt	Sparar eller avbryter dina inställningar.

Kamerainställning

Du kan konfigurera inställningarna för kameran som är ansluten till DVR-enheten.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Kamera>.
2. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "KAMERA". (sidan 27)
3. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

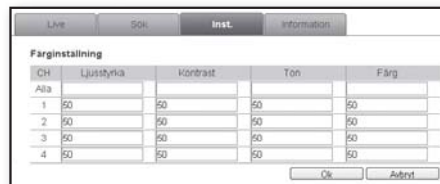


web viewer

Färginställning

Du kan justera alla inställningar från 0 till 100 för varje kanal i fininställningsläge och standarden är 50.

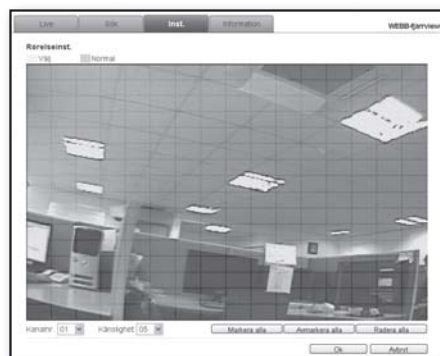
1. I vänstra menyträdet väljer du <Kamera>.
2. Klicka på <Färg>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "FÄRG". (sidan 28)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.



Rörelseinst.

Du kan specificera rörelsedetekteringsområdet och specificera användning av alarmutgång om en rörelse upptäcks. Om ett detekteringsområde specificeras upptäcker systemet en rörelse i det området om den inträffar.

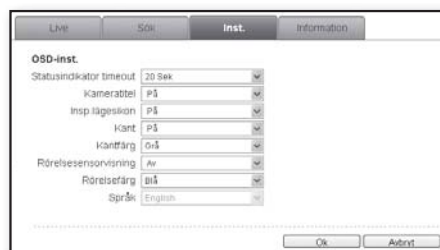
1. I vänstra menyträdet väljer du <Kamera>.
2. Klicka på <Rörelse>.
3. Klicka på ett rörelseområde och dra det upp till önskad punkt. De valda cellerna ändrar färg, vilket specificeras som ett detekteringsområde.
 - För mer information, se "RÖRELSESENSOR". (sidan 29)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.



OSD-inst.

Du kan ändra skärminformationen.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Visning>.
2. Klicka på <OSD>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "OSD". (sidan 30)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.



Skärminställning

Du kan justera positionen för visade alternativ.

1. I vänstra menyträdet väljer du **<Visning>**.
2. Klicka på **<Skärm>**.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se **"SKÄRM"**. (sidan 30)
4. Klicka på **<Ok>**.
Dina ändringar sparas.



Ljud-/Signalinst.

Du kan konfigurera inställningarna för ljud och signal.

1. I vänstra menyträdet väljer du **<Ljud>**.
2. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se **"LJUD"** och **"SIGNAL"**. (sidan 33)
3. Klicka på **<Ok>**.
Dina ändringar sparas.



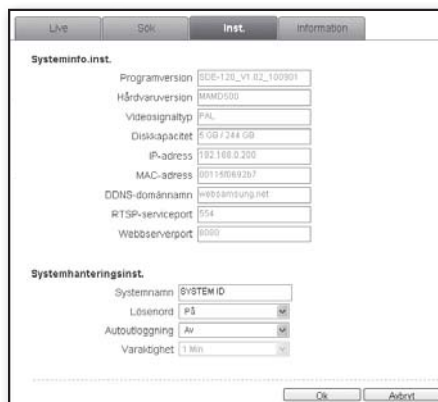
Datum-/tidsinst.

1. I vänstra menyträdet väljer du **<System>**.
2. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se **"DATUM/TID"**. (sidan 24)
3. Klicka på **<Ok>**.
Dina ändringar sparas.



Hanteringsinställning

1. I vänstra menyträdet väljer du **<System>**.
2. Klicka på **<Hantering>**.
3. Kontrollera systeminformationen i **<Systeminfo.inst.>**.
 - För mer information, se **"SYSTEMHANTERING"**. (sidan 25)
4. Ändra systemnamn i **<Systemhanteringsinst.>**.
5. Klicka på **<Ok>**.
Dina ändringar sparas.



Styrenhetsinst.

1. I vänstra menyträdets väljer du <System>.
2. Klicka på <Fjärrstyrning>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "FJÄRRSTYRNING". (sidan 26)
4. Klicka på <Ok>.

Dina ändringar sparas.

Inst. för insp.funktion

1. I vänstra menyträdets väljer du <Inspelning>.
2. Klicka på <Funktion>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "INSPELNINGSFUNKTION". (sidan 45)
4. Klicka på <Ok>.

Dina ändringar sparas.

Kontinuerlig/Rörelseinspelningsinst.

1. I vänstra menyträdets väljer du <Inspelning>.
2. Klicka på <Kontinuerlig / Rörelse>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "KONTINUERLIG/RÖRELSEINSPELNING". (sidan 46)
4. Klicka på <Ok>.

Dina ändringar sparas.

Tid	Start	Rörelseinspelning	Kvalitet	Ljud	FPS
CH1	704 * 288	13	Högst	Av	3
CH2	704 * 288	13	Högst	Av	3
CH3	704 * 288	13	Högst	Av	3
CH4	704 * 288	13	Högst	Av	3

Alarminspelningsinst.

1. I vänstra menyträdets väljer du <Inspelning>.
2. Klicka på <Alarm>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "ALARMINSPELNING". (sidan 47)
4. Klicka på <Ok>.

Dina ändringar sparas.

Tid	Start	Alarminspelning	Kvalitet	Ljud	Alarm	FPS
CH1	704 * 288	13	Högst	Av	1	3
CH2	704 * 288	13	Högst	Av	2	3
CH3	704 * 288	13	Högst	Av	3	3
CH4	704 * 288	13	Högst	Av	4	3

Direkt inspelningsinst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Inspeknng>.
2. Klicka på <Direkt>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "PANIKINSP." (sidan 48)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

CH	Start	Spår	Inmatningsgrat	Inmat	Ljud	FFS
CH1	Tid 104 * 208	13	högst	högst	Av	högst
CH2	Tid 104 * 208	13	högst	högst	Av	högst
CH3	Tid 104 * 208	13	högst	högst	Av	högst
CH4	Tid 104 * 208	13	högst	högst	Av	högst

Anv.hanteringsinst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Anv.>.
2. Klicka på <Hantering>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "ANV.HANTERING". (sidan 34)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

Anv-ID	Lösenord	Grupp	E-post	Meddelande	RealLag I
****	****	HANTERING			

Anv.behöriginst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Anv.>.
2. Klicka på <Behörighet>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "ANV.BEHÖRIGHET". (sidan 35)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

Anv-ID	Behörighet	Anv.
Inst.	☐	☐
Sök	☐	☐
Sökning	☐	☐
Webbviewer	☐	☐

web viewer

IP-inst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Nätverk>.
2. Klicka på <Nätverk>.
3. Kontrollera status för nätverksanslutningen och gör dina ändringar enligt behov i detalj.
 - För mer information, se "IP-INST.". (sidan 36)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

Live Sök **inst.** information

IP-inst.

DHCP ☒

IP-adress

Nätmask

Gateway

DNS 1:a server

DNS 2:a server

RTSP-serverport

Webbserverport

Max. TX-hast.

DDNS

Ok Avbryt

E-postinst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Nätverk>.
2. Klicka på <E-post>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "E-POST". (sidan 38)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

Live Sök **inst.** information

E-postinst.

Server

Port

Säkerhet

Anv.

Lösenord

Från

Ok Avbryt

HDD-händ.inst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Sensor>.
2. Klicka på <HDD-händ.>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "HDD-HÄND.". (sidan 40)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

Live Sök **inst.** information

HDD-händ.inst.

Smartalarm

Full disk händ.

Ok Avbryt

Alarmingångsinst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Sensor>.
2. Klicka på <Alarmingång>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "ALARMINGÅNG". (sidan 41)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.

Live Sök **inst.** information

Alarmingångsinst.

Kansl.nr	Funktion	Typ	Text
ALA	Välj	Välj	
CH1	Aktivera	N/O	ALARM 1
CH2	Aktivera	N/O	ALARM 2
CH3	Aktivera	N/O	ALARM 3
CH4	Aktivera	N/O	ALARM 4

Ok Avbryt

Alarmutgångsinst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Sensor>.
2. Klicka på <Alarmutgång>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "ALARMUTGÅNG". (sidan 42)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.



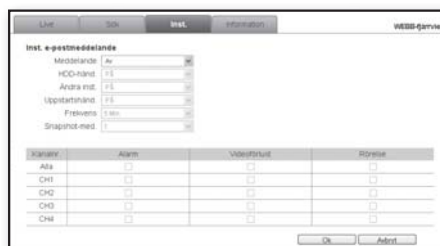
Signalutgångsinst.

1. I vänstra menyträdet väljer du <Sensor>.
2. Klicka på <Signalutgång>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "SIGNALUTG.". (sidan 42)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.



Inst. e-postmeddelande

1. I vänstra menyträdet väljer du <Sensor>.
2. Klicka på <Meddela via e-post>.
3. Gör de ändringar som behövs i detalj.
 - För mer information, se "E-POSTMEDDELANDE". (sidan 43)
4. Klicka på <Ok>.
Dina ändringar sparas.



INFORMATION

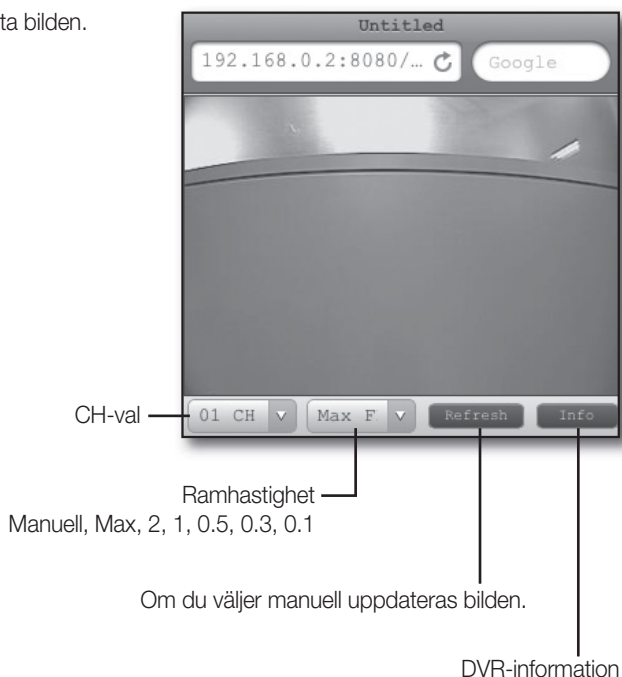
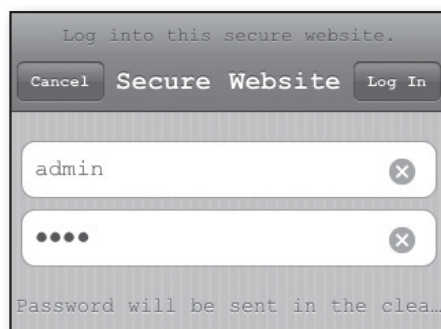
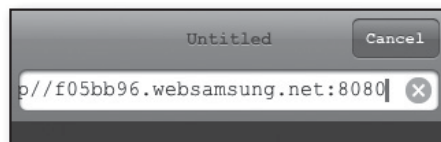
Klicka på fliken <Information> för att visa DVR-modellnamnet och versionen av Web Viewer.



web viewer

ANVÄNDA iPhone

1. Välj Safari-webbläsaren.
2. Ange IP-adress eller adress för anslutningen.
Tryck på knappen <Gå>.
http:// ange IP-adress: Portnr (standard 8080)
Ex)http://f05bb96.websamsung.net:8080
3. Ange användarnamn och lösenord så kan användaren se bilden sedan. (Standard-ID: admin, lösenord: 4321)
4. Tryck på knappen <Refresh> för att hämta bilden.



PRODUKTSPECIFIKATIONER

Alternativ		Detaljer
Allmänt	Systemformat	NTSC / PAL
	Fjärrkontroll	Ja
Operativsystem		Inbäddad Linux
Video	Ingång	4CH BNC
	Utgång	1EA BNC 1 CH(CVBS)
Ljud	Ingång	4CH(1Vp-p)
	Utgång	RCA-typ : 1CH
Live	Visningsläge	1/4/Sekvens
Alarm/rörelse	Ingång	4CH
	Utgång	Relä : 1CH
	Förlarm	1sek~5sek
	Efterlarm	Välj mellan 5 sek till 180 sek
	Signal	Ja
	Rörelsedetektering	4CH
	Video Pop-up	Stöd
Insp/Uppsp./Sökning	Video Codec	H.264 (Basprofil)
	Audio Codec	G.711(64kbps)
	Video REC/PB-hastighet	NTSC : 120ips(352×240), 60ips(704×240), 30ips(704×480) PAL : 100ips(352X288), 50ips(704X288), 25ips(704X576)
	Insp. Kvalitet	Nivå : Högst/Hög/Standard/Låg
	Prestanda	Pentaplex (Live, Uppspelning, Inspelning, Nätverk, Smart Phone)
	# av videoinspelning	4CH
	Inspelningsläge	• Kontinuerlig inspelning • Schemalagd inspelning • Alarminspelning • Rörelseinspelning • Tidsförskjuten inspelning - NTSC : 1, 2, 3, 7, 15, 30ips - PAL : 1, 2, 3, 7, 13, 25ips • Direktinspelning (Panikinspelning)
	Uppspelningshastighet	• Uppspelning, Paus, Stopp • Snabbspolning framåt/bakåt - 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x • Stegvis uppspelning - Framåt/Bakåt
	Lagring	500GB
	Sökläge	• Tidssökning – Datum/Tid – Kalender • Händelse – Kontinuerlig, Alarm, Rörelse, Övrigt

Alternativ		Detaljer
Webbviewer	SPECIFIKATIONER för klientdator	MS Utforskaren 5.5 uppåt (endast 32 bitar)
	Operativsystem som stöds	Windows XP, Windows Vista, Windows 7
	Web Viewer-funktion	- Live/Säkerhetskopiering/sökning - Stöder flera språk NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ
	Säkerhet	Lösenord/Användarnamnsskydd
	Fjärrövervakning	4
	Fjärrsökning	Datum/Tid, Händelselistsökning
	Anslutningsnr	4 (1 Web Viewer/1 PC)
Nätverk	Gränssnitt	Nätverksport 1 (10/100 Mbps Ethernet)
	Nätverksprotokoll	DHCP, DNS, DDNS, NTP
Säkerhetskopiering	USB 2.0 I/F	- Fram 1, Bak 1 - Extern hårddisk - USB-minne
	Filformat för säkerhetskopiering	AVI
Tid	Tidsjustering	GMT tidszon, DST, NTP-support
Övriga funktioner	Övriga funktioner	- Programuppgradering (USB-minne, Nätverk) - Live- & Nätverksövervakning utan hårddisk - Stöder flera språk NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ - E-POST (JPEG) : Alarm/Rörelse/Videoförlust
Kontroll	Mus	Stöd (USB)
	Främre kontakt	Stöd
	Fjärrkontroll	Stöd
Mekaniskt (sats)	Vikt	1,85 Kg
	Storlek (B x H x D)	290 X 60 X 224,3mm
Miljö-	Driftstemperatur	0°C ~ +40°C (32°F ~ 104°F)
	Arbetsluftfuktighet	20% ~ 90%
Elektricitet	Ingångsspänning	100~240VAC, 50/60Hz
	Strömförbrukning	17W

OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL S/W
 - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
- LGPL S/W
 - gLibc, Inetutils

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps:

(1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is

modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients

of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications

with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc.
<<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you

offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate

litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms

and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of

the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS

AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library’s name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eyay@cryptsoft.com). All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)

Denna markering på produkten, tillbehören och i manualen anger att produkten och de elektroniska tillbehören (t.ex. laddare, headset, USB-kabel) inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när de kasseras. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör dessa föremål hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.



Korrekt avfallshantering av den här produktens batterier

(Gäller i EU och andra europeiska länder med separata insamlingssystem för batterier.)

Märkningen på batteriet, manualen eller förpackningen visar att batterierna i den här produkten inte får slängas i hushållssoporna vid livsslut. Det kan finnas en märkning med de kemiska symbolerna Hg, Cd eller Pb vilket visar att batteriet innehåller kvicksilver, kadmium eller bly över referensnivåerna i EU-direktivet 2006/66. Om batterierna inte avfallshandteras korrekt kan dessa ämnen orsaka skador på människors hälsa eller på miljön.

För att skydda våra naturresurser och främja återvinning ska batterierna separeras från andra typer av avfall och återvinnas via det lokala återvinningssystemet.

4-kanals DVR

Bruksanvisning

Copyright

©2010 Samsung Techwin Co., Ltd. Med ensamrätt.

Logotypen

 **SAMSUNG TECHWIN** är ett registrerat varumärke som tillhör Samsung Techwin Co., Ltd. Namnet på den här produkten är ett registrerat varumärke som tillhör Samsung Techwin Co., Ltd. Övriga varumärken som nämns i den här bruksanvisningen är registrerade varumärken som tillhör respektive företag.

Begränsning

Samsung Techwin Co., Ltd äger upphovsrätten till det här dokumentet. Det här dokumentet får inte under några omständigheter kopieras, distribueras eller ändras, delvis eller helt, utan ett formellt godkännande av Samsung Techwin.

Friskrivningsklausul

Samsung Techwin gör sitt bästa för att se till att innehållet i det här dokumentet är korrekt, men någon garanti för det ges inte. Användningen av det här dokumentet och konsekvenserna av det ligger på användarens ansvar. Samsung Techwin kan ändra innehållet i detta dokument utan att meddela i förväg.

Garanti

Om produkten inte fungerar normalt under normala förhållanden vill vi att du informerar oss om det. Samsung Techwin löser problemet utan avgift. Garantiiden är 3 år. Följande utesluts dock från garantin.

- Dataförlust på grund av skada på hårddisken.
- Om systemet betar sig onormalt på grund av att du kör ett program som inte passar systemanvändningen.
- Dataförlust på grund av virus.
- Försämrade prestanda eller naturligt slitage över tid.
- Känslighetsfenomen som inte påverkar prestanda eller kvalitet för produkten (t.ex.: arbetsljud)



SÄLJNÄTVERK

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES
Tol Free : +1-877-213-1222 FAX : +1-310-632-2195
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park
Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 0PS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com