

SAMSUNG



Digital Video Recorder

SVR-3200/1680C/1660C/1645/960C/945/480 User Manual

Version 2.4.1

Language : Svenska

Inledning

Tack för att du har valt Samsung DVR-produkter.

Den här bruksanvisningen avser SVR-3200, SVR-1680C, SVR-1660C, SVR-1645, SVR-960C och SVR-945, SVR-480. Bekanta dig med den här bruksanvisningen och andra bruksanvisningar som nämns i den här bruksanvisningen innan du installerar och använder produkten.

Den här bruksanvisningen samt programvaran och maskinvaran som beskrivs är skyddade av upphovsrätt. Därför är det, med undantag för kopiering för allmänt bruk enligt upphovsrättslagen, strängt förbjudet att kopiera eller på annat sätt mångfaldiga den här bruksanvisningen, helt eller delvis, och det är också förbjudet att översätta bruksanvisningen till ett annat språk utan tillåtelse från Samsung Techn, Inc.

Denna specifikation kan komma att ändras utan föregående meddelande, i syfte att förbättra produktens prestanda.

Produktgaranti och begränsningar av ansvar

Tillverkaren accepterar inget ansvar avseende försäljning av den här produkten, och utfärdar inga rättigheter till någon tredje part att ta något ansvar i tillverkarens ställe. Produktgarantin täcker inte olyckor, försumlighet, ombyggnader, felaktig användning eller missbruk. Dessutom ges ingen garanti för extrautrustning eller delar som inte levererats av tillverkaren.

Garantiperioden för denna produkt är 3 år från inköpsdatum. Följande fall täcks inte av garantin, och betalning krävs för reparationer.

- ❖ Fel som uppstår på grund av användarens försumlighet vid hantering
 - ❖ Medveten isärtagning och byte av delar, utfört av användaren
 - ❖ Anslutning av olämplig strömförsörjning
 - ❖ Fel som orsakas av naturkatastrofer (brand, översvämning etc.)
 - ❖ Ersättning av utbytbara delar (hårddisk, fläkt osv.)
- ※ Garantiperioden för hårddisken och fläkten är ett år efter inköpsdatum.

Uttrycket "garanti" avser endast garantin som täcker produkter som betalats.

Efter garantins utgångsdatum (3 år), kommer undersökning och reparation att tillhandahållas mot avgift. Även under garantiperioden kommer undersökning och reparation av artiklar som

Brukanvisning

inte omfattas av den föregående garantin att göras mot avgift.

Den här produkten är inte endast avsedd för brottsförebyggande syften, utan även avsedd som hjälp vid brand eller stöld. Därför accepterar vi aldrig ansvar för skador från några incidenter.

Olika typer av erfarenhet och tekniskt kunnande behövs för installation av den här produkten, eftersom en amatörmässig installation kan orsaka brand, elchock eller defekter. Allt installationsarbete ska utföras av den agentur som du har köpt produkten av.

Den här bruksanvisningen betecknas SVR-3200, SVR-1680C, SVR-1660C, SVR-1645, SVR-960C och SVR-945, , SVR-480 enligt firmware-version 1.8.0

Innehållet i den här bruksanvisningen kan variera beroende på firmware-/programuppdateringar, och produktens standard och utseende kan ändras utan föregående meddelande till användarna.

Innehåll

Kapitel 1. Säkerhetsåtgärder	7
1.1 Symbolförklaringar.....	7
Kapitel 2. Sammanfattning.....	10
2.1 Funktioner.....	10
Kapitel 3. Produktbeskrivning	14
3.1 Sedd framifrån	14
3.1.1 SVR-3200.....	14
3.1.2 SVR-1680C, SVR-1660C, SVR-1645	15
3.1.3 SVR-960C	16
3.1.4 SVR-945.....	17
3.1.5 SVR-480.....	18
3.2 Sedd bakifrån	20
3.2.1 SVR-3200.....	20
3.2.2 SVR-1680C, SVR-1660C, SVR-1645	21
3.2.3 SVR-960C	22
3.2.4 SVR-945.....	23
3.2.5 SVR-480.....	24
3.3 Menystruktur på skärmen.....	25
3.4 Funktionsmeny	26
3.5 Fabriksinställningar.....	27
Kapitel 4. Övervakning	34
4.1 Standardvisning.....	34
4.2 Enkel visning i fullskärm	34
4.3 Flerkanalsvisning.....	34
4.4 Autosekvensering	34
4.4.1 Standardsystemläge.....	35
4.4.2 Autosekvenseringsläge	35
4.5 Händelseskärm.....	36

4.6	Zooma in.....	37
4.7	Pausa direktsänd video	37
4.8	PTZ-styrning	37
4.8.1	Pan/Tilt (panorering/lutning).....	38
4.8.2	Zoom/Focus (zoomning/fokusering)	38
4.8.3	Load Preset (ladda förinställt läge)	39
4.8.4	Save Preset (spara förinställt läge).....	39
4.8.5	Auxiliary On (slå på ansluten extrautrustning)	39
4.8.6	Auxiliary Off (slå av ansluten extrautrustning).....	39
4.8.7	Menu (meny)	39
Kapitel 5. Uppspelning		40
5.1	Uppspelningsläge	40
5.1.1	Uppspelning vid standardvisning (16/9/4 kanalers delad bild).....	40
5.1.2	Uppspelning	40
5.2	Sökläge.....	41
5.2.1	Tidssök	41
5.2.2	Kalendersök	42
5.2.3	Händelsesök.....	42
5.2.4	Miniatyrsök	43
5.3	Kopiera.....	44
5.3.1	CD/DVD.....	44
5.3.2	RE4	45
5.3.3	AVI	46
Kapitel 6. Inställningar		48
6.1	Inställningar för inspelning.....	48
6.2	Ställa in tid	48
6.2.1	Så här ställer du in tiden	49
6.3	Inställningar för kamera	51
6.3.1	Så här ställer du in en kamera	52
6.4	Inställningar för monitor	53
6.5	Inställningar för inspelning.....	55
6.5.1	Inställningar för program	55
6.5.2	Quick Setup (snabbinställning)	57

6.6 Audio Setup (ljudinställning)	64
6.6.1 Audio (ljud)	64
6.6.2 Ljudmixning	65
6.7 Inställning av vanlig händelse	65
6.7.1 Inställning av rörelseavkänning	65
6.7.2 Sensor	67
6.7.3 Inställning av text	67
6.7.4 Preset (förinställning)	68
6.7.5 Digital I/O	69
6.7.6 Event Action (händelseåtgärd)	70
6.8 Network (nätverk)	72
6.8.1 xDSL	74
6.8.2 DDNS	75
6.8.3 NTP	79
6.8.4 Remote (fjärranvändning)	81
6.9 Systeminställning	88
6.9.1 Systeminställning	88
6.9.2 Hårddisk	90
6.9.3 Säkerhet	92
6.10 Exit (avsluta)	93
Kapitel 7. Web Viewer	95
7.1 Systemkrav	95
7.2 INLOGGNING	95
7.3 Användarinställning för anslutning	96
7.4 Webbbläsare som stöds	97
7.5 Övervakning	97
7.5.1 Skärmdelning och bildflyttning	98
7.5.2 Flytta uppspelning	99
7.5.3 Kanal på/av	99
7.5.4 Sensorvisning	99
7.5.5 Reläfunktion	100
7.5.6 Mikrofonanvändning	100
7.5.7 Händelsedata	100
7.5.8 Videoinspelning och videolagring	101

Brukanvisning

7.5.9 PTZ-användning	102
7.5.10 Ljudanvändning	103
7.5.11 Stänga bildkanalen	103
7.6 Uppspelning	103
7.6.1 Skärmdelning och kanaländring	104
7.6.2 Bildinspelning	104
7.6.3 Utskrift	104
7.6.4 Gå till Web Monitor	105
7.6.5 Kanal på/av	105
7.6.6 Kontrollera inspelningslängd och inspelningsstorlek	105
7.6.7 Kalendersökning	105
7.6.8 Verktygsfält för uppspelning	106
Felsökning	107
Specifikation	109
Yttermått	112

Kapitel 1. Säkerhetsåtgärder

1.1 Symbolförklaringar

**Varning**

Avser information som användaren behöver känna till för att förhindra allvarliga personskador eller dödsfall.

❖ Före installation

Kontrollera spänningen (växelström 100 V ~ 240 V) innan du ansluter strömförsörjningen.

Kontrollera att strömförsörjningen är frånslagen innan installationen påbörjas.

Installera inte i fuktiga miljöer. Detta kan leda till elchock eller brand.

Kontrollera att den jordade ledaren är ansluten, för att minska risken för elchock.

❖ Under användning

Öppna inte produktens hölje om du inte är kvalificerad för detta eller systeminstallatör. Att öppna produkten kan orsaka elchock.

Anslut inte flera apparater till ett och samma vägguttag. Det kan orsaka brand.

Placera inte kärl som innehåller vätska eller tunga objekt på produkten. Funktionsfel kan uppstå.

Använd inte produkten i områden där det förekommer brandfarliga ämnen som propangas eller bensin, eller i områden där det förekommer mycket damm. Det kan orsaka explosion eller brand.

Rör aldrig vid elledningar om dina händer är våta. Det kan orsaka elchock.

Sätt inte in handen i DVD-läsarens öppning. Det kan orsaka personskada.

För aldrig in några elektriskt ledande material i kylventilens öppning.

Var inte hårdhänt när du drar i strömkabeln. Om kabeln skadas kan det orsaka elchock eller brand.

Byt inte ut det inbyggda batteriet mot ett batteri av annan typ eftersom det kan orsaka en explosion. Batteriet måste bytas ut mot ett batteri av samma typ. Tomma batterier kan skada miljön. Var noga med att sopsortera dem på rätt sätt.

Placera inte batteriet i eld eller extrem värme. Produkten får inte heller skäras sönder eller tas isär. Ladda batterierna till fjärrkontrollen.

❖ Demontering och rengöring

Produkten får inte demonteras, repareras eller modifieras avsiktligt. Detta kan leda till elchock eller egendoms- eller personskada.

Använd inte vatten, thinner eller organiska lösningsmedel för att rengöra produktens yttre hölje. Det kan orsaka funktionsfel eller elchock. Använd en torr trasa för att rengöra produktens yttre hölje.



Se upp

Detta är information som användarna behöver känna till för att förhindra lindriga personskador eller skador på produkten.

❖ Under installation

För att få tillräcklig ventilation ska produkten installeras så att det finns minst 15 cm avstånd mellan kylaren och väggytan.

Installera produkten på en plan yta för att undvika fall. Om produkten tappas kan detta orsaka personskador eller funktionsfel.

Undvik områden som utsätts för direkt solljus och högre värme, eftersom dessa kan orsaka deformation och funktionsfel.

Om en kamera installeras medan DVR-enheten spelar in, kan det hända att en bild på en annan kanal störs. Vi rekommenderar att lagringen påbörjas efter att kameran har installerats.

❖ Under användning

Se till att produkten inte utsätts för stötar och skakningar vid användning eller under förflyttning.

Undvik att flytta, kasta eller utsätta enheten för stora skakningar vid användning.

Installation av extra, ej godkända hårddiskar kan resultera i onormal funktion. Rådgör med återförsäljaren innan du installerar extra hårddiskar.

Produktgarantin täcker inte funktionsfel som beror på installation av extra hårddiskar som inte är godkända.

Den här produkten är ett komplement och är inte avsedd att vara huvudsaklig utrustning för att förhindra brand och stöld. Vårt företag tar inget ansvar för olyckshändelser eller skador som kan uppstå.



Se upp

Samsung Techwin rekommenderar installation av avbrottsfri kraftförsörjning (UPS) med alla våra inspelningsprodukter.



Samsung Techwin arbetar miljöinriktat i alla steg av produkttillverkningen och vidtar ett antal åtgärder för att erbjuda kunderna mer miljövänliga produkter. Eco-märket representerar Samsung Techwins målsättning att skapa miljövänliga produkter och visar att produkten uppfyller EU:s RoHS-direktiv.

FCC – Försäkran om överensstämmelse

OBS: Utrustningen har testats och funnits överensstämma med gränsvärdena för en digital enhet i klass A, i enlighet med avsnitt 15 i FCC-bestämmelserna. Dessa gränsvärden är satta i syfte att ge skäligt skydd mot skadliga störningar när utrustningen används i kommersiella omgivningar. Utrustningen genererar, använder och kan stråla ut radiofrekvensvågor, och vid felaktig installation eller användning som strider mot bruksanvisningen kan utrustningen orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Bruk av utrustningen i ett hushåll kan troligen orsaka störningar, som, om detta inträffar, användaren själv måste avhjälpa på sin egen bekostnad.

Korrekt avfallshantering av produkten (elektrisk och elektronisk utrustning)



(Gäller inom Europeiska unionen och andra europeiska länder med separata återvinningssystem.) Det här märket på produkten och i produktens dokumentation visar att den inte får kastas i hushållssoporna när den inte används längre. För att förhindra skador på miljön eller människors hälsa till följd av okontrollerad avfallshantering, ska produkten skiljas från andra typer av avfall och återvinnas för att gynna långsiktigt hållbar återanvändning av materiella resurser. Hushållsanvändare ska antingen kontakta återförsäljaren eller kommunen för information om var och hur produkten kan lämnas in för miljösäker återvinning. Företagsanvändare ska kontakta sin leverantör och även kontrollera villkoren i inköpsavtalet. Produkten får inte blandas med annat företagsavfall vid bortskaffande.

Rätt sätt att bortskaffa batterierna i produkten (gäller inom Europeiska Unionen och övriga europeiska länder som har separata batteriåtervinningssystem.)



Det här märket på batteriet, bruksanvisningen eller förpackningen visar att batterierna i produkten inte får kasseras tillsammans med annat hushållsavfall när den inte används längre. I de fall kemiska ämnen markerats betyder symbolerna Hg, Cd eller Pb att batteriet innehåller kvicksilver, kadmium eller bly som överstiger referensnivåerna i EG-direktivet 2006/66. Om batterierna inte bortskaffas på rätt sätt kan dessa ämnen orsaka skada på mänsklig hälsa eller på miljön. För att skydda naturresurserna och gynna materialåtervinning ber vi er hålla batterierna åtskilda från andra typer av hushållsavfall, och att återvinna dem via ditt lokala återvinningssystem för batterier. Det återuppladdningsbara batteriet i denna produkt kan inte bytas ut av användaren. Kontakta serviceleverantören för information om byte.

Kapitel 2. Sammanfattning

Den här enheten är en digital videoinspelare och uppspelare, för inspelning av bild och videoinformation från 32/16/9/4 kanaler till dess inbyggda hårddisk. Knapparna på framsidan av enheten samt musen och användargränssnittet gör den enkel att ställa in och använda.

Samsung SVR är en serie digitala videoinspelare (DVR-Digital Video Recorders) som ger extra säkerhet för banker, lägenhetsbyggnader/komplex, myndighetskontor samt andra offentliga, privata och kommersiella anläggningar.

Inspelade videoklipp och bilder i hög kvalitet sparas på en hårddisk där de senare kan hämtas eller spelas upp. Realtidsfunktioner ger användarna möjlighet att samtidigt spela in flera olika kanaler samt spela upp och kopiera video. Ett antal smidiga och avancerade användarfunktioner som t.ex. rörelsesensorer, reglage för panorering/lutning/zoomning (PTZ – Pan/Tilt/Zoom), lösenordsskydd, ljudinspelning i realtid, händelselistor och loggfiler finns också.

2.1 Funktioner

Övervakningsskärm

Övervakningsskärmen stöder skarp, högupplöst direktsänd video från alla kanaler och tillhandahåller flera skärmbilder.

- ❖ Visuella utdata i realtid (MPEG-4, 480 bildrutor)
- ❖ Lägen för flera uppdelade skärmbilder
- ❖ SVR-3200/1680C/1660C/1645: Enkel, 4, 9, 10, 16
- ❖ SVR-960C/945: Enkel, 4, 9
- ❖ SVR-480: Enkel, Enkel, 4
- ❖ Automatisk skärmväxling (AUTO)
- ❖ Stöder diverse utdata-lägen för monitorn
- ❖ SVR-3200: 4 komposit, 2 VGA
SVR-1680C: 4 komposit, 1 VGA
SVR-1660C/1645/960C/945/480 : 2 komposit, 1 VGA
- ❖ Panorering/lutning, digital zoom, PIP (Picture-In-Picture)
- ❖ PIP-funktionen kommer att bli tillgänglig via en firmware-uppdatering

i framtiden.

Ljudinspelning

Den här funktionen ger möjlighet till ljudinmatning och ljudinspelning i realtid.

- ❖ Samtidig inspelning av 16/9 ljudkanaler i realtid
- ❖ SVR-3200/1680C/1660C/1645: Ingångar – 16 kanaler
(4 RCA baktill, 12 D-SUB)
- ❖ Utgångar – 1 baktill
- ❖ SVR-960C/945: 9 kanaler (4 RCA baktill, 5 D-SUB), Utgångar – 1 baktill
- ❖ SVR-480: 4 kanaler (4 RCA baktill), Utgångar – 1 baktill
- ❖ Stöder samtidig inspelning och uppspelning

Videoinspelning

Produkten kan spara visuella bilddata, t.ex. högupplösta MPEG-4-filer med upp till 480

bildrutor per sekund, och påbörja inspelning upp till fem sekunder före en händelse.

COVERT-funktionen (för att dölja visuella data) hjälper till att skydda användarens integritet.

- ❖ Högkvalitetsinspelning med MPEG-4 i realtid
- ❖ Tre skärmapplösningsnivåer för förbättrad kontroll över datastorlek
- ❖ Multi-inspelningsfunktion för manuella och schemalagda händelser
- ❖ Kapacitet för samtidig inspelning/uppspelning/säkerhetskopiering/nätverksanslutning
- ❖ Lättillgängliga alternativ för kanalspecifik upplösning och räckvidder för rörelsesensorer
- ❖ Det maximala antalet bildrutor per sekund (upp till 30 bilder per kanal) är anpassningsbara
- ❖ SVR-3200: Halv D1 (704x240) 960 fps
SVR-1680C: D1 (704 x 480) 480 fps
SVR-1660C/1645: CIF (352 x 240) 480 fps
SVR-960C/945: CIF (352 x 240) 270 fps
SVR-480 : D1(704x240) 120fps
- ❖ Funktion för manuell och schemalagd inspelning
- ❖ Funktion för avkänning vid förlorad videosignal
- ❖ Händelselogg (sensor, D-I/O, förlorad video, rörelseavkänning, text)

- ❖ Varje kanal stöder förtidsinspelning upp till fem (5) sekunder före en faktisk händelse.

Sök/uppspelning

Det finns olika sök- och uppspelningssalternativ för kundens bekvämlighet.

- ❖ Uppspelning efter tid, datum och kanal
- ❖ Musgränssnitt ökar sökmöjligheterna för data
- ❖ Funktioner för framåt-/bakåtspolning medan uppspelningen är pausad
- ❖ Uppspelning efter post i händelselogg (sensor, förlorad video, rörelseavkänning och text)
- ❖ Fjärrkontroll och jogghjuls-/styrhjulsfunktion underlättar sökningen ytterligare
- ❖ (SVR-960C/945/480-modellerna har inte jogghjul/styrhjul.)
- ❖ Uppspelning av full bild (endast för SVR-3200/1680C/1660C)

Datalagring

En hårddisk medföljer produkten för datalagring. Om användaren så önskas kan inspelade data lagras på DVD-R, CD-R eller USB.

- ❖ En inbyggd hårddisk medföljer som primärt lagringsmedium
- ❖ Flera bärbara lagringsmedier stöds: DVD-R, CD-R och USB
 - ✳ Se bilagan på bruksanvisningens baksida för information om kompatibla medietyper.
- ❖ Hårddiskexpansion (extern inspelningsenhet): SVS-5E (tillval som exklusiv enhet). Extern hårddiskexpansion stöds med SVS-5E (finns i handeln)

Nätverk

Produkten stöder LAN, xDSL och liknande nätverkssystem. I kombination med PC-klientgränssnittet kan grundfunktionerna enkelt styras även på avstånd.

- ❖ E-post kan skickas via TCP/IP eller DHCP vid händelseaktivering
- ❖ Fjärrsänd videosignal i realtid (enkel eller 4-delad)
- ❖ PC-uppspelning, lagring, sökning och DVR-kontrollfunktioner via nätverksvisning (Network Viewer)
- ❖ Funktioner för schemaläggning av fjärrinspelning, sökning och uppspelning
- ❖ Stöder 10/100 Mbps Ethernet/xDSL

- ❖ Flera DVR-anlutningar

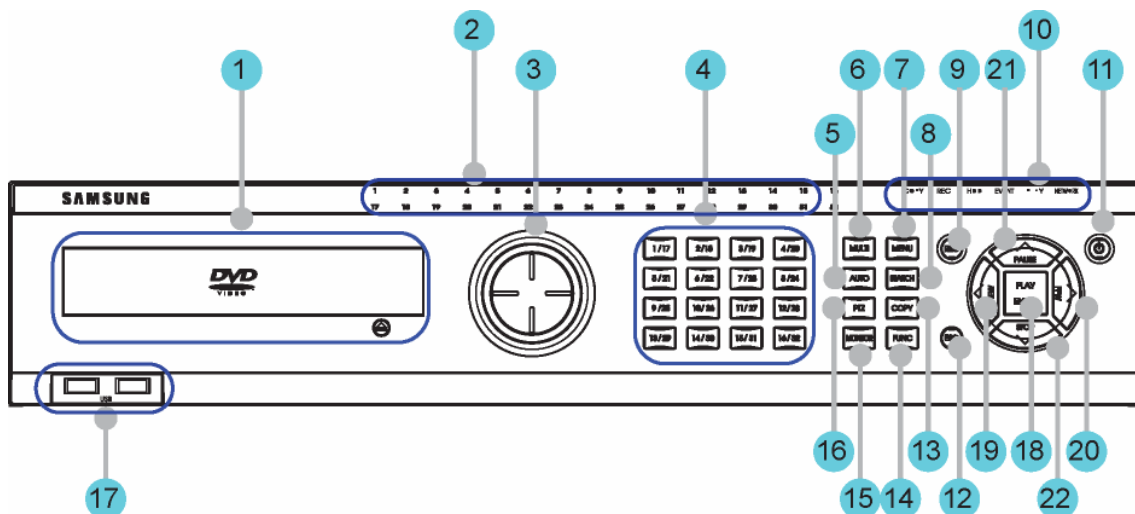
Övrigt

- ❖ Användarvänligt gränssnitt och musgränssnitt
- ❖ Förenklade firmware-uppgraderingar med USB
- ❖ Visuellt datainspelning och säkerhetskopiering till USB
- ❖ Stöder PTZ-styrning (SPEED DOME) och PRESET
- ❖ Stöd för flera språk: Koreanska, engelska, italienska, spanska, japanska osv.
- ❖ En enda fjärrkontroll kan styra 16 DVR-enheter

Kapitel 3. Produktbeskrivning

3.1 Sedd framifrån

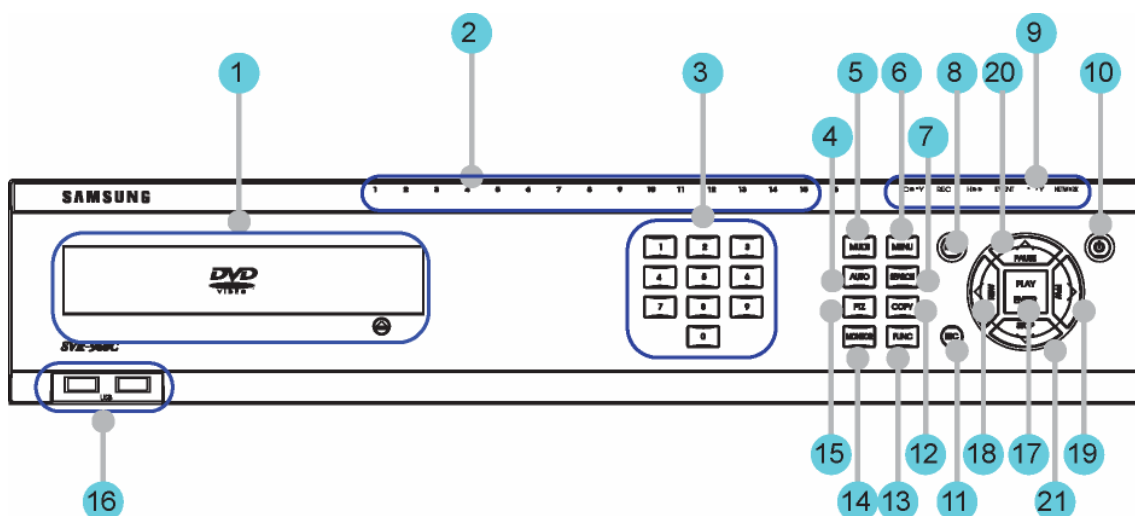
3.1.1 SVR-3200



Nr.	Klassificering	Funktion
1	DVD-Multi för kopiering	För kopiering av inspelade bilder och video till DV D/CD/optiskt medium.
2	Lysdiod för kanal	Visar indata och händelsestatus.
3	JOGGHJUL/STYRHJUL	Med hjälp av jogghjulet kan du justera inställda värden, styra stegfunktionen, navigera genom menyn och justera uppspelningshastighet och riktning. Sty rhjulet styr PTZ-funktionen.
4	Kanalknappar	Växlar mellan direktsända och inspelade videokanaler.
5	AUTO	Startar eller stoppar användardefinierade sekvenser.
6	MULTI	Ändrar skärmbildens delning för direktsänd video eller uppspelning.
7	MENY	Navigerar till menyn.
8	SÖK	Startar sökläget.
9	Inspelningsknapp (INSP)	Startar eller stoppar manuell inspelning.
10	Inspelningslampa (INSP)	Lyser vid inspelning.
	Hårddisklampa (HDD)	Lyser när hårddisken arbetar.
	Nätverkslampa (NETWORK)	Lyser när ett nätverk är anslutet.
	Händelselampa (EVENT)	Lyser när en händelse upptäckts.
	Kopieringslampa (COPY)	Lyser vid kopiering.
	Uppspelningslampa (PLAY)	Visar uppspelningstillstånd.
11	Strömbrytare	Slår på/av enheten.
12	ESC-knapp	Escape-knappen navigerar uppåt i menystrukturen och stänger dialogfönstren.
13	KOPIERA	Startar kopieringsläget.
14	FUNC	Startar funktionsläget.
15	MONITOR	Växlar mellan monitorerna 1 till 4.
16	PTZ	Startar eller stannar PTZ-funktionerna.
17	USB1, USB2	USB-portar för externa enheter (mus, USB-minne).

Nr.	Klassificering	Funktion
18	SPELA/ENTER	Starta uppspelning eller välj en artikel på menyn.
19	◀/BAKÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning bakåt.
20	▶/FRAMÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning framåt.
21	▲/PAUS	Navigerar eller väljer i menyn, eller pausar direktsänd eller inspelad video (vid uppspelning).
22	▼/STOPP	Navigerar eller väljer i menyn, eller stoppar uppspelning.

3.1.2 SVR-1680C, SVR-1660C, SVR-1645

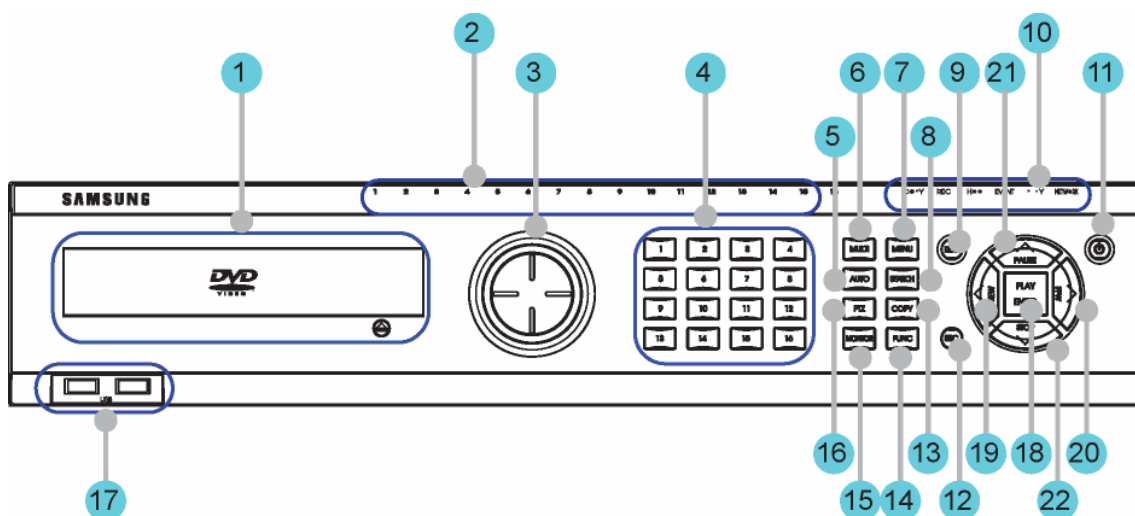


Nr.	Klassificering	Funktion
1	DVD-Multi för kopiering	För kopiering av inspelade bilder och video till DVD/CD/optiskt medium.
2	Lysdiod för kanal	Visar indata och händelsestatus.
3	JOGGHJUL/STYRHJUL	Med hjälp av jogghjulet kan du justera inställda värden, styra stegfunktionen, navigera genom menyn och justera uppspelningshastighet och riktning. Styrhjulet styr PTZ-funktionen.
4	Kanalknappar	Växlar mellan direktsända och inspelade videokanaler.
5	AUTO	Startar eller stoppar användardefinierade sekvenser.
6	MULTI	Ändrar skärmbildens delning för direktsänd video eller uppspelning.
7	MENY	Navigerar till menyn.
8	SÖK	Startar sökläget.
9	Inspelningsknapp (INSP)	Startar eller stoppar manuell inspelning.
10	Inspelningslampa (INSP)	Lyser vid inspelning.
	Hårddisklampa (HDD)	Lyser när hårddisken arbetar.
	Nätverkslampa (NETWORK)	Lyser när ett nätverk är anslutet.
	Händelselampa (EVENT)	Lyser när en händelse upptäckts.
	Kopieringslampa (COPY)	Lyser vid kopiering.
	Uppspelningslampa (PLAY)	Visar uppspelningstillstånd.
11	Strömbrytare	Slår på/av enheten.

Brukanvisning

Nr.	Klassificering	Funktion
12	ESC-knapp	Escape-knappen navigerar uppåt i menystrukturen och stänger dialogfönstren.
13	KOPIERA	Startar kopieringsläget.
14	FUNC	Startar funktionsläget.
15	MONITOR	SVR-1680C: Växlar mellan monitorerna 1 till 4. SVR-1660C, SVR-1645: Växlar från huvudmonitortill underordnad monitor.
16	PTZ	Startar eller stannar PTZ-funktionerna.
17	USB1, USB2	USB-portar för externa enheter (mus, USB-minne).
18	SPELA/ENTER	Starta uppspelning eller välj en artikel på menyn.
19	◀/BAKÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning bakåt.
20	▶/FRAMÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning framåt.
21	▲/PAUS	Navigerar eller väljer i menyn, eller pausar direktsänd eller inspelad video (vid uppspelning).
22	▼/STOPP	Navigerar eller väljer i menyn, eller stoppar uppspelning.

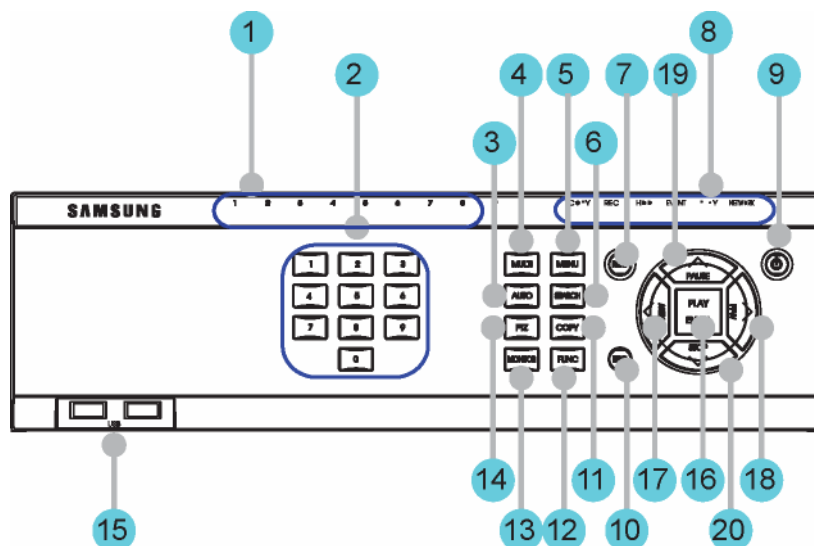
3.1.3 SVR-960C



Nr.	Klassificering	Funktion
1	DVD-Multi för kopiering	För kopiering av inspelade bilder och video till DVD/CD/optiskt medium.
2	Lysdiod för kanal	Visar indata och händelsestatus.
3	Kanalknappar	Växlar mellan direktsända och inspelade videokanaler.
4	AUTO	Startar eller stoppar användardefinierade sekvenser.
5	MULTI	Ändrar skärmbildens delning för direktsänd video eller uppspelning.
6	MENY	Navigerar till menyn.
7	SÖK	Startar sökläget.
8	Inspelningsknapp (INSP)	Startar eller stoppar manuell inspelning.
9	Inspelningslampa (INSP)	Lyser vid inspelning.

Nr.	Klassificering	Funktion
	Hårddisklampa (HDD)	Lyser när hårddisken arbetar.
	Nätverkslampa (NETWORK)	Lyser när ett nätverk är anslutet.
	Händelselampa (EVENT)	Lyser när en händelse upptäckts.
	Kopieringslampa (COPY)	Lyser vid kopiering.
	Uppspelningslampa (PLAY)	Visar uppspelningstillstånd.
10	Strömbrytare	Slår på/av enheten.
11	ESC-knapp	Escape-knappen navigerar uppåt i menystruktur en och stänger dialogfönstren.
12	KOPIERA	Startar kopieringsläget.
13	FUNC	Startar funktionsläget.
14	MONITOR	SVR-1680C: Växlar mellan monitorerna 1 till 4. SVR-1660C, SVR-1645: Växlar från huvudmonit ortill underordnad monitor.
15	PTZ	Startar eller stannar PTZ-funktionerna.
16	USB1, USB2	USB-portar för externa enheter (mus, USB-minne).
17	SPELA/ENTER	Starta uppspelning eller välj en artikel på menyn.
18	◀/BAKÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning bakåt.
19	▶/FRAMÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning framåt.
20	▲/PAUS	Navigerar eller väljer i menyn, eller pausar direkt sänd eller inspelad video (vid uppspelning).
21	▼/STOPP	Navigerar eller väljer i menyn, eller stoppar uppspelning.

3.1.4 SVR-945

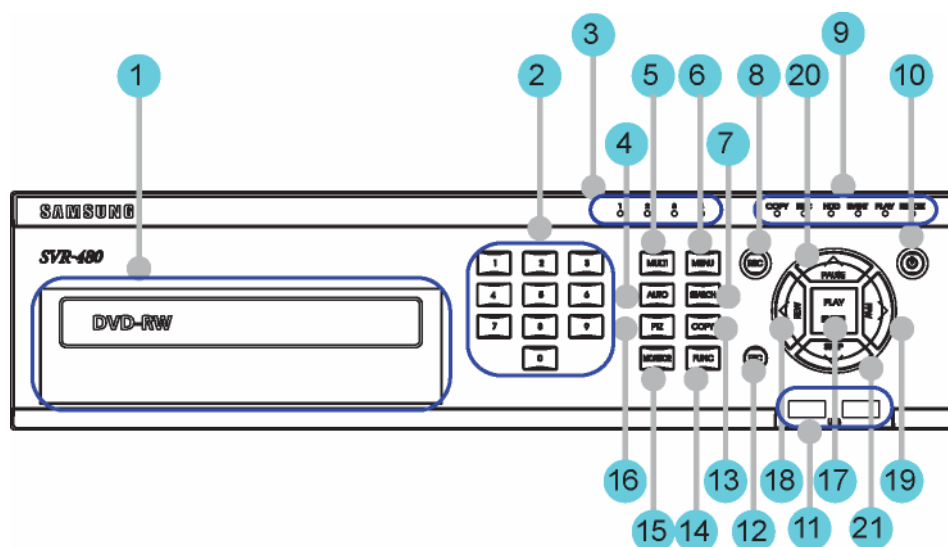


Nr.	Klassificering	Funktion
1	Lysdiod för kanal	Visar indata och händelsestatus.
2	Kanalknappar	Växlar mellan direktsända och inspelade video kanaler.
3	AUTO	Startar eller stoppar användardefinierade sekvenser.
4	MULTI	Ändrar skärmbildens delning för direktsänd vid eo eller uppspelning.

Brukanvisning

5	MENY	Navigerar till menyn.
6	SÖK	Startar sökläget.
7	Inspelningsknapp (INSP)	Startar eller stoppar manuell inspelning.
8	Inspelningslampa (INSP)	Lyser vid inspelning.
	Hårddisklampa (HDD)	Lyser när hårddisken arbetar.
	Nätverkslampa (NETWORK)	Lyser när ett nätverk är anslutet.
	Händelselampa (EVENT)	Lyser när en händelse upptäckts.
	Kopieringslampa (COPY)	Lyser vid kopiering.
	Uppspelningslampa (PLAY)	Visar uppspelningstillstånd.
9	Strömbrytare	Slår på/av enheten.
10	ESC-knapp	Escape-knappen navigerar uppåt i menystrukturen och stänger dialogfönstren.
11	KOPIERA	Startar kopieringsläget.
12	FUNC	Startar funktionsläget.
13	MONITOR	Välj monitor och spot
14	PTZ	Startar eller stannar PTZ-funktionerna.
15	USB1, USB2	USB-portar för externa enheter (mus, USB-minne).
16	SPELA/ENTER	Starta uppspelning eller välj en artikel på meny n.
17	◀/BAKÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning bakåt.
18	▶/FRAMÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning framåt.
19	▲/PAUS	Navigerar eller väljer i menyn, eller pausar direktsänd eller inspelad video (vid uppspelning).
20	▼/STOPP	Navigerar eller väljer i menyn, eller stoppar uppspelning.

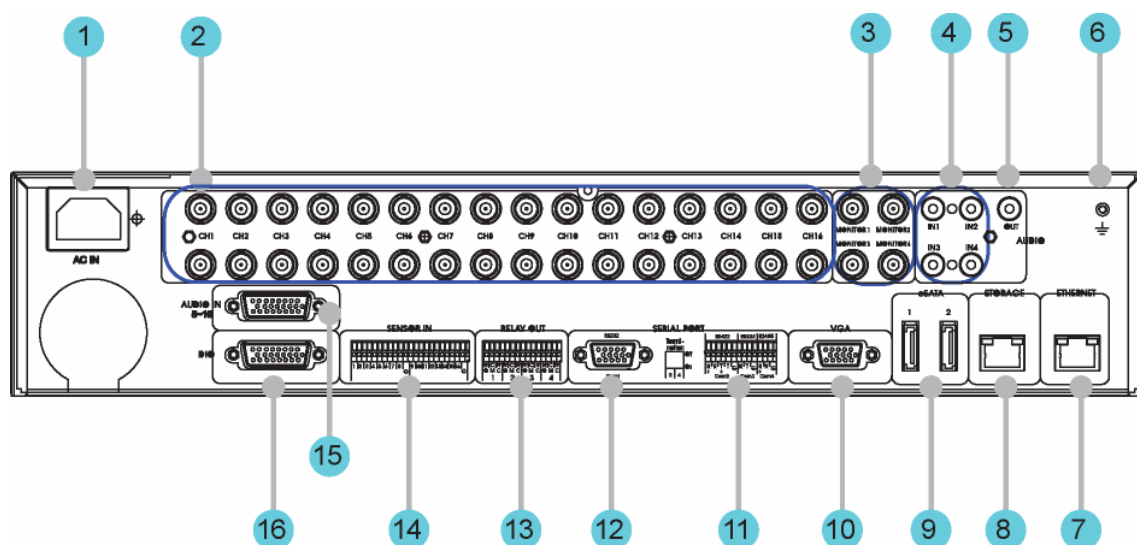
3.1.5 SVR-480



Nr.	Klassificering	Funktion
1	DVD-Multi för kopiering	För kopiering av inspelade bilder och video till DV D/CD/optiskt medium.
2	Kanalknappar	Växlar mellan direktsända och inspelade videokanaler.
3	Lysdiod för kanal	Visar indata och händelsestatus.
4	AUTO	Startar eller stoppar användardefinierade sekvenser.
5	MULTI	Ändrar skärmbildens delning för direktsänd video eller uppspelning.
6	MENY	Navigerar till menyn.
7	SÖK	Startar sökläget.
8	Inspelningsknapp (INSP)	Startar eller stoppar manuell inspelning.
9	Inspelningslampa (INSP)	Lyser vid inspelning.
	Hårddisklampa (HDD)	Lyser när hårddisken arbetar.
	Nätverkslampa (NETWORK)	Lyser när ett nätverk är anslutet.
	Händelselampa (EVENT)	Lyser när en händelse upptäckts.
	Kopieringslampa (COPY)	Lyser vid kopiering.
	Uppspelningslampa (PLAY)	Visar uppspelningstillstånd.
10	Strömbrytare	Slår på/av enheten.
11	USB1, USB2	USB-portar för externa enheter (mus, USB-minne).
12	ESC-knapp	Escape-knappen navigerar uppåt i menystrukturen och stänger dialogfönstren.
13	KOPIERA	Startar kopieringsläget.
14	FUNC	Startar funktionsläget.
15	MONITOR	Välj monitor och spot
16	PTZ	Startar eller stannar PTZ-funktionerna.
17	SPELA/ENTER	Starta uppspelning eller välj en artikel på menyn.
18	◀/BAKÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning bakåt.
19	▶/FRAMÅT	Navigerar eller väljer i menyn, eller ändrar hastigheten vid uppspelning framåt.
20	▲/PAUS	Navigerar eller väljer i menyn, eller pausar direktsänd eller inspelad video (vid uppspelning).
21	▼/STOPP	Navigerar eller väljer i menyn, eller stoppar uppspelning.

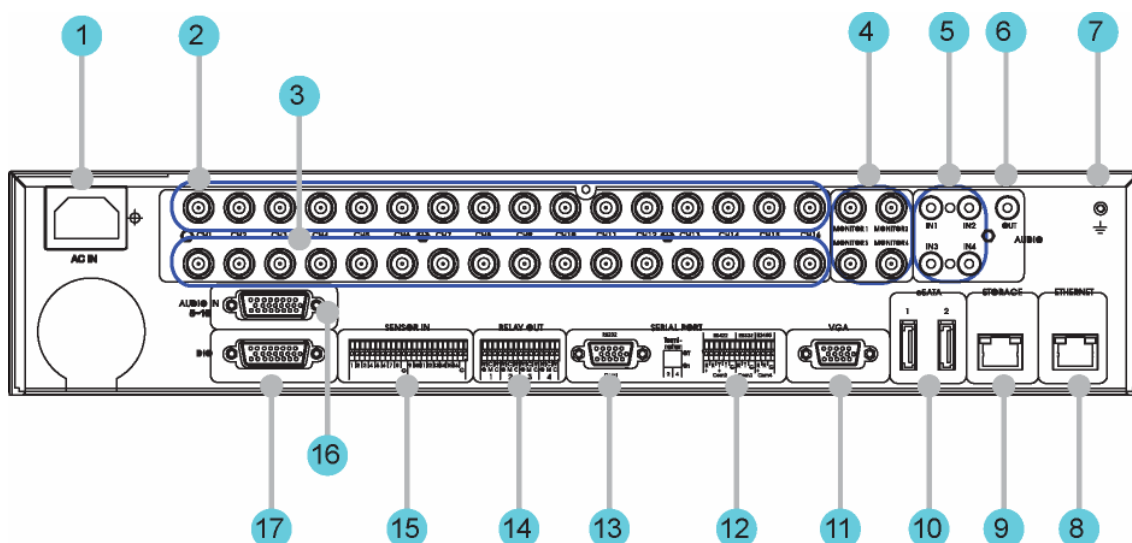
3.2 Sedd bakifrån

3.2.1 SVR-3200



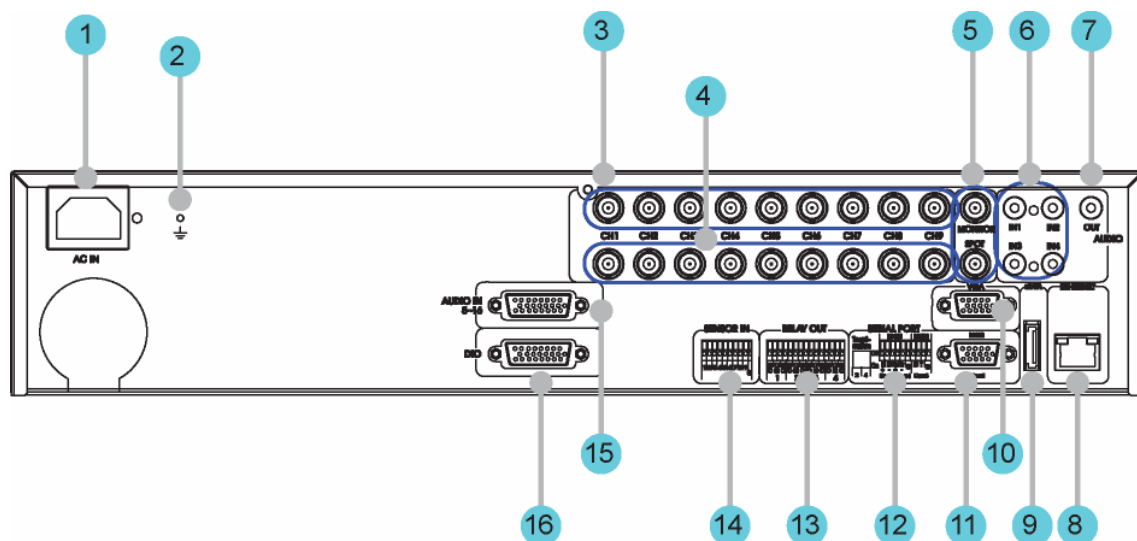
Nr.	Anslutningsnamn för insignal/utsignal	Funktion
1	POWER IN	Uttag för växelströmskabel 100 V ~ 240 V AC.
2	CH1 ~ 32	Anslutning för kamerans BNC-ingång.
3	MONITOR	Anslutning för monitorns BNC-utgång.
4	AUDIO IN (RCA)	RCA-audiouttag för RCA-ingång.
5	AUDIO OUT	Utgång till högtalare.
6	GROUND	Jordanslutning mellan DVR-enheten och den externa enheten.
7	ETHERNET	Ethernet-port för nätverksanslutningar (RJ-45).
8	STORAGE	Anslutningsport för extern lagringsenhet (funktionen stöds inte i den nuvarande versionen)
9	eSATA	Anslutning för extern hårddisk typ eSATA eller annan hårddisk för säkerhetskopiering.
10	VGA OUTPUT	Utgång för PC-monitor.
11	Serieport (anslutningsplint) RS-232C/485/422	Anslutning för expanderad styrenhet, hastighetskamera eller liknande.
12	Serieport (anslutningsplint)	RS-232C D-SUB-kontakt.
13	RELAY OUT	Anslutning för reläutgång.
14	SENSOR IN	Anslutning för sensoringång.
15	AUDIO IN (D-SUB)	Anslutning för ljudutgång D-SUB.
16	D-I/O	Anslutning för DIGITAL IN/UT.

3.2.2 SVR-1680C, SVR-1660C, SVR-1645



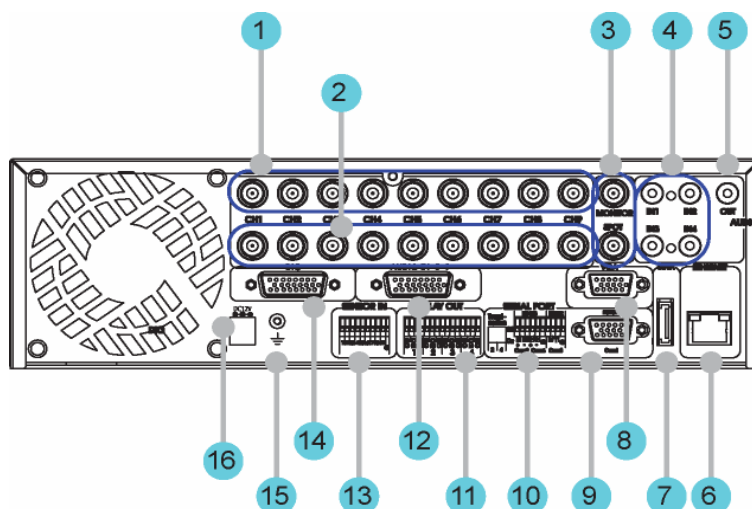
Nr.	Anslutningsnamn för insignal/utsignal	Funktion
1	POWER IN	Uttag för växelströmskabel 100 V ~ 240 V AC.
2	CH1 ~ 16	Anslutning för kamerans BNC-ingång.
3	LOOP OUT	Anslutning för kamerans BNC-utsignal (slinga).
4	MONITOR	Anslutning för monitorernas BNC-utgång. SVR-1680C : 4 SVR-1660C, SVR-1645 : 2
5	AUDIO IN (RCA)	RCA-audiouttag för RCA-ingång.
6	AUDIO OUT	Utgång till högtalare.
7	GROUND	Jordanslutning mellan DVR-enheten och den externa enheten.
8	ETHERNET	Ethernet-port för nätverksanslutningar (RJ-45).
9	STORAGE	Anslutningsport för extern lagringsenhet (funktionen stöds inte i den nuvarande versionen).
10	eSATA	Anslutning för extern hårddisk typ eSATA eller annan hårddisk för säkerhetskopiering.
11	VGA OUTPUT	Utgång för PC-monitor.
12	Serieport (anslutningsplint) RS-232C/485/422	Anslutning för expanderad styrenhet, hastighetskamera eller liknande.
13	Serieport (anslutningsplint)	RS-232C D-SUB-kontakt.
14	RELAY OUT	Anslutning för reläutgång.
15	SENSOR IN	Anslutning för sensoringång.
16	AUDIO IN (D-SUB)	Anslutning för ljudutgång D-SUB.
17	DI/O-17	Anslutning för DIGITAL IN/UT.

3.2.3 SVR-960C



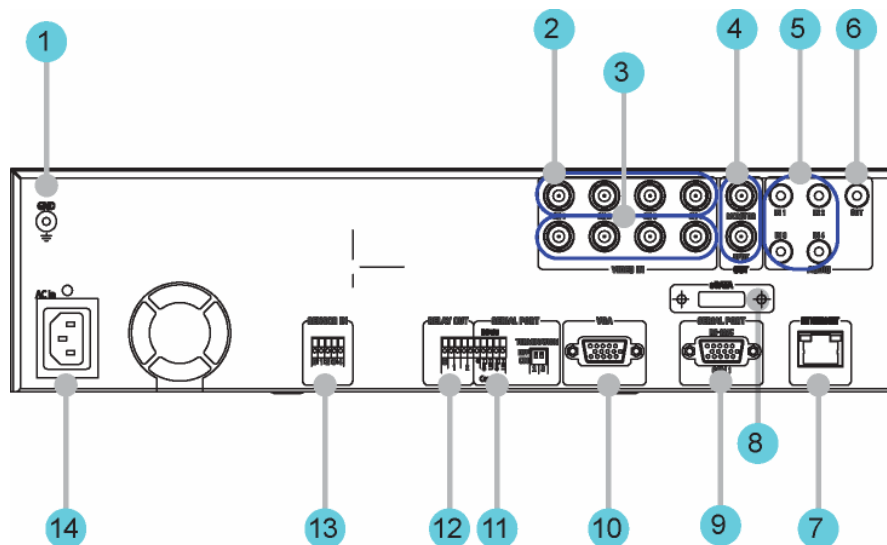
Nr.	Anslutningsnamn för insignal/utsignal	Funktion
1	POWER IN	Uttag för växelströmskabel 100 V ~ 240 V AC.
2	GROUND	Jordanslutning mellan DVR-enheten och den externa enheten.
3	CH1 ~ 9	Anslutning för kamerans BNC-ingång.
4	LOOP OUT	Anslutning för kamerans BNC-utsignal (slinga).
5	MONITOR	Anslutning för monitorns BNC-utgång.
6	AUDIO IN (RCA)	RCA-audiouttag för RCA-ingång.
7	AUDIO OUT	Utgång till högtalare.
8	ETHERNET	Ethernet-port för nätverksanslutningar (RJ-45).
9	eSATA	Anslutning för extern hårddisk typ eSATA eller annan hårddisk för säkerhetskopiering.
10	VGA OUTPUT	Utgång för PC-monitor.
11	Serieport (anslutningsplint)	RS-232C D-SUB-kontakt.
12	Serieport (anslutningsplint) RS-232C/485/422	Anslutning för expanderad styrenhet, hastighetskamera eller liknande.
13	RELAY OUT	Anslutning för reläutgång.
14	SENSOR IN	Anslutning för sensoringång.
15	AUDIO IN (D-SUB)	Anslutning för ljudutgång D-SUB.
16	D-I/O	Anslutning för DIGITAL IN/UT.

3.2.4 SVR-945



Nr.	Anslutningsnamn för insignal/utsignal	Funktion
1	CH1 ~ 9	Anslutning för kamerans BNC-ingång.
2	LOOP OUT	Anslutning för kamerans BNC-utsignal (slinga).
3	MONITOR	Anslutning för monitorns BNC-utgång.
4	AUDIO IN (RCA)	RCA-audiouttag för RCA-ingång.
5	AUDIO OUT	Utgång till högtalare.
6	ETHERNET	Ethernet-port för nätverksanslutningar (RJ-45).
7	eSATA	Anslutning för extern hårddisk typ eSATA eller annan hårddisk för säkerhetskopiering.
8	VGA OUTPUT	Utgång för PC-monitor.
9	Serieport (anslutningsplint)	RS-232C D-SUB-kontakt.
10	Serieport (anslutningsplint) RS-232C/485/422	Anslutning för expanderad styrenhet, hastighetskamera eller liknande.
11	RELAY OUT	Anslutning för reläutgång.
12	AUDIO IN (D-SUB)	Anslutning för ljudutgång D-SUB.
13	SENSOR IN	Anslutning för sensoringång.
14	D-I/O	Anslutning för DIGITAL IN/UT.
15	GROUND	Jordanslutning mellan DVR-enheten och den externa enheten.
16	POWER IN	Uttag för växelströmskabel 24 V DC.

3.2.5 SVR-480



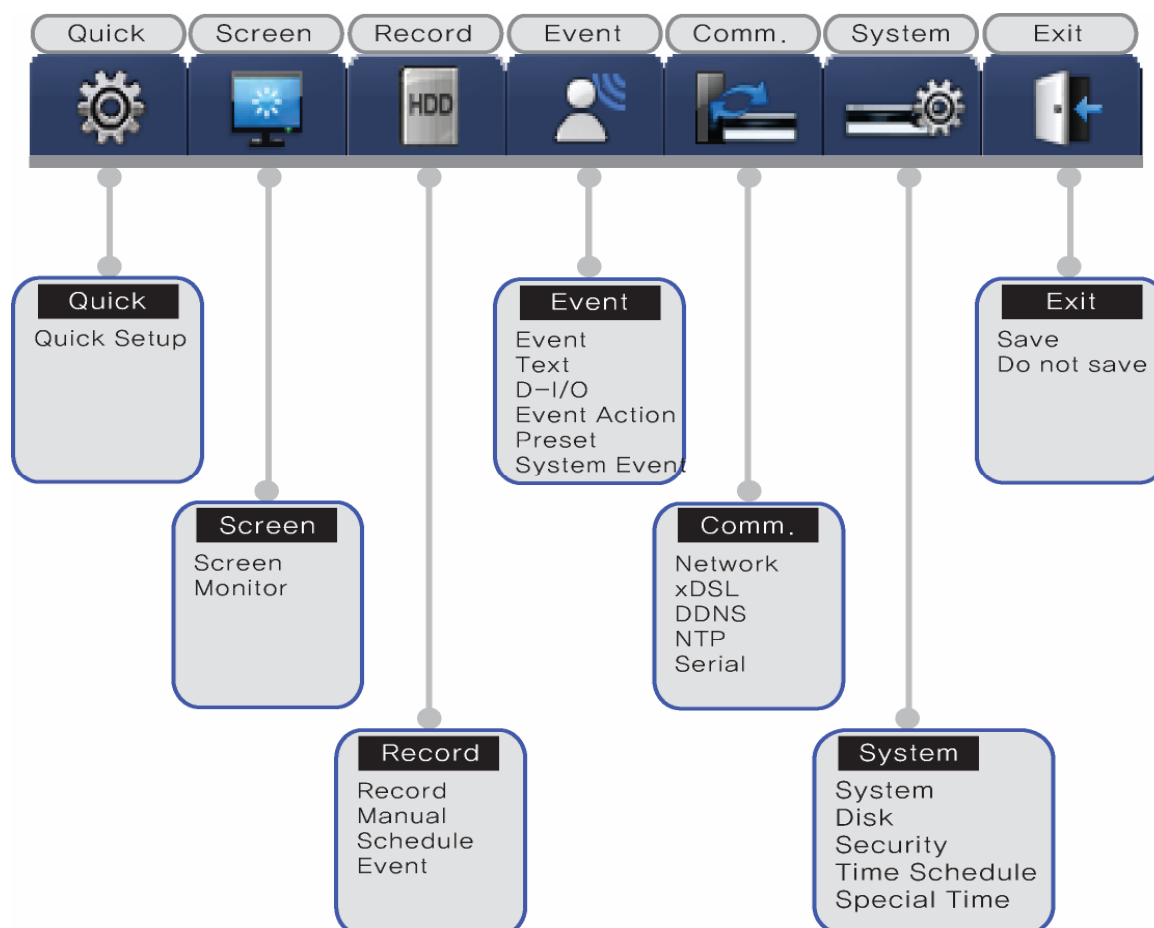
Nr.	Anslutningsnamn för insignal/utsignal	Funktion
1	GROUND	Jordanslutning mellan DVR-enheten och den externa enheten.
2	CH1 ~ 4	Anslutning för kamerans BNC-ingång.
3	LOOP OUT	Anslutning för kamerans BNC-utsignal (slinga).
4	MONITOR	Anslutning för monitorns BNC-utgång.
5	AUDIO IN (RCA)	RCA-audiouttag för RCA-ingång.
6	AUDIO OUT	Utgång till högtalare.
7	ETHERNET	Ethernet-port för nätverksanslutningar (RJ-45).
8	eSATA	Anslutning för extern hårddisk typ eSATA eller annan hårddisk för säkerhetskopiering.
9	Serieport (anslutningsplint)	RS-232C D-SUB-kontakt.
10	VGA OUTPUT	Utgång för PC-monitor.
11	Serieport (anslutningsplint) RS-485/422	Anslutning för expanderad styrenhet, hastighetskamera eller liknande.
12	RELAY OUT	Anslutning för reläutgång.
13	SENSOR IN	Anslutning för sensoringång.
14	POWER IN	Uttag för växelströmskabel 24 V DC.



Se "Bruksanvisning för installation" för detaljerad beskrivning av installation och användning.

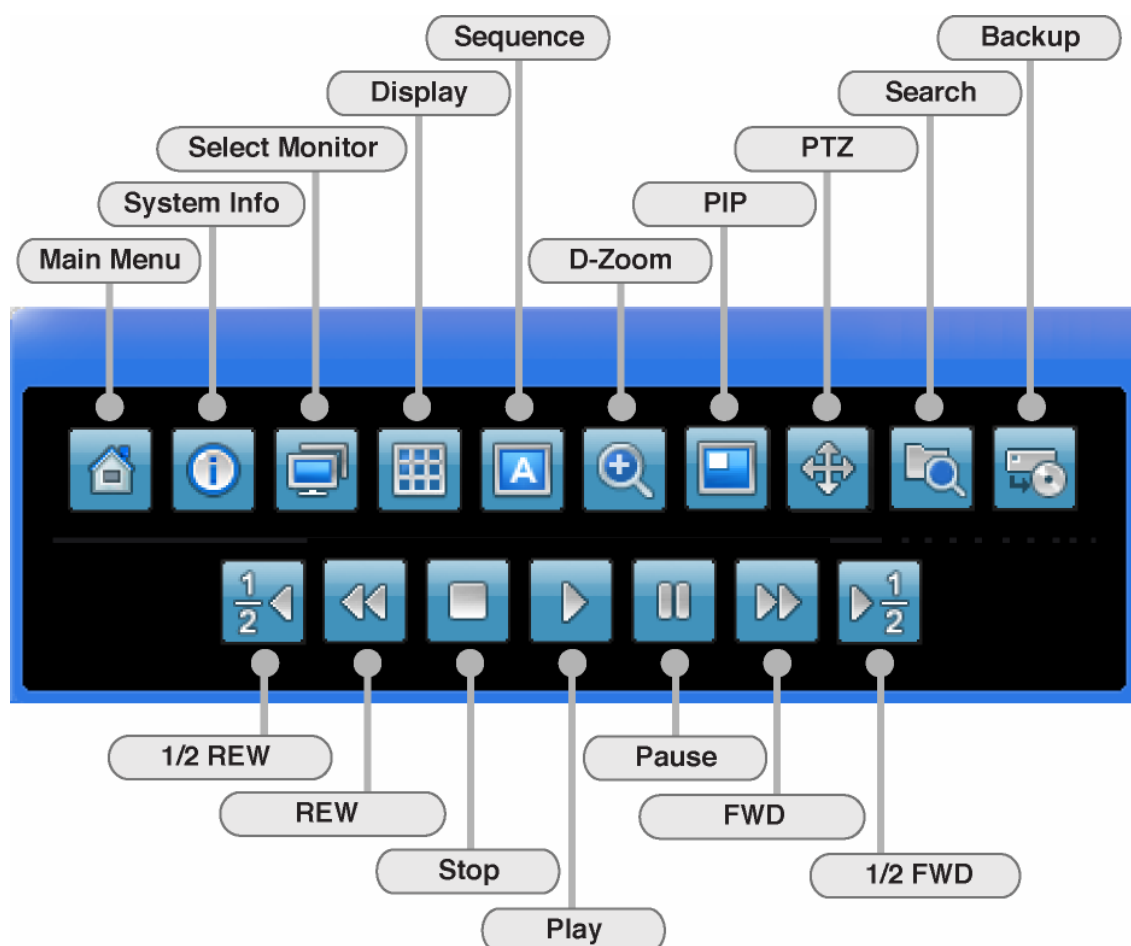
3.3 Menystruktur på skärmen

Menystrukturen ser ut som nedan. Se kapitel 4, 5 och 6 för detaljerade konfigurationsinstruktioner.



3.4 Funktionsmeny

Med hjälp av funktionsmenyn får användaren åtkomst till produktens samtliga funktioner med hjälp av musen. Vänsterklicka på ikonerna för att aktivera önskad funktion. Alla funktioner som finns listade i funktionsmenyn kan aktiveras i fullskärmsläge. Funktionsstrukturen ser ut som nedan.



3.5 Fabriksinställningar

Gå till System > System > Restore Factory Setting (återställ fabriksinställningar) för att återställa enheten till fabriksinställningarna. En dialogruta med meddelandet "Warning : The system will be reset. Continue with restoring factory default?" (Varning: Systemet kommer att återställas. Vill du fortsätta med återställningen av fabriksinställningarna?) visas. Välj "Yes" (ja) och tryck på Enter för att återställa fabriksinställningarna.

Factory Default

Quick Setup			
	Record Mode	ii	Schedule & Event
	Schedule		Not Set (ej inställt)
	Event Check		Always
	Language		English
	Time	ii	UTC 00:00 Dublin
			No (nej)
			MM/DD/YYYY (MM/DD/ÅÅÅÅ)
			Current time (aktuell tid)
Display Setup (skärminställning)			
Channel Display (kanalvisning)	Channel Number (kanalnummer)		Ch1 (kanal 1)
	Title (titel)		Cam 1
	Status		Enable (aktivera)
	Color (färg)		Color (färg)
	AGC		Enable (aktivera)
	Brightness (ljusstyrka)		0
	Contrast (konstrast)		0
Monitor	Monitor Number (monitornr)		Main Monitor (huvudmonitor) (Monitor 1)
	Covert Channel (dold kanal)		Deselect All (avmarkera alla)
	Sequencing (sekvensering)		Nummer 1 ställs in på kanal 1 och nummer 2 på kanal 2, i ordning.
	Dwell Time (vilotid)		5 sec. (5 sek.)
	Multi Display (flerkanalsvisning)	4E	Kanalerna 1, 3, 5 och 7
	VGA Mode (VGA-läge)		800x600@56Hz
	On Screen Display (skärmmeny (OSD))		Välj All (alla).
Record Setup (inspelningsinställningar)			
Record	Record Mode		Schedule & Event (tidsschema &

Brukanvisning

(inspelning)	(inspelningsläge)		händelse)
		Schedule (tidsschema)	Not Set, All (ej inställt, alla)
	Event Duration (händelselängd)		Before (före): 1 sec. (1 sek.), After (efter): 1 sec. (1 sek.)
	Repeat Record Mode (läget upprepa inspelning)		On (på)
	Warning Level (varningsnivå)	ii	45%
	Record Data Retention (bevara inspelade data)		Off (av)
	Playback Deinterlace (slå av radsprång vid uppspelning)		On (på)
	Audio (ljud)		>>
		Audio Channel (ljudkanal)	Ch1 (kanal 1)
		Audio Recording (ljudinspelning)	Off (av)
		Audio Gain (ljudförstärkning)	0
		Sync Video Channel (synka videokanal)	Ch1 (kanal 1)
		Audio Mix (ljudmixning)	Mix On (mix på)
Program	A~Z	ii	CIF, 0fps, Q1
Event Setup (händelseinställning)			
Event (händelse)	Event Check (händelsekontroll)		Always (alltid)
	Event Screen/Dwell time (händelseskärm/vilotid)	Monitor 1	Off (av)
		Händelsekälla	Deselect All (avmarkera alla)
	Event Action (händelseåtgärd)		Relay 1 (relä 1)
		Action Duration (åtgärds längd)	10 sec. (10 sek.)
		Normal Event	Deselect All (avmarkera alla)

		Source (normal händelsekälla)	
		System Event Source (systemhänd elsekälla)	Deselect All (avmarkera alla)
Normal Event (normal händelse)	MD		Alla
	MD	Sensitivity (känslighet)	2
		Area (område)	Set All (ställ in alla)
	Sensor	Alla	N.O (normalt öppen)
	Text		>>
		Recording (inspelning)	Off (av)
		Sync Text With (synka text med)	Ch1 (kanal 1)
		Device (enhet)	Manual
		Seek Header (sök rubrik)	Off (av)
		Header 1 (rubrik 2)	header1 (rubrik1)
		Header 2 (rubrik 2)	header2 (rubrik2)
		Delimiter (avgränsare)	0D0A
		Timeout (ms)	1000
		Lines (rader)	20
Preset (förinställni ng)	Channel Number (kanalnummer)		Ch1 (kanal 1)
	Preset (förinställning)		Not Set (ej inställt)
D-I/O	D-I/O		Output (utgång)
	Output Type (utgångstyp)		Sensor
Network			
Network	Type (typ)		Ethernet
	DHCP		Off (av)
	IP addr		Default IP (standard-IP)
	Net Mask		Default NM (standardnätmask)
	Gateway		Default GW (standardgateway)
	DNS1		0.0.0.0

Brukanvisning

	Additional DNS		0.0.0.0
	Port		4000
	Bandwidth Limit (Mbps) (bandbreddsgräns (Mbps))		0
xDSL	User ID (användar-ID)	ii	guest
	Password (lösenord)		*****
	Status		xDSL not connected (xDSL ej ansluten)
	Port		4000
	Bandwidth Limit (Mbps) (bandbreddsgräns (Mbps))		0.0
DDNS	Interval		Off (av)
	Server		www.samsungipolis.com
	ID		None (inga)
	Password		None (inga)
	Status		Not Registered (inte registrerad)
NTP	Sync With NTP (synka med NTP)		Off (av)
	NTP Mode (NTP-läge)		Client (klient)
	NTP Server Loc (NTP-serverplats)	ii	Public
	NTP Local Server IP (lokal IP-adress för NTP-server)		0.0.0.0
	Interval		1
Remote (fjärranvändning)	Remote Keyboard ID (fjärrtangentbords-ID)		Com1
	Remote Controller ID		Alla
	Remote Configuration Setup		På
	Remote Relay		På
	Serial		1, >>
	PTZ		Ch1 (kanal 1), >>
System Setup (systeminställning)			
System	Language (språk)		English (engelska)
	Key Buzzer (knappton)		On (på)

	Default (standard)		>>
	Load/Save Configuration (ladda/spara konfiguration)		Load, >> (ladda)
	Firmware Update (uppdatera firmware)		>>
	DVR Alias (DVR-alias)		DVR0
	System Log (systemlogg)		>>
	Time (tid)		>>
	I-bildruteintervall		Auto
Disk (hårddisk)	Disk Manager		>>
	Disk Status (hårddiskstatus)		>>
Security (säkerhet)	Change P/W (ändra lösenord)		Default value (standardvärde)
	Menu (meny)		Check X (markera X), Admin (administratör) och User (användare): O
	PTZ		Check X (markera X), Admin (administratör) och User (användare): O
	Relay Off (relä av)		Check X (markera X), Admin (administratör) och User (användare): O
	Playback (uppspelning)		Check X (markera X), Admin (administratör) och User (användare): O
	Power Off (ström av)		Check X (markera X), Admin (administratör) och User (användare): O
	Power On (ström på)		Check X (markera X), Admin (administratör) och User (användare): O
	N/MIC		Admin (administratör) och User (användare): O
Exit (avsluta)			
Exit (avsluta)	Save (spara)		>>
	Do not save (spara inte)		>>

Spela in program

Modell		SVR-1660C/1645						SVR-960C/945					
Läge		Normalt			Händelse			Normalt			Händelse		
		Res	Fps	Q	Res	Fps	Q	Res	Fps	Q	Res	Fps	Q
Program	A	D1	7	Q5	D1	7	Q5	D1	7	Q5	D1	7	Q5
	B	D1	5	Q5	D1	7	Q5	D1	5	Q5	D1	7	Q5
	C	D1	5	Q4	D1	7	Q5	D1	5	Q4	D1	7	Q5
	D	D1	3	Q5	D1	5	Q5	D1	3	Q5	D1	5	Q5
	E	D1	5	Q4	D1	7	Q5	D1	5	Q4	D1	7	Q5
	F	D1	3	Q4	D1	5	Q4	D1	3	Q4	D1	5	Q4
	G	D1	1	Q4	D1	3	Q4	D1	1	Q4	D1	3	Q4
	H	D1	0	Q4	D1	7	Q5	D1	0	Q4	D1	7	Q5
	I	Halv	10	Q5	Halv	15	Q5	Halv	10	Q5	Halv	15	Q5
	J	Halv	5	Q5	Halv	20	Q5	Halv	5	Q5	Halv	20	Q5
	K	Halv	3	Q5	Halv	10	Q5	Halv	3	Q5	Halv	10	Q5
	L	Halv	10	Q4	Halv	20	Q5	Halv	10	Q4	Halv	20	Q5
	M	Halv	10	Q4	Halv	15	Q5	Halv	10	Q4	Halv	15	Q5
	N	Halv	5	Q4	Halv	10	Q5	Halv	5	Q4	Halv	10	Q5
	O	Halv	5	Q4	Halv	10	Q4	Halv	5	Q4	Halv	10	Q4
	P	Halv	3	Q4	Halv	5	Q4	Halv	3	Q4	Halv	5	Q4
	Q	Halv	1	Q4	Halv	3	Q4	Halv	1	Q4	Halv	3	Q4
	R	Halv	0	Q4	Halv	7	Q5	Halv	0	Q4	Halv	7	Q5
	S	CIF	30	Q5	CIF	30	Q5	CIF	30	Q5	CIF	30	Q5
	T	CIF	20	Q5	CIF	30	Q5	CIF	20	Q5	CIF	30	Q5
	U	CIF	20	Q4	CIF	20	Q5	CIF	20	Q4	CIF	20	Q5
	V	CIF	10	Q4	CIF	15	Q4	CIF	10	Q4	CIF	15	Q4
	W	CIF	7	Q3	CIF	25	Q5	CIF	7	Q3	CIF	25	Q5
	X	CIF	4	Q3	CIF	10	Q4	CIF	4	Q3	CIF	10	Q4
	Y	CIF	1	Q4	CIF	3	Q4	CIF	1	Q4	CIF	3	Q4
	Z	CIF	0	Q4	CIF	7	Q5	CIF	0	Q4	CIF	7	Q5

Modell		SVR-1680C						SVR-3200					
Läge		Normalt			Händelse			Normalt			Händelse		
		Res	Fps	Q	Res	Fps	Q	Res	Fps	Q	Res	Fps	Q
Program	A	D1	30	Q5	D1	30	Q5	D1	15	Q5	D1	15	Q5
	B	D1	20	Q5	D1	30	Q5	D1	10	Q5	D1	15	Q5
	C	D1	20	Q4	D1	30	Q5	D1	10	Q4	D1	15	Q5
	D	D1	15	Q5	D1	15	Q5	D1	7	Q5	D1	7	Q5
	E	D1	20	Q4	D1	30	Q5	D1	10	Q4	D1	15	Q5
	F	D1	15	Q4	D1	15	Q4	D1	7	Q4	D1	7	Q4
	G	D1	4	Q4	D1	4	Q4	D1	4	Q4	D1	4	Q4
	H	D1	0	Q4	D1	30	Q5	D1	0	Q4	D1	15	Q5
	I	Halv	30	Q5	Halv	30	Q5	Halv	30	Q5	Halv	30	Q5
	J	Halv	15	Q5	Halv	20	Q5	Halv	15	Q5	Halv	20	Q5
	K	Halv	4	Q5	Halv	10	Q5	Halv	4	Q5	Halv	10	Q5
	L	Halv	20	Q4	Halv	20	Q5	Halv	20	Q4	Halv	20	Q5
	M	Halv	20	Q4	Halv	15	Q5	Halv	20	Q4	Halv	15	Q5
	N	Halv	15	Q4	Halv	20	Q5	Halv	15	Q4	Halv	20	Q5
	O	Halv	15	Q4	Halv	20	Q4	Halv	15	Q4	Halv	20	Q4
	P	Halv	4	Q4	Halv	15	Q4	Halv	4	Q4	Halv	15	Q4
	Q	Halv	1	Q4	Halv	3	Q4	Halv	1	Q4	Halv	3	Q4
	R	Halv	0	Q4	Halv	7	Q5	Halv	0	Q4	Halv	7	Q5
	S	CIF	30	Q5	CIF	30	Q5	CIF	30	Q5	CIF	30	Q5
	T	CIF	20	Q5	CIF	30	Q5	CIF	20	Q5	CIF	30	Q5
	U	CIF	20	Q4	CIF	20	Q5	CIF	20	Q4	CIF	20	Q5
	V	CIF	10	Q4	CIF	15	Q4	CIF	10	Q4	CIF	15	Q4
	W	CIF	7	Q3	CIF	25	Q5	CIF	7	Q3	CIF	25	Q5
	X	CIF	4	Q3	CIF	10	Q4	CIF	4	Q3	CIF	10	Q4
	Y	CIF	1	Q4	CIF	3	Q4	CIF	1	Q4	CIF	3	Q4
	Z	CIF	0	Q4	CIF	7	Q5	CIF	0	Q4	CIF	7	Q5

Kapitel 4. Övervakning

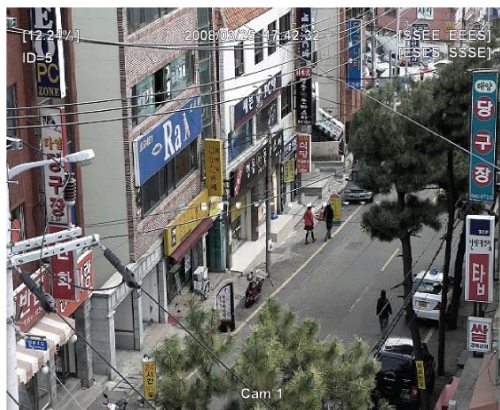
När DVR-enheten ansluts till strömmen, visas bilder från alla kanaler som är anslutna analogt på skärmen i monitorläget. I det här kapitlet beskrivs alla DVR-funktioner i monitorläget.

4.1 Standardvisning

- DVR-enheten startar automatiskt när strömkabeln ansluts.
- När DVR-enheten startar, tänds och släcks alla lysdioder i serie.
- När den är klar med startsekvensen visas standardskärmen med 16 kanalers delad bild (9 kanalers delad bild för SVR-960C/945, 4 kanalers delad bild för SVR-480).
- ※ Om ett lösenord har ställts in för enheten visas dialogrutan för inmatning av lösenord.

4.2 Enkel visning i fullskärm

- Tryck på en kanalknapp eller vänsterklicka.
- Tryck på knappen [MULTI] eller vänsterklicka igen för att gå tillbaka till den delade skärmbilden.



4.3 Flerkanalsvisning

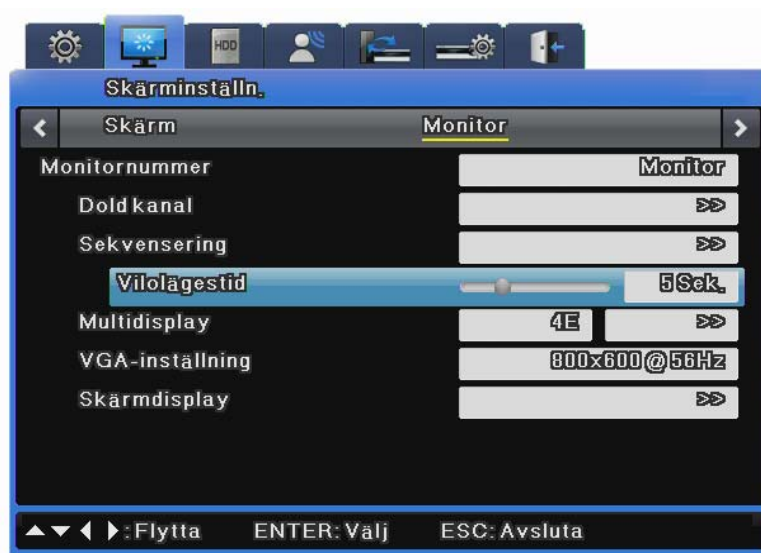
- Om du vill visa flera kanaler trycker på knappen [MULTI] eller på  knappen i funktionsmenyn och klickar för delat läge.
- Varje gång du trycker på [MULTI] växlar du mellan lägena 4A, 4B, 4C, 4E, 9A, 9B, 10A och 16 som ger en delad bild för motsvarande antal kanaler. SVR-960C/945 stödjer 4A, 4B, 4C, 4E, 9A och 9B. SVR-480 stödjer 4A.

4.4 Autosekvensering

- Ställ in 1 till 16 i autosekvenseringsinställningen för att gå till autosekvenseringsläget eller ställ in önskade kanaler och tryck sedan på knappen [AUTO] framtill eller på  knappen i funktionsmenyn. Tryck på  knappen igen eller klicka på Auto för att växla läge i funktionsmenyn.

4.4.1 Standardsystemläge

- Använd  knappen för att automatiskt konvertera de inställda kanalerna.
- Tryck på knappen [MENU] för att ställa in vilotid. Som alternativ kan du klicka på  knappen på funktionsmenyn
- Gå till "Display Setup" (skärminställning) på skärmmenyn (OSD).
- Gå till undermenyn "Monitor" under "Display Setup" (skärminställning) och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka.
- Välj "Dwell Time" (vilotid) och ställ in ett värde mellan 1 och 60 sekunder. När denna funktion är avslagen, fungerar inte autosekvenseringen.



- När du väljer "Autosekvensering" visas ett alternativ där du kan välja kanaler eller uppdelade skärmbilder för sekvensordningen (se bilden nedan).

4.4.2 Autosekvenseringsläge

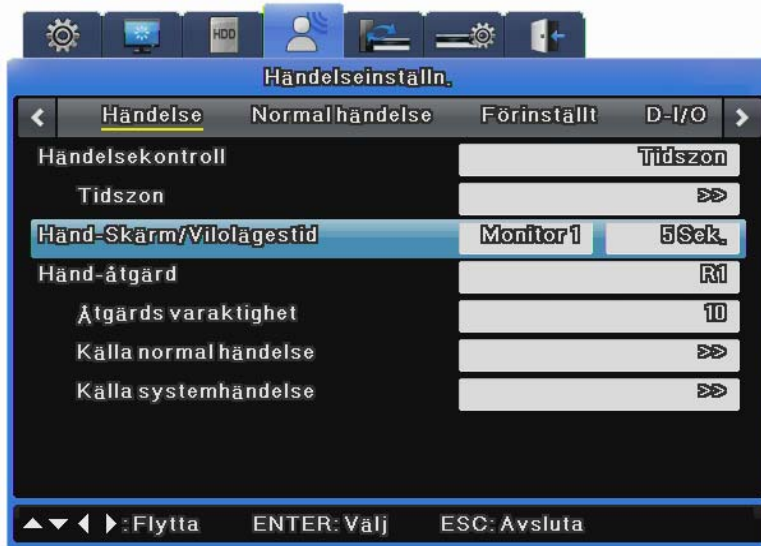
- Tryck på knappen [AUTO]. Som alternativ kan du klicka på  knappen på funktionsmenyn.
- Ställ in sekvenseringen i "Monitor" på skärmmenyn (OSD).



1. Upp till 16 lägen kan definieras.
2. På bilden ovan är sex sekvenser definierade med enkel skärm (1) → fullskärm (16DIV) → 4 kanalers delad bild (4A) → enkel skärm (5) → enkel skärm (6) → 9 kanalers delad bild (9A) som alla visas i sekvens. Modellen SVR-960C/945 har stöd för 9 kanalers delad bild. Modellen SVR-480 har stöd för 4 kanalers delad bild.

4.5 Händelseskärm

Du kan ställa in att en händelseskärm ska visas automatiskt.



- En händelseskärm kan ställas in för varje monitor.
- Om du vill ställa in vilotid för varje händelsemeddelande som ska visas, väljer du en monitor och ställer in vilotiden för den.

- Vid Händelsekälla kan du välja vilka händelser som ska visas. 3 typer av händelser finns för Händelsekälla: Sensor, rörelsedetektering och text.
- När händelser inträffar på flera kanaler samtidigt, delas skärmen automatiskt i ett antal bilder som motsvarar antalet kanaler. Om det t.ex. inträffar händelser på tre kanaler, visas händelsebilder på/kanaler på en 4 kanalers delad bild. Tryck på en av kanalknapparna för att återgå till den föregående skärmen.



1. Om händelseskärmen är avslagen, kommer inga händelsemeddelanden att visas.²
2. Om händelseskärmen är påslagen, fortsätter meddelandet att visas tills du trycker ned en knapp. Tryck på valfri knapp för att återgå till den föregående skärmen.

4.6 Zooma in



- Tryck på knappen [FUNC] på en enkel skärmbild i fullskärmsläge för att zooma in på en bild, välj  knappen, välj +-knappen och tryck på [Enter] eller vänsterklicka.
- När  knappen har valts, är standardplatsen mitt på skärmen. Vid inzoomning på en bild, kan den flyttas 18 nivåer vågrätt och 12 nivåer lodrätt.
- Använd navigeringsknapparna för att flytta bilden.
- Välj knappen – för att återgå till den föregående skärmen och tryck sedan på knappen [Enter] eller vänsterklicka.

4.7 Pausa direktsänd video

- Det går att pausa direktsänd video.
- Tryck på knappen [PAUS] för att pausa direktsänd video och tryck på knappen igen för att återuppta videosändningen.

4.8 PTZ-styrning

Du kan styra PTZ samtidigt som du tittar på video i realtid genom att ansluta PTZ-styrningen till DVR-enheten och ställa in protokollet i menyn "Serial" (seriell).

Du kan antingen trycka på knappen PTZ framtill eller trycka på knappen [Func] för att aktivera PTZ.

Välj först en kanal för styrning av PTZ. Den valda kanalen visas i blått.

Tillgängliga PTZ och tangentbordsmodeller visas nedan.



Modell	Tillverkare
SDZ160/330, Samsung SPD	
Keyboard SCC3000, Samsung SRX-100B	SAMSUNG TECHWIN
BOSCH AutoDome, TC8560X-4	BOSCH
PELCO (P), PELCO (D)	PELCO
Honeywell 755/655, HRX-2000, ScanDome2	HONEYWELL
Sony EVI-D3x	SONY
VT VPT-4x	VT
AD SpeedDome	AD
SungJin SJ372R1'	SUNGJIN
Samsung SCC641	SAMSUNG ELECTRONICS
Panasonic WV-CS850	PANASONIC
LG GAC-PT2	LG
Keyboard KBD300A, WGI SPD1800/2600	WEBGATE Inc.
Merit-Lilin FastDome	MERIT
Elmo PTC200C	ELMO
Canon VC-C4	CANON
HTC-230S	D-MAX
RVision	RVISION
Elbex	ELBEX
VIDO	VIDO
VICON	VICON
Hunt	HUNT
ORX-1000	SYSMANIA
Fine CRR-1600	LIVEI
Tokina	TOKINA
Kodicom KRE	KODICOM
Nuvico	NUVICO

- Tryck på en kanalknapp.
- Tryck på knappen [PTZ] framtill eller klicka på  knappen på funktionsmenyn.
- PTZ-menyn (Pan/Tilt (panorering/lutning), Zoom/Focus (zoomning/fokusering), Load Preset (ladda förinställt läge) och Save Preset (spara förinställt läge) visas.
- Välj önskat menyalternativ och tryck sedan på knappen [Enter] eller klicka.

4.8.1 Pan/Tilt (panorering/lutning)

Detta menyalternativ används för panorering och lutning i realtid.

- . Välj i Pan/Tilt (panorering/lutning) PTZ-läget.
- Tryck på vänster eller höger pilknapp framtill eller klicka till vänster eller höger på skärmen för att panorera. Tryck på upp- eller nedpilknappen framtill eller klicka upptill eller nedtill på skärmen för att luta kameran.

4.8.2 Zoom/Focus (zoomning/fokusering)

Detta menyalternativ är avsett för zoomning och fokusering i realtid.

- . Välj (zoomning/fokusering) i PTZ-läget.

- Välj navigeringsknapparna framtill eller mushjulet för att zooma och fokusera.

4.8.3 Load Preset (ladda förinställt läge)

Detta menyalternativ används för att gå till en förinställd plats i övervakningsläget i realtid.

- Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att välja ett förinställt nummer.
- Välj Load (ladda) och tryck sedan på knappen [Enter] eller klicka.

4.8.4 Save Preset (spara förinställt läge)

Detta menyalternativ är avsett för att ställa in en ny förinställd plats i övervakningsläget i realtid.

- Använd menyalternativen Pan/Tilt (panorering/lutning) och Zoom/Focus (zoomning/fokusering) för att justera kamerapositionen.
- Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att välja ett förinställt nummer.
- Välj Save (spara) och tryck sedan på knappen [Enter] eller klicka.

4.8.5 Auxiliary On (slå på ansluten extrautrustning)

Detta alternativ används för att slå på en PTZ-enhets specialfunktioner i övervakningsläget i realtid.

- Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ställa in ett extra nummer (Aux).
- Välj On (på) och tryck sedan på knappen [Enter] eller klicka.
- Upp till 16 nummer kan ställas in.

4.8.6 Auxiliary Off (slå av ansluten extrautrustning)

Detta alternativ används för att slå av en PTZ-enhets specialfunktioner.

- Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ställa in ett extranummer (Aux).
- Välj Off (av) och tryck sedan på knappen [Enter] eller klicka.

4.8.7 Menu (meny)

Detta alternativ används för att gå till den anslutna PTZ-enhetens konsolmeny. Konsolmenyn kan ställas in med hjälp av navigeringsknapparna och knappen [Enter] framtill.

Tryck på knappen [ESC] eller [PTZ] på framsidan när inställningarna är klara för att lämna konsolmenyn (endast tillgängligt tillsammans med Samsungs SPD-protokoll).

Kapitel 5. Uppspelning

5.1 Uppspelningsläge

5.1.1 Uppspelning vid standardvisning (16/9/4 kanalers delad bild)

- Tryck på knappen [SPELA] eller klicka på  knappen på funktionsmenyn i övervakningsläget.
- Tryck på knappen [SPELA] eller [FRAMÅT] för att spela upp en video i standardhastigheten 1x.
- Tryck på knappen [BAKÅT] för att spela upp en video baklänges i standardhastigheten 1x.



Tryck på knappen [SPELA] i flerbildsläget för att spela upp video från 4,9,16 kanaler.

5.1.2 Uppspelning

SPELA	: Används för att spela upp video i hastigheten 1x. Klicka på  knappen på funktionsmenyn om du använder mus. Om du trycker på knappen [SPELA] i övervakningsläget spelas alltid flera videor upp. Om du trycker på knappen [SPELA] i spelas även inspelad video upp från den senaste tidstämpeln.
PAUS	: Pausar videouppspelning. Klicka på  knappen på funktionsmenyn om du använder mus.
STOPP	: Stoppar videouppspelning. Klicka på  knappen på funktionsmenyn om du använder mus.
Framåtspolning	: Varje gång du trycker på knappen ändras uppspningshastigheten (i den här ordningen: x1, x2, x4, x8, x16, x32, x64, x1/2, x1, x2 och x4). Om du trycker på knappen [FRAMÅT] medan du tittar på direktsänd video, spelas den video upp som har spelats in en minut tidigare. Du kan även trycka på  knappen på funktionsmenyn för att ändra uppspningshastigheten.
Bakåtspolning	: Varje gång du trycker på knappen ändras hastigheten för uppspelning bakåt (i den här ordningen: x1, x2, x4, x8, x16, x32, x64, x1/2, x1, x2 och x4). Om du trycker på knappen [BAKÅT] medan du tittar på direktsänd video, spelas videon bakåt med början från den senast inspelade bildrutan. Du kan även trycka på  knappen på funktionsmenyn för att ändra uppspningshastigheten.
STEGVIS FRAMÅT	: Om du trycker på knappen [FRAMÅT] i pausat läget spelas videon upp bildruta för bildruta. Tryck på knappen [SPELA] för att återgå till normal uppspelning.
STEGVIS BAKÅT	: Om du trycker på knappen [BAKÅT] i pausat läget spelas videon upp bakåt, bildruta för bildruta. Tryck på knappen [SPELA] för att återgå till normal uppspelning.
BAKÅT I HALV HASTIGHET	: Tryck på  knappen på funktionsmenyn för att spela upp videon i

1/2x hastighet.

FRAMÅT I HALV
HASTIGHET

: Tryck på  knappen på funktionsmenyn för att spela upp videon bakåt i 1/2x hastighet.

5.2 Sökläge

Menyalternativet Search (sök) används för att söka efter tid eller logg för att spela upp data från en särskild tidpunkt.

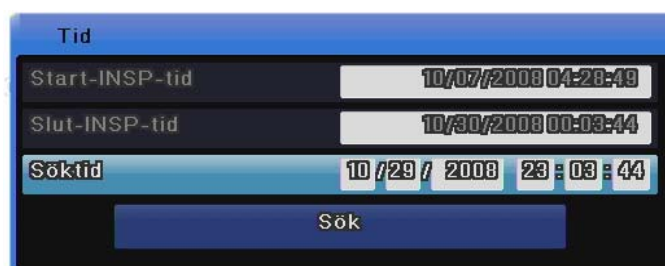
Sökläget innehåller Time (tid), Calendar (kalender), Thumbnail (miniatyr) och Event (händelse).

Tryck på knappen [Search] framtill eller klicka på knappen [Search] på funktionsmenyn för att gå till sökläget.



5.2.1 Tidssök

Vid Time (tid) kan du ange önskat datum och önskad tid och välj Search (sök) för att gå till videon för specificerat datum och tid.



Start-REC Time
(start inspelningstid)

: Visar det datum och den tid som inspelningen startade.

End-REC Time
(slut inspelningstid)

: Visar datum och tid för den senaste inspelningen.

Search Time (söktid)

: Välj önskat datum och önskad tid mellan inspelningens starttid och sluttid.

Knappen Search (sök)

: Sök videon efter datum och tid som har specificerats.

5.2.2 Kalendersök

Det är enkelt att söka video med hjälp av kalendern.

Följande bilder är skärmbilder som visar status utifrån valt år, datum och tidpunkt.



<SVR-1680C/1660C/1645>

<SVR-960C/945>

<SVR-480>

För SVR-3200, visar monitor 1 inspelningsstatusen från kanal 1 till 16 medan monitor 2 visar kanal 17 till 32.

Om du klickar på den del som visar inspelning timvis visas status per minut.

År	: Välj år. Du kan använda mushjulet för att ändra år.
Månad	: Välj en månad. Du kan använda mushjulet för att ändra månad.
Datum	: Gå till kalendern, välj önskat datum och tryck på knappen [Enter]. Du kan använda mushjulet för att söka efter tid.
Tid	: Välj en tidsperiod och tryck på knappen [Enter] för att starta uppspelningen. Om du använder mus kan du välja tid och använda mushjulet för att spela upp videon vid den specificerade tiden.
Minut	: Visar sparade videodata utifrån minut. När du vill spela upp väljer du en minut och trycker sedan på Enter. Om du använder mus väljer du en minut och använder sedan mushjulet för att spela upp videon.

5.2.3 Händelsesök

Du kan specificera en tidsperiod och söka igenom alla kanaler, vissa kanaler, alla händelser, rörelseavkänning eller sensorer. Använd upp- eller nedpilknappen framtill för att ändra datum och tid. Som alternativ kan du välja ett alternativ som du vill ändra och använda mushjulet för att ändra det. Sökresultatet visas i en separat lista i händelsesökningens resultatfönster. Välj ett alternativ i söklistan och tryck på knappen [Enter] eller använd mushjulet för att gå till datum och tid som har specificerats och starta uppspelningen.

Händelse	
Start-INSP-tid	10/07/2008 04:28:49
Slut-INSP-tid	10/30/2008 00:03:44
Starttid sök	10 / 29 / 2008 23 : 03 : 44
Sluttid sök	10 / 30 / 2008 00 : 03 : 44
Händelsekanal	Alla
Händelsetyp	Alla
Sök	

Start-REC Time (start inspelningstid)	: Visa det datum och den tid som inspelningen startade.
End-REC Time (slut inspelningstid)	: Visa datum och tid för den senaste inspelningen.
Search Start Time (sök starttid)	: Ange ett startdatum och en starttid att påbörja sökningen från. Använd navigeringsknapparna för att gå till ett alternativ, tryck på knappen [Enter] och använd upp- eller nedpilknappen för att ändra värdet. Om du använder mus, klickar du på ett alternativ och använder mushjulet för att ändra värdet.
Search End Time (sök sluttid)	: Ange ett slutdatum och en sluttid att söka till. Använd navigeringsknapparna för att gå till ett alternativ, tryck på knappen [Enter] och använd upp- eller nedpilknappen för att ändra värdet. Om du använder mus klickar du på ett alternativ och använder mushjulet för att ändra värdet.
Event Channel (händelsekanal)	: Välj en kanal. Kanal 1 ~ 3 är tillgängliga för SVR-3200. Kanal 1 ~ 16 är tillgängliga för SVR-1680C/1660C/1645. Kanal 1 ~ 9 är tillgängliga för SVR-960C/945. Kanal 1 ~ 4 är tillgängliga för SVR-480.
Event Type (händelsetyp)	: Välj en händelsetyp. Du kan välja alla händelser, rörelseavkänning, videoförlust eller text).

5.2.4 Miniatyrsök

Använd upp- eller nedpilknappen framtill eller mushjulet för att specificera tid och söka en specifik kanal med regelbundna intervall. Sökresultatet visas med miniatyrbilder. Välj en miniatyrbild för att gå till det datum och den tid som har specificerats och starta uppspelningen.



Channel (kanal)	: Välj en kanal. Använd upp- eller nedpilknappen framtill eller mushjulet för att ändra värdet.
Start Time (starttid)	: Ange ett startdatum och en starttid att påbörja sökningen från. Använd upp- eller nedpilknappen för att gå till ett alternativ, tryck på knappen [Enter] och använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ändra värdet.
Interval	: Sök i ett särskilt intervall och visa resultatet. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ändra värdet.
View Video (visa video)	: Tryck på knappen [Search] för att visa 16 videor i det specificerade intervallet, baserat på starttiden. Tryck på knappen [Func] eller använd mushjulet för att återgå till sökfönstret.
Select Video (välj video)	: Klicka på en videominiatyr och spela upp den från den specificerade tiden. Tryck på knappen [Enter] eller klicka för att spela upp videon.



Ett byte av I-bildrutelöptiden kan ge andra resultat än du förväntar dig från miniatyrsökningen.

5.3 Kopiera

Menyalternativet Copy (kopiera) används för att kopiera en inspelad video. Det finns tre olika typer av kopiering: CD/DVD, RE4

och AVI. För att kunna använda kopieringsfunktion måste du ändra din behörighet i säkerhetsinställningarna.

Se avsnitt 6.9.3 under Säkerhet för mer information om att ändra behörighet.

Tryck på knappen [COPY] framtill eller klicka på  knappen på funktionsmenyn för att kopiera.

5.3.1 CD/DVD

CD/DVD-typen behöver en CD eller DVD för kopiering av en video och hittar CD:n eller DVD:n automatiskt.



SVR-945 är inte utrustad med en DVD-enhet och måste därför anslutas till en extern enhet för säkerhetskopiering. Anslut en extern enhet för säkerhetskopiering till USB- eller eSATA-porten, starta kopieringen och välj CD/DVD. På medielistan visas en CD-/DVD-enhet av typen [Ext]. Välj enheten och gör en kopia på samma sätt som för andra modeller.

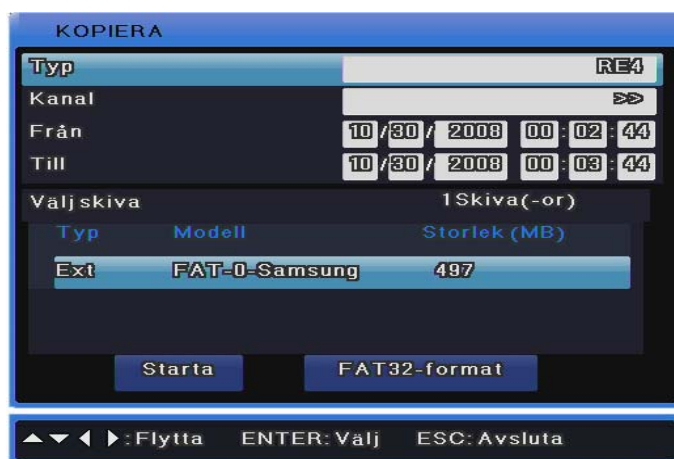
- Type (typ)** : Välj CD/DVD. Använd upp- eller nedpilknappen framtill eller mushjulet när du ska välja. Tryck på knappen [Enter] och använd upp- eller nedpilknappen framtill eller mushjulet för att ändra värdet.
- Channel (kanal)** : Du kan välja några eller alla de 16 kanalerna. Välj kanalfältet och tryck på knappen [Enter] eller använd mushjulet för att välja en kanal.

From (från)	: Ange startdatum och sluttid för kopieringen. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ställa in värdet.
To (till)	: Ange slutdatum och sluttid för kopieringen. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ställa in värdet.
Select Disk (välj hårddisk)	: Välj medium för kopiering. Välj fältet Select Disk (välj hårddisk) och tryck på knappen [Enter] för att välja medium.
Start	: Starta kopieringen. Gå till knappen [Start] och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka.
FAT32 Format	: Formatera en USB-enhet eller en hårddisk i FAT32. Använd inte detta alternativ för CD/DVD-kopiering. Ett medium måste formateras innan du kan använda det. Välj knappen [FAT32 Format] och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka.

Se tabellen nedan för mer information om stödda medier.

DVD-R-tillverkare	CD-R-tillverkare
Mitsubishi (16x rekommenderas)	Mitsubishi (16x rekommenderas)
TDK (16x rekommenderas)	TDK (16x rekommenderas)
Imation (16x rekommenderas)	Imation (16x rekommenderas)
Sony (16x rekommenderas)	Sony (16x rekommenderas)

5.3.2 RE4



Du kan säkerhetskopiera video till en hårddisk eller en USB-enhet. Du kan spela upp dem med minispelaren eller programmet Network Manager. Välj kanalfältet och använd knappen [Enter] eller mushjulet för att öppna kanallistan, så som det visas nedan.



[SVR-3200]

[SVR-1680C/1660C/1645]

[SVR-960C/945]

[SVR-480]

Type (typ) : Välj RE4. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att

	göra valet.
Channel (kanal)	: Välj kanalfältet och tryck på knappen [Enter] eller använd mushjulet för att visa kanallistan.
Select Channel (välj kanal)	: Du kan välja några eller alla kanalerna. Välj en kanal i kanallistan och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka.
From (från)	: Ange startdatum och starttid för kopieringen. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ställa in ett värde.
To (till)	: Ange slutdatum och sluttid för kopieringen. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ställa in ett värde.
Select Disk (välj hårddisk)	: Välj medium för kopiering. Välj fältet Select Disk (välj hårddisk) och tryck på knappen [Enter] eller klicka för att välja medium.
Start	: Starta kopieringen. Gå till knappen [Start] och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka.
FAT32 Format	: Formatera oförmatterade USB-lagringsenheter eller hårddiskar i FAT32 före kopieringen. Välj knappen [FAT32 Format] och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka.



En säkerhetskopia som inte är 100 % fullständig kan inte spelas upp korrekt på en dator.

5.3.3 AVI

Denna typ används för att kopiera en del av en vald kanal till en USB-enhet eller en hårddisk.

The screenshot shows a menu titled "KOPIERA" with the following fields and options:

- Typ**: AVI
- Kanal**: 1
- Från**: 10 / 30 / 2008 00 : 02 : 44
- Varaktighet**: 10 Sek.
- Välj skiva**: 1 Skiva(-or)
- | Typ | Modell | Storlek (MB) |
|-----|---------------|--------------|
| Ext | FAT-0-Samsung | 497 |
- Buttons**: Starta, FAT32-format
- Footer**: ▲ ▼ ◀ ▶ : Flytta ENTER: Välj ESC: Avsluta

Type (typ)	: Välj AVI. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att göra valet.
Channel (kanal)	: Välj en kanal. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att göra valet.
From (från)	: Ange startdatum och sluttid för kopieringen. Använd upp- eller nedpilknappen för flytta mellan alternativen och använd upp- eller nedpilknappen för att ändra tid och datum. Om du använder mus vänsterklickar du på ett alternativ och använder hjulet för att ändra värdet.
Duration (längd)	: Specificera kopieringslängden. Skapar en kopia endast för den specificerade längden. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att specificera längden.
Select Disk	: Välj medium för kopiering. Välj Select Disk (välj hårddisk) och tryck på

- | | |
|------------------------|--|
| (välj hårddisk) | knappen [Enter] eller klicka för att välja medium. |
| Start | : Starta kopieringen. Gå till knappen [Start] och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka. |
| FAT32 Format | : Formatera oformatterade USB-lagringsenheter och hårddiskar i FAT32 före kopieringen. Välj knappen [FAT32 Format] och tryck på knappen [Enter] eller vänsterklicka. |



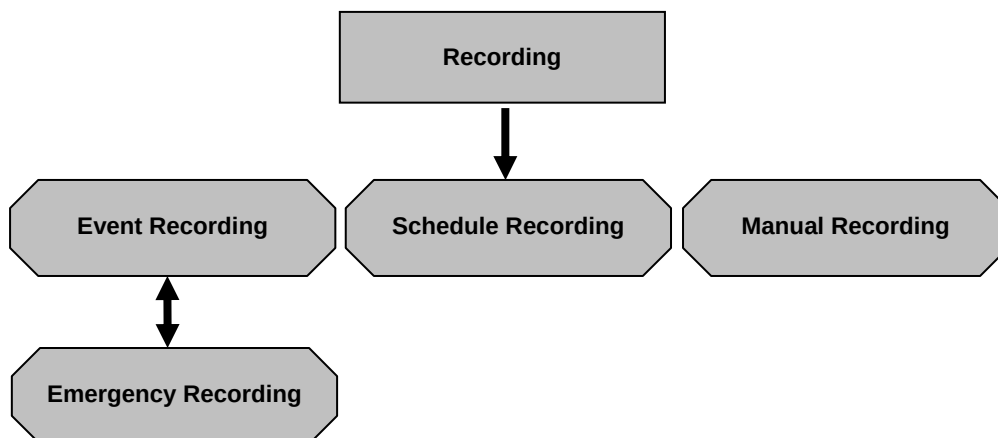
Installera det enhetliga codec-paketet om den kopierade filen inte kan spelas upp på en dator.

Kapitel 6. Inställningar

6.1 Inställningar för inspelning

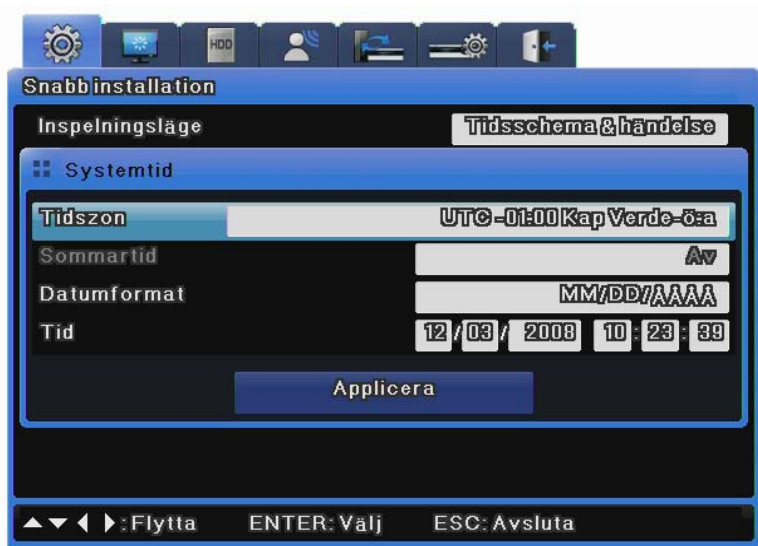
DVR-enheten har fyra olika inspelningslägen. De förhåller sig till varandra enligt bilden nedan, som ger en kort översikt över lägena.

Se de följande avsnitten för mer information om inspelning.



6.2 Ställa in tid

Du måste ställa in systemtiden innan du kan ställa in inspelningar.



Det är mycket viktigt att ställa in tiden efter var du befinner dig för att skydda inspelade data. Vi rekommenderar att du inte ändrar tiden under pågående inspelning.

Den fabriksinställda tidszonen är UTC 00:00 Dublin.

6.2.1 Så här ställer du in tiden



Om du ändrar tiden när inspelningen redan pågår, ändras även tiden för redan inspelade videor. Vi rekommenderar du säkerhetskopierar viktiga videodata innan du ändrar tiden.

- Tryck på  knappen [MENU] framtill eller på knappen på funktionsmenyn.
- Gå till menyn "Quick Setup" (snabbinställning).
- Välj "Tid" i "Quick Setup" (snabbinställning). Använd knappen [Enter] eller mushjulet för att göra valet.
- Om du trycker på knapparna i rätt ordning, visas bilden från 6.2 Ställa in tid.
- Använd navigeringsknapparna eller musen för att flytta till varje undermeny och tryck sedan på knappen [Enter] eller klicka.

Time Zone (tidszon)

Använd vänster- eller högerpilknappen framtill eller mushjulet för att välja tidszon. Tidszonen ändras varje gång du trycker på en av pilknapparna. (Tryck på knappen [ESC] framtill eller högerklicka för att gå tillbaka till föregående meny. Detta gäller alla skärmmenyer.)

Daylight Saving (sommartid)

Denna meny är länkad med Tidszon. När du väljer en tidszon för sommartid i menyn Tidszon ställs den automatiskt om till På och till Av för andra tidszoner. Om du vill anpassa tidpunkterna för sommartid väljer du Anpassa. När du väljer Anpassa visas alternativen för Anpassa sommartidsinställningar.



Det finns 2 inställningssätt i Anpassa sommartidsinställningar: med hjälp av "månad/vecka/dag" eller "månad/datum".

"Månad/vecka/dag" använder månad, vecka och dag för sommartidens start- och sluttidpunkt.

Snabbinstallation

Inspelningsläge: Manuell & händelse

Systemtid

Anpassa sommartidsinställningar

Typ	Använd dag i veckan					
Start-tid	JAN	1st	Sön	00	:	00
Slut-tid	JAN	1st	Sön	00	:	00

Applicera

▲▼◀▶: Flytta ENTER: Välj ESC: Avsluta

"Månad/datum" använder månad, datum och tid för sommartidens start- och sluttidpunkt.

Snabbinstallation

Inspelningsläge: Manuell & händelse

Systemtid

Anpassa sommartidsinställningar

Typ	Använd dag i månaden					
Start-tid	JAN	/	01	00	:	00
Slut-tid	JAN	/	01	00	:	00

Applicera

▲▼◀▶: Flytta ENTER: Välj ESC: Avsluta



Se "NTP" under Nätverksinställningar för mer information om NTP.

Date Format (datumformat)

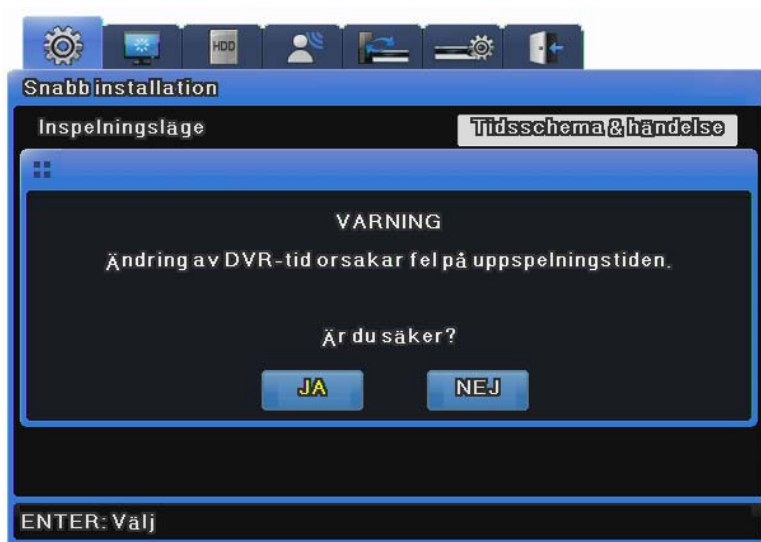
Välj önskat datumformat. Använd vänster- eller högerpilknappen eller mushjulet för att välja MM/DD/ÅÅÅÅ, "ÅÅÅÅ/MM/DD" eller "DD/MM/ÅÅÅÅ".

Time (tid)

Använd vänster- eller högerpilknappen för att gå mellan år, månad, datum och tid. Använd upp- eller nedpilknappen eller mushjulet för att ställa in alla alternativ.

Apply (verkställ)

Du måste trycka på knappen [Apply] (verkställ) för att spara värdena för datum och tid. Därefter visas dialogrutan nedan.



Andra inställningar än för datum och tid registreras automatiskt om menyerna är helt stängda, men inställningarna för datum och tid ställs inte in automatiskt om eftersom detta kan skada hårddiskens filsystem för inspelning. Var nogga med att trycka på knappen [Apply] för att tillämpa ändringarna.

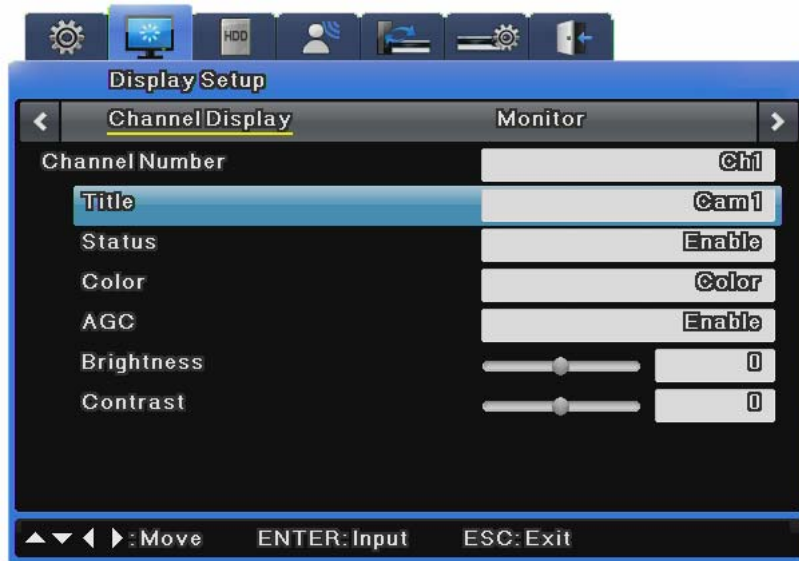
6.3 Inställningar för kamera

Den här menyn används för att ställa in villkoren för varje kamera som är ansluten till enheten. Du kan använda kamerainställningsmenyn för att justera [Title] (titel), [Status], [Color] (färg), [AGC], [Brightness] (ljusstyrka), [Contrast] eller [PTZ setting] (PTZ-inställningar) för var och en av de anslutna kamerorna. De inställda värdena gäller för övervakning och sökning på samma sätt. Se följande avsnitt för mer information om varje menyalternativ.



NTSC- och PAL-kameror kan inte användas till enheten samtidigt. Du kan t.ex. inte ansluta NTSC-kameror till kanal 1 till 5 och samtidigt ansluta PAL-kameror till kanal 6 till 16. Vid byte från NTSC-kameror till PAL-kameror, måste du starta om (slå av och på) enheten efter att du har anslutit PAL-kamerorna för att systemet ska känna igen dem.

De inställda värdena gäller för både övervakning och sökning.



6.3.1 Så här ställer du in en kamera

Tryck på knappen [MENU] och använd navigeringsknapparna eller mushjulet för att välja önskad kanal från menyn under menyn "Channel" (kanal) under menyn "Display" (visa) i Display Setup (skärminställning).

6.3.1.1 Title (titel)

Ange kameranamnet.

Tryck på knappen [Enter] eller klicka för att öppna teckeninmatningsmenyn.

När du matar in en sträng, öppnas teckeninmatningsfönstret.

Teckeninmatningsfönstret kan se olika ut, beroende på menyn, men metoden för att mata in tecken är densamma.



- .. Använd navigeringsknapparna för att mata in tecken.
- .. Klicka på ett tecken om du använder mus.
- .. Tryck på navigeringsknapparna för att välja tecken.
- .. Tryck på knappen [Enter] efter att du har valt tecken för att mata in dem.
- .. Tryck på knappen [←] för att gå bakåt om du vill ta bort tecken.
- .. Tryck på knappen [→] om du vill sätta in mellanrum mellan tecken.

6.3.1.2 Kanalstatus

Du kan aktivera eller inaktivera en kamera.

Tryck på knappen [Enter] och använd vänster- eller högerpilknappen eller mushjulet för att välja "Enable" (aktivera) eller "Disable" (inaktivera).

Var noga med att inaktivera oanvända kanaler för att öka hastigheten för inspelning och nätverksövervakning.

6.3.1.3 Color (färg)

Tryck på knappen [Enter] och använd vänster- eller högerpilknappen eller musknappen för att välja "Color" (färg) eller "B/W" (svartvitt).

6.3.1.4 AGC (Auto Gain Control)

AGC används för att automatiskt kontrollera videosignalernas ingångintervall från en kamera.

Tryck på knappen [Enter] och använd vänster- eller högerpilknappen eller mushjulet för att välja eller "Enable" (aktivera) eller "Disable" (inaktivera).

6.3.1.5 Brightness och Contrast (ljusstyrka och kontrast)

Du kan justera ljusstyrka och kontrast för en video.

Tryck på knappen [Enter] och använd vänster- eller högerpilknappen eller mushjulet för att välja ett värde mellan "-9" och "+9".

6.4 Inställningar för monitor

Den här menyn används för att ställa in relaterade alternativ för visning av en video på monitorn.



Monitor 1 och monitor 2 ~ 4 (SVR-3200/1680C/1660C)

Monitor 1 kan användas för alla funktioner som stöds av DVR-enheten, medan monitor 2 ~ 4 kan användas till alla funktioner utan uppspelning och sökning.

SVR-3200 använder dock bildskärm 2 på samma sätt som bildskärm 1, vilket gör det möjligt att övervaka och spela upp kanalerna 17-32.

Monitor 1 och monitor 2 (SVR-1645/960C/945/480)

Monitor 1 kan användas för alla funktioner som stöds av DVR-enheten, medan monitor 2 kan användas till händelsemeddelanden, användarsekvensering och delad skärm.

Covert Channel (dold kanal)

Den här menyn används för att dölja kanaler i direktsändningsläge.

I menyn Covert Channel (dold kanal) visas enhetens kanallista. Tryck på knappen [Enter] eller kl icka för att välja en kanal. Då visar de valda kanalerna inte video i direktsändnings-/uppspelning släge.

Focusable

Med det här alternativet tas onödiga fokuseringsrörelser bort i alla bildskärmar utom bildskärm 1 när de inte används.

Om du slår av alternativet Fokusering möjlig för bildskärm 2-4 (punktskärmar) finns fokusfunktionen kvar i bildskärm 1 men finns inte tillgänglig i bildskärm 2-4 om någon trycker på Övervaka. När Fokusering möjlig är avaktiverat kan bildskärmarna inte användas för någon annan funktion än att visa liveskärmbilder.

När Fokusering möjlig är avslaget för bildskärm 3 finns fokusfunktionen bara tillgänglig i bildskärm 1, 2 och 4.

Auto Sequencing (autosekvensering)

Denna funktion är avsedd för att redigera autosekvenseringen. De 16 sekvenseringslägena har en vilotid på mellan 1 och 60 sekunder.

Multi Display (flerkanalsvisning)

Den här menyn används för att definiera flerkanalsvisningen 4E (fyra kanaler) 9B (sju kanaler) o ch 10A (tio kanaler) i förväg. Endast 4E (fyra kanaler) kan definieras för SVR-960C/945.

Välj målet och fönstret till höger om målet för att ställa in flerkanalsvisning. Använd knappen [Enter] eller mushjulet för att öppna fönstret och tryck på knappen [Enter] eller klicka för att välja

en kanal. Tryck sedan på knappen [Enter] eller högerklicka.

※ SVR-480-modellerna har inte flerkanalvisning.

VGA Mode (VGA-läge)

Det finns tre VGA-lägen för VGA-monitorer. De tillgängliga lägena är 800x600, 1024x768 och 1280x1024.

On Screen Display (skärmmeny (OSD))

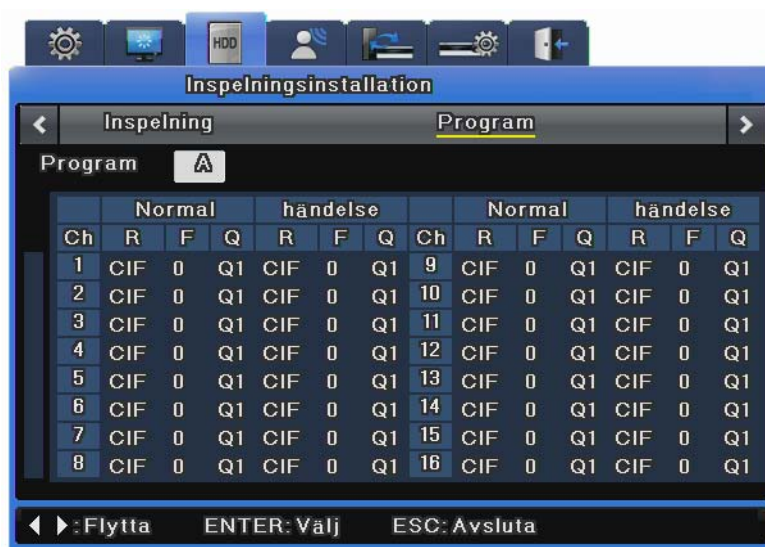
I denna meny bestäms vilken information som visas för direktsänd video eller videouppspelning. För direktsänd video kan du ställa in tid, kanalnamn, händelse, inspelningsstatus, hårddisk, fjärrkontrolls-ID och text. För videouppspelning kan du ställa in tid, kommando, kanalnamn, händelse och textvisning.

6.5 Inställningar för inspelning

Det finns tre olika inspelningsalternativ: Schedule Recording (schemalagd inspelning), Manual Recording (manuell inspelning) och Event Recording (händelseinspelning). Med Schedule Recording spelas video in automatiskt vid en schemalagd tidpunkt. Manual Recording gör det möjligt att spela in video manuellt genom att trycka på knappen "REC" (inspelning). Med Event Recording kan du spela in video när en händelse inträffar om inställningarna för Program och Event Check (händelsekontroll) är aktiverade.

6.5.1 Inställningar för program

Med hjälp av menyn [Program] kan du ställa in att ett program ska använda både Manual & Event (manuell & händelse) och Schedule & Event (tidsschema & händelse). Du kan justera bildfrekvens, videokvalitet och upplösning för programmet.



Det finns två alternativ: 1) Välj ett program efter bildfrekvens, kvalitet och upplösning, eller 2) ställ in ett program manuellt. För Event Recording (händelseinspelning) kan du bildfrekvens upp till vad som är maximalt tillåtet för en kanal. När händelser inträffar på flera kanaler samtidigt, kan det hända att bildfrekvensen för inspelningen justeras automatiskt.

Program

I menyn Program, finns det sammanlagt 26 program tillgängliga som är märkta från A till Z och som du kan definiera med inspelningsupplösning och kvalitet för varje kanal. Se avsnitt 3.5 för mer information om inställningsvärdena för menyn Program.

Ch (kanal)

Anger kanalnummer.

R (upplösning)

Visar inspelningsupplösningen. Sammanlagt tre olika typer finns tillgängliga: D1 (704 x 480), Halv D1 (704 x 240) och CIF (352 x 240)

F (fps)

Anger rutor per sekund: från 1 till 30 fps. Det maximala antalet bildrutor kan variera beroende på inställningarna.

Q (kvalitet)

Visar inspelningskvalitet. Q5, Q4, Q3, Q2, och Q1. För inspelning av händelser rekommenderas Q3 eller högre.

Max R/F (max. Bildhastighet)

Anger det maximala antalet bildrutor som finns tillgängligt för en vald upplösning. CIF 30fps innebär t.ex. att du kan välja upp till 30 fps för CIF-upplösningen för en vald kanal. D1 30fps innebär att du kan välja upp till 30 fps för D1-upplösningen.

Så här räknar du ut inspelningsprestandan



D1 [704 x 480] = 2 x halv D1 [704 x 240] = 4 x CIF [352 x 240]

120 komprimerade D1-bildrutor = 240 till hälften komprimerade D1-bildrutor = 4

80 CIF komprimerade CIF-bildrutor



Upplösningen och det maximala antalet bildrutor varierar beroende på antalet aktiverade kanaler.

- **Vid inaktivering av en kanal i kanalinställningarna**

Så här gör du för att inaktivera: Välj Menu > Camera Settings (kamerainställningar > Use Channel (använd kanal) > Disable (inaktivera). (Kanalen gråmarkeras för att visa att den är inaktiverad.) SVR-1660C kan t.ex. spela in varje kanal i upp till CIF 30 fps. Om en kanal är "Disabled" (inaktiverad) i kanalinställningarna, finns det ett överskott av inspelningskapacitet för CIF 30 fps. Du kan använda —överskottet av CIF (352 x 240) 30 fps för att öka en annan kanals upplösning till halv D1 (704 x 240) 30 fps (kom ihåg från ovan att CIF x 2 = halv D1).

- **Ställa in en kanals bildfrekvens till "0fps" i programinställningarna**

Överskott för CIF 30 fps kan inte användas för att öka en annan kanals upplösning eftersom 0 fps-kanalen fortfarande använder minst 2 till 3 inspelningsrutor per sekund av olika anledningar, inklusive för nätverkskommunikation. Du måste inaktivera kanalen istället för att ställa in den på "0fps" om du vill bevara och använda CIF 30 fps överskjutande inspelningskapacitet för en annan kanal.



Koppling mellan normal inspelning och händelseinspelning

När en händelse inträffar aktiveras Event Recording med programinställningarna. Prestandan på DVR-inspelningen varierar beroende på modell. Inspekningsprestandan för SVR-1660C är t.ex.

CIF 480 fps för både Normal inspelning och Event Recording (händelseinspelning). När båda inspelningsslägena är aktiverade, kan inte inspelningsprestandan överskrida CIF 480 fps. Det innebär att Event Recording kan ställas in för SVR-1660C endast om den totala mängden för Event och Normal Recording för samtliga kanaler inte överskrider CIF 480 fps.

- **Händelseinställningar och inspelningsprestandan CIF 480 fps**

När alla kanaler har ställts in för normal inspelning på CIF 30 fps, begränsas inställningarna Event Recording (händelseinspelning) för den första kanalen till CIF 30 fps, halv 15 fps och D1 7 fps. Om du vill ställa in inställningsvärdet för Event Recording till D1 30 fps, måste inställningsvärdena för normal inspelning för de andra kanalerna ändras till totalt CIF 360 fps eller mindre.

- **När händelser inträffar på flera kanaler samtidigt**

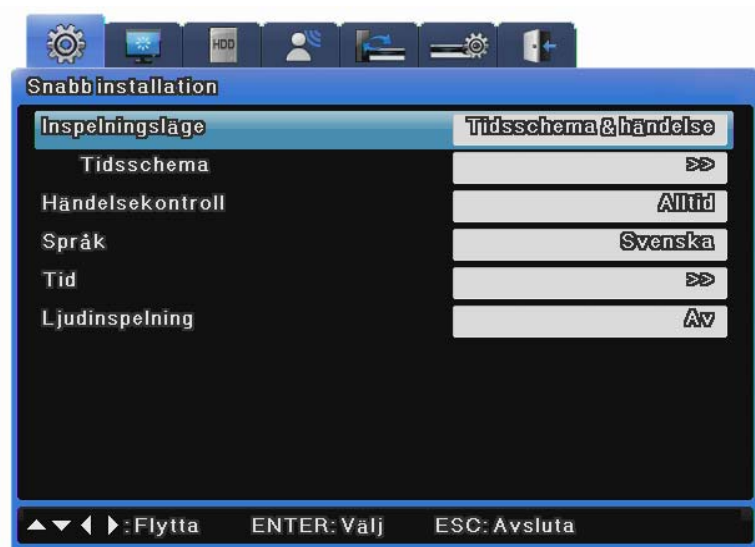
När händelser inträffar samtidigt på flera kanaler och inställningsvärdet för Event Recording (händelseinspelning) överskrider DVR-enhetens maximala inspelningsprestanda, bibehålls inställningsvärdet för normal inspelning och kanalerna där det inträffar händelser sänker inställningarna för bildfrekvensen för Event Recording för att spela in händelserna.



SVR-1680C tillhandahåller D1 30 komprimerade bildrutor för alla kanaler. Den kan spela in program i manuellt vald upplösning och bildhastighet vid alla tidpunkter.

6.5.2 Quick Setup (snabbinställning)

I snabbinställningen kan du göra inställningar för inspelning, språk, tid och ljud på en och samma plats.



6.5.2.1 Så här ställer du in snabbinspelning

Välj "Quick Setup" (snabbinställning).

Programinställning

Alla program är inställda på 0 fps som standard. Därför måste alla program ställas in individuellt (beskrivs i detalj i inspelningsmenyn).



Inställning av tidsschema & händelse

Ställ inspelningsläget på "Schedule & Event" (tidsschema & händelse) och ställ in en schemaläggning och en händelse för varje datum och tidpunkt.

Så här kontrollerar du en inspelning



Om inspelningsinställningarna har slutförts korrekt, blinkar inspelningslampan framtill. Dessutom visas [S] för att visa att alla kanaler för närvarande spelas in som schemalagt.

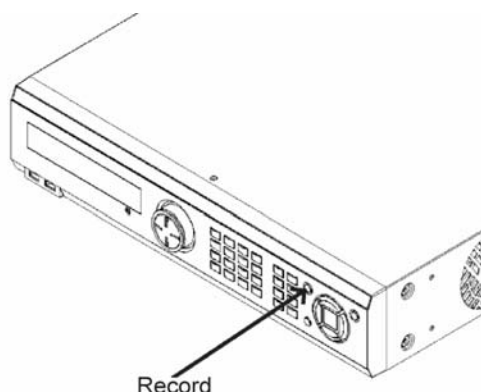
6.5.3 Inställningar för manuell och schemalagd inspelning

Du kan växla mellan manuell och schemalagd inspelning genom att ändra inspelningsläget.

Du kan välja ett program för inspelning med både manuell och schemalagd inspelning. Upplösning, bildhastighet och kvalitet kan variera beroende på valt program.

6.5.3.1 Manuell inspelning

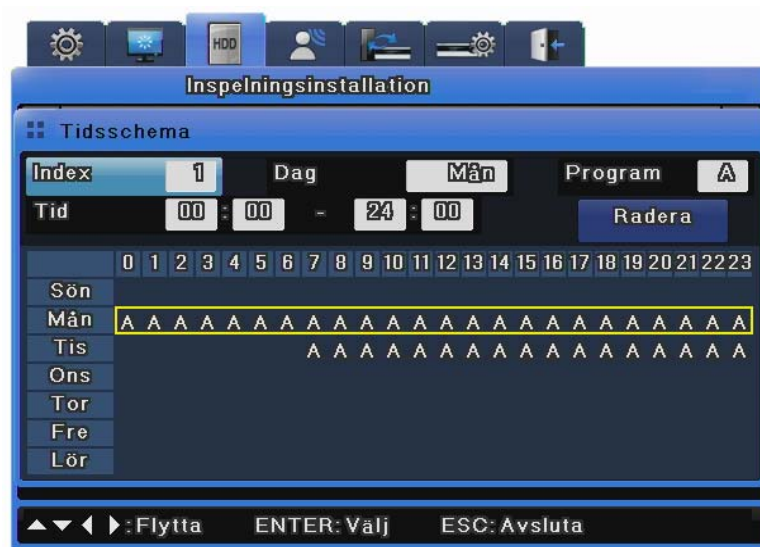
Manuell inspelning aktiveras endast när inspelningsläget är inställt på Manual & Event (manuell & händelse). Välj ett program och tryck på knappen [REC] (inspelning) framtill på DVR-enheten för att starta inspelningen. Om du vill schemalägga en inspelning, byter du inspelningsläge till Schedule & Event (tidsschema & händelse).



6.5.3.2 Inställningar för schemalagd inspelning

Med schemalagd inspelning kan du spela in video automatiskt vid en schemalagd tidpunkt enligt valda programinställningar. Ställ in inställningsläget på "Tidsschema & händelse" och välj sedan ett program för schemalagt datum och tid.

När du väljer ett program, visas programmets standardinställningar så att du kan bekräfta dem. Du kan välja ett eller fler program bland de 26 som är tillgängliga är märkta från A till Z. På bilden nedan visas ett exempel där endast program A används.



- Index: 1 ~ 50 olika program kan ställas in
- Day (dag): ange inspelningsdatum
- Program: välj ett inspelningsprogram (A ~ T)
- Time (tid): ange inspelningstid
- Delete (ta bort): ta bort önskat INDEX

Inställningsmetod

Innehållet visas omedelbart då du ställer in INDEX, DAY (dag), PROGRAM och HOUR (timme) i tabellen. Om du väljer starttid och stopptid för inspelning i tabellen och klickar på dem i ordning, visas innehållet i ordningen INDEX, DAY, PROGRAM och HOUR.

Borttagningsmetod

Välj önskat INDEX och klicka sedan på knappen Delete (ta bort). Om du klickar på Delete innan du väljer INDEX, tas först innehållet i det INDEX som har valts tidigare bort. Efter det tas innehållet i det största INDEXET bort och övriga INDEX tas bort i stigande ordning.

Redigeringsmetod

Välj det INDEX som ska redigeras och ändra därefter DAY (dag), PROGRAM och HOUR (timme) efter behov. Om alla INDEX-fält upp till INDEX 50 redan är inställda, klickar du på den tid i tabellen som ska redigeras med musen. Klicka på den timme i tabellen som du vill ändra, återigen med musen. Den föregående inställningen tas bort och skrivs över med den ändring som du precis har gjort.



Om samma tid ställs in två gånger, visas "!" i tabellen. När du ställer in tidsregionen kan du inte inkludera den befintliga tiden som har ställts tidigare.

6.5.3.3 Inställningar för inspelning

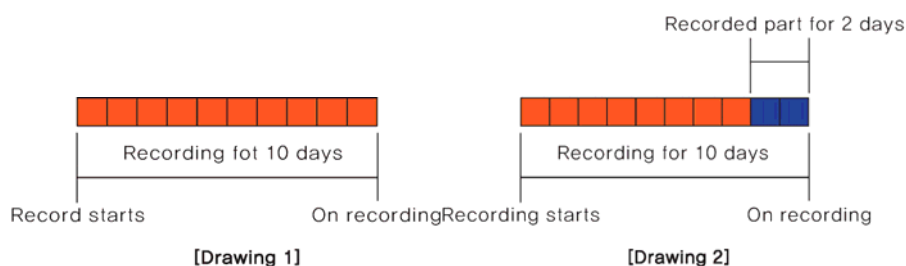
Läget Repeat Record (upprepa inspelning)

När det inte längre finns utrymme kvar för inspelning på hårddisken, tas inspelade data bort från den främsta delen automatiskt.

Warning Level (varningsnivå)

Denna funktion kontrollerar kapaciteten för alla hårddiskar som är anslutna till DVR-enheten och skickar en varning när den specificerade nivån nås.

Recorded Data Retention (bevara inspelade data)



Med den här funktionen kan du visa video som har spelats in specificerade datum på hårddisken. Om videon t.ex. har spelats in under tio dagar (bild 1) och endast två dagar (bild 2) har angetts för inspelning, finns endast en två dagar lång inspelning tillgänglig för uppspelning.

Playback Deinterlace (slå av radsprång vid uppspelning)

Denna funktion slår på eller av radsprång vid uppspelning.

Funktionen finns tillgänglig endast då uppspelningens upplösning är inställd på Full D1. Om inställningen är On (på), minskar bildskakningen medan video av typen Full D1 pausas.

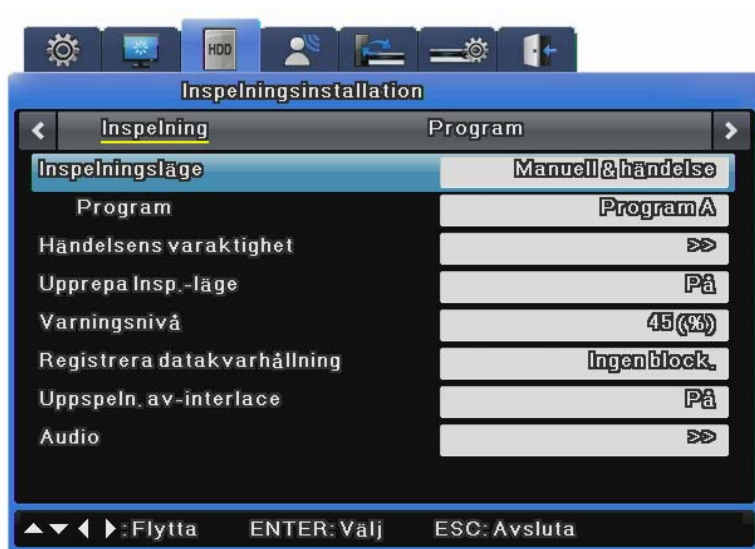
6.5.3.4 Inställning av inspelade händelser

Detta menyalternativ används för spela in video baserat på händelser. Om du vill använda Event Recording (händelseinspelning), väljer du upplösning, bildhastighet och kvalitet bland de 26 tillgängliga programmen.

Händelseinspelning är uppdelat på inspelning via sensor, via rörelseavkänning, via text och via digital inmatning. Börja med att välja ett program i programinställningarna. Om du vill justera detaljerad information för ett program, väljer du programmet och justerar därefter upplösning, bildhastighet och kvalitet. (Se avsnitt 6.6.1 om programinställningar för mer information).

Event Recording används mest i samband med andra inspelningsalternativ: Manual & Event (manuell & händelse) och Schedule & Event (tidsschema & händelse).

Gå till [Record Setup (inspelningsinställning)] > [Record (inspelning)]. Välj Manual & Event eller Schedule & Event i inspelningsläget.



Se följande instruktioner för att endast använda händelseinspelning.

1. Välj Manual & Event (manuell & händelse) eller Schedule & Event (tidsschema & händelse) i inspelningsläget.
2. Ändra bildhastigheten för normal inspelning till 0 i programinställningarna och för Event Recording (händelseinspelning) för önskad hastighet.
3. Ställ in en Event Check (händelsekontroll) för att aktivera inspelningen.



Inställningar för Event Check (händelsekontroll)

Med det här menyalternativet kan du ställa in tider för händelseinspelning med alternativen Always (alltid), Disable (inaktivera) and Timezone (tidszon). Alternativet "Always" upptäcker alltid händelser medan alternativet "Timezone" använder händelser endast för specificerade timmar. Om du väljer Timezone, kan du göra inställningar som liknar de för schemaläggning och händelsekontrolltiden kan ställas in efter timme.



- INDEX : 1 ~ 50 olika program kan ställas in
- Day (dag): ange inspelningsdatum
- Time (tid): ange inspelningstid
- Ta bort: ta bort önskat INDEX

Inställningsmetod

Innehållet visas omedelbart i tabellen då du ställer in INDEX, DAY (dag), och HOUR (timme). Om du väljer starttid och stopptid för inspelning i tabellen och klickar på dem i ordning, visas innehållet i ordningen INDEX, DAY och HOUR.

Borttagningsmetod

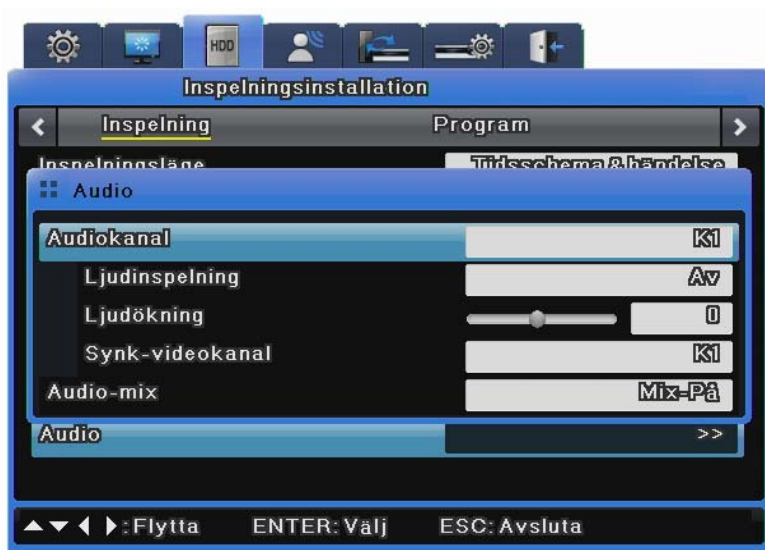
Välj önskat INDEX och klicka sedan på knappen Delete (ta bort). Om du klickar på knappen Delete innan du väljer INDEX, tas innehållet i det INDEX som har valts tidigare bort först. Därefter tas innehållet i högsta INDEX bort och därefter tas övriga INDEX bort i stigande ordning för INDEX.

Redigeringsmetod

Välj det INDEX som ska redigeras och ändra därefter DAY (dag) och HOUR (timme) efter behov. Om alla INDEX-fält upp till INDEX 50 redan är inställda, klickar du på den tid i tabellen som ska redigeras med musen. Klicka på den timme i tabellen som du vill ändra, återigen med musen. Den föregående inställningen tas bort och skrivs över med den ändring som du precis har gjort.

6.6 Audio Setup (ljudinställning)

Den här menyn används för att ställa in ljudinspelning, synk eller mixning.



6.6.1 Audio (ljud)

Den här menyn används för att ställa in ljudkanal, ljudinspelning, ljudförstärkning och synk.

Audio Channel (ljudkanal)

Välj en kanal för ljud.

Audio Recording (ljudinspelning)

Ställ in om du vill spela in ljud. Om du väljer No (nej), matas ljud ut endast för direktsänd video.

Om du väljer Yes (ja), matas ljud ut även under uppspelning.

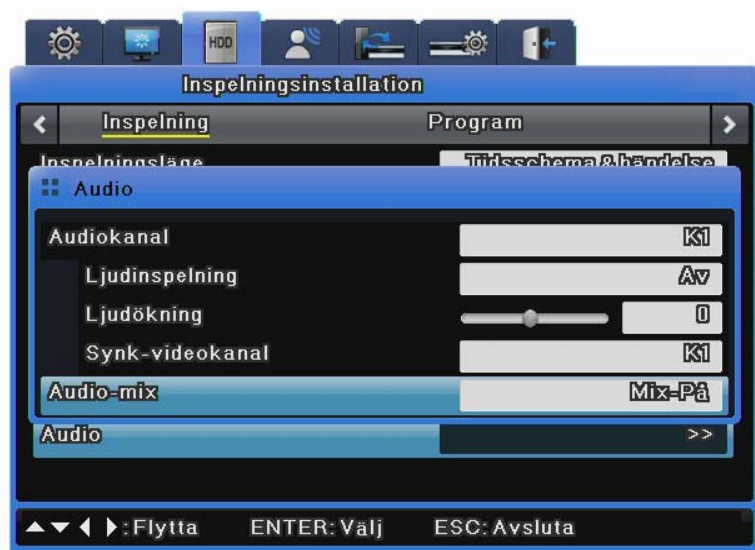
Audio Gain (ljudförstärkning)

Den här menyn används för att justera ljudvolymen upp eller ned.

Sync Video Channel (synka videokanal)

Den här menyn används för att ställa in vilken kanal som det inmatade ljudet ska kopplas till för utmatning. Funktionen är tillgänglig endast för inspelning. Ljudutmatning för direktsänd video beskrivs i avsnittet Ljudmixning. Om Sync Video Channel (synka videokanal) är inställt på 5 för ljudet till kanal 1, matas ljudet som har matats in till kanal två ut när kanal 5 väljs. Ljudet från kanal 1 matas som standard ut till video för kanal 1.

6.6.2 Ljudmixning



Den här menyn används för att välja ljud för direktsänd video. Om All (alla) är inställt, mixas allt inmatat ljud för utmatning, oavsett kanalval. Om ett särskilt ljud väljs, matas endast den specificerade kanalen ut, oavsett kanalval.

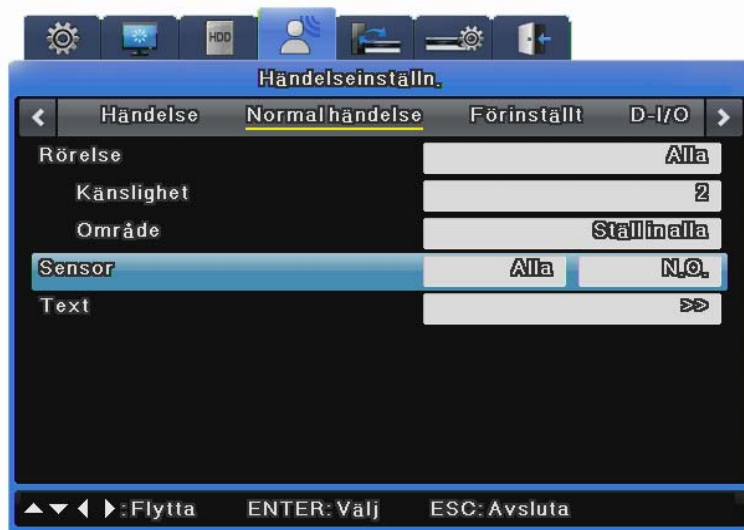
6.7 Inställning av vanlig händelse

Den här menyn används för att ställa in händelser som du vill använda.

※ SVR-480-modellerna har inte D-I/O.

6.7.1 Inställning av rörelseavkänning

Den här menyn används för att spara händelser som uppstår via rörelseavkänning för varje kanal.



Motion Detection (rörelseavkänning)

Denna funktion gör att en eller flera kanaler kan upptäcka rörelse och underrätta användare.

- Channel (kanal)

Channel (kanal) kan ställas in på All (alla) eller enligt följande:.

SVR-3200: 1 ~ 32 CH (kanaler)

SVR-1680C/1660C/1645: 1 ~ 16 CH (kanaler)

SVR-960C/945: 1 ~ 9 CH (kanaler)

SVR-480: 1 ~ 4 CH (kanaler)

- Sensitivity (känslighet)

Sensitivity (känslighet) kan ställas in på Lowest (lägsta), 1~10 eller Highest (högsta) för alla kanaler.

- Area (område)

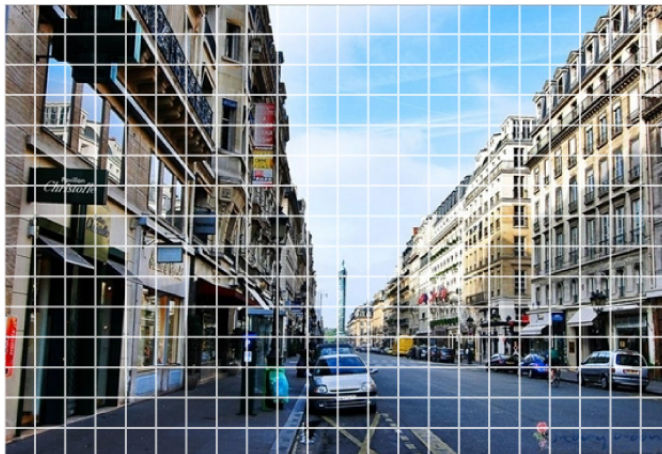
Area (område) används för att ställa in rörelseavkänningsområdet.

Om Channel (kanal) är inställt på All (alla), kan Area (område) ställas in på Set All (ställ in alla) eller Unset All (välj bort alla). När varje kanal ställs in individuellt, kan Area ställas in på Set All, Unset All eller User Defined (användardefinierad).

- User Defined (användardefinierad)

User Defined (användardefinierad) är endast tillgängligt när varje kanal ställs in individuellt.

Funktionen används för att ställa in ett område där du vill känna av rörelser intensivt



och medför att du kan ställa in ett område för rörelseavkänning manuellt. Du kan ställa in ett eller flera rörelseavkänningsområden med hjälp av rutorna på rutnätet med storlek **22 x 15**.

Standardinställningen är "Set All" (ställ in alla). Tryck på knappen [Area Setup] (områdesinst

ällning) för att öppna inställningsfönstret för rörelseavkänning.

Här kan användare specificera rörelseavkänningsområden på skärmen.

Inställningsfönstret, som består av **330 rutor** i ett rutnät om 22 x 15, visas. Rutor som ställs in s om rörelseavkänningsområden gråmarkeras. Använd navigeringsknapparna för att välja rörelse avkänningsområden och tryck på knappen [Enter] eller klicka på dem. Tryck på knappen [ESC] eller högerklicka för att återgå till föregående meny.

6.7.2 Sensor

Totalt 16 sensorer (9 sensorer för SVR-960C/945, 4 sensorer för SVR-480) kan ställas in. Om AI I (alla) har valts, ställs alla kanaler in på N.O. (normalt öppen) eller N.C. (normalt stängd). Du kan även välja kanaler och ställa in dem individuellt till N.O., N.C. eller Off (av).

6.7.3 Inställning av text

Recording (inspelning)

Du kan slå på eller av inspelning för textinmatning.

Sync Text With (synka text med)

Här kan du välja kanaler som ska kopplas till textdata.

Seek Header (sök rubrik)

Denna parameter behövs inte om protokoll, som för Star Finger-007, redan är registrerade och har stöd för olika datatyper som kommer från externa enheter (inloggningsenhet, kassa, uttagsautomat etc.). Parametern behövs dock för att se hur en dataenhet bland kontinuerligt inkommande textdata är strukturerad. Alla data har, med andra ord, egna start- och slutpunkter och rubriker. En data är data som alltid förs in för att indikera startpunkten. Om du definierar en rubrik här, kan DVR-enheten med hjälp av rubriken känna igen att det rör sig om en viss datas startpunkt. Två rubriker kan ställas in och upptäckas då en enhet kan skicka olika typer av data till externa mottagare.

Delimiter (avgränsare)

Avgränsarvärdet kan skilja sig åt beroende på vilken enhet som används. Se bruksanvisningen eller kontakta enhetens tillverkare för mer information om avgränsare.

Timeout (ms)

De rader, som definieras nedan, är det maximala antal textrader som finns tillgängliga för en data-post. Även om data är standardiserade, kan längden skilja sig åt. Tre rader är t.ex. programme-rade för inmatning av klientnamn för en uttagsautomat, men om någon endast registrerar sitt fö

r- och efternamn, visas bara två rader när den personen använder en uttagsautomat. DVR-enheten kan dock inte känna av detta automatiskt. Därför används Timeout för att avgöra hur lång tid som krävs för att känna igen mottagna data som kompletta när den sista raden har angivits.

Lines (rader)

Detta definierar det maximala antal rader för en datapost.



Det kan hända att en extern enhet inte upptäcks på grund av enhetens egenskaper.

Därför rekommenderar vi att du kontaktar tillverkaren före installation.

6.7.4 Preset (förinställning)

Denna meny används för att aktivera de förinställningar som har specificerat i PTZ-enheten baserat på sensorinmatning.

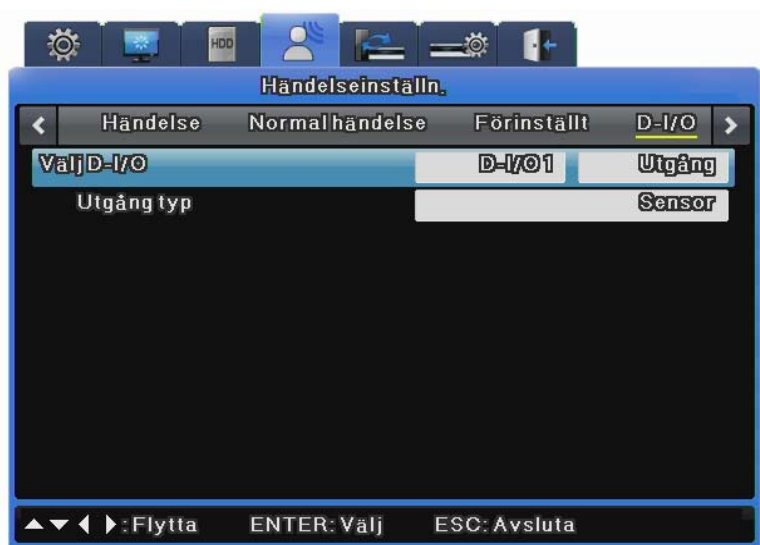
Specificera en förinställning med PTS ansluten till varje kanal.

Välj en kanal i förinställningsmenyn och välj en händelse för förinställningen.

Du kan välja sensor, MD eller text för en händelse och 16 förinställningar kan göras.



6.7.5 Digital I/O



Digital I/O är digitala portar som finns tillgängliga samtidigt för in- och utmatning. Det finns 12 digitala in- och utgångar.

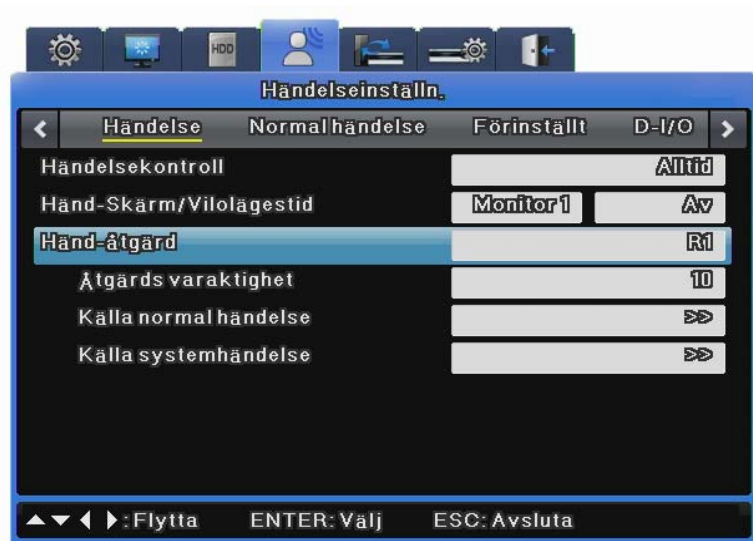
Digital I/O-kanal och inmatning/utmatning

Samtliga 12 kanaler kan ställas in för in- eller utmatning. Om en ingående signal tas emot av minst en kanal när kanalerna är inställda för inmatning, startar nödinspelningen. När de är inställda på utmatning startar funktionen när ingående signaler tas emot av en sensor.

Om du vid inställning av digital I/O ställer in en av de tolv Digital I/O till [Input] (insignal) och ställer in Input Type (insignaltyp) till [Emergency] (nödläge) och slår på Digital I/O, startar nödinspelningen. Makroinställningen i händelseinspelningen används för inspelning. Inspelningen fortsätter baserat på det värde som ställs in i [Recording After Event] (inspelning efter händelse) under Event Recording (händelseinspelning) och stoppar sedan.

✳ **SVR-480-modellerna har inte D-I/O.**

6.7.6 Event Action (händelseåtgärd)



Här ställer du in åtgärder baserat på händelseinmatning.

Event Action (händelseåtgärd)

För Event Action kan du välja Relay 1~4 (relä 1~4), buzzer (ton) eller E-Mail (e-post).

Action Duration (åtgärdslängd)

Action Duration används för att bevara en åtgärd under en specificerad tid när relä eller ton är in ställt. Om E-Mail (e-post) är inställt skickas e-post med specificerade tidsintervall. Med hjälp av FTP överförs en bild när en förinställd händelse inträffar.

Normal Event Source (normal händelsekälla)

Du kan ställa in Normal Event Source till 16 Sensors (16 sensorer), 16 MD (rörelseavkänning), 16 Video Losses (videoförlust) eller Text. Emergency

✳ SVR-480-modellerna har inte D-I/O, Emergency.

System Event Source (systemhändelsekälla)

Här kan du ställa in ett eller flera av alternativen för hårddiskfel, hårddisk full, fläktfel, autentiseringsfel och DDNS-registreringsfel.

E-Mail Setup (e-postinställning)

Om E-Mail address (e-postadress) ställs in när e-post används för utmatning.

Ange en e-postadress vid E-mail adress till någon som ska ta emot meddelanden.

Adressformatet är xxxx@xxxxxx.xxx. Endast bokstäver och siffror från det romerska alfabetet är tillåtna.

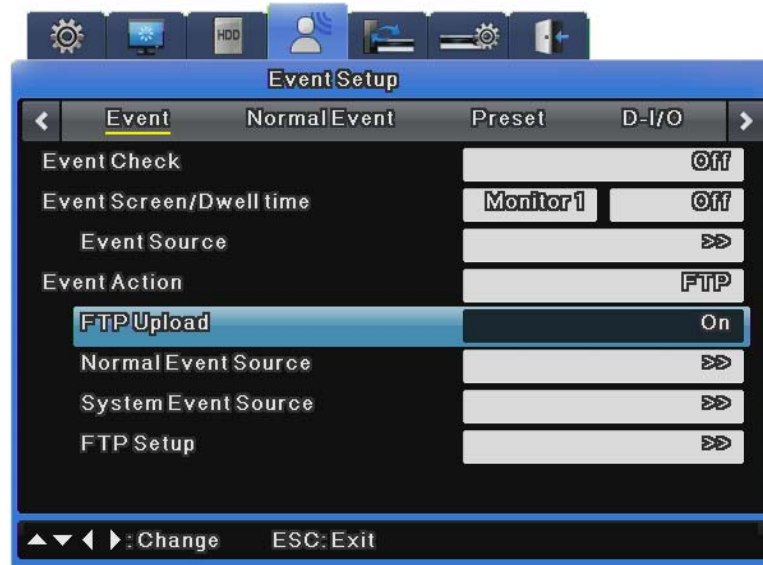
- Sender Address (avsändaradress)

Sender Address (avsändaradress) ställs in när e-post används för utmatning.

Adressformatet är xxxx@xxxxxx.xxx. Du behöver inte ange en e-postadress. I allmänhet bör du använda en adress som visar att e-posten skickas från en specifik DVR-enhet.

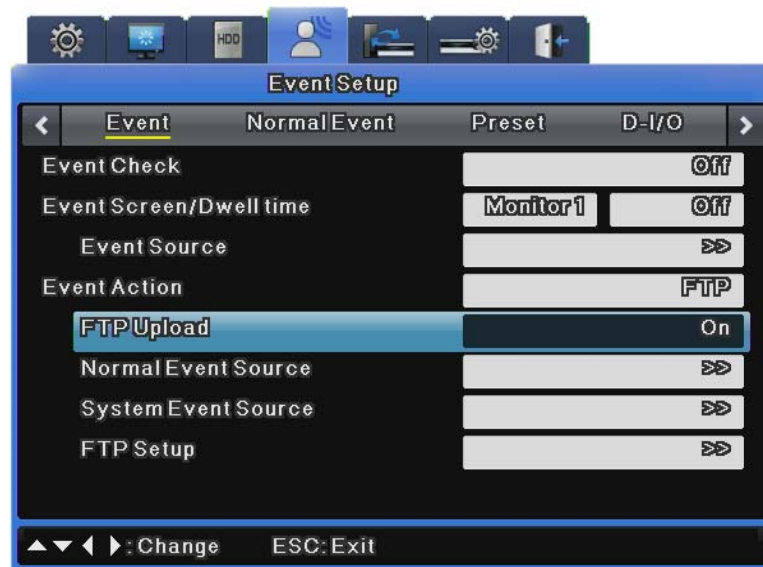
FTP-inställningar

Ställ in att en video ska överföras till FTP-servern när en händelse utlöses.

**FTP-överföring**

Skicka en bild till FTP-servern när en händelse utlöses.

Markera 'På' om du vill att en bild ska skickas till FTP-servern.



- URL till servern

Ange adressen till FTP-servern.

- Användar-ID

Ange inloggnings-ID för FTP-servern.

- Lösenord

Ange lösenord.

- FTP-katalog

Ange den katalog på FTP-servern som bildfiler ska överföras till.

Ange en katalog som filer ska överföras till i inställningarna för FTP-katalog. Om fältet inte är ifyllt skickas filerna till standardmappen.

Ange namnet på den katalog där filerna ska sparas.

Om du till exempel skriver "Download" i FTP-katalog skapar du en mapp som heter "Download" i en av servers underkataloger.

Bilder skickas sedan till mappen "Download" när händelser inträffar.

6.8 Network (nätverk)

Här ställer du in nätverksinformation när DVR-enheten ansluts till ett nätverk.

Kommunikation				
Nätverk				
Typ	Internet			
DHCP	Av			
IP-adr	192	168	1	101
Nätmask	255	255	255	0
Port	192	168	1	1
DNS 1	0	0	0	0
Ytterligare DNS	>>			
Port	4000			
Bandbreddsgräns (Mbps)	0	0		

▲▼◀▶: Flytta ENTER: Välj ESC: Avsluta

Type (typ)

Här väljer du vilken nätverkstyp (Ethernet/xDSL) som ansluts till DVR-enheten. Välj Ethernet när DVR-enheten ansluts till en särskild linje eller ett särskilt kabelmodem eller LAN.

Välj xDSL när DVR-enheten ansluts till en xDSL-linje av typen PPPoE. Om xDSL-linjen inte är av typen PPPoE måste du välja Ethernet.

DHCP

Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) hanterar värddresser i ett nätverk. Alla värdar i ett LAN-nätverk använder det här protokollet för att dela begränsade IP-adresser vid åtkomst till Internet. En DHCP-server tilldelar med andra ord dynamiska IP-adresser till samtliga värdar i ett LAN-nätverk.

Om LAN-nätverket har en DHCP-server och menyalternativet för DHCP är aktiverat, tilldelar DHCP-servern en IP-adress till DVR-enheten.

"DHCP" används i LAN-nätverk som har en DHCP-server installerad. Vanligtvis har medelstora och stora LAN-nätverk DHCP-servrar, medan små LAN-nätverk använder Network Address Translation (NAT) från en hubb eller en router.

IP Addr (IP-adress)

IP-adressen används för kommunikation mellan DVR-enheten och Network Manager och även när Web Viewer får åtkomst till DVR-enheten. Funktionen finns endast tillgänglig när Net Mask (nätmask) och Gateway är inställda.

Net Mask (nätmask)

Net Mask (nätmask) specificerar ett intervall av IP-adresser och aktiverar IP-adresser i intervallet för kommunikation. Net Mask ska tilldelas av en nätverksadministratör.

Gateway

Gateway måste specificeras för att möjliggöra för IP-adresser att kommunicera och ska tilldelas av en nätverksadministratör.

DNS1

DNS1 måste specificeras för att registrera DVR-enheten för SWR. DNS Address (DNS-adress) ska tilldelas av en nätverksadministratör.

Additional DNS (ytterligare DNS)

Additional DNS (ytterligare DNS) används för att ersätta DNS1 när denna är instabil eller har problem.

Port

Port används för att registrera för SWR eller ansluta till Network Manager eller Web Viewer.



Standardporten är 4000. Var försiktig med portöppningen om du använder ett PPoE-modem för Internetdelning.

Bandwidth Limit (Mbps) (bandbreddsgräns (Mbps))

Här ställer du in maximal överföringshastighet för data som matas ut från DVR-enheten eller DVR-enhetens överföringsförmåga. Inställningen kan lämnas tom. Be din nätverksadministratör specificera den när så behövs.

6.8.1 xDSL

Om DVR-enheten är ansluten till xDSL och använder PPPoE, ställer du in Type (typ) till xDSL och specificerar ett användar-ID och ett lösenord. Du måste använda det användar-ID och lösenord som du fick när du började abonnera på xDSL-tjänsten.

Kommunikation	
Nätverk DDNS NTP Fjärr	
Typ	xDSL
Användar-ID	guest
Lösenord	*****
Status	xDSL ej anslutet
Port	4000
Bandbreddsgräns (Mbps)	0 0

▲ ▼ ◀ ▶ : Flytta ENTER: Välj ESC: Avsluta

User ID/Password (användar-ID/lösenord)

Om DVR-enheten är ansluten till xDSL måste du specificera ett användar-ID och ett lösenord.

Status

Här visas DVR-enhetens anslutningsstatus.

6.8.2 DDNS

Om DVR-enheten är ansluten till ett kabelmodem eller ett xDSL-modem, tilldelas en ny IP-adress varje gång som enheten ansluter till ISP. I det här fallet kan det hända att användaren inte kan ta reda på DVR-enhetens IP-adress. Om du registrerar DVR-enheten med en dynamisk IP-adress hos en DDNS-server, kan DVR-enhetens IP-adress identifieras genom att ansluta till DDNS-servern. Följ instruktionerna nedan för att registrera en dynamisk IP-adress hos en DDNS.

Registreringsprocedur för DDNS

1) Registrera dig på iPOLiS hemsida.

- Hemsidadressen är [www.samsungipolis.com]

- iPOLiS hemsida



- Acceptera villkoren och bestämmelserna, Registreringssida: kontrollera ID-tillgänglighet

SIGN UP

HOME > Membership > SIGN UP

Welcome to the IPOLIS website.

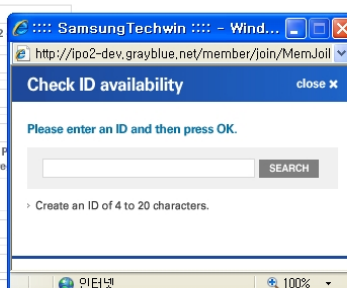
We offer various services for users of Samsung iPOLIS network products. To use the services, please register first.

Manage your account

ID		ID CHECK
PASSWORD		
PASSWORD CHECK		
NAME		
E-MAIL		
NATION	--- Choose ---	
ADDRESS		
TEL		

Manage company account

COMPANY



2) Registrera produkten efter registreringen.

- Logga in på iPOLiS webbplats

LOGIN

HOME > Membership > Login

WELCOME TO THE
IPOLIS WEBSITE.
Please enter your ID and PASSWORD.



LOGIN

ID

PASSWORD

LOGIN

> Not a member yet? [Please register first.](#)

> Have you lost your ID or PASSWORD?

[SIGN UP](#)

[FIND ID/PW](#)

- Produktlista (Om du inte registrerade några produkter, visas ingen lista.)

MY DDNS

HOME > DDNS Service > MY DDNS

Current product list is displayed.

If wanted product is not in the list, click 'Product Registration' at the bottom.

NO	DOMAIN	MODEL	LOCATION	STATUS	VIEW	MANAGEMENT	VIDEO TAG
14	demo1	SVR-940	Demo-Room	ON		Edit Delete	-
13	jang400	SNS-400	Home	OFF		Edit Delete	-
12	SNC570	SNC-570	asd	OFF		Edit Delete	-
11	snc572	SNC-570	dfsa	ON		Edit Delete	-
10	snd560	SND-560	aaa	ON		Edit Delete	-
9	sns100	SNS-100		ON		Edit Delete	OPEN LOGIN VIDEO INSERTING
8	sns400	SNS-400	SungNam	OFF		Edit Delete	OPEN LOGIN VIDEO INSERTING
7	svr1640	SVR-1640	SungName Lab	OFF		Edit Delete	-
6	svr1680kim	SVR-1680		OFF		Edit Delete	-
5	svr450	SVR-450	Starbucks	OFF		Edit Delete	-
4	svr450cs1	SVR-450		ON		Edit Delete	-
3	svr450cs2	SVR-450		ON		Edit Delete	-
2	svr940	SVR-940		OFF		Edit Delete	-
1	svr950	SVR-950	Lab	ON		Edit Delete	-

< 1 >

[PRODUCT REGISTRATION >](#)

- Produktregistrering (kontrollera ID-tillgänglighet), Information om registrerade produkter kan visas från listan.

MY DDNS HOME > DDNS Service > MY DDNS

Register a new IPOLIS product and manage your videos in real time.

* Mandatory Information

DOMAIN *	> Create an Domain of 4 to 12 characters in length containing letters A-Z or numbers 0-9. > To use the DDNS service, the domain entered (e.g. SNC-570) listed in the product setting. To register multiple products, please enter > You may not able to change the initial Domain http://www.samsungipolis.com/
CLASSIFICATION *	--- choose --- > Choose product category.
MODEL NUMBER *	--- choose --- > Choose product model.
LOCATION	> Determine the location to install the system > Designate the installation location within 1
DESCRIPTION	> Describe product for management purpose.

REGISTRATION > CANCEL >

3) Konfigurera produkten för DDNS

Konfigurera inställningarna enligt nedan från DVR-enhetens nätverksinställningsmeny. Välj Menu (meny) och Network (nätverk) för att visa en skärm som liknar illustrationen nedan. Ställ in DDNS på "On" (på) och ange DDNS-adressen i "DDNS SERVER DOMAIN NAME" (DDNS-serverns domännamn). (Standardvärdet är www.samsungipolis.com). Använd ditt användar-ID (domän) och lösenord från produktregistreringsprocessen hos iPOLiS för ID och PW (lösenord).

Kommunikation

< Nätverk DDNS NTP Fjärr >

Intervall	Av
Server	www.samsungipolis.com
ID	
Lösenord	
Status	Ej registrerat

◀ ▶: Flytta ENTER: Välj ESC: Avsluta

Detta är de nödvändiga konfigureringsinställningarna för DVR-enhetens DDNS-anslutning.

4) Produktens anslutningsstatus kan kontrolleras i produktlistan.

- Produktlistan visar statusen "On" (på) för en ansluten enhet.

MY DDNS HOME > DDNS Service > MY DDNS

Current product list is displayed.
If wanted product is not in the list, click 'Product Registration' at the bottom.

NO	DOMAIN	MODEL	LOCATION	STATUS	VIEW	MANAGEMENT	VIDEOTAG
14	demo1	SVR-940	Demo-Room	ON		Edit Delete	-
13	jang400	SNS-400	Home	OFF		Edit Delete	-
12	SNC570	SNC-570	asd	OFF		Edit Delete	-
11	snc572	SNC-570	dfsas	ON		Edit Delete	-
10	snd560	SND-560	aaa	ON		Edit Delete	-
9	sns100	SNS-100		ON		Edit Delete OPEN LOGIN VIDEO INSERTING	
8	sns400	SNS-400	SungNam	OFF		Edit Delete OPEN LOGIN VIDEO INSERTING	
7	svr1640	SVR-1640	SungName Lab	OFF		Edit Delete	-
6	svr1680kim	SVR-1680		OFF		Edit Delete	-
5	svr450	SVR-450	Starbucks	OFF		Edit Delete	-
4	svr450cs1	SVR-450		ON		Edit Delete	-
3	svr450cs2	SVR-450		ON		Edit Delete	-
2	svr940	SVR-940		OFF		Edit Delete	-
1	svr950	SVR-950	Lab	ON		Edit Delete	-

< 1 > PRODUCT REGISTRATION >

-[VIEW]: Visa vald produkts inloggningssida

-[Edit]/[Delete]: Redigera/ta bort vald produkt.

När produkten har registrerats, kan dess ID (domän) inte ändras. Om produktens ID behöver ändras, måste produktens registrering återställas. Registrera sedan produkten igen med nytt ID.

Följ instruktionerna nedan för att registrera en fast IP-adress hos en DDNS.

Kommunikation

Nätverk **DDNS** **NTP** **Fjärr**

Intervall Av

Server www.samsungipolis.com

ID

Lösenord

Status registrerat

< >: Flytta ENTER: Valj ESC: Avsluta

Interval

En registreringscykel måste tilldelas vid "Interval" för att bevara en kontinuerlig registreringsstatus. En dynamisk IP-adress förnyar relevanta data från DDNS för varje intervall. Om användaren ställer in registreringsintervallet på "Disabled" (inaktiverad) eller DVR-enheten inte laddar upp någon information under två dagar, flyttas informationen om DVR-enheten från DDNS-databasen.

Server

Den här menyn används för att konfigurera den serveradress som ska registreras. Adressen för SWR är www.samsungipolis.com.

ID

ID används för DDNS-inloggning.

Password (lösenord)

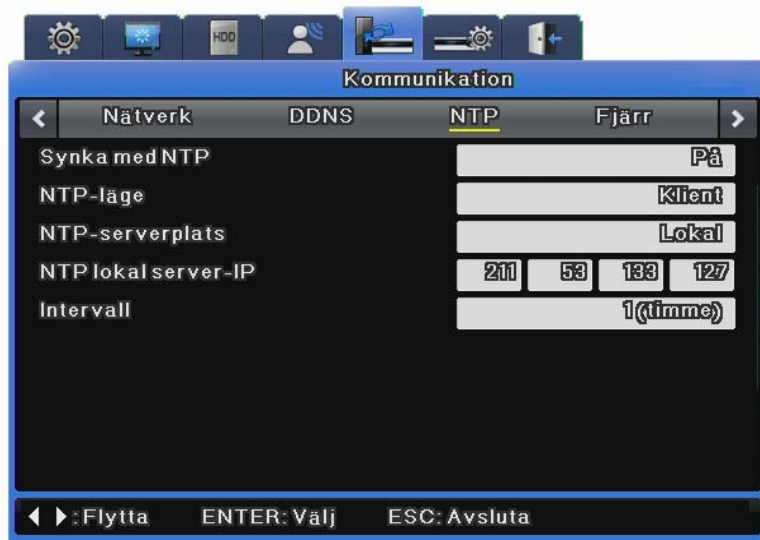
Använd lösenordet för DDNS-inloggningen.

Status

DVR-enhetens registreringsstatus visas. "Not Registered" (inte registrerad) innebär att DVR-enheten inte är registrerad hos en DDNS. "Date/Time & OK" (datum/tid & ok) innebär att DVR-enheten är registrerad hos en DDNS.

6.8.3 NTP

Network Time Protocol (NTP) synkroniserar tiden mellan enheter i nätverket. I ett nätverk finns en server som tillhandahåller grundtiden och klienter som tar emot tiden från servern för synkronisering.



Sync With NTP (synka med NTP)

Denna funktion slår på eller av NTP.

NTP Mode (NTP-läge)

Det här alternativet ställer in NTP Mode (NTP-läge) till Client (klient), Server eller All (alla).

NTP Server Location (NTP-serverplats)

Det här alternativet är aktiverat när NTP Mode (NTP-läge) är inställt på Client (klient). Detta bestämmer om NTP-servern befinner sig i ett lokalt nätverk eller på Internet.

NTP Local Server IP (lokal IP-adress för NTP-server)

Detta alternativ är aktiverat när NTP Server Location (NTP-serverplats) är inställt på Local (lokal) och används för att ställa in IP för NTP-servern. Ange antingen IP för en NTP-server i det lokala nätverket eller IP för en DVR-enhet när NTP-läget för enheten är inställt på Server.

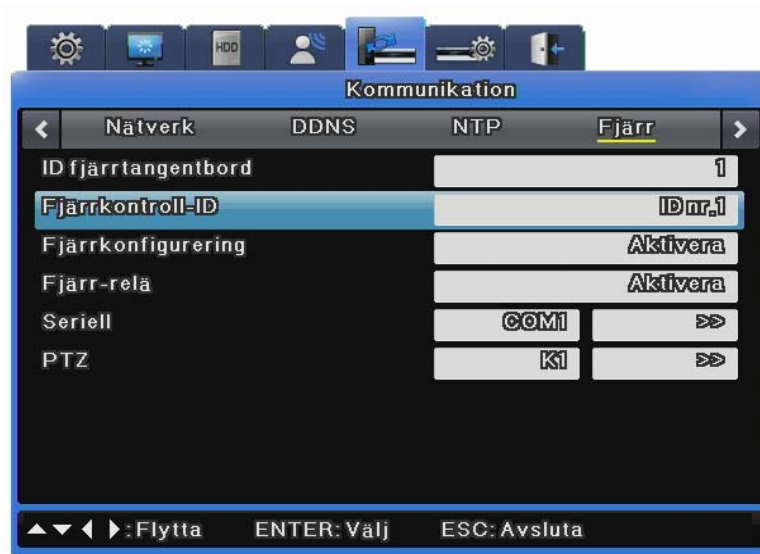
Interval

Den här menyn används för att ställa in synkroniseringsintervallet.



När NTP Mode (NTP-läge är inställt på Client (klient), måste Sync With NTP (synka med NTP) vara inställt på On (på).

6.8.4 Remote (fjärranvändning)



DVR ID

Den här funktionen ställer in adressen till tangentbordet när alla DVR-funktionerna styrs med kontrollknapparna. Standardvärdet är "1". Om ett tangentbord är anslutet till flera DVR-enheter, kan det hända att den hamnar i konflikt med andra kanaler. Därför bör ett annat värde ställas in för tangentbordsadressen.

Remote Controller ID (fjärrkontrolls-ID)

Upp till 16 fjärrkontrolls-ID kan ställas in. Du kan använda en fjärrkontroll för att styra upp till 16 DVR-enheter.

Nedan ges information om hur du registrerar fjärrkontrollen.

- Rikta fjärrkontrollen mot DVR-enheten.
- Tryck på knappen [ID] baserat på specificerat fjärrkontrolls-ID.
- Om fjärrkontrolls-ID och DVR-ID är identiska, piper DVR-enhetens varningston.
- Fjärrkontrollen är nu konfigurerad och redo för användning.

Remote Configuration Setup (inställning av fjärkonfiguration)

Den här funktionen avgör om SNM-konfigurationsprogrammet ska användas för inställning.

Om "Enable" (aktivera) är inställt, är SNM Configuration (SNM-konfiguration) tillgängligt för inställning. Om "Disable" (inaktivera) är inställt, är SNM Configuration inte tillgängligt för inställning.

Remote Relay (fjärrelä)

Remote Relay (fjärrelä) används för att bestämma om funktionen Relay On/Off (relä på/av) ska användas på SNM-monitorn.

Om "Enable" (aktivera) är inställt kan alla fyra reläer fjärrstyras. Om "Disable" (inaktivera) är inställt, är fjärrstyrning inte tillgängligt tillsammans med SNM-konfigurationen.

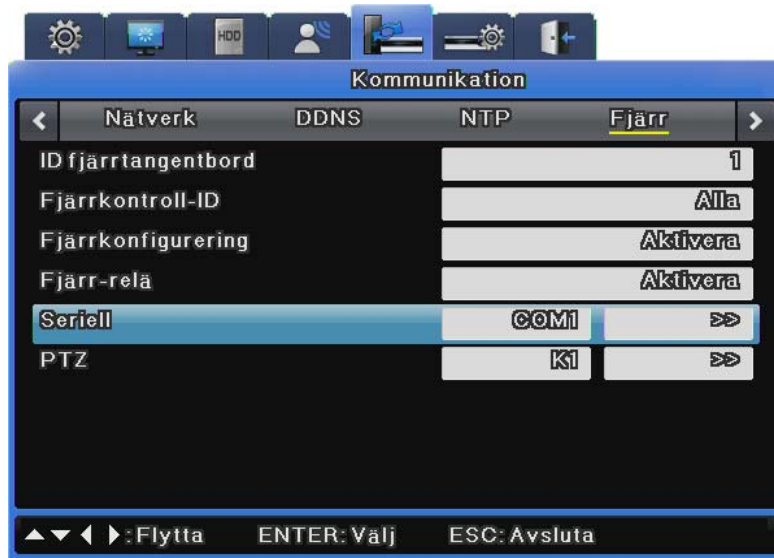
6.8.4.1 Serial Port (serieport)

Sammanlagt fyra olika serieportar finns tillgängliga för DVR-enheten. Två är av typen RS-232C (Com1, Com3) och de andra två är RS-485(Com2, Com4).

Inställningarna för seriell port finns under Communication > Remote.

Följande inställningsalternativ finns för seriell port.

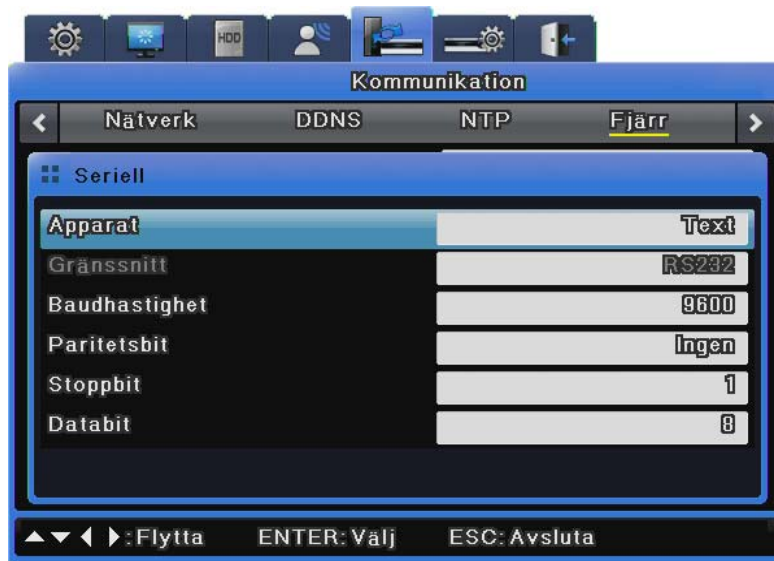
※ Sammanlagt tre olika serieportar finns tillgängliga för SVR-480. ett är av typen RS-232C (Com1, Com3) och de andra två är RS-485(Com2, Com4).



6.8.4.1.1 Text

Följ instruktionerna nedan när du vill använda alternativet Text.

Observera att alternativet Text enbart stöder Com1 (RS-232). Det är viktigt att du väljer Com1 i menyn för seriell port.

**Enhet**

Välj Text.

Gränssnitt

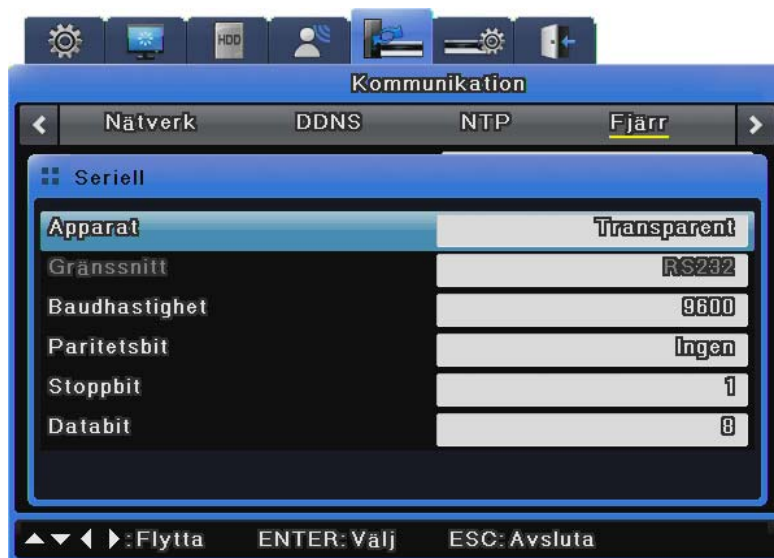
Välj RS-232.

Baud/Paritet/Stoppbit/Databit

Välj samma inställningar som för den valda TP-enheten.

6.8.4.1.2 Transparent

Följ instruktionerna nedan när du vill använda en transparent enhet.



Enhet

Välj en ansluten transparent enhet.

Gränssnitt

Välj COM1 eller COM3.

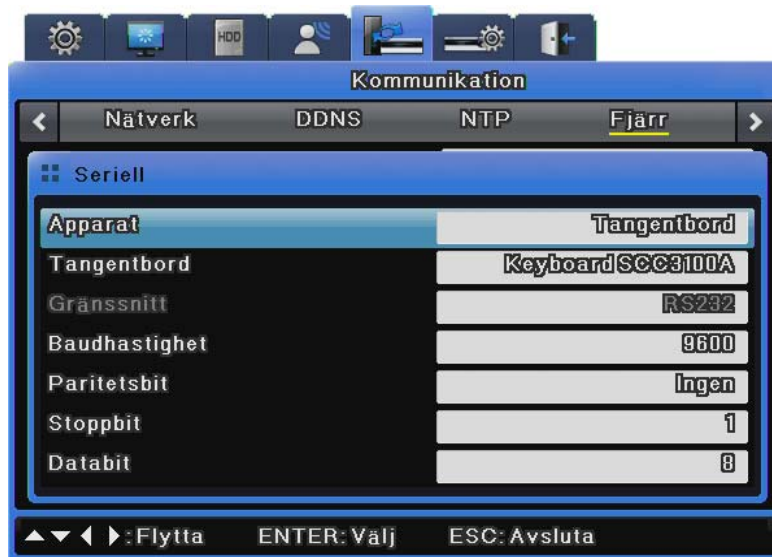
※ SVR-480 stödjer Com1.

Baud/Paritet/Stoppbit/Databit

Välj samma inställningar som för den valda transparenta enheten.

6.8.4.1.3 Tangentbord

Välj Keyboard för alternativet Device när du vill ställa in ett tangentbord. Välj sedan en tangentbordsmodell.



Enhet

Välj Keyboard.

Tangentbord

Välj önskad tangentbordsmodell.

Gränssnitt

Välj COM1 eller COM3.

※ SVR-480 stödjer Com1.

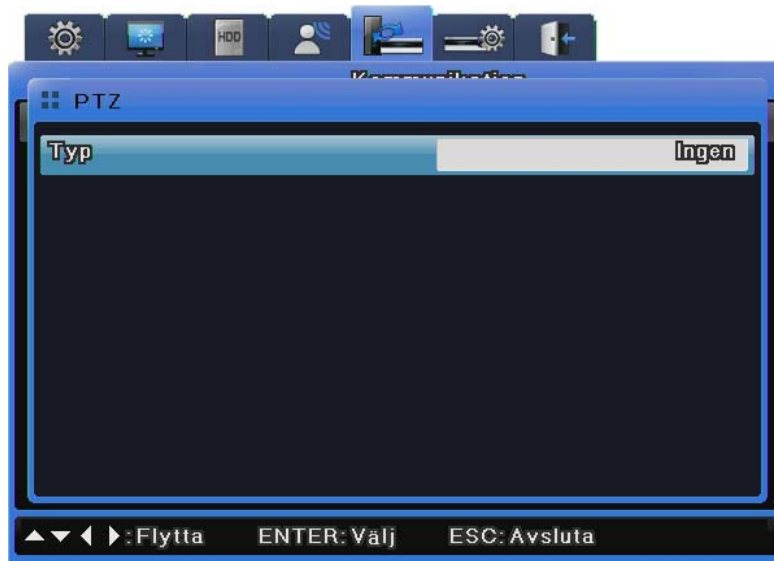
Baud/Paritet/Stoppbit/Databit

Välj samma inställningar som för det valda tangentbordet.

6.8.4.1.4 PTZ**Välj PTZ.**

Välj PTZ i alternativet Device för styrning av PTZ via seriell port. Ställ sedan in en seriell port (se 6.8.4.2.2 PTZ (Seriell)).

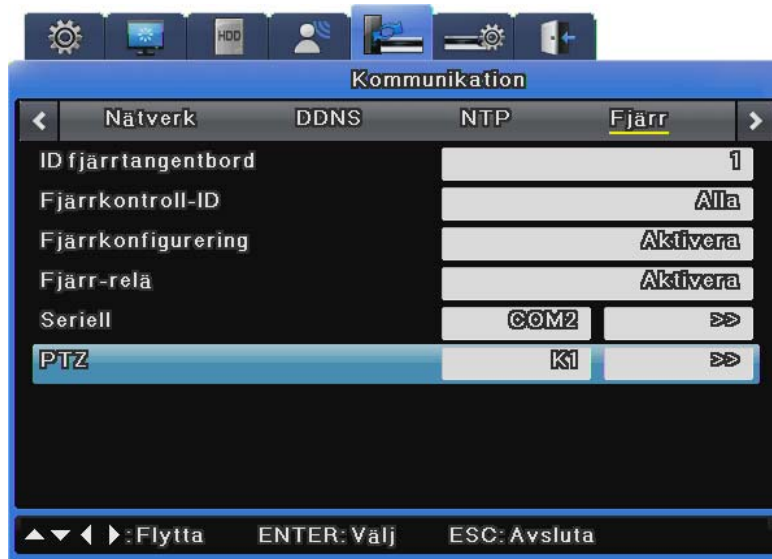
Om styrning av PTZ sker via koaxialprotokoll behöver du inte göra den här inställningen. (Se 6.8.4.2 PTZ.)

**Enhet**

Välj en ansluten PTZ-enhet.

6.8.4.2 PTZ

Det finns två sätt att styra PTZ: via seriell port och koaxialprotokoll.



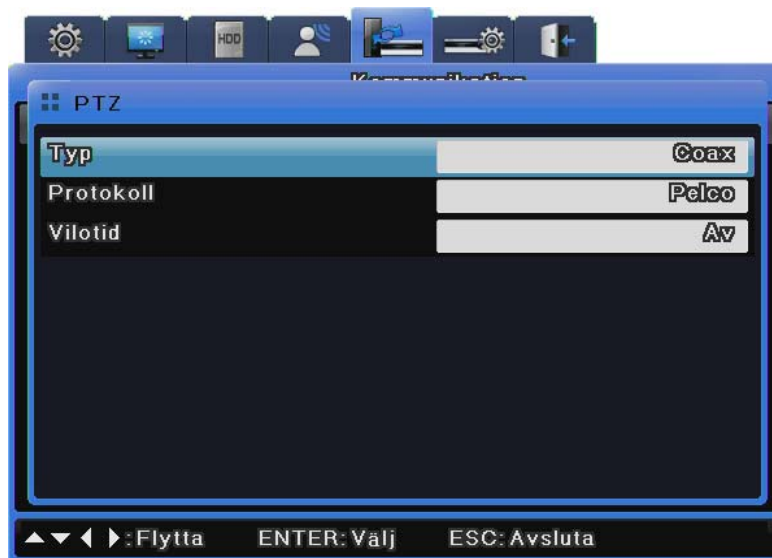
6.8.4.2.1 PTZ (koaxial)

Alternativet Coax Protocol stöder inte regelrätta PTZ-protokoll, utan Pelco Standard and Extended Protocols.

Standardprotokollet stöder grundläggande PTZ-funktioner, t ex PTZ och förinställningar. Det utbyggda protokollet stöder mer omfattande funktioner, t ex menystyrning och videouppspelning, utöver de grundläggande PTZ-funktionerna.

För att kunna använda detta alternativ måste PTZ-enheten ingå i ett standardmässigt eller utbyggt koaxialprotokoll.

※ SVR-3200/1645/945/480-modellerna har inte Coax.



Typ

Välj Coax.

Protokoll

Välj Pelco eller Pelco Extended utifrån din Pelco-kameras typ av koaxialprotokoll.



AD Dome stöder inte menystyrning, förinställningar eller AUX när ett koaxialprotokoll är inställt.

Vilotid

Aktivera eller avaktivera PTZ Home. Ställ in en standbylöptid för enheten innan du går till PTZ Home.

6.8.4.2.2 PTZ (Seriell)

Välj PTZ.

PTZ	
Typ	COM4
Protokoll	Samsung SPD
Adress	0
Gränssnitt	RS485
Baudhastighet	1200
Paritetsbit	Ingen
Stoppbit	1
Databit	7
Vilotid	Av

< > <>: Flytta ENTER: Välj ESC: Avsluta

Typ

Välj en seriell port.

Protokoll

Välj en ansluten PTZ-enhet.

Kamera-ID

Ange den valda kamerans ID.

Gränssnitt

Välj en av Com2 till 4.

Välj Com3 när du använder RS-232. Välj Com2 eller 4 för RS-422 eller 485.

Baud/Paritet/Stoppbit/Databit

Välj samma inställningar som för den valda PTZ-enheten.

Vilotid

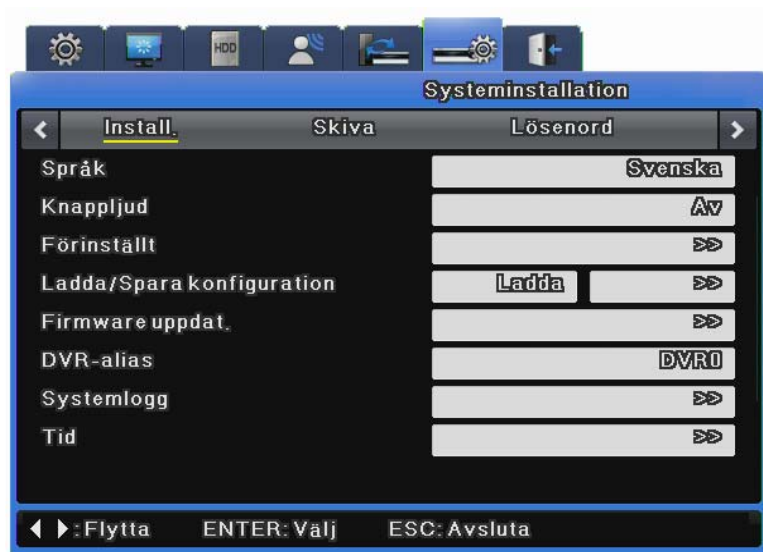
Aktivera eller avaktivera PTZ Home. Ställ in en standbylöptid för enheten innan du går till PTZ Home.



Se "4.8 Använda PTZ" för mer information om kameror med stöd för PTZ.

6.9 Systeminställning

6.9.1 Systeminställning



Language (språk)

Skärmmenyn (OSD) har stöd för flera språk. Välj ett språk.

Key Buzzer (knapp ton)

Det här alternativet slår på/av knapp tonen för knapparna framtill.

Default (standard)

Detta alternativ återställer fabriksinställningarna. Tryck på knappen [Default] (standard) för att återställa fabriksinställningarna.

Load Configuration (ladda konfiguration)

Detta alternativ skickar en DVR-inställning lagrad i en USB-enhet till DVR-enheten.

Save Configuration (spara konfiguration)

Detta alternativ sparar DVR-inställningen till en USB-lagringsenhet.

Firmware Update (uppdatera firmware)

Sparar uppdaterad firmware för USB till en USB-enhet och ansluter den till DVR-enheten.

Välj Firmware Update (uppdatera firmware) i systeminställningen och tryck sedan på knappen [Enter]. Välj [Yes] (ja) när du uppmanas att uppdatera och tryck sedan på knappen [Enter]. Efter en stund piper en signal och enheten startar om.

Firmware-uppdateringen för USB finns i en "*.dat-fil".

Kör den körbara filen med uppdateringen och klicka på en DVR-enhet i DVR-listan för att göra en firmware-uppdatering via nätverket. När IP, MAC-adress och port för DVR-enheten visas, anger du lösenordet (standard: 11111111) som är specificerat i SNM-128S i "Admin Password" (administratörens lösenord) och trycker på knappen [Start Upgrade] (starta uppgradering).

När fönstret som visar uppgraderingens förlopp visas, dyker även ett meddelande upp som uppmanar dig att starta om enheten. Välj Yes (ja) för att starta om enheten.

DVR Alias (DVR-alias)

Med det här alternativet ställer du in DVR-alias.

Time (tid)

Här ställer du tidszon, datumformat och tid för DVR-enheten.

Daylight Saving (sommartid) ställs in beroende på region.

Löptid för I-bildrutor

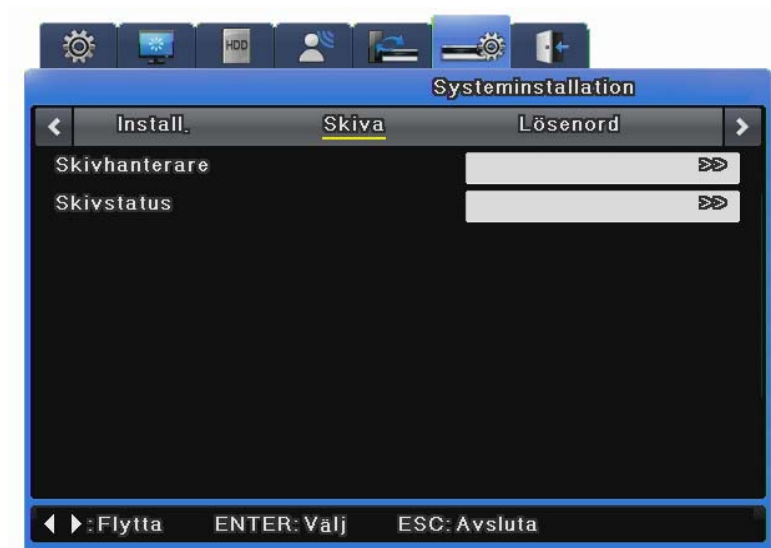
Löptiden för I-bildrutor är intervallet mellan I-bildrutor och är ett mått på videobildhastigheten.

Löptiden för I-bildrutor förbättrar videokvaliteten på videoinspelningar med mindre rörelse.

Inställningen Auto ska inte användas när det gäller löptid för I-bildrutor om du använder MPEG-4.

6.9.2 Hårddisk

I det här avsnittet beskrivs hur du lägger till, tar bort eller formaterar interna och externa hårddiskar.



Disk Manager

Disk Manager används för hantering av interna och externa hårddiskar.

Här kan du hantera hårddisksstatus, dåliga block och storlek samt aktivera, inaktivera osv.



- Type (typ)** : Visar placering och typer av hårddiskar.
Int A (intern hårddisk A), Int B (intern hårddisk B), Ext (extern hårddisk)
- Model (modell)** : Visar hårddisksmodeller.
- Bad Block (dåligt block)** : Visar hårddiskar med dåliga block. 0 visas när inga problem föreligger. Inget visas för hårddiskar som inte används.
- Size (MB)** : Visar hårddiskens storlek i MB.

(storlek i MB)

Enabled (aktiverad) : Aktiverar eller inaktiverar hårddiskar.
Yes (ja): Enabled (aktiverad)/No (nej): Disabled (inaktiverad)

Gör så här för att ändra HDD (hårddisk) till Yes (ja)

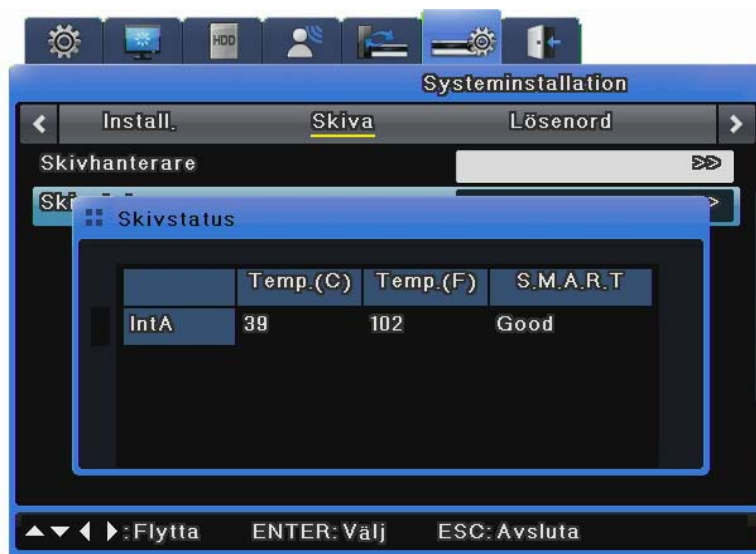
- Enabled (aktiverad): Välj No (nej) och tryck på knappen [Enter] eller använd mushjulet för att öppna meddelandefönstret med följande meddelande:
- "Warning: This disk is usable without being formatted. Do you want to format the disk anyway? (Varning: Denna hårddisk kan användas utan att formateras. Vill du formatera ändå?)
- Välj **No (nej)** för att bevara tidigare lagrade data på hårddisken och ändra den till aktiverad Enabled – Yes (aktiverad - ja).
- Välj **Yes (ja)** för att ta bort tidigare lagrade data på hårddisken och ändra den till Enabled – Yes (aktiverad - ja).

Gör så här för att ändra HDD (hårddisk) till No (nej)

- **Enabled (aktiverad)**: Välj Yes (ja) och tryck på knappen [Enter] eller använd mushjulet för att öppna meddelandefönstret med följande meddelande:
- "Warning: Do you want to remove the disk?" (Varning: Vill du ta bort hårddisken?)
- Välj Yes (ja) för att öppna meddelandet "The disk has been removed." (Hårddisken har tagits bort.) och ändra HDD (hårddisken) till Enabled – Yes (aktiverad - ja).
- Hårddisken används nu inte.
- Välj No (nej) för att låta hårddisken vara som den är.

Disk Status (hårddiskstatus)

Här visas temperatur och status för varje hårddisk.



6.9.3 Säkerhet

DVR-användare delas in i administratörer och vanliga användare. Administratörer kan använda alla DVR-funktioner utan begränsningar. Maximalt antal användare är 10. De kan endast använda funktioner som de är behöriga för.

Right (behörighet)

Om alla alternativ för Check (markerat) har markerats med X i behörighetsinställningen, kan alla användare använda samtliga funktioner utan begränsningar.



Om alla alternativ för Check (markerat) har markerats med O, kan varje användare endast använda de funktioner som de fått behörighet för.



På bilden ovan kan användare 1 och 2 endast använda funktioner markerade med "O". Du kan ställa in User (användare) 1–10 på samma sätt.

Admin Password (administratörens lösenord)

Standardlösenordet för administratören är "11111111", men det kan ändras. Administratörens lösenord ska vara ett 8-siffrigt nummer.

User Password (användarens lösenord)

Lösenordet för användare 1 är "11111111", för användare 2 "22222222" och så vidare för användare 3 till 9. Lösenordet för användare 10 är "00000000". DVR-enheterna med 16 kanaler har ingen nollknapp [0], utan använder tioknappen [10] istället.

Change Password (ändra lösenord)

Klicka på Change P/W (ändra lösenord) för en användare som du vill redigera, så som det visas på bilden nedan.



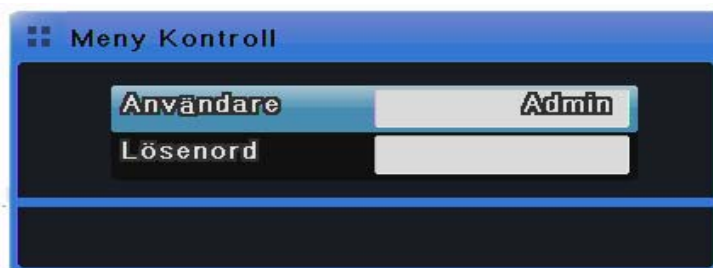
Fönstret för lösenordsinmatning visas. Använd sifferknapparna framtill eller fönstret för teckeninmatning för att ange ett nytt lösenord. Klicka på knappen [Change] (ändra) för att spara.

Om du klickar på knappen [Change], visas ett meddelandefönster som uppmanar dig att byta lösenord. Klicka på Yes (ja).

Lösenordet har ändrats.

Permissions (behörighet)

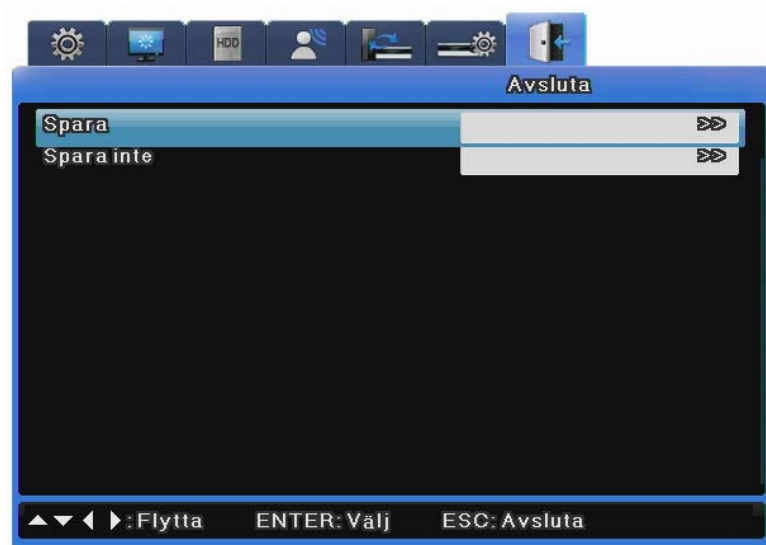
Vid användning av behörighetsbegränsade funktioner, kontrolleras lösenordet. Ge ett kommando för att öppna fönstret för lösenordsinmatning. Välj en användare och ange hans/hennes lösenord. Nu är funktionen tillgänglig.



[Behörighetskontroll]

6.10 Exit (avsluta)

Med det här alternativet lämnar du systemet med eller utan att spara menyinställningarna.



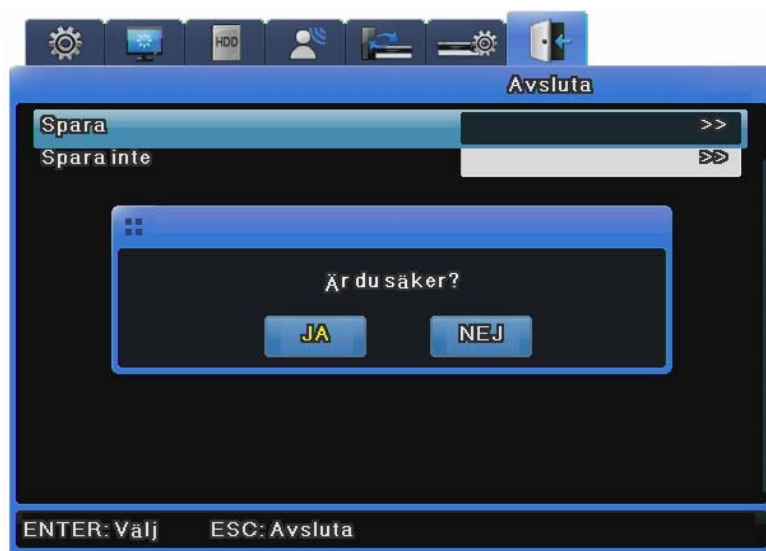
Save (spara)

Detta alternativ sparar alla inställningar och går tillbaka till fönstret i realtid.

Välj Yes (ja) för att spara alla inställningar eller välj No (nej) för att lämna systemet utan att spara inställningarna.

Do not save (spara inte)

Med det här alternativet lämnar du systemet utan att spara några inställningar.



Kapitel 7. Web Viewer

Web Viewer är ett webbprogram som tillhandahålls som ett komplement till DVR-enheten och som kan ta emot direktsänd video och spela upp inspelade data på avstånd via Internet. Web Viewers struktur består av en inloggningssida, en övervakningsmonitor och en uppspelningsmonitor. Nedan visas detaljerade beskrivningar av komponenterna.

7.1 Systemkrav

	Minimum	Rekommenderas
Processor	Intel Pentium 4/3.0 GHz	Core2duo E6750 eller snabbare
Huvudminne	1GB	2 GB eller mer
Videominne	128 MB	512 MB eller mer
Skärmapplösning	1 280 x 1 024 (med 32 bitar färg) eller högre	
Hårddisk	1GB eller mer	
Operativsystem	Windows XP Professional/Windows Vista Business	
Övrigt	DirectX 9.0 eller senare	

7.2 INLOGGNING



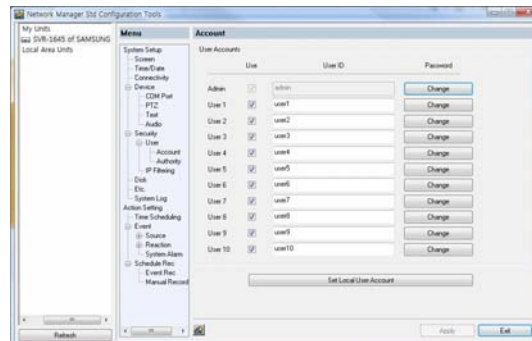
Använd den IP-adress och den port som är tilldelad produkten för att få åtkomst till Web Viewers inloggningssida. Den URL du ska använda för åtkomst till sidan liknar <http://192.168.1.100:4000>. Om portvärdet har ändrats från standardvärdet 4000, använder du istället det ändrade värdet efter kolonet. Använd ID och lösenord från SNM-128S och klicka på "Login" (inloggning). Standard-ID och -lösenord är [admin] "11111111" (åtta ettor). Lösenord kan ändras men inte ID.



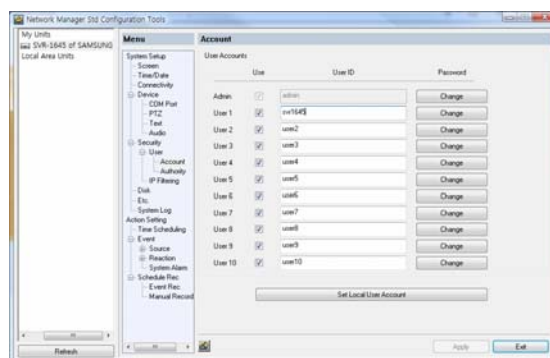
Om du vill ändra DVR-enhetens administratörlösenord eller utfärda nytt ID och lösenord, se "7.3 Användarinställning för anslutning".

7.3 Användarinställning för anslutning

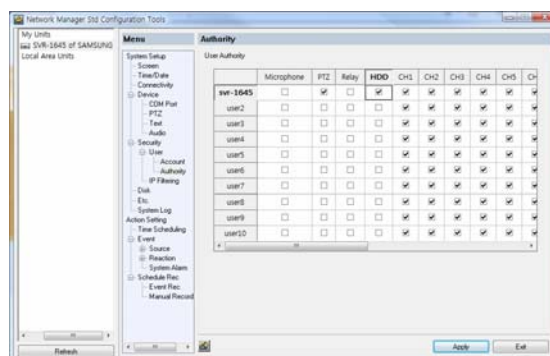
Om du vill logga in i Web Viewer, måste du ange ID och lösenord i Network Manager's Configuration Tool.



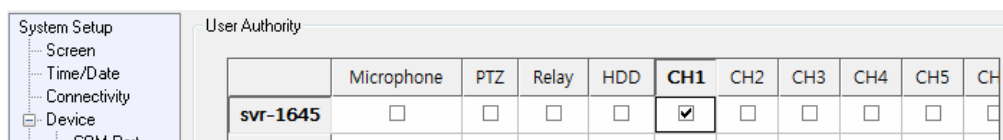
Det går att utfärda ID och lösenord för en administratör och upp till tio vanliga användare. Av säkerhetsskäl måste administratörens och de vanliga användarnas lösenord skilja sig åt. Avmarkera även användarrutan för oanvända användarkonton.



I illustrationen ovan visas Network Manager Configuration Tool efter att användar-ID och -lösenord har ändrats.



Tilldela behörighetsnivåer för varje konto efter att de har konfigurerats. Markera "Hard" (hård) under användarkontot i Configuration Tool för att ge uppspelningsåtkomst. Markera även rutorna för "Microphone" (mikrofon), "PTZ", "Relay" (relä), osv. och verkställ ändringarna för att ge åtkomst till dessa funktioner. Om du endast vill ge åtkomst till kanal 1, ska du avmarkera alla rutor utom Ch 1 (kanal 1).



7.4 Webbläsare som stöds

Web Viewer är optimerat för Windows Internet Explorer 6.0 och senare.

Web Viewer Installer

Det installationsprogram som behövs för att använda Web Viewer finns på inloggningssidan. Web Viewer installerar ActiveX på datorer som saknar detta program för att Web Viewer ska kunna fungera som avsett.



Stäng alla program med anslutning till Network Manager innan du installerar Web Viewer. I annat fall kan funktionsfel uppstå.

7.5 Övervakning



När du har angett korrekt kombination av ID och lösenord, går Web Viewer automatiskt vidare till övervakningssidan. Övervakningssidan används för att titta på en videosignal i realtid eller för att utföra andra funktioner som är tillåtna enligt kontots behörighetsnivå.

Nedan följer en detaljerad beskrivning och förklaring av funktionerna på övervakningssidan.

7.5.1 Skärmdelning och bildflyttning

På övervakningssidan visas en delad bild, enligt modellen nedan.



Genom att använda knapparna ovan kan du växla delningsläge och visa antingen 4, 9, 13 eller 16 bilder. Om du klickar på övervakningsområdet ändras delningsläget till Single (enkel).



Dubbeltklicka på kanalen för att expandera till enkelbildsläget.



Skärmen expanderar till enkelbildsläget. Dubbeltklicka på övervakningsområdet igen för att återgå till flerbildsläget. Bilderna kan flyttas runt i flerbildsläget. För att flytta kanal 3 till där kanal 6 är, drar och släpper du den bild som motsvarar kanal 3 till kanal 6 plats.

7.5.2 Flytta uppspelning



Klicka på knappen "Playback" (uppspelning) som visas ovan för att flytta uppspelningssidan.

7.5.3 Kanal på/av



Knapparna för att slå på/av kanaler finns till vänster på sidan. Klicka på kanalerna för att växla mellan "på" och "av". Standardvärdet för samtliga kanaler är "på".



Illustrationen ovan visar vad som händer om man slår av kanal 8 och 9. När knapparna slås av byter de färg och motsvarande skärmbild blir svart. Inaktiva knappar är kanaler som inte stöds av den aktuella DVR-modellen.

7.5.4 Sensorvisning

Den här ikonen visar att en sensor har utlöst.



När en sensor utlöses, blir motsvarande ikon röd och sensors ID-nummer visas på videon. Sensorer som inte har utlösts är blå.



Inaktiva sensorikoner är sensorer som inte stöds av den aktuella DVR-modellen.

7.5.5 Reläfunktion

Produktens relä kan slås på eller av. Om du klickar på en reläknapp, slås motsvarande relä på och knappens färg ändras från blå till orange.



Inaktiva reläknappar är knappar som inte stöds av den aktuella DVR-modellen. Åtgärder för reläer kräver särskild behörighet. Se bruksanvisningen för information om hur du konfigurerar behörighetsnivån för relän.

7.5.6 Mikrofonanvändning



Mikrofonanvändningen kan slås på eller av. Som standard är den avslagen. Om du klickar på knappen trycks knappen in och användningsstatusen växlar.



En inaktiverad Mic-knapp innebär att modellen inte stödjer den här funktionen

7.5.7 Händelsedata

Time	Event	Message
2008.08.19 06:58:22	4 On	CH4 - Motion Detected
2008.08.19 06:57:15	12 On	CH12 - Motion Detected
2008.08.19 06:57:10	14 On	14 - Sensor Input
2008.08.19 06:57:10	13 On	13 - Sensor Input

En realtidslogg med händelseinformation visas under övervakningssidan. De alternativ som finns i loggen visas nedan. (Tabellhändelseikon)

Knapp	Funktion
	Ändra inställning
	Rörelseavkänning
	Sensor
	Relä på
	Videoförlust
	Textinmatning
	Användarinloggning

7.5.8 Videoinspelning och videolagring

7.5.8.1 Videoinspeining

Om du vill spela in visuella data från övervakningsläget, väljer du kanal, högerklickar och väljer ”Rec Start” (inspelningsstart). Upp till 10 minuter video kan spelas in på det här sättet. Vid snabbi nspelning visas hur länge inspelningen har pågått på bilden.



Om du väljer ”Rec Stop” (inspelningsstopp) under inspelning, avslutas inspelningen. En dialogruta som frågar var filen ska placeras visas och användaren kan välja att spara filen på valfri katalog. Inspelningen sparas som en .re4-fil som kan spelas upp i uppspelningsprogrammet NETWORK MANAGER eller en Mini-Player.

7.5.8.2 Spara bild

Den visuella bilden kan sparas som .jpg-, .bmp- eller .eye-fil och det är den bildruta som för närvarande visas på övervakningsskärmen som sparas. Om du vill spara en bild högerklickar du på den kanal från vilken du vill spara bilden och väljer ”Save As” (spara som). Gå till den katalog där bilden är sparad och dubbelklicka på bilden för att bekräfta att den blivit sparad.

7.5.9 PTZ-användning

Under övervakningen kan du högerklicka på en kanal med stöd för PTZ och välja "PTZ" för att ändra kamerapositionen.



Panorering och lutning

För PTZ-styrning högerklickar du på den kanal som du vill ändra och väljer "PTZ". Ett vitt kors visas i mitten av skärmen. Klicka på skärmen för att ändra kamerapositionen. Om du klickar till höger eller vänster om korset panorerar kameran. Om du klickar ovanför eller under korset lutar den. Ju längre ifrån kameran du klickar, desto snabbare ändras kamerans position.

Zoomning och fokusering

Om du placerar markören på skärmens vänstra eller högra sida, visas skjutreglagen för zoomning och fokusering. En kamera med stöd för Area Zoom In (inzoomning på område) har även stöd för knappen the Zoom Zero (zoom noll). Använd vänster skjutreglage för att zooma in eller ut och höger skjutreglage för att kontrollera fokus.

PTZ hem

Om en förinställd position ska konfigureras, högerklickar du i PTZ-läget och väljer önskad förinställd position från "Goto Preset" (gå till förinställd). Kameran flyttar sig till den förinställda positionen. Förinställda positioner måste ha konfigurerats på förhand.

Extrafunktion

Om en förinställd position har konfigurerats, innehåller menyn även "Auxiliary" (extra). Om du väljer posten, utgörs den tilldelade åtgärden.



Se "4.8 Ändra PTZ" för en detaljerad förklaring om PTZ-funktionen och en lista över stödda kameror.

7.5.10 Ljudanvändning



Om en kanal paras med en ljudkanal, aktiveras ljudingången genom att högerklicka på bilden och välja "Listen" (lyssna) i menyn som visas. För att lyssna på ljudsignalen behöver även Mute (ljud av) avmarkeras.

7.5.11 Stänga bildkanalen



Om du klickar på kanalknapparna till vänster på skärmen kopplas den visuella anslutningen från och blir svart. Klicka på kanalavslagningsknappen igen för att slå på kanalen.

7.6 Uppspelning



Inspelade data kan granskas i uppspelningsläget. Endast användare med hårddiskbehörighet (HDD) kan använda detta läge. Uppspelningsläget använder skärmbilder med 16 bilder och har stöd för sökning efter tid, kalender och cykel. Pausad streaming kan dessutom skrivas ut eller s

paras som .bmp-bildfiler. Nedan följer en detaljerad beskrivning och förklaring av funktionerna på uppspelningssidan.

7.6.1 Skärmdelning och kanaländring



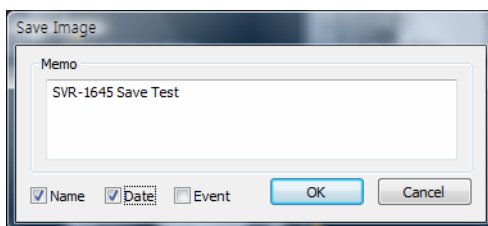
Vid uppspelning kan skärmen delas i 1, 4, 9 eller 16 bilder. Använd menyn överst på sidan (visas ovan) för att välja ett flerbildsläge. När övervakningsskärmen visar kanal 1 till 4 i flerbildsläget, visas nästa fyra kanaler om du klickar på knappen ">>". Klicka på "<<" för att återgå till de föregående fyra kanalerna.



7.6.2 Bildinspelning



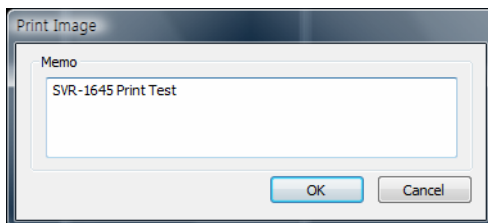
En bildruta från en uppspelning kan sparas som en .bmp-bildfil. Klicka på den kanal som ska spelas in och klicka på "Save" (spara).



En dialogruta för att spara bild visas. Ett kort memo om bilden kan sparas tillsammans med bilden. Klicka på "OK" för att visa fönstret för att välja den plats där du vill spara bilden.

7.6.3 Utskrift

Att skriva ut en kanal går till på ungefär samma sätt som att ta en bild. Klicka på den kanal som ska skrivas ut och klicka på "Print" (utskrift).



Skriv ett memo och klicka på "OK" för att skriva ut bilden. Utskriften innehåller utskriftsdatum, kanalnamn, inspelningsdatum, händelse och memo.

7.6.4 Gå till Web Monitor

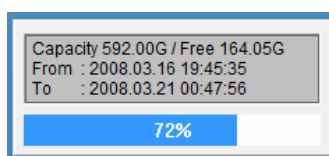


Klicka på "Monitor" överst till vänster på sidan för att gå till Web Monitor.

7.6.5 Kanal på/av

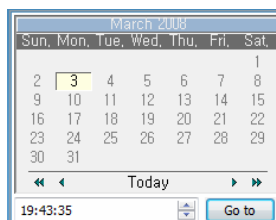
Den här funktionen är identisk till motsvarande del för Web Monitor. Knapparna för att slå på/av kanaler finns till höger på sidan. Klicka på dem för att slå på och av kanalerna. Som standard är de påslagna. Inaktiva kanalknappar stöds inte av DVR-modellen.

7.6.6 Kontrollera inspelningslängd och inspelningsstorlek

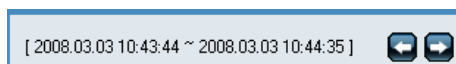


I den här menyn visas använt och återstående utrymme på hårddisken. Här visas även den totala inspelningslängden. Hårddisksanvändningen visas i procent.

7.6.7 Kalendersökning



Dagar med inspelningar aktiveras som svarta knappar och dagar utan inspelningar är gråmarkerade och inaktiva. Välj datum och tid för en inspelning som du vill granska och klicka för att spela upp inspelningen från den specificerade tidsramen.



Om du klickar på "Go To" (gå till) visas tidsramen för 24 timmar med start det datum och den tid som specificeras ovan längst ned till vänster. Klicka på "24h" för att justera tidsramen.

7.6.8 Verktögsfält för uppspelning



- ① Visar inspelningslängden.
- ② Flyttar sig genom tidsramen i steg om (5).
- ③ Från vänster till höger: "Gå tillbaka en bildruta", "Spela bakåt", "Pausa", "Spela upp" och "Gå fram en bildruta"
- ④ Ställer in standardhastigheten för video. Klicka på knappen och välj mellan 0.5x, 1x, 2x, 4x, 16x, 32x, 64x och All (alla).
- ⑤ Ställer in växlingsintervall. Klicka på knappen och välj mellan 10 min, 30 min, 1 hour (1 timme), 3 hour (3 timmar), 6 hour (6 timmar), 12 hour (12 timmar) och 24 hour (24 timmar).
- ⑥ Slår på/av användningen av DirectX. Om DirectDraw är aktiverat, ritar den här funktionen upp videon och förbättrar kvaliteten beroende på datorns specifikation.
- ⑦ Kontrollerar volymen

Felsökning

1. DVR-enheten startar inte

- Kontrollera strömförsörjningen
- Kontrollera strömkabeln

2. Inget visas på monitorn

- Kontrollera monitorns strömförsörjning
- Kontrollera anslutningen mellan monitorn och DVR-enheten
- Kontrollera monitorns kabelport
- Kontrollera att DVR-enheten är på
- Kontrollera kameratyp (NTSC/PAL) och starta om i de fall bilden är svartvit

3. Vissa kanaler är döda

- Kontrollera kamerans strömförsörjning
- Kontrollera kamerans ingångsstatus
- Kontrollera DVR-enhetens ingångsport
- Kontrollera inställningen Activity (aktivitet) i menyn "Screen" (skärm)
- Kontrollera inställningen Covert (dold) i menyn "Monitor"

4. Video kan inte spelas in

- Kontrollera hårddiskens anslutningsstatus i programmet Disk Manager
- Kontrollera inspelningsinställningarna

5. Inspelningar kan inte spelas upp

- Kontrollera inspelningsinställningarna
- Kontrollera knappaktiveringen

6. Bilder är för mörka eller för ljusa

- Kontrollera kamerans konfiguration
- Separera den visuella inmatningskabeln från strömförsörjningen
- Kontrollera inställningarna Brightness (ljusstyrka) och Contrast (kontrast) i menyn "Screen" (skärm).

7. Fjärranslutningen fungerar inte

- Kontrollera batterierna
- Kontrollera fjärrkontrollens ID
- Kontrollera fjärrkontrollens specifikation

8. Knapparna fungerar inte

- Kontrollera DVR-enhetens strömförsörjning
- Kontrollera inställningen för Screen Lock (skärmlåsning)

9. DVR-enheten kan inte ansluta till nätverket

- Kontrollera om nätverkskabeln är ordentligt ansluten
- Kontrollera DVR-enhetens IP-adress
- Kontrollera datorns IP-adress
- Utför ett pingtest
- Kontrollera datorns specifikation om Web Viewer inte fungerar korrekt

10. Kontakta återförsäljaren

Om nedanstående inträffar ska du omedelbart sluta använda produkten, slå av strömmen och ta den med konsolen till återförsäljaren för reparation.

- Produktens fungerar inte korrekt under drift (t.ex. konstiga ljud eller lukter, rök osv.).
- Strömkabeln eller strömkontakten har skadats.
- Produkten har översvämmats.
- Något har spillts på produkten.
- Produkten fungerar inte enligt beskrivningen i det här dokumentet.
- Produkten har skadats allvarligt till följd av stötar eller slag.
- En påtaglig funktionsförändring har noterats.

Specifikation

Objekt		Beskrivning
Visning		
Video	Ingångar	SVR-3200: 32 kompositvideo 0,5—2 Vpp, 75 ohm a utomatisk terminering SVR-1680C/1660C/1645: 16 kompositvideo 0,5—2 Vpp, 75 ohm automatisk terminering SVR-960C/945: 9 kompositvideo 0,5—2 Vpp, 75 oh m automatisk terminering SVR-480: 4 kompositvideo 0,5—2 Vpp, 75 ohm auto matisk terminering
	Upplösning	704 x 480 NTSC
Direktsändning	Bildrutehastighet	SVR-3200: 960fps SVR-1680C/1660C/1645: 480 fps SVR-960C/945: 270 fps SVR-480 : 120fps
	Upplösning	704 x 480 NTSC, 704 x 576 PAL
	Flerbildsskärm	SVR-3200/1680C/1660C/1645: 1/4/9/10/16 SVR-960C/945: 1/4/9 SVR-480: 1/4
Prestanda		
Inspelning	Komprimering	MPEG-4
	Inspelningshastighet/NT SC	SVR-3200: 480 fps vid 704 x 480, 960fps vid 704 x 240, 960fps vid 352 x 240 SVR-1680C: 480 fps vid 704x480, 480 fps vid 704x240, 480 fps vid 352 x 240 SVR-1660C/1645: 120 fps vid 704 x 480, 240 fps vid 704 x 240, 480 fps vid 352 x 240 SVR-960C/945: 120 fps vid 704 x 480, 240 fps vid 704 x 240, 270 fps vid 352 x 240 SVR-480: 120fps vid 704x480, 120fps vid 704x240, 120fps vid 352x240
	Inspelningshastighet/PA L	SVR-3200: 400 fps vid 704 x 576, 800fps vid 704 x 288, 800fps vid 352 x 288 SVR-1680C: 400 fps vid 704 x 576, 400 fps vid 704 x 288, 400 fps vid 352 x 288 SVR-1660C/1645: 100 fps vid 704 x 576, 200 fps vid 704 x 288, 400 fps vid 352 x 288 SVR-960C/945: 100 fps vid 704 x 576, 200 fps vid 704 x 288, 225 fps vid 352 x 288 SVR-480: 100fps vid 704x576, 100fps vid 704x288, 100fps vid 352x288
	Läge	Manuell, Schemaläggning, Händelse, Nödläge
	Överskrivningslägen	Kontinuerligt
	För-händelse	Upp till 5 sek
	Efter-händelse	Upp till 60 sek
Sökning och uppspelning	Sökläge	Datum/tid, Händelse, Kalender, Miniatur, Bokmärke Text (eget visningsprogram)
	Bildrutehastighet	480 fps D1 NTSC, 400 fps D1 PAL
	Uppspelningsfunktion	Återspolning, framåtspolning, stegvis framspolning (tangenter och jogghjul/styrhjul)
Nätverk	Överföringshastighet	SVR-3200/1680C: 16 Mbps SVR-1660C/1645/960C/945/480: 9 Mbps
	Bandbreddsreglering	Automatisk

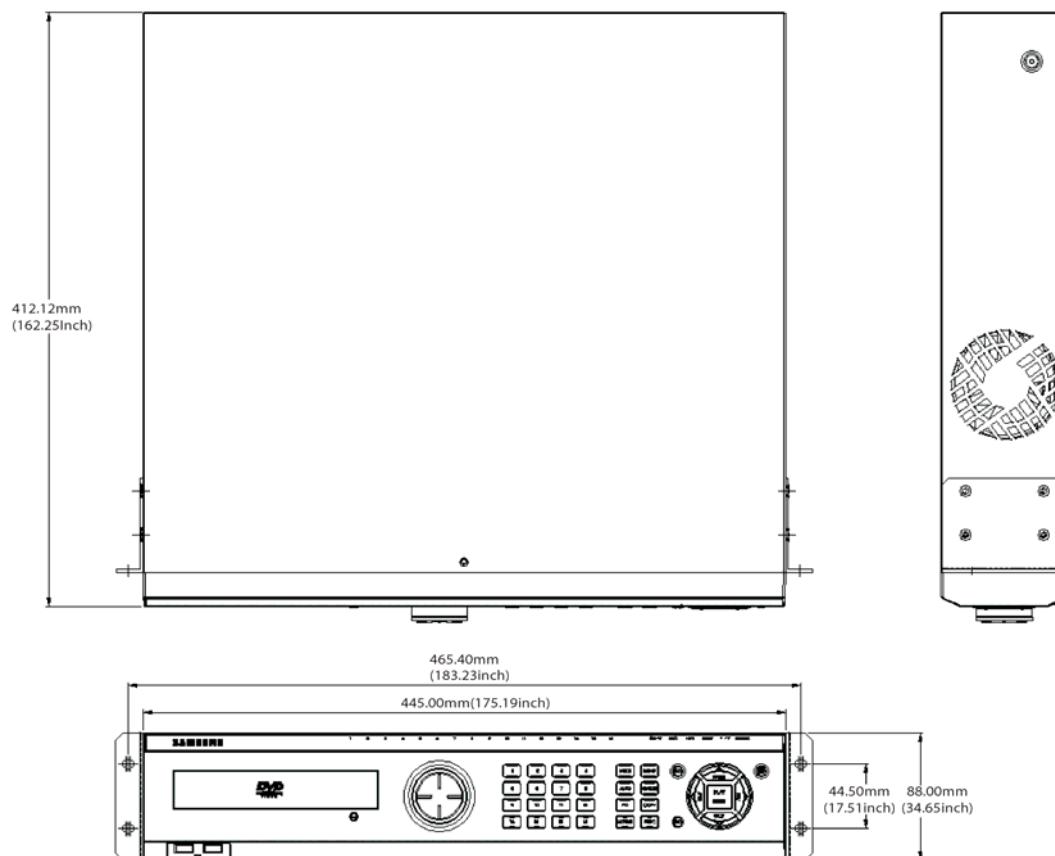
Brukanvisning

	Multi-stream	MPEG-4 (dubbel streaming)/JPEG
	Fjärranvändare	Upp till 10 samtidiga användare
	Protokollstöd	TCP/IP, DHCP, DNS, DDNS, HTTP, ARP, ICMP och NTP
	Övervakning	CMS-program (SNM-128S/P), inbyggd webbserver
Lagring	Största kapacitet	SVR-3200/1660C/1660C: 16 TB SVR-1645/960C/945/480: 8 TB
	Intern hårddisk	SVR-3200/1660C/1660C: 4 hårddiskar SVR-1645/960C/945/480: 2 hårddiskar
	Extern hårddisk	SVR-3200/1660C/1660C: Extern eSATA, 2 portar SVR-1645/960C/945/480: Extern eSATA, 1 port
	DVD-brännare (säkerhetskopiering)	DVD-R/CD-R
	USB (säkerhetskopiering)	2 externa USB-portar (USB 2.0)
	Filformat (säkerhetskopiering)	BMP, AVI, eget format/JPG (eget visningsprogram)
Säkerhet	Lösenordsskydd	10 användarnivåer
	Data-autentisering	Vattenstämpel
Gränssnitt		
Monitorer	VGA	Analog RGB, upplösning 800 x 600, 1 024 x 768, 1 280 x 1 024
	Primär komposit	BNC, 1 Vpp, 75 ohm, flerbildsskärm, meny, uppspelning
	Underordnad komposit	Monitor 2 ~ 4 : SVR-3200/1680C (Meny, Händelsemeddelande, Dold, Växla skärm) Sport: SVR-1660C/1645/960C/945/480 (Händelsemeddelande, Växla skärm), 1 Vpp, 75 ohm
	Kretsutgångar	SVR-3200: Inga SVR-1680C/1660C/1645: 16 utgångar, 1 Vpp, 75 ohm SVR-960C/945: 9 utgångar, 1 Vpp, 75 ohm SVR-480: 4 utgångar, 1 Vpp, 75 ohm
Ljud	Ingångar	SVR-3200/1680C/1660C/1645: 16 ingångar, 30 kohm SVR-960C/945: 9 ingångar
	Utgångar	1 linjeutgång, 100 kohm
	Komprimering	ADPCM
	Samplingshastighet	16 kHz
Larm	Ingångar	SVR-3200/1680C/1660C/1645: 16 ingångar, NO/NC SVR-960C/945: 9 ingångar SVR-480: 4 ingångar
	Utgångar	Skruvanslutning med fyra (4) reläutgångar, NO/NC SVR-480: Skruvanslutning med ett (2) reläutgångar, NO/NC
	Fjärrmeddelande	Meddelande via e-post
Anslutningar	Ethernet	RJ45 10/100 Base-T
	Seriellt gränssnitt	RS232
	PTZ-gränssnitt	SVR-3200/1680C/1660C : RS485/RS422 SVR-1645/960C/945 : RS485 Via coax cable (SVR-1680C/1660C/960C)
	PTZ-tangentbord	RS485, max. signalspänning ± 12 V
	USB	2 USB 2.0-portar
	eSATA	SVR-3200/1660C/1660C: Extern eSATA, 2 portar

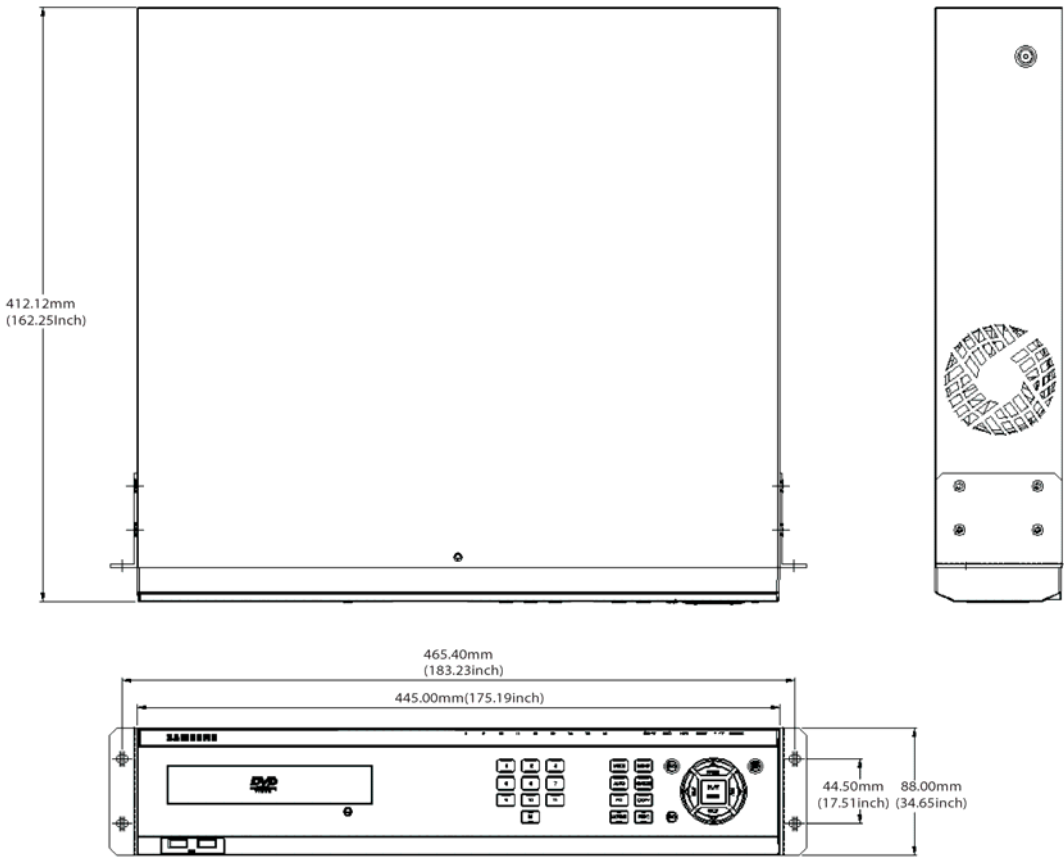
		SVR-1645/960C/945/480: Extern eSATA, 1 port
	Programsupport	Uttagsautomat/kassaförsäljning, mus, fjärrkontroll
Dome-protokoll	PTZ-kameror som stöds	Samsung Techwin, Pelco D, Pelco P, Pelco Coaxitron, Panasonic, Bosch, SEC
Allmänt		
EI	Inspänning	100 till 240 V AC $\pm 10\%$; 50/60 Hz, Automatiskt område
	Energiförbrukning	Max 65 W (med 1 hårddisk) Max 88 W (med 2 hårddiskar) Max 90 W (med 4 hårddiskar)
Miljö	Arbetstemperatur	+5 °C till +40 °C (+32 °F till +104 °F)
	Driftfuktighet	0 % RH till 60 % RH
Mekanisk info	Mått (B x H x D)	445 x 88 x 388 mm SVR-945: 300 x 88 x 302 mm SVR-480 : 350 x 88 x 401.3 mm
	Vikt (1hårddisk)	Ca 10 kg (22,1 lb), SVR-945: 5 kg (11 lb)
	Sats för rackmontering	För montering av en enhet i ett EIA 19-tums rack (SVR-945, stativtyp)
Språk		English, Spanish, French, German, Italian, Polish, Portuguese, Russian, Turkish, Japanese, Czech, Serbian, Swedish, Rumanian, Danish, Korean

Yttermått

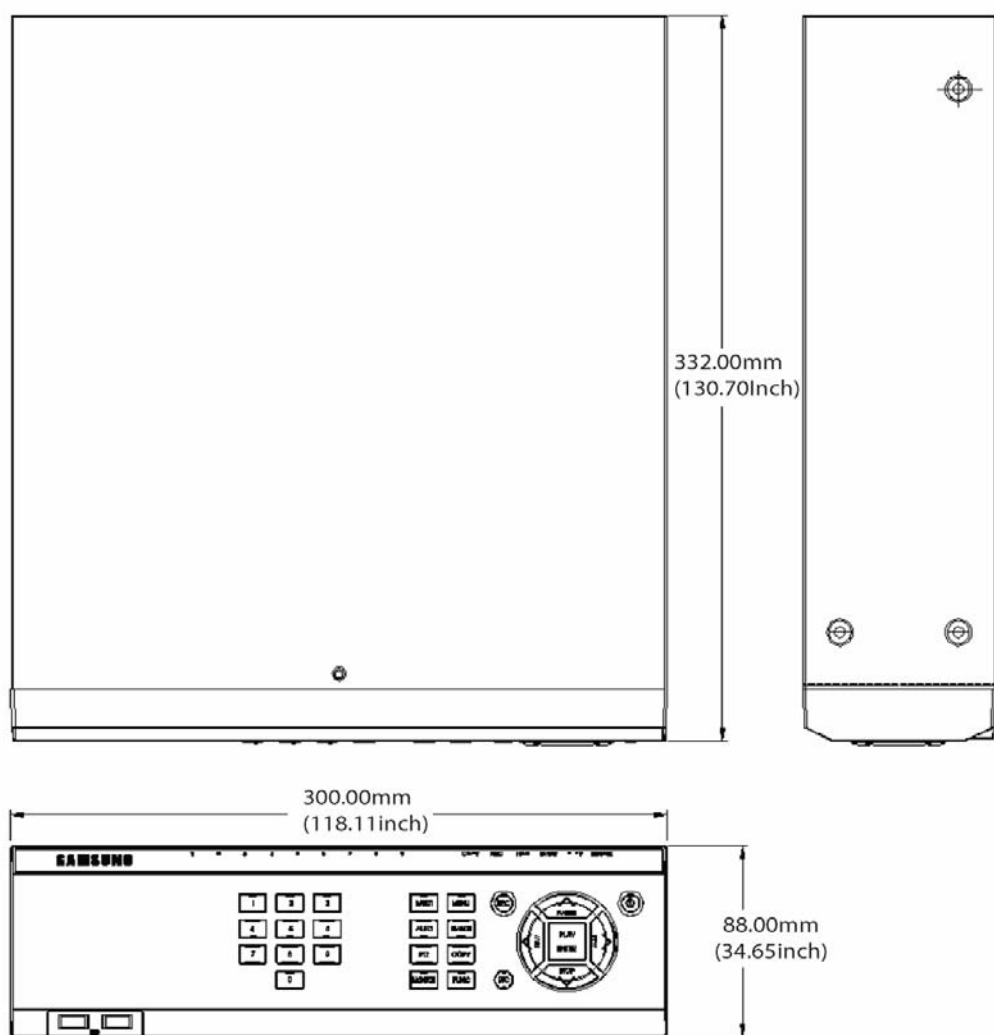
SVR-3200, SVR-1680C, SVR-1660C, SVR-1645



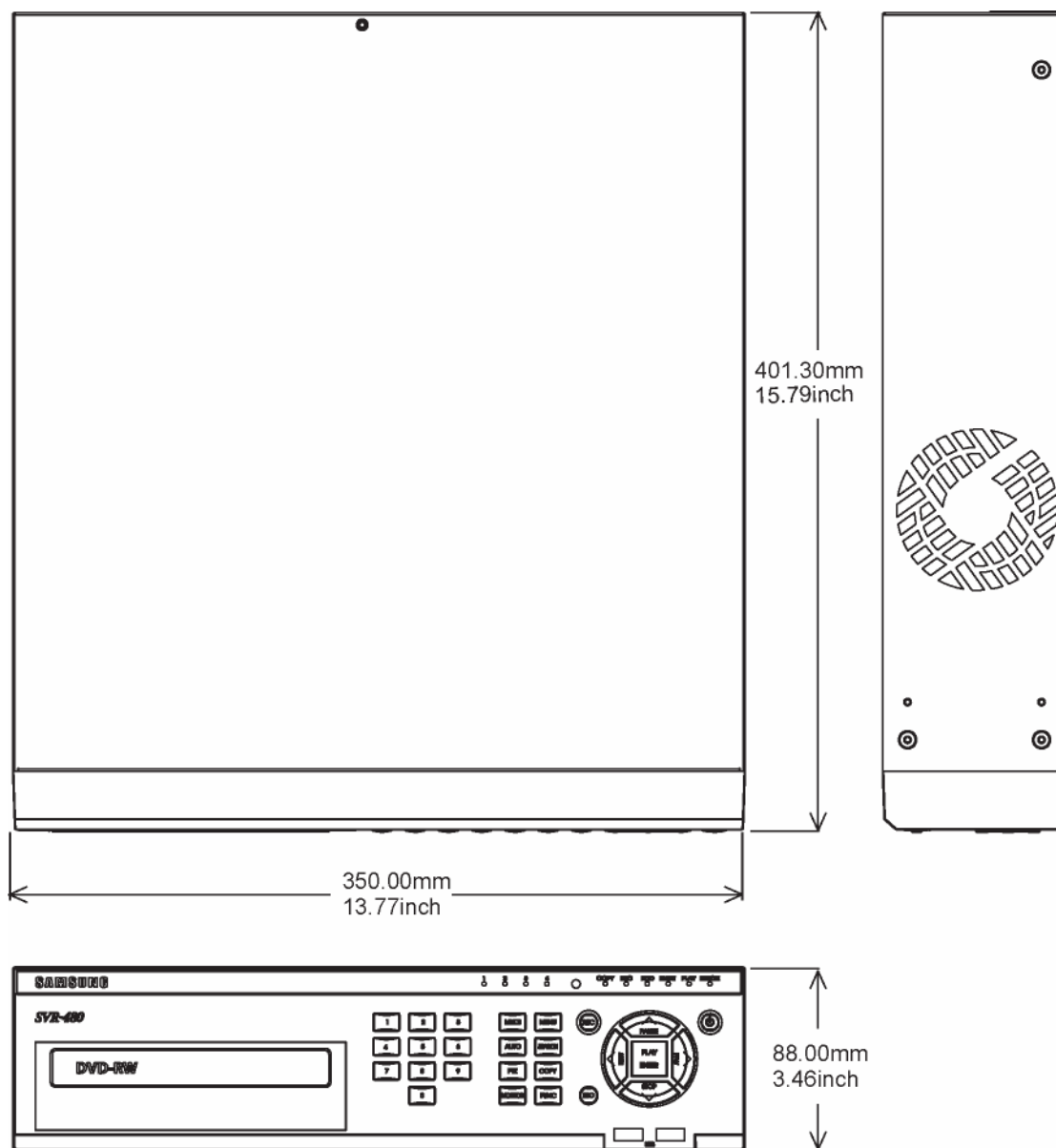
SVR-960C



SVR-945



SVR-480



This product uses some Software programs which are distributed under the GNU GPL(General Public License)/LGPL license, and the program is licensed as is without warranty of any kind. The program can be obtained from us for a period of three years after our last distribution of

this product by sending email to **help.cctv@samsung.com**. If

you want to obtain the complete Corresponding Source Code in the physical medium such as CD-ROM by airmail, the cost of physically performing source distribution might be charged.

This offer is valid to anyone in receipt of this information. For more additional information visit

<http://samsungcctv.com/gpl>

GPL Software : linux kernel, busybox, boa, dhcpcd, iproute2, rp-pppoe, smartsuite.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete

machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>> Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

0. Additional Definitions.

As used herein, "this License" refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the "GNU GPL" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"The Library" refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An "Application" is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library. Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library.

A "Combined Work" is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the "Linked Version".

The "Minimal Corresponding Source" for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The "Corresponding Application Code" for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

- a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

- a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in and that the Library and its use are covered by this License.
- b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.
- c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.
- d) Do one of the following:
 - 0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.
 - 1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.
- e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such

information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.
- b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version"

applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

SAMSUNG TECHWIN



• SALES NETWORK

SAMSUNG TECHWIN CO.,LTD.

145-3, Sangdaewon-dong, Jungwon-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, 462-120, Korea
TEL : +82-31-740-8151~8 FAX : +82-31-740-8145

SAMSUNG TECHWIN EUROPE CO., LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 0PS
TEL : +44-1932-45-5308 FAX : +44-1932-45-5325

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

1480 Charles Willard St. Carson, CA 90746, UNITED STATES
TEL : +1-310-632-1234 FAX : +1-310-632-2195