

GRABADOR DE VÍDEO DE RED

Manual del usuario

SRN-4000

Grabador de Vídeo de Red

Manual del usuario

Copyright

©2016 Hanwha Techwin Co., Ltd. Reservados todos los derechos.

Marca comercial

Todas las marcas aquí mencionadas están registradas. El nombre de este producto y otras marcas mencionadas en este manual son marcas registradas de sus respectivas compañías.

Restricción

Reservados los derechos de autor de este documento. Este documento no se deberá reproducir, distribuir ni cambiar, de modo total o parcial, bajo ninguna circunstancia, sin autorización formal.

Renuncia

Hanwha Techwin hace lo máximo por verificar la integridad y exactitud del contenido de este documento, pero no se proporciona ninguna garantía formal. El uso de este documento y los resultados posteriores será total responsabilidad del propio usuario. Hanwha Techwin se reserva el derecho a cambiar el contenido de este documento sin aviso previo.

❖ El diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin aviso.

❖ La ID inicial del administrador es "admin" y la contraseña debe establecerse al iniciar sesión por primera vez.

Establezca la contraseña de su red inalámbrica si utiliza al producto con un enrutador inalámbrico. Si no se protege con contraseña ni se utiliza una contraseña de enrutador inalámbrico de forma predeterminada puede exponer los datos de vídeo a una posible amenaza.

Por favor, cambie su contraseña cada tres meses para proteger la información personal y para evitar los daños de un posible robo de información.

Por favor, tenga en cuenta que el usuario es responsable de la seguridad y de otros problemas derivados de la mala administración de la contraseña.

descripción general

INSTRUCCIONES IMPORTANTES DE SEGURIDAD

Lea estas instrucciones de funcionamiento detenidamente antes de utilizar la unidad.
Siga las instrucciones de seguridad que se incluyen a continuación.
Tenga estas instrucciones de funcionamiento a mano para referencia futura.

- 1) Lea estas instrucciones.
- 2) Conserve estas instrucciones.
- 3) Preste atención a todas las advertencias.
- 4) Siga todas las instrucciones.
- 5) No utilice este aparato cerca del agua.
- 6) Límpielo sólo con un paño seco.
- 7) No obstruya los orificios de ventilación. Instale de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
- 8) No lo instale cerca de ninguna fuente de calor, como radiadores, registradores de calor, hornos u otros aparatos (incluidos amplificadores) que generen calor.
- 9) No ignore el fin de seguridad de los enchufes polarizados o con toma de tierra. Un enchufe polarizado tiene dos puntas con una más ancha que la otra. Un enchufe con toma de tierra tiene dos puntas y una tercera hoja de toma de tierra. La punta ancha o la tercera hoja existe por motivos de seguridad. Si no cabe en la toma, consulte a un electricista para sustituir la toma obsoleta.
- 10) Proteja el cable de alimentación para no pisarlo ni producirle pinzamientos, especialmente en los enchufes, en sus respectivos receptáculos y en los puntos de salida del aparato.
- 11) Utilice únicamente conexiones o accesorios especificados por el fabricante.
- 12) Utilice sólo las mesitas con ruedas, soportes, trípodes o mesas recomendadas por el fabricante o vendidas con el aparato. Cuando se utilice una mesita con ruedas, tenga cuidado al mover la mesita con ruedas junto con el aparato para evitar daños por vuelco.
- 13) Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no se utilice durante largos períodos de tiempo.
- 14) Consulte las reparaciones con personal técnico cualificado. El servicio es necesario cuando el aparato se haya dañado de alguna forma, cuando el cable o el enchufe de suministro eléctrico estén dañados, cuando se haya derramado líquido sobre el aparato o hayan caído objetos en su interior, el aparato se haya expuesto a la lluvia o humedad, no funcione normalmente o se haya caído.



descripción general

ANTES DE COMENZAR

Este manual proporciona la información operativa necesaria para utilizar el producto y contiene una descripción sobre cada una de los componentes y su función, así como el menú y los ajustes de red.

Ha de tener en cuenta las siguientes advertencias :

- SAMSUNG posee los derechos de autor sobre este manual.
- Este manual no se puede copiar sin el consentimiento previo por escrito de SAMSUNG.
- Reclinamos cualquier responsabilidad sobre cualquier pérdida que sufra el aparato debido a que ha sido utilizado de manera incorrecta o que ha incumplido las instrucciones incluidas en este manual.
- Si desea abrir la carcasa de su sistema para comprobar si hay errores, póngase en contacto con el experto de la tienda en la que compró el producto.
- Antes de añadir una unidad de disco duro o de almacenamiento externo (memoria USB, disco duro USB, etc.), compruebe si es compatible con este producto. Para la lista de compatibilidad, póngase en contacto con el distribuidor.

Advertencia

Pilas

Colocar una pila incorrecta en el aparato puede provocar una explosión. Por lo tanto, debe utilizar el mismo tipo de pila que la que está ya en el aparato.

A continuación se encuentran las especificaciones de la pila que está utilizando en este momento.

- Voltaje normal : 3 V
- Capacidad normal : 170 mAh
- Carga estándar continua : 0.2 mA
- Temperatura de funcionamiento : -20°C ~ +85°C (-4°F ~ +185°F)

Precaución

- Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente con toma de tierra.
- El enchufe de corriente se utiliza como un dispositivo de desconexión y debe estar a mano en todo momento.
- No debe exponer las baterías a calor excesivo, a la luz directa del sol ni al fuego, etc.
- Existe riesgo de explosión si se sustituye la batería por una de un tipo incorrecto. Deshágase de las baterías utilizadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante.

Apagado del sistema

Desconectar la corriente cuando el programa está en funcionamiento o realizar acciones no permitidas puede causar daños en el disco duro en el aparato en sí. También puede provocar una disfunción en el disco duro mientras se utiliza este producto.

Para cortar la alimentación eléctrica de forma segura, pulse el botón frontal de alimentación del producto para ver el mensaje de confirmación.

Haga clic en <Aceptar> y, a continuación desenchufe el cable de alimentación.

Es posible que quiera instalar un sistema de alimentación ininterrumpida (S.A.I.) para que el funcionamiento sea seguro y evitar los daños provocados por un corte de suministro inesperado. (Si tiene alguna consulta en relación a estos sistemas, consulte con su distribuidor de S.A.I.)



- Si se apaga de forma anormal, es posible que el reinicio tarde más tiempo en recuperar los datos del disco duro para que funcione correctamente.

Temperatura de funcionamiento

El intervalo de temperatura en el que este producto funciona correctamente es de 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F). Es posible que este producto funcione correctamente si lo pone en funcionamiento después de haber estado guardado durante mucho tiempo en un lugar cuya temperatura es inferior a la de los intervalos recomendados. Cuando utilice el aparato después de un largo periodo de tiempo en el que ha estado sometido a bajas temperaturas, coloque el aparato a temperatura ambiente durante un tiempo y enciéndalo. El intervalo de temperaturas de 5°C ~ 55°C (41°F ~ 131°F) está especialmente indicado para el disco duro integrado con el producto. Como ya se ha dicho anteriormente, es posible que el disco duro no funcione a una temperatura inferior a la recomendada.

Puerto Ethernet

Este equipo es para utilizarse en interiores y todos los cableados de comunicaciones están limitados para utilizarse en el interior de edificios.

Precauciones de seguridad

La ID inicial del administrador es "admin" y la contraseña debe establecerse al iniciar sesión por primera vez. Establezca la contraseña de su red inalámbrica si utiliza al producto con un enrutador inalámbrico. Si no se protege con contraseña ni se utiliza una contraseña de enrutador inalámbrico de forma predeterminada puede exponer los datos de vídeo a una posible amenaza.

Por favor, cambie su contraseña cada tres meses para proteger la información personal y para evitar los daños de un posible robo de información.

Por favor, tenga en cuenta que el usuario es responsable de la seguridad y de otros problemas derivados de la mala administración de la contraseña.

descripción general

ÍNDICE

DESCRIPCIÓN GENERAL

3

- 3 Instrucciones Importantes de Seguridad
- 4 Antes de Comenzar
- 6 Índice
- 8 Características
- 10 Nombres de componentes y funciones (Parte frontal)
- 11 Nombres de componentes y funciones (Parte posterior)

INSTALACIÓN

12

- 12 Comprobación del entorno de instalación
- 13 Instalación del bastidor
- 13 Adición de un DD

CONEXIÓN CON OTRO DISPOSITIVO

15

- 15 Conexión a un dispositivo externo
- 16 Conexión de USB
- 17 Conexión de la entrada/salida de alarma
- 18 Conexión de red

DIRECTO

21

- 21 Introducción
- 26 Configuración de la pantalla en directo
- 33 Modo de pantalla en directo
- 38 Zoom
- 39 Presentación
- 40 Audio ACT/DES
- 40 Congelar
- 41 Supervisión de eventos
- 42 Cómo mostrar texto
- 43 Control PTZ

MENÚ CONFIGURACIÓN

46

- 46 Configuración del sistema
- 57 Configuración del dispositivo
- 82 Configuración de grabación
- 86 Configurar evento
- 91 Configuración de red

BÚSQUEDA Y REPRODUCCIÓN

103

- 103 Buscar
- 111 Reproducción

INICIO DE WEB VIEWER

113

- 113 ¿Qué es Web Viewer?
- 114 Conexión de Web Viewer

VISOR EN VIVO

116

- 116 Visor en vivo
- 118 Configuración de la pantalla en vivo
- 126 Control de una cámara de red conectada

VISOR DE BÚSQUEDA

128

- 128 Visor de búsqueda

VISOR DE CONFIGURACIÓN

133

- 133 Visor de configuración

VISOR DE COPIA DE SEGURIDAD

152

- 152 Visor de Copia de Seguridad SEC

APÉNDICE

154

- 154 Especificaciones del producto
- 159 Vista del Producto
- 160 Ajuste predeterminado
- 163 Solución de Problemas
- 167 Open Source License Report on the Product

descripción general

CARACTERÍSTICAS

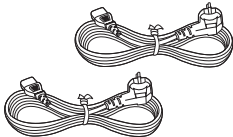
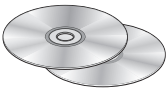
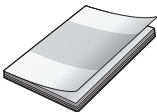
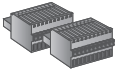
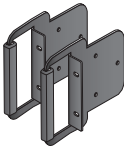
El producto graba en el disco duro el vídeo y el audio de las cámaras de red y permite su reproducción desde el disco duro.

También proporciona un entorno de vigilancia remoto para vídeo y audio en la red utilizando un ordenador remoto.

- Interfaz de usuario sencilla para el usuario
- VGA, 4CIF, grabación admitida a un máximo de 2560x2048 (5.2 Megapíxeles)
- Grabación y reproducción de vídeo
- Grabación y reproducción de audio
- Admite el estándar ONVIF Profile S y los protocolos RTP / RTSP
- Reproducción de vídeo de alta definición utilizando el cable HDMI
- Visualización del estado de funcionamiento del DD mediante HDD SMART
- Sobrescritura de DD permitida
- Copia de seguridad utilizando protocolos USB 2.0 y DD externo
- Reproducción simultánea de 16 canales
- Varios modos de búsqueda (Búsqueda por hora, evento, copia de seguridad y mapa de calor)
- Diversos modos de grabación (normal, evento, grabación programada)
- Entrada / salida de alarma
- Función Control remoto mediante Windows Network Viewer
- Vigilancia en directo de la cámara de red
- Detección avanzada de movimiento (AMD)/Mapa de calor (Clasificación de vehículo/humana)/Búsqueda de texto/
Función de búsqueda de vídeo resumen
- Función de asistente para la instalación (configuración fácil, configuración rápida)

Descripción General

Desembale el producto y colóquelo sobre una superficie plana o en el lugar en el que se va a instalar. Compruebe que además de la unidad principal se incluyan los elementos siguientes.

		
NVR	Ratón	Cable de alimentación
		
Software de Network Viewer / CD del Manual del usuario	Manual del usuario o Manual rápido	Tornillo de montaje HDD
		
Bloque de terminales	Montaje en estantes	Tornillo de montaje en estantes
		
Clave de bloqueo de puerta de HDD		

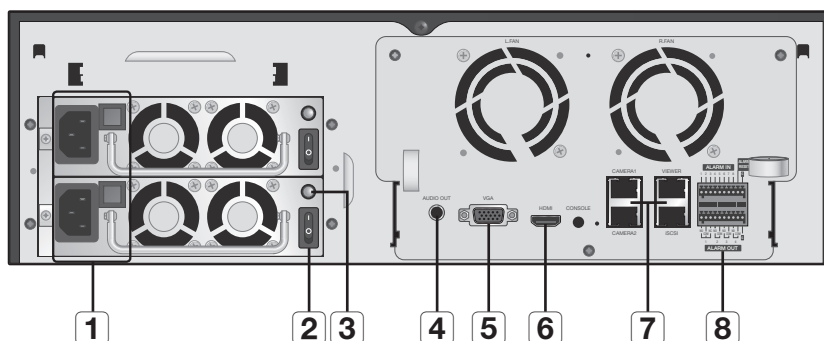
descripción general

NOMBRES DE COMPONENTES Y FUNCIONES (PARTE FRONTAL)



Nombre de componente		Funciones
1	Clave de bloqueo de puerta de HDD	Se trata de un dispositivo de bloqueo utilizado para restringir el acceso al HDD. Utilice la clave de producto proporcionada al comprar el producto.
2	Alimentación	Se utiliza para encender o apagar.
3	Indicador LED	REC : Se ilumina cuando la grabación se encuentra en curso. ALARM : Se ilumina cuando se produce un evento. POWER : Muestra el estado encendido/apagado de la alimentación.. BACKUP : Aparece cuando la copia de seguridad se encuentra en curso. NETWORK : Muestra el estado de la conexión de red y de la transferencia de datos. RAID : Muestra el funcionamiento del RAID en curso.
4	HDD	Muestra el acceso normal al DD. El LED se ilumina cuando se accede al disco duro.
5	USB	Conecta los dispositivos USB.

NOMBRES DE COMPONENTES Y FUNCIONES (PARTE POSTERIOR)



Nombre de componente		Funciones
1	Alimentación	Terminal al que se conecta la alimentación. Con la fuente de alimentación dúplex, puede funcionar correctamente incluso si se conecta una sola fuente de alimentación. Sin embargo, para mayor fiabilidad, se recomienda el uso de fuentes de alimentación independientes. Si no está conectada ninguna fuente de alimentación durante el funcionamiento, el timbre SMPS se apagará y puede presionar el botón de la casilla roja para desactivar el timbre.
2	Interruptor de encendido	Se trata de un interruptor para controlar las fuentes de alimentación.
3	LED de estado de SMPS	Muestra el SMPS mediante el uso del LED de color. Una luz roja significa que la fuente de alimentación se ha cortado. La luz verde significa que es normal.
4	AUDIO OUT	Puerto de salida de señal de audio (toma RCA).
5	VGA	Puerto de salida de señal de video VGA.
6	HDMI	Puerto de conector HDMI.
7	CAMERA1	Puerto para conexiones de la cámara; recibe el video de una cámara.
	CAMERA2	Puerto para conexiones de la cámara; recibe el video de una cámara.
	VIEWER	Puerto utilizado para enviar video al visor web.
	iSCSI	Puerto para la conexión con el iSCSI externo.
8	ALARM	- ALARM IN : puertos de entrada de alarma. - ALARM RESET : puerto de reinicio de alarma. - ALARM OUT : puertos de salida de alarma.

 [CONSOLE] se ha diseñado sólo para servicios de reparación.

instalación

Antes de utilizar el producto tenga en cuenta la siguiente información.

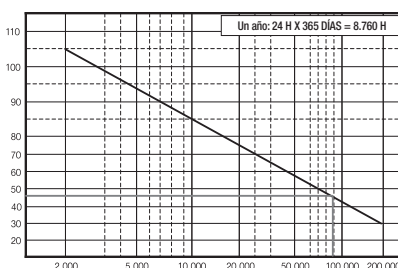
- No utilice el producto en exteriores.
- No derrame agua ni líquidos en la parte de las conexiones del aparato.
- No someta al sistema a fuerza excesiva ni a impactos.
- No tire del cable de alimentación con energía.
- No desmonte el aparato por sí mismo.
- No sobrepase la tensión nominal de entrada ni de salida.
- Utilice únicamente un cable de alimentación certificado.
- Para el producto con toma de tierra de entrada, utilice un enchufe con toma de tierra.

COMPROBACIÓN DEL ENTORNO DE INSTALACIÓN

El producto es un dispositivo de seguridad de excelente calidad que está equipado con un disco duro de gran capacidad y con otras placas de circuito importantes.

Tenga en cuenta que una temperatura interna excesiva del producto puede causar un fallo en el sistema o reducir la vida del producto (consulte la figura de la derecha). Recuerde las siguientes instrucciones antes de instalar el producto.

Unidad de
temperatura: °C

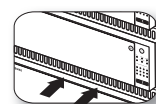
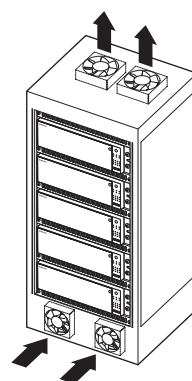


Vida (Unidad: HORAS)

[Figura 1]

Al montar el producto en un bastidor, siga las siguientes instrucciones.

1. Asegúrese de que el interior del bastidor no esté sellado.
2. Asegúrese de que el aire circule por la entrada y salida como se muestra en la imagen.
3. Si apila los productos u otros dispositivos de montaje en bastidor como se muestra en la figura 2, asegure la ventilación en la sala o instale un sistema de ventilación.
4. Para la convección natural del aire, coloque la entrada en la parte inferior del bastidor y la salida en la parte superior.
5. Se recomienda encarecidamente instalar un motor con ventilador en la entrada y en la salida para facilitar la circulación del aire. (Coloque un filtro en la entrada para filtrar el polvo o sustancias extrañas.)
6. Mantenga la temperatura dentro del bastidor o en las áreas circundantes entre 0°C y 40°C (32°F y 104°F) como se muestra en la figura 1.

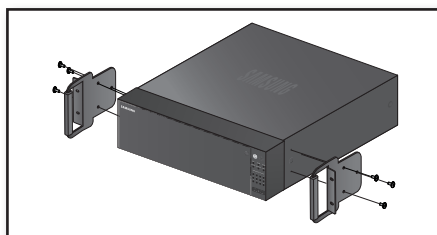


[Figura 2]

INSTALACIÓN DEL BASTIDOR

Instale el bastidor con soporte como se muestra en la figura y, a continuación, fije los tornillos en ambos lados (3 tornillos en cada lado).

- Fije los tornillos para que no se aflojen por causa de las vibraciones.



ADICIÓN DE UN DD

Asegúrese de desenchufar el cable de alimentación de la toma de corriente para evitar posibles descargas eléctricas, daños personales o daños en el producto.

Consulte a su proveedor para obtener información adicional sobre la instalación del DD ya que una instalación defectuosa o unos ajustes inadecuados pueden causar daños en el producto.

- Número de discos duros admitido : admite hasta 12 discos duros
- Asegúrese de desenchufar el cable de alimentación de la toma de corriente antes de continuar con la instalación.



■ Precauciones para evitar pérdida de datos (cuidados del disco duro)

Preste atención de forma que no se dañe el interior del disco duro.

Antes de añadir un disco duro, compruebe la compatibilidad con este producto.

El disco duro es vulnerable a averías debido a su naturaleza especialmente sensible contra golpes durante su funcionamiento.

Asegúrese de que el disco duro no sufra golpes.

No nos hacemos responsables de ningún daño que sufra el disco duro por negligencia del usuario o uso indebido.

■ Casos en que puede dañarse el disco duro o los datos grabados

Para minimizar el riesgo de pérdida de datos en discos duros dañados, haga una copia de seguridad de los datos con la mayor frecuencia posible.

Si el disco duro sufre golpes al desmontar o al instalar, es posible que se dañen los datos en él almacenados.

Un fallo repentino de alimentación o apagar el producto mientras el disco duro esté funcionando, puede dañar la unidad de disco duro.

El disco duro o los archivos almacenados en el interior pueden dañarse si se mueve la carcasa principal o se golpea mientras su disco duro se encuentra realizando una operación.

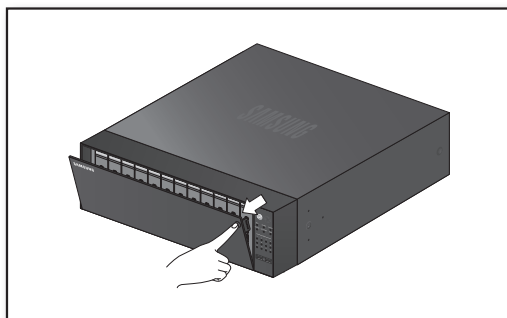
Precauciones al añadir un DD

1. No aplique una fuerza excesiva a la unidad HDD.
2. Preste atención y no pierda los tornillos de montaje ni los accesorios.
 - Si no se colocan los tornillos o los accesorios, el producto puede estropearse o puede dejar de funcionar correctamente.
3. Compruebe la compatibilidad del disco duro antes de añadirlo.
 - Póngase en contacto con el distribuidor más cercano para obtener la lista de dispositivos compatibles.

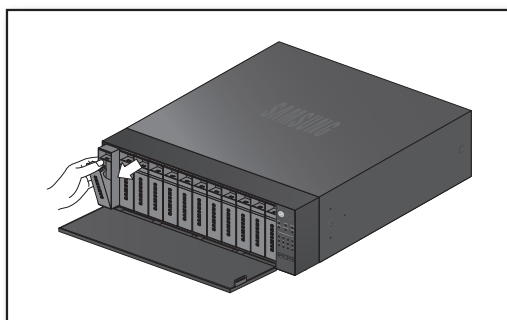
instalación

Cuando se monta un HDD

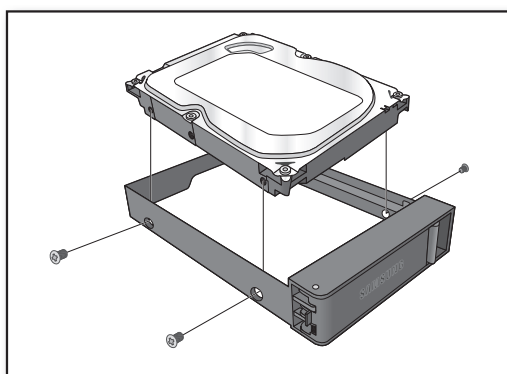
1. Presione el botón <PRESIONAR> en la parte frontal para abrir la cubierta frontal.



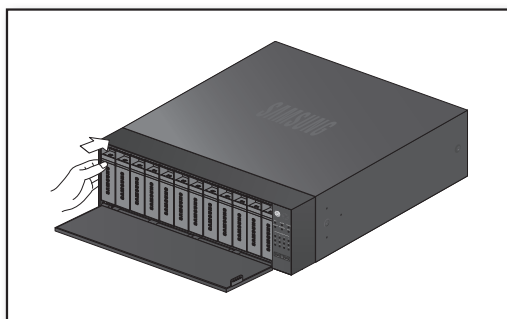
2. Después de presionar el botón azul del soporte del HDD, extraiga manualmente para separar el soporte del HDD del cuerpo principal.



3. Monte un HDD en el soporte del HDD y atornille usando los tornillos suministrados.

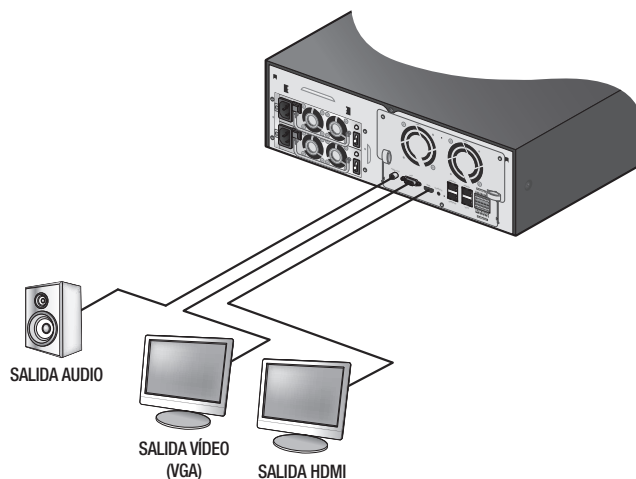


4. Una vez que el HDD está montado en el soporte, empuje el soporte dentro del cuerpo principal y cierre la cubierta frontal.



conexión con otro dispositivo

CONEXIÓN A UN DISPOSITIVO EXTERNO

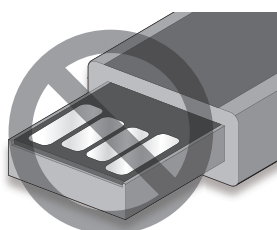
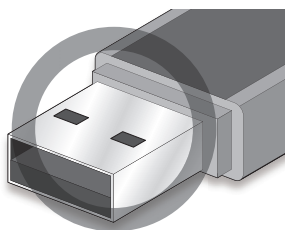


- Una fuente de alimentación inadecuada o con un valor nominal incorrecto puede causar daños en el sistema. Asegúrese de utilizar sólo la fuente de alimentación nominal antes de pulsar el botón de ALIMENTACIÓN.

conexión con otro dispositivo

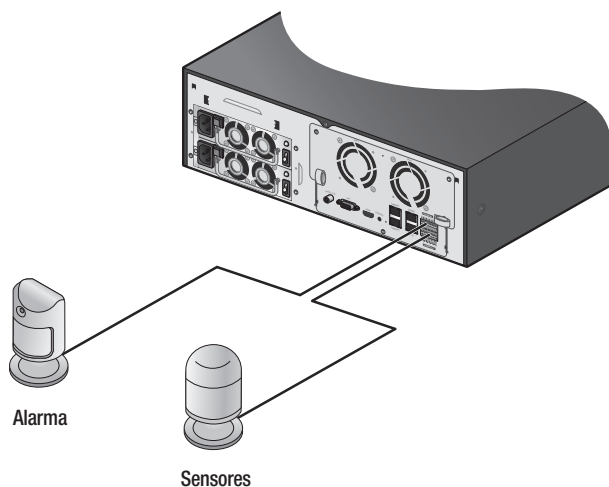
CONEXIÓN DE USB

1. En la parte frontal del producto, hay un puerto USB.
2. Puede conectar al puerto USB un DD USB, una memoria USB o un ratón.
3. Si se conecta un DD USB al sistema, el reconocimiento y los ajustes están disponibles en “**Menú > Diispos. > Dispos. almac.**”. (Página 70)
4. El producto admite la función de conexión en caliente que permite conectar y desconectar los dispositivos USB mientras se utiliza el sistema.
 - Si utiliza el dispositivo USB para realizar copias de seguridad, formateelo con FAT32 en el PC si no se ha formateado en el NVR.
 - Algunos dispositivos USB pueden dejar de funcionar debido a problemas de compatibilidad; compruebe el dispositivo antes de utilizarlo.
 - Solo los dispositivos de almacenamiento USB que cumplan los estándares (que tengan una cubierta metálica) están garantizados para transferencia de datos.
 - En el caso de que los contactos eléctricos del dispositivo USB se hayan desgastado, es posible que la transferencia de datos entre los dispositivos no se realice correctamente.

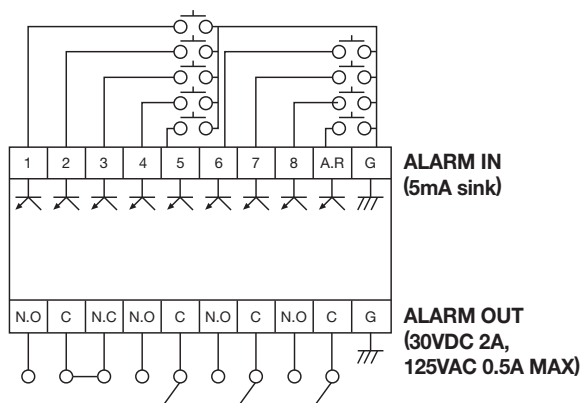


CONEXIÓN DE LA ENTRADA/SALIDA DE ALARMA

El puerto de entrada/salida de alarma en la parte posterior se compone de lo siguiente.



- ALARM IN 1 ~ 8 : puerto de entrada de alarma
- ALARM RESET : al recibir la señal de reinicialización de alarma, el sistema cancela la entrada de alarma actual y reanuda la detección.
- ALARM OUT 1 ~ 4 : puerto de salida de alarma



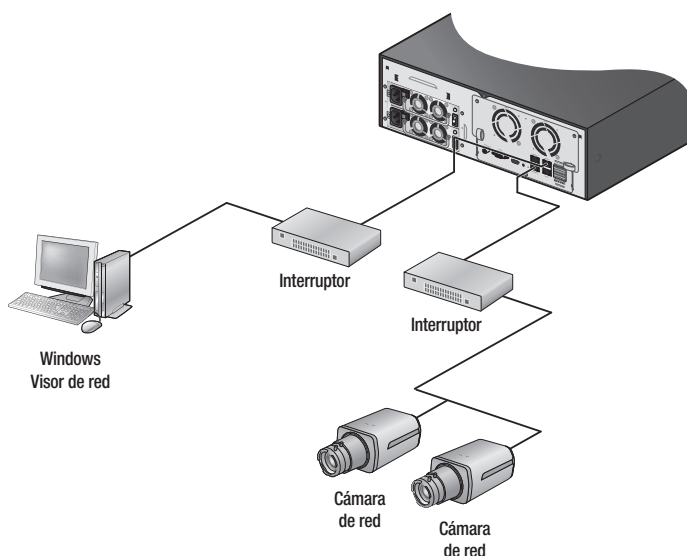
conexión con otro dispositivo

CONEXIÓN DE RED

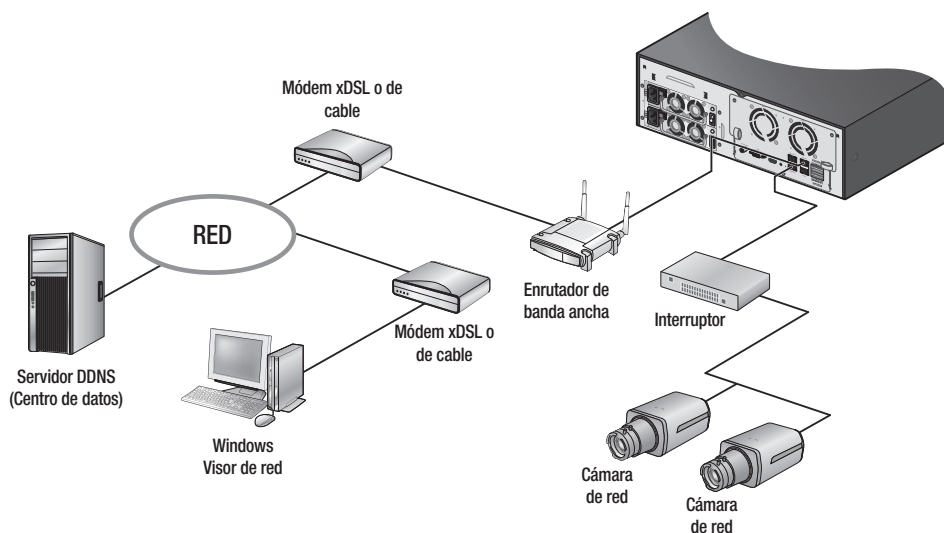


■ Para más información sobre la conexión de red, consulte "Configuración de red". (Página 91)

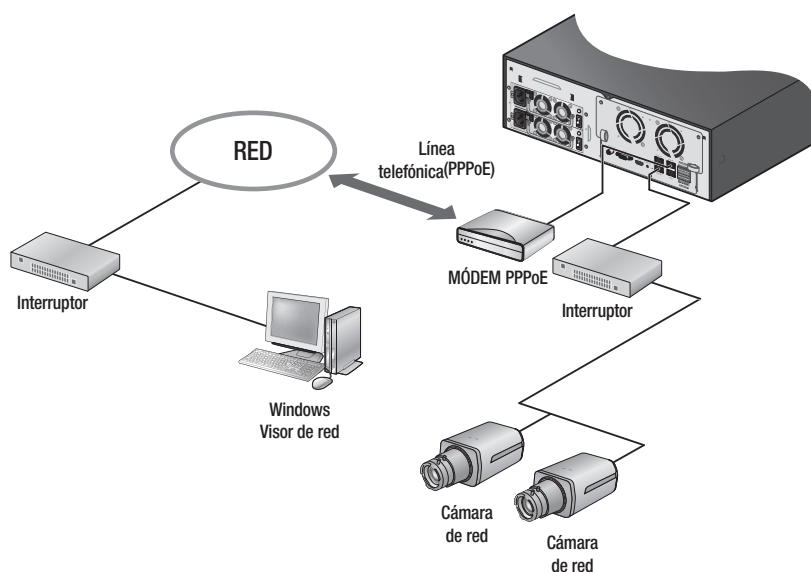
Conexión de red a través de Ethernet (10/100/1000BaseT)



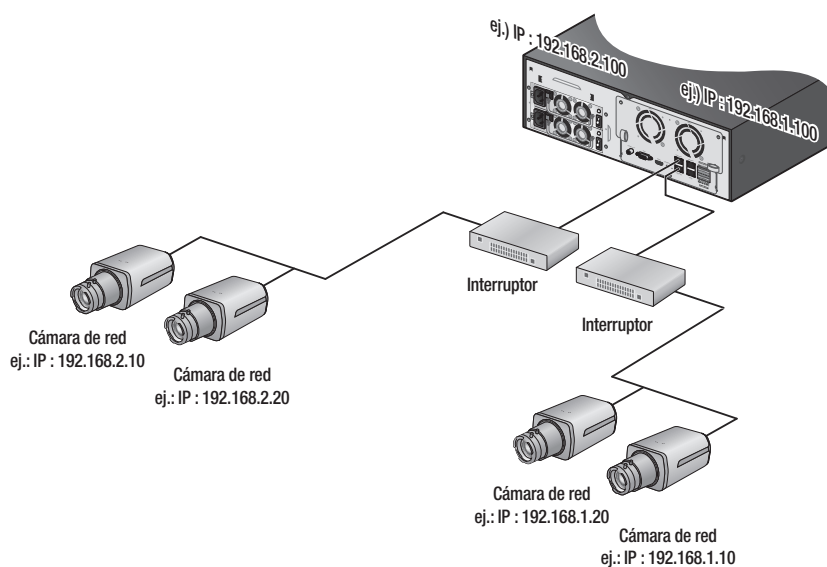
Conexión de red a través de enrutador



Conexión a Internet a través de PPPoE



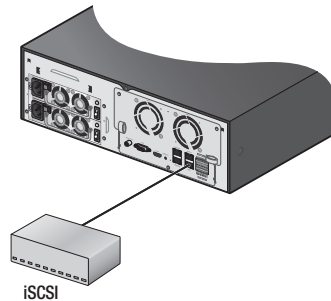
Conexión de la cámara de red



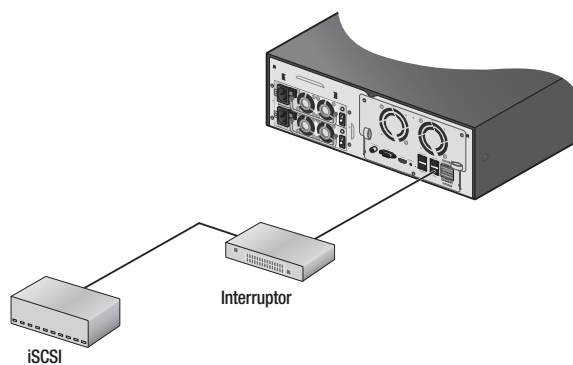
conexión con otro dispositivo

Conexión del iSCSI

Conexión directa al NVR



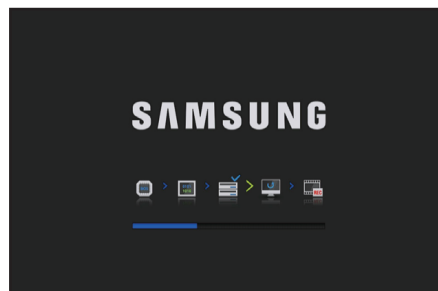
Se puede usar un conmutador para la conexión.



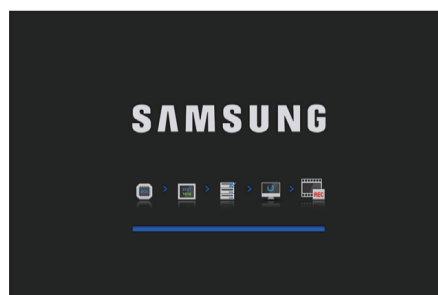
INTRODUCCIÓN

Inicio del sistema

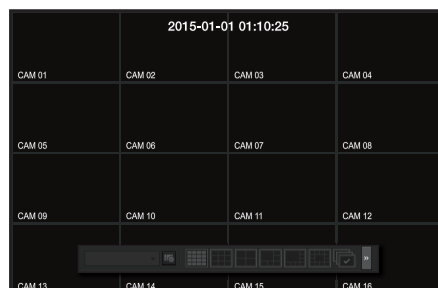
1. Conecte el cable de alimentación de la NVR a la toma de corriente.
Si está conectada la fuente de alimentación, presione el botón de encendido de la parte frontal durante un tiempo prolongado.



2. Aparecerá la pantalla de inicialización.
El proceso de inicialización tardará 2 minutos aproximadamente.
Si se ha instalado un nuevo disco duro, es posible que el proceso de instalación lleve más tiempo.



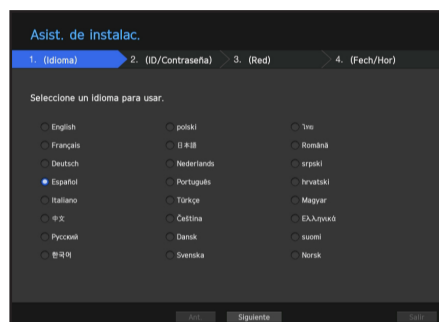
3. Aparece la pantalla en vivo con una alerta.



Asist. de instalac.

Como se muestra a continuación, siga los pasos que indica el <Asist. de instalac.>.

1. En la pantalla <Idioma>, seleccione el idioma y pulse el botón <Siguiente>.

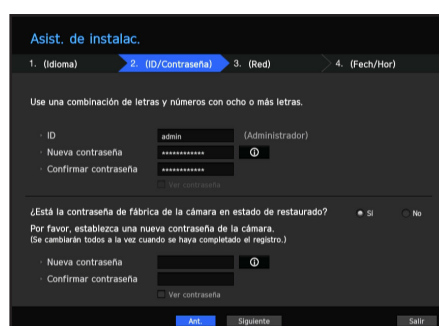


2. En la pantalla <ID/Contrase>, establezca la contraseña y pulse <Siguiente>.

• Contraseña de configuración de la cámara

Puede modificar la contraseña de una cámara que se encuentra en estado de restablecimiento a los ajustes de fábrica.

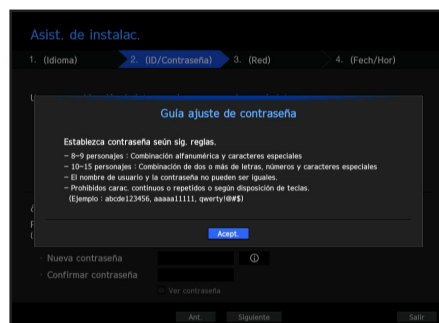
- Nueva contraseña: Introduzca una nueva contraseña de acuerdo con las reglas de configuración de contraseña.
- Confirmar contraseña: Introduzca otra vez la nueva contraseña.



• Guía ajuste de contraseña

Al hacer clic en < ⓘ >, aparecerá una guía básica para establecer una contraseña.

Compruebe las reglas de configuración de contraseña.

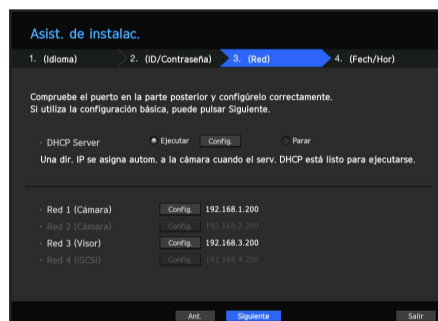


3. En la pantalla <Red>, establezca el método de acceso a la red y el entorno de acceso. Para utilizar una intranet sencilla, haga clic en <Siguiente>.

- Red 1 (Cámara), Red 2 (Cámara): Se conecta a la cámara y recibe las imágenes de vídeo desde la cámara
- Red 3 (Visor) : Se trata de un puerto que transmite una imagen al visor web.
- Red 4 (iSCSI) : Se trata de un puerto para conectar un iSCSI externo.
- Red 1 / Red 2 / Red 3 / Red 4 Configuración
 - Tipo IP: Elija el método de conexión de red.
 - Dirección IP, Máscara de subred, Puerta de enlace, DNS

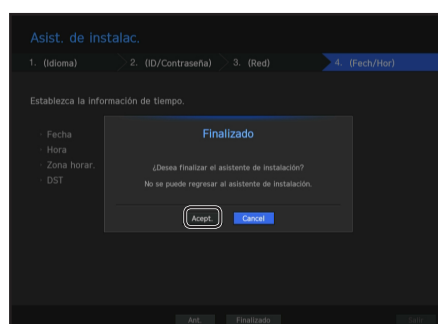


- Si el cable LAN no está conectado al puerto, no se activará el botón de configuración para su uso. Compruebe la conexión del cable LAN.
- El servidor DHCP integrado en NVR se activará automáticamente en la etapa 3. En esta etapa, si se utiliza el servidor DHCP existente en la misma red podría producirse un problema ya que estarían funcionando dos servidores DHCP simultáneamente.
- Para más detalles sobre la configuración de la red, consulte el manual de usuario.



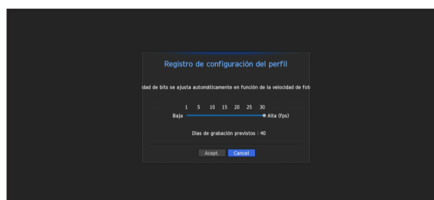
4. Tras establecer la configuración de la fecha/hora en la pantalla <Fecha/Hora>, haga clic en <Finalizado> para ver la ventana de finalización de configuración.

5. En la ventana de finalización de configuración, haga clic en el botón <Acept.> para finalizar la configuración de la cámara y lanzar la pantalla de registro de la cámara.



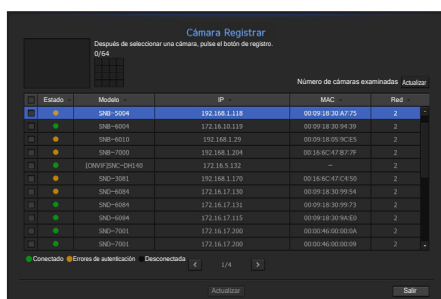
- Si se busca en 64 cámaras o menos, esta se registrará automáticamente y se mostrará la información de la cámara (fps, días de grabación).

- Si se busca en 64 cámaras o menos



- La cámara buscada se registrará automáticamente y se mostrará el valor inicial de grabación.
- En la ventana de registro de la cámara, haga clic en el botón **<Cancel>** para modificar los ajustes de grabación establecidos automáticamente.

- Si se busca en más de 64 cámaras



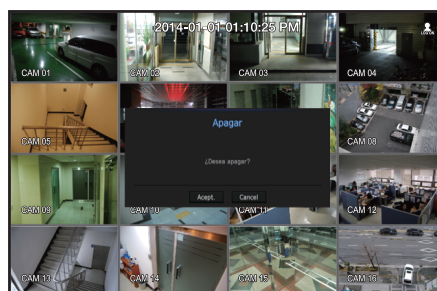
Seleccione una cámara para registrar y haga clic en el botón **<Actualizar>**. Una vez que haya finalizado el registro de la cámara, continúe con los mismos pasos detallados para el momento posterior al registro automático.

Apagado del sistema

1. En el menú de pantalla en vivo, seleccione <Apagar>.
2. Aparecerá la ventana emergente de confirmación "Apagar".
3. Haga clic en <OK>.
El sistema se apagará.



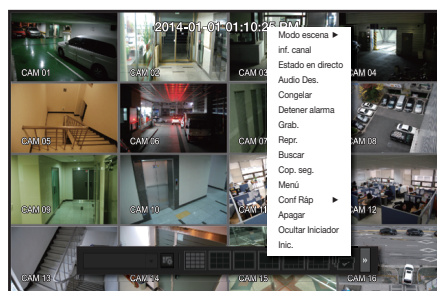
- Sólo puede apagar el sistema el usuario con permisos para "apagar".
- Para la gestión de permisos, consulte "Usuario > Ajuste de permisos". (Página 50)



Inicio de sesión

Para utilizar el menú NVR, es necesario que inicie sesión como un usuario con autorización para acceder al menú correspondiente.

1. Haga clic derecho con el botón del ratón en la pantalla del modo en vivo.
Aparecerá en pantalla el menú contextual como se muestra.

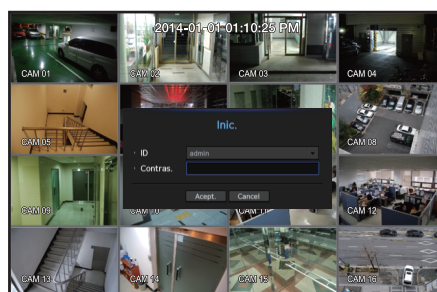


2. Seleccione <Inici.>.
Aparece el diálogo de inicio de sesión.

- El diálogo de inicio de sesión aparecerá si pulsa uno de los botones de menú relacionados con el inicio de sesión del mando a distancia.



- El ID de administrador inicial se establece en "admin" y tendrá que configurar la contraseña en el asistente de instalación.
- Establezca la contraseña de su red inalámbrica si utiliza al producto con un enrutador inalámbrico. Si no se protege con contraseña ni se utiliza una contraseña de enrutador inalámbrico de forma predeterminada puede exponer los datos de vídeo a una posible amenaza.
- Por favor, cambie su contraseña cada tres meses para proteger la información personal y para evitar los daños de un posible robo de información. Por favor, tenga en cuenta que el usuario es responsable de la seguridad y de otros problemas derivados de la mala administración de la contraseña.

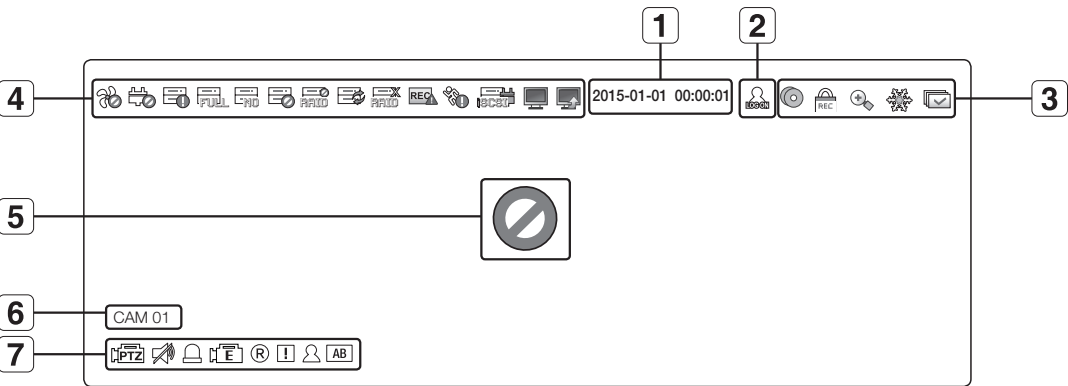


- Para los permisos restringidos, consulte "Usuario > Ajuste de permisos". (Página 50)

CONFIGURACIÓN DE LA PANTALLA EN DIRECTO

Iconos de la pantalla en directo

Puede comprobar el estado o el funcionamiento del NVR con los iconos de la pantalla en directo.



Nombre		Descripción
1	Fecha, hora actuales	Muestra la hora y fecha actuales.
2	Información de inicio de sesión	Una vez iniciada la sesión, aparecerá el icono "LOG ON".
3	Modo de pantalla	 Aparece cuando hay una copia de seguridad en curso en el estado en vivo.
		 Si el acceso al menú de cancelación de grabación está restringido, sólo aparecerá cuando haya una grabación manual en curso. ■ Sólo puede hacerlo un usuario con derechos para cancelar la grabación.
		 Aparece cuando la función de aumento está en funcionamiento.
		 Este icono se muestra cuando se pulsa el botón Congelar.
		 Aparece cuando todos los canales se cambian en el intervalo de tiempo establecido.
4	Funcionamiento del sistema	 Aparece cuando hay un problema con el ventilador.
		 Aparece cuando hay un problema con la fuente de alimentación.
		 Aparece cuando la fecha de grabación no se puede recibir correctamente debido a un problema en el dispositivo.
		 Aparece si el DD está lleno y el NVR no tiene espacio suficiente para grabar.
		 Aparece si no se ha instalado ningún DD o si hay que cambiar el DD existente.
		 Aparece si el DD necesita una revisión técnica.

Nombre		Descripción
4	Funcionamiento del sistema	 Aparece cuando hay un HDD funcionando mal en el RAID. Hay uno o dos errores de funcionamiento en la unidad HDD, pero todavía se puede leer o escribir en él.
		 Aparece cuando se produce una recuperación después de un error de RAID.
		 Aparece cuando no se puede escribir en el RAID debido a un mal funcionamiento de la unidad HDD.
		 Aparece cuando se supera la cantidad máxima de datos permitida en cada canal.
		 Aparece cuando, debido a una disminución del rendimiento de la red (10 fps o menos), la función de MD falla.
		 Aparece cuando se desconecta un dispositivo iSCSI.
		 Aparece cuando se sobrecarga la red. Aparece cuando se supera el rendimiento máximo de recepción, causando una sobrecarga de la CPU. Desaparecerá si modifica la configuración de la cámara o elimina una cámara para reducir el nivel de sobrecarga de rendimiento.
		 Aparece cuando hay firmware para actualizar el servidor.
5	Estado de entrada de vídeo	 Aparece si no se ha realizado ninguna entrada siempre y cuando la cámara esté definida en <ENC>.
		 Aparece si no se otorga ningún permiso para la visualización en directo.
		Si una cámara está en <APAG>, o si no hay ninguna cámara registrada, o se encuentra en modo <Cubierta2>, no aparecerá nada en la pantalla. Si la cámara se define en <Cubierta1>, el vídeo se mostrará pero no aparecerán los menús OSD.
6	Título de cámara / Canal	Muestra el título de la cámara y el número de canal.
7	Operación de la cámara	 Este icono aparece para un canal al que está conectada una cámara con PTZ.
		 Muestra AUDIO ACT/SILENCIO. No aparece en modo de vídeo si está desactivado.
		 Si el sensor se define en <ENC>, la señal de entrada aparecerá en la pantalla del canal conectado.
		 Este icono se muestra cuando se establece la Detección de movimiento en <ENC> y se produce un movimiento de cámara o un evento de cámara.
		 Muestra el estado de grabación general/evento/programada.
		 Aparece cuando no se pueden decodificar todos los frames debido a un rendimiento limitado en la decodificación y, en este caso, sólo se decodifica el I-Frame.
		 Aparece cuando se produce un evento AMD.
		 Esto aparece cuando se produce un evento de POS (texto).

Información de errores

- Si el HDD integrado no está conectado, el icono “NO HDD” () aparecerá en la esquina superior izquierda. En este caso, póngase en contacto con el centro de servicio técnico para obtener ayuda, ya que podría causar un fallo en la grabación, en la reproducción o en la copia de seguridad.
- Si el ventilador de refrigeración no funciona correctamente o tiene un problema, aparecerá la ventana <Información del ventilador> junto con el icono de error en el ventilador () en la esquina superior izquierda. En este caso, compruebe si el ventilador interno funciona. Debido a que un error del ventilador puede acortar la vida del producto, asegúrese de ponerse en contacto con el centro de servicio técnico para obtener ayuda.



- Si ve en pantalla un icono de error del ventilador o iconos de ausencia o de FALLO EN el SIN DD, póngase en contacto con el centro de servicio técnico para más detalles.

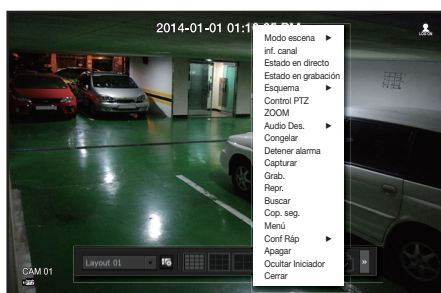
Menú de pantalla en directo

Si hace clic derecho con el ratón en el modo de pantalla en vivo, se abrirá el menú de pantalla en vivo donde podrá acceder a cada menú.

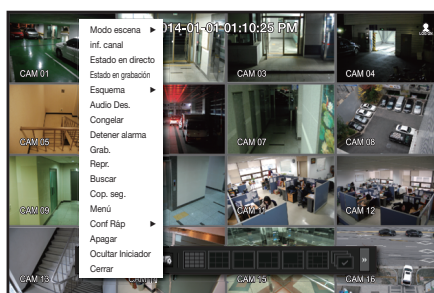
El menú contextual difiere dependiendo del estado de inicio/cierre de sesión, del modo de división y del estado de funcionamiento del NVR.



- Dependiendo de los permisos de usuario, es posible que tenga un acceso limitado a las opciones de menú de vista en directo, copia de seguridad, para grabación, buscar, PTZ, salida de alarma remota y salir.



<Menú del modo Única>



<Menú Modo de división>

Menú del modo Única

El menú del modo Única sólo está disponible en el modo Única.
El menú contextual del modo de un canal en modo de división es diferente del menú del modo Única.

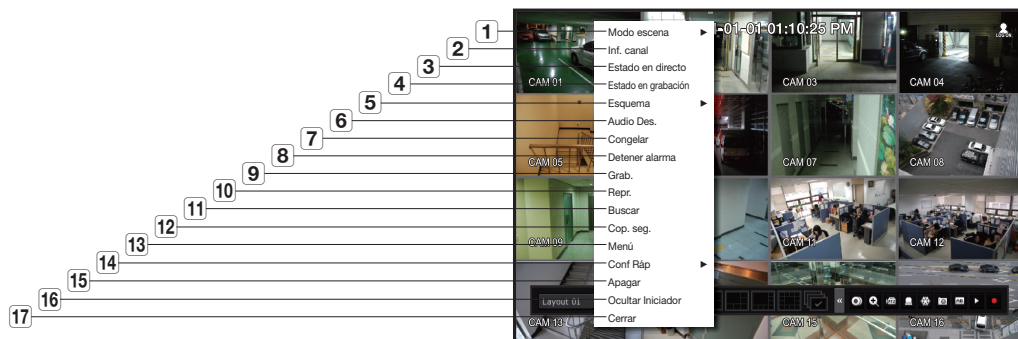


Menú		Descripción
1	Pantalla completa	Seleccione y haga clic en el canal que desee en modo de división para cambiar a la pantalla completa del canal seleccionado.
2	Control PTZ	Accede al menú de Control PTZ. El menú PTZ se activará en la pantalla en directo después de seleccionar un solo canal. (Página 43)
3	ZOOM	Puede ampliar la pantalla seleccionada. (Página 38)
4	Capturar	Captura la pantalla del canal seleccionado.

Menú Modo de división

En el modo de división en directo, haga clic con el botón secundario para ver este menú contextual como se muestra.

El menú contextual en modo de división difiere dependiendo de si está o no iniciada la sesión.



Menu		Description
1	Modo escena	Seleccione un modo de pantalla para la pantalla en directo. Consulte " Modo de pantalla en directo ". (Página 33)
2	Inf.canal	Muestra la información de conexión de la cámara para cada canal. Consulte la sección " Información de canal " (Página 35)
3	Estado en directo	Muestra el estado en directo de la cámara conectada a cada canal. Consulte " Estado en directo ". (página 37)
4	Estado de grabación	Muestra el estado de grabación de cada canal. Consulte " Estado de grabación ". (página 37)
5	Layout	Establecer la presentación de cada canal. Consulte la sección " Presentación " (página 39)
6	Audio Act. /Des.	Activa o desactiva el sonido del canal seleccionado. Consulte " Audio Act/Des ". (Página 40)
7	Congelar	Detiene temporalmente la reproducción del vídeo. Consulte " Congelar ". (Página 40)
8	Detener alarma	Pare la salida de alarma, desactive el icono de evento y libere la secuenciación automática. Consulte " Supervisión de eventos ". (Página 41)
9	Grab./Detener grab.	Inicia/detiene la grabación estándar.

Menu		Description
10	Repr.	Consulte "Buscar y reproducir > Reproduccion" . (Página 111)
11	Buscar	Consulte "Buscar y reproducir > Buscar" . (Página 103)
12	Cop. seg.	Busca un dispositivo de copia de seguridad y ejecuta la copia de seguridad para cada canal o la copia de seguridad programada más adelante en un momento conveniente.
13	Menu	Entre en el menú principal. Consulte los ajustes del menú. (Página 46)
14	Quick Setup	Aparecerá inmediatamente la pantalla "Registro de cámara " y "Configuración de grabación" .
15	Apagar	Aparecerá el diálogo de apagado del sistema.
16	Mostrar/Ocultar Iniciador	Muestra u oculta el iniciador. Consulte "Visualizacion del menu del iniciador" . (Página 32)
17	Inic. / Cerrar	Puede iniciar y cerrar la sesión.

Visualización del menú del iniciador

El menú del iniciador aparecen en la parte inferior de la pantalla en directo.

1. Seleccione **<Mostrar iniciador>** en el menú contextual de la pantalla en directo.
2. Mueva el cursor a la parte inferior y haga clic en la opción que desee en el menú del Lanzador.



- Si no se realiza ninguna entrada durante 10 segundos, el menú desaparecerá.
- Al menú del Lanzador se puede acceder sólo utilizando el ratón.



Menú		Descripción
1	Presentación	Seleccione la presentación que aparecerá en la pantalla.
2	Configuración de presentación	Se puede establecer, cambiar o suprimir la nueva presentación de cada canal.
3	Modo de pantalla	Muestra una lista de los modos de división disponibles en un tipo de barra. El modo de pantalla actual aparecerá atenuado.
4	Botón de ampliación del menú	Haga clic en él para mostrar el menú oculto a la derecha.
5	Cop. seg.	Busca un dispositivo de copia de seguridad y ejecuta la copia de seguridad de cada canal o la programa para más adelante, en un momento más conveniente.
6	Zoom	Amplía la zona seleccionada. Sólo está disponible en el modo directo de vista de pantalla única.
7	PTZ	Si la cámara de red conectada al canal seleccionado admite operaciones PTZ, esta opción ejecutará el iniciador de control de PTZ. Sólo se activa en modo de pantalla única en directo.
8	Alarma	Detiene la alarma si está activada.

	Menú	Descripción
9	Congelar	Congela temporalmente la pantalla en directo.
10	Capturar	Captura la pantalla del canal seleccionado.
11	Texto	La salida de texto está Encendido o Apagado.
12	Reproducir	Entra en modo Reproducir si hay algún archivo que reproducir; si no lo hay, entra en modo de búsqueda.
13	Grabar	Inicia/detiene la grabación de la pantalla en directo.

MODO DE PANTALLA EN DIRECTO

Puede reproducir hasta 64 canales de vídeo en directo en modo de pantalla única, de división en 6 o de secuencia automática.



- Cuando se registra una cámara, se crea el perfil Live4NVR y se establece H.264 900 * 600 30fps de forma predeterminada. Si es necesario, puede cambiarlo en **Menú > Dispositivo > Cámara > Ajustes de la cámara**. Si se excede el rendimiento, es posible que se reproduzca solo un fotograma. Si no se puede crear un perfil adicional para las especificaciones de la cámara, a veces no se puede crear Live4NVR. En este caso, es necesario modificar el perfil de la cámara. Consulte la sección "**Configuración de la cámara**" (página 63).

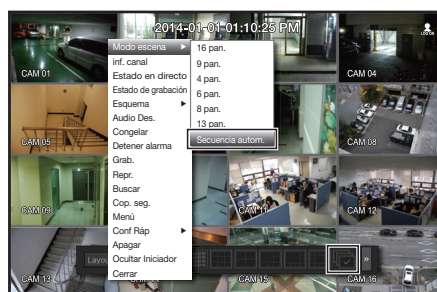
Cambio del modo de división

También puede reproducir 64 canales en directo en el siguiente orden : Modo Única, división en 4, división en 9 y división en 16.

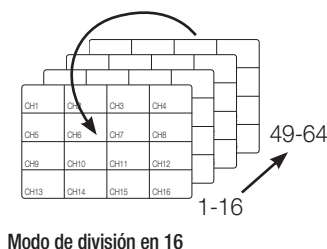
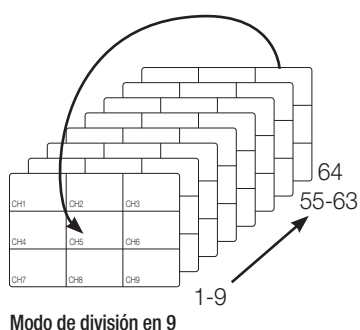
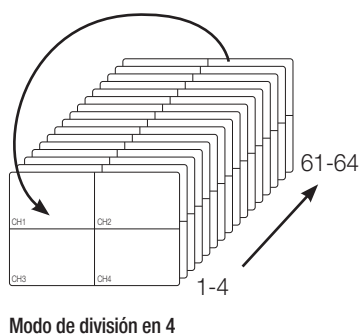
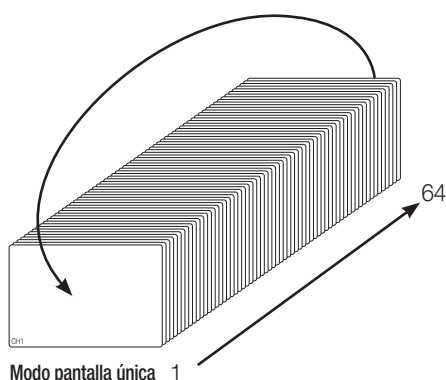
Pulse el botón en el lanzador o utilice el menú de la derecha para cambiar automáticamente la pantalla.

Haga clic con el botón derecho en Menú → Modo de pantalla → Modo de conmutación automática

Si llega al final de los pasos como se indica en la página anterior, se le trasladará a la primera página y no se realizará ningún cambio automático.



Secuencia autom.

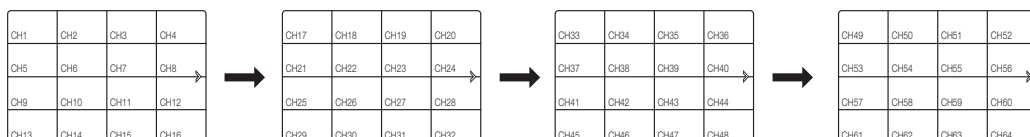


- En modo Única, si ha definido <Tiempo de secuencia de conmutación> en "Ajuste del dispositivo > Supervisar", la secuencia automática se ejecutará en el intervalo definido. (Página 78)
- Cuando cambie de canal, es posible que el vídeo se demore dependiendo del estado de la red.

Cambio manual

Bien haga clic en la tecla de flecha <◀/▶> para pasar al siguiente modo de división.

- Si se pulsa el botón derecho [▶] en el modo de división en 9 :
Canal (Can 1~16) → Canal (Can 17~32) → Canal (Can 33~48) → Canal (Can 49~64)



Información de canal

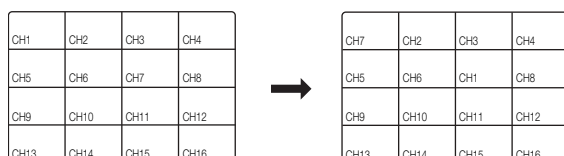
Seleccione la <Inf. canal> en el menú de pantalla en vivo para comprobar el estado de conexión de la cámara a cada canal.



Ajuste de canales

Puede ver el canal en el área de la pantalla dividida que desee.

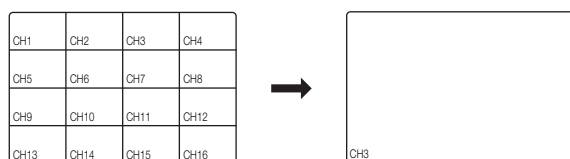
1. Coloque el cursor sobre el nombre de la cámara de cada canal para mostrar la tecla <▼> a la derecha de la pantalla.
2. Haga clic en un nombre de cámara para ver la lista de canales en la cual puede seleccionar un canal diferente.
3. Seleccione el canal que desee y haga clic en él.
El canal actual cambiará al seleccionado.
Utilice el cursor para seleccionar un canal que mover, y arrástrelo y suéltelo en el canal que desee; esto también puede cambiar la posición del canal.
 - Ej. : si desea cambiar del CAN 1 al CAN 7



Cambio al modo Única

En un modo de división, seleccione y haga doble clic en el canal que desee para cambiar a su modo Única.

- Ej. : si se hace doble clic en el CAN 3.



Estado en directo

Selecione <Estado en directo> en el menú de pantalla para ver el estado y transferir información de la cámara conectada a cada canal.

- Modelo : Muestra el nombre de modelo de la cámara conectada a cada canal.
- Estado : Muestra el estado de conexión de la cámara configurada para cada canal.
- Dirección IP : Muestra la dirección IP de una cámara configurada para cada canal.
- Códec : Muestra la información del códec del perfil en vivo de una cámara configurada para cada canal.
- Resolución : Muestra la resolución del perfil en vivo de una cámara configurada para cada canal.
- Vel de cua : Muestra la velocidad de transmisión del perfil en vivo de una cámara configurada para cada canal.
- Calidad : Muestra la calidad de la transmisión del perfil en vivo de una cámara configurada para cada canal.

Estado en directo

Can	Modelo	Estado	Dirección IP	Códec	Resolución	Vel de cua	Calidad
1	SMB-6004	Conectado	192.168.0.7	H.264	800X600	15fps	1
2	SAMSUNG C	Desconectado	192.168.0.96	--	--	--	--
3	Unknown	Desconectado	192.168.0.96	--	--	--	--
4	SMB-6004	Conectado	192.168.0.7	H.264	1920X1080	30fps	11
5	--	--	--	--	--	--	--
6	--	--	--	--	--	--	--
7	--	--	--	--	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--	--
9	--	--	--	--	--	--	--
10	--	--	--	--	--	--	--

Volver

Estado de grabación

Selecione <Estado de grabación> en el menú de la pantalla en directo para ver el perfil de la cámara, las velocidades de fotogramas de entrada/grabación, los bps de entrada/límite/grabación de cada canal.

- Vel. de bits total (Grabación/Máx.) : la velocidad de bits de grabación muestra la cantidad total de la grabación, mientras que velocidad de bits total muestra la transferencia máxima de datos permitidos por el NVR.
- Perfil : muestra el perfil de video configurado en cada canal.
- Fotograma (fps) : muestra los fotogramas de entrada/grabación por segundo de cada canal.
- Velocidad de fotograma (bps)
 - Limite / Entrada / Grab. : muestra la cantidad de datos de límite / entrada / grabación de cada canal.
 - Entrada / Límite : muestra en índice de datos de datos transferidos desde la cámara y el máximo permitido definido por el usuario.
- actual : muestra la información del estado de grabación de los datos actualmente transferidos.
- MAX. : muestra la información de la grabación más grande posible de acuerdo con el estándar configurado y las grabaciones de eventos.
-  : vuelve a cargar la información de grabación.
- Config. grab. : la pantalla del menú cambiará a la pantalla de ajustes de grabación.

Estado de grabación

Vel. de bits total (Grabación/Máx.): 0.9/400Mbps

Grabar

MAX

Can	Perfil	Tipo de grabación	Fotograma (fps)		Velocidad de fotograma (bps)				
			Entrada	Grab.	Limite	Entrada	Grab.	Entr/Limite	
1	H.264	Normal	COMPLETA	30.1	30.1	115.3M	0.3M	0.3M	0.3%
2									
3									
4	H.264	Normal	COMPLETA	19.1	19.1	100.0M	0.6M	0.6M	0.6%
5									
6									
7									
8									

Datos entrada exced

Error de perfil

Capas H264 excedida

Esp.disco (lib/total): 1855 / 1993 GB
Grabación (libre/total): 183 días 4 horas / 196 días 19 horas

Sobrescribir: APAG

Config grab

Volver



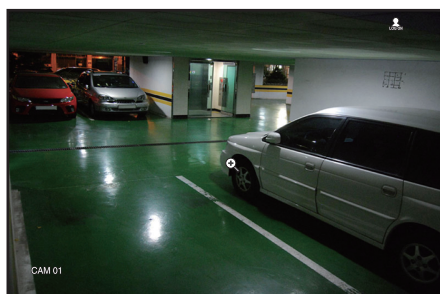
- Es posible que aparezca un mensaje en la parte inferior de la lista en caso de que el perfil seleccionado sea sustituido por el NVR por otro diferente disponible. Esto puede ocurrir si el perfil seleccionado no produce los datos de video. Si la pantalla muestra video, reinicia automáticamente con el perfil seleccionado y el color del nombre cambia a amarillo en la lista.
- Si la grabación de fotogramas clave supera la cantidad de datos permitida especificada por la frecuencia de imagen limitada, aparecerá en pantalla una alerta y un icono.
La alerta de grabación limitada emergente no se repite después de mostrarse una vez a menos que se modifiquen los ajustes de la cámara o de grabación; podría aparecer de nuevo si se cambian los ajustes para notificar dicho estado. Si desea establecer que no aparezca el mensaje de alerta, cambie el ajuste de <Advertencias de configuración> para que no muestre el mensaje emergente.
Para obtener información adicional sobre el límite de frecuencia de imagen de los datos de grabación, consulte "Ajuste de grabación". (Página 83)

ZOOM

Sólo está disponible en el modo de vista única en directo.

Después de seleccionar una sola pantalla, si se utiliza la función de aumento (Magnify), el área seleccionada se ampliará por 2.

1. En el menú de pantalla en vivo, seleccione **<Ampliar>**.
También puede hacer clic en  en el menú de inicio.
El icono Magnify aparecerá en el centro de la pantalla.
2. Arrastre y suelte con el ratón para seleccionar el área que desea ampliar.
3. Para ampliar el área seleccionada por 2, haga doble clic sobre ella.
 - En la pantalla ampliada, puede arrastrar y colocar el área seleccionada para la ampliación.
4. En el menú de pantalla en vivo, seleccione **<Reducir>**.
Haga clic en  en el menú de inicio para desactivar la función de ampliación.



<Normal>



<Ampliación doble>

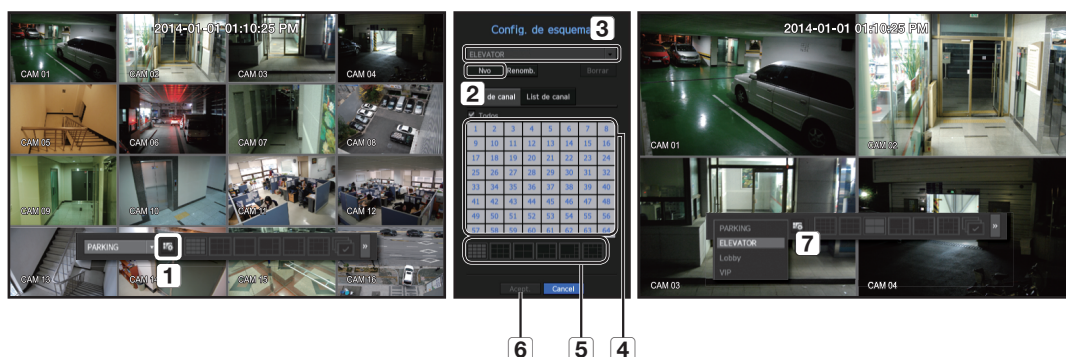
PRESENTACIÓN

En la pantalla en vivo, se puede configurar la presentación de cada canal.

Configuración del Esquema de Directo

Esta sección resume cómo seleccionar una serie de canales basándose en su finalidad/accesibilidad y supervisarlos en un único esquema.

Ejemplo) Esquema "Lobby" - Cámara del vestíbulo 1, Cámara del vestíbulo 2, Cámara de la entrada principal 2
Esquema "VIP": Sala de reuniones de la directiva 1, Sala de reuniones de la directiva 2, Salón de la directiva 1, Cámara del pasillo de la 7.ª planta



Para crear un nuevo esquema, siga estos pasos:

1. Abra el menú de configuración del esquema del canal.
2. Haga clic en <Nvo>
3. Introduzca un nombre para los canales seleccionados (p.ej., ELEVATOR).
4. Seleccione los canales que desea añadir al esquema (p.ej., 2, 7, 10, 15).
5. Elija un modo Split para aplicar (p.ej., Split de 4 vías).
6. Haga clic en <Acept.>
7. Elija un esquema para visualizarlo en la pantalla (p.ej., cambie a ELEVATOR).

1. Seleccione <Nvo>.
Aparecerá la pantalla de configuración de presentación.

- Nvo : Puede configurar la nuevo presentación.
- Renomb. : Puede hacer cambios en la presentación seleccionada.
Cuando se cambia la presentación, el orden de los canales se inicializa.
- Borrar : Puede borrar la presentación seleccionada.
- Tabl de canal : Puede seleccionar los canales de la tabla para registrarlos o quitarlos de la presentación.
- List de canal : Puede seleccionar los canales de la lista para registrarlos o quitarlos de la presentación.

2. sione el botón <Nvo> y escriba el nombre de la para registrarlos o quitarlos de la presentación a añadir.

3. En la <Tabl de canal> o <List de canal>, haga clic y seleccione el canal que aparecerá en la pantalla de presentación.

4. Haga clic en <Acept.> para guardar la presentación seleccionada.



- El esquema para cada usuario se guarda por separado.

AUDIO ACT/DES

Puede activar o desactivar el sonido que corresponde al canal en modo Directo.

AUDIO ACT/DES en modo Única

Haga clic en el icono de audio () de la pantalla para activarlo o desactivarlo.



- Si ha configurado correctamente los ajustes de salida de audio pero no se oye ni el audio ni la voz, compruebe si la cámara de red conectada admite la señal de sonido y si ha configurado los ajustes de sonido de la forma apropiada. El icono de sonido puede verse si la señal de sonido no se oye debido a las interferencias.
- Sólo el canal en el que <AUDIO> esté definido en <ENC> en "Dispos. > Cámara" muestra el icono de audio () en el modo Directo que puede utilizar para activar o desactivar el sonido.

CONGELAR

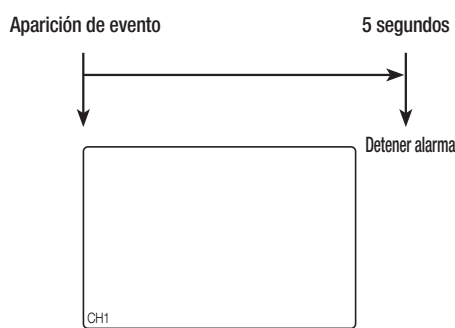
Esta opción sólo está disponible en modo Directo y hace una pausa en la reproducción de la imagen en directo.

1. Haga clic en <  > of the launcher mode.
La reproducción de vídeo está en pausa.
2. Haga clic en <  >.
La pausa se cancelará. La reproducción se reanudará.

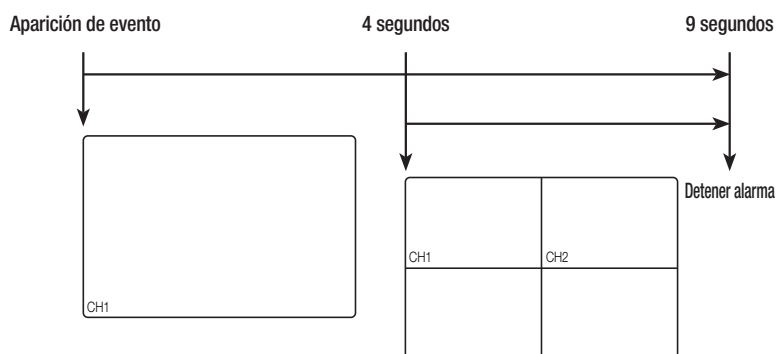
SUPERVISIÓN DE EVENTOS

Esto mostrará el canal en sincronización con un evento específico (Sensor/Movimiento/Pérdida de vídeo) si ocurre. En "**Supervisar > Visualiz. eventos**", active o desactive el control de eventos y especifique el tiempo de visualización del evento. (Página 78)

- Si simultáneamente se producen varios eventos, la pantalla cambiará a un modo de división.
 - 2~4 eventos : modo de división en 4
 - 5~9 eventos : modo de división en 9
 - 10~16 eventos : modo de división en 16
- Si el segundo evento se produce dentro del tiempo definido de <**Visualiz. eventos**>, el primer evento durará hasta que se termine el segundo.
 - Ej.: si define <**Visualiz. eventos**> en 5 segundos, y sólo se produce un evento en el CAN 1.



- Ej. : si define <**Visualiz. eventos**> en 5 segundos, y se produce el segundo evento en el CAN 2 dentro del tiempo definido tras la aparición del primer evento en el CAN 1.



- Seleccione <**Detener alarma**> para inicializar el estado de salida de alarma y desactivar la función de eventos.
- Si se genera una alarma con los tiempos pre evento y post evento especificados junto con los ajustes de grabación de eventos, la grabación de eventos se realizará de acuerdo con el tipo de grabación especificado (pre evento o post evento).

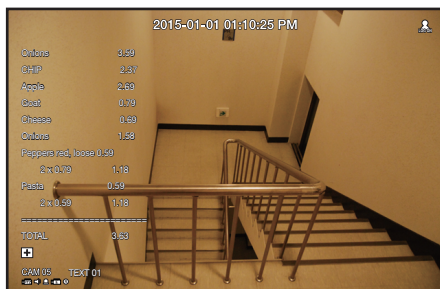


- En caso de eventos continuos como detección de movimiento, cambio a otra visualización de modo dividido puede no ser inmediato si se producen eventos concadenados incluso aunque se detenga la alarma del evento.
- Es posible que el vídeo se demore dependiendo del estado de la red.
- La salida del evento se puede demorar debido al tiempo que tarda en realizarse la transferencia del evento de alarma desde la cámara de red.

CÓMO MOSTRAR TEXTO

Cómo cambiar la salida de texto

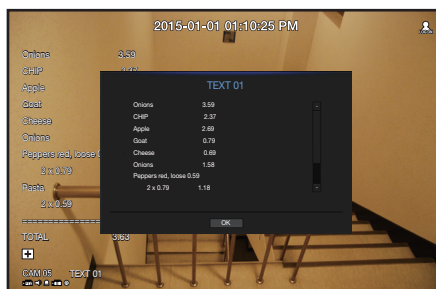
El NVR puede mostrar texto en una pantalla en directo cuando se instala un dispositivo de texto.



Cómo seleccionar la salida de texto

Esta es ejecutable cuando se conecta un dispositivo de texto.

- Cómo desactivar la salida de texto: Seleccione **"APAG"** en la lista de texto.
- Cómo mostrar en otros dispositivos de forma diferente al dispositivo preestablecido: Seleccione un dispositivo para mostrar en la lista de texto.



CONTROL PTZ

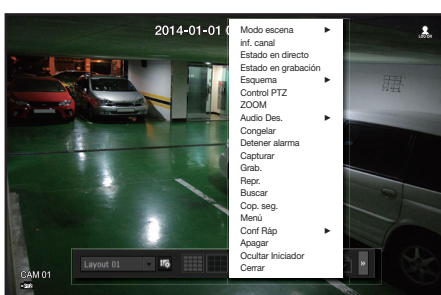
Con este NVR, puede configurar a su gusto los ajustes de una cámara PTZ así como las cámaras comerciales del mercado.

Dispositivo PTZ

Sólo se activa si se selecciona un canal al que esté conectada una cámara PTZ.

Introducción sobre las operaciones PTZ

La cámara PTZ sólo se activará si se selecciona el canal de la cámara PTZ, el cual se puede ejecutar de la siguiente forma:



- Utilizando el menú del iniciador : haga clic en <PTZ> en el menú del iniciador de la pantalla en directo.
 - Utilizando los menús de la pantalla en directo : seleccione <Control PTZ> en el menú contextual de la pantalla en directo.
 - Utilizando los iconos en la pantalla en directo : haga clic simplemente en el icono <PTZ> en la pantalla en directo.
- 
 - Sólo está disponible su está conectada una cámara PTZ y el icono <PTZ> aparece en pantalla.
 - Incluso aunque la cámara de red conectada no admita las operaciones de PTZ, puede configurar los ajustes de control de PTZ (si es posible) instalando el controlador de PTZ (dispositivo físico).
 - Sólo admite una cámara de red con la función PTZ de Samsung y una cámara registrada en el ONVIF.

Utilización de la cámara PTZ

Puede utilizar una sola cámara PTZ para realizar las operaciones de Panorámica, Inclinación y Zoom para vigilar varios sitios y configurar los ajustes personalizados de las posiciones pedefinidas en el modo deseado.



1. Abra el menú <Control PTZ>.

El icono <PTZ> de la parte inferior izquierda de la pantalla cambiarán a amarillo indicando que el sistema accede al modo "Control PTZ". Verá el menú del iniciador "Control PTZ".



- La marca de funcionamiento de PTZ (activa) puede activarse incluso aunque la operación de PTZ no esté disponible en modo normal. Por tanto, asegúrese de que ha completado los ajustes de PTZ antes de continuar.

2. Utilice la rueda de PTZ en el menú de inicio para ajustar el lugar de grabación de una cámara.

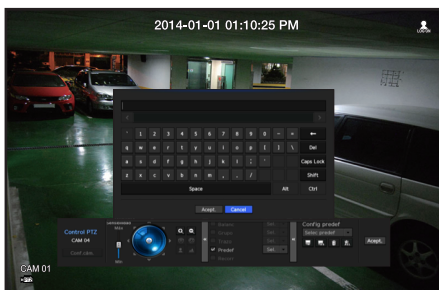
- Sensibilidad : Ajuste de sensibilidad para los controles panorámicos y de inclinación.
- Rueda de PTZ : haga clic en un área cerca del centro para mover lentamente el objetivo de la cámara; si hace clic en un área alejada se moverá más rápido.
 - Si hace clic y lo mantiene el ratón a la izquierda la cámara girará en sentido contrario al horario; si hace clic y mantiene el ratón a la derecha moverá el objetivo de la cámara en sentido horario.
- Zoom : activa la función de Zoom de la cámara PTZ.
- Diafr : ajusta la cantidad de luz que entra en la cámara.
- Enfoque : puede ajustar el enfoque manualmente.
- Oscilac. : la oscilación es una función de vigilancia que realiza un movimiento entre dos puntos predefinidos y le permite realizar un seguimiento del movimiento.
- Grupo : la función de grupo permite agrupar varias posiciones predefinidas antes de ejecutarlas en secuencia.
- Rastro : el seguimiento recuerda el recorrido de movimientos instruidos y los reproduce para que les sirva de referencia.
- Recorr : Controla todos los grupos creados por un usuario, por turnos.
 - Es posible que en algunas cámaras el título del menú y la operación difieran en lo que respecta a Oscilación, Grupo y Rastro.



- Incluso aunque la cámara admita las operaciones PTZ de forma predeterminada, el control de PTZ sólo se puede habilitar si el menú aplicable está activo en el menú del iniciador.

Predet.

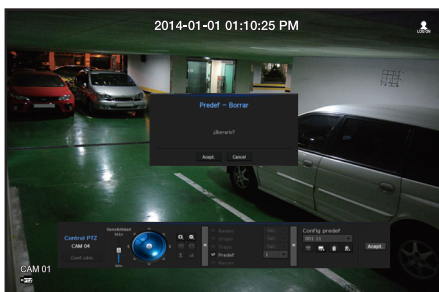
Predet. es una posición específica recordada mediante la cámara PTZ. Puede utilizar la función Predet. para definir hasta 255 predefinidos para una sola cámara PTZ.



Para añadir una posición predefinida

1. Marque la casilla de selección de la posición predefinida.
2. Seleccione <  >. El teclado virtual aparecerá en pantalla. Utilícelo para especificar el nombre de la posición predefinida.
 - Consulte "Utilización del teclado virtual". (Página 48)
-  : puede cambiar los ajustes predefinidos a su gusto.
-  : borra una posición predefinida seleccionada.
-  : borra todos los ajustes de posiciones predefinidas existentes.
- Puede añadir hasta 255 posiciones predefinidas, que es el número máximo admitido por el NVR.
- Si sustituye una cámara que guarda los ajustes de la posición predefinida con un nombre diferente, debe configurar de nuevo los ajustes de la posición predefinida.
3. Seleccione <Acept.>. El ajuste de la posición predefinida se guardará con el nombre facilitado.

Para cambiar o borrar la posición predefinida registrada



1. Marque la casilla de selección de la posición predefinida y seleccione una para cambiarla o borrarla.
2. Pulse <  > o <  > según precise.
 -  : borra todos los ajustes de posiciones predefinidas existentes.
 - Si borra todas las posiciones predefinidas, las posiciones predefinidas predeterminadas especificadas en la cámara de red se borrarán también.
3. Facilite un nombre nuevo y pulse <Acept.>.

menú configuración

Puede configurar el sistema, los dispositivos y las opciones de grabación, eventos y red.

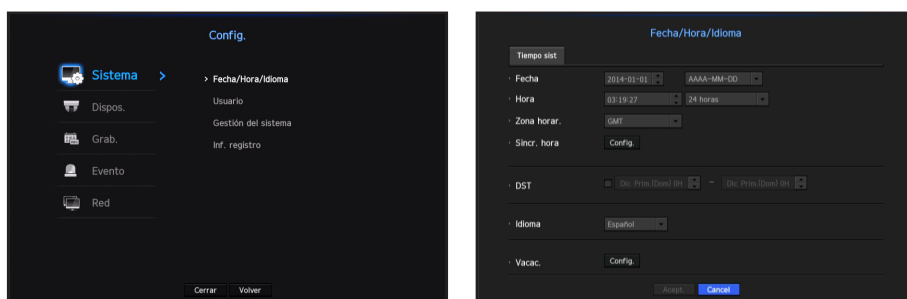
CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

Puede configurar Fecha/Hora/Idioma, Usuario, Propiedades del sistema y Registro.

Fecha/Hora/Idioma

Ajuste de Fecha/Hora/Idioma

Puede comprobar y configurar la Fecha/Hora actual y las propiedades relacionadas con la hora, así como el idioma utilizado para la interfaz en pantalla.



- Fecha: Fija la fecha y el formato que aparecerá en pantalla.
- Hora: Fija la hora y el formato que aparecerá en pantalla.
- Zona horar.: Establece la zona horaria de su ubicación en base a la hora del meridiano de Greenwich (GMT).
 - GMT (Greenwich Mean Time) es el estándar de hora mundial y la base para establecer las zonas horarias.
- Sincr. hora: Especifica el uso de la sincronización con el servidor horario.

Haga clic en el botón <Config.> para ver la pantalla de configuración de sincronización de hora.

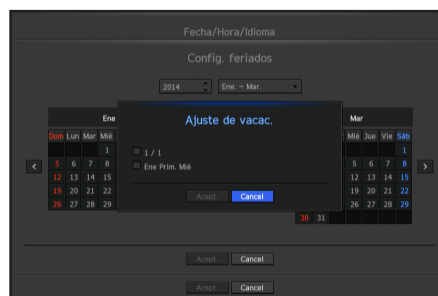
Si opta por utilizar el <Servidor de hora>, la hora actual se sincronizará de forma periódica utilizando el servidor definido como <Servidor de hora>.

Si este es el caso, no se puede cambiar manualmente la configuración de hora.

 - Sincronización: Especifica el uso de la sincronización con el servidor horario.
 - Servidor de hora: Especifique una dirección IP o URL del servidor horario.
 - Hora última sincr.: Muestra la hora de sincronización más reciente respecto al servidor horario seleccionado.
 - Act. como servidor: Se establece en <Usar> para permitir que el NVR actúe como un servidor horario para otros NVR.
- DST: Establece el horario de verano para adelantar una hora con respecto a la GMT de su zona horaria durante el periodo establecido.
- Idioma: Seleccione su idioma. Establece el idioma de la interfaz.

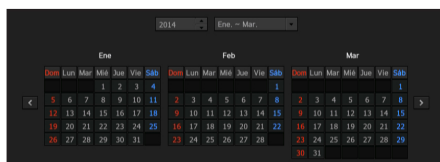
Inglés, francés, alemán, español, italiano, chino, ruso, coreano, polaco, japonés, holandés, se admiten portugués, turco, checo, danés, sueco, tailandés, rumano, serbio, croata, húngaro, griego, finés y noruego.

- Vacac.: Un usuario puede seleccionar fechas específicas como vacaciones de acuerdo a sus preferencias. Las vacaciones también se aplican en la configuración <Programar grabación> o en <Programación de alarmas>.



- Por ejemplo, cada primer día de año se definirá como un día de fiesta si selecciona 1 de enero y marca <1/1>, y cada primer día de año y cada primer miércoles de enero se definirán como festivos si marca <1/1> y <Ene Prim.Mie>.

Utilizar el calendario



1. Seleccione el año y el mes.
 Seleccione la tecla <◀ ▶> en ambos extremos del año y el mes para retroceder/avanzar respecto al año anterior/siguiente o los tres meses anteriores/siguientes.
2. Seleccione una fecha y haga clic en el botón <Acept.>.
 - Una fecha estará marcada en gris si existen datos para realizar búsquedas de registro del sistema, registro de eventos, búsqueda por tiempo y búsqueda de eventos.

menú configuración

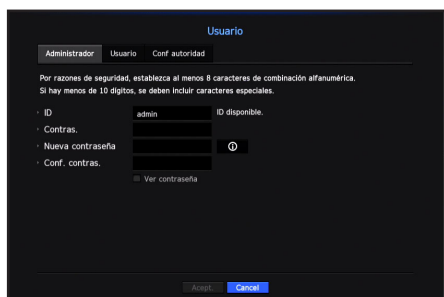
Usuario

Puede establecer los permisos de cada usuario respecto a funciones y configuraciones específicos del NVR.

Configurar el administrador

Puede configurar y cambiar el ID y la contraseña del administrador.

El administrador puede usar y configurar todas las opciones y funciones del menú.

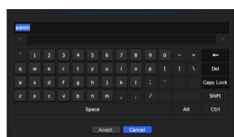


- ID: Cambie el ID de administrador.
- Nueva contraseña: Escriba la nueva contraseña.



- El ID de administrador inicial es **"admin"** y la contraseña debe establecerse al iniciar sesión por primera vez.
- Cambie su contraseña cada tres meses para proteger la información personal y evitar los daños por robo de información. Tenga en cuenta que la seguridad y otros problemas causados por el mal uso de una contraseña son responsabilidad del usuario.
- Si hace clic en , aparecerá una guía básica para el establecimiento de la contraseña.

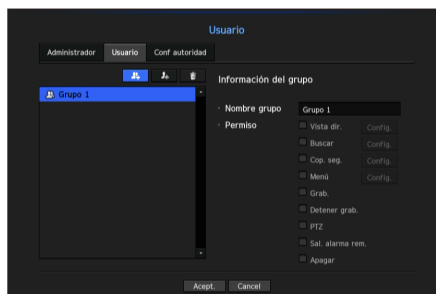
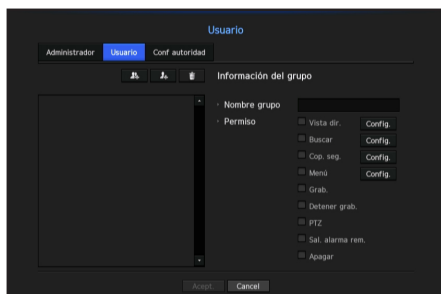
Utilización del teclado virtual



1. Para entradas alfanuméricas, aparece la ventana del teclado virtual.
2. Si usa un ratón, haga clic en la pestaña del carácter deseado.
3. En el cuadro de entrada de texto superior del teclado virtual, se muestra una lista de posibles palabras que contienen el carácter seleccionado.
4. Seleccione una palabra de la lista o utilice el teclado para escribir la palabra entera.
 - Si hay muchas palabras candidatas, utilice los botones   para moverse hacia adelante y hacia atrás.
5. Seleccione **<Accept.>**.
Se aplicará la palabra seleccionada.
 - Para las letras mayúsculas, utilice el botón **<Caps Lock>**.
 - Para caracteres especiales, utilice el botón **<Shift>**.
 - El uso del teclado virtual es similar al uso normal de su teclado regional.
 - El ID admite únicamente caracteres alfanuméricos.
 - La contraseña debe ser, como mínimo, una combinación de 8 dígitos de letras y números alfabéticos.

Configuración de usuario

Puede crear un grupo o establecer los permisos para cada grupo.
Puede agregar un usuario y editar la información de usuario registrado.

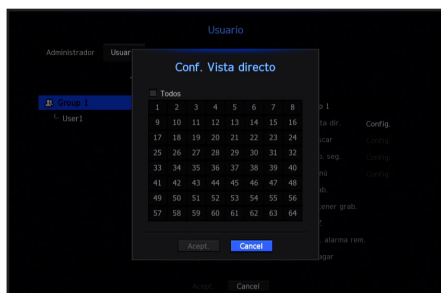


Si desea agregar un grupo

1. Haga clic en el botón [] para abrir la ventana emergente de creación de grupo.
Si desea agregar un grupo, haga clic en <Acept.>.
2. Pulse el elemento de nombre de grupo para abrir el teclado virtual que se usa para escribir los nombres de grupo.
Especifique el nombre del grupo que va a registrar.
 - Puede agregar un máximo de 10 grupos.

Si desea establecer los permisos de grupo

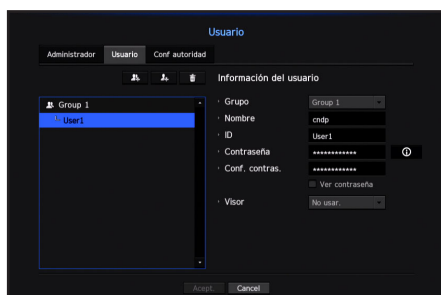
Establezca permisos para acceder a cada grupo.
Los usuarios de cada grupo sólo pueden acceder a los elementos que tengan una marca de verificación al lado.



1. Seleccione el menú para configurar los permisos de grupo.
El menú con los permisos de acceso aparecerá cuando un usuario del grupo inicia sesión.
 - Vista dir.: Puede establecer permisos para acceder a la pantalla en vivo para cada canal.
 - Buscar: Puede establecer permisos para acceder al menú de búsqueda para cada canal.
 - Cop. seg.: Puede establecer permisos para acceder al menú de copia de seguridad para cada canal.
 - Menú: Puede seleccionar y ajustar el menú de configuración al que se puede acceder. Un grupo de usuarios sólo puede acceder al menú seleccionado. Si selecciona el menú, aparecerá la pantalla de configuración de permisos de menú.
 - Detener grab., PTZ, Sal. alarma rem., Apagar: Puede seleccionar estas funciones y agregarlas a los permisos de un grupo.
2. Haga clic en <Acept.>.
Seleccione un grupo de usuarios para otorgarles los permisos para acceder al elemento seleccionado.

menú configuración

Si desea registrar un usuario



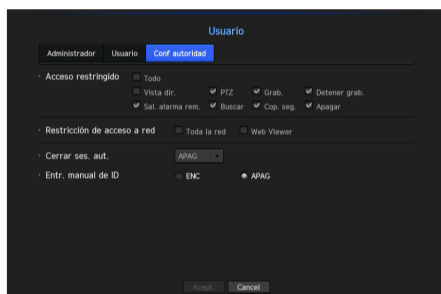
1. Haga clic en el botón [] para abrir la ventana emergente de creación de usuario. Para agregar un usuario, haga clic en **<Acept.>**.
2. Seleccione un grupo.
Al registrar un usuario, el grupo seleccionado se registrará automáticamente.
 - Un grupo se puede cambiar después de introducir toda la información requerida.
3. Escriba el nombre, ID, contraseña y seleccione si desea utilizar el visor.
Si activa el uso de **<Visor>**, tendrá el derecho de usar el visor web y el visor de red.
4. Haga clic en **<Acept.>**.
La información de usuario registrada se guardará.

Cuando se desee eliminar la información de grupo y de usuario

1. Para eliminar, haga clic en el botón [].
2. Aparecerá la ventana de confirmación de eliminación; podrá seleccionar el elemento que desee eliminar y hacer clic en **<Borrar>**.

Establecer permisos

Puede establecer el acceso restringido para todos los usuarios en general.
Para utilizar los elementos con restricciones se requerirá el inicio de sesión.



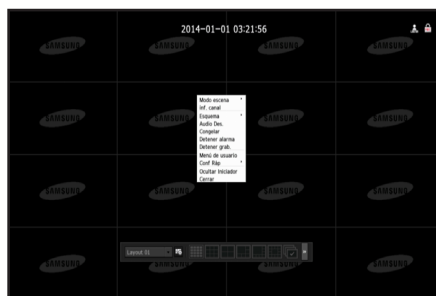
- Acceso restringido: Todos los elementos del menú permitidos para un usuario se pueden configurar con acceso restringido.
 - Marcado (☒): Restringido
 - Sin marcar (☐): Accesible
 - Si no se marca (☐) **<Acceso restringido>**, cualquier usuario puede acceder al elemento independientemente de la configuración en **<Permiso>**.
 - Si se marca (☒) **<Acceso restringido>**, un usuario puede acceder al elemento sólo si el usuario tiene permisos en **<Permiso>**.

- Restricción de acceso a red: Restringe el acceso remoto desde una red de **<Acceso restringido>**.
 - Toda la red: Restringe todas las instancias de acceso a través del Visor de red y el Visor web.
 - Web Viewer: Restringe el acceso a través del Visor web.
- Cerrar ses. aut.: Un usuario se desconectará automáticamente si no hay ninguna operación en el NVR durante un periodo superior al establecido.
- Entr. manual de ID: En la ventana de inicio de sesión, seleccione si desea introducir el ID.

Si el usuario tiene acceso restringido

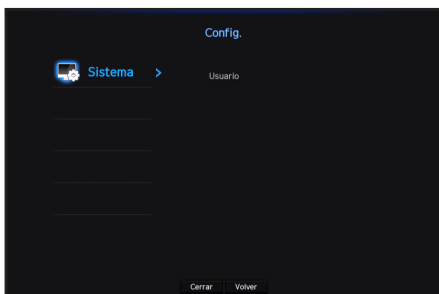
Si un nuevo grupo tiene el acceso restringido a la totalidad de los menús, los usuarios que pertenecen al grupo sólo pueden acceder a los menús básicos y sólo pueden cambiar sus respectivas contraseñas.

Si todos los permisos están restringidos, sólo verá algunos elementos del menú accesible en el menú de pantalla en vivo.



Para cambiar la contraseña de usuario

Si inicia la sesión con la cuenta de usuario de un grupo con acceso restringido, sólo puede cambiar su propia contraseña.



1. Proporcione la información de inicio de sesión.
2. Seleccione **<Menú de usuario>**.
Aparecerá la pantalla Gestión de permisos.
3. Seleccione **<Usuario>**.
Aparecerá el cuadro de diálogo Contraseña.
4. Proporcione una contraseña nueva.
5. Seleccione **<Acept.>**.
La contraseña antigua se cambiará a una nueva.

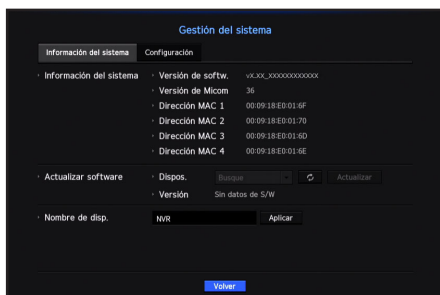
menú configuración

Gestión del sistema

Puede comprobar la versión del sistema, actualizar a una nueva versión y comprobar la copia de seguridad de datos y la inicialización.

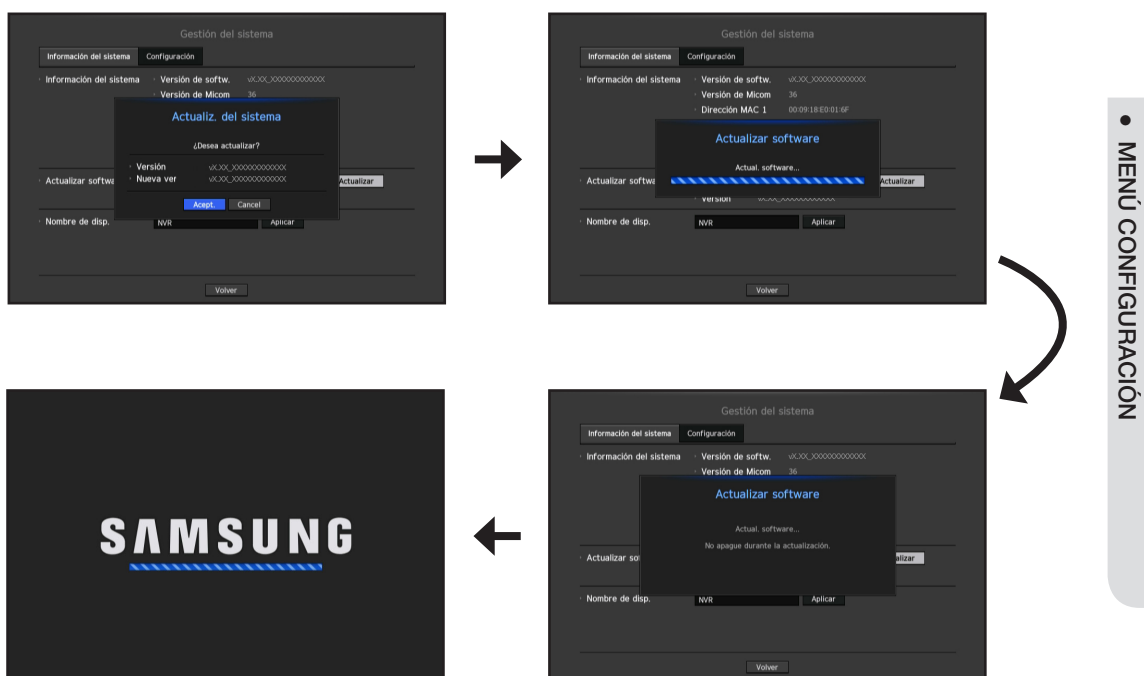
Comprobación de la información del sistema

Puede comprobar la versión actual del software y la dirección MAC antes de proceder con la actualización.



- Información del sistema: Muestra la información del sistema actual.
Los valores no pueden ser cambiados por un usuario.
 - Versión de Micom: Esta es la versión micom.
- Actualizar software: Actualiza el software del NVR a la fecha.
 - Pulse el botón <  > para buscar y mostrar el equipo que hay que actualizar.
- Nombre de disp.: Aparece si el visor de red está conectado al NVR.

Para actualizar la versión de software actual

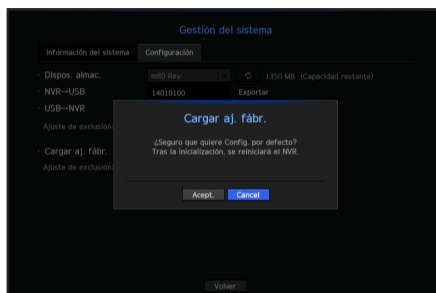
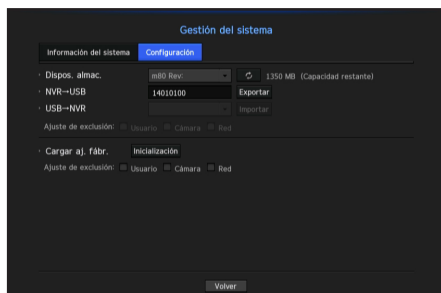


1. Conecte un dispositivo que almacene el software que se va a actualizar.
 - Se puede tardar unos 10 segundos en reconocer el dispositivo.
 - Los dispositivos actualizables incluyen la memoria USB y el dispositivo de red.
 - Para actualizar la red, el NVR actual debe estar conectado a la red.
Es posible que no se permita la actualización a través del servidor proxy debido al acceso restringido.
 2. Seleccione **<Gestión del sistema>** en la ventana **<Sistema>**.
 3. Seleccione **<Información del sistema>**.
 4. Cuando aparezca el dispositivo reconocido, seleccione **<Actualizar>**.
 - Si se conecta un dispositivo en la ventana del menú de actualización, se puede presionar el botón  para buscar el software disponible.
 - Si hay una imagen de actualización en la red, aparecerá la ventana emergente.
 - El botón **<Actualizar>** sólo se activará si la **<Versión de softw.>** de la **<Información del sistema>** es igual o más antigua que la **<Actualizar software>**.
 5. Presione **<Aceptar.>** en la ventana **"Actualizar software"**.
 - Durante la actualización, se muestra el progreso.
 6. Una vez realizada la actualización, se reinicia automáticamente.
No apague el equipo hasta que termine el reinicio.
-  ■ Si aparece **"Fallo en actualización."**, vuelva a intentarlo desde el paso 4.
Cuando haya varios intentos fallidos, consulte al centro de asistencia para obtener ayuda.

menú configuración

Ajustes

Puede copiar e importar los ajustes NVR utilizando un soporte de almacenamiento.



- Dispos. almac.: Muestra el dispositivo de almacenamiento conectado.
 - Exportar: Exporta los ajustes NVR al dispositivo de almacenamiento conectado.
 - Importar: Importa los ajustes NVR desde el dispositivo de almacenamiento y los aplica al NVR.
 - Deseleccione la casilla de un elemento/s que quiera importar
Sólo los elementos no seleccionados se aplicarán al NVR.
 - Se recomienda utilizar la función de configuración de <Exportar> e <Importar> en la misma versión de software.
 - Cargar aj. fábr.: Restaura los valores predeterminados de fábrica del NVR.
Deseleccione la casilla de un elemento/s que quiera restablecer. Sólo los elementos no seleccionados volverán a sus valores de fábrica.
Si se selecciona <Iniciación>, aparecerá un cuadro de diálogo de confirmación de "Cargar aj. fábr.". Presione <Aceptar> para inicializar el sistema con los valores predeterminados.
- Cuando se inicializa el sistema sin cambiar la <Config. de autoridad>, dentro introducirse el ID y contraseña para iniciar sesión en el sistema después del reinicio. El ID y contraseña son "admin" y "4321", respectivamente. Cambie la contraseña después de iniciar sesión.

Información de registro

Puede explorar los registros del sistema y de eventos.

Exploración del registro del sistema

Registro del sistema muestra el registro y la marca de tiempo de cada inicio del sistema, apagado del sistema y los cambios en la configuración del mismo.

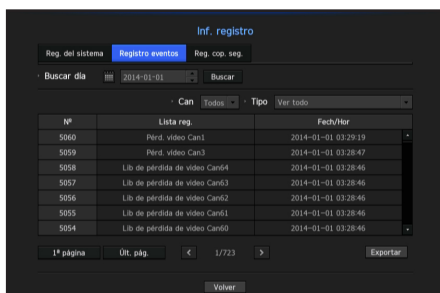
IP	Lista reg.	Fecha/Hor.
764	In. conf. (local)	2014-01-01 03:28:58
763	Inici. ses. (admin)	2014-01-01 03:28:54
762	Fallo de DSP (inicio)	2014-01-01 03:28:47
761	Tono de salida de alarma	2014-01-01 03:28:45
760	Inicio de DSP	2014-01-01 03:28:39
759	Inicio de sistema	2014-01-01 03:28:33
758	Cámara de red conectada CH1	2014-01-01 03:28:29

- **Buscar día:** Haga clic en el icono de calendario para abrir la ventana del calendario o use los botones de dirección para especificar el período de búsqueda del registro del sistema.
 - Para usar del calendario, consulte "**Utilizar el calendario**". (página 47)
- **Buscar:** Especifique la fecha y presione este botón para mostrar los resultados de la búsqueda en la lista de registros.
- **Tipo:** Cuando hay demasiados registros, puede ver los registros del formato que desee seleccionando el tipo.
- **Exportar:** Guarde toda la información registrada del NVR en el soporte de almacenamiento.

menú configuración

Exploración del registro de eventos

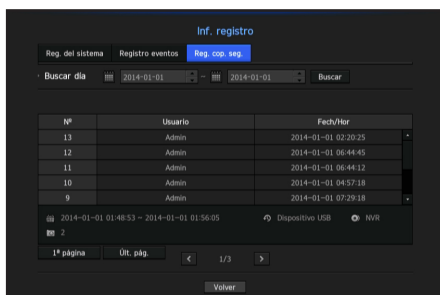
Puede buscar los eventos grabados, incluidos eventos de cámara, alarmas y pérdida de vídeo. También muestra el registro y su marca de tiempo.



- Buscar día: Haga clic en el icono de calendario para abrir la ventana del calendario o use los botones de dirección para especificar el período de búsqueda del registro del sistema.
 - Para usar del calendario, consulte **"Utilizar el calendario"**. (página 47)
- Buscar: Especifique la fecha y presione este botón para mostrar los resultados de la búsqueda en la lista de registros.
- Tipo: Cuando hay demasiados registros, puede ver los registros del formato que desee seleccionando el tipo.
- Exportar: Guarde toda la información registrada del NVR en el soporte de almacenamiento.

Exploración del registro de copia de seguridad

Puede averiguar quién ha realizado una copia de seguridad y los detalles (tiempo, canal, dispositivo a usar, formato de archivo, etc.)



- Buscar día: Haga clic en el icono de calendario para abrir la ventana del calendario o use los botones de dirección para especificar el período de búsqueda del registro del sistema.
 - Para usar del calendario, consulte **"Utilizar el calendario"**. (página 47)
- Buscar: Especifique la fecha y presione este botón para mostrar los resultados de la búsqueda en la lista de registros.

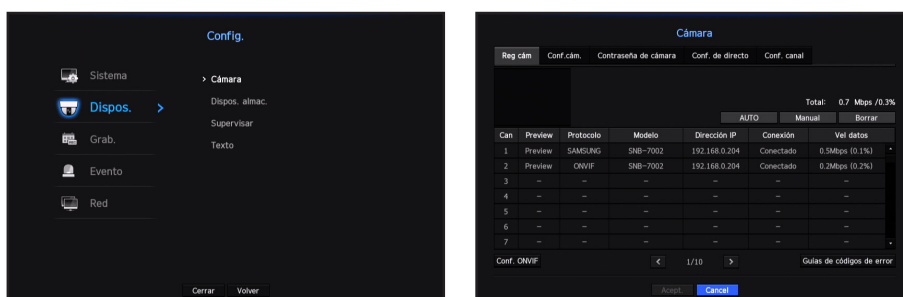
CONFIGURACIÓN DEL DISPOSITIVO

Puede configurar los ajustes relacionados con la cámara, el medio de almacenamiento, el monitor y el texto.

Cámara

Registrar una cámara

Puede registrar una cámara de red para cada canal y realizar la conexión.

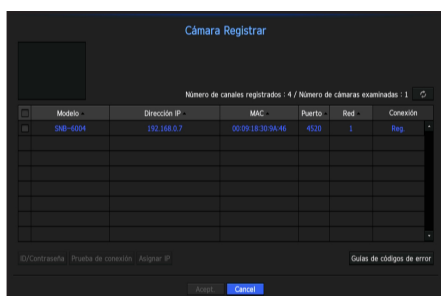


- Preview: Vea el vídeo del canal como una imagen actual.
- Protocolo: Muestra la información de protocolo de una cámara de red registrada.
- Modelo: Muestra el nombre del modelo de la cámara.
- Dirección IP: Muestra la dirección IP de una cámara de red.
- Conexión: Muestra el estado de la conexión.
- Vel datos: Muestra el volumen total de datos recibidos por el canal.



- Si el NVR se ha inicializado, no puede conectarse a las cámaras. Configure primero los ajustes de red y agregue las cámaras. Para obtener más información sobre la configuración de red, consulte la sección "**Configuración de red**". (página 91)

Para realizar búsquedas automáticas y registrar una cámara de red

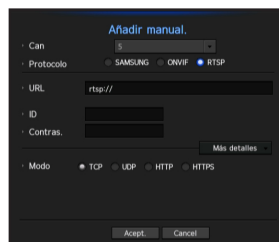
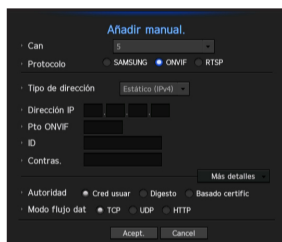
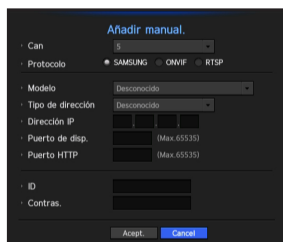


1. En el campo <Cámara Registrar>, haga clic en el botón <AUTO>.

menú configuración

2. Búsqueda de una cámara de red conectada.
 - Una cámara ya registrada se verá marcada en azul en la lista.
 - Si busca de nuevo la cámara o si la IP es una IP antigua que no fue asignada por el servidor DHCP (como por ejemplo: 192.168.1.100), pulse entonces el botón  para comprobar si se ha asignado una nueva IP. Si la IP sigue siendo la misma, seleccione entonces Asignar IP para asignar la IP manualmente.
 3. Seleccione una cámara de la lista de cámaras para disfrutar de una vista previa de sus imágenes de vídeo.
 - La cámara buscada con ONVIF no ofrece vistas previas.
 4. Marque la casilla junto a la cámara de red a la que desea conectarse.
 - Puede seleccionar todas las cámaras de red de la lista y proporcionar el <ID> y la <Contras.> de todas a la vez.
 - Haga clic en un encabezado de la parte superior de la lista para ordenar la lista según ese encabezado.
-  ■ El registro de la cámara con la cuenta de usuario que no sea la del administrador puede restringir el funcionamiento de cámara.
- Cuando se cambia la ID/contraseña de la cámara en el visor de la cámara web, si la cámara ya está registrada en NVR, también tiene que cambiar la ID/contraseña de la cámara registrada en NVR.
5. Haga clic en el botón <ID/Contraseña> para especificar el <ID> y la <Contras.> de la cámara de red seleccionada.
 6. Presione el botón <Prueba de conexión> para realizar una conexión a una cámara.
 7. Presione <Registrar> para registrar la cámara seleccionada.

Para buscar manualmente y registrar una cámara de red



1. En el menú <Reg cám>, haga clic en el botón <Manual>.
 2. Aparecerá la ventana de búsqueda manual.
 3. Seleccione un canal y el protocolo utilizado para conectarse a una cámara.
Los elementos de entrada pueden variar en función del protocolo seleccionado.
- SAMSUNG: Cumple con los protocolos de red internos aprobados por Samsung.
 - ONVIF: Significa que la cámara es compatible con los protocolos ONVIF. Cuando se conecta una cámara cuyo nombre no se encuentra en la lista, seleccione <ONVIF>.
-  ■ Si la diferencia horaria entre la cámara ONVIF y el NVR es superior a 2 minutos, la cámara no se puede conectar. En este caso, sincronice la hora de la cámara ONVIF con el NVR o establezca las horas de la cámara y el NVR con respecto un mismo servidor NTP (si está en la misma zona horaria), o convierta el NVR en un servidor NTP.
- RTSP: Cumple con RFC 2326, uno de los protocolos de streaming en tiempo real (RTSP) para el streaming en tiempo real.

4. Si selecciona el protocolo <**SAMSUNG**>, marque las opciones según sea necesario.

• Modelo: Seleccione un modelo de cámara.

- Cámara de red/codificador de Samsung: Significa que la cámara/codificador es compatible con el protocolo SUNAPI, SVNP de Samsung. Cuando se conecta una cámara que no aparece en la lista de cámaras, seleccione Cámara/Codificador de red Samsung.
 - Sin embargo, debe seleccionar el nombre de modelo correcto de la cámara si está en la lista. Es posible que algunos de los modelos de cámaras obsoletas no sean compatibles.
 - Los siguientes modelos están descontinuados. Si los registra con ONVIF, algunas funciones de la cámara estarán restringidas o causarán errores.
Se recomienda que se registre el protocolo de Samsung.
- SNB-2000, SNB-3000, SNC-B2315, SNC-B2331, SNC-B2335, SNC-B5368, SNC-B5395, SNC-B5399, SNC-570, SNC-1300, SND-460V, SND-560, SND-3080, SND-3080C, SND-3080CF, SND-3080F, SND-3081, SNP-3301, SNP-3301H, SNP-3350, SNP-3370, SNP-3370TH, SNP-3750, SNV-3080, SNP-3430

• Tipo de dirección: Seleccione un tipo de dirección de la cámara.

- El tipo de dirección puede ser diferente dependiendo del modelo de producto conectado.
- Estática (IPv4) / Estática (IPv6): Se utiliza para establecer manualmente la dirección IP de la cámara.
- iPOLiS DDNS: Sólo está disponible si la cámara se ha registrado en el servidor iPOLiS DDNS (www.samsungipolis.com). Proporciona el dominio registrado para DDNS ID.
 - Ej. <http://www.samsungipolis.com/snb5000> → proporciona "snb5000" para iPOLiS DDNS
- URL: Se utiliza para la entrada de la dirección URL.



■ Consulte el manual de usuario de la cámara conectada y compruebe la especificación de DDNS compatible con la cámara.

- Dirección IP: Indica la dirección IP de la cámara.
- Puerto de disp.: Proporciona el puerto del dispositivo de la cámara.
- Puerto HTTP: Proporciona el puerto HTTP de la cámara.
- ID: Proporciona el ID de la cámara que desea registrar.
- Contraseña: Especifique la contraseña de la cámara que se va a registrar.

5. Seleccione <**ONVIF**> o <**RTSP**> para el protocolo y especifique su entrada para cada campo.

- Dirección de ONVIF/RTSP URL: Especifique la dirección de acceso RTSP de la cámara que soporta ONVIF o RTSP.
Para obtener más información acerca de la dirección RTSP, consulte el manual de cada cámara de red aplicable.
- ID: Especifique el ID para acceder a través del protocolo ONVIF/RTSP.
- Contraseña: Especifique la contraseña para acceder a través del protocolo ONVIF/RTSP.
- Modo: Seleccione un modo que sea compatible con la cámara de red en modo conexión RTSP.
 - TCP: El tipo de conexión con la cámara de red cambiará a "RTP a través de TCP".
 - UDP: El tipo de conexión con la cámara de red cambiará a "RTP a través de UDP".
 - HTTP: El tipo de conexión con la cámara de red cambiará a "RTP a través de TCP (HTTP)".
 - HTTPS: El tipo de conexión con la cámara de red cambiará a "RTP a través de TCP (HTTPS)".

menú configuración

Si desea comprobar la información detallada de error del registro de cámara

Si no ha podido registrar una cámara, se mostrará el motivo del error.

- **La conexión ha fallado debido a un error desconocido.** : Este mensaje aparece cuando la cámara no ha podido registrarse debido a un estado de conexión desconocido.
- **Debido al bloqueo de cuenta de la cámara, el acceso ha fallado.** : Este mensaje aparece cuando se especifica un ID/contraseña incorrecta 5 veces al tratar de acceder a la cuenta de la cámara. Intente conectarse de nuevo después de 30 segundos. Si aparece el mismo mensaje, es posible que tenga que comprobar si alguien ha intentado acceder a su cuenta de la cámara desde el exterior.
- **Conectado con éxito.** : Este mensaje aparece si la cámara está conectada correctamente.
- **Información del modelo incorrecta. Proporcione la información correcta del modelo.** : Este mensaje aparece si la información sobre el modelo proporcionado por el registro de la cámara no es correcta.
- **La autenticación ha fallado:** Este mensaje aparece si el ID o la contraseña facilitada para el registro de la cámara es incorrecta.
- **La conexión ha fallado debido a usuarios simultáneos excesivos.** : Este mensaje aparece si el número de usuarios simultáneos supera el límite máximo.
- **La conexión ha fallado debido a la información de puerto HTTP incorrecta.** : Este mensaje aparece si el número de puerto HTTP de la cámara no es válido.
- **La conexión ha fallado. Estado de la conexión desconocida.** : Este mensaje aparece cuando la cámara no se ha podido conectar debido a un error desconocido.
- **Modificación de modelo de usuario:** Al registrar una nueva cámara, se nombra de acuerdo al valor predeterminado del dispositivo si el usuario configura el modelo para <**Cámara de red/codificador de Samsung**>. En caso de que falle el registro automático, el usuario puede cambiar el nombre del modelo de la cámara que se va a registrar.

Para editar el perfil de cámara

Cuando se añade una cámara por primera vez, se agrega temporalmente como perfil predeterminado de H.264, MPEG4 y MJPEG.

Para cambiar su perfil, consulte "Configuración de perfil de grabación de la cámara de red" (página 84) o "Configuración de transferencia en vivo" (página 68).



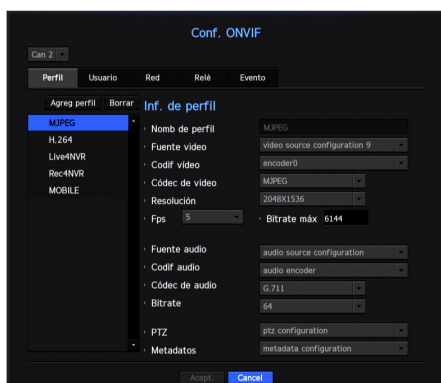
- En el caso del NVR, si establece 3 perfiles diferentes para en vivo, grabación y red, una cámara generará el flujo de datos de vídeo según corresponda, con formatos de transmisión diferentes. Tenga en cuenta especialmente que el perfil "en vivo" puede variar según el modo de división en pantalla utilizado.
- Para las cámaras, si se aplica con un solo perfil, la velocidad de frames producida se establece en el perfil específico; si se aplica con varios perfiles, no se garantiza la velocidad de frames del flujo de vídeo producido. Por ejemplo, si se aplica con 2 perfiles de 30 fps, la cámara puede transmitir flujos a 20fps.

Configuración ONVIF

En la parte inferior de la pantalla, además de la cámara, haga clic en el botón **<Conf. ONVIF>** para configurar los ajustes adicionales para las cámaras con el protocolo ONVIF.

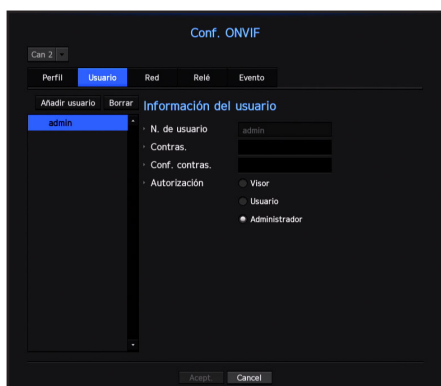
- Puede cambiar la información sólo si se utiliza la cuenta de usuario (cuenta de la cámara utilizada para el registro de la cámara) para leer la información del usuario y se realiza una conexión con privilegios de administrador.

Perfil



- Can: Muestra la lista de cámaras registradas con la configuración de ONVIF.
- Agreg perfil: Puede añadir el perfil de una cámara.
Después de añadir un perfil, haga clic en el botón **<Acept.>** para añadirlo a la lista.
- Borrar: Después de seleccionar el perfil que desea eliminar, haga clic en el botón **<Borrar>** para eliminar el perfil seleccionado.
- Inf. de perfil: Puede definir los detalles del perfil seleccionado.
Después de terminar de configurar cada elemento, haga clic en el botón **<Acept.>** para guardar los cambios.

Usuario



- Añadir usuario: Puede agregar un usuario de la cámara.
Después de agregar un usuario, haga clic en el botón **<Acept.>** para añadirlo a la lista.
- Borrar: Después de seleccionar el usuario que desea eliminar, haga clic en el botón **<Borrar>** para eliminar el usuario seleccionado.
- Información del usuario: Puede definir los detalles del usuario seleccionado.

menú configuración

Red

Es posible configurar los detalles de la red.

Conf. ONVIF

Can 2

Perfil Usuario Red Relé Evento

Tipo de IP: ☒ IPv4 ☐ IPv6

DHCP: ☒ ENC ☐ APAG

Dirección IP: 192.168.0.204

Máscara subred: 255.255.255.0

P. enlace predet.: 192.168.0.1

Nombre de host: SNB-7002

DNS 1: 168.126.63.1 ☐ DHCP

DNS 2: 168.126.63.2 ☐ DHCP

Servidor NTP 1: 192.168.0.200 ☐ DHCP

Servidor NTP 2: 0.0.0.0 ☐ DHCP

Conf. Cero: ☒ ENC ☐ APAG

Accept Cancel

- Tipo de IP: Elija entre los tipos de protocolo IP IPv4/IPv6.
- DHCP: Seleccione si desea utilizar DHCP.
- Servidores NTP/DNS: Sólo si la opción DHCP está <ENC>, la casilla de verificación DHCP se activará.
 - Si selecciona DHCP, puede introducir manualmente la dirección IP.

Retransmisión

Puede ajustar los detalles de la retransmisión.

Conf. ONVIF

Can 2

Perfil Usuario Red Relé Evento

Salida digital: 1

Modo relé: Monoestable

Pausa relé: Abrir

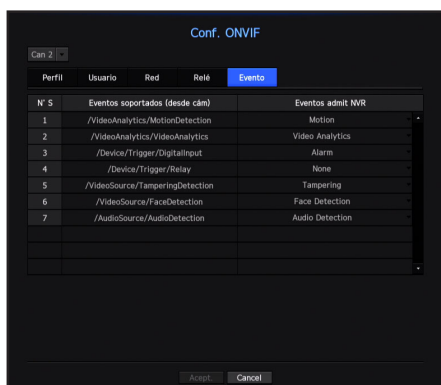
Tpo espera (s): 15

Accept Cancel

- Salida digital: Puede seleccionar un canal de salida digital.
- Modo relé: Seleccione cualquiera de los modos estables bi o mono.
- Pausa relé: Seleccione cualquiera de los modos de espera de retransmisión abiertos o cerrados.
- Tpo espera: Seleccione el tiempo de espera de la operación de retransmisión.

Evento

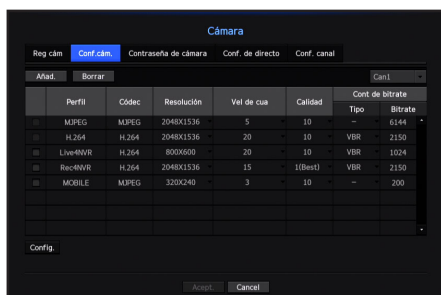
Puede definir los detalles del evento.



- Eventos soportados (desde cám): Muestra la lista de todos los eventos admitidos por la cámara utilizando el protocolo ONVIF.
- Eventos admit NVR: Puede asignar la lista de eventos compatibles con una cámara a los eventos que el NVR puede detectar. No hay ningún valor predeterminado. Sólo muestra el valor enviado por una cámara.

Configuración de la cámara

Puede cambiar la configuración de vídeo de una cámara de red registrada para cada canal.



- Añad.: Puede añadir el perfil de una cámara. Haga clic en el botón Añadir para abrir la ventana correspondiente.
Especifique la información y haga clic en el botón <Accept.> para añadir el perfil a la lista.
- Borrar: Es posible eliminar el perfil seleccionado de la lista.
- Seleccionar cámara: Seleccione el canal de la cámara para cambiar los ajustes de la transmisión de vídeo.
- Perfil: Muestra un perfil de vídeo de la cámara conectada.
- Códec: Muestra información de códec para el perfil seleccionado.
- Resolución: Puede cambiar la resolución del perfil seleccionado.
- Vel de cua: Puede cambiar la velocidad en baudios del perfil seleccionado.
- Calidad: Puede cambiar la calidad de vídeo del perfil seleccionado.
- Cont de bitrate: Puede cambiar la velocidad de bits para la transmisión de vídeo del perfil seleccionado.

menú configuración



- Si cambia los ajustes de un perfil específico para cada modelo, el rango efectivo de la velocidad de transmisión en baudios puede cambiar en consecuencia.
Ej. si se establece la velocidad de transmisión del primer perfil en 30 fps, la tasa de envío del segundo perfil cambiará a 15 fps.
- Los elementos del menú excepto Códec, Resolución, Velocidad de transferencia y Calidad de transferencia se pueden configurar en el menú de configuración de la cámara de red.
- Si cambia la configuración del perfil actual, es posible que se produzcan interrupciones en la reproducción en la pantalla de grabación o en vivo durante un tiempo determinado.
- Los cambios realizados en la página Configuración de cámara se aplican inmediatamente, en tanto que los cambios realizados a través de la página web de la cámara pueden requerir hasta 3 minutos.

Configuración

En la parte inferior de la pantalla de configuración de la cámara, pulse el botón <Config.> para configurar la cámara mientras se ve el video en vivo de la cámara seleccionada.

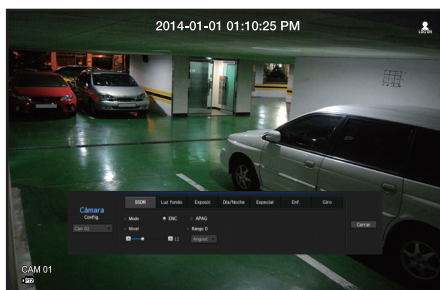


- SUNAPI (API de red unificada de Samsung): cámara que soporta los protocolos de comunicación proporcionados por Samsung.
 1. Cámara que soporta SUNAPI
 2. Cámara conectada con privilegios de administrador.
 3. Cámara conectada con los protocolos de Samsung.En los casos mencionados más arriba puede usar esta función.
- Para más detalles sobre los ajustes de la cámara, consulte el manual de usuario correspondiente.
La configuración y especificaciones de funcionamiento varían en función de cada cámara.
- Algunos modelos no admiten esta función.

SSDR

Si hay una diferencia significativa entre las áreas oscuras y luminosas, aumente la luminosidad de las zonas oscuras para mantener el nivel de brillo de toda la zona.

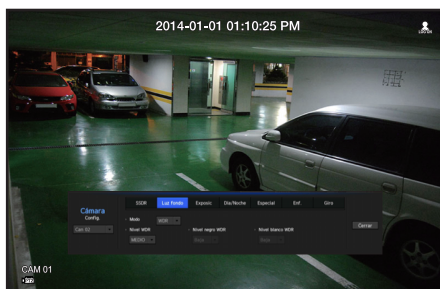
Se puede configurar el modo, nivel, rango D.



Luz fondo

Puede ver tanto las zonas luminosas como las oscuras.

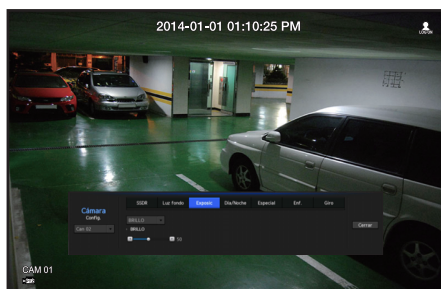
Se puede configurar el modo, nivel WDR, niveles de negro/blanco WDR.



Exposic

Puede ajustar la exposición de la cámara.

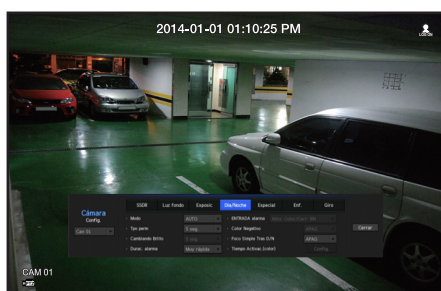
Se puede configurar el control de brillo, obturador, SSNR, Sens-up, obturador/lente y las ganancias.



Día/Noche

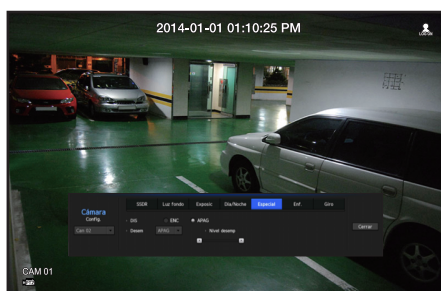
Puede cambiar el modo para ajustar el color y el contraste.

Se puede configurar el modo, hora de cambio, cambio de brillo, hora de alarma, entrada/salida de alarma, color negativo, cambio día/noche, enfoque simple y tiempo de activación.



Especial

Se puede configurar la DIS (compensación de vibraciones), uso de los niveles de eliminación de niebla.

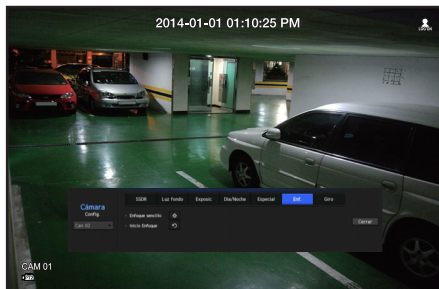


menú configuración

Enf.

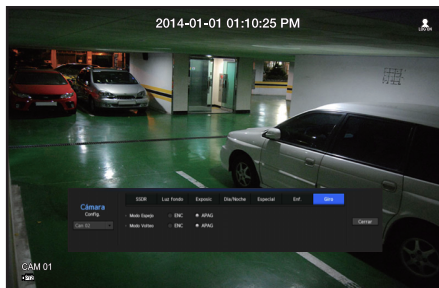
Puede ajustar el enfoque de vídeo de la cámara.

Se pueden establecer los elementos de ajuste de enfoque simple e inicialización de enfoque.



Giro

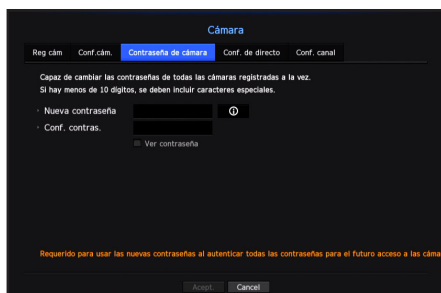
Se pueden establecer los modos "flip" y espejo.



Una vez finalizada la configuración de la cámara, haga clic en el botón **<Cerrar>** para regresar a la pantalla anterior.

Contraseña de configuración de la cámara

Se pueden cambiar las contraseñas de todas las cámaras registradas a la vez.



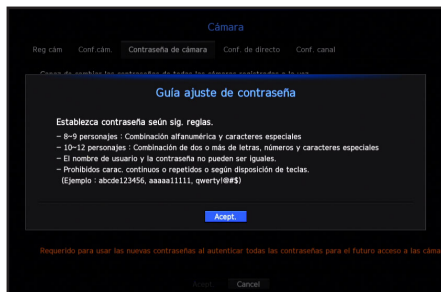
- Nueva contraseña: Introduzca una nueva contraseña de acuerdo con las reglas de configuración de contraseña.
- Confirmar contraseña: Introduzca otra vez la nueva contraseña.



■ Si hace clic en < ⓘ >, aparecerá una guía básica para el establecimiento de la contraseña.

Guía ajuste de contraseña

La longitud y las limitaciones de una contraseña son las siguientes.

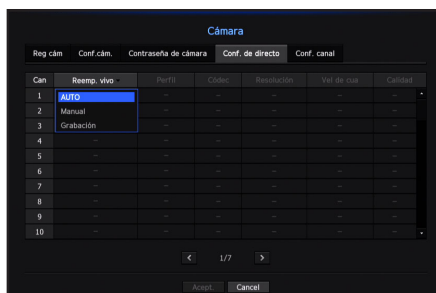


- Letras mayúsculas/letras minúsculas/números/caracteres especiales, que contienen al menos 3 de los 4 tipos de caracteres mencionados: Combinación 8 o 9 dígitos
- Letras mayúsculas/letras minúsculas/números/caracteres especiales, que contienen al menos 2 de los 4 tipos de caracteres mencionados: Combinación de 10 a 12 dígitos
- La contraseña no debe ser idéntica al ID de usuario.
- Para mejorar la seguridad, no se recomienda usar como contraseña dígitos o letras repetidas ni patrones de teclado.
- Caracteres especiales aceptados en una contraseña: ~!@#\$%^&*()_+={}|~.~/?

menú configuración

Configuración en vivo

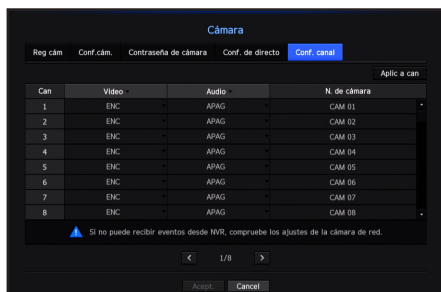
Puede cambiar la configuración de la transferencia en vivo de la cámara de red.



- **Reemp. vivo:** Usted puede seleccionar el modo de configuración de perfil en vivo. Si selecciona **<Manual>**, los elementos de configuración de perfil se activan y puede cambiar la configuración manualmente.
 - **AUTO:** En el caso del modo de división, el perfil para monitoreo en vivo muestra el perfil Live4NVR (básico: H.264 800 * 600 30fps) creado en el momento del registro y, en el caso de modo simple, se selecciona automáticamente el segundo perfil.
 - **Manual:** El monitoreo en vivo se lleva a cabo con el perfil seleccionado por el usuario entre los perfiles de cámara registrados.
 - **Grab.:** El monitoreo en vivo se realiza con el perfil establecido para la grabación.
- **Perfil:** Puede seleccionar el perfil de vídeo de la configuración de la cámara conectada.
- **Códec:** Muestra el códec del perfil de grabación seleccionado.
- **Resolución:** Muestra la resolución del perfil seleccionado.
- **Vel. de cua:** Muestra la velocidad de frames del perfil seleccionado.
- **Calidad:** Muestra la calidad del vídeo de transferencia del perfil seleccionado.

Configuración de canal

Puede configurar los ajustes de vídeo para cada canal.



- **Aplic a can:** Si selecciona **<Aplic a can>**, aparecerá la ventana de confirmación "**Aplic a can**". Después de seleccionar los canales a los que se aplicarán los ajustes, haga clic en **<Accept>** para aplicarlos a los canales seleccionados.
- **Vídeo**
 - **<ENC/APAG>**: Puede activar/desactivar la cámara del canal seleccionado.
 - **<Cubierta1>**: Muestra información distinta a la del vídeo del canal seleccionado.
Para la protección de la privacidad, no muestra el vídeo mientras la grabación continúa.
 - **<Cubierta2>**: Muestra una pantalla vacía mientras la grabación continúa.
- 
 - Si el canal está configurado en modo **<Cubierta1>** o **<Cubierta2>**, el sonido del canal no es audible. Sin embargo, el sonido del canal se grabará si el audio se configura en **<ENC>**, aunque el sonido no se escuche en el modo en vivo.
- **Audio**
 - Si se establece en **<ENC>**, puede activar el audio del canal ON/OFF en la pantalla en vivo.
 - Si se establece en **<APAG>**, el audio del canal está desactivado en la pantalla en vivo y no se grabará.
- **N. de cámara:** Proporcione un nombre de cámara.
 - Puede introducir hasta 15 caracteres, incluidos los espacios.

menú configuración

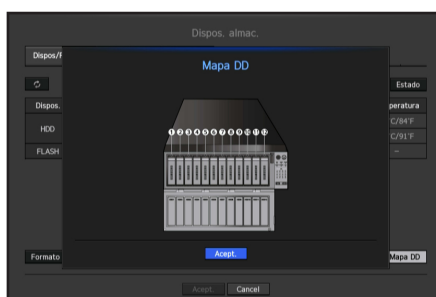
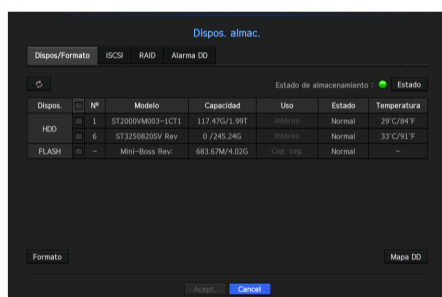
Dispositivo de almacenamiento

Puede comprobar la información de los dispositivos de almacenamiento.

Dispositivo/Formato

Puede comprobar los dispositivos de almacenamiento y su capacidad, uso y estado.

Los dispositivos disponibles son HDD y dispositivos USB (memoria, HDD).



- Estado de almacenamiento: Muestra el estado de funcionamiento de un dispositivo de almacenamiento.
 - Rojo: Muestra la situación de pérdida de vídeo.
 - Verde: Muestra la situación normal sin pérdidas de grabaciones de vídeo.
 - Estado
 - BPS completo: Muestra la velocidad actual de la grabación.
 - Tasa de pérdida actual: Muestra la tasa de pérdida de grabación actual.
 - Máxima cantidad de pérdida: Muestra la cantidad máxima de pérdidas hasta ahora.
- Nº: Puede comprobar el número designado del HDD integrado.
 - Si desea averiguar la ubicación que corresponde al número del HDD, consulte el <Mapa HDD>.
- Capacidad: Muestra la cantidad de uso de los dispositivos de almacenamiento y la capacidad total.
- Uso: Designa la finalidad de uso de un dispositivo de almacenamiento.
- Estado: Muestra el estado de funcionamiento actual de un dispositivo de almacenamiento.
Para la inspección o sustitución de las alarmas de HDD, consulte "**Configuración de la alarma HDD**". (página 77)
 - Normal: Aparece durante el funcionamiento normal.
 - Inspección: Operando con problemas parciales.
En el caso de la matriz RAID, aparece cuando el estado muestra "degradado" o "reconstrucción".
 - Reemplazo: Aparece cuando ya no se puede utilizar.
En el caso de la matriz RAID, aparece cuando hay un fallo en el sistema.
 - RAID(?): RAID desconocido. Se trata de una unidad HDD que utilizó RAID en el pasado. Actualmente, no se utiliza RAID. Si organiza de nuevo el RAID, se incluirá en el formato completo. Para utilizar la unidad HDD en general, es necesario formatearla primero.
 - Desconocido: La matriz RAID está instalada en la ranura que se utiliza actualmente, pero el HDD no constituye el RAID.
- Temperatura: Puede comprobar la temperatura del HDD montado en el NVR.

- Formato: Seleccione un dispositivo y haga clic en formato; a continuación, aparecerá una ventana de confirmación del formato.
Haga clic en el botón **<Aceptar>** para formatear el dispositivo de almacenamiento seleccionado.

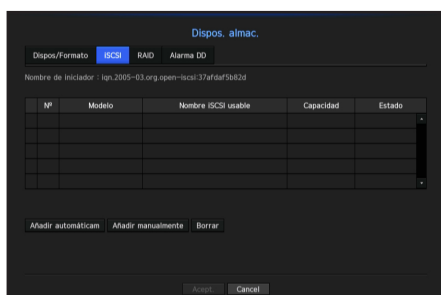


- Al formatear, se borrarán todos los datos de la grabación guardados. Tenga cuidado.
- Mientras que el formateo está en curso, no se puede grabar vídeo.
- No extraiga un dispositivo en proceso de formateo hasta que se haya finalizado.

- Mapa DD: Puede comprobar la ubicación de acuerdo con el número asignado a los discos duros instalados en el interior.
▪ Consulte al reparar o instalar un HDD adicional.

Conexión de iSCSI

Si conecta el NVR con un dispositivo iSCSI, puede buscar, conectar y desconectar el dispositivo iSCSI.

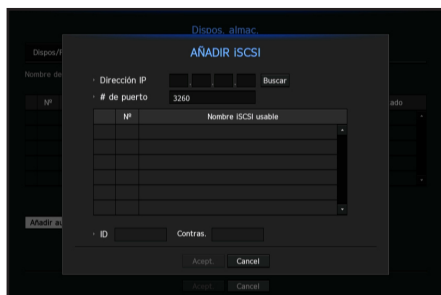


- Nombre iSCSI usable: Muestra el nombre de iSCSI en conformidad con el formato del protocolo iSCSI.
- Capacidad: Muestra la cantidad/capacidad total de dispositivos iSCSI utilizada actualmente.
- Estado: Muestra el estado de un dispositivo iSCSI instalado.

Lista de productos compatibles

Promise Technology vessRAID 1740i / 1840i / 2600i 1ea JBOD 3ea

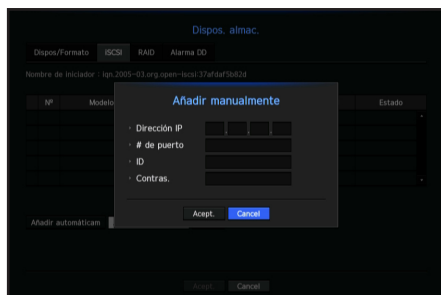
Adición de un dispositivo iSCSI automáticamente



1. En la ventana iSCSI, haga clic en el botón **<Añadir automáticamente>**.
2. En la pantalla Añadir automáticamente, especifique la dirección IP y el puerto de conexión, y haga clic en **<Buscar>**.
3. En la lista **<Nombre iSCSI usable>**, haga clic en un dispositivo para agregar.
4. Después de especificar el ID/contraseña, haga clic en el botón **<Aceptar>**.

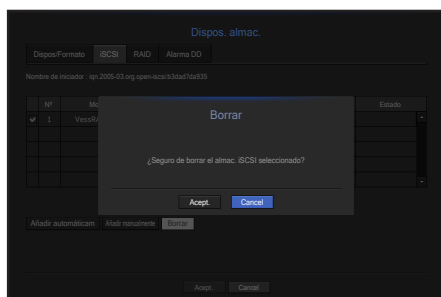
menú configuración

Adición de un dispositivo iSCSI de forma manual



1. En la pantalla iSCSI, haga clic en **<Añadir manualmente>**.
2. En la pantalla Añadir manualmente, especifique la dirección IP, el puerto de conexión, el ID y la contraseña, y haga clic en **<Aceptar>**.

Cancelar la inscripción de dispositivos iSCSI



1. En la lista **<Nombre iSCSI usable>**, seleccione un dispositivo iSCSI a eliminar.
2. Haga clic en el botón **<Borrar>** para abrir la ventana Eliminar.
3. Si hace clic en **<Aceptar>**, el dispositivo iSCSI se eliminará de la lista.



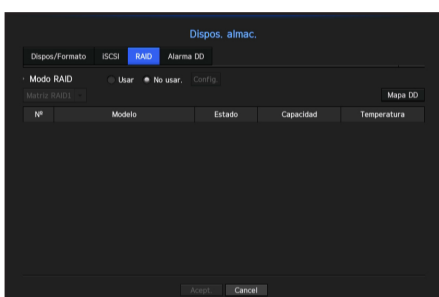
- Los dispositivos iSCSI utilizan sólo un puerto iSCSI.
- Si se utiliza un concentrador para conectar un dispositivo iSCSI con el NVR, asegúrese de utilizar el concentrador GIGA y una red independiente para guardar los datos con normalidad.
- Al realizar la autenticación CHAP unidireccional en vers. RAID, un dispositivo iSCSI en conformidad con el NVR, es necesario utilizar la función para añadir manualmente iSCSI a fin de establecer una conexión con iSCSI.
- Si varios NVR intentan acceder a un dispositivo iSCSI, puede producirse un problema.
- Cuando el NVR está conectado a un dispositivo iSCSI, si cambia la configuración de los equipos iSCSI, puede producirse un problema.
- Para montar una unidad HDD en vers. RAID, debe aparecer en la lista de compatibilidad RAID.
- Los equipos iSCSI sólo admiten un volumen de RAID 5/6.
- Se recomienda que configure cada volumen para un dispositivo iSCSI con un máximo de 16 HDD.
- Cuando se registra por primera vez un dispositivo iSCSI en el NVR, es necesario formatearlo primero.
- Se admite la función de asignación iSCSI LUN.
- Si activa la función de asignación LUN en el dispositivo iSCSI, el LUN sólo se conectará a un grabador NVR que está asignado.

Configuración del modo RAID

Si habilita el modo RAID (matriz redundante de discos independientes), cuando una unidad HDD del sistema resulte dañada, podrá restaurar los datos de forma segura. El NVR admite RAID nivel 5 y 6. RAID de nivel 5 compatible con el NVR puede trabajar para restaurar los datos de una sola unidad HDD sólo en caso de que falle. RAID nivel 6 puede restaurar los datos y el funcionamiento de hasta dos HDD con problemas de funcionamiento.



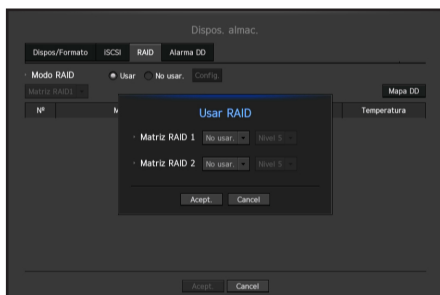
- En este NVR, puede organizar dos RAID. El primer RAID utiliza sólo los HDD instalados en las ranuras HDD 1 a 6, y el segundo RAID utiliza sólo los HDD instalados en las ranuras HDD 7 a 12.
- Si el RAID tiene 5 ~ 6 HDD instalados, puede organizarlo y funcionar.
- Puede utilizar RAID nivel 6 sólo si un RAID tiene 6 HDD montados.



- Estado: Muestra el estado de funcionamiento del RAID.
 - Activa: Indica que el RAID está funcionando normalmente.
 - Construir: El usuario está en proceso de organizar un RAID y el funcionamiento normal está en curso.
 - Degradada: Aparece cuando uno o más HDD que forman el RAID están funcionando mal. Cuando el número máximo de unidades de HDD permitidas en el nivel de RAID tienen problemas de funcionamiento y un HDD adicional también presenta problemas, no se podrá utilizar ni restaurar el RAID. Reemplace de inmediato el HDD y proceda a la restauración.
 - Para más información sobre cómo sustituir la unidad HDD y restaurar el RAID, consulte "**Restauración de RAID**". (página 75)
 - Reconstruyendo: Significa que se está restaurando un RAID. Cuando se está reconstruyendo el número máximo permitido de unidades HDD en RAID (debido a un mal funcionamiento), si un HDD adicional también presenta problemas, no se podrá usar o restaurar el RAID.
 - Fallo: Esto significa que el RAID no se puede utilizar ni restaurar.
- Estado: Muestra el estado de funcionamiento actual de los HDD instalados en un RAID.
 - Activa: Muestra que el HDD está funcionando normalmente.
 - Defectuoso: Muestra que el HDD tiene problemas de funcionamiento. Es necesario sustituir inmediatamente el HDD para la recuperación del RAID.
 - Eliminado: Muestra que una unidad HDD no funciona y no se puede detectar. Es necesario sustituir inmediatamente la unidad HDD para la recuperación del RAID.
 - Restaurar: Muestra que se está recuperando un HDD.
- Capacidad: Muestra la capacidad total de los discos duros que componen un RAID.
- Temperatura: Puede comprobar la temperatura de los HDD que componen un RAID.

menú configuración

Configuración del modo RAID



1. Haga clic en el botón **<Usar>** o **<Config.>**.
2. En la ventana de uso de RAID, seleccione la configuración de RAID y haga clic en el botón **<Accept.>**.
 - Usar/No usar.: Puede seleccionar si desea utilizar o no el modo RAID.
 - Nivel5/Nivel6: Muestra el tipo de RAID que admite el NVR.
3. Se mostrará la lista de HDD que componen un RAID. En la pantalla RAID, haga clic en **<Accept.>**.
4. Aparecerá la ventana de mensaje de eliminación de datos y reinicio del sistema. Puede hacer clic en el botón **<Accept.>** para reiniciar el sistema para la configuración del modo RAID.
5. Cuando la construcción del RAID se haya completado, seleccione **<Config.>** - **<Dispos.>** - **<Dispos. almac.>** - **<RAID>** para comprobar la construcción.

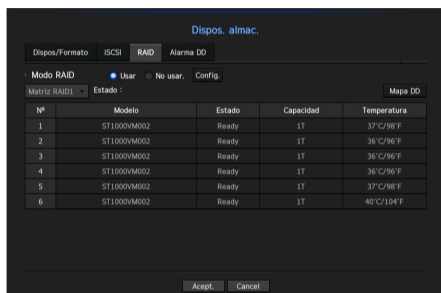


- Cuando se construye el RAID nivel 5, la capacidad disponible de un RAID es (la menor capacidad HDD) x (número total de unidades de HDD -1).
Cuando se construye el RAID nivel 6, la capacidad disponible de un RAID es (la menor capacidad HDD) x (número total de unidades de HDD -2).
- Si utiliza unidades HDD con capacidades diferentes, el HDD con la menor capacidad se utilizará para construir un RAID.
- Si desactiva el modo RAID, se anula la selección de todos los RAID. Si desea seleccionar un solo RAID para cancelarlo, se puede seleccionar un RAID específico para su desactivación en la ventana de configuración.
- Si el estado de la unidad HDD aparece como inspeccionado/sustituido en la página de dispositivo/formato, no se puede utilizar para construir un RAID.
- Cuando se construye un RAID, se detendrá la grabación.
- Cuanto mayor sea la capacidad HDD, más tiempo se necesitará para terminar la construcción de un RAID.



- Si activa o desactiva el modo RAID, se eliminarán los datos existentes.
Asegúrese de hacer copias de seguridad de los datos.

Recuperación de una matriz RAID

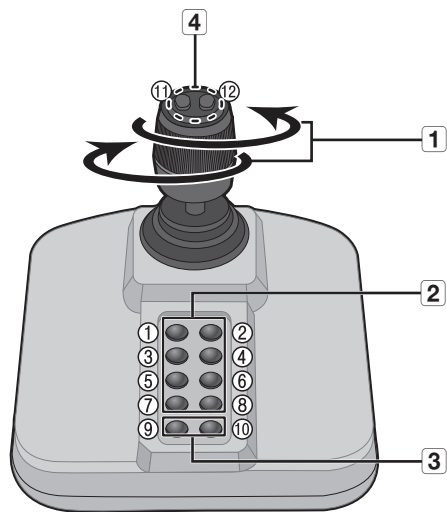


1. Si ve un número para una unidad HDD cuyo **<Estado>** se indica como defectuoso/eliminado, compruebe la ubicación de la unidad HDD a ser reemplazada en el mapa HDD. Además, compruebe la ubicación de la unidad HDD cuyo LED HDD se ilumina en rojo.
 2. Reemplace el HDD defectuoso del NVR con una nueva unidad HDD.
 3. Después de sustituir la unidad HDD, si aparece la ventana emergente de recuperación, haga clic en el botón **<Accept>**.
 4. Cuando se inicie la recuperación, el LED de la unidad HDD reemplazada parpadeará en naranja. El menú **<Dispos.>** - **<Dispos. almac.>** - **<RAID>** mostrará el progreso de la recuperación.
- Sustitúyalo por el mismo modelo de HDD o por una unidad de HDD de la misma capacidad y del mismo fabricante.
 - Un HDD utilizado para construir el RAID debe ser uno de los modelos recomendados.
Si no es posible utilizar el mismo modelo de HDD, debe utilizar un HDD con la misma capacidad del mismo fabricante.
 - Si quita el cable de alimentación mientras esté usando el RAID, puede dañarlo, así que tenga cuidado.
Para una alimentación fiable, es recomendable que utilice un SAI.

menú configuración

Uso del Joystick

El joystick SPC-2000 funciona de la siguiente manera:

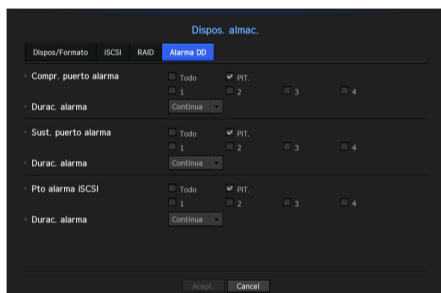


Nombre		Función
1	Arriba/Abajo/ Izquierda/Derecha	En modo PTZ, la cámara se puede desplazar, inclinar y moverse en 8 direcciones. El visor web sólo es compatible con el modo PTZ. En el modo pantalla, se puede seleccionar la casilla superior/inferior/izquierda/derecha.
	Rotación	En el modo PTZ, la pantalla se aproxima cuando se gira hacia la derecha, y se aleja cuando se gira en sentido contrario a las agujas del reloj.
2	1~8	En modo PTZ se establecen las preconfiguraciones del 1 al 8. El modo de pantalla funciona de la siguiente manera 1: Cambio de diseño en vivo / 2: Búsqueda 3: Copia de seguridad / 4: Modo zoom 5: Modo congelación / 6: Audio 7: Alarma / 8: Grabación
3	9	Permite salir del modo PTZ en el modo PTZ. El visor web no podrá detener el PTZ por su cuenta. Esto se utiliza para cambiar a modo PTZ desde el modo de pantalla.
	10	Permite salir del modo PTZ en el modo PTZ. El visor web no podrá detener el PTZ por su cuenta.
4	11, 12	En modo PTZ, se activa la función Acercar/Alejar. Cuando se utiliza el modo de pantalla, se pueden hacer las mismas operaciones moviendo el ratón.

 ■ Es necesario que más de un LUN asignado esté disponible para conectarse al iniciador cuando se utiliza la asignación LUN.

Configuración de alarma de HDD

En caso de problemas de funcionamiento del HDD, se puede configurar el terminal de salida de alarma de inspección, el terminal de salida de alarma de reemplazo, el terminal de salida de alarma iSCSI y la hora de la alarma.



- Alarma
 - Si se ha seleccionado <Todo>, el aviso acústico y la señal de alarma saldrán a través de los puertos laterales posteriores.
 - Si se ha seleccionado <PIT.>, sonará un aviso acústico.
 - La señal de alarma sale a través del puerto de salida de la alarma de la parte posterior cuando se selecciona <1>, <2>, <3> y <4>.
 - Compr. puerto alarma: Si el HDD genera una alarma de comprobación, la señal de alarma saldrá hacia el puerto de salida de alarma especificado.
 - Sust. puerto alarma: Si el HDD genera una alarma de sustitución, la señal de alarma saldrá al puerto de salida de alarma especificado.
 - Pto alarma iSCSI: Si se pierde la conexión con el dispositivo iSCSI, se envía una señal al terminal de alarma establecido.
 - Durac. alarma: Establece la duración de la señal de alarma y el aviso acústico.
-
- 
 - El estado <Comprobar> significa que el HDD está funcionando pero tiene problemas que requieren examen técnico. () aparece en la pantalla en vivo.
Si un RAID se degrada o reconstruye, <  /  > aparecerá en la pantalla en vivo.
 - El estado <Sustituir> significa que el HDD tiene defectos y requiere una sustitución inmediata. () aparece en la pantalla en vivo.
Si un RAID ha fallado, <  > aparecerá en la pantalla en vivo.

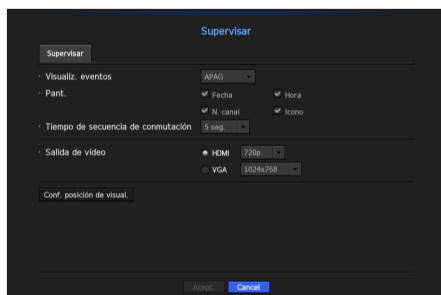
menú configuración

Supervisar

Puede establecer la información que se muestra en el monitor, así como el sistema de salida.

Configuración del Supervisor

Puede configurar los ajustes relacionados con la salida de monitores, incluyendo la información que se muestra, el tiempo de permanencia y el sistema de salida.



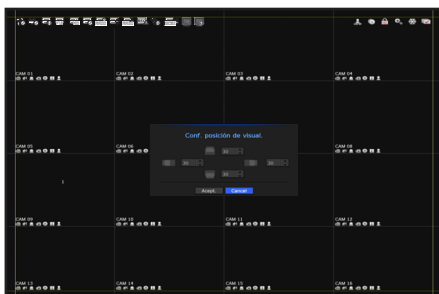
- Visualiz. eventos: Establece el tiempo de permanencia de la presentación del canal de eventos en el monitor cuando se produce un evento.
Si establece <Continua>, se mantendrá la visualización hasta que la cancele.
- Pant.: Sólo muestra los elementos comprobados en la pantalla del monitor.
- Tiempo de secuencia de conmutación: Establece el tiempo de cambio automático de la pantalla segmentada en modo en vivo.
- Salida de vídeo: Seleccione un tipo de salida de vídeo entre <HDMI> y <VGA>.
Si su selección de <HDMI> o <VGA> no coincide con la configuración del monitor, es posible que el vídeo no pueda emitirse.
 - Si la resolución cambiada no es compatible con el monitor, es posible que el vídeo no se visualice correctamente. Si este es el caso, la pantalla restaurará la resolución por defecto después de un cierto tiempo. Entonces, podrá cambiar a una resolución diferente.



- Especifique el tiempo de presentación de eventos y el tiempo de permanencia de acuerdo con el retardo de vídeo en el entorno de red.

Ajustar la posición de visualización

Algunos monitores no muestran información (nombre de la cámara, icono, información del tiempo, etc.) sobre el NVR, en función de la condición. A continuación, puede cambiar la posición de presentación de los datos.



1. Desde el menú de configuración del monitor, seleccione **<Conf. posición de visual.>**.
2. Use los botones numéricos para ajustar la pantalla que aparece cortada.
3. Presione **<Acept.>**.

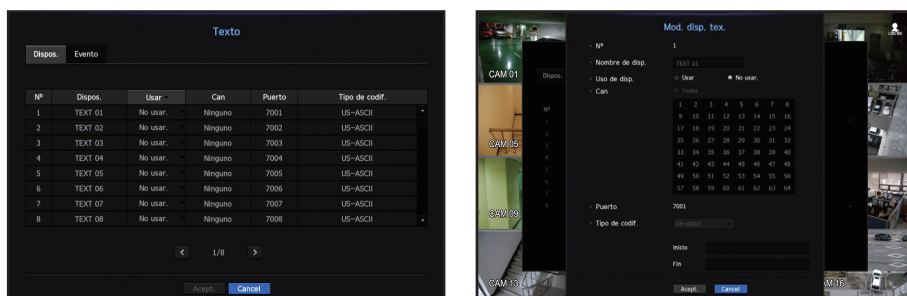
menú configuración

Texto

Se pueden configurar equipos y eventos.

Cómo configurar un dispositivo

Se pueden establecer los valores correspondientes de un dispositivo conectado a NVR.



- Dispos. : Introduzca el nombre de usuario deseado.
- Usar : Seleccione si desea utilizar o no.
- Can : Seleccione un canal para agregar un dispositivo de una tabla de canales.
- Puerto : Muestra un número de puerto que se establece.
- Tipo de codif. : Seleccione un tipo de codificación para usar de una lista.
 - Puede seleccionar cadenas de caracteres iniciales y finales.



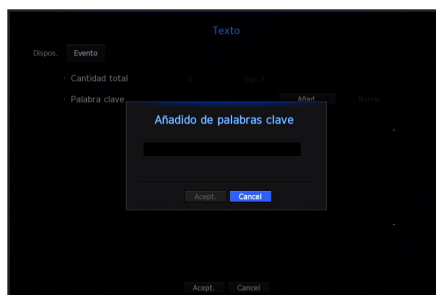
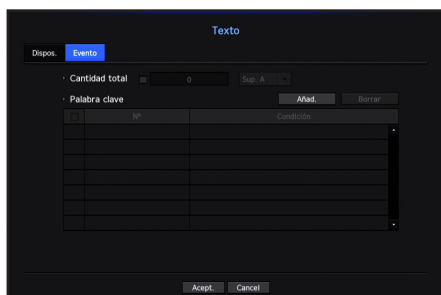
- Se pueden utilizar caracteres generales, caracteres especiales y códigos Hex (por ejemplo, 0x12, 0x34) para las cadenas de caracteres.



- El equipo conectado al NVR utiliza el protocolo de comunicación TCP/IP.

Cómo configurar eventos

Puede configurar palabras clave del evento.



- Cantidad total : Establezca una condición de cantidad total para recibir alarmas.
- Palabra clave : Si se hace clic en el botón <Añad.>, aparece una pantalla para agregar palabras clave. Si selecciona una de las palabras clave agregadas para eliminarla y hace clic en el botón <Borrar>, se eliminará la palabra clave seleccionada.

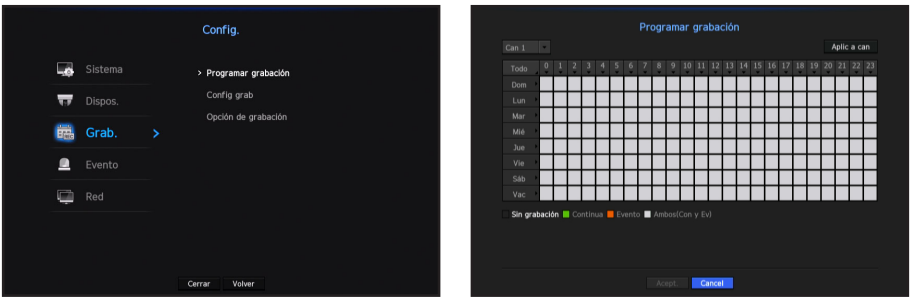
menú configuración

CONFIGURACIÓN DE GRABACIÓN

Puede configurar la grabación programada, la grabación de eventos y otros ajustes relacionados con la grabación.

Programar grabación

Haga su reserva en una fecha y hora para programar la grabación en un momento específico.



- Todo: Se reservará el rango de tiempo completo (de lunes a domingo, incluyendo días festivos, AM 0 ~ PM 23) con el mismo programa de grabación.
- Aplic a can: Si selecciona <Aplic a can>, aparecerá la ventana emergente de confirmación "Aplic a can". Después de seleccionar los canales a los que se aplicarán los ajustes, haga clic en <Acept.> para aplicarlos.

■ La grabación de eventos y la grabación programada comienzan unos 3 segundos antes del evento/programación para garantizar la grabación.

Configuración de grabación por color

Color	Función	Descripción
Sin color	Sin grabación	No hay grabación de programa / evento
Verde	Continua	Sólo grabación programada
Naranja	Evento	Sólo grabación de eventos
Blanco	Ambos(Cont y Ev)	Grabación programada y de eventos

Al pulsar una celda seleccionada cambiará sucesivamente a <Sin grabación>-<Continua>-<Evento>-<Ambos(Cont y Ev)>.

Especificaciones de rendimiento de grabación para la condición HDD

No	Condición de HDD	Recepción (Mbps)	Grabación (Mbps)	
			Interno	iSCSI
1	HDD para CE No RAID	400	300	-
2	HDD para CE RAID 5	400	300	-
3	HDD para CE RAID 6	400	200	-
4	HDD para servidor No RAID	400	300	-
5	HDD para servidor RAID 5	400	400	300
6	HDD para servidor RAID 6	400	300	200

menú configuración

Configuración de perfil de grabación de la cámara de red

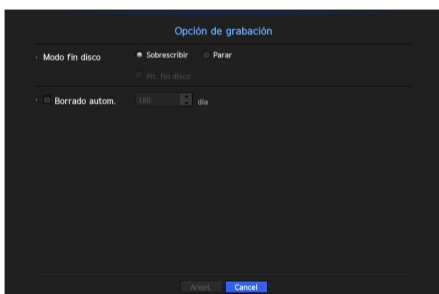
Puede configurar los ajustes del perfil de vídeo para instruir a la cámara de red (conectada a cada canal) para hacer la grabación.



- Puede configurar los ajustes sólo para los perfiles que son compatibles con la cámara.
 - Si los perfiles utilizados para la grabación y la red son diferentes, es posible que la transmisión de vídeo de la cámara no pueda cumplir con la velocidad de frames especificada en la cámara.
- Perfil: Seleccione un perfil de grabación para la cámara conectada.
 - Códec: Muestra la información de códec para el perfil de grabación seleccionado.
 - Resolución: Muestra la resolución para el perfil de grabación seleccionado.
 - Vel de cua: Muestra la velocidad de transmisión en baudios para el perfil de grabación seleccionado.
 - Calidad: Muestra la calidad de vídeo para el perfil de grabación seleccionado.
 - AMD: Muestra si hay que establecer el evento de detección avanzada de movimiento (AMD) para el canal.

Opción de grabación

Cuando la capacidad de HDD esté llena, se puede establecer si se debe detener la grabación o iniciar la sobrescritura.



- Modo fin disco: Seleccione un tipo de grabación repetitiva de HDD.
 - Sobrescribir: Si el HDD está lleno, se sobrescribirán los datos existentes y se continuará con la grabación.
 - Parar: Si el HDD está lleno, se dejará de grabar automáticamente.
- Pit. fin disco: Si selecciona **<Parar>** para el modo de disco lleno, este botón estará activo. Especifique el uso del aviso acústico cuando finalice la grabación HDD. Si se marca, el aviso sonará cuando el disco esté lleno y la grabación se detendrá.
- Borrado autom.: Si marca esta opción, el cuadro de lista de periodos está activo. Especifique el periodo de borrado para borrar todos los datos anteriores a la fecha especificada. Sin embargo, puede buscar datos desde la hora actual a la fecha seleccionada.



- Si pulsa en **<Acept.>** cuando haya terminado la configuración, todos los datos existentes antes del período especificado se eliminarán automáticamente. Por lo tanto, se recomienda hacer copias de seguridad de los datos anteriores, si es necesario su uso posterior.

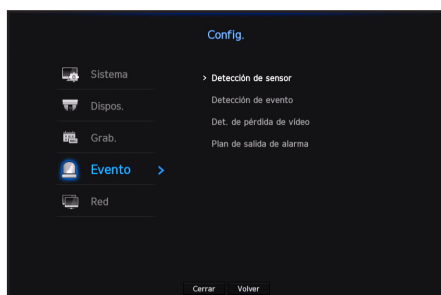
menú configuración

CONFIGURAR EVENTO

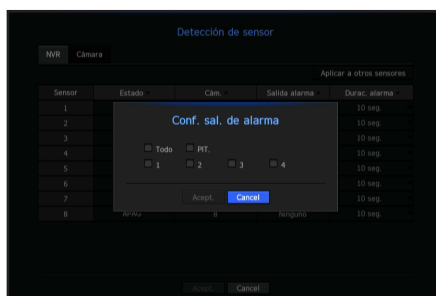
Puede realizar la configuración de la grabación en caso de detección del sensor, evento de cámara o detección de pérdida de vídeo.

Detección del sensor

Puede configurar el estado del sensor y la cámara conectada, así como la salida de alarma y su duración.



- Aplicar a otros sensores: Si selecciona **<Aplicar a otros sensores>**, aparecerá la ventana de confirmación "**Aplicar a otros sensores**". Después de seleccionar los canales a los que se aplicarán los ajustes, haga clic en **<Aceptar>** para aplicarlos.
- Estado: Establece el modo de funcionamiento de los sensores.
 - En la pestaña **<Cámara>**, puede establecer si desea o no utilizar un sensor.
 - **<N.A (Normal Abierto)>**: Se abre el sensor. Si el sensor está cerrado, genera una alarma.
 - **<N.C (Normal Cerrado)>**: El sensor está cerrado. Si el sensor está abierto, se genera una alarma.

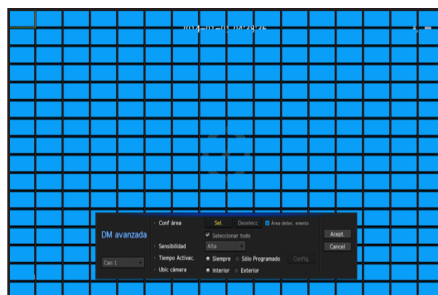
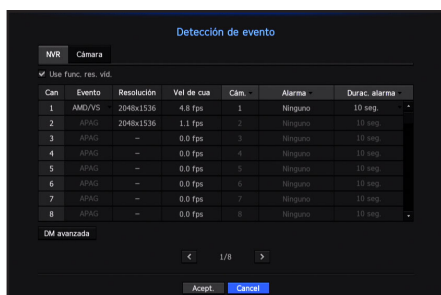


- Cám.: Seleccione un canal para conectarlo al sensor. Si se selecciona la cámara, aparecerá la ventana "**Conf. predef. cám.**". Seleccione un canal y configure el ajuste predeterminado.
 - El ajuste predeterminado se puede hacer en el modo PTZ.
 - Salida alarma: Establece el método de salida de alarma.
 - Para más información sobre la salida de alarma, consulte "**Alarma HDD > Alarma**". (página 77)
 - Durac. alarma: Establece la duración de la señal de alarma y el sonido de la alarma.
- ✎ Si selecciona la pestaña **<Cámara>**, puede configurar los ajustes de funcionamiento del sensor de la cámara de red conectado a cada canal.
- Si la cámara de red conectada que ha configurado los ajustes de entrada/salida de la alarma activa una alarma, el NVR llevará a cabo la salida de alarma.

Detección de eventos

Puede establecer si desea ejecutar un evento enviado desde el NVR o una cámara (detección de movimiento, evento de análisis de vídeo, evento de audio) y el método de salida de alarma, así como la hora de la alarma.

NVR



- Use func. res. vid.: Detecta un evento mediante el uso de un vídeo comprimido de 5 etapas.
- Evento :
 - Cuando se utiliza un vídeo resumen: Seleccione si desea utilizar la función de detección de movimiento VS o AMD/VS.
 - Cuando se selecciona la detección de movimiento SV, MD/VA se debe ajustar a la configuración de la cámara correspondiente.
 - Cuando no se utiliza un vídeo resumen: Seleccione si desea utilizar o no la función de detección de movimiento AMD.
- Resolución: Muestra la resolución de vídeo que está configurada para cada canal.
- Vel de cua: Muestra el recuento de fotogramas para cada canal.
- Cám.: Seleccione un canal de detección de eventos. Si se selecciona un elemento de la cámara, aparecerá la pantalla "**Ajuste predeterminado de cámara**". Seleccione un canal para conectar y configurar el ajuste predeterminado.
 - Puede configurar el ajuste predeterminado en el modo PTZ.
- Alarma: Seleccione el método de salida de alarma.
 - Continua: La alarma continua hasta que la cancele.
 - Para más detalles, consulte "**Alarma HDD > Alarma**". (página 77)
- Durac. alarma: Establezca la duración de la alarma.
- DM avanzada: Puede establecer la configuración detallada de la detección de movimiento. Si hay al menos un canal AMD activo, se activará.
 - Conf área: Puede configurar el área de la detección de movimiento.
 - Sensibilidad: Ajuste la sensibilidad de la detección de movimiento. (alta/media/baja).
 - Tiempo Activac.: Seleccione la hora de funcionamiento de la detección de movimiento.
 - Ubic cámara: Seleccione la ubicación de una cámara (interior/exterior), sujeta a la detección de movimiento.

menú configuración

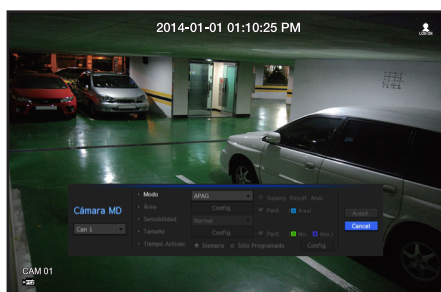


- El NVR puede generar alarmas solamente cuando la detección de eventos está configurada para una cámara de red conectada.
- [Cuando no utiliza un vídeo resumen], la configuración de detección de movimiento AMD permite elegir hasta 4 canales. [Cuando se utiliza un vídeo resumen], permite elegir solamente 1 canal.
Se requiere una configuración de perfil de grabación de al menos 10 fps. Con 30 fps, se recomienda una resolución de 2 M o inferior. (Si la configuración de fps en el perfil de grabación supera el rango permitido, la función de detección de movimiento AMD no funcionará correctamente.)
- Se recomienda instalar o configurar una cámara para que el tamaño de un objeto grabado esté dentro del siguiente rango.
 - Tamaño mínimo de detección: Más de 1/4 de una única área reticular
 - Tamaño máximo de detección: Menos de 1/4 de la pantalla completa
- Si establece la ubicación de la cámara en **<Exterior>**, la función de clasificación coche/persona funcionará. Si lo ajusta en **<Interior>**, el mapa de calor no puede mostrar el resultado de detección para los coches. Los datos de los mapas de calor se guardarán en 30 segundos después de configurar la detección de movimiento AMD.
Para más información sobre mapas de calor, consulte "**Búsqueda de mapa de calor**". (página 105)
- Si el vídeo tiene una baja intensidad o es borrosa, se recomienda fijar la sensibilidad para **<Alta>** y si el vídeo tiene un fondo dinámico (movimiento de árboles, onda), entonces se recomienda establecerlo en **<Baja>**.

Cámara



- **Aplic a can:** Si selecciona <Aplic a can>, aparecerá la ventana de confirmación "Aplic a can". Después de seleccionar los canales a los que se aplicarán los ajustes, haga clic en <Accept.> para aplicarlos.
- **Detección de evento:** Seleccione si desea utilizar una detección de eventos.
- **MD:** Seleccione si desea o no utilizar la detección de movimiento de la cámara.
- **Cám.:** Seleccione un canal de detección de eventos.
- Si se selecciona un elemento de la cámara, aparecerá la pantalla "**Ajuste predeterminado de cámara**". Seleccione un canal para conectar y configurar el ajuste predeterminado.
 - Puede configurar el ajuste predeterminado en el modo PTZ.
- **Alarma:** Seleccione el método de salida de alarma.
 - Para más detalles, consulte "**Alarma HDD > Alarma**". (página 77)
- **Durac. alarma:** Establezca la duración de la alarma.
- **Cámara MD:** Puede establecer la configuración detallada de la detección de movimiento para una cámara de red conectada.



- **Modo:** Configure el modo de detección de movimiento.
- **Área:** Haga clic en <Config.> y cuando aparezca el menú de configuración detallada, establezca el área de detección de movimiento.
- **Sensibilidad:** Ajuste la sensibilidad para la detección de movimiento. (muy bajo/bajo//medio/alto/muy alto).
- **Tamaño:** Haga clic en <Config.>. Cuando aparezca el menú de configuración detallada, establezca el tamaño máximo/mínimo del objeto a detectar.
- **Tiempo Activac.:** Seleccione la hora de funcionamiento de la detección de movimiento.

Después de terminar con la configuración, haga clic en el botón <Accept.> para regresar a la pantalla anterior después de guardar la configuración.

menú configuración

Detección de pérdida de vídeo

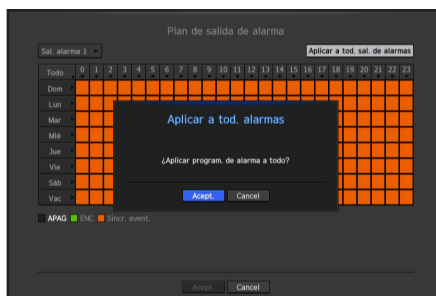
Puede configurar la cámara de forma que la misma pueda activar la alarma si se desconecta o se pierde vídeo debido a una conexión de red inestable.



- **Aplic a can:** Si selecciona **<Aplic a can>**, aparecerá la ventana de confirmación **"Aplic a can"**. Después de seleccionar los canales a los que se aplicarán los ajustes, haga clic en **<Aceptar.>** para aplicarlos.
- **Est. pérd. vid.:** Especifique el uso de detección de pérdida de vídeo.
- **Salida alarma:** Seleccione un método de salida de alarma.
 - Para más información sobre la salida de alarma, consulte **"Alarma HDD > Alarma"**. (página 77)
- **Durac. alarma:** Permite especificar la duración de la salida de alarma con el aviso acústico.

Programación de salida de alarma

Puede establecer las condiciones y las horas de funcionamiento de las alarmas programadas.



- **Sal. alarma:** Establece el método de salida de alarma.
 - Para más información sobre la salida de alarma, consulte **"Alarma HDD > Alarma"**. (página 77)
 - **<ENC>** : Marcado en verde, y siempre genera una alarma a la hora programada.
 - **<APAG>** : Marcado en negro, no se genera ninguna alarma aunque se produzca un evento.
 - **<Sincr. event.>** : Marcado en naranja, genera una alarma sólo cuando se produce un evento.
- **Aplicar a tod. sal. de alarmas:** Se aplica la programación configurada a todas las alarmas.



- Cuando se genera la alarma en el momento programado, puede detener la alarma cancelando la programación.

CONFIGURACIÓN DE RED

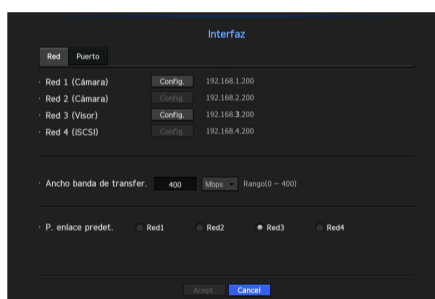
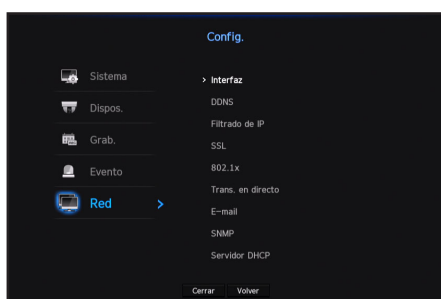
Permite un monitoreo de red de la pantalla en vivo desde un lugar remoto, y es compatible con la función de reenvío de mensajes con eventos. Puede configurar el entorno de red que habilita dichas funciones.

Interfaz

Puede establecer la ruta de conexión y protocolo de red.

Configuración de una conexión de red

Establece el protocolo y el entorno de la red.



- Red 1 (Cámara): Puerto para conexiones de cámara; recibe el vídeo de una cámara.
- Red 2 (Cámara): Puerto para conexiones de cámara; recibe el vídeo de una cámara.
- Red 3 (Visor): Puerto utilizado para enviar vídeo al visor web.
- Red 4 (iSCSI): Puerto para hacer una conexión con el iSCSI externo.
- Configuración de Red 1 (Cámara) / Red 2 (Cámara) / Red 3 (Visor) / Red 4 (iSCSI)
 - Tipo de IP: Seleccione un tipo de conexión de red.
 - Dirección IP, Máscara subred, Puerta enlace, DNS
 - <Estática>: Puede especificar manualmente la dirección IP, máscara de subred, puerta de enlace y DNS.
 - <DHCP>: Los valores de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace se ajustarán automáticamente.
 - <PPPoE>: Los valores de dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace se ajustarán automáticamente.
 - ID de usuario, Contraseña: Si se establece el modo de conexión en PPPoE, deberá especificar "ID de usuario" y "Contraseña" para registrarse en PPPoE.
- Ancho banda de transfer.: Especifique la cantidad máxima de ancho de banda ascendente. Compruebe el ajuste asignado en modo conexión antes de especificar el valor.
 - Si la suma de TX/RX de red es menos de 700 Mbps, habrá una velocidad de transmisión máxima de 400 Mbps.
- P. enlace predet.: Establezca la puerta de enlace básica mediante la configuración de Red1 / Red2 / Red3 / Red4.

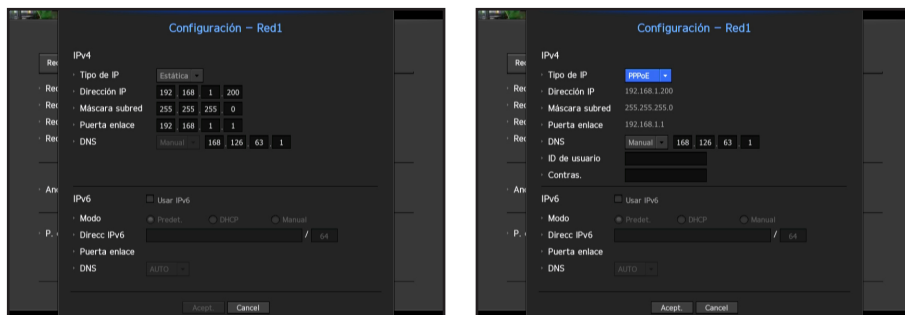


- Puede especificar manualmente el DNS de <DHCP> y <PPPoE> cuando se selecciona para <Manual>.

menú configuración

Conexión y configuración de red

La red puede diferir en el método de conexión; revise su entorno antes de establecer el modo de conexión.



Cuando no se utiliza ningún router

• Modo estático

- Conexión a Internet: IP estática, línea arrendada y los entornos LAN permiten la conexión entre el NVR y el usuario remoto.
- Configuración de red NVR: Configure la <Red> en el menú <Interfaz> del NVR conectado como <Estática>.
- Consulte con su administrador de red para obtener la dirección IP, la puerta de enlace y la máscara de subred.

• Modo DHCP

- Conexión a Internet: Conecte el NVR directamente a una red de cable módem, módem ADSL DHCP o FTTH.
- Configuración de red NVR: Configure la <Red> en el menú <Interfaz> del NVR conectado como <DHCP>.

• PPPoE

- Conexión a Internet: Un módem PPPoE está conectado directamente con el NVR, donde la conexión PPPoE requiere el ID de usuario y contraseña.
- Configuración de red NVR: Configure la <Red> en el menú <Interfaz> del NVR conectado como <PPPoE>.
- La <ID de usuario> y <Contraseña> de PPPoE deben ser las mismas para la información del usuario PPPoE. Si no conoce la ID y la contraseña, consulte con su proveedor de servicios PPPoE.

Cuando se utiliza un router



- Para evitar el conflicto de dirección IP con la IP estática del NVR, compruebe lo siguiente:

• Configure el NVR con una dirección IP estática

- Conexión a Internet: Puede conectar el NVR a un router que está conectado a un módem PPPoE/cable o a un router en un entorno de red de área local (LAN).

• Configuración de la red NVR

1. Configure el <Red> <Interfaz> del NVR conectado como <Estática>.
2. Compruebe si la dirección IP definida se encuentra en el rango de IP estáticas proporcionado por el router de banda ancha.
Dirección IP, puerta de enlace y máscara de subred: Consulte con su administrador de red.
 - Compruebe si la dirección IP definida se encuentra en el rango de IP estáticas proporcionado por el router de banda ancha.



- Si un servidor DHCP está configurado con dirección inicial (192.168.0.100) y dirección final (192.168.0.200), debe configurar la dirección IP fuera del rango DHCP configurado (192.168.0.2 ~ 192.168.0.99 y 192.168.0.201 ~ 192.168.0.254)

3. Compruebe que la dirección de puerta de enlace y la máscara de subred son iguales a las establecidas en el router de banda ancha.

• Configuración de la dirección IP DHCP del router de banda ancha

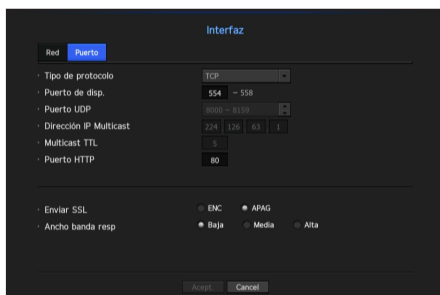
1. Para acceder a las configuraciones del router de banda ancha, abra un navegador Web en el PC local que está conectado al router de banda ancha e introduzca la dirección del router (por ejemplo: <http://192.168.1.1>).
2. En esta punto, realice la configuración de red de Windows del PC local como en el siguiente ejemplo:
Ej. IP: 192.168.1.2
Máscara de subred: 255.255.255.0
Puerta de enlace: 192.168.1.1
 - Una vez conectado al router de banda ancha, se solicitará la contraseña. Sin especificar nada en el campo Nombre de usuario, escriba "admin" en el campo de la contraseña y presione <Accept> para acceder a las configuraciones del router.
 - Acceda al menú de configuración de DHCP del router, establezca la activación del servidor DHCP y proporcione la dirección inicial y final.
Establezca la dirección inicial (192.168.0.100) y la dirección final (192.168.0.200).



- Los pasos anteriores pueden diferir en función del fabricante del dispositivo router.

menú configuración

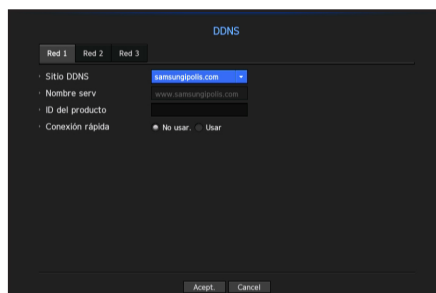
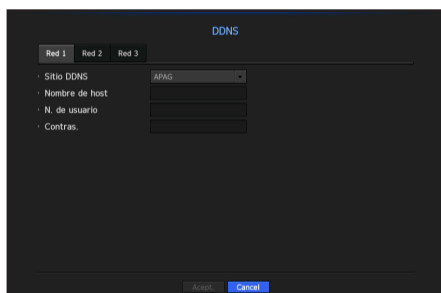
Configuración de puerto



- Tipo de protocolo: Seleccione el tipo de protocolo entre TCP, UDP - Unicast y UDP - Multicast.
- Puerto de disp.: Especifique el número de puerto de conexión. Inicialmente, se establece <554>.
 - TCP: Cuenta con una mayor estabilidad y menor velocidad en comparación con UDP, y se recomienda para entornos de Internet.
- Puerto UDP: Inicialmente, se establece <8000 ~ 8159>. Aumenta/disminuye en 160.
 - UDP: Tiene menor estabilidad y mayor velocidad en comparación con TCP, y se recomienda para los entornos de red de área local (LAN).
- Dirección IP Multicast: El usuario puede especificarla directamente.
- Multicast TTL: Seleccione entre 0 ~ 255. El valor inicial para el TTL se establece en <5>.
- Puerto HTTP: Especifique el número de puerto para el visor web. Inicialmente, se establece en <80>.
- Enviar SSL: Seleccione esta opción para enviar SSL.
- Ancho banda resp.: Seleccione el grado de ancho de banda de copia de seguridad.

DDNS

Si un usuario remoto accede a la red, puede establecer si desea o no utilizar DDNS y el sitio para conectarse.



- Sitio DDNS: Especifique el uso de DDNS y seleccione un sitio que se haya registrado.
- Nombre serv: Proporcione el nombre de host que ha registrado en el sitio DDNS.
- ID del producto: Proporcione el ID de usuario que ha registrado en el sitio DDNS.
- Contraseña: Proporcione la contraseña que ha registrado en el sitio DDNS.



- Consulte "Utilización del teclado virtual". (página 48)
- Si selecciona <APAG>, el cuadro de entrada estará inactivo.
- Si selecciona <iPOLiS>, el cuadro de entrada del nombre de host estará inactivo. El cuadro de entrada del nombre de usuario estará activo.

- Conexión rápida: Aparece si se selecciona el <samsungipolis.com> para un <Sitio DDNS>. Para utilizar la función, configure <Usar> después de conectar el NVR a un router UPnP.



- Si cancela durante la configuración de conexión rápida, automáticamente cambiará a <No usar.> y se guardará.

Para comprobar el estado de conexión rápida

En una conexión rápida, aparecerá una barra de progreso y el mensaje correspondiente.

- **Conexión rápida correcta:** Mensaje para una conexión correcta.
- **Configuración de red no válida:** El mensaje aparece si la configuración de red no es válida. Compruebe la configuración.
- **Active la función UPnP del enrutador:** El mensaje aparece si el router requiere la función UPnP habilitada.
- **No se pudo encontrar el enrutador:** El mensaje aparece si no se encuentra el router. Revise las configuraciones del router.
- **Reinicie el enrutador:** El mensaje aparece si el router se debe reiniciar.

menú configuración

Configuración DDNS

DDNS es la abreviatura de Dynamic Domain Naming System.

DNS (Domain Name System) es un servicio que enruta un nombre de dominio que se compone de caracteres fáciles de recordar (ej: www.google.com) hacia una dirección IP que se compone de números (64.233.189.104).

DDNS (Dynamic DNS) es un servicio que registra un nombre de dominio y la dirección IP flotante en el servidor DDNS, de modo que el nombre de dominio se pueda encaminar a la dirección IP, incluso si la IP cambia en un sistema de IP dinámica.

• Configuración de DDNS en el NVR

Configure el menú **<Tipo de protocolo>** **<protocolo>** del NVR conectado de la forma siguiente:

Ej. Tipo de protocolo: TCP

Puerto (TCP): 554, 555, 556, 557, 558

Sitio DDNS: iPOLiS

• Configuración de DDNS del router

Seleccione el menú correspondiente para el protocolo de transferencia de red del router.

• Configuración de UPnP del router

Consulte la documentación del router para habilitar la función UPnP del router.

Filtrado de IP

Puede preparar la lista de direcciones IP para permitir o bloquear el acceso a una dirección IP específica.



• Tipo de filtro:

- Rechaz: Si selecciona Rechazar, el acceso a la dirección IP registrada se limitará.
- Permit: Si selecciona Permiso, sólo podrá acceder a las direcciones IP registradas.

• User: Seleccione la casilla de la dirección IP que va a utilizar el filtrado IP.

• Dirección IP: Especifique la dirección IP para el filtrado.

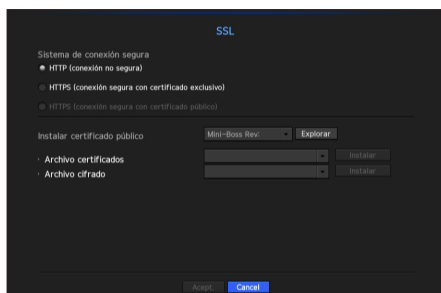
• Rango de filtro: Si especifica una dirección IP o un prefijo, aparecerá el rango de direcciones IP bloqueadas o permitidas.



- Si la dirección IP de la cámara no está incluido en la lista Permitir o está en la lista Rechazar, el acceso será rechazado.

SSL

Puede seleccionar un sistema de conexión de seguridad o instalar certificados públicos.



- Sistema de conexión segura: Puede seleccionar un tipo de sistema de conexión de seguridad.
 - HTTP (conexión no segura)
 - HTTPS (conexión segura con certificado exclusivo)
 - HTTPS (conexión segura con certificado público)



- Si el dispositivo NVR está conectado a Internet externo o está instalado en un entorno con alta prioridad de seguridad, se recomienda realizar una conexión segura.

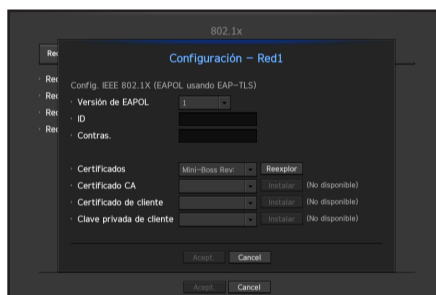
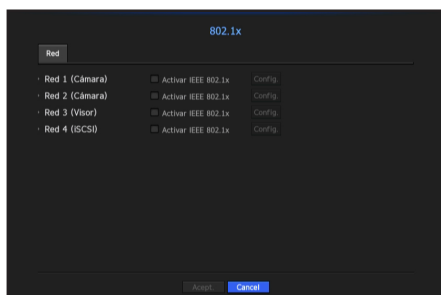
- Instalar certificado público : Puede explorar y registrar certificados públicos para su instalación. Si desea utilizar un certificado, es necesario instalar un archivo de certificado junto con un archivo cifrado.
 - La conexión <HTTPS (conexión segura con certificado público)> sólo se puede seleccionar si hay un certificado público registrado.

802.1x

Cuando se conecta a una red, puede seleccionar si desea utilizar el protocolo 802.1x e instalar un certificado correspondiente.

802.1x es un sistema de certificado para el servidor y el cliente. Puede garantizar un rendimiento seguro contra la piratería en Tx/Rx de datos, virus o fugas de información.

Mediante el uso de este sistema, se puede bloquear el acceso de un cliente que no esté certificado y permitir únicamente la comunicación con los usuarios certificados y aumentar así el nivel de seguridad.



- Versión de EAPOL: Seleccione la versión EAPOL que se utilizará como protocolo.
 - Algunos concentradores de conmutación no funcionarán si los configura para la versión <2>. Seleccione la versión <1>.
- ID: Especifique el ID proporcionado por el administrador del servidor RADIUS.
 - Si el ID especificado no coincide con el ID del certificado del cliente, no se procesará correctamente.

menú configuración

- Contraseña: Especifique la contraseña proporcionada por el administrador del servidor RADIUS.
 - Si la contraseña especificada no coincide con la de la clave privada del cliente, no se procesará correctamente.
 - Certificados: Busque un dispositivo. Haga clic en **<Reexplor>** para buscar un dispositivo nuevo.
 - Certificado CA: Seleccione esta opción sólo si su certificado público incluye la clave pública.
 - Certificado de cliente: Seleccione si el certificado público incluye la clave de autenticación de un cliente.
 - Clave privada de cliente: Seleccione si el certificado público contiene la clave privada del cliente.
-  ■ Para una implementación correcta del entorno operativo 802.1x, el administrador debe utilizar el servidor RADIUS. Además, el switch hub conectado al servidor debe ser un dispositivo compatible con 802.1x.
- Si la configuración de hora del servidor RADIUS, el switch hub y un dispositivo NVR no coinciden, la comunicación entre ellos puede fallar.
 - Si se asigna una contraseña para la clave privada del cliente, el administrador del servidor debe confirmar la ID y la contraseña.
La ID y la contraseña admiten hasta 30 caracteres cada una (pero sólo admite letras, números y caracteres especiales: "-", "_", ";", ".")
Se permite el acceso a los archivos no protegidos por contraseña sin especificar una contraseña.
 - El protocolo 802.1x adoptado por el NVR es EAP-TLS.
 - Es necesario instalar los tres certificados para utilizar 802.1x.

Configuración de streaming en vivo

Puede configurar el perfil para transferir el vídeo en vivo de cada canal a través de la red.



- Perfil: Seleccione un perfil de red para la cámara conectada.
 - Códec: Muestra la información del códec para el perfil de red seleccionado.
 - Resolución: Muestra la resolución para el perfil de red seleccionado.
 - Vel de cua: Visualice la velocidad de transmisión en baudios para el perfil de red seleccionado.
 - Calidad: Muestra la calidad de vídeo para el perfil de red seleccionado.
-  ■ Si los perfiles utilizados para la red y la grabación son diferentes, es posible que la transmisión de vídeo de la cámara no pueda cumplir con la velocidad de frames especificada en la cámara.

Correo electrónico

Puede enviar un mensaje de correo electrónico a un usuario registrado en el NVR en un intervalo de tiempo específico o si se produce un evento.

Configuración SMTP

Configura el servidor de correo SMTP.

The screenshot shows the 'E-mail' configuration window with the 'SMTP' tab selected. The settings are as follows:

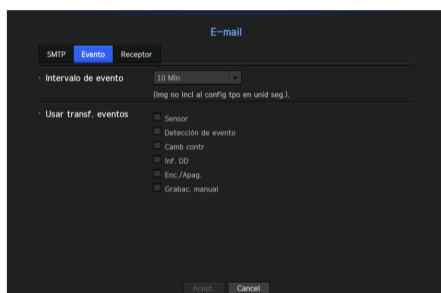
- Direcc. Serv:** [Empty text field]
- Puerto:** 25
- Usar autenticación:** [Checked checkbox]
- ID:** [Empty text field]
- Contras.:** [Empty password field]
- Transf. segura:** Nunca (dropdown menu)
- Emisor:** [Empty text field] (placeholder: ex. user@example.net)
- prueba corr:** [Empty text field]
- Buttons:** Accept, Cancel

- Direcc. Serv: Especifique la dirección del servidor SMTP al que se va a conectar.
- Puerto: Establece el puerto de comunicación.
- Usar autenticación: Marque esta opción si el servidor SMTP utiliza autenticación de usuario. Se activará el cuadro de entrada de cuenta.
- ID: Especifique un ID para utilizar la autenticación al conectar con el servidor SMTP.
- Contraseña: Especifique la contraseña del usuario del servidor SMTP.
- Transf. segura: Seleccione uno desde <Nunca> y <TLS (si está disponible)>.
- Emisor: Utilice el teclado virtual para escribir la dirección de correo electrónico del remitente.
 - Consulte "Utilización del teclado virtual". (página 48)
- prueba corr: Lleva a cabo la prueba de la configuración del servidor.

menú configuración

Configuración de evento

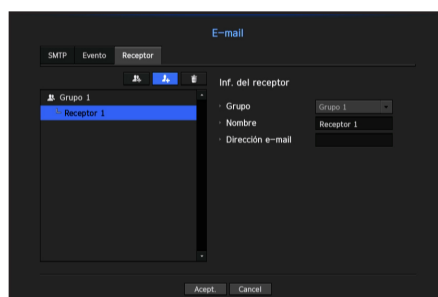
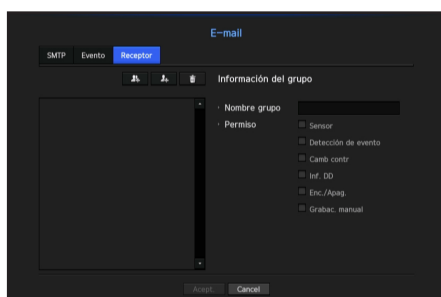
Puede ajustar el intervalo y el tipo de evento que se enviará al usuario.



- Intervalo de evento: Configure el intervalo del evento.
 - Si se producen una serie de eventos, el correo electrónico se enviará en el intervalo especificado, no en cada evento.
- Usar transf. eventos: Seleccione un tipo de evento a enviar si se produce un evento. Si se produce el evento seleccionado, se enviará el correo electrónico al grupo que tiene la autoridad destinataria.

Configuración de destinatario

Puede crear un grupo y agregar usuarios, o bien se pueden eliminar usuarios y cambiar un grupo.



- Haga clic en <  > para agregar un grupo. Seleccione un nombre de grupo y los privilegios.
- Seleccione un grupo de destinatarios para recibir mensajes de correo electrónico. Si se añade un grupo, éste aparecerá en la lista de grupos.
- Haga clic en <  > para agregar un destinatario. Seleccione un grupo y escriba los nombres y direcciones de correo electrónico. Si se crea un grupo, puede agregar un destinatario.
 - Para escribir el nombre del destinatario y la dirección de correo electrónico, consulte "**Utilización del teclado virtual**". (página 48)

SNMP

Mediante el protocolo SNMP, el sistema o administrador de red puede controlar de forma remota los dispositivos de red, así como el entorno operativo.

- Activ SNMP v1: Se utiliza SNMP versión 1.
- Activ SNMP v2: Se utiliza SNMP versión 2.
 - Leer comunidad: Especifique el nombre de la comunidad de sólo lectura que tendrá acceso a la información SNMP. Por defecto, está configurado como **<private>**.
 - Escr comunidad: Especifique el nombre de la comunidad de sólo escritura que tendrá acceso a la información SNMP. De forma predeterminada, se establece como **<public>**.
- Activ SNMP v3: Se utiliza SNMP versión 3.
 - Contraseña: Establezca la contraseña inicial del usuario para SNMP versión 3.
- Activ trap SNMP: Las capturas SNMP se utilizan para enviar eventos y condiciones importantes al administrador del sistema.
 - Admin traps: Especifique la dirección IP a la que se enviarán los mensajes.



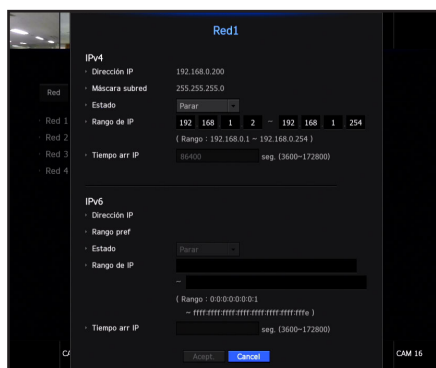
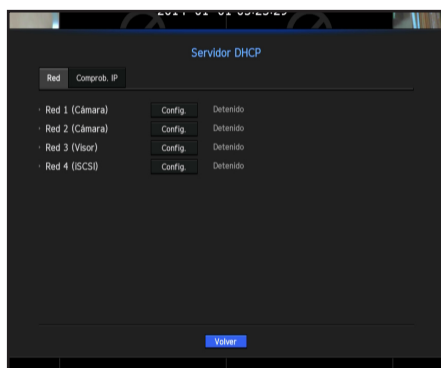
- Sólo se puede establecer SNMP v3 si el método de conexión de seguridad se configura en el modo HTTPS. Consulte la sección "**SSL**" para obtener más detalles. (página 97)

menú configuración

Servidor DHCP

Puede configurar el servidor DHCP interno y asignar una dirección IP a la cámara de red.

Configuración de red



- Red 1/2/3/4: Seleccione **<Config.>**, y podrá establecer el rango de direcciones IP gestionado por el servidor y los tiempos.

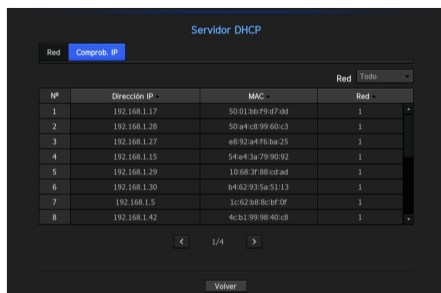
Para configurar el servidor DHCP

1. En la ventana de configuración del servidor DHCP, haga clic en **<Config.>**.
2. Seleccione **<Ejecutar>** en el campo de **<Estado>**.
3. Especifique las direcciones de IP de inicio y final en el campo **<Rango de IP>**.
4. Llene el campo **<Tiempo arr IP>**.
5. Haga clic en **<Acept.>**.

El rango IP especificado se configura como la dirección del servidor DHCP de la red.

Comprob. IP

Puede comprobar la dirección IP y Mac utilizadas actualmente por el servidor DHCP, y el puerto de red conectado.

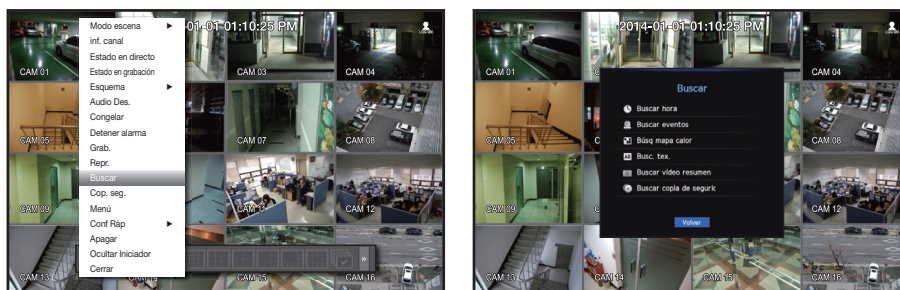


- Red: Seleccione el puerto de red para comprobar la información de IP y otros.

búsqueda y reproducción

BUSCAR

Puede realizar una búsqueda de los datos grabados por tiempo o por criterios de búsqueda tales como un evento. Puede acceder al menú **<Buscar>** directamente en el modo en vivo.



1. En el modo en vivo, haga clic derecho con el ratón. Aparecerá el menú en vivo.
2. Seleccione **<Buscar>**.
3. Deberá aparecer el menú de búsqueda.
4. La búsqueda se puede restringir mediante la función de borrado automático. Consulte la sección **"Configuración de grabación> Opción de grabación"**. (página 85)

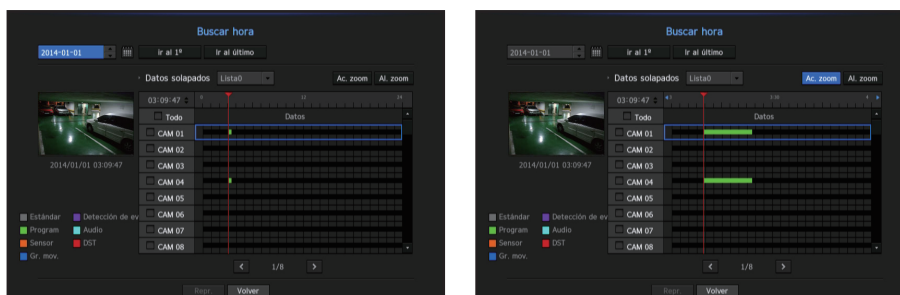


- Datos superpuestos: Sólo aparece si existen datos superpuestos en un momento determinado, producidos por el cambio de la configuración inicial del NVR. Los datos más recientes aparecen primero, en **<Lista0>**. No aparece **<Buscar copia de seguridad>**.
- El tiempo de búsqueda se basa en el tiempo especificado por el NVR.

Buscar hora

Puede buscar datos grabados en un momento determinado.

La hora que se muestra está basada en la zona horaria local y el horario de verano (DST). Por lo tanto, los datos grabados a la misma hora de zonas distintas pueden variar dependiendo de la zona horaria y el horario de verano.



1. Seleccione **<Buscar hora>** in the **<Buscar>**.
2. En la ventana de selección de fecha, haga clic en el botón **<◆>** para seleccionar una fecha en esta categoría.
 - Para usar del calendario, consulte **"Utilizar el calendario"**. (página 47)

búsqueda y reproducción

3. Se mostrarán los datos grabados en la fecha específica.

La barra de visualización es diferente en función del tipo de datos. Compruebe el tipo de datos mediante el color en el panel izquierdo.



- Si se ha configurado el horario de verano (DST), se pueden producir varias grabaciones superpuestas durante un determinado momento en el tiempo. Una sección de este tipo se distingue mediante el color rojo que marca la sección DST.

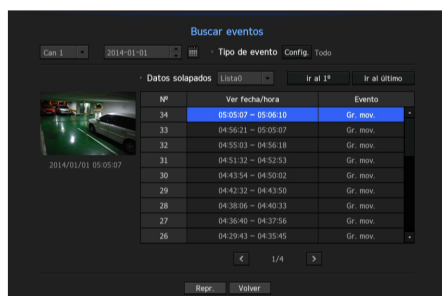
- Ir al 1º: Ir a la primera fecha de grabación.
 - Ir al último: Ir a la última fecha de grabación.
 - Hora: Introduzca una hora para realizar la búsqueda o use el botón arriba/abajo <◆> para seleccionar una.
 - Ac. zoom: El mapa se amplía en detalle.
Pasará sucesivamente por la secuencia: 24 horas - 12 horas - 6 horas - 2 horas - 1 hora.
 - Al. zoom: El mapa cambiará en el orden inverso al modo anteriormente detallado.
Pasará sucesivamente por la secuencia: 1 hora - 2 horas - 6 horas - 12 horas - 24 horas.
 - Preview: Haga clic <Canal> y seleccione (clic, arrastrar) una tiempo en <Durac. alarma> para mostrar una imagen fija de esa parte.
 - Si el canal seleccionado no contiene datos grabados, éste estará marcado negro.
4. Seleccione un elemento de datos y haga clic en <Repr.>.
La pantalla cambia al modo de reproducción de datos.

Indicaciones de color dependiendo del estado de grabación actual

Los tipos de datos grabados se representan mediante diferentes colores. Cada color corresponde a un cierto tipo de grabación.

Buscar eventos

Puede buscar eventos por canal y reproducirlos.

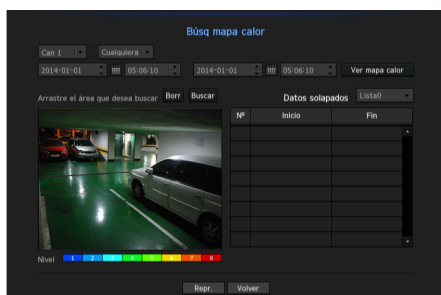


1. Seleccione <Buscar eventos> en el menú <Buscar>.
2. Configure el canal, la fecha de búsqueda y los elementos de condición de búsqueda.
 - Dependiendo del menú seleccionado, buscará eventos del tipo: todos/detección de movimiento/análisis de vídeo/detección/sensores/reserva/grabación general.
- Ver fecha/hora: Si selecciona un elemento de datos en la lista, aparecerá una imagen fija de los datos seleccionados en el panel de vista previa a la izquierda.
- Evento: Muestra el tipo de evento que se produjo.
3. Seleccione un elemento de datos y haga clic en <Repr.>.
La pantalla cambiará al modo de reproducción de datos de eventos.

Búsq mapa calor

Usando la función de búsqueda de mapa de calor, se puede comprobar la frecuencia de todos los eventos, como personas, coches y personas/coches mediante el uso de ocho colores diferentes.

Después de comprobar los resultados de la búsqueda del mapa de calor, en la pantalla de vista previa puede definir la zona para comprobar la información de los eventos que ocurrieron en aquella.



1. En el menú **<Buscar>**, seleccione el elemento **<Búsq mapa calor>**.
2. Puede seleccionar un canal y un destino para las búsquedas (Ej. coches, personas u Cualquiera).
3. En la ventana de selección de fecha, haga clic en el botón **<↕>** para seleccionar una fecha de búsqueda.
 - Para más detalles, consulte **"Utilizar el calendario"**. (página 47)
4. Seleccione los datos de intervalo de tiempo para la búsqueda.
5. Pulse el botón **<Ver mapa calor>** para comprobar la frecuencia de todos los eventos, como personas, coches u Cualquiera, en los ocho colores diferentes.
 - Nivel 1: Frecuencia de eventos baja ~ Nivel 8: Frecuencia de eventos alta
6. En los resultados de la búsqueda del mapa de calor, arrastre el puntero del ratón a la zona en la que desea buscar eventos.
 - Se pueden seleccionar varias áreas.
7. Presione el botón **<Buscar>** para mostrar los resultados de la búsqueda de eventos de la zona.
8. Después de seleccionar un evento encontrado, presione el botón Reproducir para iniciar la reproducción del vídeo anterior a la hora de búsqueda.
 - Presione el botón **<Borrar>** para inicializar la zona que el usuario estableció y que fue seleccionada para las búsquedas de eventos.

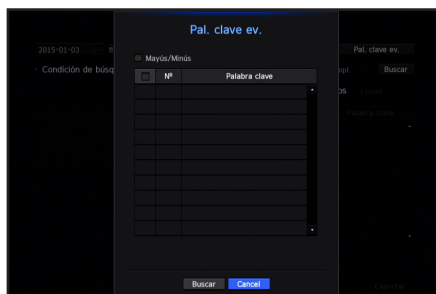
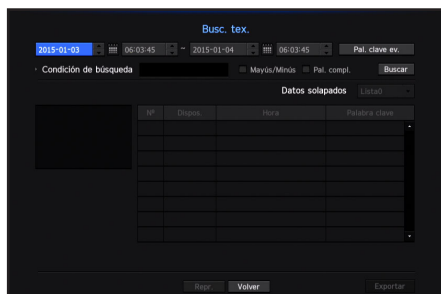
Para asegurarse de que la función de mapa de calor funciona correctamente.

- La función de clasificación persona/coche opera a un nivel óptimo cuando el ángulo de instalación de la cámara se fija entre 30 y 60 grados.
 - Se recomienda la instalación de una cámara a una altura desde la que se pueda ver la apariencia completa de los objetos grabados.
-  ■ Si establece la ubicación de la cámara en **<Exterior>**, funcionará la función de clasificación de coche/persona. Si la establece en **<Interior>**, el mapa de calor no puede mostrar resultados de detección de coches. Para más información sobre los parámetros de ubicación de la cámara, consulte la sección **"Detección de eventos"**. (página 87)
- Cuando el evento AMD está configurado, se pueden realizar búsquedas de mapa de calor de los canales que se están grabando al mismo tiempo. Para más información sobre la configuración de eventos AMD, consulte la sección **"Detección de eventos"** (página 87)

búsqueda y reproducción

Búsqueda de texto

Se pueden buscar datos introducidos en los sistemas POS conectados a NVR.



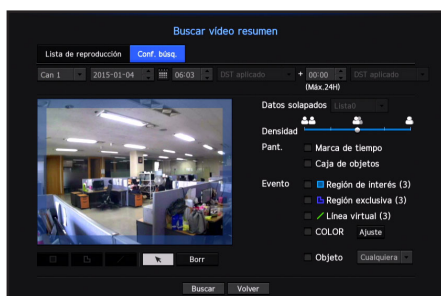
1. Seleccione <Busc. tex.> desde el menú <Buscar>.
2. Especifique los criterios de búsqueda y haga clic en el botón [Buscar].
 - Se puede realizar una búsqueda más profunda y detallada mediante el uso de caracteres específicos.
- Caracteres de búsqueda : Introduzca los caracteres con un teclado virtual.
- Pal. clave ev. : Buscar con una condición establecida en el menú "Dispos. > Texto > Cómo configurar eventos". (página 81)
- Condición de búsqueda : Introduzca una palabra para buscar en la pantalla de entrada y pulse el botón <Buscar>.
 - <Mayús/Minús> : Si se marca esta opción, los términos de búsqueda son sensibles al uso de mayúsculas y minúsculas.
 - <Pal. compl.> : Si se marca, sólo aparecerán los resultados que coinciden exactamente con las palabras de entrada.
- Superposición de tiempo: Esto aparece si se duplican datos durante un intervalo de tiempo preestablecido
- Pantalla de vista previa: Si se seleccionan datos de una lista, aparece una imagen de vista previa. Toda la información aparece en la siguiente pantalla de texto.
- Exportar : Almacena en medios de almacenamiento toda la información de búsqueda de texto grabada en NVR.
3. Seleccione datos y <Repr.>.
Se traslada a una pantalla de reproducción de datos de texto buscados.

Buscar vídeo resumen

Puede buscar un evento generado en una hora y área específica en un vídeo y crear un vídeo resumen para reproducir.

Buscar un vídeo resumen

La función de búsqueda de vídeo resumen le permite ver un vídeo grabado de un evento y comprimido de 5 etapas, incluidos no sólo los eventos humanos y de vehículos, sino también cualquier tipo de objeto que contenga un ser humano o un vehículo.



- Desde el menú **<Buscar>**, seleccione **<Buscar vídeo resumen>**.
- Seleccione un canal que desee buscar.
- En la ventana Seleccione una fecha, haga clic en el botón **< >** para elegir una fecha para realizar la búsqueda.
 - Para más detalles, consulte **"Utilizar el calendario"**. (página 47)
- Seleccione los datos duplicados de la hora que desea buscar.
- Seleccione una densidad.

Puede ajustar el número de eventos que aparecerán a la vez.

 - Cuanto más comprimido, más corta será la duración del vídeo resumido.
- Seleccione si desea mostrar un evento.
 - Marca de tiempo: Muestra la hora en la que se genera un movimiento en el objeto que genera un movimiento.
 - Caja de objetos: Marca un objeto desde el que se genera un movimiento con un cuadro.
- En la pantalla de vista previa, seleccione un evento para buscar cuando aparece el vídeo en la hora correspondiente.

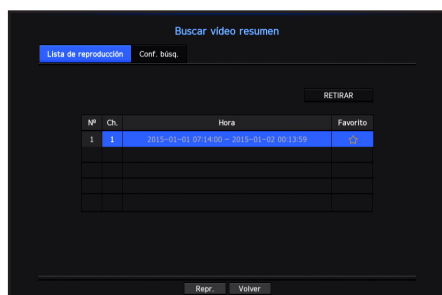
Para borrar todas las reglas que se aplican, haga clic en el botón **[Borr]**.

 - Región de interés: Utiliza la pantalla completa como un área de no detección y designa un área específica como área de detección de movimiento. Haga clic y arrastre un área en el vídeo, o seleccione 4 puntos para designar un área de detección en un lugar deseado.
 - Región exclusiva: Utiliza la pantalla completa como un área de detección y designa un área específica como un área de no detección. Haga clic y arrastre un área en el vídeo con el ratón, o seleccione 4 puntos para designar un área de no detección en un lugar deseado.
 - Línea virtual: Detecta un movimiento hacia una dirección marcada en función de la línea virtual. En una posición deseada en la pantalla, haga clic en el punto inicial y el punto final o arrastre una línea.
 - COLOR: Muestra un evento con un color seleccionado.
- Haga clic en el botón **<Buscar>**.
 - Desactivado cuando no hay ningún vídeo grabado en el canal/hora configurada.
 - Cuando hay una gran cantidad de eventos que generan movimiento dentro de un tiempo solicitado, se realizará la abstracción teniendo en cuenta el rendimiento del sistema.

búsqueda y reproducción

Ver un vídeo resumen

Puede ver los resultados de búsqueda de vídeo resumen e ir al vídeo original que corresponde a la hora en la que se genera un evento en el vídeo resumen para recuperar el evento.



1. Seleccione un vídeo de la lista y haga clic en **<Repr.>**.

El vídeo se reproducirá.

2. Seleccione un vídeo y haga clic en **<♦>**.

El vídeo correspondiente se registrará como un favorito.



- Cuando 5 vídeos existentes ya están colocados en la lista, un vídeo que ha sido registrado como un favorito no se borrará de la lista de vídeos ni siquiera si un nuevo vídeo se registra en esa lista.
- Básicamente, cuando un nuevo vídeo se registra en una lista de vídeos con 5 vídeos existentes, el archivo de vídeo más antiguo se borrará de la lista.
- Se pueden almacenar hasta 5 vídeos resumen y se pueden registrar hasta 4 favoritos.

3. Seleccione un vídeo de la lista y haga clic en **<RETIRAR>**.

El vídeo seleccionado se borrará.

Para reproducir un vídeo resumen

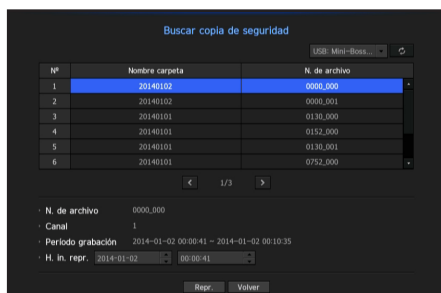


Nombre	Descripción
1 Vista Reproducción	Muestra un vídeo en la posición de reproducción.
2 Mostrar opciones	Aparece el cuadro objeto/marca de tiempo en función de las opciones de visualización configuradas durante la búsqueda
3 Barra de progreso	Muestra el estado de progreso de la búsqueda. Puede seleccionar y reproducir una sección en la que se ha completado el progreso.
4 Botón Reproducción	Sólo controla la reproducción de un vídeo dentro de una sección en la que se ha completado el progreso de búsqueda. Para obtener más información, consulte la sección " Uso del botón de reproducción ". (página 112)
5 Cancelar	Detiene la búsqueda de un vídeo resumen en curso.
6 Atrás	Vuelve a la página de configuración de búsqueda de vídeo resumen sólo cuando se ha completado o cancelado la búsqueda.
7 Reproducir el vídeo original	Lleva el vídeo original del objeto seleccionado a la pantalla de reproducción general y lo reproduce.
8 Velocidad de reproducción	Muestra la velocidad de reproducción actual.
9 Seleccionar un objeto	Selecciona un objeto con el ratón. ■ No se puede seleccionar un objeto con el ratón mientras se está reproduciendo un vídeo resumen. Se puede seleccionar un objeto sólo cuando el vídeo resumen se ha completado o cancelado.

búsqueda y reproducción

Buscar copia de seguridad

Busca datos de copia de seguridad en el dispositivo de copia de seguridad conectado. Sólo están incluidos en la búsqueda los datos en el formato de NVR.

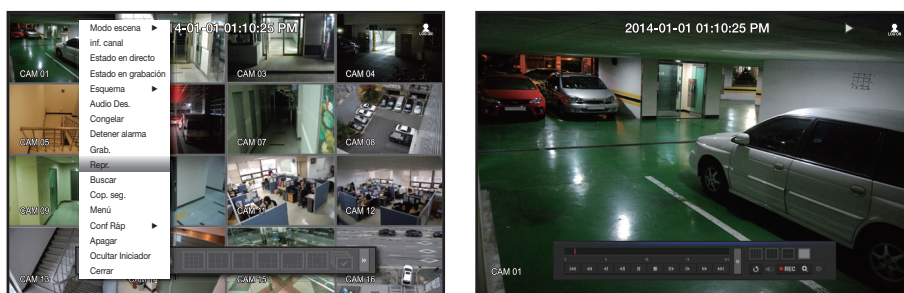


1. Seleccione **<Buscar copia de seguridad>** en el menú **<Buscar>**.
2. Configure el canal, la fecha de búsqueda y las condiciones de búsqueda.
 - Canal: Muestra el canal grabado.
 - Período grabación: Muestra el período de grabación.
 - H. in. repr.: Seleccione una hora para que comience la reproducción.
3. Seleccione un elemento de datos y haga clic en **<Repr.>**.
La pantalla cambia al modo de reproducción de datos de copia de seguridad.

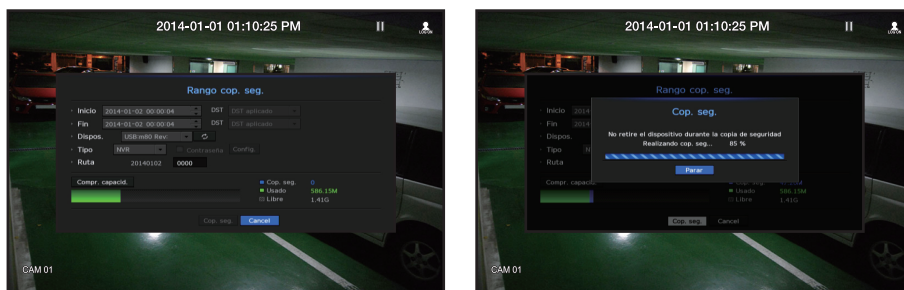
REPRODUCCIÓN

Repr.

Puede reproducir los datos almacenados en el HDD y hacer una copia de seguridad de la parte de los datos que desea.



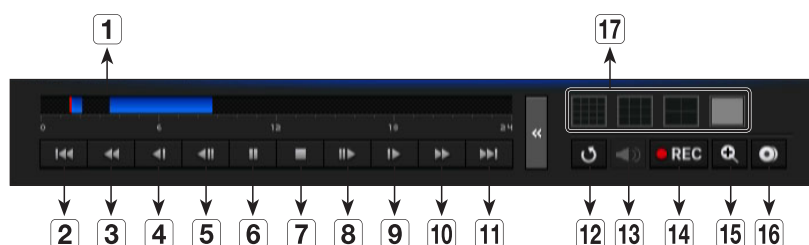
1. En el menú de pantalla en vivo, seleccione el menú **<Repr.>** o haga clic en **<▶>** en el menú de inicio.
2. Seleccione un menú para las búsquedas.
 - Si esta es la primera vez que intenta reproducir, empezará con la ventana de búsqueda de datos. Para la búsqueda de datos, consulte **"Buscar"**. (página 103)
3. Seleccione un elemento de datos y haga clic en **<Repr.>** en el menú Buscar. Los datos seleccionados se reproducirán y la lanzadera de reproducción aparecerá en la pantalla.
 - Si existen los datos, **<Repr.>** empezará inmediatamente sin realizar la búsqueda.



- Información de reproducción: Muestra la fecha y hora de los datos actuales en la esquina superior.
- Cop. seg.: Haga clic en **<▶>** para ajustar la hora actual a la hora de inicio de la copia de seguridad; se puede especificar un área de copia de seguridad utilizando el ratón (triángulo amarillo). Haga clic de nuevo en **<▶>** para ajustar la hora actual a la hora de finalización de la copia de seguridad y aparecerá la ventana **"Rango cop. seg."**.
 - Tipo: Admite los formatos de NVR y SEC.
 - Dispos.: Seleccione un dispositivo de copia de seguridad.
 - Compr. capacid.: Le permite comprobar la capacidad del dispositivo de almacenamiento seleccionado.
- 4. Si desea volver a la pantalla en vivo durante la reproducción, haga clic en **<■>** del menú de inicio.

búsqueda y reproducción

Uso del botón de reproducción

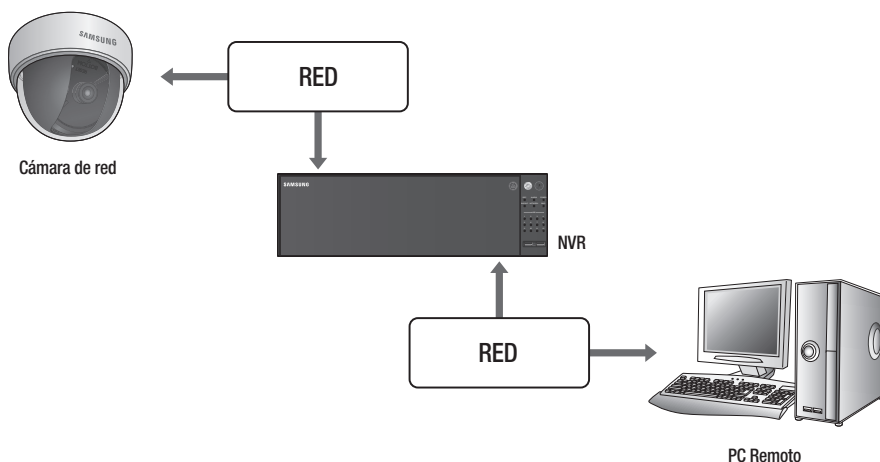


Nombre		Descripción
1	Reproducir línea de tiempo	Indica el punto de reproducción actual y se puede utilizar para moverlo.
2	Ir hacia atrás	Retrocede por unidad de tiempo.
3	Reproducción rápida hacia atrás	Se utiliza para buscar hacia atrás rápidamente mientras se reproduce.
4	Reproducción lenta hacia atrás	Se utiliza para buscar hacia atrás frame a frame mientras está en PAUSA.
5	Paso atrás	Retrocede un frame.
6	Pausa	Detiene temporalmente la reproducción del vídeo actual.
7	Detener	Detiene la reproducción y abre la pantalla en vivo.
8	Paso adelante	Avanza un frame.
9	Reproducción lenta hacia adelante	En un modo de división, es posible que la reproducción en tiempo real no sea compatible, en función de la calidad de la grabación, la resolución y el número de canales. Algunas velocidades de frames pueden ser compatibles.
10	Reproducción rápida hacia adelante	Se utiliza para la reproducción en avance rápido.
11	Ir hacia adelante	Avanza por unidad de tiempo.
12	Volver	Vuelve a la pantalla de configuración de búsqueda.
13	Audio	Establece el audio en ON/OFF.
14	REC	Graba todos los canales en modo en vivo.
15	ZOOM	Esto se encuentra disponible en modo único, que ampliará el vídeo de un canal seleccionado. Para cancelar el zoom, haga doble clic en la imagen ampliada o seleccione <Cerrar Zoom> en el menú de pantalla en vivo.
16	Copia de seguridad parcial	Empieza la copia de seguridad de la sección seleccionada del vídeo que se está reproduciendo, con el punto de inicio/final especificado.
17	Cambio de modo	Haga clic en un modo de reproducción deseable para cambiar el modo de segmentación pantalla.

inicio de web viewer

¿QUÉ ES WEB VIEWER?

WebViewer es un programa con el que el usuario puede acceder a un NVR (Grabador de vídeo en red) remoto para el monitoreo, control PTZ (si está configurado) o búsqueda en tiempo real.



Características del producto

- Conexión remota mediante el navegador
- Control de la cámara PTZ habilitado
- Compatible con formatos de visualización de cámara 1, 4, 9, 16, 25, 36, 64 (un máximo de 64 cámaras en la lista).
- Función de guardar en el formato de imagen JPEG / BMP / PNG para la impresión y el almacenamiento.
- Grabación de vídeo en formato AVI con otros reproductores multimedia (se requiere el códec integrado)
- Para reproducir el vídeo en el Reproductor de Windows Media, debe descargar e instalar el códec correspondiente desde www.windows7codecs.com.

Requisitos del sistema

A continuación se enumeran los requisitos mínimos recomendados de hardware y sistema operativo necesarios para ejecutar Web Viewer.

Elemento	Mínimo	Recomendado
CPU	Intel Core 2 Quad a 2,5 GHz o superior	Intel i7 (3,5 GHz) o más
RAM	3 GB o más	4 GB o más
HDD	200 GB o más	500 GB o más
Memoria VGA	512 MB o más	1 GB o más
Resolución de pantalla	1280 x 1024 o superior	
SO	Windows XP (Service Pack 2 o superior), Vista, 7, 8, Mac OS X (10.6 o superior) OpenGL (compatible con acelerador GPU) Navegador web - Entorno Windows : Última revisión de seguridad, IE 8 o superior con parches de errores (se recomienda IE 9), IE 10, Chrome 26.x o superior, Firefox versión 19.x o superior Entorno Mac OS X: Parches de seguridad más recientes, Safari 6.0.3 o superior con parches de errores	
Red	NIC Ethernet 10/100/1000	

Inicio de web viewer

CONEXIÓN DE WEB VIEWER

1. Abra su navegador web y escriba la dirección IP o URL de NVR en el cuadro de dirección URL.



- Tendrá que conectar la red 3 antes de poder acceder al visor web.
- "192.168.3.200" está configurado para IP por defecto.
- Debe haber especificado la dirección IP en "Red > Interfaz".
- La conexión de URL se activará sólo cuando la configuración de conexión de DDNS se haya completado. Para obtener más información, consulte la sección "Configuración de red > DDNS". (página 95)



2. Un usuario con los permisos de administrador debe proporcionar el ID de administrador y la contraseña. Un usuario registrado debe proporcionar el ID de usuario y contraseña.

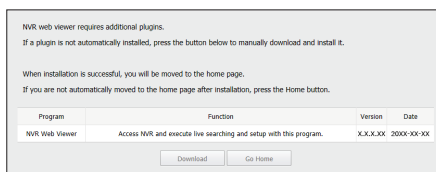


- La identificación inicial y la contraseña para el visor web es "admin" y "4321". Cuando se introduce una contraseña inicial, al restablecer de manera parcial para acceder a un visualizador web, aparecerá una ventana emergente que ayudará al usuario a cambiar la contraseña. Cuando se haga un reinicio completo para acceder a un visualizador web, aparecerá una ventana emergente que guiará al usuario para completar la configuración del asistente de instalación. Establecer una nueva contraseña cuando aparezca una ventana emergente.
- Configure la contraseña de su red inalámbrica si utiliza el producto con un router inalámbrico. No estar protegido por una contraseña o mantener la contraseña por defecto del router inalámbrico puede poner en riesgo sus datos de vídeo.
- Cambie su contraseña cada tres meses para proteger de forma segura la información personal y evitar los daños causados por el robo de información. Tenga en cuenta que la seguridad y otros problemas causados por el mal uso de una contraseña son responsabilidad del usuario.



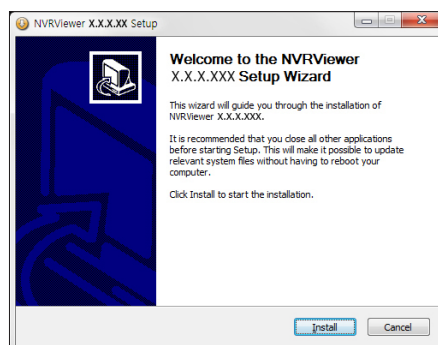
- Permite hasta 10 accesos simultáneos incluyendo el administrador y los usuarios en general.
- La contraseña del administrador y los usuarios en general se pueden cambiar en el menú <Usuario> del NVR.
- Los usuarios normales deben haber establecido <Webviewer> bajo <Restricción en acceso a red> en Use antes de conectarse a Web Viewer. (página 51)
- Todos los ajustes se aplican mediante los ajustes del NVR.

3. Aparecerá la ventana emergente de confirmación de instalación del complemento.

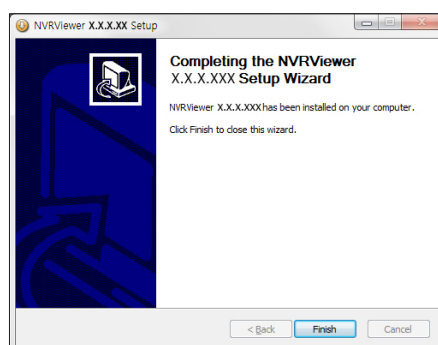


4. Cuando aparezca la ventana del asistente para la instalación del programa, presione el botón **[Install]** para instalar el programa.

- La versión del programa instalada puede variar dependiendo de la versión de actualización.

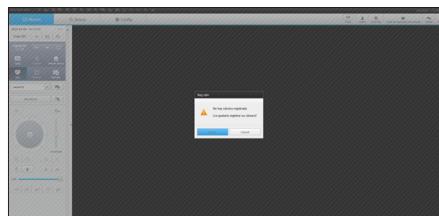


5. Cuando la instalación del programa se haya completado, haga clic en el botón **[Finish]**.



6. Al finalizar la instalación y conectarse con éxito, antes de que aparezca la pantalla principal del visor en vivo, aparecerá la ventana emergente **<Reg cám>** de registro de la cámara. Para registrar una cámara, presione el botón **<Accept>**.

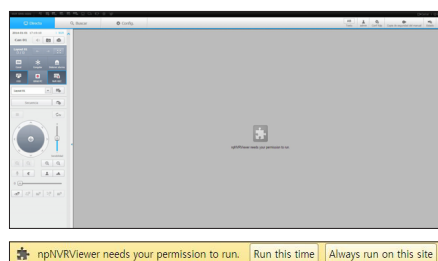
- Para más información sobre cómo registrar una cámara, consulte "Para registrar una cámara". (página 57)



Si desea acceder al visor web con diversos navegadores

Defina la ejecución automática del plugin (npNVRViewer) en el menú del navegador al que accedió por primera vez y actualice la pantalla tras activar el plugin o tras seleccionar la fiabilidad del plugin.

- Cada vez que el navegador se actualice en el futuro, puede modificarse el método de activación del plugin. En el navegador manual puede hacerse referencia al menú de configuración del plugin.



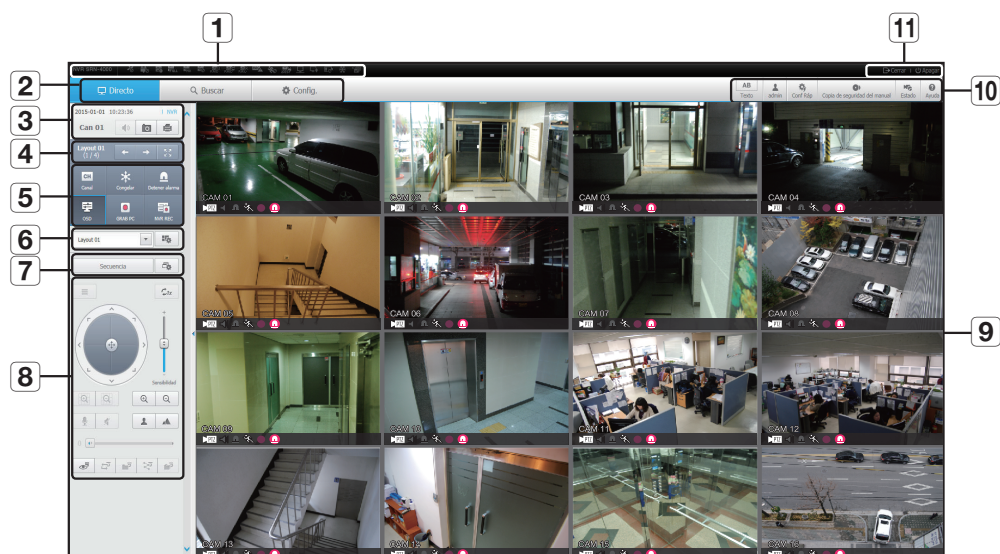
- En los navegadores Chrome, Si el mensaje emergente dice **"Plug in is not activated. Please select 'Always run on this site' and refresh"**, a continuación, seleccione el botón **"Always run on this site"** en la parte superior del navegador.

visor en vivo

VISOR EN VIVO

Puede comprobar el vídeo de la cámara registrada en el NVR conectado desde un PC remoto. También puede ajustar la cámara y comprobar el estado de la transferencia de la red.

Pantalla de visor en vivo



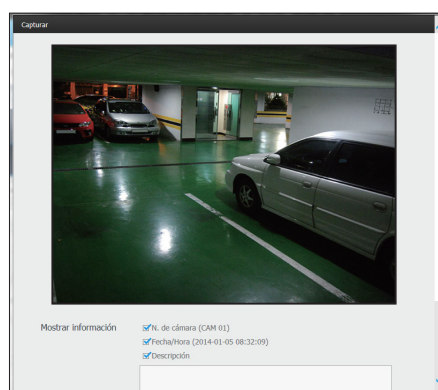
Menú		Descripción
1	Indicador de estado del sistema	Muestra iconos para mostrar el estado de la pantalla o del sistema.
2	Selección de menú	Cambia a la pantalla de menú correspondiente al hacer clic en cada menú.
3	Fecha/canal	Muestra la fecha/hora de acceso y el canal seleccionado.
	Sonido	Establece el sonido conectado a cada canal en encendido/apagado.
	Capturar	Guarda el vídeo actual para el canal seleccionado en la ruta designada por el usuario.
	Imprimir	Imprime la imagen de vídeo actual para el canal seleccionado a través de la impresora designada.
4	Cambio de canal/pantalla completa	Cambia al grupo de canales anterior/siguiente. Cambia de pantalla completa a la pantalla dividida.

Menú		Descripción
5	Información de canal	Muestra la información del canal seleccionado.
	Congelar	Detiene temporalmente los videos de todos los canales o, en estado de suspensión, desactiva la función de pausa.
	Detener alarma	Desactiva una alarma cuando se produzca.
	OSD	Compruebe el elemento OSD para mostrar la información de la pantalla OSD en la ventana del visor web.
	Grabación de PC	Guarda el vídeo en tiempo real, en formato AVI, desde el canal seleccionado en una carpeta designada en el PC.
	Grabación NVR	Inicia y detiene la grabación del NVR.
6	Configuración de la presentación	Establece el diseño.
7	Cambio	Establece la secuencia.
8	PTZ	Controles conectados a las cámaras PTZ.
9	Panel de pantalla	Muestra el vídeo de la cámara conectada al NVR.
10	Texto	Activa/Desactiva los dispositivos de texto y salida de datos situados en la parte derecha de Búsqueda En/Ap.
	ID	Muestra el ID del usuario conectado.
	Configuración rápida	Ajustes rápidos de registro y grabación de la cámara.
	Copia de seguridad manual	Realiza manualmente una copia de seguridad del vídeo de la cámara conectada.
	Estado	Muestra la cámara en vivo y el estado de la grabación.
	Ayuda	Presenta la ventana de ayuda.
11	Cerrar sesión	Realiza el proceso de desconexión.
	Cerrar	Apaga el sistema NVR.

Elemento	Descripción
	Aparece cuando se desconecta un dispositivo iSCSI.
	Aparece cuando se sobrecarga la red. Aparece cuando se sobrecarga la red. Aparece cuando se supera el rendimiento máximo de recepción, causando una sobrecarga de la CPU. Desaparecerá si modifica la configuración de la cámara o elimina una cámara para reducir el nivel de sobrecarga de rendimiento.
	Aparece cuando hay firmware para actualizar el servidor. Aparece cuando hay firmware para actualizar el servidor.
	Aparece si el nivel de la batería de un dispositivo NVR está vacío.
	Aparece si presiona el botón de parada de la pantalla.
	Aparece cuando todos los canales se cambian en el intervalo de tiempo establecido.

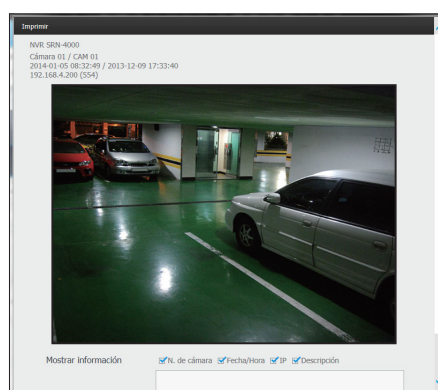
Capturar una pantalla

- Haga clic en el botón . Cuando aparezca una ventana emergente, seleccione la ruta de almacenamiento para la imagen capturada.
- Seleccione la ruta y el nombre del archivo. A continuación, haga clic en el botón [OK].
- Guarde la imagen de la cámara de vídeo actual como .bmp, .jpg o .png.
 - Si el visor se está ejecutando sin el permiso del administrador en Windows Vista/7, no podrá guardar la imagen capturada como .bmp, .jpg o .png.



Imprimir una pantalla

- Haga clic en el botón .
- Imprima imágenes de vídeo de la cámara actual con la impresora conectada al PC mediante Web Viewer.

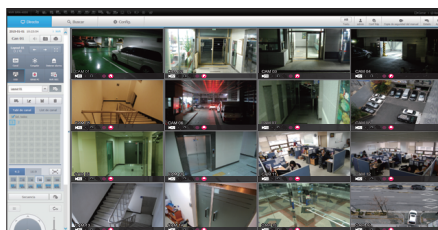


visor en vivo

Configurar la presentación

Si, después de registrar una cámara, no la agrega o guarda en el la presentación, no aparecerá la pantalla en vivo.

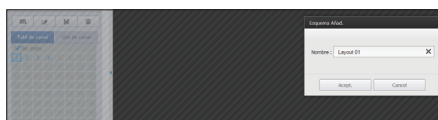
Haga clic en el botón  > para abrir la pantalla de configuración de la presentación.



Si desea agregar una presentación

Haga clic en  >.

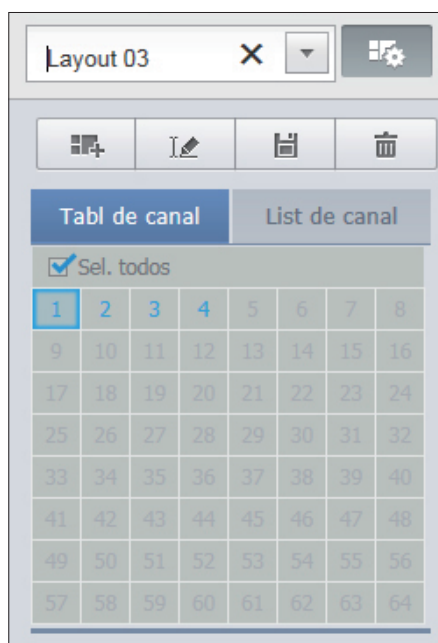
Establezca el nombre de la presentación que desea agregar y haga clic en el botón **<Acept.>**.



Si desea cambiar el nombre de la presentación

Seleccione el nombre de la presentación que desea cambiar y haga clic en  >.

Después de cambiar el nombre, haga clic en la parte exterior de la ventana de presentación para aplicar el cambio de nombre.



Si desea guardar la presentación

Haga clic en  >.

Se guardará la presentación modificada.



- El esquema para cada usuario se guarda por separado.

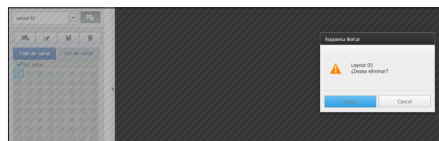


Si desea eliminar la presentación

Después de seleccionar la presentación a eliminar, haga clic en . Se eliminará la presentación seleccionada.

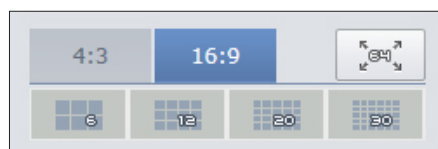
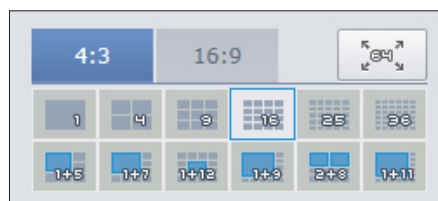


- No se guardarán los cambios a menos que presione el botón Guardar o Eliminar.



Cambiar el modo de división

Cuando se hace clic en el botón de selección del modo de división, la pantalla cambia al modo de división seleccionado.



Para ir a la pantalla del canal deseado

Presione el botón  para ir al grupo de canales anterior / siguiente.



visor en vivo

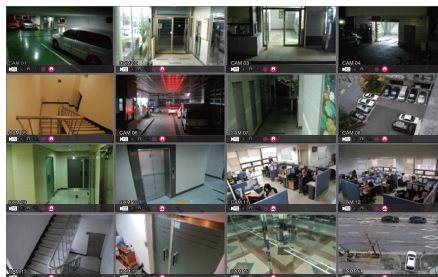
Para cambiar al modo de pantalla completa

Haga clic en <  >.

La pantalla dividida actual parecerá en modo pantalla completa.

Presione la tecla **[ESC]** para salir del modo de pantalla completa.

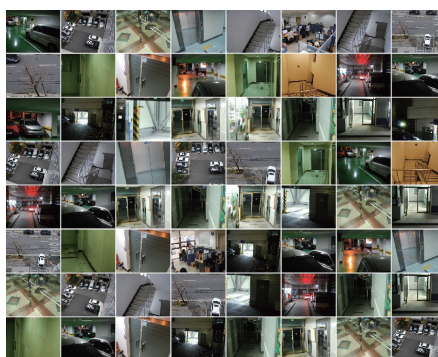
- Safari de MAC no es compatible con el modo de pantalla completa.



Haga clic en <  >.

Para pasar de la pantalla dividida de 64 canales a la pantalla completa.

Para salir de la pantalla completa, presione la tecla **[ESC]**.

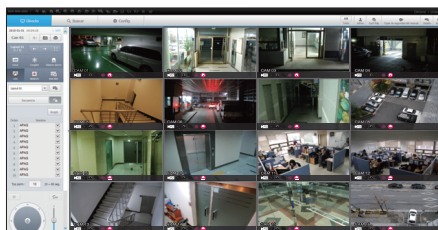


Configurar el cambio de pantallas

Si no registra la presentación, la función de cambio de pantallas no funcionará.

Puede ver las presentaciones una por una.

Haga clic en el botón  > para abrir la ventana de configuración de cambio.



1. Seleccione las presentaciones que se muestran cada vez, presionando  >.
2. Especifique el tiempo de cambio de pantalla.

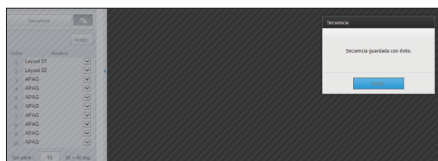
Secuencia

Acept.

Orden	Nombre	
1	APAG	
2	Layout 01	
3	Layout 02	
4	APAG	
5	APAG	
6	APAG	
7	APAG	
8	APAG	
9	APAG	
10	APAG	

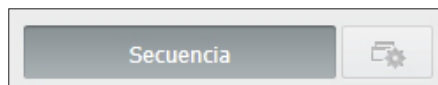
Tpo perm : 10 ~ 60 seg.

3. Haga clic en el botón **<Accept.>** para guardar la secuencia designada.

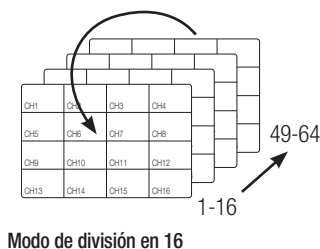
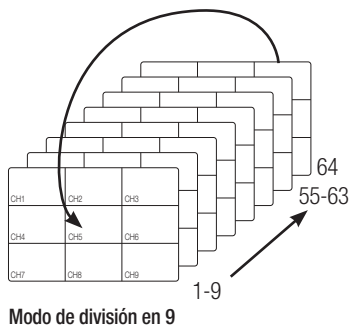
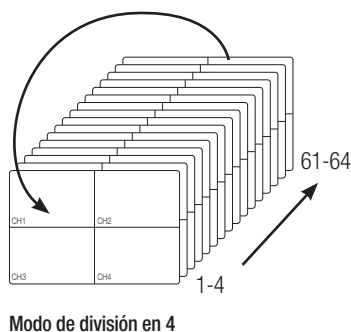
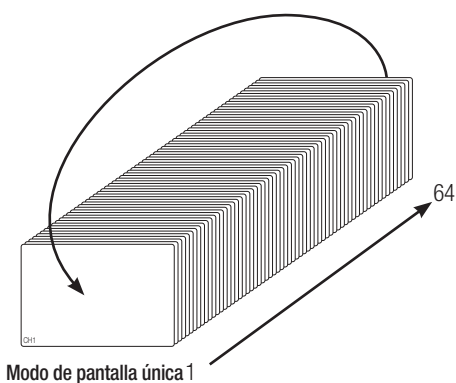


Realizar el cambio

Haga clic en el botón **<Secuencia (Sequence)>** para activar el modo de cambio de pantallas y ejecutar una secuencia.



Secuencia automática



- En modo Única, si ha definido **<Tiempo de secuencia de conmutación>** en "**Dispositivo > Monitor**", la secuencia automática se ejecutará en el intervalo definido. (Página 78)
- Al cambiar a otro canal, el vídeo se puede tener retardar ligeramente dependiendo del estado de la red.
- Si se realiza el cambio automático de una sola pantalla, en el menú de configuración de presentación se desactivará durante la operación.

Cómo consultar datos y dispositivos de texto

Comprueba los datos de texto transmitidos desde los sistemas POS que están conectados a NVR.

Si se selecciona el botón , se puede activar/desactivar la función para consultar datos y dispositivos de texto situados en una zona separada.

- Se deberá establecer un dispositivo consultado en función de su uso, canal, etc., al seleccionar “**Dispos. > Texto > Dispos.**”. (Página 80)

Texto

☒ Todas las secciones

Cámara : 16

^

☒ TEXT 01

Cámara : 16

☐ TEXT 02

Cámara : 0

☐ TEXT 03

Cámara : 0

☐ TEXT 04

Cámara : 0

☐ TEXT 05

Cámara : 0

☐ TEXT 06

Cámara : 0

v

Datos

TEXT 01

17:54:58

^

Limerick, Caherdavin

IE95136741

Lidl 10 Years in Ireland

EUR

Goat Cheese

2.69

Onions

0.79

White Grape Punnet

1.99

Onions Red 750g

0.69

Large Pat Herbs

1.49

Peppers red, loose

1.58

Passata

1.18

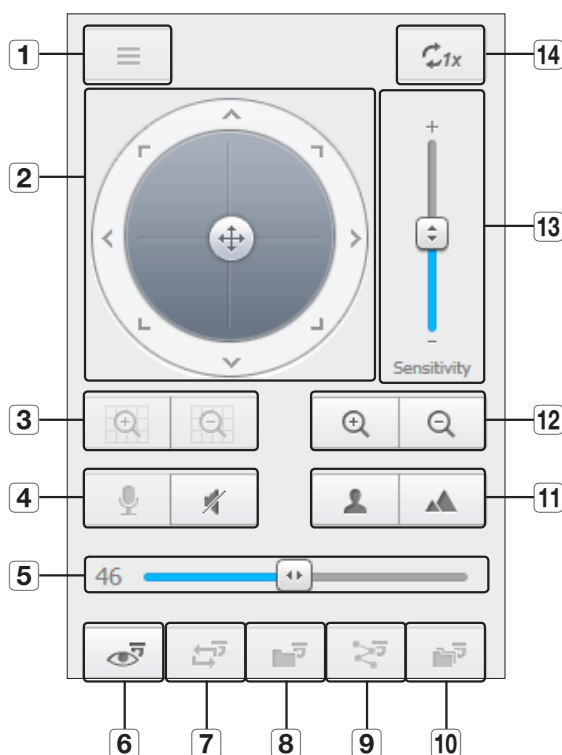
TOTAL

10.41

CONTROL DE UNA CÁMARA DE RED CONECTADA

Control de PTZ

Si la cámara PTZ está conectada, el icono <  > aparecerá en la pantalla. Cuando seleccione el canal correspondiente de la cámara, aparecerá la ficha PTZ para permitirle controlar la cámara PTZ.



Elemento		Descripción
1	Menú Cámara	Muestra el menú de configuración de la cámara.
2	Ajuste de dirección	Utilice esta opción para ajustar la dirección de la cámara o haga clic en la cruz del centro para utilizarla como un botón de Aceptar.
3	Zoom digital	Ajuste el zoom digital para hacer una imagen más grande o más pequeña.
4	Sonido	Puede configurar el par de audio y el silencio de la cámara.
5	Control del volumen	Cambie el volumen del ordenador entre 0 y 100.
6	Ajuste predeterminado	Establece la posición preestablecida para el encuadre de la cámara y se mueve a la posición designada de ajuste predeterminado al seleccionarlo.
7	Oscilación	Movimiento entre el punto inicial y el punto final prefijado.

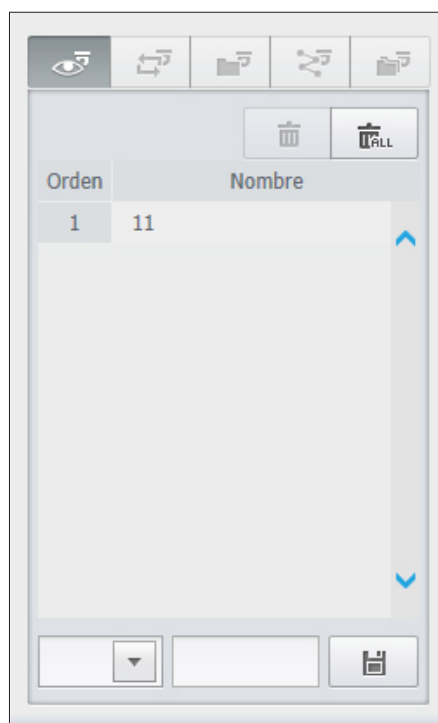
	Elemento	Descripción
8	Grupo	Movimiento en la ruta especificada mediante la combinación de ajustes predeterminados.
9	Rastreo	Movimiento del encuadre de la cámara en la ruta predefinida.
10	Tour	Movimiento en la ruta especificada mediante la combinación de varios grupos.
11	ENFOQUE	Ajusta el enfoque de la cámara.
12	ZOOM	Acerca/aleja la imagen controlando el zoom de la cámara.
13	Sensibilidad	Ajusta la sensibilidad de funcionamiento de la cámara.
14	Zoom digital desactivado	Vuelve al tamaño original desde el estado aumentado.

Para establecer un ajuste predeterminado

1. Haga clic en el botón  para abrir la ventana "Ajuste predeterminado".
2. Haga clic en  para seleccionar el orden de los ajustes predeterminados.
3. Escriba el nombre del ajuste predeterminado.
4. Utilice las teclas de dirección para ajustar la dirección a la que apuntará la cámara.
5. Haga clic en el botón  >.

Activar el ajuste predeterminado

1. Haga clic en el botón  para abrir la ventana "Ajuste predeterminado".
2. Elija un ajuste predeterminado en la lista para activarlo. El encuadre de la cámara se mueve a la posición predeterminada.



Para activar Oscilación (Auto-pan), Grupo (Barrido), Rastreo (Patrón) y Tour

Puede activar las funciones enumeradas de la misma manera que un ajuste predeterminado. Para obtener más información, consulte el manual del usuario correspondiente a la cámara.



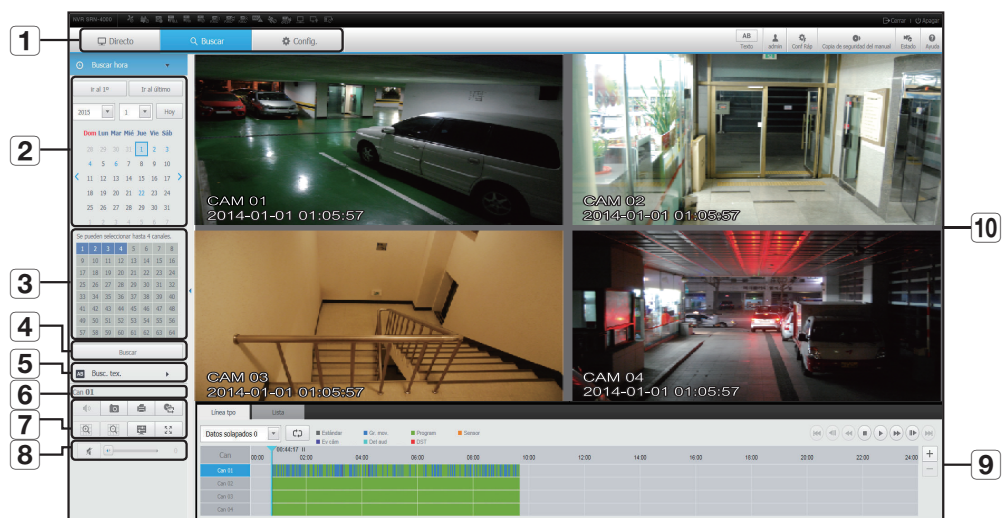
- Las funciones selectivas sólo serán compatible en función de la cámara.

visor de búsqueda

VISOR DE BÚSQUEDA

Puede buscar y reproducir la grabación de vídeo guardada en el NVR, accediendo al NVR remotamente.

Pantalla del visor de búsqueda



Elemento	Descripción	
1	Selección de menú	Cambia a la pantalla de menú correspondiente haciendo clic en cada menú.
2	Calendario	Muestra la fecha de grabación de vídeo en color azul y la fecha actual en rojo. Haga clic en la fecha en color azul para mostrar la información del vídeo grabado en la línea de tiempo.
3	Selección de canales	Muestra los canales de búsqueda.
4	Búsqueda	Busca el canal designado por el usuario para la fecha seleccionada.
5	Busc. tex.	Busca datos introducidos en los sistemas POS conectados a NVR.
6	Presentaciones de canal	Muestra el número de canal seleccionado.

Elemento	Descripción
Sonido	Establece el sonido conectado a cada canal en encendido/apagado.
Capturar	Guarda el vídeo actual para el canal seleccionado en la ruta designada.
Imprimir	Imprime la imagen de vídeo actual para el canal seleccionado a través de la impresora asignada.
7 Copia de seguridad de sección	Hace una copia de seguridad de la sección seleccionada del vídeo.
Ampliar/Reducir	Amplía o reduce el tamaño del vídeo actual para el canal seleccionado.
OSD	Muestra la información del canal.
Pantalla completa	Muestra la pantalla dividida de cuatro áreas en la pantalla completa.
8 Control de sonido	Ajusta el sonido de la imagen buscada
9 Color de la grabación	Muestra el color correspondiente en función del tipo de datos grabados si se coloca el cursor del ratón sobre esa zona.
10 Panel de visualización	Reproduce los datos correspondientes en la pantalla si se selecciona un resultado de búsqueda.

Búsqueda por tiempo

Se pueden buscar los datos grabados por fecha y hora de configuración.

Buscar por fecha

Puede seleccionar la fecha de búsqueda mediante el uso de calendario.

- Haga clic en < < > > para seleccionar el año/mes para su búsqueda.
Si una fecha tiene datos asociados a ella, aparece en azul. La fecha actual aparece como un cuadro azul.
- Haga clic en la fecha para buscar en el calendario.
En la pantalla aparecerá la primera imagen de los datos de vídeo buscados de la fecha y los datos se muestran en la línea de tiempo.
- Para buscar los datos de vídeo de la fecha actual, haga clic <Hoy>.
Se seleccionará la fecha de hoy.

Indicaciones de color dependiendo del estado de grabación actual

Muestra el color correspondiente de acuerdo con el tipo de datos grabados.

■ Estándar	■ Gr. mov.	■ Program	■ Sensor
■ Ev cám	■ Det aud	■ DST	



- Si 2 o más clases de tipo de grabación se mezclan sobre la misma línea de tiempo, sólo se muestra el tipo de grabación con mayor prioridad.
(Prioridad: Estándar > Gr. mov. > Program > Sensor > Ev cám > Det aud > DST)

visor de búsqueda

Ajustar la línea de tiempo

Si los datos buscados se superponen, puede seleccionar los datos deseados, mover el punto temporal de reproducción, y acercar o alejar la línea de tiempo.



1. Seleccione el número de datos que desea buscar si los datos se superponen. Sólo aparece cuando los datos se superponen y asigna <0> a los datos más recientes.
2. Haga clic en el punto temporal deseado para reproducir en la línea de tiempo. El punto de inicio de la reproducción se desplazará.
3. Haga clic en <+> / <-> para acercar/alejar el factor de zoom y mostrar el tiempo.
4. Cuando agrande, si quiere ver la línea pre/post de tiempo, haga clic en la línea de tiempo y arrastre en la dirección en que desea moverlo.

Si desea comprobar la lista de grabaciones

Se mostrarán los resultados de cada sección de grabación.

Linea tipo		Lista		00:00:00 / 00:00:00		100 100	
NP	Can	Hora de inicio	Hora de Finalización	Tipo de evento	Tipo de DST		
1	2	01:44:12	01:50:36	Estándar			
2	2	01:44:12	01:50:36	Program			
3	2	01:54:46	03:24:41	Estándar			
4	2	01:54:46	03:24:41	Program			

Búsqueda de texto

Se pueden buscar datos introducidos en los sistemas POS conectados a NVR.

Si desea buscar por un texto

1. Seleccione una fecha y hora para la búsqueda.
2. Establezca las palabras clave del evento y las condiciones de búsqueda.
 - Condición de búsqueda : Introduzca un texto para buscar.
 - Pal. clave ev. : Busca siguiendo la condición establecida en el "**Dispos. > Texto > Cómo configurar eventos**". (página 81)
 - <Mayús/Minús> : Si se marca, los términos de búsqueda son sensibles a las mayúsculas y minúsculas.
 - <Pal. compl.> : Si se marca, sólo aparecerán los resultados que coinciden exactamente con los términos de búsqueda.
3. Haga clic en el botón <Buscar>.
 - Consulte <Busc. tex.> para obtener información sobre el método de búsqueda de texto. (página 106)

Si desea restaurar la búsqueda de texto

Al introducir las condiciones de búsqueda y reproducir el resultado de la búsqueda con el botón En/Ap en la parte superior derecha, se pueden consultar datos de texto.

visor de búsqueda

Nombres y **1** **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** funciones de



los botones de reproducción

Elemento		Descripción
1	Atrás	Vuelve al evento anterior.
2	Fotograma anterior	Ir hacia atrás un seg.
3	Velocidad de reproducción por X hacia atrás	Se utiliza para retroceder a X veces la velocidad de reproducción.
4	Detener	Detener la reproducción de vídeo.
5	Reproducir/Detener	El vídeo se reproduce y se detiene.
6	Velocidad de reproducción por X hacia adelante	Se utiliza para adelantar a X veces la velocidad de reproducción.
7	Siguiente fotograma	Ir hacia adelante un seg.
8	Ir hacia adelante	Continúa al siguiente nivel.

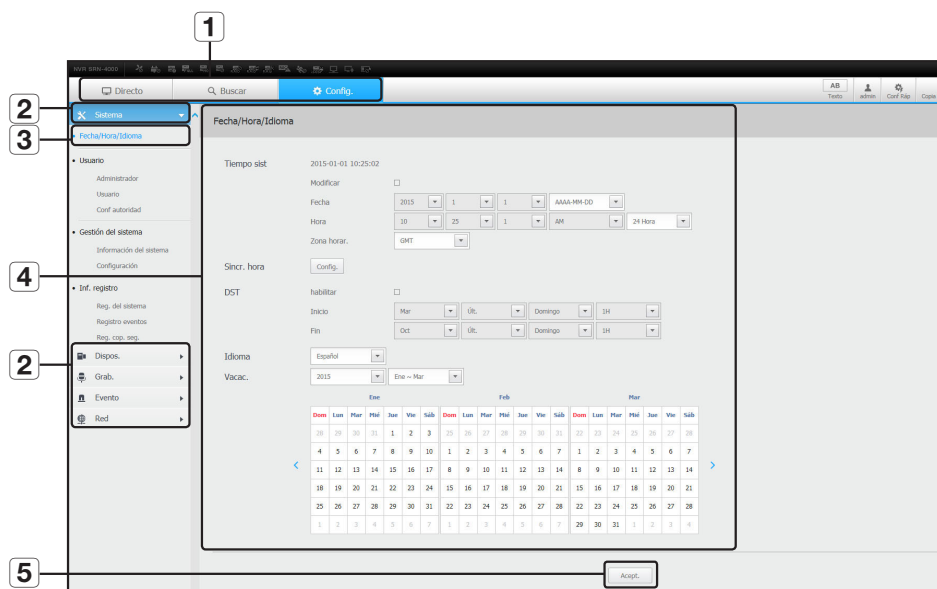
visor de configuración

VISOR DE CONFIGURACIÓN

Puede configurar los ajustes del NVR de forma remota en la red.

Para configurar los ajustes del NVR, haga clic <Config.>.

Pantalla de configuración



Elemento	Descripción
1 Selección de menú	Haga clic en cada menú para cambiar a la pantalla de menú correspondiente.
2 Menú superior	Configure los valores o seleccione un elemento principal para cambiar la configuración existente.
3 Submenú	En los submenús del menú superior seleccionado, elija el elemento que desee ajustar.
4 Menú detallado	Haga clic en el campo de entrada del elemento que desea cambiar y especifique el valor deseado.
5 Aceptar	Aplica los ajustes modificados.

visor de configuración

Sistema

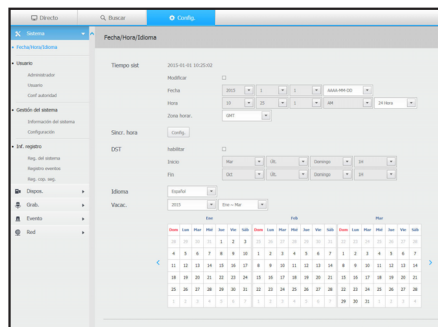
Puede configurar los diversos ajustes del sistema NVR.

Fecha/Hora/Idioma

Para obtener más información, consulte "**Fecha/Hora/Idioma**" en el menú "**Sistema**". (página 46)

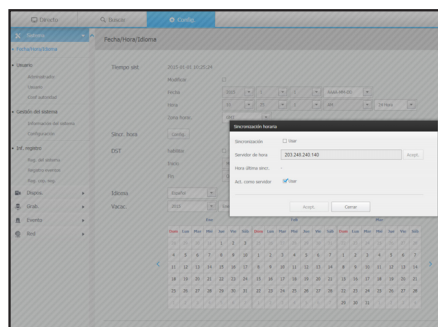
Fecha/Hora

Ajuste la fecha y la hora.



Configuración de sincronización de tiempo

Ajuste la sincronización de tiempo.



DST (horario de verano)

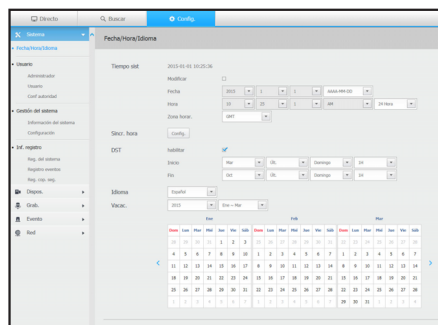
Durante el verano, el horario de verano (DST) avanza el reloj una hora hacia adelante desde la zona horaria estándar local.

Idioma

Seleccione el idioma preferido para el NVR.

Vacac.

Un usuario puede seleccionar fechas específicas como las vacaciones, de acuerdo a sus preferencias.



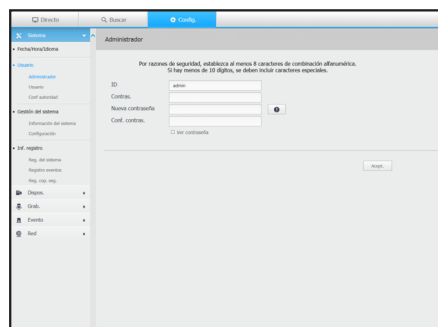
Usuario

Para obtener más información, consulte "**Usuario**" en el menú "**Configurar el administrador**". (página 48)

Administrador

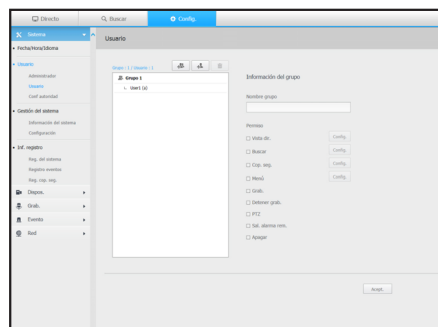
Puede cambiar el ID de administrador o la contraseña.

- El ID sólo admite caracteres alfanuméricos.
- Si no se utiliza para el acceso el ID de administrador, no se puede cambiar el ID.
- Si se cambia el ID que se utiliza, se iniciará la sesión automáticamente.



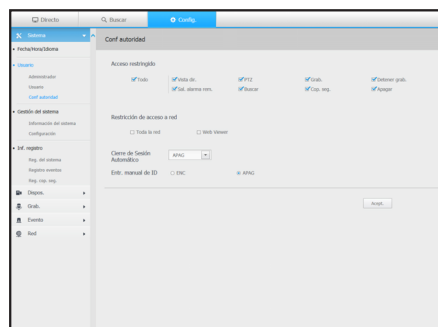
Usuario

Puede añadir, cambiar o eliminar usuarios.



Conf autoridad

Puede configurar los permisos de usuario.



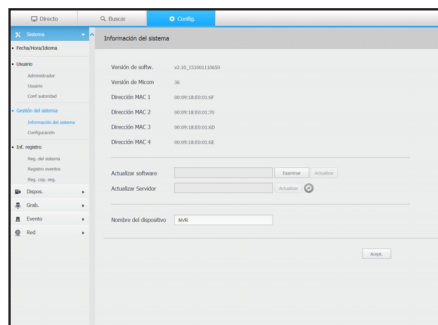
visor de configuración

Gestión del sistema

Para obtener más información, consulte "**Gestión del sistema**" en el menú "**Sistema**". (página 52)

Información del sistema

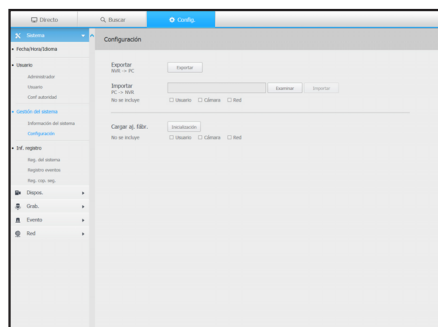
Puede ver la información del sistema actual.
Compruebe la versión del software y la dirección MAC.



Configuración

Mediante el uso de un dispositivo de almacenamiento, puede aplicar la configuración actual del NVR a otro NVR.

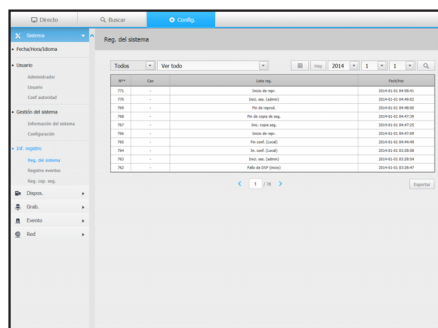
Pulse el botón Inicializar para devolver la configuración de red a su estado predeterminado de fábrica. Los elementos de la categoría <No se incluye> se excluyen de la inicialización.



Inf. registro

Reg. del sistema

Los datos grabados en el registro del sistema muestran varios registros relacionados con el sistema/fecha/hora, tales como el inicio del sistema, la desactivación del sistema y cambios en la configuración del menú.



visor de configuración

Dispositivo

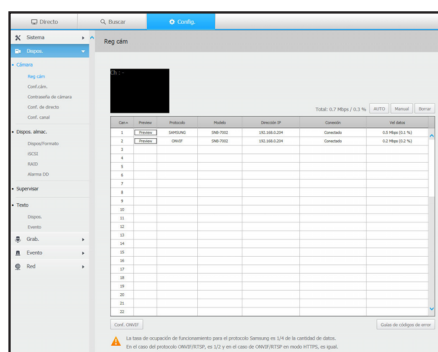
Puede consultar una lista de los dispositivos que están conectados al NVR y configurar los ajustes necesarios. Haga clic <Dispos.> en la pantalla de menú.

Para obtener más información, consulte "**Configuración del dispositivo**". (página 57)

Cámara

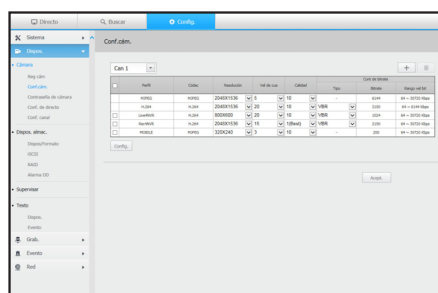
Reg cám

Puede agregar cámaras de red.



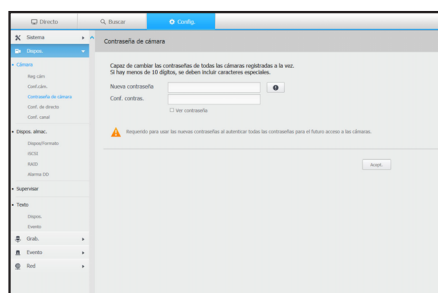
Conf. cám

Puede cambiar los ajustes de una cámara de red conectada.



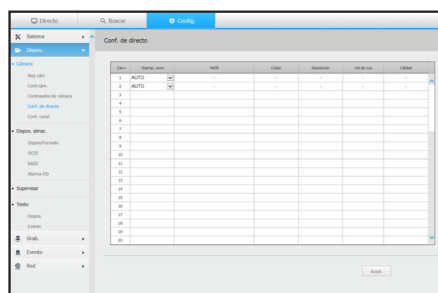
Contraseña de cámara

Se pueden cambiar las contraseñas de todas las cámaras registradas a la vez.



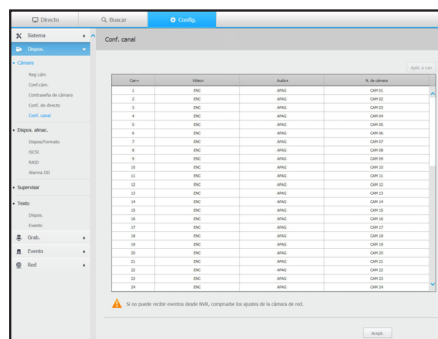
Conf. de directo

Puede cambiar la configuración de transferencia en vivo de la cámara de red.



Conf. canal

Puede configurar los ajustes de vídeo para cada canal.

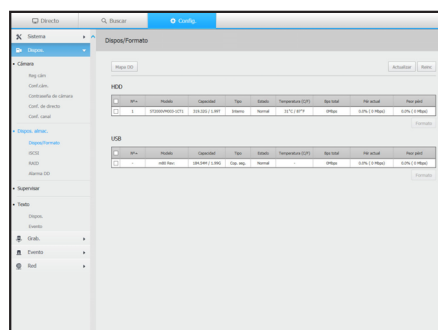


Dispositivo de almacenamiento

Puede comprobar y cambiar los ajustes relacionados con el dispositivo de almacenamiento de datos.

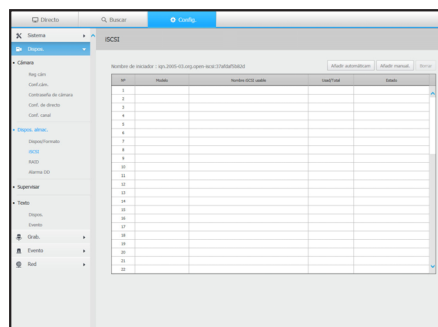
Dispos/Formato

Puede revisar un dispositivo de almacenamiento, tiempo de uso, tipo de uso y estado de los dispositivos de almacenamiento.



iSCSI

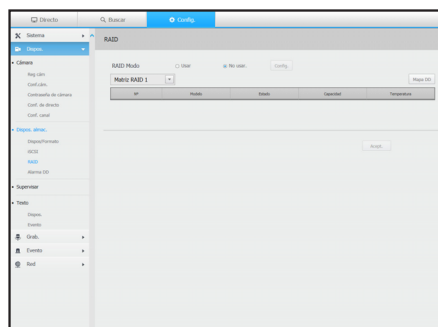
Si se conecta un NVR con un dispositivo iSCSI, puede buscar, conectar o desconectar el dispositivo iSCSI.



visor de configuración

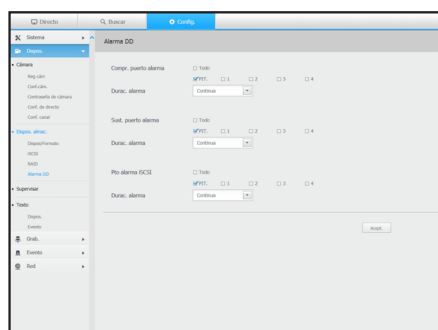
RAID

Si se establece el modo RAID, podrá recuperar de forma segura los datos incluso si el HDD del sistema está dañado.



Alarma HDD

Puede establecer el puerto de salida de la alarma y la duración, en caso de que se produzca un error.



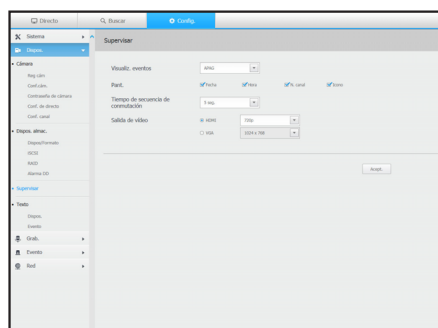
Supervisar

Supervisar

Puede configurar los ajustes de la pantalla de monitoreo y establecer el sistema de salida.



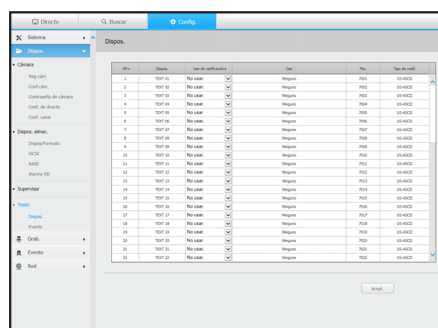
- Si el vídeo no se reproduce correctamente, consulte la sección de solución de problemas más adelante en este manual. (página 163)
- Los ajustes de la Configuración del monitor controlan el monitor conectado al NVR.



Texto

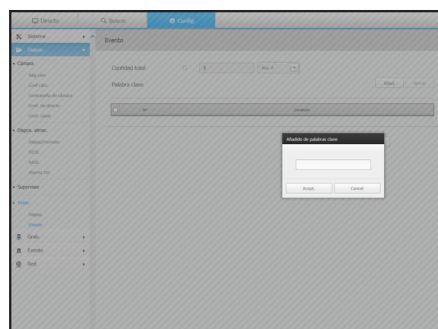
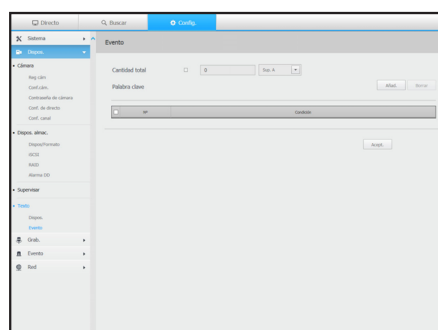
Dispos.

Se pueden establecer los valores correspondientes de un dispositivo conectado a NVR.



Evento

Se pueden establecer las condiciones de cantidad total y palabras clave para mostrar eventos de un dispositivo de texto.



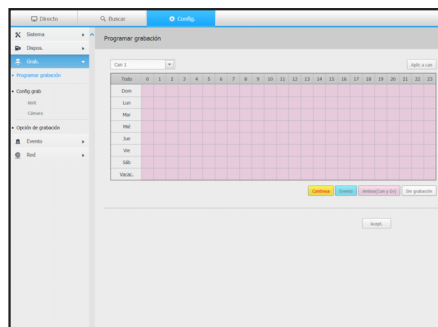
visor de configuración

Grabación

Para obtener más información, consulte la sección "**Configuración de grabación**". (página 82)

Programar grabación

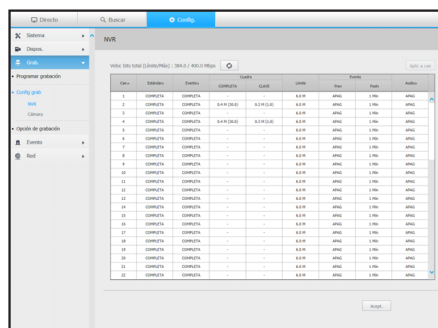
Si se establece un programa de grabación para una fecha y hora específica, la grabación se iniciará en ese momento específico.



Configuración de grabación

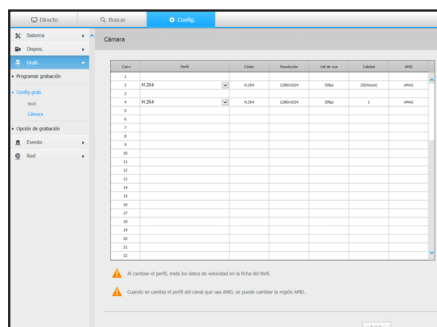
NVR

Seleccione un tipo de velocidad de frames de grabación normal/evento para cada canal.



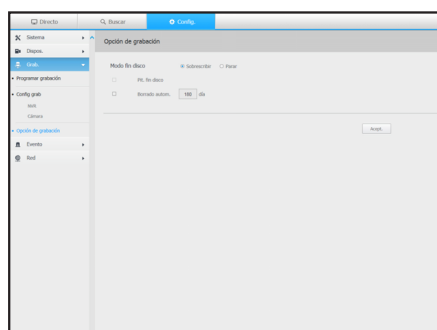
Cámara

Puede configurar el perfil de grabación de una cámara de red.



Opción de grabación

Puede configurar el Modo de disco lleno.



visor de configuración

Evento

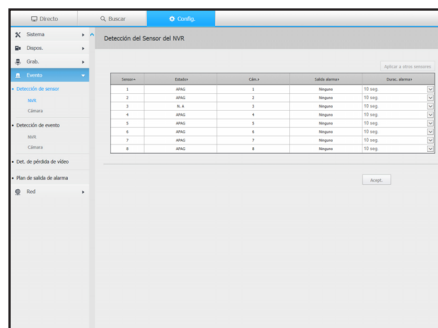
Para obtener más información, consulte "Configurar evento". (página 86)

Detección de sensor

NVR / Cámara

Puede ajustar el modo de operación del sensor y la cámara sincronizada, así como el tipo de salida y la duración de la alarma.

- Si la cámara de red conectada que ha configurado los ajustes de entrada/salida de la alarma activa una alarma, el NVR llevará a cabo la salida de alarma.

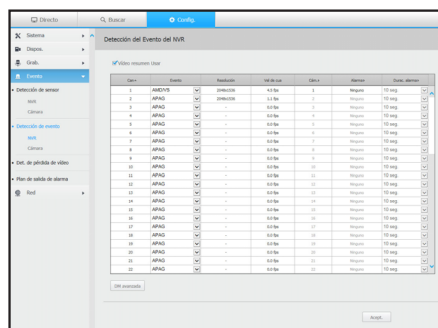


Detección de Evento

NVR / Cámara

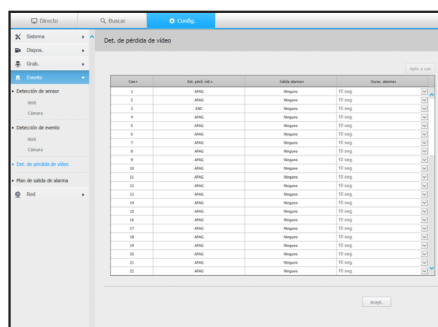
Puede establecer un modo de evento de cámara y NVR, el tipo de salida de alarma y la hora de la alarma.

- Al seleccionar la casilla <Video resumen Usar>, se puede detectar un evento con un video resumen.



Det. de pérdida de vídeo

Puede definir activar la alarma si se produce una pérdida de video.

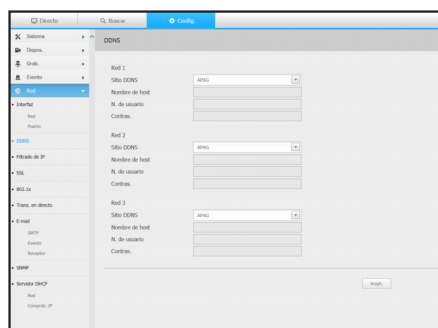


visor de configuración

DDNS

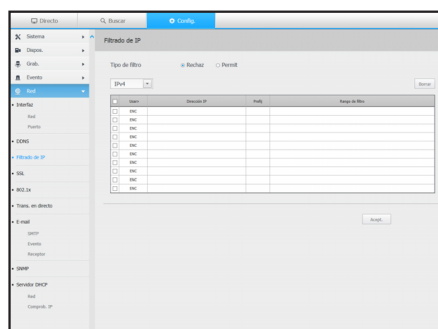
Red 1/2/3

Puede comprobar los ajustes de DDNS.



Filtrado de IP

Puede preparar una lista de direcciones IP para permitir o bloquear los accesos a una dirección IP específica.

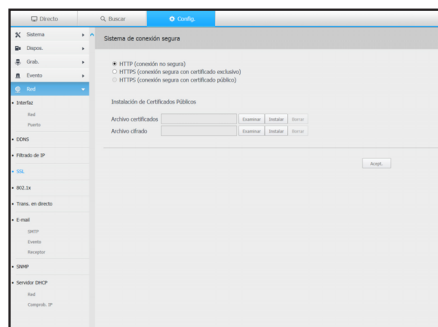


SSL

Puede seleccionar un sistema de conexión de seguridad o instalar certificados públicos.

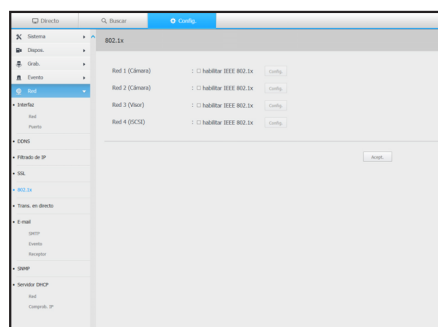


- Durante el uso de HTTPS, si quiere cambiar a HTTP, puede producirse un funcionamiento anormal ya que el navegador contiene los valores de configuración. Es necesario cambiar la dirección URL a HTTP y volver a conectar o inicializar la configuración de cookies del navegador.



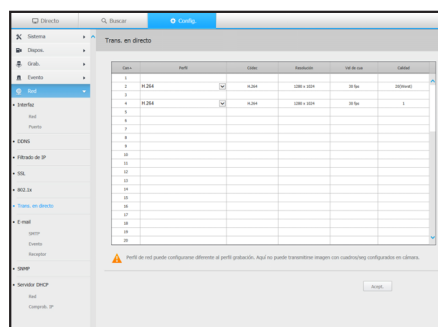
802.1x

Cuando se conecta a una red, puede seleccionar si desea utilizar el protocolo 802.1x e instalar el certificado correspondiente.



Trans. en directo

Puede configurar los ajustes de transferencia de la red de la cámara de red.

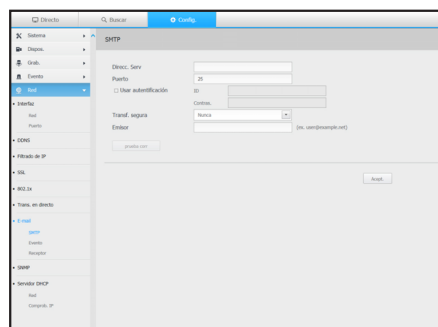


Correo electrónico

Se puede especificar el servidor SMTP que enviará un mensaje si se produce un evento y establecer el grupo de destinatarios y los usuarios.

SMTP

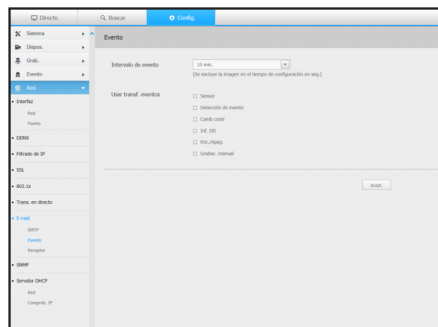
Puede configurar el servidor que enviará mensajes y especificar si se utiliza el proceso de autenticación.



visor de configuración

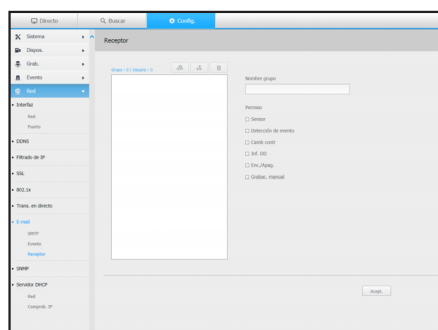
Evento

Puede configurar el intervalo de eventos y especifique los eventos por los cuales el servidor enviará mensajes.



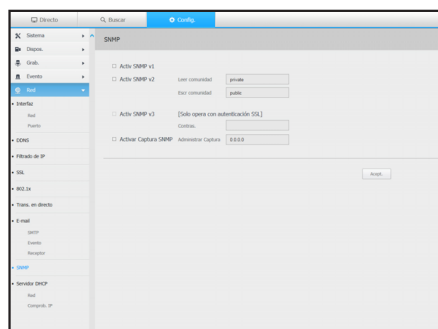
Receptor

Puede configurar grupos y los destinatarios que pueden recibir mensajes de correo electrónico.



SNMP

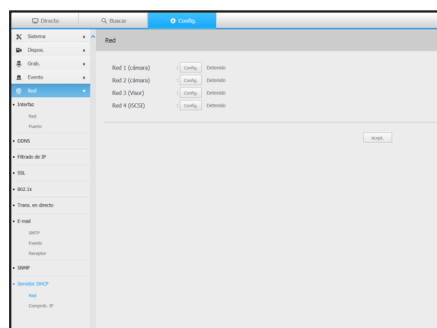
Usando el protocolo SNMP, el administrador del sistema o de la red puede realizar el seguimiento de forma remota de los dispositivos de red y establecer el entorno.



Servidor DHCP

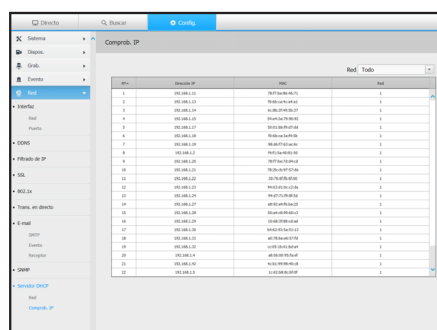
Red

Puede configurar el servidor DHCP interno y asignar una dirección IP a la cámara de red.



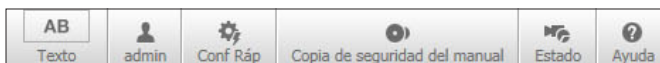
Comprob. IP

Se puede comprobar la dirección IP y MAC actualmente en uso por el servidor DHCP y el puerto de red conectado.



visor de configuración

Uso de los iconos de ajuste



- : Si se selecciona el botón, se puede activar/desactivar la función para consultar datos y dispositivos de texto situados en una zona separada.

- : Muestra el ID del usuario conectado.

Sección	Cámara
☒ Todas las secciones	Cámara : 16
☒ TEXT 01	Cámara : 16
☐ TEXT 02	Cámara : 0
☐ TEXT 03	Cámara : 0
☐ TEXT 04	Cámara : 0
☐ TEXT 05	Cámara : 0
☐ TEXT 06	Cámara : 0

- : Puede registrar una cámara de red para cada canal y configurar fácilmente la resolución y el número de tomas en caso de que se produzca un evento o la grabación manual.

- Para más información sobre cómo registrar una cámara, consulte la sección "Registrar una cámara". (página 57)

Reg. cám. Configur. grab. Número de canales registrados : 2 / Canales detectados : 1

Modelo	Dirección IP	Dirección MAC	Puerto de disp.	Puerto HTTP	Red	Conexión
DMR 7002	192.168.0.204	00:0B:3B:3D:17:84	9200	80	1	Reg.

Botones: [Aceptar] [Cancelar] [Guía de código de error]

Reg. cám. Configur. grab. Velocidad total (Límite/MHz) : 384.6 / 400.0 MHz

Can.	Estándar	Evento	COMPLETA	CLAVE	Unidad	Pres.	Posto	Audición
1	COMPLETA	COMPLETA	0.4 M (0.0)	0.0 M (0.0)	115.3 M	Negativo	1 mH	AFRG
2	COMPLETA	COMPLETA	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	92.3 M	Negativo	1 mH	AFRG
3	COMPLETA	COMPLETA	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	92.3 M	Negativo	1 mH	AFRG
4	COMPLETA	COMPLETA	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	92.3 M	Negativo	1 mH	AFRG
5	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG
6	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG
7	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG
8	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG
9	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG
10	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG
11	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG
12	Negativo	Negativo	0.0 M (0.0)	0.0 M (0.0)	-	Negativo	1 mH	AFRG

Botones: [Aceptar] [Cancelar]

- : Puede especificar manualmente el canal de copia de seguridad deseado y la hora/fecha para realizar la copia de seguridad del vídeo grabado.

- Puede seleccionar si desea o no "Datos tex. incluidos" para el formato SEC.

Copia de seguridad del manual

Formato: AVI | Datos tex. incluidos: ☐ | Ruta: C:\Users\CNPK\Videos

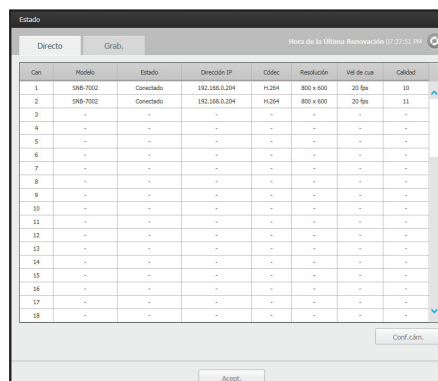
Capacidad disco disponible: 250.1 GB | Capacidad disco a usar: 249.1 GB | Espacio marg. mín.: 1 GB

Est. copia seg. Total: 0% | Can: 0%

Botones: [Cop. seg.] [Parar] [Cancelar]

-  : Puede comprobar el estado de la grabación y el estado de la cámara conectada.

- En vivo: Seleccione <Directo> para comprobar el estado de cámara conectada a cada canal y la información de transmisión.



Can	Modelo	Estado	Dirección IP	Código	Resolución	Vel. de cua	Calidad
1	SND-7002	Conectado	192.168.0.204	H.264	800 x 600	20 fps	10
2	SND-7002	Conectado	192.168.0.204	H.264	800 x 600	20 fps	11
3	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-
10	-	-	-	-	-	-	-
11	-	-	-	-	-	-	-
12	-	-	-	-	-	-	-
13	-	-	-	-	-	-	-
14	-	-	-	-	-	-	-
15	-	-	-	-	-	-	-
16	-	-	-	-	-	-	-
17	-	-	-	-	-	-	-
18	-	-	-	-	-	-	-

- Grabación: Seleccione <Grab.> para comprobar lo siguiente en cada canal: perfil, tipo de grabación, velocidad de transmisión de entradas / grabación, configuración / entradas / volumen de datos grabados.

Estado

Directo

Grab.

Hora de la Última Removición 07:26:14 PM

Vel. de bits total (Grabación / Máx.) : 0.4 / 400 Mbps

Actual

MA

Can	Perfil	Tipo de grabación	Vel. fotos (fps)			Velocidad de fotograma (fps)			
			Entrada	Grab.	Límite	Entrada	Grab.	Ent.Límite	
1	H.264	NORMAL	PULL	4.4 fps	4.4 fps	200.0 M	0.3 M	0.3 M	0 %
2	Backdoor	NORMAL	PULL	1.0 fps	1.0 fps	200.0 M	0.1 M	0.1 M	0 %
3	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11	-	-	-	-	-	-	-	-	-
12	-	-	-	-	-	-	-	-	-
13	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Subscribir : OFF

Espacio disponible del disco duro : 1673 GB

Grabación disponible. (Fecha/Hora) : 404 Día / 22 Hora

Capacidad total del disco duro : 1993 GB

Grabación disponible. (Fecha/Hora) : 402 Día / 4 Hora

Datos entrada escad

Error de perfil

Capas HDD excedida

Config grab

Accept.

-  : Se le remitirá inmediatamente a la página principal de Samsung.

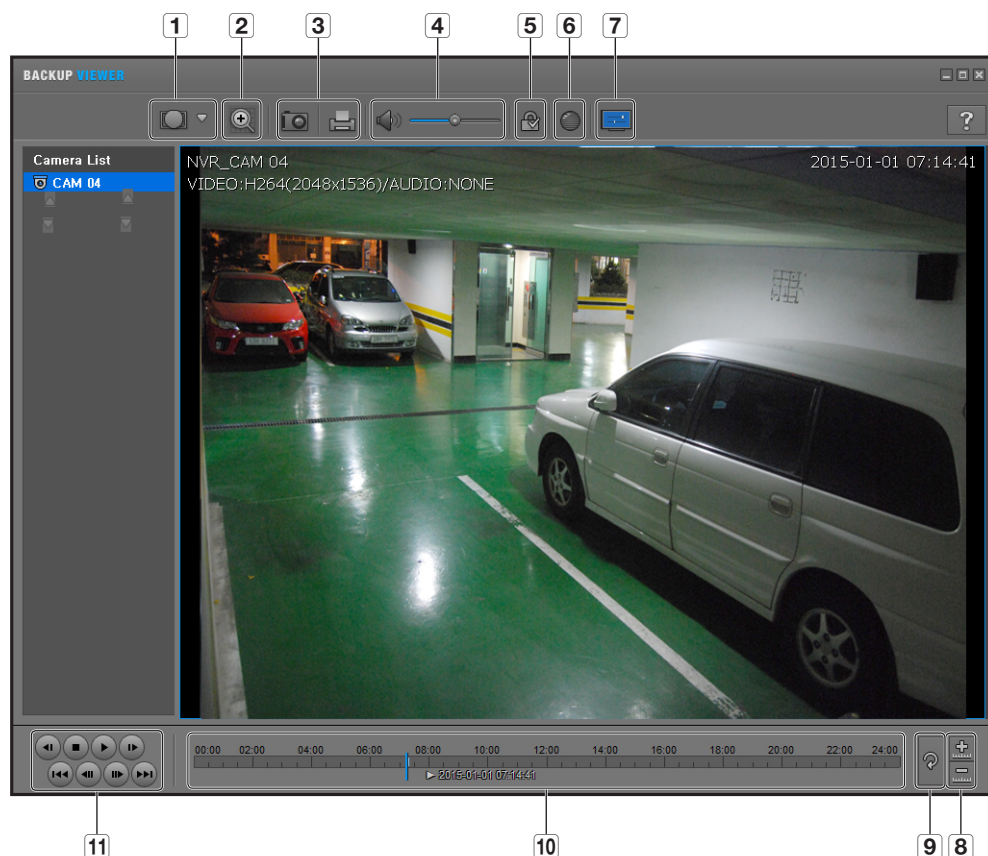


visor de copia de seguridad

VISOR DE COPIA DE SEGURIDAD SEC

Puede reproducir un archivo que se haya guardado en copia de seguridad en formato SEC.

La copia de seguridad en formato SEC produce el archivo de datos de respaldo, un archivo de biblioteca y un archivo de visualización.



Requisitos recomendados para el sistema

Los PC con una especificación inferior a la recomendada a continuación puede que no admitan totalmente el reenvío/recepción y la reproducción de alta velocidad.

- Sistema operativo: Windows XP professional, Windows Vista, Windows 7
- Procesador: Intel Core 2 Quad 2,5 GHz o superior
- RAM: 3 GB o más
- VGA: Geforce 6200 o superior

Elemento			Descripción
1	Modo de vista ojo de pez		Si se pulsa < >, se puede cambiar a un tipo de instalación ojo de pez. Se puede seleccionar el modo WALL/GROUND/CEILING en función del lugar de instalación.
			Es posible cambiar el modo de vista de ojo de pez en la pantalla actual independientemente de hacerlo en cada división.
2	Zoom digital		Amplíe la imagen hasta 100 veces hasta obtener un tamaño como el actual. Pulse el botón Acercar zoom () para ampliar la imagen; pulse el botón Alejar zoom () para reducir la imagen. También puede utilizar la barra deslizante () en la ventana emergente para acercar/alejar el zoom. Pulse () en un vídeo con el tamaño cambiado para recuperar el factor de zoom predeterminado (100%). Si amplía la imagen más del 200%, el área ampliada se marcará en la pantalla de zoom digital. Haga clic en el área marcada y muévela a la posición deseada. El zoom digital se aplica al visor auxiliar. Cuando se cancela el zoom digital, el tamaño de vídeo recuperará su índice predeterminado de 100%.
3	Impresión de pantalla		Guarda la imagen de vídeo actual como un archivo de imagen. Compatible con el formato de archivo JPEG.
			Imprime la pantalla actual. Debe haber instalado el controlador de impresora apropiado antes de poder imprimir la pantalla.
4	Audio		Botón de conmutación. Cada vez que pulse este botón, la salida de audio se activará y se desactivará.
			Puede ajustar el nivel del volumen entre 0 y 100.
5	Marca de agua		Pulse el botón para activar la detección de sabotaje de archivos para detectar archivos de datos falsificados.
6	Deinterlace		Puede habilitar la función de desinterlazado.
7	Mostrar OSD		marque la casilla de OSD para ver la información de la OSD en la pantalla de reproducción de copia de seguridad. Información como la fecha de la copia de seguridad, el día de la semana, la hora, el nombre del modelo y el número de canal aparecerán en pantalla.
8	Alargar / Reducir la línea de tiempo		Contrae el rango de tiempo que aparece en la barra de tiempo de almacenamiento. Puede contraer la barra hasta que el rango general se acorte a 24 horas.
			Amplía el rango de tiempo que aparece en la barra de tiempo de almacenamiento. Puede ampliar la barra hasta que el rango general se amplíe a 1 minuto.
9	Restablecer la línea de tiempo		Restablece la línea de tiempo a su valor por defecto.
10	Visualización del rango de tiempo de almacenamiento		Muestra el rango de tiempo del archivo de vídeo almacenado. Puede mover la línea de la rejilla de la barra de rango para seleccionar un punto en el tiempo para reproducirlo.
11	Control de reproducción		Puede ajustar la reproducción de vídeo de la línea de tiempo.

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Opción		Detalles
Pantalla		
Cámara de red	Entradas	Máx. 64 can.
	Resolución	CIF ~ 5MP
	Protocolos	Samsung, ONVIF
En directo	Visualización local	HDMI/VGA
	Pantalla multicanal	[Monitor local] 1 / 4 / 9 / 16 / 1+5 / 1+7 / 1+12 / Secuencia [Web] 1 / 4 / 9 / 16 / 32 / 64 / Secuencia
Rendimiento		
Sistema operativo	Incorporado	Linux
Grabación	Compresión	H.264, MPEG-4, MJPEG
	Ancho de banda de grabación	Máx. 400 Mbps (grabación de 64 cámaras en tiempo real 2MP)
	Resolución	CIF ~ 5MP
	Tipo	Manual, Programación (Continuo/Evento), Evento (Pre/Post)
	Activador de eventos	Entrada de alarma, Pérdida de vídeo, Evento de cámara (Sensor, MD, Video Analytics), VA (hasta 4 canales seleccionables, MD avanzado, Clasificación de objeto (Personas, coches))
	Acción de eventos	Correo electrónico, Ajuste predeterminado PTZ, Salida de alarma, Timbre, Salida de monitor
Búsqueda y reproducción	Ancho de banda de reproducción	25 Mbps (16 canales simultáneamente)
	Mode	Fecha y hora (Calendario) / Lista de registro de eventos / Busc. tex. (POS) / Buscar vídeo resumen* (Por instrucciones, tipos y colores de objetos)
	Simultaneous playback	16 canales (monitor local, CMS) 4 canal (Web)
	Resolution	CIF ~ 5MP
	Control de reproducción	Avance rápido/Retroceso rápido, Avanzar un paso/Retroceder un paso

Opción		Detalles
Almacenamiento	Incorporado	N/A
	HDD interno	12 SATA Hot Swap (Cambio en caliente), Máx. 72TB (Modo no RAID)
	Externo	Almacenamiento iSCSI: vessRAID (1840i, 2600i), Máx. 192TB(JBOD)
	RAID	RAID-5/6
Copia de seguridad	Copia de seguridad de archivos (a través de Web)	BU/Exe(GUI), JPG/AVI(Red)
	Función	Máx. Reproducción 16CH, visualización de título/fecha-hora
Sensor	E/S	8/4 (NO/NC seleccionable)
Audio	Entrada	64 canales (red)
	Compresión	G.711, G.726
	Comunicación de audio	Bidireccional
Red		
Interfaz		RJ-45, Gigabit Ethernet x4
Protocolo		TCP/IP, UDP/IP, RTP (UDP), RTP (TCP), RTSP, NTP, HTTP, DHCP (Server, Client), PPPoE, SMTP, ICMP, IGMP, ARP, DNS, DDNS, uPnP, HTTPS, SNMP, ONVIF (Profile-S)
DDNS		DDNS Samsung iPolis
Red	Ancho de banda de transmisión	Máx. 700 Mbps
	Transmission Bandwidth	Máx. 400 Mbps
Máx. de usuarios remotos		Búsqueda (1) / En vivo Unicast (10) / En vivo Multicast (20)
Versión IP		IPv4/v6
Seguridad		Registro de acceso de usuarios, filtrado IP, 802.1x, cifrado

apéndice

Opción		Detalles
Idioma (24)		Inglés, francés, alemán, italiano, español, ruso, turco, polaco, holandés, sueco, checo, portugués, danés, rumano, serbio, croata, húngaro, griego, noruego, finés, coreano, chino, japonés, tailandés
SO		SO admitidos: Window XP (service pack 2 o superior), Vista, 7, 8, Mac OS X (10.7 o superior)
Web Browser		Microsoft Internet Explorer (Versión Actualizada 8 ~10, IE 9 o superior es recomendada) Mozilla Firefox (Versión 19.x o superior), Google Chrome (Versión 26.x o superior), Apple Safari (Versión 6.0.3 o superior)
Software visor	Tipo	SSM, Webviewer, SmartViewer, iPolis Mobile Viewer
	Compatibilidad CMS	SDK/CGI(SUNAPI)
Smartphone	Modelo de apoyo	Android, iOS
	Compatibilidad de protocolos	RTP, RTSP, HTTP, CGI(SUNAPI)
	Control	Vivo (9 canales) / Reproducción (1 canal)
	Máx. de usuarios remotos	En vivo (10), reproducción (1)
Funciones		
Configuración de cámara	Registro	Autom. / Manual
	Opciones de configuración	Dirección IP, Añadir editar perfil, Bitrate, Compresión, GOP, Calidad, Configuración Cámara MD Configuración de cámara de vídeo (Enfoque sencillo, Brillo/Contraste, Flip/Espejo, IRIS, WDR, D&N, SSNR, Obturador, SSDR, DIS)
PTZ	Control	Vía GUI, Visor Web, SPC-2000
	Ajustes predeterminados	255 ajustes predeterminados
Control del sistema		Ratón

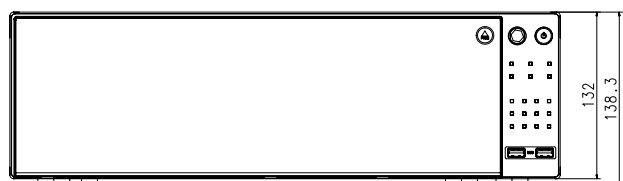
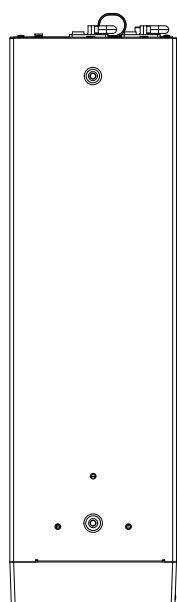
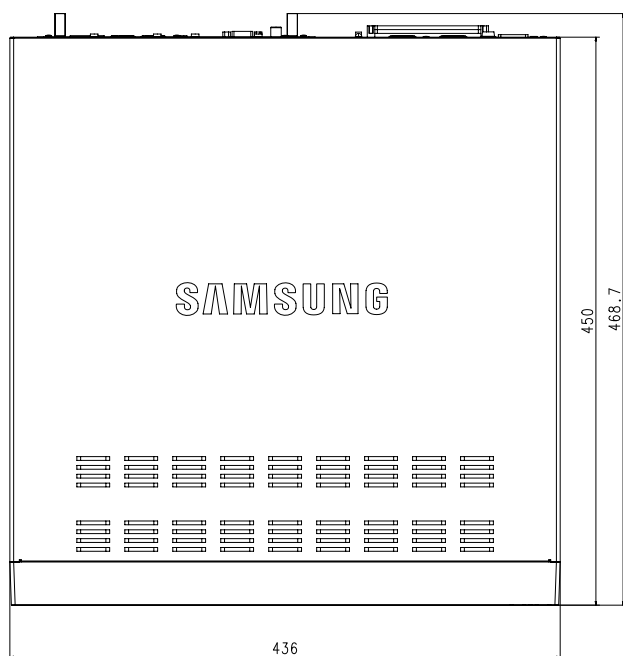
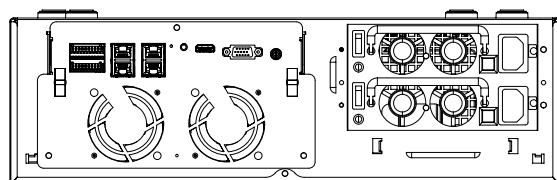
Opción		Detalles
Indicador/Interfaz		
Frontal	Indicador	Indicador de estado LED: Actividad HDD (12), Estado RAID (1), Alarma (1), Potencia (1), Grabación (1), Copia de seguridad (1), Re
	Interruptor	Interruptor PWR 1EA Key-Lock 1EA
Conectores	VGA	1EA
	HDMI	1EA
	Audio	Out(1EA, RCA, Line)
	Ethernet	4 RJ-45, 10/100/1000 Base-T
	Alarm	Entrada (8EA, Bloque de terminales) Salida (4EA, Bloque de terminales)
	USB	2EA(Front)
	Reinicio	Interruptor (1EA)
	Cable de alimentación	2EA Entrada CA
Sistema		
Registro	Lista de registros	Máx. 20 000 (registro de sistema, registro de eventos)
Ambiental		
Temperatura de funcionamiento / Humedad		+0°C to +40°C (+32°F to +104°F)
Humedad		20% ~ 85% RH

apéndice

Opción		Detalles
Electricidad		
Alimentación		100 a 240 VCA $\pm 10\%$; 50/60 Hz, 3~1,5A (Dual SMPS)
Consumo de energía		Máx. 217W (740 BTU con 2TB HDD 12ea)
Características mecánicas		
Color / Material		Negro / Metal
Dimensiones (An. x Al. x P.)		436.0 x 132.0 x 450.0mm (17.17" x 5.2" x 17.72") (3U)
Peso		Aprox. 11,8Kg (26 lb. HDD no incluido)
Estándares		
Homologaciones	Seguridad	UL
	EMC	CE, FCC, CCC, Gost-R

VISTA DEL PRODUCTO

unidad : mm (pulg.)



AJUSTE PREDETERMINADO

Para reiniciar el sistema, vaya a “**Gestión del sistema > Configuración > Cargar aj. fábr.**” y pulse el botón **<Iniciación>**.

Esto devuelve los ajustes de fábrica.



- Al inicializar con la **<Configuración de administración de autoridad>** incluida, es necesario que reinicie la cámara y restablezca la contraseña.
- La ID inicial del administrador es “**admin**” y la contraseña debe establecerse al iniciar sesión por primera vez.
- Por favor, cambie su contraseña cada tres meses para proteger la información personal y para evitar los daños de un posible robo de información. Por favor, tenga en cuenta que el usuario es responsable de la seguridad y de otros problemas derivados de la mala administración de la contraseña.

Categoría	Detalles			Valores predeterminados de fábrica
Sistema	Fecha/Hora/Idioma	Fecha/Hora/Idioma	Fecha	AAAA-MM-DD
			Hora	24 horas
			Zona horar.	GMT
			Sincr. hora	APAG
			DST	APAG
			Idioma	English
	Usuario	Admin.	ID	admin
		Conf autoridad	Acceso restringido	Cop. seg./Grab./Detener grab./Buscar/PTZ/Sal. alarma rem./Apagar
			Restricción de acceso a red	Ninguno
			Cerrar ses. aut.	3 min.
			Entr. manual de ID	APAG
	Gestión del sistema	Información del sistema	Nombre de disp.	NVR
Dispos.	Cámara	Conf. canal	Vídeo	ENC
			Audio	APAG
			N. de cámara	Cám. 01 ~Cám. 64
	Dispos. almac.	Alarma DD	Compr. puerto alarma	PIT.
			Durac. alarma	Continua
			Sust. puerto alarma	PIT.
			Durac. alarma	Continua
			Pto alarma iSCSI	PIT.
			Durac. alarma	Continua
			Visualiz. eventos	APAG
	Supervisar	Supervisar	Pant.	Todo
			Tiempo de secuencia de conmutación	5 seg.
			Salida de vídeo	VGA(1280x1024)
			Conf. posición de visual.	30

Categoría	Detalles			Valores predeterminados de fábrica
Dispos.	Texto	Dispos.	Dispos.	TEXT 01~64
			Usar	No se usa
			Puerto	7001~7064
			Tipo de codif.	US-ASCII
		Evento	Cantidad total	0
Grab.	Programar grabación	Canal1~Canal64		Ambos(Con y Ev)
	Config grab	Estándar		COMPLETA
		Evento		COMPLETA
		PreEvento		APAG
		POST evento		1 min.
	Opción de grabación	Modo fin disco		Sobrescribir
		Borrado autom.	Pit. fin disco	APAG
Evento	Detección de sensor	NVR		180
			Estado	APAG
			Cám.	Cámara Nº
			Salida alarma	Ninguno
			Durac. alarma	10 seg.
		Cámara	Estado	APAG
			Cám.	Cámara Nº
			Salida alarma	Ninguno
			Durac. alarma	10 seg.
	Detección de evento		Evento	APAG
			Detección de evento	APAG
			MD	APAG
			Cám.	Cámara Nº
			Alarma	Ninguno
			Durac. alarma	10 seg.
	Det. de pérdida de vídeo		Est. pérd. víd.	APAG
			Salida alarma	Ninguno
			Durac. alarma	10 seg.
	Plan de salida de alarma			Sal. alarma 1

apéndice

Categoría	Detalles			Valores predeterminados de fábrica
Red	Interfaz	Red	Tipo de IP	IP estático
			Red 1(cámara)	192.168.1.200
			Red 2(cámara)	192.168.2.200
			Red 3(Visor)	192.168.3.200
			Red 4(iSCSI)	192.168.4.200
			Máscara subred	255.255.255.0
			Puerta enlace	192.168.1.1
			DNS	168.126.63.1
		Port	Tipo de protocolo	TCP
			Tipo de dispositivo	554
			Puerto UDP	8000~8159
			Dirección IP Multicast	224.126.63.1
			Multicast TTL	5
			Pto flujo datos web	80
	DDNS	Network1/2/3	Sitio DDNS	APAG
	Filtrado de IP		Tipo de filtro	Rechaz
	SSL		Sistema de conexión segura	HTTP (conexión no segura)
	802.1x	Red	Activar IEEE 802.1x	APAG
	E-mail	SMTP	Puerto	25
			Usar autenticación	APAG
			Transf. segura	Nunca
		Evento	Intervalo de evento	10 min.
			Usar transf. eventos	APAG
	SNMP		Activ SNMP v1	APAG
			Activ SNMP v2	APAG
			Activ SNMP v3	APAG
			Activ tramp SNMP	APAG
	Servidor DHCP	Red 1(cámara)	Rango de IP	192.168.1.1 ~ 192.168.1.254
			Tiempo arr IP	86400
		Red 2(cámara)	Rango de IP	192.168.2.1 ~ 192.168.2.254
			Tiempo arr IP	86400
		Red 3(Visor)	Rango de IP	192.168.3.1 ~ 192.168.3.254
			Tiempo arr IP	86400
		Red 4(iSCSI)	Rango de IP	192.168.4.1 ~ 192.168.4.254
			Tiempo arr IP	86400

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Síntoma	Contramedidas
El vídeo en vivo se ejecutará lentamente o se cortará.	- El número de fotogramas establecido para la transmisión múltiple de datos definido en la cámara o en el entorno de red podría diferir de la velocidad real de transmisión. Pinche con el botón derecho del ratón y seleccione <Información del canal> para comprobar el número de fotogramas recibidos de cada canal y el número real de fotogramas reproducidos. Cuando registra una cámara, se crea el perfil Live4NVR y la velocidad se establece en H.264.800*600 fps. Si fuese necesario, vaya a <Menú> → <Dispositivo> → <Cámara> → <Configuración de la cámara> y cambie el número de fotogramas. - Si sigue viendo el vídeo ralentizado o con interrupciones, compruebe el entorno de red o el estado de la cámara.
El sistema no se enciende y el indicador del panel frontal no funciona.	- Compruebe si la fuente de alimentación está debidamente conectada. - Compruebe la tensión de entrada del sistema desde la fuente de alimentación. - Si el problema persiste incluso después de haber tomado medidas, compruebe la fuente de alimentación y sustitúyala por una nueva en caso necesario. - Compruebe si los cables interiores están debidamente conectados. (SMPS, PARTE FRONTAL)
Algunos canales muestran la pantalla en negro aunque reciban fuentes de vídeo.	- Compruebe si la cámara suministra energía correctamente. - Compruebe la salida de vídeo conectando el visor web de la cámara. - Compruebe si el puerto de red está debidamente conectado y si se han definido correctamente los ajustes de red. - Cambie a un concentrador que sea compatible con Gigabit, puede que solucione el problema.
La pantalla muestra de forma repetida la imagen del logotipo.	Esto puede ocurrir cuando haya un problema en la placa principal o cuando el software esté dañado. Póngase en contacto con el centro de servicio técnico más cercano para obtener información adicional.
El botón de canal no funciona en la pantalla en directo.	El botón de canal no funciona si la pantalla actual se encuentra en el modo de supervisión de eventos.
El cursor no se mueve al botón de inicio cuando inicio la búsqueda de calendario.	Compruebe si el canal y la fecha que desea reproducir tienen la marca con el símbolo V. Tanto el canal como la fecha deben estar marcados antes de poder iniciar la reproducción con el botón de inicio.
No se reproduce vídeo en el monitor conectado.	- Compruebe si los cables necesarios están conectados correctamente al monitor. - Algunos monitores no admiten la salida NVR (HDMI o VGA). (Resolución de salida NVR: VGA: 1024*768, 1280*1024, HDMI: 720P, 1080P) Compruebe la resolución del monitor.

apéndice

Síntoma	Contramedidas
No responde el control de PTZ en el visor en directo	• Compruebe si la cámara registrada admite PTZ.
La cámara no está conectada o el PC no puede conectar al producto.	• Compruebe si el cable de red está debidamente conectado. • Asegúrese de que ha definido Red – Modo de conexión. • Compruebe el ajuste de IP del PC o de la cámara. • Intente una prueba ejecutando el comando Ping. • Compruebe si hay un dispositivo diferente cerca del producto que utilice la misma IP.
He registrado una cámara, pero el visor web no muestra el vídeo en vivo.	• Después de registrar una cámara, el usuario necesita editar/guardar la presentación deseada, antes de que aparezcan el modo de división de pantalla y la pantalla en vivo para la configuración.
En el visor web, la pantalla no cambia automáticamente.	• Es necesario seleccionar la presentación deseada para la operación de secuencias, en el menú de cambio automático.
La pantalla en directo está demasiado brillante o demasiado oscura.	• Compruebe los ajustes de vídeo de la cámara registrada.
Aparece en pantalla el mensaje “Debe reiniciar la fecha/hora.”.	• Este mensaje aparece si se produce un problema en el ajuste de hora del reloj interno o se produce un error en el propio reloj. Póngase en contacto con el distribuidor o con el centro de servicio técnico más cercano para obtener información adicional.
La barra de tiempo no aparece en el modo de búsqueda.	• La línea de tiempo puede cambiar entre el modo normal y de ampliación. En modo de ampliación, es posible que la barra de tiempo no aparezca en la línea de tiempo actual. Cambie al modo normal o utilice el botón izquierdo o derecho para desplazarse por la barra de tiempo.
Aparece el icono de “SIN DD” junto con un mensaje de error.	• Compruebe la conexión del DD. Si persiste el problema en una situación normal, póngase en contacto con el centro de servicio técnico más cercano para que su personal compruebe el DD.
He instalado un DD adicional en el NVR, pero no se reconoce.	• Consulte la lista de compatibilidad para ver si el DD adicional es compatible con el NVR. Para ver la lista de compatibilidades, póngase en contacto con el distribuidor en el que adquirió el NVR.
He conectado un dispositivo de almacenamiento externo (Mem. USB, Mem. HDD) al NVR pero el NVR no parece reconocerlo.	• Consulte la lista de compatibilidad de dispositivos de almacenamiento externos para ver si el dispositivo conectado es compatible con el NVR. Para ver la lista de compatibilidades, póngase en contacto con el distribuidor en el que adquirió el NVR.
Si pulso la tecla ESC en modo de pantalla completa en WebViewer, el sistema no cambia al modo de división normal.	• Pulse las teclas ALT+TAB para seleccionar ‘PELÍCULA ACTIVA’ y pulse de nuevo la tecla ESC. El sistema cambiará al modo de división normal.
Si encuentra difícil configurar los ajustes de red si está utilizando los ajustes predeterminados de búsqueda, copia de seguridad y enrutador.	• Para más información, consulte el manual de usuario. • Si desea comprobar los aspectos básicos del producto para un inicio rápido, consulte la guía de inicio rápido (copia de seguridad, búsqueda). • Si utiliza el enrutador para la conexión de red, consulte la sección “Conexión a Internet utilizando un enrutador” de este manual.

Síntoma	Contramedidas
He olvidado la contraseña.	• Póngase en contacto con el administrador del NVR para obtener ayuda.
Los datos de copia de seguridad no se reproducen en el PC o en el NVR.	• Cuando haga una copia de seguridad de datos, tiene opciones para el reproductor: PC o NVR. Realice su selección antes de continuar. • Si está utilizando el PC para reproducir datos, el formato del archivo de copia de seguridad debe ser SEC. • Si está utilizando el NVR para este fin, el formateo de los archivos de copia de seguridad debe hacerse en el NVR.
La grabación no funciona.	• Si el reproductor no muestra una imagen en directo, indica que la grabación no funciona por lo que tiene que comprobar primero si ve una imagen en pantalla. • La grabación no funciona si los ajustes de grabación no se configuran correctamente. Grabación programada: especifique la hora que desee en Menú – Grab. – Programar grabación. La grabación se iniciará a la hora especificada - Grabación <Continua>: la grabación continuará en cualquier condición a la hora especificada. - Grabación <Evento>: cuando se produce un evento, la grabación sólo se realizará si el evento es de alarma, detección de movimiento y pérdida de vídeo. Si no se encuentra ningún evento, se realizará la grabación. - Grabación <Continua / Evento>: si no se encuentra ningún evento, se realizará la grabación continua. Mientras tanto, si no se produce ningún evento, se realizará la grabación de evento.
La calidad de la imagen de los datos grabados no es buena.	• Incremente la resolución y el nivel de calidad en Menú – Grab. – Calidad / Resolución. 1) Resolución: seleccione un tamaño más grande al especificar el tamaño de grabación. La imagen de grabación el formato CIF muestra una calidad deteriorada ya que se amplía de una imagen de menor tamaño. 2) Calidad de grab.: especifique un nivel mayor para la calidad de grabación. • Si incrementa la resolución y la calidad de grabación, el tamaño de datos aumenta en consecuencia. Por tanto, el DD se llenará antes. Sobrescribir sobrescribir los datos existentes de forma que la grabación continúe a un intervalo más corto.
La frecuencia de imagen de la grabación real no coincide con la configurada para la cámara.	• Si se aplicaron varios perfiles para una cámara para la transmisión de vídeo, el flujo de vídeo real puede ser producido por la cámara a una frecuencia de imagen inferior a la especificada. Configure su cámara para utilizar un perfil que posibilite de la mejor manera posible el flujo de datos. Por ejemplo, si establece el mismo perfil para grabación y para red, la grabación real se realiza a la frecuencia de imagen especificada. Aun así, la visualización de vídeo en directo utilizando el modo de pantallas de división puede aplicar otro perfil en la cámara según el modo de pantalla utilizado. Tenga en cuenta que la velocidad de bits límite permitida para la grabación / ajustes de grabación debe establecerse para que sus valores sean mayores que la alimentación de la cámara.

apéndice

Síntoma	Contramedidas																																					
En la pantalla de ajustes de grabación, el nivel permitido para un determinado canal aparece en anaranjado.	• Si los datos de entrada son mayores que el nivel permitido para cada canal, aparecerán en anaranjado. Establezca el límite de datos permitido para que sea mayor que la cantidad de datos de entrada. • Si la suma de los datos de entrada de cada canal supera el límite, se mostrará el icono de alarma. En este caso, el canal que exceda el límite de entrada no graba toda la imagen, y solo registra el frame principal (uno o dos por segundo).																																					
En la pantalla en vivo, se muestra el icono de [] y aparece una ventana con un mensaje que indica "la grabación de los datos de carga supera el límite. Compruébelo en los ajustes de grabación"	• Si la suma de los datos de entrada de cada canal supera el límite, se mostrará el icono de alarma. En este caso, el canal que exceda el límite de entrada no graba toda la imagen, y solo registra el frame principal (uno o dos por segundo). • Establezca el límite de datos permitido para que sea mayor que la cantidad de datos de entrada especificados en el menú de configuración de grabación (página 83).																																					
La grabación no se realiza de acuerdo con los ajustes.	• Si el estado de la grabación muestra que se sobrepasan los datos de entrada. Vaya a Menú - Grabación - Configuración de grabación, y establezca la capacidad máxima de datos de modo que supere a los datos de entrada. • El estado de la grabación muestra que se está rebasando el rendimiento del disco duro. Ajuste el volumen total de grabación de acuerdo con la siguiente tabla. <table><tr><th rowspan="2">No</th><th rowspan="2">Condición de HDD</th><th rowspan="2">Recepción (Mbps)</th><th colspan="2">Grabación (Mbps)</th></tr><tr><th>Interno</th><th>iSCSI</th></tr><tr><td>1</td><td>HDD para CE No RAID</td><td>400</td><td>300</td><td>-</td></tr><tr><td>2</td><td>HDD para CE RAID 5</td><td>400</td><td>300</td><td>-</td></tr><tr><td>3</td><td>HDD para CE RAID 6</td><td>400</td><td>200</td><td>-</td></tr><tr><td>4</td><td>HDD para servidor No RAID</td><td>400</td><td>300</td><td>-</td></tr><tr><td>5</td><td>HDD para servidor RAID 5</td><td>400</td><td>400</td><td>300</td></tr><tr><td>6</td><td>HDD para servidor RAID 6</td><td>400</td><td>300</td><td>200</td></tr></table>	No	Condición de HDD	Recepción (Mbps)	Grabación (Mbps)		Interno	iSCSI	1	HDD para CE No RAID	400	300	-	2	HDD para CE RAID 5	400	300	-	3	HDD para CE RAID 6	400	200	-	4	HDD para servidor No RAID	400	300	-	5	HDD para servidor RAID 5	400	400	300	6	HDD para servidor RAID 6	400	300	200
No	Condición de HDD				Recepción (Mbps)	Grabación (Mbps)																																
		Interno	iSCSI																																			
1	HDD para CE No RAID	400	300	-																																		
2	HDD para CE RAID 5	400	300	-																																		
3	HDD para CE RAID 6	400	200	-																																		
4	HDD para servidor No RAID	400	300	-																																		
5	HDD para servidor RAID 5	400	400	300																																		
6	HDD para servidor RAID 6	400	300	200																																		
Aparecerán el icono de desconexión iSCSI y la ventana emergente con el mensaje de error.	• Verifique que el puerto iSCSI está conectado al cable de red. • Compruebe la configuración de la dirección IP del equipo iSCSI. • Haga una prueba de ping.																																					
La pantalla de grabación se ralentizará.	• Compruebe si la especificación de grabación para cada condición de HDD (consulte la configuración de grabación en el menú) es apropiada para la configuración de grabación actual. • Si la tasa de procesamiento de datos supera al rendimiento de reproducción, sólo se reproducirán los frames de vídeo principales consulte las especificaciones del producto en el menú.																																					

OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@hanwha.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.



■ For more details about Open Source, refer to the CD.

- GPL Software : Linux Kernel 3.0.34, Linux Kernel 2.6.37, uboot, busybox 1.18.5, memtester 4.0.5, Net-SNMP 5.6.2, wpa-suplicant 0.7.3, mdadm 3.2.5, open-iscsi 2.0-873, smartmontools 5.43, xfsprogs 3.1.8, msmtmp 1.4.31, parted 3.1, dosfstools 3.0.0, wget 1.14, ddbler 0.8.4, ppp-2.4.5, udhcp-0.9.8
- LGPL Software : FFmpeg, QT 4.7.2, glibc 2.0, alsa-lib 1.0.24.1-r0.6, Live555, inetutils
- BSD : math-linux, pcre 8.31
- BSD 2.0 : lighttpd 1.4.32, MiniUPnP Project Client
- OpenSSL License : OpenSSL 0.9.8
- Libxml2 License : Libxml2
- Boost Software License : boost 1.43.0
- MIT 2.0 : Prototype JavaScript Framework 1.7
- PHP 3.01 License : PHP 5.2.0
- MPL 1.1 : NPAPI
- UNDER THE ZLIB : tinymxl 2.6.2

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights.

These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program).

Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms

and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.

This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License").

Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- The modified work must itself be a software library.
- You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not.

Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6.

Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time.

Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR

LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU

Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

U-Boot is Free Software. It is copyrighted by Wolfgang Denk and many others who contributed code (see the actual source code for details). You can redistribute U-Boot and/or modify it under the terms of version 2 of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation. Most of it can also be distributed, at your option, under any later version of the GNU General Public License -- see individual files for exceptions.

NOTE! This license does "not" cover the so-called "standalone" applications that use U-Boot services by means of the jump table provided by U-Boot exactly for this purpose - this is merely considered normal use of U-Boot, and does "not" fall under the heading of "derived work".

The header files "include/image.h" and "include/asm-/u-boot.h" define interfaces to U-Boot. Including these (unmodified) header files in another file is considered normal use of U-Boot, and does "not" fall under the heading of "derived work".

Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the U-Boot source code) is copyrighted by me and others who actually wrote it.

-- Wolfgang Denk

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents.

States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work

the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this

License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <<http://www.gnu.org/licenses/>>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program does terminal interaction, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

<program> Copyright (C) <year> <name of author>

This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.

This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program's commands might be different; for a GUI interface, you would use an "about box".

You should also get your employer (if you work as a programmer) or school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary.

For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <<http://www.gnu.org/licenses/>>.

The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <<http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>>.

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

NOTE! This copyright does "not" cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does "not" fall under the heading of "derived work".

Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the Linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it.

Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated.

Linus Torvalds

PCRE LICENCE

PCRE is a library of functions to support regular expressions whose syntax and semantics are as close as possible to those of the Perl 5 language.

Release 8 of PCRE is distributed under the terms of the "BSD" licence, as specified below. The documentation for PCRE, supplied in the "doc" directory, is distributed under the same terms as the software itself.

The basic library functions are written in C and are freestanding. Also included in the distribution is a set of C++ wrapper functions, and a just-in-time compiler that can be used to optimize pattern matching. These are both optional features that can be omitted when the library is built.

THE BASIC LIBRARY FUNCTIONS

Written by: Philip Hazel

Email local part: ph10

Email domain: cam.ac.uk

University of Cambridge Computing Service, Cambridge, England.

Copyright (c) 1997-2012 University of Cambridge

All rights reserved.

PCRE JUST-IN-TIME COMPILATION SUPPORT

Written by: Zoltan Herczeg

Email local part: hzmester

Email domain: freemail.hu

Copyright(c) 2010-2012 Zoltan Herczeg

All rights reserved.

STACK-LESS JUST-IN-TIME COMPILER

Written by: Zoltan Herczeg

Email local part: hzmester

Email domain: freemail.hu

Copyright(c) 2009-2012 Zoltan Herczeg

All rights reserved.

THE C++ WRAPPER FUNCTIONS

Contributed by: Google Inc.

Copyright (c) 2007-2012, Google Inc.

All rights reserved.

THE "BSD" LICENCE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of the University of Cambridge nor the name of Google Inc. nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

End

Copyrights:

All of the code can be freely used and redistributed. The individual source files each have their own copyright and permission notice.

Pppd, pppstats and pppdump are under BSD-style notices.

Some of the pppd plugins are GPL'd. Chat is public domain.

Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2009, Thomas BERNARD
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LICENSE ISSUES

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2005 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:

"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c, list.c and the trio files, which are covered by a similar licence but with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2003 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The MIT License (MIT)

Copyright (c) <year> <copyright holders>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without

limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The PHP License, version 3.01

Copyright (c) 1999 - 2006 The PHP Group. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.
4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"
5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:

"This product includes PHP software, freely available from

[<http://www.php.net/software/>](http://www.php.net/software/)".

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group.

The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see [<http://www.php.net/>](http://www.php.net/).

PHP includes the Zend Engine, freely available at [<http://www.zend.com/>](http://www.zend.com/).

Copyright (c) 2004, Apple Computer, Inc. and The Mozilla Foundation. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the names of Apple Computer, Inc. ("Apple") or The Mozilla Foundation ("Mozilla") nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE, MOZILLA AND THEIR CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE, MOZILLA OR THEIR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998 the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"), in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

TinyXML

TinyXML is a simple, small, C++ XML parser that can be easily integrated into other programs.

What it does.

In brief, TinyXML parses an XML document, and builds from that a Document Object Model (DOM) that can be read, modified, and saved. XML stands for "eXtensible Markup Language." It allows you to create your own document markups. Where HTML does a very good job of marking documents for browsers, XML allows you to define any kind of document markup, for example a document that describes a "to do" list for an organizer application. XML is a very structured and convenient format. All those random file formats created to store application data can all be replaced with XML. One parser for everything. The best place for the complete, correct, and quite frankly hard to read spec is at <http://www.w3.org/TR/2004/REC-xml-20040204/>. An intro to XML (that I really like) can be found at <http://skew.org/xml/tutorial>. There are different ways to access and interact with XML data. TinyXML uses a Document Object Model (DOM), meaning the XML data is parsed into a C++ objects that

can be browsed and manipulated, and then written to disk or another output stream. You can also construct an XML document from scratch with C++ objects and write this to disk or another output stream. TinyXML is designed to be easy and fast to learn. It is two headers and four cpp files. Simply add these to your project and off you go. There is an example file - `xmittest.cpp` - to get you started. TinyXML is released under the ZLib license, so you can use it in open source or commercial code. The details of the license are at the top of every source file. TinyXML attempts to be a flexible parser, but with truly correct and compliant XML output. TinyXML should compile on any reasonably C++ compliant system. It does not rely on exceptions or RTTI. It can be compiled with or without STL support. TinyXML fully supports the UTF-8 encoding, and the first 64k character entities.

What it doesn't do.

TinyXML doesn't parse or use DTDs (Document Type Definitions) or XSLs (eXtensible Stylesheet Language.) There are other parsers out there (check out www.sourceforge.org, search for XML) that are much more fully featured. But they are also much bigger, take longer to set up in your project, have a higher learning curve, and often have a more restrictive license. If you are working with browsers or have more complete XML needs, TinyXML is not the parser for you. The following DTD syntax will not parse at this time in TinyXML: `@verbatim |> @endverbatim` because TinyXML sees this as a `IDOC` node with an illegally embedded `!ELEMENT` node. This may be addressed in the future.

Tutorials.

For the impatient, here is a tutorial to get you going. A great way to get started, but it is worth your time to read this (very short) manual completely. - @subpage tutorial0

Code Status.

TinyXML is mature, tested code. It is very stable. If you find bugs, please file a bug report on the sourceforge web site (www.sourceforge.net/projects/tinyxml). We'll get them straightened out as soon as possible. There are some areas of improvement; please check sourceforge if you are interested in working on TinyXML.

Related Projects

TinyXML projects you may find useful! (Descriptions provided by the projects.)

- TinyXPath (<http://tinyxpath.sourceforge.net>). TinyXPath is a small footprint XPath syntax decoder, written in C++.
- TinyXML++ (<http://code.google.com/p/ticpp/>). TinyXML++ is a completely new interface to TinyXML that uses MANY of the C++ strengths. Templates, exceptions, and much better error handling.

Features

Using STL

TinyXML can be compiled to use or not use STL. When using STL, TinyXML uses the `std::string` class, and fully supports `std::istream`, `std::ostream`, `operator<<`, and `operator>>`. Many API methods have both `'const char*'` and `'const std::string&'` forms. When STL support is compiled out, no STL files are included whatsoever. All the string classes are implemented by TinyXML itself. API methods all use the `'const char*'` form for input. Use the compile time `#define: TIXML_USE_STL` to compile one version or the other. This can be passed by the compiler, or set as the first line of `"tinyxml.h"`. Note: If compiling the test code in Linux, setting the environment variable `TINYXML_USE_STL=YES/NO` will control STL compilation. In the Windows project file, STL and non STL targets are provided. In your project, it's probably easiest to add the line `"#define TIXML_USE_STL"` as the first line of `tinyxml.h`.

UTF-8

TinyXML supports UTF-8 allowing to manipulate XML files in any language. TinyXML also supports "legacy mode" - the encoding used before UTF-8 support and probably best described as "extended ascii". Normally, TinyXML will try to detect the correct encoding and use it. However, by setting the value of `TIXML_DEFAULT_ENCODING` in the header file, TinyXML can be forced to always use one encoding. TinyXML will assume Legacy Mode until one of the following occurs:

1. If the non-standard but common "UTF-8 lead bytes" (0xef 0xbb 0xbf) begin the file or data stream, TinyXML will read it as UTF-8.
2. If the declaration tag is read, and it has an encoding="UTF-8", then TinyXML will read it as UTF-8.
3. If the declaration tag is read, and it has no encoding specified, then TinyXML will read it as UTF-8.
4. If the declaration tag is read, and it has an encoding="something else", then TinyXML will read it as Legacy Mode. In legacy mode, TinyXML will work as it did before. It's not clear what that mode does exactly, but old content should keep working.
5. Until one of the above criteria is met, TinyXML runs in Legacy Mode.

What happens if the encoding is incorrectly set or detected? TinyXML will try to read and pass through text seen as improperly encoded. You may get some strange results or mangled characters. You may want to force TinyXML to the correct mode. You may force TinyXML to Legacy Mode by using `LoadFile( TIXML_ENCODING_LEGACY )` or `LoadFile( filename, TIXML_ENCODING_LEGACY )`. You may force it to use legacy mode all the time by setting `TIXML_DEFAULT_ENCODING = TIXML_ENCODING_LEGACY`. Likewise, you may force it to `TIXML_ENCODING_UTF8` with the same technique. For English users, using English XML, UTF-8 is the same as low-ASCII. You don't need to be aware of UTF-8 or change your code in any way. You can think of UTF-8 as a "superset" of ASCII. UTF-8 is not a double byte format - but it is a standard encoding of Unicode! TinyXML does not use or directly support wchar, TCHAR, or Microsoft's _UNICODE at this time. It is common to see the term "Unicode" improperly refer to UTF-16, a wide byte encoding of unicode. This is a source of confusion. For "high-ascii" languages - everything not English, pretty much - TinyXML can handle all languages, at the same time, as long as the XML is encoded in UTF-8. That can be a little tricky, older programs and operating systems tend to use the "default" or "traditional" code page. Many apps (and almost all modern ones) can output UTF-8, but older or stubborn (or just broken) ones still output text in the default code page. For example, Japanese systems traditionally use SHIFT-JIS encoding. Text encoded as SHIFT-JIS can not be read by TinyXML. A good text editor can import SHIFT-JIS and then save as UTF-8. The Skew.org link does a great job covering the encoding issue. The test file "utf8test.xml" is an XML containing English, Spanish, Russian, and Simplified Chinese. (Hopefully they are translated correctly). The file "utf8test.gif" is a screen capture of the XML file, rendered in IE. Note that if you don't have the correct fonts (Simplified Chinese or Russian) on your system, you won't see output that matches the GIF file even if you can parse it correctly. Also note that (at least on my Windows machine) console output is in a Western code page, so that `Print()` or `printf()` cannot correctly display the file. This is not a bug in TinyXML - just an OS issue. No data is lost or destroyed by TinyXML. The console just doesn't render UTF-8.

Entities

TinyXML recognizes the pre-defined "character entities", meaning special characters. Namely: `@verbatim` & `<<>>` " " ' ' `@endverbatim` These are recognized when the XML document is read, and translated to there UTF-8 equivalents. For instance, text with the XML of: `@verbatim Far & Away @endverbatim` will have the `Value()` of "Far & Away" when queried from the `TiXmlNode` object, and will be written back to the XML stream/file as an ampersand. Older versions of TinyXML "preserved" character entities, but the newer versions will translate them into characters. Additionally, any character can be specified by its Unicode code point: The syntax " " or " " are both to the non-breaking space character.

Printing

TinyXML can print output in several different ways that all have strengths and limitations. - `Print( FILE* )`. Output to a std-C stream, which includes all C files as well as `stdout`. - "Pretty prints", but you don't have control over printing options. - The output is streamed directly to the `FILE` object, so there is no memory overhead in the TinyXML code. - used by `Print()` and `SaveFile()` - operator<<. Output to a c++ stream. - Integrates with standart C++ `iostreams`. - Outputs in "network printing" mode without line breaks. Good for network transmission and moving XML between C++ objects, but hard for a human to read. - `TiXmlPrinter`. Output to a `std::string` or memory buffer. - API is less concise - Future printing options will be put here. - Printing may change slightly in future versions as it is refined and expanded.

Streams

With `TIXML_USE_STL` on TinyXML supports C++ streams (operator `<<>>`) streams as well as C (FILE*) streams. There are some differences that you may need to be aware of. C style output: - based on `FILE*` - the `Print()` and `SaveFile()` methods Generates formatted output, with plenty of white space, intended to be as human-readable as possible. They are very fast, and tolerant of ill formed XML documents. For example, an XML document that contains 2 root elements and 2 declarations, will still print. C style input: - based on `FILE*` - the `Parse()` and `LoadFile()` methods A fast, tolerant read. Use whenever you don't need the C++ streams. C++ style output: - based on `std::ostream` - operator<< Generates condensed output, intended for network transmission rather than readability. Depending on your system's implementation of the `ostream` class, these may be somewhat slower. (Or may not.) Not tolerant of ill formed XML: a document should contain the correct one root element. Additional root level elements will not be streamed out. C++ style input: - based on `std::istream` - operator>> Reads XML from a stream, making it useful for network transmission. The tricky part is knowing when the XML document is complete, since there will almost certainly be other data in the stream. TinyXML will assume the XML data is complete after it reads the root element. Put another way, documents that are ill-constructed with more than one root element will not read correctly. Also note that operator>> is somewhat slower than `Parse`, due to both implementation of the STL and limitations of TinyXML.

White space

The world simply does not agree on whether white space should be kept, or condensed. For example, pretend the ' ' is a space, and look at "Hello__world". HTML, and at least some XML parsers, will interpret this as "Hello_world". They condense white space. Some XML parsers do not, and will leave it as "Hello__world". (Remember to keep pretending the _ is a space.) Others suggest that __Hello__world__ should become Hello__world. It's an issue that hasn't been resolved to my satisfaction. TinyXML supports the first 2 approaches. Call `TiXmlBase::SetCondenseWhiteSpace( bool )` to set the desired behavior. The default is to condense white space. If you change the default, you should call `TiXmlBase::SetCondenseWhiteSpace( bool )` before making any calls to `ParseXML` data, and I don't recommend changing it after it has been set.

Handles

Where browsing an XML document in a robust way, it is important to check for null returns from method calls. An error safe implementation can generate a lot of code like: `@verbatim TiXmlElement* root = document.FirstChildElement("Document"); if (root) { TiXmlElement* element = root->FirstChildElement("Element"); if (element) { TiXmlElement* child = element->FirstChildElement("Child"); if (child) { TiXmlElement* child2 = child->NextSiblingElement("Child"); if (child2) { // Finally do something useful. @endverbatim` Handles have been introduced to clean this up. Using the `TiXmlHandle` class, the previous code reduces to: `@verbatim TiXmlHandle docHandle(&document); TiXmlElement* child2 = docHandle.FirstChild("Document").FirstChild("Element").Child("Child", 1).ToElement(); if (child2) { // do something useful @endverbatim` Which is much easier to deal with. See `TiXmlHandle` for more information.

Row and Column tracking

Being able to track nodes and attributes back to their origin location in source files can be very important for some applications. Additionally, knowing where parsing errors occurred in the original source can be very time saving. TinyXML can track the row and column origin of all nodes and attributes in a text file. The `TiXmlBase::Row()` and `TiXmlBase::Column()` methods return the origin of the node in the source text. The correct tabs can be configured in `TiXmlDocument::SetTabSize()`.

Using and Installing

To Compile and Run `xmltest`: A Linux Makefile and a Windows Visual C++ .dsw file is provided. Simply compile and run. It will write the file `demotest.xml` to your disk and generate output on the screen. It also tests walking the DOM by printing out the number of nodes found using different techniques. The Linux makefile is very generic and runs on many systems - it is currently tested on mingw and MacOSX. You do not need to run 'make depend'. The dependencies have been hard coded.

Windows project file for VC6

- tinyxml: tinyxml library, non-STL
- tinyxmlSTL: tinyxml library, STL
- tinyXmlTest: test app, non-STL
- tinyXmlTestSTL: test app, STL

Makefile

At the top of the makefile you can set: PROFILE, DEBUG, and TINYXML_USE_STL. Details (such that they are) are in the makefile. In the tinyxml directory, type "make clean" then "make". The executable file 'xmltest' will be created.

To Use in an Application:

Add tinyxml.cpp, tinyxml.h, tinyxmlerror.cpp, tinyxmlparser.cpp, tinystl.cpp, and tinystr.h to your project or make file. That's it! It should compile on any reasonably compliant C++ system. You do not need to enable exceptions or RTTI for TinyXML.

How TinyXML works.

An example is probably the best way to go. Take: @verbatim Go to the Toy store! Do bills @endverbatim Its not much of a To Do list, but it will do. To read this file (say "demo.xml") you would create a document, and parse it in: @verbatim TiXmlDocument doc("demo.xml"); doc.LoadFile(); @endverbatim And its ready to go. Now lets look at some lines and how they relate to the DOM. @verbatim @endverbatim The first line is a declaration, and gets turned into the TiXmlDeclaration class. It will be the first child of the document node. This is the only directive/special tag parsed by TinyXML. Generally directive tags are stored in TiXmlUnknown so the commands wont be lost when it is saved back to disk. @verbatim @endverbatim A comment. Will become a TiXmlComment object. @verbatim @endverbatim The "ToDo" tag defines a TiXmlElement object. This one does not have any attributes, but does contain 2 other elements. @verbatim @endverbatim Creates another TiXmlElement which is a child of the "ToDo" element. This element has 1 attribute, with the name "priority" and the value "1". @verbatim Go to the @endverbatim A TiXmlText. This is a leaf node and cannot contain other nodes. It is a child of the "Item" TiXmlElement. @verbatim @endverbatim Another TiXmlElement, this one a child of the "Item" element. Etc. Looking at the entire object tree, you end up with: @verbatim TiXmlDocument "demo.xml" TiXmlDeclaration "version='1.0'" "standalone=no" TiXmlComment " Our to do list data" TiXmlElement "ToDo" TiXmlElement "Item" Attributes: priority = 1 TiXmlText "Go to the " TiXmlElement "bold" TiXmlText "Toy store!" TiXmlElement "Item" Attributes: priority=2 TiXmlText "Do bills" @endverbatim

Documentation

The documentation is build with Doxygen, using the 'dox' configuration file.

License

TinyXML is released under the zlib license: This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

References

The World Wide Web Consortium is the definitive standard body for XML, and their web pages contain huge amounts of information. The definitive spec: <http://www.w3.org/TR/2004/REC-xml-20040204/> I also recommend "XML Pocket Reference" by Robert Eckstein and published by O'Reilly...the book that got the whole thing started.

Contributors, Contacts, and a Brief History

Thanks very much to everyone who sends suggestions, bugs, ideas, and encouragement. It all helps, and makes this project fun. A special thanks to the contributors on the web pages that keep it lively. So many people have sent in bugs and ideas, that rather than list here we try to give credit due in the "changes.txt" file. TinyXML was originally written by Lee Thomason. (Often the "l" still in the documentation.) Lee reviews changes and releases new versions, with the help of Yves Berquin, Andrew Ellerton, and the tinyXml community. We appreciate your suggestions, and would love to know if you use TinyXML. Hopefully you will enjoy it and find it useful. Please post questions, comments, file bugs, or contact us at: www.sourceforge.net/projects/tinyxml Lee Thomason, Yves Berquin, Andrew Ellerton.



Hanwha Techwin respeta el medio ambiente durante todo el proceso de fabricación de sus productos y realiza una serie de procedimientos orientados a ofrecer productos ecológicos. El símbolo Eco representa el compromiso de Hanwha Techwin de fabricar productos que respeten el medio ambiente e indica a la vez que este equipo cumple con la Directiva de la Unión Europea EU RoHS.



Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y reciclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.



Eliminación correcta de las baterías de este producto

(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y reciclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.

Head Office

86 Cheonggyecheon-ro Jung-gu Seoul 04541 Korea
Tel +82.2.729.5277, 5254 Fax +82.2.729.5489
www.hanwha-security.com

Hanwha Techwin America

100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free +1.877.213.1222 Direct +1.201.325.6920
Fax +1.201.373.0124

Hanwha Techwin Europe

2nd Floor, No. 5 The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey,
KT13 0NY, UK
Tel +44.1932.82.6700 Fax +44.1932.82.6701
