SAMSUNG

64CH Network Manager

Standard/Professional



Network Management Software SNM-64S/64P 사용설명서

삼성 Network Management Software를 구입하여 주셔서 감사합니다.
제품 연결 및 작동 등 올바른 사용을 위해서 이 설명서를 주의 깊게 읽어 주시기 바랍니다.
또한, 향후 사용을 위해서 매뉴얼을 보관하여 주십시오.

한국어

iPOLiS

iPOLiS는 삼성테크윈의 네트워크 제품 통합 브랜드로, 네트워크(IP)를 통해 구현되는 안전하고(Police) 편리한 세상(도시, Polis)을 의미합니다. iPOLiS 1채널/4채널 비디오 서버와 네트워크 카메라는 이더넷 인터페이스를 지원하여 인터넷에 쉽게 연결 가능하며, MPEG-4, JPEG 등 다양한 압축을 이용한 고해상도 영상전송과 기본 웹뷰어 및 양방향 오디오, 원격제어 및 다채널 모니터링이 가능한 Network Management S/W 등의 강력한 시스템 성능을 기본 지원하여, 첨단 네트워크 보안 시스템을 구현합니다.

서문

제품을 설치하고 운영하는 사용자는 제품의 설치와 운영에 앞서, 본 설명서와 본 설명서가 참조하는 다른 설명서를 숙지하신 후 바르게 사용하시기 바랍니다.

본 설명서와 여기에서 설명하고 있는 소프트웨어와 하드웨어는 저작권법에 의해 보호를 받습니다.
그러므로 저작권법 내에서 일반적인 사용을 위해 복사하는 행위를 제외하고는, 삼성테크윈㈜의 허가를 받지 않고 본 사용자 설명서 내용의 일부 또는 전체를 복사, 재인쇄할 수 없으며 다른 언어로 번역할 수 없습니다.

지원 제품	네트워크 카메라: SNC-550, SNP-3300/1000 비디오 서버: SNS-100/400 DVR: SVR-1630, SVR-1650/1640/950, SVR-940/450 네트워크 레코더: SNR-32A/16A/9A

Version 1.6 (2308. rev. 1)

목차

1장. SNM-64S/P (Network Manager Standard/Professional) 개요 6
1.1. 소개 6
1.2. 특징 6
2장. 설치 7
2.1. 시스템 요구사항 7
2.2. 지원하는 장비 7
2.3. 설치 순서 7
3장. 로그인 10
4장. 초보 사용자를 위한 11
4.1. 마법사로 장비 등록 하기 11
4.1.1. 장비 등록하기 11
4.1.2. 장비 검색 기능을 이용해 장비 등록하기 12
4.2. 마법사로 화면 레이아웃 등록 하기 15
화면 레이아웃 등록하기 15
4.3. 쉽게 영상 보기 17
4.3.1. 카메라에 연결하여 쉽게 영상 보기 17
4.3.2. 화면 레이아웃을 사용하여 쉽게 영상 보기 17
5장. 메뉴 18
5.1. 보기 18
5.2. 설정 18
5.2.1. 마법사 20
5.2.2. 장비 매니저 24
5.2.3. 화면 레이아웃 매니저 28
5.2.4. 싸이트 매니저 29
5.2.5. 알람 매니저 (SNM-64P) 30
5.2.6. 맵 매니저 36
5.2.7. 사용자 그룹 매니저 42
5.2.8. 그룹 권한 보기 44
5.2.9. 암호 변경 44
5.2.10. 이벤트 수신 44
5.3. 도구 46
5.3.1. 도구 개요 46
5.3.2. 플레이어 46
5.3.3. 맵 뷰어 46
5.3.4. 프로그램 잠금 46
5.3.5. 웹페이지로 이동 46
5.3.6. 장비 설정 46
5.3.7. 운영 기록 47
5.3.8. 옵션 49
5.4. 툴바 53
6장. 뷰어 54
6.1. 뷰어 개요 54
6.2. 영상 보기 55
6.2.1. 영상 보기 개요 55
6.2.2. 장비에 연결하여 모든 카메라 영상 한 번에 보기 55
6.2.3. 카메라에 연결하여 영상 보기 55
6.2.4. 화면 레이아웃으로 영상 보기 56
6.2.5. 두 번째 모니터로 영상 보기 56
6.3. 컨트롤 58
6.3.1. 컨트롤 개요 58
6.3.2. 전체 화면 보기 59

6.3.3. 화면 분할 59
6.3.4. 원본 크기 59
6.3.5. PTZ 제어 60
6.3.6. 스냅샷 61
6.3.7. 인쇄 61
6.3.8. 이메일 (SNM-64P) 61
6.3.9. FTP (SNM-64P) 62
6.3.10. 릴레이 출력 62
6.3.11. 스피커 켜기/끄기 63
6.3.12. 마이크 켜기/끄기 63
6.3.13. 영상 상하 전환 63
6.3.14. 인스턴트 플레이어 실행 (DVR/네트워크 레코더 전용) 64
6.3.15. 녹화 및 재생 64
6.3.16. OSD 65
6.3.17. Deinterlace 65
6.3.18. 카메라 제어 66
6.4. 팝업 이미지 (SNM-64P) 67
6.4.1. 팝업 이미지 창으로 썸네일 이미지 보기 67
6.4.2. 알람이 발생한 카메라의 라이브영상 보기 67
6.4.3. 알람이 발생한 시각의 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용) 68
6.4.4. 알람 상황에 대해서 종합적인 컨트롤 작업 하기 68
6.5. 이벤트 리스트 69
6.5.1. 실시간 이벤트 발생 정보 보기 69
6.5.2. 특정한 장비나 이벤트에 대한 내용만 골라서 보기 69
6.5.3. 이벤트가 발생한 카메라의 라이브 영상 보기 69
6.5.4. 이벤트가 발생한 시각의 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용) 70
6.5.5. 과거 이벤트 발생 기록 보기 70
6.6. 알람 리스트 (SNM-64P) 71
6.6.1. 실시간 이벤트 발생 정보 보기 71
6.6.2. 특정한 장비나 이벤트에 대한 내용만 골라서 보기 71
6.6.3. 알람 신호를 확인하였음을 표시하기 71
6.6.4. 알람 상황에 대해서 간략한 설명 기록하기 72
6.6.5. 알람이 발생한 카메라의 라이브영상 보기 72
6.6.6. 알람이 발생한 시각의 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용) 72
6.6.7. 알람 상황에 대한 상세 정보 보기 72
6.6.8. 알람 상황에 대한 작동 설정 상태 보기 72
6.6.9. 알람 상황에 대한 종합적인 컨트롤 작업 하기 73
6.6.10. 과거 알람 발생 기록 보기 73
6.7. 알람 컨트롤 스테이션 (SNM-64P) 74
6.7.1. 알람 컨트롤 스테이션 실행하기 74
6.7.2. 영상 검증 기능 실행하기 74
6.7.3. 작동 기능 실행하기 74
6.7.4. 확인 기능 실행하기 74
6.8. 인스턴트 뷰어 76
6.8.1. 이벤트 리스트 패널에서 인스턴트 뷰어로 영상 보기 76
6.8.2. 알람 리스트 패널에서 인스턴트 뷰어로 영상 보기 76
6.8.3. 팝업 이미지 패널에서 인스턴트 뷰어로 영상 보기 76
7장. 플레이어 77
7.1. 플레이어 개요 77
7.2. 검색 (DVR/네트워크 레코더 전용) 78
7.2.1. 검색 개요 78
7.2.2. 시간 검색 78
7.2.3. 타임 라인 검색 78
7.3. 재생 (DVR/네트워크 레코더 전용) 80
7.3.1. 재생 개요 80
7.3.2. 타임 라인 80

7.3.3. 상태 정보 80
7.3.4. 재생 컨트롤 81
7.4. 컨트롤 82
7.5. 원격 (DVR/네트워크 레코더 전용) 84
DVR/네트워크 레코더에 녹화된 영상 재생하기 84
7.6. 로컬 85
7.6.1. PC에 녹화된 영상 재생하기 85
7.6.2. PC에 백업된 영상 재생하기 85
7.7. 백업 (DVR/네트워크 레코더 전용) 86
DVR 장비의 영상 백업하기 86
7.8. 내보내기 (AVI 파일 생성) 87
7.8.1. PC에 녹화된 영상 AVI 파일로 변환하기 87
7.8.2. PC에 백업된 영상 AVI 파일로 변환하기 87
7.9. 인스턴트 플레이어 (DVR/네트워크 레코더 전용) 88
7.9.1. 라이브 영상을 모니터링 하면서 인스턴트 플레이어로 녹화된 영상 재생하기 88
7.9.2. 이벤트 리스트 패널에서 인스턴트 플레이어로 영상 보기 88
7.9.3. 알람 리스트 패널에서 인스턴트 플레이어로 영상 보기 (SNM-64P) 89
7.9.4. 팝업 이미지 패널에서 인스턴트 플레이어로 영상 보기 (SNM-64P) 89
8장. 맵 뷰어 90
8.1. 맵 뷰어 개요 90
맵 뷰어를 실행하여 구성된 맵 보기 90
8.2. 컨트롤 91
8.2.1. 맵 뷰어에서 라이브영상 보기 91
8.2.2. 맵 뷰어에서 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용) 91
8.2.3. 맵 뷰어에서 릴레이 켜기 92
8.2.4. 맵 뷰어에서 릴레이 끄기 92
8.2.5. 맵 뷰어에서 연결된 맵 화면으로 이동하기 92
9장. 문제 발생시 조치사항 93
고장 신고 전에 확인하세요. 93
SNM-64S/P 사양 96
품질 보증서 98

1장. SNM-64S/P (Network Manager Standard/Professional) 개요

1.1. 소개

SNM-64S/P (Network Manager Standard/Professional)는 네트워크에 연결된 서로 다른 영상보안장비들(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)을 하나의 사용자 인터페이스를 통해 통합 운영할 수 있는 멀티채널용 중앙영상보안관리 프로그램입니다.

라이브 영상 모니터링을 위한 뷰어, 녹화 영상 재생을 위한 플레이어, 그래픽 지도 이미지를 통해 영상 감시 현장을 운영하기 위한 맵 뷰어로 구성되어 있습니다.

1.2. 특징

프로그램에서 사용하기 위한 장비는 대수의 제한 없이 등록할 수 있으며, 한 대의 모니터에서 동시에 최대 64 대의 카메라를 모니터링 할 수 있으며, 두 번째 모니터를 사용할 경우에는 별도로 64 대의 카메라의 영상을 더 볼 수 있어 **최대 128 대 카메라의 영상 감시가 가능합니다.** 또한 PC 또는 서버에서 지원하는 경우에 멀티 모니터를 연결하여 사용할 수 있으며, 여러 대의 모니터에서 도킹 윈도우와 별도의 윈도우들을 동시에 띄울 수 있어, 종합적인 영상 보안 관리 및 현장 컨트롤이 가능합니다.

프로그램 사용자의 등록에 제한이 없으며, 관리자가 프로그램 사용자의 권한을 세부적인 부분(장비, 기능)까지 서로 다르게 부여할 수 있도록 하여 각 사용자들에게 적합한 근무 환경을 제공할 수 있습니다. (**SNM-64P**)

실시간으로 이벤트/알람 신호를 받아 모니터링 할 수 있으며, 알람 신호 발생시에는 지정된 동작들이 자동으로 실행되도록 설정할 수 있습니다. (**SNM-64P**)

또한 영상 모니터링 중에 각 장비 별로 PTZ, 릴레이, 양방향 오디오 컨트롤도 할 수 있습니다.

플레이어는 다양한 방식의 검색 조건을 통해 사용자가 원하는 영상 데이터를 쉽게 찾아 재생할 수 있도록 되어 있으며, DVR 에 녹화된 데이터를 PC 로 백업할 수 있고 AVI 파일 포맷으로 변환할 수도 있습니다. 또한 라이브 영상을 감시하면서 동시에 몇 분전의 녹화 영상을 바로 재생하여 확인할 수 있도록 리플레이 재생을 위한 단일 채널 전용 재생 프로그램도 제공하고 있습니다.

지도는 서로 다른 계층 구조를 통해 보다 입체적인 그래픽 지도 이미지 구성이 가능하도록 되어 있으며, 지도 위에서 이벤트/알람 발생 지점을 실시간으로 확인할 수 있습니다. 또한 지도 위의 컴포넌트 아이콘을 이용하여 바로 영상 모니터링과 녹화 영상 재생을 할 수 있습니다.



2장. 설치

2.1. 시스템 요구사항

SNM-64S/P 프로그램이 정상적으로 동작하기 위해서는 프로그램을 설치하는 PC(또는 서버)의 시스템이 최소사양 이상이어야 하며, 가급적이면 권장사양 이상의 시스템을 사용하시는 것이 좋습니다.

	최소사양	권장사양
CPU	Intel Pentium 4 / 3.0GHz	Core2duo E4300 or higher
메인 메모리	1GB	2GB or higher
비디오 메모리	128MB	512MB or higher
디스플레이 해상도	1024 x 768 (with 32bit color) or higher	
하드디스크	80GB or higher	
운영체제	Windows 2000 SP4 / Windows XP Professional	
기타	DirectX 9.0 or higher	


주의

Windows Vista는 지원하지 않습니다.

2.2. 지원하는 장비

SNM-64S/P 프로그램에서 지원하고 있는 장비 목록은 다음과 같습니다.

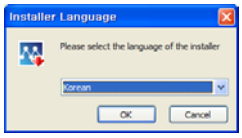
구분	제품	펌웨어	비고
네트워크 카메라	SNC-550	2.8 or later	
네트워크 카메라	SNP-3300	2.8 or later	
네트워크 카메라	SNP-1000	2.8 or later	
비디오 서버	SNS-100	2.8 or later	
비디오 서버	SNS-400	2.8 or later	
DVR	SVR-1630	4.8.0 or later	
DVR	SVR-1650	2.8 or later	
DVR	SVR-1640	2.8 or later	
DVR	SVR-950	2.8 or later	
DVR	SVR-940	1.0.0 or later	
DVR	SVR-450	1.0.0 or later	
네트워크 레코더	SNR-32A	1.0.2 or later	
네트워크 레코더	SNR-16A	1.0.2 or later	
네트워크 레코더	SNR-9A	1.0.2 or later	

2.3. 설치 순서

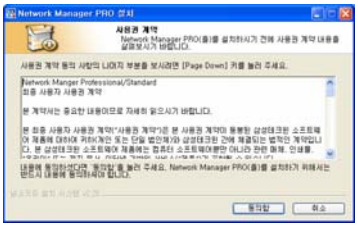
1. SNM-64S/P CD를 CD 드라이브에 넣습니다.

2. SNM-64S/P_v.x.x.xxx.EXE 설치 실행 파일을 클릭합니다. 인스톨러 프로그램이 실행되고 언어를 선택하는 페이지가 뜹니다.

3. 설치를 원하는 언어를 선택합니다.



4. 라이센스 내용을 확인하고 '동의' 버튼을 클릭합니다.



5. 프로그램 CD와 함께 받은 시리얼 번호와 라이센스 키를 입력하고 '다음' 버튼을 클릭합니다. (**SNM-64P**)



6. 프로그램이 설치될 폴더를 입력하거나 브라우저에서 선택하고 '설치' 버튼을 클릭합니다. 프로그램 설치가 시작됩니다.

주의	기존에 프로그램을 설치했던 폴더에 다시 설치하는 경우에는 프로그램에서 사용하는 DB 파일을 덮어쓸 것인지를 묻는 메세지 창이 뜹니다. 이때 기존에 사용하던 DB 파일을 사용하려면 '아니오' 버튼을 클릭하면 됩니다.

USB Dongle Key 드라이버 설치하기 (**SNM-64P**)

1. SNM-64S/P CD를 CD 드라이브에 넣습니다.

2. USB Dongle Key Driver 폴더의 Sentinel Protection Installer x.x.x.EXE 파일을 실행합니다.

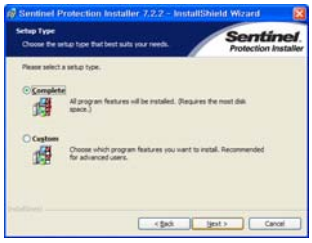
3. 'Next' 버튼을 클릭합니다.



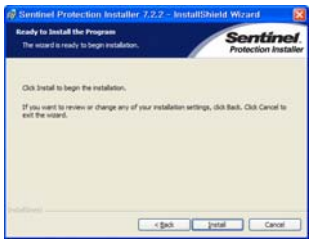
4. 'I accept the terms in the license agreement.' 항목을 선택하고 'Next' 버튼을 클릭합니다.



5. ‘Complete’ 항목을 선택하고 ‘Next’ 버튼을 클릭합니다.



6. ‘Ready to Install Program’ 페이지에서 ‘Install’ 버튼을 클릭합니다.



7. ‘Sentinel Protection Server’를 설치할 것인가를 묻는 페이지에서 ‘No’ 버튼을 클릭합니다.



8. 드라이버 설치가 완료되면, ‘InstallShield Wizard Complete’ 페이지가 뜹니다. ‘Finish’ 버튼을 누릅니다.

주의	SNM-64P 프로그램을 사용하려면, 반드시 프로그램을 설치한 PC에 USB Dongle Key를 장착해야 프로그램을 실행할 수 있습니다. 그리고 USB Dongle Key를 장착하기 전에 드라이버를 설치해야 합니다. (**SNM-64P**)

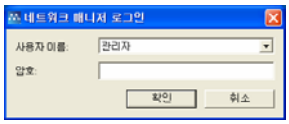
3장. 로그인

로그인은 프로그램 실행 시에 사용자의 이름과 암호를 확인하여 프로그램의 실행 가능 여부를 확인/차단을 위한 절차입니다.

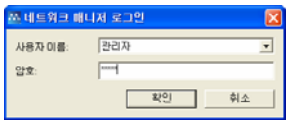
로그인 절차

1. 프로그램 시작 메뉴의 Samsung Techwin – SNM-64S/P 메뉴를 선택하거나 바탕화면에서 실행 아이콘을 클릭합니다. 로그인 창이 뜹니다.

2. 로그인 창에서 사용자 이름을 선택합니다. 최초에 로그인 시에는 관리자 이름으로 로그인하면 됩니다. 관리자는 디폴트 사용자로 등록되어 있습니다.



3. 암호를 입력합니다. 최초에 로그인 시에는 관리자 암호를 입력하면 됩니다. 관리자 암호는 '12345' 입니다. 로그인한 후에 관리자 암호를 변경하시기 바랍니다.



4. 암호가 맞으면 프로그램이 실행됩니다.

참고

- 암호를 변경하려면 '설정' – '암호 변경' 메뉴에서 하면 됩니다. (자세한 내용은 '5.2.9. 암호 변경' 도움말을 참고하십시오)
- **SNM-64P**에서는 사용자를 여려 명 등록할 수 있으며, 1대의 PC에서 각 사용자가 자신의 정보를 이용하여 로그인 할 수 있습니다. 각 사용자는 자신에게 적합한 프로그램 환경을 설정할 수 있으며, 로그인하면 해당 사용자가 설정해 놓은 프로그램 환경을 기준으로 실행됩니다. (**SNM-64P**)
- 프로그램 종료 시에 사용자가 최종적으로 사용한 윈도우 창들의 환경 정보가 저장됩니다.

4장. 초보 사용자를 위한

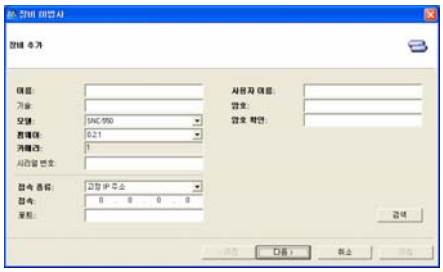
4.1. 마법사로 장비 등록 하기

마법사는 단계별로 따라가면 프로그램에서 사용할 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)를 쉽게 등록할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다.

마법사를 통해 장비를 등록하면, 싸이트에 구성되는 단계까지 모두 처리됩니다. 따라서 마법사를 완료하면, 싸이트 트리 리스트 패널에 장비가 바로 표시됩니다.

4.1.1. 장비 등록하기

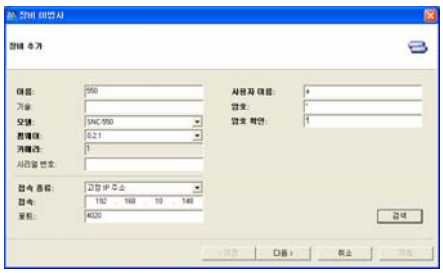
1. '설정' – '마법사' – '장비' 메뉴를 선택합니다. 장비 마법사 설정 창이 뜹니다.



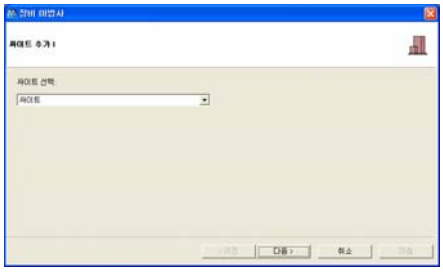
2. 장비 이름을 입력하고 네트워크 주소, 포트 항목 등을 입력/선택합니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력 사항입니다.

필수 항목	입력 내용
이름	프로그램에서 사용할 임의의 장비 이름 입력
모델	장비의 제품 모델 종류 선택
펌웨어	장비의 펌웨어 버전 선택
카메라	장비가 지원하는 카메라 대수 (자동으로 입력됨.)
접속 종류	장비 접속을 위한 주소 정보 입력 방식 선택 (a)고정 IP 주소, (b)유동 IP 주소-MAC, (c)유동 IP 주소-DDNS (d)도메인 이름
접속/도메인 이름	(a)고정 IP 주소: IP 주소 입력 (b)유동 IP 주소-MAC: 'MAC 주소' 항목 입력 (c)유동 IP 주소-DDNS: '서버 주소', '사용자 아이디' 항목 입력 (d)도메인 이름: 도메인 이름 입력
포트	장비 접속 포트 입력
사용자 이름	장비에 등록된 사용자 이름(장비에 접속할 수 있는 권한을 가진) 입력
암호	장비에 등록된 암호 입력
암호 확인	장비에 등록된 암호 확인 입력

3. '다음' 버튼을 누릅니다.

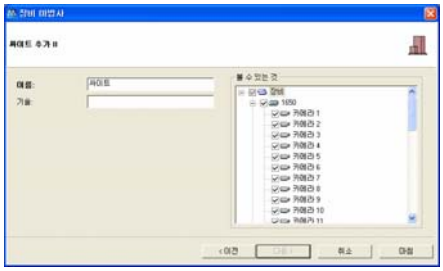


4. 싸이트를 선택합니다. (장비를 최초로 등록하는 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 하나의 싸이트만 싸이트 선택 항목에 표시됩니다.)



5. ‘다음’ 버튼을 누릅니다.

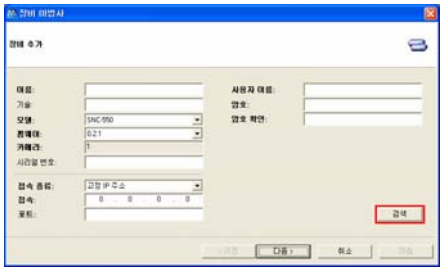
6. 등록한 장비를 찾아 체크합니다.

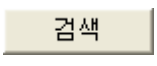


7. ‘마침’ 버튼을 누릅니다. 장비가 등록되고 싸이트에 장비가 구성됩니다.

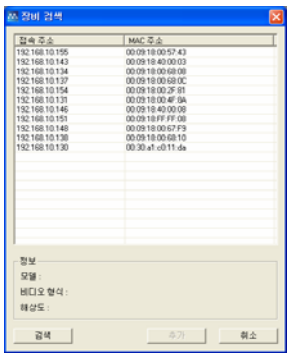
4.1.2. 장비 검색 기능을 이용해 장비 등록하기

1. ‘설정’–‘마법사’–‘장비’ 메뉴를 선택합니다. 장비 마법사 설정 창이 뜹니다.



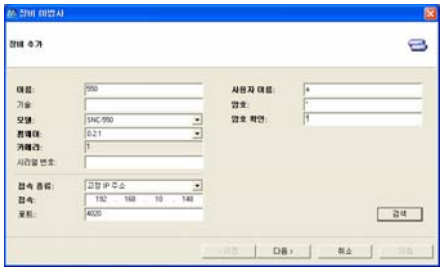
2. 장비 마법사 설정 창의 

검색 버튼을 누릅니다. 장비 검색 창이 뜨고, 네트워크 상에 확인되는 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)가 리스트에 표시됩니다.



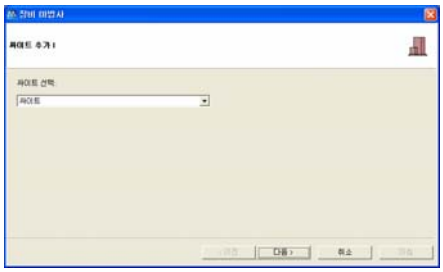
3. 장비 리스트에서 원하는 장비를 선택하고 ‘추가’ 버튼을 누릅니다. 장비 마법사 설정 창에 선택한 장비의 정보가 자동으로 입력/표시됩니다.

4. 장비 이름을 입력하고 사용자 이름, 암호를 입력합니다.



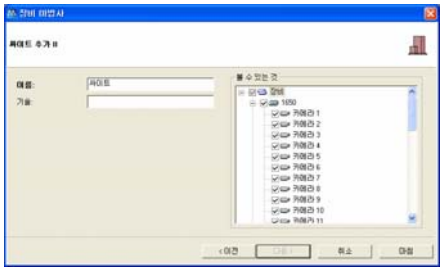
5. ‘다음’ 버튼을 누릅니다.

6. 싸이트를 선택합니다.(장비를 최초로 등록하는 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 하나의 싸이트만 싸이트 선택 항목에 표시됩니다.)



7. ‘다음’ 버튼을 누릅니다.

8. 등록한 장비를 찾아 체크합니다.



9. ‘마침’ 버튼을 누릅니다. 장비가 등록되고 싸이트에 장비가 구성됩니다.

 **참고**	네트워크 상에서 확인되는 장비 목록을 새로 검색하려면, 장비 검색 창의 좌측 하단에 있는 검색 검색 버튼을 누르면 됩니다.
 **주의**	로컬 네트워크 상의 장비를 검색하는 기능은 한 PC에서 동시 2개 이상 실행 시 검색이 되지 않습니다.

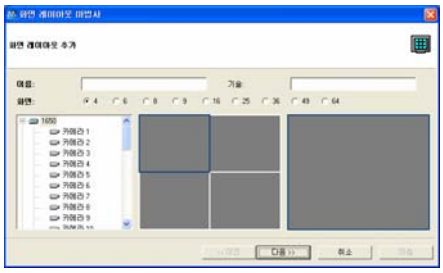
4.2. 마법사로 화면 레이아웃 등록 하기

마법사는 단계별로 따라가면 화면 레이아웃을 쉽게 등록할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다.

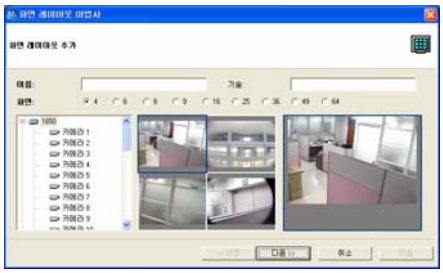
마법사를 통해 화면 레이아웃을 등록하면, 싸이트에 구성되는 단계까지 모두 처리됩니다. 따라서 마법사를 완료하면, 싸이트 트리 리스트 패널에 화면 레이아웃이 바로 표시됩니다.

화면 레이아웃 등록하기

1. 설정 - 마법사 - 화면 레이아웃 메뉴를 선택합니다. 화면 레이아웃 마법사 설정 창이 뜹니다.

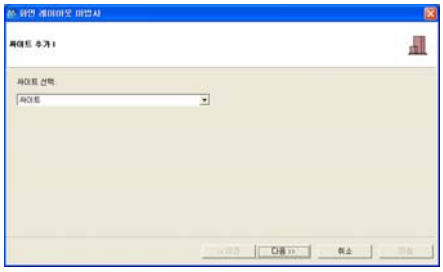


2. 화면 레이아웃 이름을 입력하고 분할 화면 개수와 각 화면에 카메라를 선택합니다. 왼쪽에 있는 카메라 트리 리스트에서 카메라 아이콘이나 카메라 이름을 클릭하면 해당 카메라의 영상이 지정된 화면에 표시됩니다. 이때 각 분할 화면의 영상은 오른쪽에 확대되어 표시됩니다. 카메라 이름을 클릭하고 끌어서 화면 위에 놓아도 화면에 영상이 표시됩니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력 사항입니다.



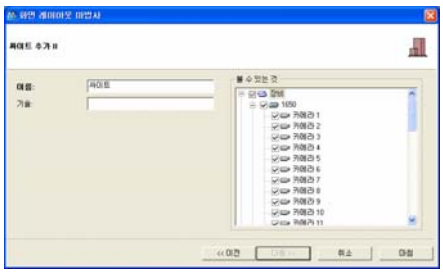
3. '다음' 버튼을 누릅니다.

4. 싸이트를 선택합니다. (장비를 최초로 등록하는 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 하나의 싸이트만 싸이트 선택 항목에 표시됩니다.)



5. '다음' 버튼을 누릅니다.

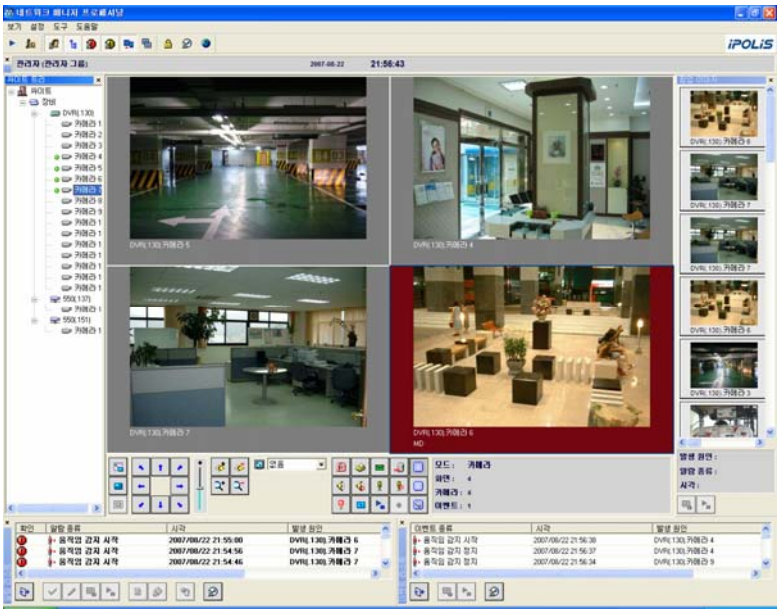
6. 등록한 레이아웃을 찾아 체크합니다.



7. ‘마침’ 버튼을 누릅니다. 화면 레이아웃이 등록되고 싸이트에 화면 레이아웃이 구성됩니다.

4.3. 쉽게 영상 보기

마법사를 통해 장비와 화면 레이아웃을 등록하였다면, 뷰어의 싸이트 트리 리스트 패널에서 카메라나 레이아웃을 선택하여 쉽게 영상을 볼 수 있습니다.



4.3.1. 카메라에 연결하여 쉽게 영상 보기

1. 싸이트 트리 리스트 패널에서 영상 보기를 원하는 카메라를 확인합니다.

2. 카메라 아이콘이나 카메라 이름을 클릭합니다.

3. 카메라에 연결되면 카메라 아이콘 앞에 그린 아이콘이 표시되고 화면에는 영상이 표시됩니다. 카메라와 연결을 끊으려면, 카메라의 아이콘이나 이름을 다시 클릭하면 됩니다.

참고	화면 영역은 디폴트로 4분할 이며, 화면 분할 기능을 사용하여 원하는 레이아웃으로 화면을 분할 할 수 있습니다. (자세한 내용은 '6.3.3. 화면 분할' 도움말을 참고하십시오)

4.3.2. 화면 레이아웃을 사용하여 쉽게 영상 보기

1. 싸이트 트리 리스트 패널에서 영상 보기를 원하는 화면 레이아웃을 확인합니다.

2. 스크린 레이아웃 아이콘이나 스크린 레이아웃 이름을 클릭합니다.

3. 카메라에 연결되면 스크린 레이아웃 아이콘 앞에 그린 아이콘이 표시되고 화면에는 영상이 표시됩니다. 카메라와 연결을 끊으려면, 스크린 레이아웃의 아이콘이나 이름을 다시 클릭하면 됩니다.

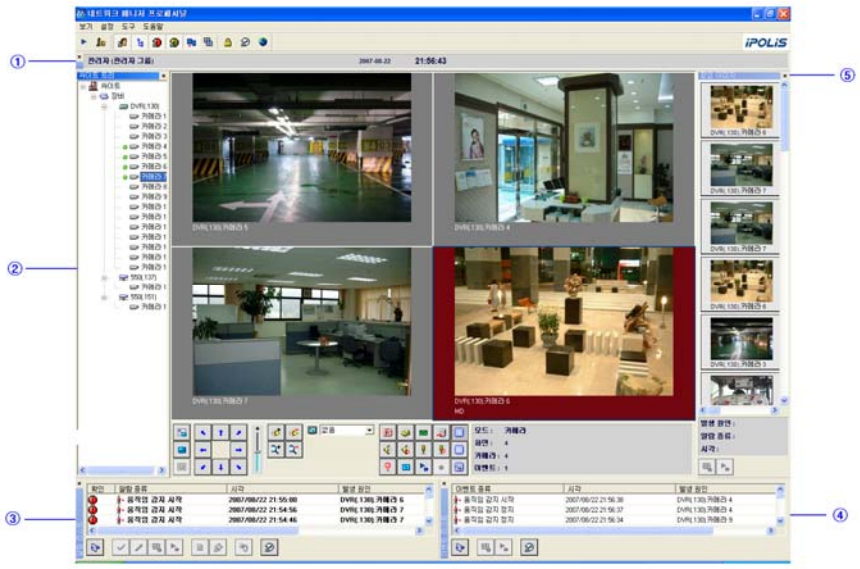
참고 화면 영역은 스크린 레이아웃에 설정된 카메라의 대수에 따라 자동으로 분할 됩니다.

5장. 메뉴

5.1. 보기

보기 메뉴는 프로그램에서 사용하는 패널 창을 띄울 수 있도록 메뉴를 모아둔 것입니다.

번호	메뉴	아이콘	기능	비고
①	로그인 정보		로그인 정보 패널 보기	
②	싸이트 트리 리스트		싸이트 트리 리스트 패널 보기	
③	알람 리스트		알람 리스트 패널 보기	SNM-64P
④	이벤트 리스트		이벤트 리스트 패널 보기	
⑤	팝업 이미지		팝업 이미지 패널 보기	SNM-64P
	두 번째 화면		두 번째 화면 창 보기	



5.2. 설정

설정 메뉴는 프로그램이 정상적으로 운영되기 위해 기본적으로 필요한 사용 환경을 구축하기 위해 제공됩니다. 각 설정 메뉴와 기능은 아래 표에 간단하게 정리되어 있습니다. (자세한 내용은 각 설정 메뉴 별 도움말을 참고하십시오.)

일부 메뉴는 관리자 그룹의 구성원만 설정할 수 있습니다.

번호	설정 메뉴	기능	권한	비고
①	마법사	마법사를 이용하여 장비, 화면 레이아웃 등록	사용자	
②	장비 매니저	장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR) 등록	관리자	
③	화면 레이아웃 매니저	화면 레이아웃 구성	사용자	
④	싸이트 매니저	싸이트 구성	사용자	
⑤	알람 매니저	알람 신호 등록, 작동 등록	사용자	**SNM-64P**
⑥	맵 매니저	맵 구성, 이미지 등록, 컴포넌트 아이콘 등록	사용자	SNM-64S : 1그룹, 1계층으로 제한
⑦	사용자 그룹 매니저	사용자, 사용자 그룹 등록	관리자	SNM-64S : 사용자 2명으로 제한
⑧	사용자 그룹 권한 보기	사용자 그룹별로 부여된 권한(기능, 장비) 보기	사용자	
⑨	암호 변경	사용자 로그인 암호 변경	사용자	
⑩	이벤트 수신	이벤트 수신 방법 변경	사용자	



참고

- SNM-64P에서는 1대의 PC에서 여러 명의 사용자가 프로그램을 사용할 수 있도록 되어 있습니다. 그리고 각 사용자는 각자에게 적합한 프로그램 환경을 설정하여 사용할 수 있습니다. (**SNM-64P**)
- SNM-64S에서는 2명의 사용자(관리자 포함)만 프로그램을 사용할 수 있습니다.

주의

설정 메뉴를 실행하면, 장비와의 연결이 끊어져 라이브 영상 및 이벤트/알람 신호를 받지 못합니다. 프로그램을 사용하기 전에 미리 설정 작업을 마치고 각 기능을 사용하십시오.

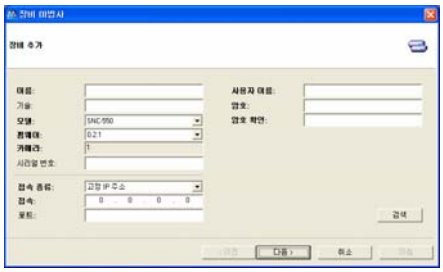
5.2.1. 마법사

마법사는 단계별로 따라가면 프로그램에서 사용할 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)를 쉽게 등록할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다.

마법사를 통해 장비를 등록하면, 싸이트에 구성되는 단계까지 모두 처리됩니다. 따라서 마법사를 완료하면, 싸이트 트리 리스트 패널에 장비가 바로 표시됩니다.

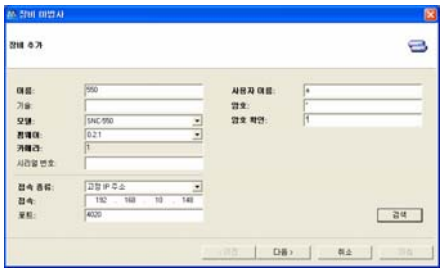
장비 등록하기

1. '설정' – '마법사' – '장비' 메뉴를 선택합니다. 장비 마법사 설정 창이 뜹니다.

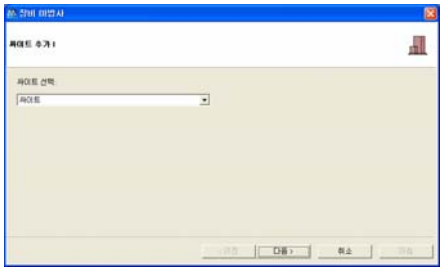


2. 장비 이름을 입력하고 네트워크 주소, 포트 항목 등을 입력/선택합니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력 사항입니다.

3. '다음' 버튼을 누릅니다.

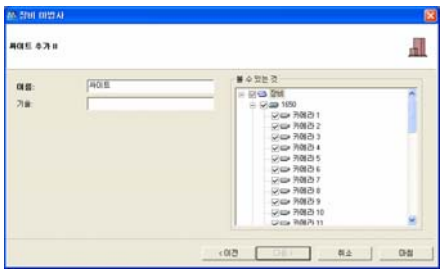


4. 싸이트를 선택합니다. (장비를 최초로 등록하는 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 하나의 싸이트만 싸이트 선택 항목에 표시됩니다.)



5. '다음' 버튼을 누릅니다.

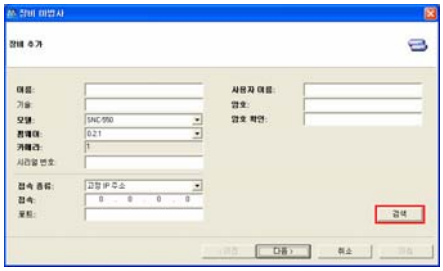
6. 등록한 장비를 찾아 체크합니다.



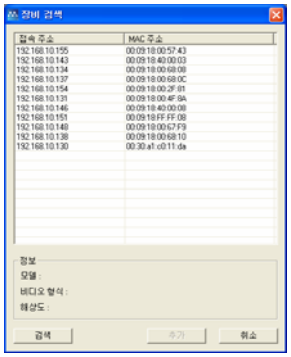
7. ‘마침’ 버튼을 누릅니다. 장비가 등록되고 싸이트에 장비가 구성됩니다.

장비 검색 기능을 이용하여 장비 등록하기

1. ‘설정’–‘마법사’–‘장비’ 메뉴를 선택합니다. 장비 마법사 설정 창이 뜹니다.

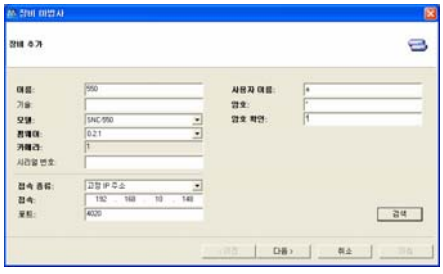


2. 장비 마법사 설정 창의 검색 검색 버튼을 누릅니다. 장비 검색 창이 뜨고, 네트워크 상에 확인되는 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)가 리스트에 표시됩니다.



3. 장비 리스트에서 원하는 장비를 선택하고 ‘추가’ 버튼을 누릅니다. 장비 마법사 설정 창에 선택한 장비의 정보가 자동으로 입력/표시됩니다.

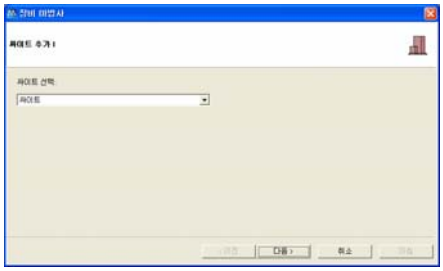
4. 장비 이름을 입력하고 사용자 이름, 암호를 입력합니다.



5. ‘다음’ 버튼을 누릅니다.

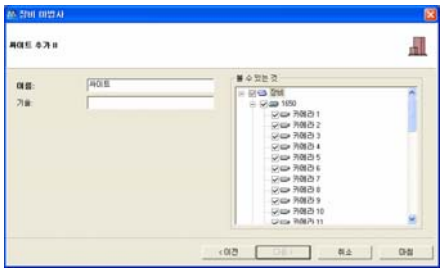
6. 싸이트를 선택합니다.(장비를 최초로 등록하는 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 하나의 싸이트

만 싸이트 선택 항목에 표시됩니다.)



7. ‘다음’ 버튼을 누릅니다.

8. 등록한 장비를 찾아 체크합니다.



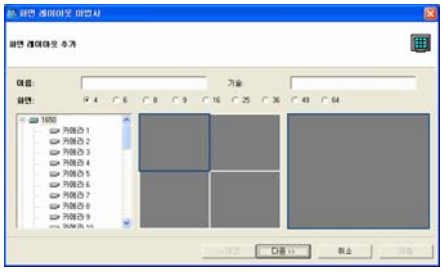
9. ‘마침’ 버튼을 누릅니다. 장비가 등록되고 싸이트에 장비가 구성됩니다.

참고	네트워크 상에서 확인되는 장비 목록을 새로 검색하려면, 장비 검색 창의 좌측 하단에 있는 검색 검색 버튼을 누르면 됩니다

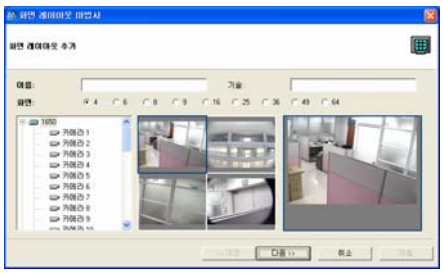
주의	로컬 네트워크 상의 장비를 검색하는 기능은 한 PC에서 동시 2개 이상 실행 시 검색이 되지 않습니다.

화면 레이아웃 등록하기

1. 설정 - 마법사 - 화면 레이아웃 메뉴를 선택합니다. 화면 레이아웃 마법사 설정 창이 뜹니다.

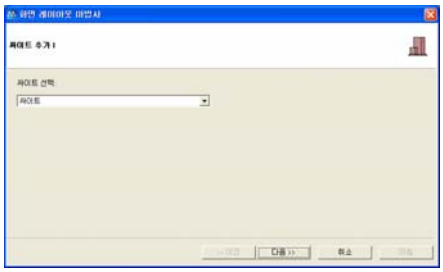


2. 화면 레이아웃 이름을 입력하고 분할 화면 개수와 각 화면에 카메라를 선택합니다. 왼쪽에 있는 카메라 트리 리스트에서 카메라 아이콘이나 카메라 이름을 클릭하면 해당 카메라의 영상이 지정된 화면에 표시됩니다. 이때 각 분할 화면의 영상은 오른쪽에 확대되어 표시됩니다. 카메라 이름을 클릭하고 끌어서 화면 위에 놓아도 화면에 영상이 표시됩니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력 사항입니다.



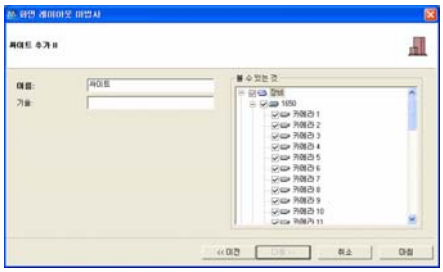
3. ‘다음’ 버튼을 누릅니다.

4. 싸이트를 선택합니다. (장비를 최초로 등록하는 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 하나의 싸이트만 싸이트 선택 항목에 표시됩니다.)



5. ‘다음’ 버튼을 누릅니다.

6. 등록한 레이아웃을 찾아 체크합니다.



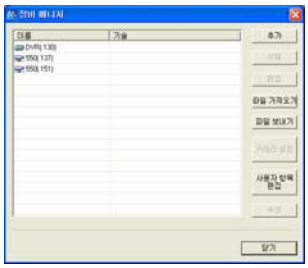
7. ‘마침’ 버튼을 누릅니다. 화면 레이아웃이 등록되고 싸이트에 화면 레이아웃이 구성됩니다.

5.2.2. 장비 매니저

장비 매니저는 프로그램에서 사용할 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)를 등록할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다. 장비 매니저를 통해서 등록된 장비만 뷰어, 플레이어 등의 프로그램에서 사용할 수 있습니다.

장비 등록하기

1. '설정'–'장비 매니저' 메뉴를 선택합니다. 장비 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 장비 리스트의 오른쪽에 있는 '추가' 버튼을 누릅니다.

3. 장비 이름을 입력하고 네트워크 주소, 포트 항목 등을 입력/선택합니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력 사항입니다.

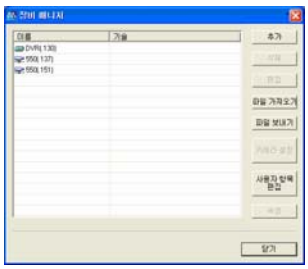


4. '확인' 버튼을 누릅니다. 장비가 등록되고 리스트에 장비 이름이 표시됩니다.

참고	장비를 등록하여도 뷰어의 싸이트 트리 리스트 패널에는 장비가 바로 표시되지 않습니다. 등록된 장비는 반드시 싸이트 매니저에서 하나의 싸이트 멤버로 구성하여야 싸이트 트리 리스트 패널에 표시됩니다.

장비 검색 기능을 이용하여 장비 등록하기

1. '설정'–'장비 매니저' 메뉴를 선택합니다. 장비 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 장비 리스트의 오른쪽에 있는 '추가' 버튼을 누릅니다.

3. 장비 정보 입력 창의 검색 검색 버튼을 누릅니다. 장비 검색 창이 뜨고, 네트워크 상에 확인되는 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)가 리스트에 표시됩니다.



4. 장비 리스트에서 원하는 장비를 선택하고 '추가' 버튼을 누릅니다. 장비 정보 입력 창에 선택한 장비의 정보가 자동으로 입력/표시됩니다.

5. 장비 이름을 입력하고 사용자 이름, 암호를 입력합니다.



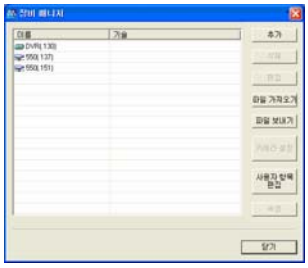
6. '확인' 버튼을 누릅니다. 장비가 등록되고 리스트에 장비 이름이 표시됩니다.

참고	네트워크 상에서 확인되는 장비 목록을 새로 검색하려면, 장비 검색 창의 좌측 하단에 있는 검색 검색 버튼을 누르면 됩니다.

주의	로컬 네트워크 상의 장비를 검색하는 기능은 한 PC에서 동시 2개 이상 실행 시 검색이 되지 않습니다.

유동 IP를 사용하는 장비 등록하기

1. ‘설정’–‘장비 매니저’ 메뉴를 선택합니다. 장비 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 장비 리스트의 오른쪽에 있는 ‘추가’ 버튼을 누릅니다.

3. 장비 이름을 입력하고 네트워크 주소, 포트 항목 등을 입력/선택합니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력 사항입니다. 이때 ‘접속 종류’ 항목에서 ‘유동 IP 주소-MAC 또는 유동 IP 주소-DDNS’을 선택하고 각각 ‘MAC 주소’, ‘포트’와 ‘서버주소’, ‘사용자 아이디’ 항목을 반드시 입력해야 유동 IP를 사용하는 장비에 접속할 수 있습니다.

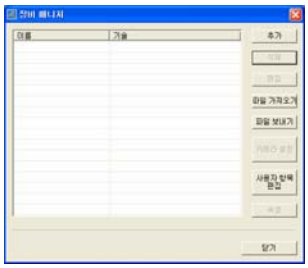


4. ‘확인’ 버튼을 누릅니다. 장비가 등록되고 리스트에 장비 이름이 표시됩니다.

참고	‘IP주소-DDNS’를 선택할 경우 ‘서버주소’는 디폴트 주소인 www.samsungipolis.com 이 입력되어 있으며, ‘사용자 아이디’ 항목은 DDNS 서버에 등록된 사용자 아이디를 입력합니다.

이전 DB 파일에서 장비 목록 가져오기

1. ‘설정’–‘장비 매니저’ 메뉴를 선택합니다. 장비 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 장비 리스트의 오른쪽에 있는 ‘파일 가져오기’ 버튼을 누릅니다. 파일 가져오기 설정 창이 뜹니다.



3. ‘파일 …’ 버튼을 누릅니다. DB 파일을 선택하는 창이 뜹니다. 이전 DB 파일을 선택하고 ‘열기’ 버튼을 누릅니다.

4. 이전 DB 파일에 등록된 장비 목록이 리스트에 나타납니다.

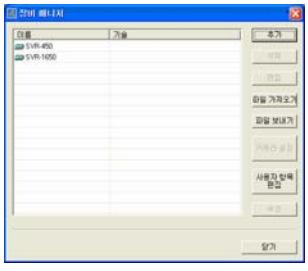


5. 가져올 장비를 리스트에서 선택하고 하단의 ‘가져오기’ 버튼을 누릅니다.

참고	장비 목록 가져오기 기능을 사용하여 기존에 SNM-64S/P에서 사용하던 DB 파일과 ‘파일 보내기’로 생성된 DB 파일로부터 장비 목록을 가져올 수 있습니다.

현재 등록된 장비를 목록으로 보내기

1. ‘설정’–‘장비 매니저’ 메뉴를 선택합니다. 장비 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 장비 리스트의 오른쪽에 있는 ‘파일 보내기’ 버튼을 누릅니다. 파일 보내기 설정 창이 뜹니다. 현재 등록된 장비가 리스트에 표시됩니다.



3. 리스트에서 보내기 할 장비를 선택하고 하단의 ‘파일 …’ 버튼을 누릅니다. DB 파일을 선택하는 창이 뜹니다.

4. 보내기 할 DB 파일의 경로와 이름을 입력하고 ‘열기’ 버튼을 누릅니다.

5. 보내기 할 DB 파일의 이름이 하단의 ‘파일 보내기’에 표시됩니다.



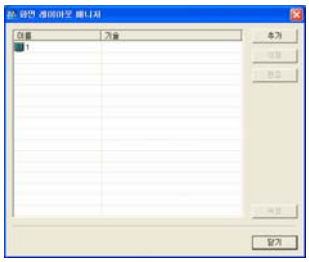
6. 화면하단의 ‘보내기’ 버튼을 누릅니다.

5.2.3. 화면 레이아웃 매니저

화면 레이아웃 매니저는 하나의 화면에 분할된 스크린 수와 각 스크린에 표시될 영상을 미리 구성할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다. 화면 레이아웃 구성이 완료되면, 싸이트 트리 리스트 패널에서 카메라를 선택하는 것과 동일한 방법으로 화면 레이아웃 이름(또는 아이콘)을 클릭하여 구성된 화면으로 카메라의 영상을 볼 수 있습니다.

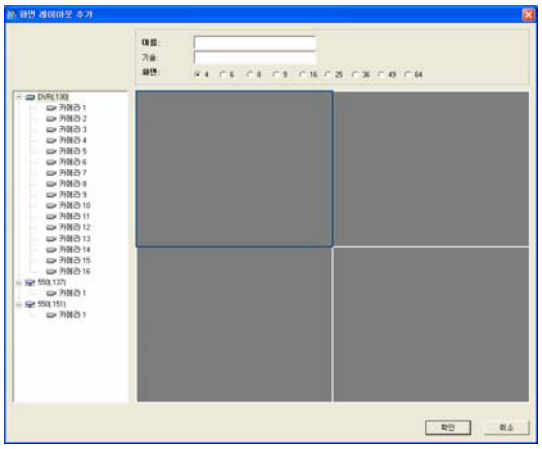
등록된 장비의 카메라로 화면 레이아웃 구성하기

1. ‘설정’–‘화면 레이아웃 매니저’ 메뉴를 선택합니다. 화면 레이아웃 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 화면 레이아웃 리스트의 오른쪽에 있는 ‘추가’ 버튼을 누릅니다.

3. 화면 레이아웃 이름을 입력하고 분할 화면 개수와 각 화면에 카메라를 선택합니다. 왼쪽에 있는 카메라 트리 리스트에서 카메라 아이콘이나 카메라 이름을 클릭하면 해당 카메라의 영상이 지정된 화면에 표시됩니다. 카메라 이름을 클릭하고 끌어서 화면 위에 놓아도 화면에 영상이 표시됩니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력 사항입니다.



4. '확인' 버튼을 누릅니다. 화면 레이아웃이 구성되고 리스트에 화면 레이아웃 이름이 표시됩니다.

참고

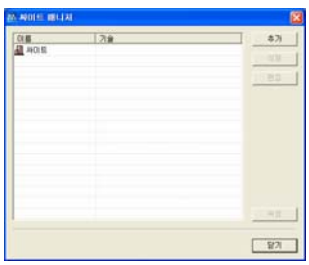
- 화면 레이아웃을 설정하여도 뷰어의 싸이트 트리 리스트 패널에는 화면 레이아웃이 바로 표시되지 않습니다. 설정된 화면 레이아웃은 반드시 싸이트 매니저에서 하나의 싸이트의 멤버로 구성하여야 싸이트 트리 리스트 패널에 표시됩니다.
- 화면 레이아웃을 설정하기 위해서는 장비 매니저를 통해서 먼저 장비를 등록해야 합니다. 등록된 장비가 없으면 화면 레이아웃에서 장비를 선택할 수 없습니다.

5.2.4. 싸이트 매니저

싸이트 매니저는 등록된 장비들과 화면 레이아웃 등을 싸이트 별로 구성할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다. 등록된 장비들과 화면 레이아웃 등을 싸이트로 구분하면 지역이나 현장 별로 쉽게 관리할 수 있습니다.

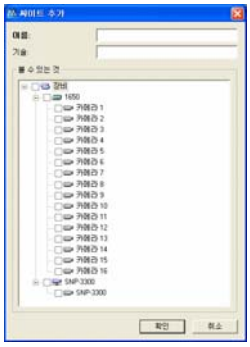
싸이트 구성하기

1. '설정'–'싸이트 매니저' 메뉴를 선택합니다. 싸이트 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 싸이트 리스트 오른쪽의 '추가' 버튼을 누릅니다.

3. 싸이트 이름을 입력하고 트리 리스트 패널에서 구성할 장비들과 화면 레이아웃들을 선택합니다.



4. '확인' 버튼을 누릅니다. 선택한 장비들과 화면 레이아웃들이 싸이트로 구성되고 리스트에 싸이트 이름이 표시됩니다.

참고	싸이트 매니저 설정 창을 닫으면, 뷰어의 싸이트 트리 리스트 패널에 장비들과 화면 레이아웃들이 표시됩니다.

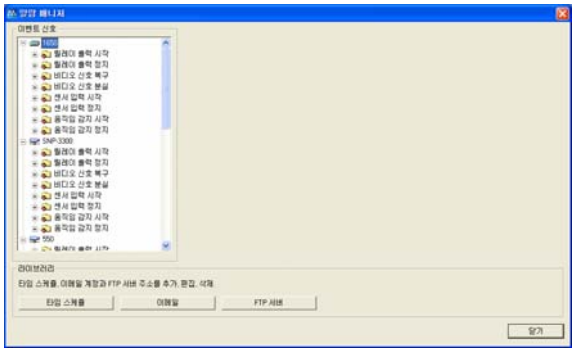
5.2.5. 알람 매니저 (SNM-64P)

알람 매니저는 이벤트 신호 중에서 특별 관리가 필요한 이벤트를 알람 신호로 구분하여, 해당 신호 발생 시에 여러 가지 작동이 실행될 수 있도록 하는 설정 프로그램입니다. 작동이 실행되는 타임 스케줄을 설정할 수도 있으며, 팝업 이미지 표시하기, 프리셋 이동 등의 작동들의 구체적인 실행 조건을 설정할 수 있습니다.

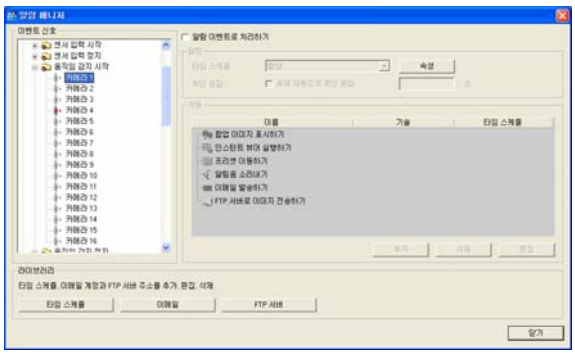
알람 매니저 창은 크게 왼쪽에 있는 이벤트 신호 패널, 오른쪽에 있는 작동 패널, 아래쪽에서 있는 라이브러리 패널로 구분되어 있습니다.

알람 매니저 기본 설정하기

1. '설정'–'알람 매니저' 메뉴를 선택합니다. 알람 매니저 창이 뜹니다.



2. 이벤트 신호 패널에 표시된 이벤트 항목을 확인하고 알람으로 등록을 원하는 이벤트 항목을 선택합니다. 이벤트 항목을 선택하면 알람 매니저 창의 오른쪽에 작동 패널이 활성화 됩니다. 이벤트 신호 패널은 장비 별 트리 리스트로 구성되어 있으며, 장비의 하위 트리에 해당 장비에서 발생되는 이벤트 항목이 표시됩니다.

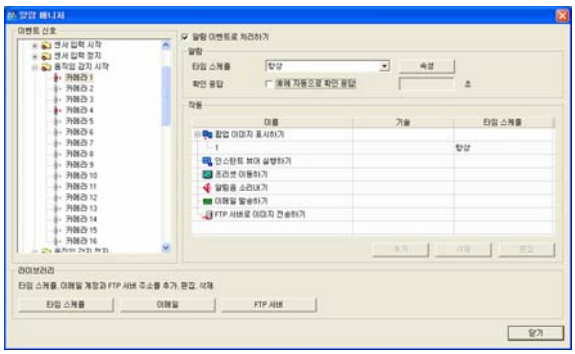


3. 작동 패널의 맨 위의 '알람 이벤트로 처리하기' 체크 박스를 체크합니다.

4. '타임 스케줄' 콤보 박스에서 해당 알람이 작동될 타임 스케줄을 선택합니다. 콤보 박스에 적합한 타임 스케줄이 없을 경우에는 새로운 타임 스케줄을 등록하면 됩니다. 타임 스케줄을 추가로 등록하려면, '라이브러리' – '타임 스케줄' 메뉴에서 할 수 있습니다. 알람 신호가 발생하더라도 타임 스케줄 동안에만 알람으로 처리됩니다.

5. 알람 작동 시에 자동으로 확인 응답 처리가 되도록 하려면, '확인 응답' 항목의 체크박스를 체크하고 시간을 설정합니다.

6. 마지막으로 작동 항목 중에서 실행되기를 원하는 작동을 선택하여 설정합니다. (각 작동 항목에 대한 세부 설정은 아래 내용을 참고할 것)



참고 작동 리스트에 등록되더라도 설정된 타임 스케줄 동안에만 작동이 실행됩니다.

5.2.5.1. '팝업 이미지 표시하기' 작동 설정하기

1. 작동 리스트 중에서 팝업 이미지 표시하기를 선택합니다.

2. 작동 리스트 아래 있는 '추가' 버튼을 누릅니다.

3. 작동 이름을 등록하고 타임 스케줄, 장비 항목 등을 선택합니다.

4. '확인' 버튼을 누릅니다. '팝업 이미지 표시하기' 작동이 등록되고 리스트에 작동 이름이 표시됩니다.

5.2.5.2. '**인스턴트 뷰어 실행하기**' 작동 설정하기

1. 작동 리스트 중에서  인스턴트 뷰어 실행하기를 선택합니다.

2. 작동 리스트 아래 있는 '추가' 버튼을 누릅니다.

3. 작동 이름을 등록하고 타임 스케줄, 장비 항목 등을 선택합니다.

4. '확인' 버튼을 누릅니다. '인스턴트 뷰어 실행하기' 작동이 등록되고 리스트에 작동 이름이 표시됩니다.

5.2.5.3. '**인스턴트 플레이어 실행하기**' 작동 설정하기

1. 작동 리스트 중에서  인스턴트 플레이어 실행하기를 선택합니다.

2. 작동 리스트 아래 있는 '추가' 버튼을 누릅니다. '인스턴트 플레이어 실행하기' 작동을 실행하기 위한 설정 창이 뜹니다.

3. 작동 이름을 등록하고 타임 스케줄, 장비 항목 등을 선택합니다.

4. '확인' 버튼을 누릅니다. '인스턴트 플레이어 실행하기' 작동이 등록되고 리스트에 작동 이름이 표시됩니다.

 **주의**	녹화 영상을 재생하여 보는 기능은 DVR 장비에만 지원되는 기능입니다. 이벤트 신호 패널에서 네트워크 카메라/비디오서버의 이벤트를 선택하면, 작동 항목 중에서 '인스턴트 플레이어 실행하기' 항목이 표시되지 않습니다.

5.2.5.4. '**프리셋 이동하기**' 작동 설정하기

1. 작동 리스트 중에서  프리셋 이동하기를 선택합니다.

2. 작동 리스트 아래 있는 '추가' 버튼을 누릅니다. '프리셋 이동하기' 작동을 실행하기 위한 설정 창이 뜹니다.

3. 작동 이름을 등록하고 타임 스케줄, 장비 항목 등을 선택합니다.

4. '확인' 버튼을 누릅니다. '프리셋 이동하기' 작동이 등록되고 리스트에 작동 이름이 표시됩니다.

5.2.5.5. '**알림음 소리내기**' 작동 설정하기

1. 작동 리스트 중에서  알림음 소리내기를 선택합니다.

2. 작동 리스트 아래 있는 '추가' 버튼을 누릅니다. '알림음 소리내기' 작동을 실행하기 위한 설정 창이 뜹니다.

3. 작동 이름을 등록하고 타임 스케줄, 장비 항목 등을 선택합니다.

4. ‘확인’ 버튼을 누릅니다. ‘알림음 소리내기’ 작동이 등록되고 리스트에 작동 이름이 표시됩니다.

5.2.5.6. ‘이메일 발송하기’ 작동 설정하기

1. 작동 리스트 중에서 이메일 발송하기를 선택합니다. 이때 이메일 계정이 없다는 에러 메세지가 뜨면, 메일을 보낼 메일 계정이 하나도 등록되어 있지 않기 때문입니다. ‘이메일 발송하기’ 작동이 실행되려면 반드시 ‘라이브러리’ – ‘이메일’ 메뉴에서 이메일 계정을 하나 이상 등록하셔야 합니다.

2. 작동 리스트 아래 있는 ‘추가’ 버튼을 누릅니다. ‘이메일 발송하기’ 작동을 실행하기 위한 설정 창이 뜹니다.

3. 작동 이름을 등록하고 타임 스케줄, 장비 항목 등을 선택합니다.

4. ‘확인’ 버튼을 누릅니다. ‘이메일 발송하기’ 작동이 등록되고 리스트에 작동 이름이 표시됩니다.

5.2.5.7. ‘FTP서버로 이미지 전송하기’ 작동 설정하기

1. 작동 리스트 중에서 FTP 서버로 이미지 전송하기를 선택합니다. 이때 FTP 서버가 없다는 에러 메세지가 뜨면, 영상을 전송할 FTP 서버가 하나도 등록되어 있지 않기 때문입니다. ‘FTP 서버로 이미지 전송하기’ 작동이 실행되려면 반드시 ‘라이브러리’ – ‘FTP 서버’ 메뉴에서 FTP 서버를 하나 이상 등록하셔야 합니다.

2. 작동 리스트 아래 있는 ‘추가’ 버튼을 누릅니다. ‘FTP 서버로 이미지 전송하기’ 작동을 실행하기 위한 설정 창이 뜹니다.

3. 작동 이름을 등록하고 타임 스케줄, 장비 항목 등을 선택합니다.

4. ‘확인’ 버튼을 누릅니다. ‘FTP 서버로 이미지 전송하기’ 작동이 등록되고 리스트에 작동 이름이 표시됩니다.

5.2.5.8. 타임 스케줄 등록하기 (라이브러리 설정)

1. 라이브러리 패널에서 ‘타임 스케줄’ 버튼을 누릅니다. 타임 스케줄 리스트 창이 뜹니다.

2. 리스트 오른쪽에 있는 ‘추가’ 버튼을 누릅니다. 타임 스케줄 등록 창이 뜹니다. 디폴트로 ‘항상’ 항목이 등록되어 있습니다.

3. 타임 스케줄 이름을 등록하고 시간 구간을 선택합니다. (마우스로 클릭)

4. ‘확인’ 버튼을 누릅니다. 해당 시간 구간이 타임 스케줄로 등록되고 리스트에 타임 스케줄 이름이

표시됩니다.

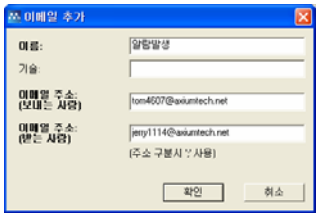
5.2.5.9. 이메일 계정과 메세지 등록하기 (라이브러리 설정)

알람 발생 시에 이메일을 통해 메세지를 보내기 위한 메일 계정을 등록하는 메뉴입니다.

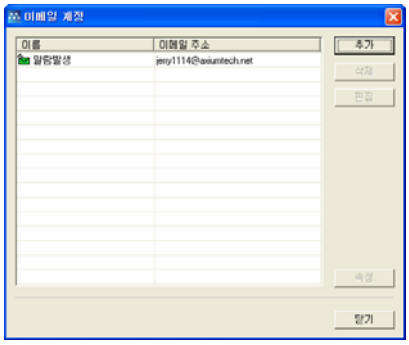
1. 라이브러리 패널에서 '이메일' 버튼을 누르고 하위 메뉴에서 '이메일 계정'을 선택합니다. 이메일 계정 리스트 창이 뜹니다.

2. 리스트 오른쪽에 있는 '추가' 버튼을 누릅니다. 이메일 계정 등록 창이 뜹니다. 리스트에 등록된 이메일 계정이 없는 경우에는 '이메일 발송하기' 작동을 할 수 없습니다.

3. 이메일 계정 이름을 등록하고 보내는 사람과 받는 사람의 메일 주소 등을 입력합니다.



4. '확인' 버튼을 누릅니다. 해당 이메일 계정이 등록되고 리스트에 이메일 계정 이름이 표시됩니다.



5. 라이브러리 패널에서 '이메일' 버튼을 누르고 하위 메뉴에서 '이메일 메세지'를 선택합니다. 이메일 계정 리스트 창이 뜹니다.

6. 각 이벤트에 대해서 메세지를 입력합니다.

7. 만약 원하는 이벤트가 디폴트로 표시되는 이벤트 중에 없을 경우에는 '사용자 정의' 탭을 선택합니다. 사용자가 원하는 내용의 메세지를 10개까지 입력할 수 있습니다.

8. '확인' 버튼을 누릅니다.

참고

- 이메일 계정을 여러 개 등록하면 그 중 하나를 디폴트 이메일 계정으로 지정할 수 있습니다. 이메일 계정 리스트에서 하나를 선택하고 오른쪽 마우스 버튼을 눌러서 디폴트 메뉴를 선택하면 디폴트 이메일 계정으로 등록됩니다.
- 디폴트로 지정된 이메일 계정 이름 앞에는 디폴트 이메일 계정 아이콘이 표시됩니다.

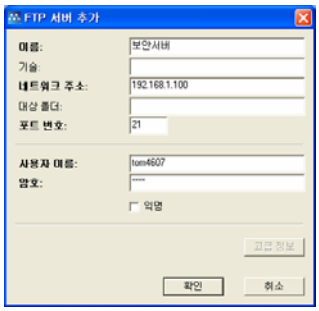
5.2.5.10. FTP **서버 등록하기 (라이브러리 설정)**

알람 발생 시에 이미지 파일을 전송하기 위한 FTP 서버를 등록하는 메뉴입니다.

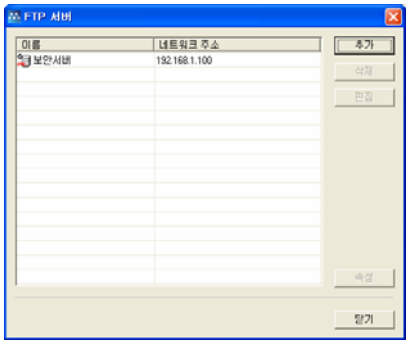
1. 라이브러리 패널에서 'FTP 서버' 버튼을 누릅니다. FTP 서버 리스트 창이 뜹니다.

2. 리스트 오른쪽에 있는 '추가' 버튼을 누릅니다. FTP 서버 등록 창이 뜹니다. 리스트에 등록된 FTP 서버가 없는 경우에는 'FTP 서버로 이미지 전송하기' 작동을 할 수 없습니다.

3. FTP 서버 이름을 등록하고 네트워크 주소와 포트 번호 등을 입력합니다.



4. '확인' 버튼을 누릅니다. 해당 FTP 서버가 등록되고 리스트에 FTP 서버 이름이 표시됩니다.



참고

- FTP 서버를 여러 개 등록하면 그 중 하나를 디폴트 FTP 서버로 지정할 수 있습니다. FTP 서버 리스트에서 하나를 선택하고 오른쪽 마우스 버튼을 눌러서 디폴트 메뉴를 선택하면 디폴트 FTP 서버로 등록됩니다.
- 디폴트로 지정된 FTP 서버 이름 앞에는 디폴트 FTP 서버 아이콘이 표시됩니다.

5.2.6. 맵 매니저

맵 매니저는 BMP, JPG 이미지와 카메라, 센서 등의 컴포넌트 아이콘을 이용하여 영상 감시 현장의 지도를 제작할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다.

지도 구성이 완료되면, 맵 뷰어를 통해 실시간으로 지도 위에서 이벤트/ 알람 신호 발생 및 지점을 확인할 수 있으며, 카메라 아이콘을 클릭하여 라이브 영상과 녹화된 영상도 바로 확인할 수 있습니다.

맵 설정 작업은 크게 맵 그룹 구성, 맵 이미지 등록, 컴포넌트 아이콘 등록으로 분류되며, 순차적으로 모든 설정 작업을 마쳐야 맵 뷰어를 통해 지도를 볼 수 있습니다.

참고	■ SNM-64S에서는 맵 그룹, 계층을 1개만 등록할 수 있습니다. ■ SNM-64P에서는 맵 그룹 등록 개수에 제한이 없습니다.

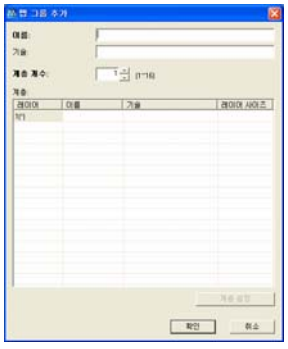
5.2.6.1. 맵 그룹 구성하기

1. '설정'–'맵 매니저' 메뉴를 선택합니다. 맵 매니저 설정 창이 뜹니다.



2. 맵 그룹 리스트의 오른쪽에 있는 '추가' 버튼을 누릅니다.

3. 맵 그룹 이름을 입력하고 계층을 몇 개 층으로 할 것인지 선택합니다. 계층 리스트에 구성한 계층이 표시됩니다. (SNM-64S에서는 1개 계층만 등록할 수 있습니다.)



4. 계층 리스트 중에서 하나를 선택하고 계층 설정 버튼을 누릅니다. 계층 설정 창이 뜹니다. 반드시 계층 설정 작업을 마쳐야 맵 그룹 구성이 완료됩니다.



5. 계층 설정 창에서 계층 이름과 레이아웃 숫자를 선택합니다.

6. 계층 설정 창에서 '확인' 버튼을 누릅니다. 계층 리스트에 설정한 계층의 이름과 레이아웃이 표시됩니다.

7. 맵 그룹 설정 창에서 '확인' 버튼을 누릅니다. 맵 그룹이 등록되고 리스트에 맵 그룹 이름이 표시됩니다.

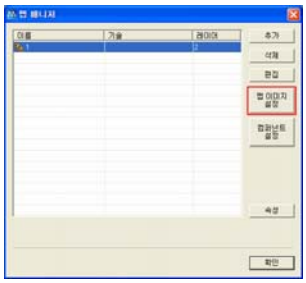
참고

- 맵 그룹을 구성하여도 맵 뷰어에서는 맵 이미지나 아이콘이 표시되지 않습니다. 맵 그룹을 구성한 후에 반드시 해당 맵 그룹에 맵 이미지와 컴포넌트 아이콘을 등록하여야 맵 이미지와 아이콘이 표시됩니다.
- 1개의 맵 그룹은 최대 16개의 계층으로 구성될 수 있습니다. 또한 1개의 계층은 최대 64개의 맵으로 구성될 수 있습니다. 따라서 1개의 맵 그룹이 모든 계층과 모든 맵을 사용한다면 최대 1024개의 맵으로 구성될 수 있습니다.

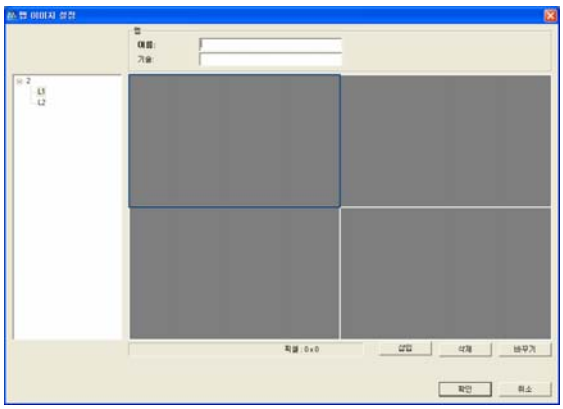
5.2.6.2. 맵 이미지 등록하기

1. '설정'–'맵 매니저' 메뉴를 선택합니다. 맵 매니저 설정 창이 뜹니다.

2. 맵 그룹 리스트에서 하나의 맵 그룹을 선택하고 오른쪽에 있는 '맵 이미지 설정' 버튼을 누릅니다.

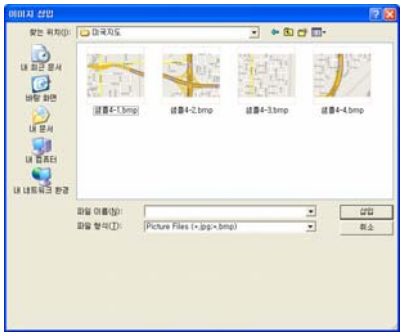


3. 왼쪽의 트리 리스트에서 설정할 계층을 하나 선택합니다. 오른쪽의 화면이 해당 계층에 포함된 맵의 개수만큼 분할되어 표시됩니다.

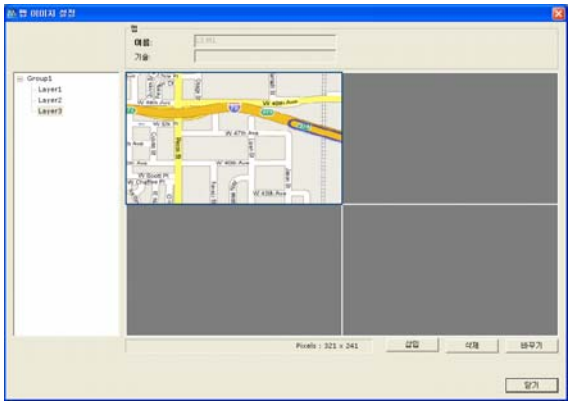


4. 오른쪽의 화면 영역에서 이미지를 등록할 맵을 선택합니다. 화면 위를 클릭하면 사각 테두리가 표시됩니다.

5. 각 맵의 이름을 입력하고 '삽입' 버튼을 누릅니다. 폴더에서 이미지를 선택할 수 있는 창이 뜹니다.

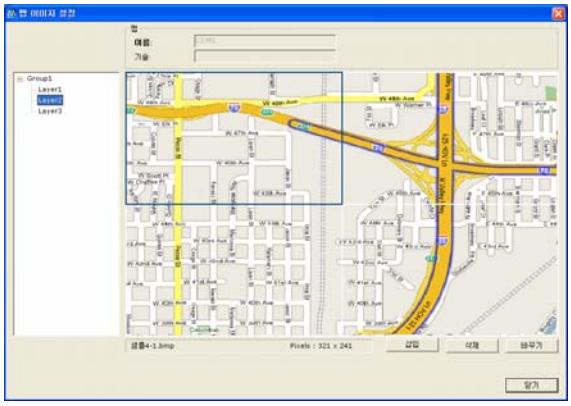


6. 이미지 선택 창에서 해당 맵에서 사용할 지도 이미지 파일을 선택합니다. (BMP 또는 JPG 이미지 선택) 해당 맵에 지도 이미지가 표시됩니다.



7. 계층에 속한 모든 맵에 대해서 4번~6번까지의 작업을 반복합니다.

8. '확인' 버튼을 누릅니다. 각 맵에 이름과 이미지가 등록됩니다.

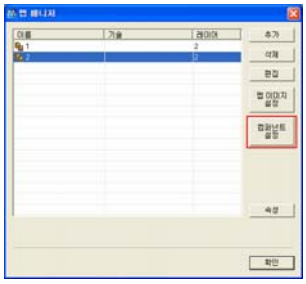


참고	맵 이미지 등록을 완료하고 맵 뷰어를 띄우면 맵 이미지가 표시됩니다. 하지만 컴포넌트 아이콘은 등록되지 않았으므로 표시되지 않습니다.

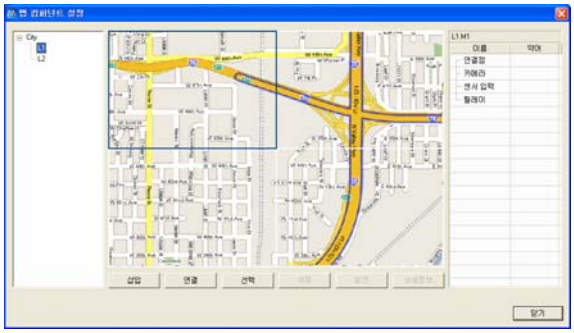
5.2.6.3. **컴포넌트 등록하기**

1. '설정'–'맵 매니저' 메뉴를 선택합니다. 맵 매니저 설정 창이 뜹니다.

2. 맵 그룹 리스트에서 하나의 맵 그룹을 선택하고 오른쪽에 있는 '컴포넌트 설정' 버튼을 누릅니다. 컴포넌트 설정 창이 뜹니다.

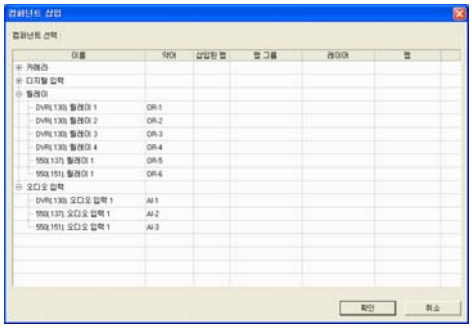


3. 왼쪽의 트리 리스트에서 설정할 계층을 하나 선택합니다. 오른쪽의 화면이 해당 계층에 포함된 맵의 개수만큼 분할되어 표시됩니다. 화면에는 맵 이미지 설정에서 등록한 지도 이미지가 표시됩니다. (만약, 맵 이미지 설정에서 이미지를 등록하지 않은 맵이 있다면, 그 화면에는 지도 이미지가 표시되지 않습니다.)

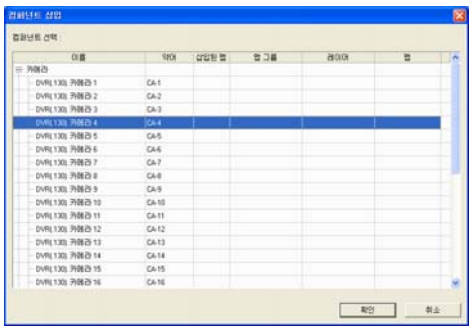
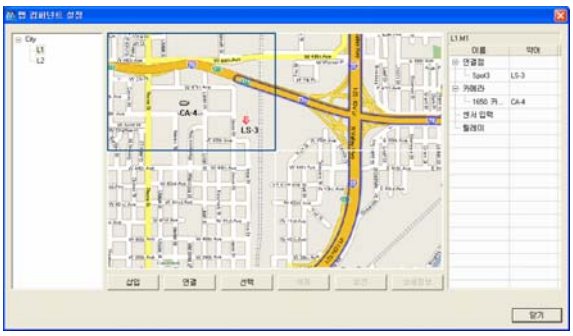


4. 오른쪽의 화면 영역에서 아이콘을 등록할 맵을 선택합니다. 화면 위를 클릭하면 사각 테두리가 표시됩니다.

5. 화면 아래의 '삽입' 버튼을 누릅니다. 맵에서 사용할 컴포넌트를 등록하는 창이 뜹니다. (만약, 화면에서 지도 이미지를 등록하지 않은 맵을 선택한다면 화면 아래의 삽입 버튼은 비활성화 상태로 표시됩니다.)



6. 컴포넌트 리스트 중에서 사용할 컴포넌트 이름을 선택하고 '확인' 버튼을 누릅니다. 해당 컴포넌트 아이콘이 화면 위에 표시됩니다. (한번 컴포넌트로 등록한 컴포넌트는 리스트에 '삽입됨'으로 표시되며 다른 맵에서 컴포넌트로 사용할 수 없습니다.)

7. 화면 위에 표시된 컴포넌트 아이콘을 마우스로 클릭하고 드래그하여 원하는 위치로 옮깁니다. (만약, 컴포넌트를 삭제하거나 회전하려면 '선택' 버튼을 누르고 컴포넌트 아이콘을 클릭한 후에 삭제/회전 버튼을 눌러야 합니다.)

8. 맵에 표시하고자 하는 컴포넌트에 대해서 5번~7번까지의 작업을 반복합니다.

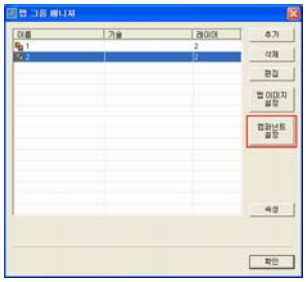
9. '확인' 버튼을 누릅니다. 각 맵에 컴포넌트가 등록됩니다.

참고 컴포넌트 등록을 완료하고 맵 뷰어를 띄우면 맵 이미지와 컴포넌트 아이콘이 표시됩니다.

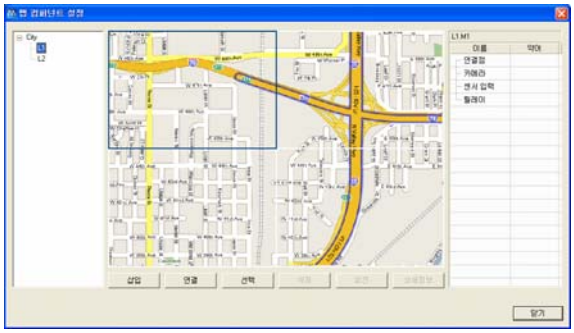
5.2.6.4. 연결점 등록하기

1. '설정'–'맵 매니저' 메뉴를 선택합니다. 맵 매니저 설정 창이 뜹니다.

2. 맵 그룹 리스트에서 하나의 맵 그룹을 선택하고 오른쪽에 있는 '컴포넌트 설정' 버튼을 누릅니다. 컴포넌트 설정 창이 뜹니다.

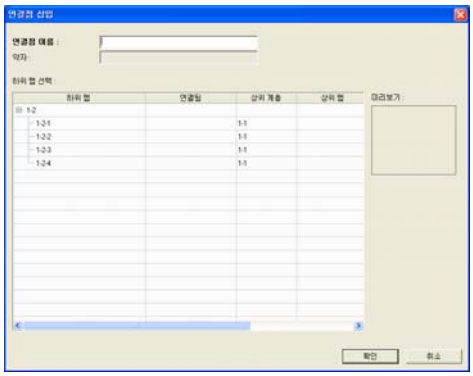


3. 왼쪽의 트리 리스트에서 설정할 계층을 하나 선택합니다. 오른쪽의 화면이 해당 계층에 포함된 맵의 개수만큼 분할되어 표시됩니다. 화면에는 맵 이미지 설정에서 등록한 지도 이미지가 표시됩니다.

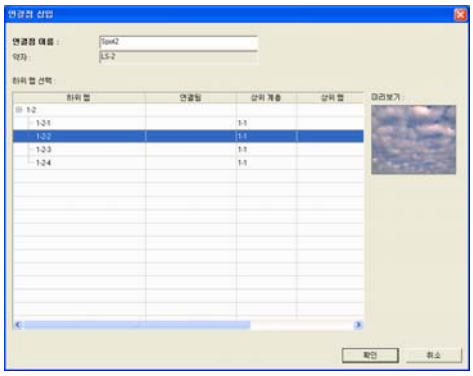


4. 오른쪽의 화면 영역에서 아이콘을 등록할 맵을 선택합니다. 화면 위를 클릭하면 사각 테두리가 표시됩니다.

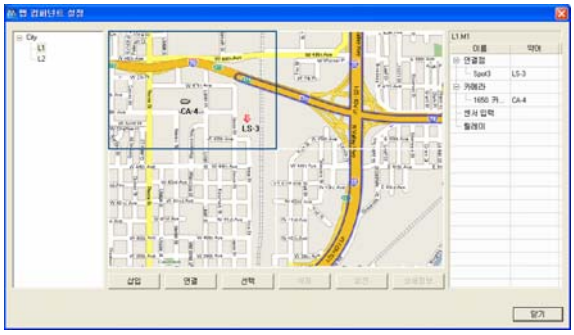
5. 화면 아래의 '연결' 버튼을 누릅니다. 연결점을 등록하는 창이 뜹니다.



6. 하위 맵 리스트 중에서 연결시킬 맵 이름을 선택합니다.(한번 연결점으로 등록한 하위 맵은 리스트에 '연결됨'으로 표시되며 연결점으로 사용할 수 없습니다.)



7. 연결점 삽입 창에서 '확인' 버튼을 누릅니다. 해당 연결점 아이콘이 화면 위에 표시됩니다.



8. 화면 위에 표시된 연결점 아이콘을 마우스로 클릭하고 드래그하여 원하는 위치로 옮깁니다.(만약, 연결점을 삭제하거나 회전하려면 '선택' 버튼을 누르고 컴포넌트 아이콘을 클릭한 후에 삭제/회전 버튼을 눌러야 합니다.)

9. '확인' 버튼을 누릅니다. 각 맵에 연결점이 등록됩니다.

참고 연결점 등록을 완료하고 맵 뷰어를 띄우면 맵 이미지와 연결점 아이콘이 표시됩니다.

5.2.7. 사용자 그룹 매니저

사용자 그룹 매니저는 프로그램 사용자들의 아이디와 암호를 등록하여 로그인 가능 여부를 확인/차단하며, 프로그램에서 제공하는 모든 기능에 대하여 사용자 그룹 별로 서로 다른 사용 권한을 부여할 수 있도록 해주는 설정 프로그램입니다.

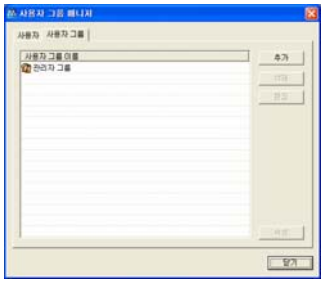
디폴트로 사용자 그룹으로는 관리자 사용자 그룹과 그 그룹의 디폴트 구성원으로 관리자가 등록되어 있습니다. 최초에 프로그램을 실행한 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 관리자로 로그인 하면 됩니다. 관리자 암호는 '12345' 입니다.

참고	SNM-64P에서는 사용자를 등록하는데 제한이 없으나, **SNM-64S에서는 사용자 그룹 2개, 사용자 2명으로 제한**이 되어 있습니다. (관리자 그룹 및 관리자 포함)

5.2.7.1. 사용자 그룹 등록하기

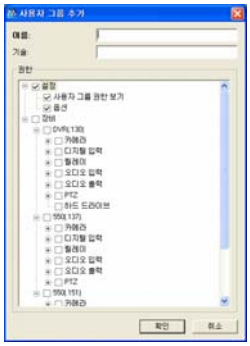
1. '설정'–'사용자 그룹 매니저' 메뉴를 선택합니다. 사용자 그룹 매니저 설정 창이 뜹니다.

2. '사용자 그룹' 탭을 선택합니다.



3. 사용자 그룹 리스트의 오른쪽에 있는 '추가' 버튼을 누릅니다.

4. 사용자 그룹 이름을 입력하고 사용 권한이 표시된 트리 리스트 패널에서 사용할 기능과 장비들을 선택합니다.



5. '확인' 버튼을 누릅니다. 선택한 기능과 장비들이 해당 사용자 그룹에 부여됩니다. 사용자 그룹 리스트에 등록한 사용자 그룹 이름이 표시됩니다.

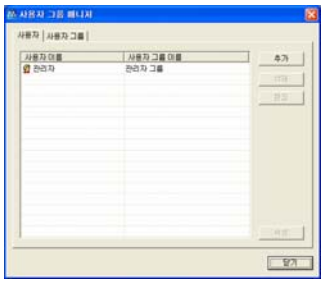
참고

사용자 그룹을 등록하려면 반드시 관리자 사용자 그룹에 속한 구성원으로 로그인을 해야 설정 작업을 할 수 있습니다. 최초에 프로그램을 실행한 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 관리자로 로그인을 하면 됩니다.

5.2.7.2. 사용자 등록하기

1. '설정'–'사용자 그룹 매니저' 메뉴를 선택합니다. 사용자 그룹 매니저 설정 창이 뜹니다.

2. '사용자' 탭을 선택합니다.



3. 사용자 리스트의 오른쪽에 있는 '추가' 버튼을 누릅니다.

4. 사용자 이름과 로그인할 때 사용할 암호를 입력하고 어느 사용자 그룹의 구성원이 될 것인지를 선택합니다. 굵은 글씨체 항목은 필수 입력사항이고, 일반 글씨체 항목은 부가 입력 사항입니다.



5. '확인' 버튼을 누릅니다. 사용자 리스트에 등록한 사용자 이름이 표시됩니다.

참고

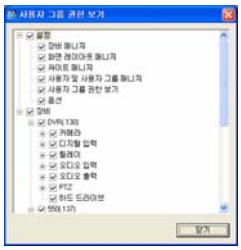
- 사용자를 등록하려면 반드시 관리자 사용자 그룹에 속한 구성원으로 로그인을 해야 설정 작업을 할 수 있습니다. 최초에 프로그램을 실행한 경우에는 디폴트로 등록되어 있는 관리자로 로그인을 하면 됩니다.
- 일반 사용자 그룹에 속한 구성원이 로그인을 한 경우에는 설정 메뉴 중에서 '장비 매니저'와 '사용자 그룹 매니저' 메뉴를 사용할 수 없습니다.

5.2.8. 그룹 권한 보기

사용자 그룹 권한 보기는 사용자 그룹별로 부여된 권한(기능, 장비)의 세부 내용을 확인하기 위한 기능입니다.

사용자 그룹 권한 보기

'설정'–'사용자 그룹 권한 보기' 메뉴를 선택합니다. 사용자 그룹 권한 창이 뜹니다. 권한이 부여된 기능 또는 장비는 트리 리스트에 체크 표시가 되어 있습니다.



참고	사용자 그룹 권한에 대한 설정은 '사용자 그룹 매니저' 메뉴에서 할 수 있습니다.

5.2.9. 암호 변경

암호 변경은 사용자 로그인 암호를 변경하는 기능입니다.

암호 변경하기

1. '설정'–'암호 변경' 메뉴를 선택합니다. 암호 변경 설정 창이 뜹니다. 현재 암호를 입력하고 새로 사용할 암호를 입력합니다.



2. '확인' 버튼을 누릅니다. 변경한 암호가 새 암호로 등록됩니다.

5.2.10. 이벤트 수신

이벤트 수신은 이벤트 신호를 수신하는 방법을 변경하는 기능입니다. 이벤트 신호를 수신하기 위해서는 시스템 리소스가 필요한데, 이 기능을 사용하면 PC(또는 서버)의 성능에 맞게 이벤트를 수신할 수 있습니다. 두 가지 수신 방법이 지원됩니다. 하나는 화면에 영상이 표시되고 있는 장비로부터만 이벤트 신호를 수신하는 방법이며, 다른 하나는 등록되어 있는 모든 장비로부터 이벤트 신호를 수신하는 방법입니다.

'화면에 영상이 표시되는 장비로부터' 수신하는 경우

화면에 영상이 표시되는 장비에서만 이벤트 신호를 받아서 이벤트 리스트에 표시합니다. 이 모드를 사용하

면 SNM-64P에서 알람 매니저의 작동 기능이 지원되지 않습니다.

'등록된 모든 장비로부터' 수신하는 경우

화면에 영상이 표시되지 않는 장비에 대해서도 이벤트 신호를 받아서 이벤트 리스트에 표시합니다. 따라서 등록되어 있는 모든 장비로부터 이벤트 신호를 받게 됩니다.

이벤트 수신 방법 변경하기

1. '설정'–'이벤트 수신' 메뉴를 선택합니다. 이벤트 수신 설정 창이 뜹니다. 이벤트 수신 방법을 선택합니다.

2. '확인' 버튼을 누릅니다. 선택한 이벤트 수신 방법으로 이벤트 신호를 수신하게 됩니다.

 **참고**	SNM-64S에서 이벤트 수신 모드의 기본값은 '화면에 영상이 표시되는 장비로부터'이고 SNM-64P에서 기본값은 '등록된 모든 장비로부터'입니다.

 **주의**	SNM-64P에서 '화면에 영상이 표시되는 장비로부터' 방법으로 이벤트 신호를 수신할 경우에는 알람 매니저의 작동 기능이 지원되지 않으며, 화면에 표시되는 영상에 대한 이벤트는 알람 리스트에 표시됩니다.

5.3. 도구

5.3.1. 도구 개요

도구 메뉴는 뷰어 프로그램과 별도로 제작되어 있는 플레이어, 맵 뷰어, 그리고 옵션 프로그램을 실행할 수 있도록 메뉴를 모아둔 것입니다.

메뉴	아이콘	기능	비고
플레이어		플레이어 프로그램 실행.	
맵 뷰어		맵 뷰어 프로그램 실행.	
프로그램 잠금		다른 사람이 프로그램을 사용하지 못하도록 프로그램 창을 최소화 시킴.	
웹페이지로 이동		웹 브라우저를 통해 장비 홈페이지로 접속함.	
장비 설정		장비 설정 프로그램 실행	
운영 기록		운영 기록 프로그램 실행.	
옵션		옵션 프로그램 실행.	

5.3.2. 플레이어

플레이어 프로그램을 실행하는 메뉴입니다.

5.3.3. 맵 뷰어

맵 뷰어 프로그램을 실행하는 메뉴입니다.

5.3.4. 프로그램 잠금

사용자가 자리를 비울 경우 다른 사람이 프로그램을 사용하지 못하도록 프로그램 창을 최소화시키는 메뉴입니다. 프로그램 창을 다시 원상태로 하려면, 작업표시줄에서 프로그램을 클릭하면 됩니다. 이때 로그인 창이 뜨고 암호를 입력하여야 합니다.

5.3.5. 웹페이지로 이동

웹 브라우저를 통해 장비 홈페이지로 접속하는 메뉴입니다.

5.3.6. 장비 설정

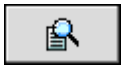
장비 설정 프로그램을 실행하는 메뉴입니다.

5.3.7. 운영 기록

프로그램 운영 중에 발생한 로그인, 이벤트, 알람 정보를 확인할 수 있는 '운영 기록' 프로그램을 실행하는 메뉴입니다.

5.3.7.1. 로그인 기록보기

과거 프로그램에 로그인한 기록을 사용자 별로 시간구간 별로 모두 확인할 수 있습니다.

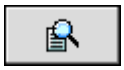
1. '도구' – '운영 기록' 메뉴를 선택합니다. 운영 기록 창이 뜹니다.
2. 운영 기록 창에서 '로그인' 탭을 선택합니다.
3. 왼쪽 검색 패널에서 '사용자' 항목을 설정합니다. 선택한 그룹과 사용자에 해당하는 정보를 검색할 수 있습니다.
4. '시간구간' 항목을 설정합니다. 시간구간을 설정하는 방법은 세 가지가 있습니다. 첫 번째는 종류 항목에서 '날짜' 메뉴를 선택하고 검색을 원하는 날짜를 설정합니다. 두 번째는 '임의 위치 이동' 메뉴를 선택하고 '부터'에 해당하는 시각과 '지속 시간'을 설정합니다. 세 번째는 '가장 최근 기준' 메뉴를 선택하고 '지속 시간'을 설정합니다.
5. '필터' 항목을 설정합니다. 선택한 필터 항목에 해당하는 정보를 검색할 수 있습니다.
6.  검색 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 시간구간의 로그인한 정보가 표시됩니다.
7. 검색 조건을 다시 설정하려면,  검색 초기화 버튼을 누릅니다.

5.3.7.2. 이벤트 기록보기

과거 이벤트 발생 기록을 이벤트 별로 시간구간 별로 모두 확인할 수 있습니다.

1. '도구' – '운영 기록' 메뉴를 선택합니다. 운영 기록 창이 뜹니다.
2. 운영 기록 창에서 '이벤트' 탭을 선택합니다.
3. 왼쪽 검색 패널에서 '이벤트' 항목을 설정합니다. 선택한 이벤트 항목에 해당하는 정보를 검색할 수 있습니다.
4. '시간구간' 항목을 설정합니다. 시간구간을 설정하는 방법은 '로그인' 탭과 동일합니다. 시간 기준을 두 가지로 구분하여 설정할 수 있습니다. 하나는 장비의 시각을 기준으로 하는 것이며, 다른 하나는 PC의 시각을 기준으로 하는 것입니다. 장비 시각을 기준으로 하려면, 아래 '장비' 설정 항목에서 특정 장비 하나를 선택해야 합니다.
5. '장비' 항목을 설정합니다. 선택한 장비에 해당하는 이벤트 정보를 검색할 수 있습니다.
6. '사용자' 항목을 설정합니다. 선택한 그룹과 사용자에 해당하는 이벤트 정보를 검색할 수 있습니다
7.  검색 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 시간구간에 발생한 이벤트 정보가 표시됩니다.

8. 이벤트 리스트 중에 하나를 선택하고  인스턴트 뷰어 버튼을 누르면 라이브 영상을 볼 수 있고,  인스턴트 플레이어 버튼을 누르면 녹화 영상을 볼 수 있습니다. (사용 방법은 '이벤트 리스트'와 동일합니다. 자세한 내용은 '6.5. 이벤트 리스트' 도움말을 참고하십시오.)

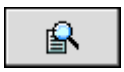
9. 검색 조건을 다시 설정하려면,  검색 초기화 버튼을 누릅니다.


참고

'장비' 설정 항목에서 '전체' 메뉴를 선택하면, '시간구간' 항목에서는 자동으로 PC 시각이 기준이 됩니다.

5.3.7.3. **알람 기록보기** (SNM-64P)

과거 알람 발생 기록을 알람 별로 시간구간 별로 모두 확인할 수 있습니다.

1. '도구'–'운영 기록' 메뉴를 선택합니다. 운영 기록 창이 뜹니다.
2. 운영 기록 창에서 '알람' 탭을 선택합니다.
3. 왼쪽 검색 패널에서 '알람' 항목을 설정합니다. 선택한 알람 항목에 해당하는 정보를 검색할 수 있습니다.
4. '시간구간' 항목을 설정합니다. 시간구간을 설정하는 방법은 '로그인' 탭과 동일합니다. 시간 기준을 설정하는 방법은 '이벤트' 탭과 동일합니다.
5. '장비' 항목을 설정합니다. 선택한 장비에 해당하는 알람 정보를 검색할 수 있습니다.
6. '사용자' 항목을 설정합니다. 선택한 그룹과 사용자에 해당하는 알람 정보를 검색할 수 있습니다
7. '설명' 항목을 설정합니다. 입력한 설명에 해당하는 알람 정보를 검색할 수 있습니다.
8.  검색 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 시간구간에 발생한 알람 정보가 표시됩니다.
9. 알람 리스트 중에 하나를 선택하고  인스턴트 뷰어 버튼을 누르면 라이브 영상을 볼 수 있고,  인스턴트 플레이어 버튼을 누르면 녹화 영상을 볼 수 있습니다. 또한 알람 리스트 중에서 하나를 선택하고  삭제 버튼을 누르면 선택된 알람 정보가 삭제되고,  전체 삭제 버튼을 누르면 리스트의 모든 알람 정보가 삭제됩니다. (다른 버튼들에 대한 자세한 내용은 '6.6. 알람 리스트' 도움말을 참고하십시오.)
10. 검색 조건을 다시 설정하려면,  검색 초기화 버튼을 누릅니다.

참고

- ‘장비’ 설정 항목에서 ‘전체’ 메뉴를 선택하면, ‘시간구간’ 항목에서는 자동으로 PC 시각이 기준이 됩니다.
- 알람 정보를 삭제하더라도 뷰어의 ‘알람 리스트’에 표시되고 있는 알람 정보는 삭제되지 않습니다.
- 알람 정보를 삭제하면, PC에 저장되어 있는 관련 이미지 파일도 함께 삭제됩니다. 삭제된 이미지 파일은 더 이상 사용할 수 없습니다.

5.3.8. 옵션

옵션은 프로그램에서 제공되는 기능들에 대하여 사용자에게 적합한 운영 환경을 만들어주는 설정 프로그램입니다. 로그인한 사용자 누구나 옵션 항목에 대한 설정이 가능합니다. 뷰어, 인스턴트 플레이어 등으로 구분하여 각 설정 페이지가 있습니다.

5.3.8.1. 오디오 볼륨 조절하기

뷰어에서 라이브 영상을 보면서 장비로부터 입력되는 소리를 듣거나 장비를 통해 외부로 소리를 출력할 경우에 스피커와 마이크의 볼륨을 조절할 수 있습니다.

1. ‘도구’–‘옵션’ 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 ‘오디오’ 항목을 선택합니다. 오른쪽에 오디오 설정 페이지가 표시됩니다.
3. 장비 항목에서 볼륨을 조절할 장비를 선택합니다.
4. 볼륨 항목에서 볼륨 컨트롤 슬라이더 바를 오른쪽으로 끌어 볼륨을 높이거나 왼쪽으로 끌어 볼륨을 낮춥니다.
5. ‘적용’ 버튼이나 ‘확인’ 버튼을 누릅니다.

참고

- 입력(스피커)은 장비로부터 입력되는 소리를 의미합니다. 따라서 PC(또는 서버)의 스피커를 통해 소리를 들을 수 있습니다.
- 출력(마이크)은 장비를 통해 밖으로 출력하는 소리를 의미합니다. 따라서 PC(또는 서버)의 마이크를 통해 소리를 내보낼 수 있습니다.

5.3.8.2. 필터 기능 설정하기

이벤트 리스트나 알람 리스트에서 특정 장비나 특정 이벤트에 대한 내용만 표시되도록 할 수 있습니다.

1. ‘도구’–‘옵션’ 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 ‘필터’ – ‘장비’/’이벤트’ 항목을 선택합니다. 오른쪽에 필터 설정 페이지가 표시됩니다.
3. 장비나 이벤트 항목 중에서 이벤트 리스트나 알람 리스트에 표시되길 원하는 항목을 선택합니다. 전체 항목을 선택하려면, ‘모두 선택’ 버튼을 누르면 됩니다.
4. ‘적용’ 버튼이나 ‘확인’ 버튼을 누릅니다.

5.3.8.3. **스냅샷 이미지 저장 폴더 설정하기**

스냅샷이 저장되는 폴더를 설정할 수 있습니다.

1. '도구'–'옵션' 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 '스냅샷' 항목을 선택합니다. 오른쪽에 스냅샷 설정 페이지가 표시됩니다.
3. 폴더 항목에서 스냅샷 이미지가 저장될 폴더를 선택합니다.
4. 포맷 항목에서 어떤 이미지 포맷으로 저장할 것인지를 선택합니다.
5. '적용' 버튼이나 '확인' 버튼을 누릅니다.

5.3.8.4. **인스턴트 플레이어 재생 시작시각 설정하기**

인스턴트 플레이어에서 DVR의 녹화 영상을 재생할 경우에 지정된 시간부터 재생하도록 설정할 수 있습니다. 설정을 완료하고 인스턴트 플레이어를 실행하면, 설정된 시각부터 자동으로 영상이 재생됩니다.

1. '도구'–'옵션' 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 '인스턴트 플레이어' 항목을 선택합니다. 오른쪽에 인스턴트 플레이어 설정 페이지가 표시됩니다.
3. 알람이나 이벤트와 관련하여 인스턴트 플레이어를 재생할 경우에 시작 시간과 종료 시간을 선택합니다. 알람이나 이벤트가 발생한 시각을 기준으로, 선택한 시간만큼 이전 시간부터 이후 시간까지 추가하여 재생합니다.
4. 라이브 영상과 관련하여 인스턴트 플레이어를 재생할 경우에 시작 시각과 종료 시각을 선택합니다. 현재 시각을 기준으로, 선택한 시간만큼 이전 시간부터 추가하여 재생합니다.
5. '적용' 버튼이나 '확인' 버튼을 누릅니다.

5.3.8.5. **프로그램 잠금 설정하기**

프로그램에서 일정한 시간 동안 아무런 조작이 없을 경우에 프로그램 윈도우를 자동으로 최소화 시켜 줄 수 있습니다. 담당자 이외에 허가 받지 않은 사람이 프로그램을 조작하는 것을 방지할 수 있습니다.

1. '도구'–'옵션' 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 '프로그램 잠금' 항목을 선택합니다. 오른쪽에 프로그램 잠금 설정 페이지가 표시됩니다.
3. '화면 표시 잠금' 항목을 체크하고 사용자가 얼마 동안 프로그램을 만지지 않으면 프로그램 잠금 기능이 실행되도록 할 것인지 시간을 선택합니다.
4. '적용' 버튼이나 '확인' 버튼을 누릅니다.


참고

프로그램을 다시 최대화하려면 로그인 암호를 입력해야 합니다.

5.3.8.6. **문자 표시 형식 설정하기**

프로그램에서 표시되는 문자 표시를 사용자가 원하는 글자 색상이나 배경 색상으로 설정할 수 있습니다.

1. ‘도구’–‘옵션’ 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 ‘문자 표시 형식’ 항목을 선택합니다. 오른쪽에 문자 표시 형식 설정 페이지가 표시됩니다.
3. 글자 색상, 그림자 효과, 배경 색상 항목에서 사용자가 원하는 문자 디스플레이 형식을 설정합니다.
4. ‘적용’ 버튼이나 ‘확인’ 버튼을 누릅니다. 문자 디스플레이 형식이 적용됩니다.



5.3.8.7. **영상 표시 형식 설정하기**

화면에서 영상이 표시되는 방식을 선택할 수 있습니다.

1. ‘도구’–‘옵션’ 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 ‘영상 표시 형식’ 항목을 선택합니다. 오른쪽에 화면 표시 형식 설정 페이지가 표시됩니다.
3. ‘화면 비율’ 항목에서 사용자가 원하는 화면 디스플레이 형식을 선택합니다. ‘전체’를 선택하면 원래 영상의 가로/세로 비율과 관계없이 화면 크기에 맞추어 영상이 표시되고, ‘비율’을 선택하면 원래 영상의 가로/세로 비율에 맞추어 화면 일부에 영상이 표시됩니다.

   ‘색상 모드’ 항목의 콤보 박스를 이용해서 화면에 표시되는 영상의 색상 모드(RGB, YUV)를 변경할 수도 있습니다.
4. ‘적용’ 버튼이나 ‘확인’ 버튼을 누릅니다. 화면 표시 형식이 적용됩니다.



주의 RGB 모드를 선택하면 비디오 화질은 향상되지만, 영상을 표시하는데 시스템 부하가 증가됩니다.

5.3.8.8. **녹화 지속 시간 설정하기**

뷰어에서 '녹화' 버튼을 누른 후에 최대 얼마 동안 녹화를 지속할 것인가를 설정할 수 있습니다. 설정된 녹화 지속 시간이 지나면 자동으로 녹화가 종료됩니다. (자세한 내용은 '6.3.15. 녹화' 도움말을 참고하십시오.)

1. '도구' – '옵션' 메뉴를 선택합니다. 옵션 설정 창이 뜹니다.
2. 왼쪽 트리 리스트 항목 중에서 '녹화' 항목을 선택합니다. 오른쪽에 녹화 설정 페이지가 표시됩니다.
3. '녹화 지속 시간' 항목에서 사용자가 원하는 녹화 지속 시간을 선택합니다.
4. '적용' 버튼이나 '확인' 버튼을 누릅니다.

5.4. 툴바

툴바는 프로그램에서 사용하는 중요한 기능을 아이콘 버튼으로 실행할 수 있도록 모아둔 것입니다. 버튼을 누르면 해당 기능이 실행됩니다.

버튼	기능	비고
	플레이어 프로그램 실행	
	맵 뷰어 프로그램 실행	
	로그인 정보 패널 보기 실행	
	싸이트 트리 리스트 패널 보기 실행	
	알람 리스트 패널 보기 실행	**SNM-64P**
	이벤트 리스트 패널 보기 실행	
	팝업 이미지 패널 보기 실행	**SNM-64P**
	두 번째 화면 창 보기 실행	
	프로그램 잠금 실행	
	웹페이지로 이동	
	장비 설정 프로그램 실행	
	운영 기록 프로그램 실행	

6장. 뷰어

6.1. 뷰어 개요

뷰어는 다채널 라이브 영상을 사용자에게 적합한 화면으로 구성하여 볼 수 있는 멀티 채널용 모니터링 프로그램입니다.

뷰어는 SNM-64S/P의 메인 프로그램으로써 프로그램을 사용하기 위한 모든 설정 메뉴를 포함하고 있으며, 로그인 정보, 싸이트 트리 리스트, 이벤트 리스트, 알람 리스트, 팝업 이미지 등 여러 개의 패널로 구성되어 있습니다.

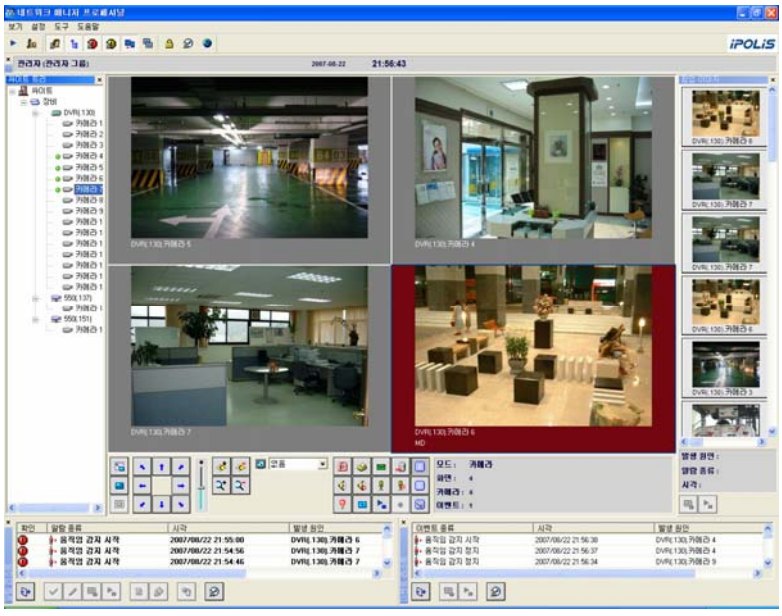
로그인 정보 패널을 통해 로그인한 사용자와 사용자가 속해 있는 그룹의 정보를 확인할 수 있습니다. 싸이트 트리 리스트 패널을 통해 등록되어 있는 모든 장비, 카메라, 화면 레이아웃을 확인하고 선택할 수 있습니다. 이벤트 리스트 패널을 통해 실시간 이벤트 신호 발생 여부를 확인할 수 있습니다. 알람 리스트 패널을 통해 실시간 알람 신호 발생 여부를 확인할 수 있으며, 알람 상황을 처리하기 위한 여러 가지 작동을 실행할 수 있습니다. (**SNM-64P**) 팝업 이미지 패널을 통해 알람 발생 현장의 당시 상황을 썸네일 이미지로 확인할 수 있습니다. (**SNM-64P**) 또한 라이브 영상을 보면서도 PTZ , 스냅샷, 인쇄 등의 여러 가지 컨트롤 기능을 실행할 수 있습니다.

뷰어를 실행하여 영상보기

1. 로그인 창에서 사용자 이름과 아이디를 확인하고 프로그램이 시작되면 인트로 화면이 표시됩니다. 잠시 후에 인트로가 사라지면 뷰어 창이 뜹니다.

2. 싸이트 트리 리스트 패널에서 영상 보기를 원하는 카메라 아이콘이나 카메라 이름을 클릭합니다.

3. 카메라에 연결되면 카메라 아이콘 앞에 그린 아이콘이 표시되고 화면에는 영상이 표시됩니다.



6.2. 영상 보기

6.2.1. 영상 보기 개요

뷰어에서 싸이트 트리 리스트를 통해 라이브 영상을 보는 방법은 세 가지가 있습니다. 첫째, 장비 이름이나 아이콘을 클릭하여 해당 장비에 속한 모든 카메라의 영상을 한 번에 보는 방법입니다. 둘째, 카메라 이름이나 아이콘을 클릭하여 각 카메라의 영상을 보는 방법입니다. 셋째, 화면 레이아웃 이름이나 아이콘을 클릭하여 미리 설정해 놓은 레이아웃에 구성된 카메라의 영상을 한번에 보는 방법입니다.


참고

- 장비에 연결하여 모든 카메라 영상을 한 번에 보는 방법이나 화면 레이아웃으로 영상을 보는 방법에서는 화면 분할이 카메라의 수에 따라 자동으로 이루어집니다.
- 마우스로 카메라 아이콘을 원하는 화면 위에 끌어서 놓으면 해당 카메라의 영상을 원하는 화면 위치에서 볼 수 있습니다.
- 라이브 영상이 화면에 표시되고 있는 중에도 원하는 화면의 영상을 마우스로 끌어서 다른 화면 위에 놓으면 화면 위치를 변경하여 영상을 볼 수 있습니다.

6.2.2. 장비에 연결하여 모든 카메라 영상 한 번에 보기

한 대의 장비에 연결하여 그 장비에 포함된 모든 카메라의 영상을 한 번에 볼 수 있습니다.

1. 싸이트 트리 리스트 패널에서 영상 보기를 원하는 네트워크 카메라, 비디오 서버 또는 DVR을 확인합니다.
2. 네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR 아이콘이나 이름을 클릭합니다. 장비에 연결되면 장비 아이콘 앞에 그린 아이콘이 표시되고 화면에는 모든 카메라의 영상이 표시됩니다.


참고

- 장비와 연결을 끊으려면, 네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR 아이콘이나 이름을 다시 클릭하면 됩니다.
- 화면 영역은 장비에 포함된 카메라의 대수에 따라 자동으로 분할됩니다.

6.2.3. 카메라에 연결하여 영상 보기

한 대씩 카메라를 연결하여 영상을 볼 수 있습니다.

1. 싸이트 트리 리스트 패널에서 영상 보기를 원하는 네트워크 카메라, 비디오 서버 또는 DVR에 속한(하위의) 카메라를 확인합니다.
2. 화면 영역 아래 컨트롤 버튼 중에  화면 분할 버튼을 눌러서 화면 영역을 원하는 레이아웃으로 분할합니다.
3. 분할된 화면 중 영상이 표시되길 원하는 화면을 마우스로 클릭합니다. 선택된 화면은 테두리에 파란색 라인으로 표시됩니다.
4. 카메라 아이콘이나 카메라 이름을 클릭합니다. 카메라에 연결되면 카메라 아이콘 앞에 그린 아이콘이 표시되고 화면에는 영상이 표시됩니다.

참고

- 카메라와 연결을 끊으려면, 카메라의 아이콘이나 이름을 다시 클릭하면 됩니다.
- 디폴트 화면 분할은 4분할 이며, 1, 4, 6, 8, 9, 16, 25, 36, 49, 64 중에서 원하는 레이아웃으로 화면을 분할 할 수 있습니다.

6.2.4. 화면 레이아웃으로 영상 보기

설정된 화면 레이아웃으로 카메라에 연결하여 영상을 볼 수 있습니다.

1. 싸이트 트리 리스트 패널에서 영상 보기를 원하는 화면 레이아웃을 확인합니다.
2. 스크린 레이아웃 아이콘이나 스크린 레이아웃 이름을 클릭합니다.
3. 카메라에 연결되면 스크린 레이아웃 아이콘 앞에 그린 아이콘이 표시되고 화면에는 영상이 표시됩니다.

참고

- 카메라와 연결을 끊으려면, 화면 레이아웃의 아이콘이나 이름을 다시 클릭하면 됩니다.
- 화면 영역은 화면 레이아웃에 설정된 카메라의 대수에 따라 자동으로 분할 됩니다.

6.2.5. 두 번째 모니터로 영상 보기

두 번째 모니터로 영상 보기 기능을 이용하면, 더 많은 카메라의 영상을 두 대의 모니터를 이용해서 한 번에 볼 수 있습니다. 또한 두 번째 모니터에는 특별 관리가 필요한 카메라의 영상만 볼 수도 있습니다.

두 번째 모니터를 이용하여 영상 보기

1. 보기 메뉴에서 '두 번째 화면'을 선택하거나 툴바에서 보기 버튼을 클릭합니다. 두 번째 화면 창이 뜹니다.
2. 두 번째 화면 창을 마우스로 끌어서 두 번째 모니터로 옮깁니다.
3. 싸이트 트리 리스트 패널에서 영상 보기를 원하는 네트워크 카메라, 비디오 서버 또는 DVR에 속한(하위의) 카메라를 확인합니다.
4. 두 번째 화면의 화면 영역 아래 컨트롤 버튼 중에 화면 분할 버튼을 눌러서 화면 영역을 원하는 레이아웃으로 분할합니다.
5. 두 번째 화면의 분할된 화면 중 영상이 표시되길 원하는 화면을 마우스로 클릭합니다. 선택된 화면은 테두리에 파란색 라인으로 표시됩니다.
6. 싸이트 트리 리스트 패널에서 카메라 아이콘이나 카메라 이름을 클릭합니다.
7. 카메라에 연결되면 카메라 아이콘 앞에 그린 아이콘이 표시되고 두 번째 화면의 화면에는 영상이 표시됩니다.

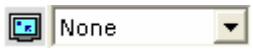
 참고	카메라와 연결을 끊으려면, 카메라의 아이콘이나 이름을 다시 클릭하면 됩니다.

 주의	두 대 이상의 모니터를 사용하려면, 반드시 PC에 듀얼 모니터 이상을 지원하는 비디오 카드가 설치되어 있어야 합니다.

6.3. 컨트롤

6.3.1. 컨트롤 개요

라이브 영상을 모니터링을 하면서 PTZ, Preset 등의 장비 컨트롤과 스냅샷, 인쇄 등의 영상 컨트롤을 할 수 있습니다.

버튼	기능	비고
	화면 영역을 모니터 전체 크기로 확대	
	화면 분할 (1,4,6,8,9,16,25,36,49, 64)	
	영상을 원본 크기(해상도)로 표시	
	Pan, Tilt 컨트롤과 속도 제어	
	Focus 컨트롤 (Far/Near)	
	Zoom 컨트롤 (In /Out)	
	Preset 컨트롤	
	스냅샷 (JPEG, Bitmap)	
	인쇄	
	이메일 발송	**SNM-64P**
	FTP 전송	**SNM-64P**
	릴레이 컨트롤	
	스피커 켜기	
	스피커 끄기	
	마이크 켜기	
	마이크 끄기	
	영상 상하 전환	
	인스턴트 플레이어 실행	
	녹화 시작/종료	
	관련 OSD 정보를 나타냄	
	Deinterlace의 On/Off	
	카메라의 OSD를 조절하는 버튼 팝업	

참고	라이브 영상 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 누르고 컨텍스트 메뉴를 통해서도 비디오 컨트롤을 할 수 있습니다.

주의	일부 장비의 경우 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

6.3.2. 전체 화면 보기

전체 화면 보기는 라이브 영상을 보거나 재생 영상을 보는 화면 크기를 모니터 전체 크기로 확대하는 기능입니다. 전체 화면 보기 기능은 메인 뷰어, 메인 플레이어 등에서 사용할 수 있습니다.

전체 화면 보기 기능 사용하기

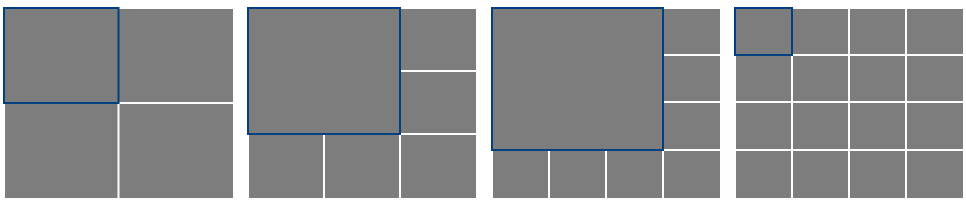
1. 라이브 영상을 보거나 재생 영상을 보면서  전체 화면 보기 실행 버튼을 누릅니다. 화면 크기가 모니터 전체 크기로 확대됩니다.
2. ESC키를 누르면 다시 원래 화면 크기로 돌아옵니다.

6.3.3. 화면 분할

화면 분할은 여러 카메라의 라이브 영상을 한 화면에서 보기 위해서 화면을 원하는 레이아웃으로 구성하는 기능입니다. 화면 분할 기능은 메인 뷰어에서 사용할 수 있습니다.

화면 분할 기능 사용하기

1.  화면 분할 실행 버튼을 누릅니다. 화면 구성이 가능한 레이아웃 숫자가 팝업 메뉴에 뜹니다.
2. 팝업 메뉴에서 원하는 화면 레이아웃 숫자를 선택합니다. 화면이 해당 레이아웃 숫자만큼 분할됩니다. (1,4,6,8,9,16,25,36,49,64 분할 모드 지원)

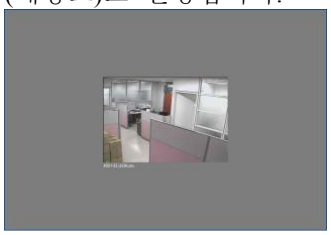


6.3.4. 원본 크기

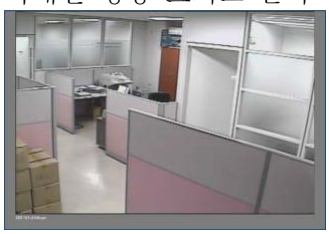
원본 크기는 1분할 화면에서 확대되어 표시되는 영상을 원본 크기(해상도)로 보는 기능입니다. 원본 크기 기능은 메인 뷰어에서 사용할 수 있습니다.

원본 크기 기능 사용하기

1. 분할 화면에서 더블 클릭하거나 화면 분할 버튼을 누르고 1분할로 바꾸면, 영상 크기가 원본 크기(해상도)로 변경됩니다.



2. 확대된 영상 크기로 돌아가려면,  원본크기/확대크기 버튼을 다시 누릅니다.



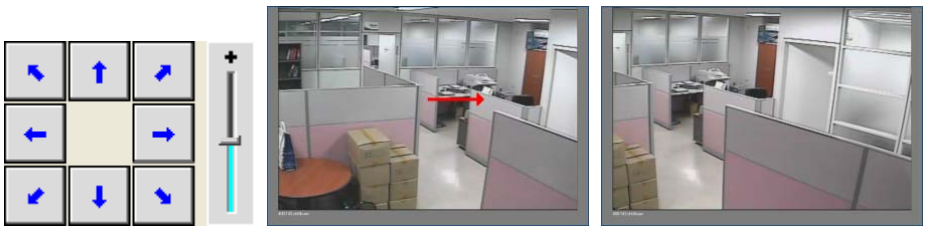
참고 원본 크기 기능은 1분할 화면에서만 사용할 수 있습니다.

6.3.5. PTZ 제어

PTZ 제어는 비디오 서버 또는 DVR에 PTZ 기능을 갖춘 카메라가 연결되어 있거나, 네트워크 카메라 자체가 PTZ 기능을 갖고 있을 경우에 해당 카메라의 팬, 틸트 제어와 프리셋 제어 및 포커스, 줌 제어를 할 수 있는 기능입니다. PTZ 제어 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

팬, 틸트 제어하기

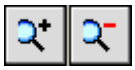
1. 화면에서 팬, 틸트 제어를 원하는 카메라를 선택합니다.
2. 원하는 방향을 표시하는 화살표 버튼을 누릅니다. 해당 방향으로 화면이 움직입니다.
3. 제어 속도를 조절하려면, 화살표 버튼 옆의 속도 컨트롤 슬라이더 바를 위로 끌어 속도를 높이거나 아래로 끌어 속도를 낮춥니다.



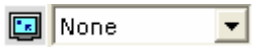
포커스 제어하기

1. 화면에서 포커스 제어를 원하는 카메라를 선택합니다.
2.  버튼을 누릅니다. 촛점이 멀어지거나 가까워집니다.

줌 제어하기

1. 화면에서 줌 제어를 원하는 카메라를 선택합니다.
2.  버튼을 누릅니다. 영상이 확대되거나 축소됩니다.

프리셋 제어하기

1. 화면에서 프리셋 제어를 원하는 카메라를 선택합니다.
2. 

에서 원하는 프리셋 번호를 선택합니다. 화면에 해당 프리셋 위치의 영상이 표시됩니다.

6.3.6. 스냅샷

스냅샷은 라이브 영상이나 재생 영상의 정지 이미지를 캡쳐하여 PC에 저장하는 기능입니다. 스냅샷 기능은 메인 뷰어, 메인 플레이어, 인스턴트 뷰어, 인스턴트 플레이어 등에서 사용할 수 있습니다.

스냅샷 기능을 사용하기

1. 화면에서 스냅샷 대상 영상을 선택합니다.
2.  스냅샷 실행 버튼을 누릅니다. 설정된 PC 폴더에 정지 영상이 저장됩니다. 정지 이미지가 폴더에 정상적으로 저장되면 알림 창이 표시됩니다.


참고 스냅샷의 이미지가 저장되는 폴더는 '도구' – '옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

6.3.7. 인쇄

인쇄는 라이브 영상이나 재생 영상의 정지 이미지를 캡쳐하여 인쇄하는 기능입니다. 인쇄 기능은 메인 뷰어, 메인 플레이어, 인스턴트 뷰어, 인스턴트 플레이어 등에서 사용할 수 있습니다.

인쇄 기능 사용하기

1. 화면에서 인쇄할 영상을 선택합니다.
2.  인쇄 실행 버튼을 누릅니다. 윈도우 인쇄 다이얼로그 창이 뜹니다.
3. 인쇄 다이얼로그 창에서 확인 버튼을 누릅니다. 인쇄가 시작됩니다.

6.3.8. 이메일 (SNM-64P)

이메일은 라이브 영상이나 재생 영상의 정지 이미지를 캡쳐하여 메일로 발송하는 기능입니다. 이메일 기능은 메인 뷰어, 메인 플레이어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

이메일 기능 사용하기

1. 화면에서 이메일로 전송할 영상을 선택합니다.
2.  이메일 실행 버튼을 누릅니다. 설정된 메일 주소로 메일이 발송됩니다. 메일이 정상적으로 발송되면 알림 창이 표시됩니다.


참고

- 이메일 발송 시에 계정이 없다는 에러 메세지가 뜨면, 메일을 보낼 메일 계정이 하나도 등록되어 있지 않기 때문입니다.
- 이메일을 발송하려면, 반드시 '알람 매니저' – '라이브러리' – '이메일' 메뉴에서 이메일 계정을 하나 이상 등록하셔야 합니다.

6.3.9. FTP (SNM-64P)

FTP 는 라이브 영상이나 재생 영상의 정지 이미지를 캡쳐하여 FTP 서버로 전송하는 기능입니다. FTP 기능은 메인 뷰어, 메인 플레이어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

FTP 기능 사용하기

1. 화면에서 FTP 서버로 전송할 영상을 선택합니다.
2.  FTP 실행 버튼을 누릅니다. 설정된 FTP 서버로 이미지 파일이 전송됩니다. 이미지 파일이 정상적으로 전송되면 알림 창이 표시됩니다.


참고

- FTP 서버로 전송 시 FTP 서버가 없다는 에러 메세지가 뜨면, 영상을 전송할 FTP 서버가 하나도 등록되어 있지 않기 때문입니다.
- FTP 서버로 이미지 파일을 전송하려면, 반드시 '알람 매니저' – '라이브러리' – 'FTP 서버' 메뉴에서 FTP 서버를 하나 이상 등록하셔야 합니다.

6.3.10. 릴레이 출력

릴레이 출력은 장비의 릴레이 출력 포트에 연결된 외부 장비를 제어하는 기능입니다. 릴레이 출력 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

릴레이 기능 사용하기

1. 화면에서 릴레이 제어 신호를 출력할 대상 장비의 영상을 선택합니다.
2.  릴레이 실행 버튼을 누릅니다. 릴레이 컨트롤 창이 뜹니다.
3. 릴레이 포트 번호 중에서 제어하고자 하는 외부 장비가 연결된 포트 번호를 클릭합니다. 해당 릴레이 포트에 연결된 외부 장비가 작동됩니다. (버튼을 누르는 순간에만 연결됩니다.)

6.3.11. 스피커 켜기/끄기

스피커 켜기는 장비로부터 입력되는 소리를 PC 스피커를 통해 들을 수 있게 하는 기능입니다. 스피커 끄기는 장비로부터 소리가 입력되는 것을 막는 기능입니다. 스피커 켜기/끄기 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

스피커 켜기/끄기 기능 사용하기

1. 화면에서 오디오가 입력되는 영상을 선택합니다.
2.  스피커 켜기 실행 버튼을 누릅니다. PC 의 스피커로 소리가 나옵니다.
3.  스피커 끄기 실행 버튼을 누릅니다. PC 의 스피커로 나오던 소리가 멈춥니다.


참고

스피커 볼륨은 '도구' – '옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

6.3.12. 마이크 켜기/끄기

마이크 켜기는 PC 마이크로부터 장비를 통해 외부로 소리가 출력되게 하는 기능입니다. 마이크 끄기는 장비를 통해 외부로 소리가 출력되는 것을 막는 기능입니다. 마이크 켜기/끄기 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

마이크 켜기/끄기 기능 사용하기

1. 화면에서 오디오가 출력되게 할 대상 장비의 영상을 선택합니다.
2.  마이크 켜기 실행 버튼을 누릅니다. PC의 마이크로 입력한 소리가 장비에 연결된 스피커로 나옵니다.
3.  마이크 끄기 실행 버튼을 누릅니다. 장비에 연결된 스피커로 나오던 소리가 멈춥니다.


참고

마이크 볼륨은 '도구' – '옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

6.3.13. 영상 상하 전환

영상 상하 전환은 라이브 영상이나 재생 영상의 상하 위치를 뒤바꾸어 주는 기능입니다. 영상 상하 전환 기능은 메인 뷰어, 메인 플레이어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

영상 상하 전환기능 사용하기

1. 화면에서 영상을 선택합니다.

2.  영상 상하 전환 실행 버튼을 누릅니다. 라이브 영상이나 재생 영상의 상하 위치가 뒤바꾸어 집니다.

6.3.14. 인스턴트 플레이어 실행 (DVR/네트워크 레코더 전용)

인스턴트 플레이어 실행은 라이브 영상을 보면서 인스턴트 플레이어를 실행하여 녹화된 영상을 볼 수 있는 기능입니다. 인스턴트 플레이어 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

인스턴트 플레이어 실행 기능 사용하기

1. 화면에서 영상을 선택합니다.
2.  인스턴트 플레이어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜹니다.

 주의	녹화 영상을 재생하여 보는 기능은 DVR 장비에만 지원되는 기능입니다. 화면에서 네트워크 카메라/비디오서버의 영상을 선택하면 버튼이 활성화되지 않습니다.

6.3.15. 녹화 및 재생

녹화는 네트워크 카메라, 비디오 서버의 라이브 영상과 음성을 녹화할 수 있는 기능입니다. 화면에서 녹화를 원하는 영상을 선택하고 버튼을 눌러 녹화를 시작하거나 종료할 수 있으며, 뷰어의 화면에 표시되는 영상의 해상도, 품질, 프레임 레이트 상태 그대로 녹화됩니다. 개별 채널 별로 녹화가 가능하며, 다수의 채널이 녹화되도록 할 수 있습니다.

녹화 파일은 PC(또는 서버)의 각 드라이브에 순서에 따라서 독자적인 파일 포맷으로 저장되며, 플레이어를 이용하여 재생할 수 있습니다. 플레이어의 '로컬' 탭에서 카메라를 선택하면 해당 카메라의 녹화 파일 목록이 자동으로 표시되며, 그 중에서 원하는 파일을 선택하여 영상과 음성을 재생할 수 있습니다.

녹화 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

녹화 기능 사용하기

1. 화면에서 영상을 선택합니다.
2.  녹화 시작 버튼을 누릅니다. 라이브 영상 녹화가 시작되고 해당 화면에 'REC'라고 표시됩니다. 녹화 시작 버튼은 녹화 종료 버튼으로 바뀝니다.
3.  녹화 종료 버튼을 누르면 녹화가 종료됩니다. (녹화 시작 버튼을 눌러서 녹화가 진행 중인 영상을 선택할 경우에만 녹화 종료 버튼이 활성화됩니다.)

재생하기

1. 플레이어를 실행하고 로컬 탭을 선택합니다.
2. 검색 패널에서  카메라 선택 버튼을 누릅니다. 장비와 카메라를 선택하는 창이 뜹니다.

3. 장비와 카메라를 선택하고 확인 버튼을 누릅니다.

4. 날짜/시각을 설정합니다. '전체', '날짜별' 항목으로도 날짜/시각을 설정할 수 있습니다.

5.  쿼리 결과 버튼을 누릅니다. 쿼리 결과 창에 해당 장비의 녹화된 파일 리스트가 표시됩니다.

6. 녹화 파일 리스트에서 하나를 선택하고  재생 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 날짜/시각의 녹화된 영상이 재생됩니다.


주의

뷰어의 화면에 표시되는 영상의 해상도, 품질, 프레임 레이트 상태 그대로 녹화됩니다.


참고

- 녹화 종료 버튼을 누르지 않아도 일정한 시간이 지나서 자동으로 녹화가 종료되도록 하려면 녹화 지속 시간(1~10분)을 설정하면 됩니다. 녹화 지속 시간은 '도구' – '옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 '5.3.7.9. 녹화 지속 시간 설정하기' 도움말을 참고하시기 바랍니다.
- 생성된 녹화 파일은 각 드라이브의 \NMRecordingXX 폴더에 저장됩니다. (XX에는 SNM-64S와 SNM-64P 모델에 따라서, 지원 언어에 따라서, SE, SK, PE, PK 등이 붙습니다.)
- SNM-64S/P은 영상을 네트워크로 전송 받아 녹화하지만, 본래 녹화를 위한 프로그램은 아니므로 녹화 데이터에 관한 신뢰성을 보장하지는 않습니다.

6.3.16. OSD

OSD는 영상 위에 관련 OSD 정보를 표시하는 기능입니다. OSD 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

OSD 기능 사용하기

1. 화면에서 영상을 선택합니다.

2.  OSD 버튼을 누릅니다. 영상 위에 관련 OSD 정보가 표시됩니다.

6.3.17. Deinterlace

Deinterlace는 Deinterlace On/Off 기능입니다. Deinterlace 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

Deinterlace 기능 사용하기

1. 화면에서 영상을 선택합니다.

2.  Deinterlace 버튼을 누릅니다. Deinterlace 기능이 적용된 영상이 표시됩니다. 기능을 종료하려

면 다시 버튼을 누르면 됩니다.

참고	Deinterlace 기능은 interlace 방식에서 짝수 라인과 홀수 라인을 번갈아 그릴 때 생기는 경계선의 줄무늬를 없애서 부드러운 화질을 얻는 기능입니다.

6.3.18. 카메라 제어

카메라 제어는 영상 위에 카메라의 OSD를 조절하는 버튼을 팝업시키는 기능입니다. 카메라 제어 기능은 메인 뷰어, 인스턴트 뷰어 등에서 사용할 수 있습니다.

카메라 제어 기능 사용하기

1. 화면에서 영상을 선택합니다.
2.  카메라 제어 버튼을 누릅니다. 영상 위에 OSD를 조절하는 버튼이 표시됩니다.

카메라 OSD 조작 버튼 기능



버튼	기능	비고
↑, ↓	카메라 OSD 메뉴에서 선택항목 표시 화살표를 위/아래로 이동시킵니다.	
←, →	카메라 OSD 메뉴에서 선택된 항목의 설정 값을 변경합니다.	
SET	카메라 OSD를 나타나게 하거나, 선택된 항목의 상위/하위 메뉴로 이동합니다.	
EXIT	카메라 OSD를 종료합니다.	

주의	카메라와의 설정 통신 단자가 연결된 경우에만 카메라를 제어할 수 있습니다.

주의	카메라 설정 및 세부적인 작동 방법은 '카메라 매뉴얼'을 참조하십시오.

6.4. 팝업 이미지 (SNM-64P)

팝업 이미지는 알람 발생 시에 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)로부터 전송된 영상을 캡쳐하여 썸네일 이미지로 표시해주는 창입니다. 알람 매니저에서 팝업 이미지 작동을 설정하면, 알람 발생 시에 자동으로 실행됩니다.

가장 최근에 발생한 썸네일 이미지가 최 상단에 표시되며, 원하는 썸네일 이미지를 선택하고 인스턴트 뷰어, 인스턴트 플레이어를 실행하여 해당 카메라의 라이브 영상이나 녹화 영상을 볼 수 있습니다.

참고	알람 발생 시에 팝업 이미지 창에 썸네일 이미지가 표시되게 하려면, 알람 매니저에서 팝업 이미지 작동을 설정해야 합니다. (자세한 내용은 '5.2.5.1' 팝업 이미지 표시하기' 도움말을 참고하십시오.)

6.4.1. 팝업 이미지 창으로 썸네일 이미지 보기

1. 보기 메뉴에서 팝업 이미지를 선택하거나 툴바에서 팝업 이미지 보기 버튼을 클릭합니다. 팝업 이미지 창이 뜹니다.

2. 등록된 장비로부터 알람이 발생하면 자동으로 썸네일 이미지가 표시됩니다. (알람 매니저에서 별도의 설정이 필요함.)



참고	팝업 이미지 창은 도킹 윈도우로 되어 있어서 원하는 위치에 삽입하거나 윈도우를 따로 띄울 수 있습니다.

6.4.2. 알람이 발생한 카메라의 라이브영상 보기

1. 썸네일 이미지 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.

2. 이미지 리스트 아래쪽의 인스턴트 뷰어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 뷰어 창이 뜨고 해당 카메라의 라이브 영상이 표시됩니다.



참고

- 인스턴트 뷰어를 통해 라이브 영상은 보는 기능은 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)에 관계없이 모두 지원됩니다.
- 알람이 발생한 카메라의 영상을 보면서 영상을 저장할 필요가 있는 경우에, 녹화 버튼을 눌러서 보고 있는 영상을 녹화할 수 있습니다.

6.4.3. 알람이 발생한 시각의 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용)

1. 썸네일 이미지 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.

2. 리스트 아래쪽의  인스턴트 플레이어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜨고 이벤트 발생 시각을 기준으로 녹화 영상이 재생됩니다.



참고

이벤트 발생 시각을 기준으로 얼만 전의 녹화 영상부터 재생을 시작할 것인가는 '도구'–'옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

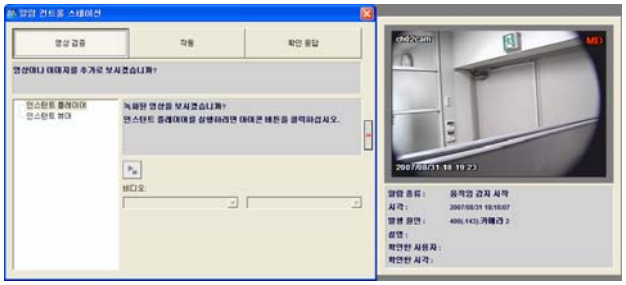
주의

녹화 영상을 재생하여 보는 기능은 DVR 장비에만 지원되는 기능입니다. 네트워크 카메라/비디오서버의 이벤트에 의해 생성된 썸네일 이미지를 선택하면, 인스턴트 플레이어 버튼이 활성화되지 않습니다.

6.4.4. 알람 상황에 대해서 종합적인 컨트롤 작업 하기

1. 리스트 중에서 하나를 더블 클릭합니다.

2. 알람 컨트롤 스테이션 창이 뜹니다. 알람 컨트롤 스테이션에는 해당 알람에 대한 모든 컨트롤 기능을 포함되어 있습니다. 원하는 컨트롤 기능을 실행하면 됩니다. (자세한 내용은 '6.7. 알람 컨트롤 스테이션' 도움말을 참고하십시오.)



6.5. 이벤트 리스트

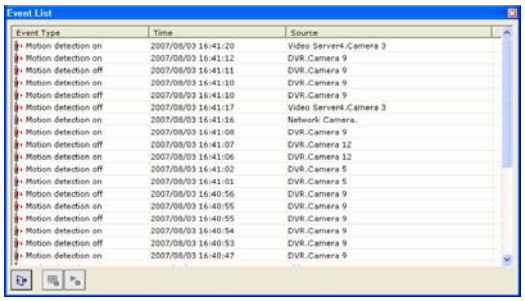
이벤트 리스트는 등록된 장비로부터 발생하는 이벤트 정보를 실시간으로 표시해주는 창입니다.

원하는 장비 또는 원하는 이벤트만 선택하여 모니터링 할 수 있는 필터 기능을 포함하고 있으며, 인스턴트 뷰어, 인스턴트 플레이어를 실행하여 라이브 영상이나 녹화 영상을 볼 수 있습니다.

6.5.1. 실시간 이벤트 발생 정보 보기

1. 보기 메뉴에서 이벤트 리스트를 선택하거나 툴바에서  이벤트 리스트 보기 버튼을 클릭합니다.
   A. 이벤트 리스트 창이 뜹니다.

2. 등록된 장비로부터 이벤트가 발생하면 자동으로 리스트에 이벤트 정보가 표시됩니다. (별도의 설정은 필요 없음.)




참고

이벤트 리스트 창은 도킹 윈도우로 되어 있어서 원하는 위치에 삽입하거나 윈도우를 따로 띄울 수 있습니다.

6.5.2. 특정한 장비나 이벤트에 대한 내용만 골라서 보기

1. 리스트 아래쪽의  필터 버튼을 누릅니다. 옵션 창이 뜹니다.

2. '옵션'-'필터' 메뉴를 선택합니다. 오른쪽에 설정 페이지가 표시됩니다.

3. 오른쪽 리스트 중에서 골라서 보려는 장비나 이벤트 항목을 체크합니다.

6.5.3. 이벤트가 발생한 카메라의 라이브 영상 보기

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.

2. 리스트 아래쪽의  인스턴트 뷰어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 뷰어 창이 뜨고 해당 카메라의 라이브 영상이 표시됩니다.


참고

인스턴트 뷰어 창에서 '스냅샷', '인쇄' 등의 기능은 동일한 방법으로 사용할 수 있습니다. (자세한 내용은 '6.8. 인스턴트 뷰어' 도움말을 참고하십시오.)

6.5.4. 이벤트가 발생한 시각의 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용)

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.

2. 리스트 아래쪽의  인스턴트 플레이어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜨고 이벤트 발생 시각을 기준으로 녹화 영상이 재생됩니다.

 참고	이벤트 발생 시각을 기준으로 얼만 전의 녹화 영상부터 재생을 시작할 것인가는 '도구'–'옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

 주의	녹화 영상을 재생하여 보는 기능은 DVR 장비에만 지원되는 기능입니다. 네트워크 카메라/비디오서버에 의해 발생한 이벤트를 선택하면 버튼이 활성화 되지 않습니다.

6.5.5. 과거 이벤트 발생 기록 보기

1. 리스트 아래쪽의  운영 기록 버튼을 누릅니다. 운영 기록 창이 뜹니다.

2. 운영 기록 창의 검색 항목을 설정하고  검색 버튼을 누릅니다. 과거 이벤트 발생 기록 정보를 볼 수 있습니다. (자세한 내용은 '5.3.6. 운영 기록' 도움말을 참고하십시오.)

6.6. 알람 리스트 (SNM-64P)

알람 리스트는 등록된 장비로부터 발생하는 이벤트 정보 중에서 특별 관리가 필요한 선별된 이벤트만을 알람으로 지정하고 실시간으로 표시해주는 창입니다.

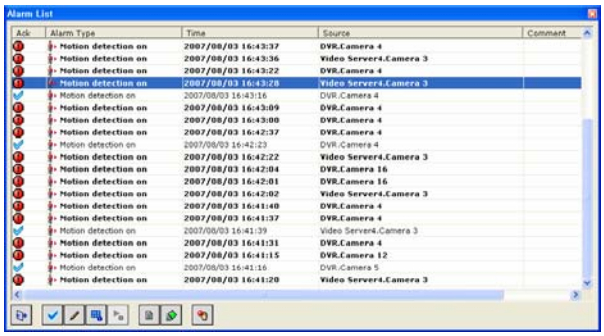
원하는 장비 또는 원하는 알람만 선택하여 모니터링 할 수 있는 필터 기능, 알람 신호가 확인 되었음을 표시하기 위해 사용하는 확인 응답 기능, 알람 상황에 대한 간략한 설명을 남겨놓기 위해 사용하는 코멘트 기능 등을 포함하고 있으며, 인스턴트 뷰어, 인스턴트 플레이어를 실행하여 라이브 영상이나 녹화 영상을 볼 수 있습니다.

6.6.1. 실시간 이벤트 발생 정보 보기

1. 보기 메뉴에서 알람 리스트를 선택하거나 툴바에서  알람 리스트 보기 버튼을 클릭합니다. 알람 리스트 창이 뜹니다.

2. 알람 매니저에서 알람으로 선별하여 관리할 이벤트 항목을 선택하고 알람이 발생하면 자동으로 처리될 작동을 설정합니다. (자세한 내용은 '5.2.5. 알람 매니저' 도움말을 참고하십시오.)

3. 알람으로 등록된 이벤트가 발생하면 자동으로 리스트에 알람 정보가 표시되면서 등록된 작동이 실행됩니다.




참고

알람 리스트 창은 도킹 윈도우로 되어 있어서 원하는 위치에 삽입하거나 윈도우를 따로 띄울 수 있습니다.

6.6.2. 특정한 장비나 이벤트에 대한 내용만 골라서 보기

1. 리스트 아래쪽의  필터 버튼을 누릅니다. 옵션 창이 뜹니다.

2. '옵션'-'필터' 메뉴를 선택합니다. 오른쪽에 설정 페이지가 표시됩니다.

3. 오른쪽 리스트 중에서 골라서 보려는 장비나 이벤트 항목을 체크합니다.

6.6.3. 알람 신호를 확인하였음을 표시하기

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.

2. 리스트 아래쪽의  확인 응답 버튼을 누릅니다. 리스트에 알람 아이콘이 체크 아이콘으로 변경됩니다.

6.6.4. 알람 상황에 대해서 간략한 설명 기록하기

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.
2. 리스트 아래쪽의  설명 버튼을 누릅니다. 설명 입력 창이 뜹니다.
3. 설명 입력란에 내용을 입력합니다.
4. '확인' 버튼을 누릅니다. 입력한 내용이 리스트에 표시됩니다.

6.6.5. 알람이 발생한 카메라의 라이브영상 보기

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.
2. 리스트 아래쪽의  인스턴트 뷰어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 뷰어 창이 뜨고 해당 카메라의 라이브 영상이 표시됩니다.

6.6.6. 알람이 발생한 시각의 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용)

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.
2. 리스트 아래쪽의  인스턴트 플레이어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜨고 이벤트 발생 시각을 기준으로 녹화 영상이 재생됩니다.

 참고	이벤트 발생 시각을 기준으로 얼만 전의 녹화 영상부터 재생을 시작할 것인가는 '도구'–'옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

 주의	녹화 영상을 재생하여 보는 기능은 DVR 장비에만 지원되는 기능입니다. 네트워크 카메라/비디오서버에 의해 발생한 알람을 선택하면 버튼이 활성화되지 않습니다.

6.6.7. 알람 상황에 대한 상세 정보 보기

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.
2. 리스트 아래쪽의  상세 정보 버튼을 누릅니다. 상세 정보 표시 창이 뜹니다. 상세 정보에는 알람 발생 시에 캡쳐한 정지 이미지, 발생 시각, 발생 장비 등의 정보가 포함됩니다.

6.6.8. 알람 상황에 대한 작동 설정 상태 보기

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.
2. 리스트 아래쪽의  작동 버튼을 누릅니다. 해당 알람에 대해서 자동으로 처리되도록 등록된 작동들이 어떤 것이 있는지를 표시하는 창이 뜹니다.

6.6.9. 알람 상황에 대한 종합적인 컨트롤 작업 하기

1. 리스트 중에서 하나를 클릭합니다.

2. 리스트 아래쪽의  알람 컨트롤 스테이션 버튼을 누릅니다. 알람 컨트롤 스테이션 창이 뜹니다. 알람 컨트롤 스테이션에는 해당 알람에 대한 모든 컨트롤 기능을 포함되어 있습니다. 원하는 컨트롤 기능을 실행하면 됩니다. (자세한 내용은 '6.7. 알람 컨트롤 스테이션' 도움말을 참고하십시오.)

6.6.10. 과거 알람 발생 기록 보기

1. 리스트 아래쪽의  운영 기록 버튼을 누릅니다. 운영 기록 창이 뜹니다.

2. 운영 기록 창의 검색 항목을 설정하고  검색 버튼을 누릅니다. 과거 알람 발생 기록 정보를 볼 수 있습니다. (자세한 내용은 '5.3.6. 운영 기록' 도움말을 참고하십시오.)

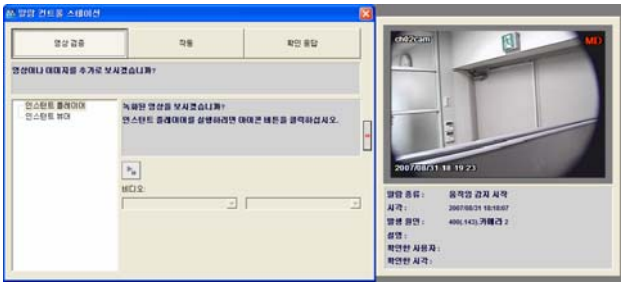
6.7. 알람 컨트롤 스테이션 (SNM-64P)

알람 컨트롤 스테이션은 알람 신호 발생 시에 알람 상황을 직접 영상으로 확인하고 여러 가지 작동을 수동으로 실행할 수 있는 컨트롤 창입니다.

컨트롤 항목들은 영상 검증, 작동, 확인으로 분류되어 있으며, 각 페이지에서 컨트롤 항목을 실행할 수 있습니다.

6.7.1. 알람 컨트롤 스테이션 실행하기

1. 알람 리스트 아래쪽에 있는  알람 컨트롤 스테이션 버튼을 누릅니다. 알람 컨트롤 스테이션 창이 뜹니다. 알람이 발생한 원인이 영상과 관련된 경우에는 오른쪽에 스냅샷 이미지가 함께 표시됩니다.



2. 알람 컨트롤 스테이션 위쪽에 있는 '영상 검증', '작동', '확인 응답' 버튼을 누릅니다. 각 버튼에 해당하는 컨트롤 페이지가 표시됩니다.

6.7.2. 영상 검증 기능 실행하기

1. '영상 검증' 버튼을 누릅니다. 영상 검증 컨트롤 페이지가 표시됩니다.

2. 왼쪽의 트리 리스트에 표시된 컨트롤 메뉴 중에서 원하는 항목을 선택합니다. 오른쪽에 해당 컨트롤의 실행 페이지가 표시됩니다. 영상 검증 컨트롤에는 인스턴트 플레이어와 인스턴트 뷰어 항목이 포함됩니다.

3. 각 항목별로 실행하기 위한 조건을 확인하고 기능 실행 버튼을 누릅니다. 해당 기능이 작동됩니다. '인스턴트 플레이어' 버튼을 누르면 녹화 영상을 재생해볼 수 있습니다. '인스턴트 뷰어' 버튼을 누르면 라이브 영상을 볼 수 있습니다.

6.7.3. 작동 기능 실행하기

1. '작동' 버튼을 누릅니다. 작동 컨트롤 페이지가 표시됩니다.

2. 왼쪽의 트리 리스트에 표시된 컨트롤 메뉴 중에서 원하는 항목을 선택합니다. 오른쪽에 해당 컨트롤의 실행 페이지가 표시됩니다. 작동 컨트롤에는 이메일, FTP, 인쇄, 저장 항목이 포함됩니다.

3. 각 항목별로 실행하기 위한 조건을 확인하고 기능 실행 버튼을 누릅니다. 해당 기능이 작동됩니다. '이메일' 버튼을 누르면 설정된 메일 주소로 이메일이 발송됩니다. 'FTP' 버튼을 누르면 설정된 FTP 주소로 이미지 파일이 전송됩니다. '인쇄' 버튼을 누르면 캡쳐된 이미지가 출력됩니다. '저장' 버튼을 누르면 캡쳐된 이미지가 PC에 저장됩니다.

6.7.4. 확인 기능 실행하기

1. '확인 응답' 버튼을 누릅니다. 확인 컨트롤 페이지를 엽니다.

2. 왼쪽의 트리 리스트에 표시된 컨트롤 메뉴 중에서 원하는 항목을 선택합니다. 오른쪽에 해당 컨트롤의 실행 페이지가 표시됩니다. 확인 컨트롤 항목에는 확인 응답과 코멘트 항목이 포함됩니다.

3. 각 항목별로 실행하기 위한 조건을 확인하고 기능 실행 버튼을 누릅니다. 해당 기능이 작동됩니다. '확인 응답' 버튼을 누르면 알람 발생 상황을 확인했다고 응답할 수 있습니다. '설명' 버튼을 누르면 알람 발생 상황에 대한 간단한 설명을 적어놓을 수 있습니다.

6.8. 인스턴트 뷰어

인스턴트 뷰어는 이벤트 리스트, 알람 리스트, 팝업 이미지 패널 등에서 바로 라이브 영상을 볼 수 있는 단일 채널 전용 뷰어입니다. 인스턴트 뷰어는 메인 뷰어와 비교해서 단일 화면으로 한 대의 카메라 영상만 볼 수 있다는 점을 제외하고는 사용 방법이 동일합니다.

6.8.1. 이벤트 리스트 패널에서 인스턴트 뷰어로 영상 보기

1. 리스트 중에서 하나를 선택합니다.
2. 리스트 아래 있는  인스턴트 뷰어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 뷰어 창이 뜹니다.



6.8.2. 알람 리스트 패널에서 인스턴트 뷰어로 영상 보기

1. 리스트 중에서 하나를 선택합니다.
2. 리스트 아래 있는 인스턴트 뷰어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 뷰어 창이 뜹니다.

6.8.3. 팝업 이미지 패널에서 인스턴트 뷰어로 영상 보기

1. 썸네일 이미지 리스트 중에서 하나를 선택합니다.
2. 이미지 리스트 아래 있는 인스턴트 뷰어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 뷰어 창이 뜹니다.

참고	인스턴트 뷰어가 실행되어 있는 상태에서 또 인스턴트 뷰어를 실행하면 마지막에 선택된 카메라의 영상이 표시됩니다.

7장. 플레이어

7.1. 플레이어 개요

플레이어는 DVR/네트워크 레코더에 녹화된 영상(원격)을 재생하거나, PC에 녹화된 영상(로컬)을 재생해 볼 수 있는 멀티 채널용 재생 프로그램입니다.

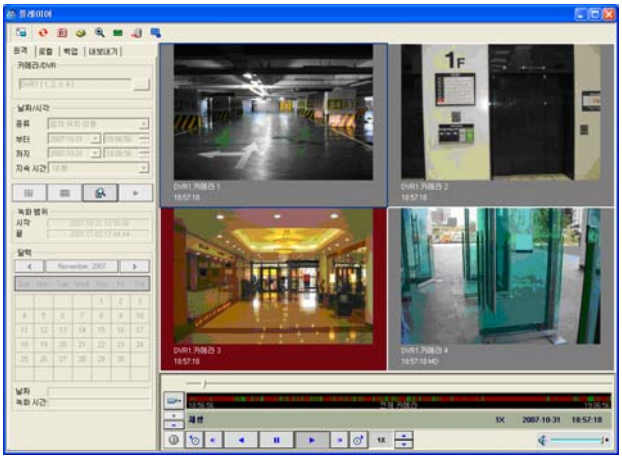
녹화된 영상을 검색하는 방법으로 시간 검색, 타임라인 검색 등이 있으며, 녹화된 영상을 PC로 백업하는 기능과 백업된 파일을 AVI 파일 포맷으로 변환하는 기능도 갖고 있습니다.

플레이어를 실행하여 녹화된 영상을 재생하기

1. 뷰어의 도구 메뉴 중에서 플레이어 메뉴를 선택하거나 툴바에서 ▶ 플레이어 실행 버튼을 클릭합니다. 플레이어 메인 창이 뜹니다.

2. 플레이어의 왼쪽 검색 패널에서 검색할 조건(카메라/DVR, 날짜/시각 등)을 설정합니다.

3. 검색 패널의  재생 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 시간 구간의 녹화된 영상이 재생됩니다.



참고	플레이어는 분할 화면으로 최대 16 대의 카메라에서 녹화된 영상을 동시에 재생해 볼 수 있습니다. (장비 1대 기준)

7.2. 검색 (DVR/네트워크 레코더 전용)

7.2.1. 검색 개요

DVR에 녹화된 영상을 검색하는 방법으로는 시간 검색, 타임 라인 검색 방법이 있습니다.

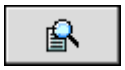
시간 검색은 특정 날짜/시각을 지정하여 해당 구간의 영상 데이터를 가져오는 방법입니다.

타임 라인 검색은 특정 날짜/시각을 지정하여 해당 구간의 타임 라인 데이터를 가져와 표시하고, 타임 라인을 통해 영상 재생 시작 시점을 지정하는 방법입니다.

 참고	뷰어에서 녹화 버튼을 눌러서 녹화된 영상을 검색하는 것은 DVR의 녹화된 영상을 검색하는 것과 약간 다릅니다. (자세한 내용은 '7.6.1. PC에 녹화된 영상 재생하기' 도움말을 참고하십시오.)

7.2.2. 시간 검색

시간 검색을 하여 녹화된 영상 재생하기

1. 플레이어의 검색 패널에서  카메라 선택 버튼을 누릅니다. 장비와 카메라를 선택하는 창이 뜹니다.
2. 장비와 카메라를 선택하고 '확인' 버튼을 누릅니다.
3. 날짜/시각을 설정합니다. 날짜/시각을 설정하는 방법은 두 가지가 있습니다. 첫 번째는 종류 항목에서 '임의 위치 이동' 메뉴를 선택하고 '부터'에 해당하는 시각과 '지속 시간'을 설정합니다. 두 번째는 종류 항목에서 '가장 최근 기준' 메뉴를 선택하고 '지속 시간'을 설정합니다.
4.  재생 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 날짜/시각의 녹화된 영상이 재생됩니다.
5. 검색 조건을 다시 설정하려면  검색 초기화 버튼을 누릅니다.

 참고	카메라는 최대 16 대까지 선택할 수 있습니다.

7.2.3. 타임 라인 검색

타임 라인 검색을 하여 녹화된 영상 재생하기

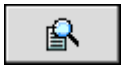
1. 플레이어의 검색 패널에서  타임라인 검색 버튼을 누릅니다. 타임 라인 검색 창이 뜹니다.
2. 왼쪽의 검색 패널에서  카메라 선택 버튼을 누릅니다. 장비와 카메라를 선택하는 창이 뜹니다.
3. 장비와 카메라를 선택합니다.

4. 날짜/시각을 설정합니다. 날짜/시각을 설정하는 방법은 두 가지가 있습니다. 첫 번째는 종류 항목에서 '임의 위치 이동' 메뉴를 선택하고 '부터'에 해당하는 시각과 '지속 시간'을 설정합니다. 두 번째는 종류 항목에서 '가장 최근 기준' 메뉴를 선택하고 '지속 시간'을 설정합니다.

5.  쿼리 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 선택한 카메라(들)의 타임 라인이 표시됩니다.

6. 표시된 타임라인을 확인하고 슬라이더 바를 재생 시작에 적합한 위치로 옮깁니다. 움직이려는 지점을 마우스로 클릭하면 됩니다. 슬라이더 바가 위치한 지점의 시각은 아래 상태 창에 표시됩니다.

7. 타임 라인 아래 있는  재생 버튼을 누릅니다. 타임라인 검색 창이 닫히고 플레이어 창에서 지정된 시각부터 영상이 재생됩니다.

8. 검색 조건을 다시 설정하려면  검색 초기화 버튼을 누릅니다.


참고

카메라는 최대 16 대까지 선택할 수 있습니다.

7.3. 재생 (DVR/네트워크 레코더 전용)

7.3.1. 재생 개요

녹화된 영상 데이터를 검색한 후에 재생 버튼을 누르면 자동으로 해당 시간 구간의 영상이 화면에 재생됩니다. 이때 화면은 영상(카메라)의 개수에 맞추어 자동으로 분할됩니다.

영상이 재생되는 화면의 캡션바에는 카메라 이름과 영상이 녹화된 시각이 표시됩니다. 또한 그 당시에 이벤트 발생된 상황은 붉은색 테두리로 표시됩니다.

분할 화면에서 다채널 영상이 재생되고 있는 경우에 하나의 화면을 더블 클릭하면 선택한 화면만 싱글 화면으로 표시됩니다. 다시 더블 클릭하면 원래 상태로 돌아갑니다.

타임 라인과 재생 상태 창을 통해 현재 재생되고 있는 영상 데이터 정보와 상황을 파악할 수 있습니다. 또한 재생 컨트롤 기능을 이용하여 원하는 부분의 영상을 쉽게 재생하여 볼 수 있으며, 스냅샷, 인쇄 등의 컨트롤 기능도 사용할 수 있습니다.

7.3.2. 타임 라인

검색 조건에 따른 시간 구간 내의 영상 데이터 유무 여부 등을 그래픽 라인으로 표시합니다.



초록색 라인은 일반 녹화된 데이터가 있음을 표시합니다.붉은색 라인은 이벤트/알람 신호가 포함된 데이터가 있음을 표시합니다. 검은색 라인은 녹화된 데이터가 없음을 표시합니다. 그래픽 라인 아래에 표시되는 시각은 데이터의 처음과 끝을 의미하는 시각 정보입니다.

참고	여러 대의 카메라를 동시에 재생하는 경우, 타임라인에는 모든 카메라의 영상 데이터 정보가 합쳐져서 표시됩니다.

7.3.3. 상태 정보

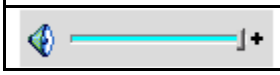
재생 상태 창에 녹화된 영상이 재생되고 있는 상태 정보가 표시됩니다.



재생 상태 창의 왼쪽에는 현재 어떤 재생 컨트롤이 작동 중인지가 표시됩니다. 오른쪽에는 재생되고 있는 영상의 녹화 날짜와 시각 정보가 표시됩니다. 가운데는 재생 속도가 표시됩니다.

7.3.4. 재생 컨트롤

녹화된 영상에 대한 재생 컨트롤을 할 수 있습니다.

버튼	기능	비고
	이전 시간 구간: 현재 재생 중인 구간을 기준으로 그 만큼 이전 시간 구간의 영상을 재생합니다. (예: 현재 12:00:00~12:09:59 구간의 영상을 재생하고 있는 경우 이전 시간 구간 버튼을 누르면, 11:50:00~11:59:59의 영상을 재생)	
	한 프레임 뒤로	
	뒤로 재생	
	멈춤	
	앞으로 재생	
	한 프레임 앞으로	
	다음 시간 구간: 현재 재생 중인 구간을 기준으로 그 만큼 다음 시간 구간의 영상을 재생합니다. (예: 현재 12:00:00~12:09:59 구간의 영상을 재생하고 있는 경우 다음 시간 구간 버튼을 누르면, 12:10:00~12:19:59의 영상을 재생)	
	재생 속도 조정 : +버튼을 누르면 빠르게, - 버튼을 누르면 느리게 재생합니다.	
	스피커 볼륨 조정	


주의

일부 장비의 경우 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

7.4. 컨트롤

플레이어에서 녹화된 영상을 재생하면서 스냅샷, 인쇄 등의 비디오에 대한 컨트롤을 할 수 있습니다.

버튼	기능	비고
	화면 영역을 모니터 전체 크기로 확대	
	장비와 연결을 끊고 다시 연결하는 기능 (장비와 연결 상태가 불량하여 영상이 정상적으로 재생되지 않는 경우에 사용)	
	스냅샷 (JPEG or Bitmap)	
	인쇄	
	이메일 발송	**SNM-64P**
	FTP 전송	**SNM-64P**
	디지털 줌	
	인스턴트 뷰어	


참고 컨트롤 사용 방법은 뷰어의 컨트롤 사용 방법과 동일합니다.


주의 일부 장비의 경우 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

디지털 줌 기능 사용하기

1.  디지털 줌 실행 버튼을 누릅니다. 디지털 줌 컨트롤 창이 뜹니다. 디지털 줌 창의 중앙에 파란색 사각 박스가 표시됩니다. 사각 박스는 플레이어의 화면에 표시되는 영상의 영역을 의미합니다.



2. 사각 박스를 마우스로 클릭한 상태에서 위치를 이동합니다. 플레이어의 화면에는 해당 위치의 영상이 확대되어 표시됩니다.

3. 확대/축소 배율 버튼을 눌러서 원하는 만큼 화면 크기를 조절합니다. 확대 버튼을 클릭하면 사각 박스의 크기가 작아지고 플레이어의 화면에서는 보다 확대된 영상을 볼 수 있습니다. 축소 버튼을

클릭하면 사각 박스의 크기가 커지고 플레이어의 화면에서는 보다 축소된 영상을 볼 수 있습니다. 버튼 사이에는 확대/축소된 값이 백분율로 표시됩니다.



참고

최대 16배(1600%)까지 확대할 수 있습니다.

7.5. 원격 (DVR/네트워크 레코더 전용)

원격에서는 네트워크에 연결된 DVR/네트워크 레코더의 녹화된 영상 데이터를 재생할 수 있습니다.

DVR/네트워크 레코더에 녹화된 영상 재생하기

1. 원격 탭을 선택합니다.
2. 검색 패널에서  카메라 선택 버튼을 누릅니다. 장비와 카메라를 선택하는 창이 뜹니다.
3. 장비와 카메라를 선택하고 확인 버튼을 누릅니다.
4. 시간 구간을 설정합니다.
5.  재생 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 시간 구간의 녹화된 영상이 재생됩니다.


참고

최대 16 대의 카메라에서 녹화된 영상을 동시에 재생해 볼 수 있습니다. (장비 1대 기준)

7.6. 로컬

로컬에서는 뷰어의 녹화 기능을 통해 PC에 녹화된 영상 데이터를 재생하거나 DVR/네트워크 레코더로부터 PC에 백업한 영상 데이터를 재생할 수 있습니다.

7.6.1. PC에 녹화된 영상 재생하기

1. 로컬 탭을 선택합니다.
2. 네트워크 카메라/비디오서버 검색 패널에서  카메라 선택 버튼을 누릅니다. 장비와 카메라를 선택하는 창이 뜹니다.
3. 장비와 카메라를 선택하고 확인 버튼을 누릅니다.
4. 날짜/시각을 설정합니다. '전체', '날짜별' 항목으로도 날짜/시각을 설정할 수 있습니다.
5.  쿼리 결과 버튼을 누릅니다. 쿼리 결과 창에 해당 장비의 녹화된 파일 리스트가 표시됩니다.
6. 녹화 파일 리스트에서 하나를 선택하고  재생 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 날짜/시각의 녹화된 영상이 재생됩니다.

7.6.2. PC에 백업된 영상 재생하기

1. 로컬 탭을 선택합니다.
2. DVR 검색 패널에서  파일 열기 버튼을 누릅니다. 백업된 파일을 찾을 수 있는 폴더 검색 창이 뜹니다.
3. 백업 파일을 선택하고 '열기' 버튼을 누릅니다. 오른쪽 화면에 해당 파일의 백업된 영상이 재생됩니다.

7.7. 백업 (DVR/네트워크 레코더 전용)

백업에서는 DVR/네트워크 레코더의 녹화된 영상 데이터를 PC로 가져와 저장할 수 있습니다.

DVR 장비의 영상 백업하기

1. 백업 탭을 선택합니다.
2. 검색 패널에서  카메라 선택 버튼을 누릅니다. 장비와 카메라를 선택하는 창이 뜹니다.
3. 장비와 카메라를 선택하고 확인 버튼을 누릅니다.
4. 날짜/시각을 설정합니다.
5.  재생 버튼을 누릅니다. 아래 진행 바에 백업 진행 상황이 표시됩니다. 백업이 완료되면, 작업이 완료되었다는 메세지 창이 뜹니다.


참고

생성된 백업 파일은 \Program Files\Samsung Techwin\SNM-64S/P\Backup 폴더에 저장됩니다.

7.8. 내보내기 (AVI 파일 생성)

내보내기(AVI 파일 생성)는 PC에 녹화/백업된 영상 데이터를 AVI 파일 포맷으로 변환하는 기능입니다.

7.8.1. PC에 녹화된 영상 AVI 파일로 변환하기

1. 내보내기(AVI 파일 생성) 탭을 선택합니다.
2. 네트워크 카메라/비디오서버 검색 패널에서  카메라 선택 버튼을 누릅니다. 장비와 카메라를 선택하는 창이 뜹니다.
3. 장비와 카메라를 선택하고 확인 버튼을 누릅니다.
4. 날짜/시각을 설정합니다. '전체', '날짜별' 항목으로도 날짜/시각을 설정할 수 있습니다.
5.  쿼리 결과 버튼을 누릅니다. 쿼리 결과 창에 해당 장비의 녹화된 파일 리스트가 표시됩니다.
6. 녹화 파일 리스트에서 하나를 선택하고  재생 버튼을 누릅니다. AVI 파일 변환이 시작되면, 아래 진행 바에 AVI 파일 생성 진행 상황이 표시됩니다.
7. AVI 파일 생성이 완료되면, 'AVI 변환 진행: 100%'라고 표시됩니다.

7.8.2. PC에 백업된 영상 AVI 파일로 변환하기

1. 내보내기(AVI 파일 생성) 탭을 선택합니다.
2. DVR 검색 패널에서  파일 열기 버튼을 누릅니다. 백업된 파일을 찾을 수 있는 폴더 검색 창이 뜹니다.
3. 백업 파일을 선택하고 '열기' 버튼을 누릅니다. 검색 패널의 소스 그룹 박스에 선택된 파일의 이름이 표시됩니다.
4.  재생 버튼을 누릅니다. AVI 파일 변환이 시작되면, 아래 진행 바에 AVI 파일 생성 진행 상황이 표시됩니다.
5. AVI 파일 생성이 완료되면, 'AVI 변환 진행: 100%'라고 표시됩니다.


참고

- 생성된 AVI 파일은 \Program Files\Samsung Techwin\SNM-64S/P\Backup 폴더에 저장됩니다.
- AVI 파일은 XviD MPEG-4 Video Codec을 지원하는 플레이어에서 재생할 수 있습니다.

7.9. 인스턴트 플레이어 (DVR/네트워크 레코더 전용)

인스턴트 플레이어는 메인 뷰어, 이벤트 리스트, 알람 리스트, 팝업 이미지 패널 등에서 바로 녹화된 영상을 재생해 볼 수 있는 단일 채널 전용 재생 프로그램입니다.

인스턴트 플레이어는 메인 플레이어와 비교해서, 조건 검색이 불가능하고 단일 화면으로 한 대의 카메라에서 녹화된 영상만 재생해 볼 수 있다는 점을 제외하고는 사용 방법이 동일합니다. 재생 시각 등의 설정은 '도구' – '옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

참고	인스턴트 플레이어가 실행되어 있는 상태에서 인스턴트 플레이어를 또 실행하면 마지막에 선택된 카메라의 재생 영상이 표시됩니다.

주의	인스턴트 플레이어를 이용하여 녹화된 영상을 재생하는 기능은 DVR 장비만 지원됩니다.

7.9.1. 라이브 영상을 모니터링 하면서 인스턴트 플레이어로 녹화된 영상 재생하기

1. 라이브 영상이 표시되는 화면 중에서 하나의 화면을 선택합니다.
2. 화면 아래 있는  인스턴트 플레이어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜹니다.



참고	현재 시각을 기준으로 1분 전에 녹화된 영상부터 재생됩니다. (기본값)

7.9.2. 이벤트 리스트 패널에서 인스턴트 플레이어로 영상 보기

1. 리스트 중에서 하나를 선택합니다.
2. 리스트 아래 있는 인스턴트 플레이어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜹니다.

참고	알람 발생 시각을 기준으로 30초 전에 녹화된 영상부터 1분 후의 영상까지 재생됩니다. (기본값)

7.9.3. 알람 리스트 패널에서 인스턴트 플레이어로 영상 보기 (SNM-64P)

1. 리스트 중에서 하나를 선택합니다.
2. 리스트 아래 있는 인스턴트 플레이어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜹니다.

 참고	알람 발생 시각을 기준으로 30초 전에 녹화된 영상부터 1분 후의 영상까지 재생됩니다. (기본값)

7.9.4. 팝업 이미지 패널에서 인스턴트 플레이어로 영상 보기 (SNM-64P)

1. 썸네일 이미지 리스트 중에서 하나를 선택합니다.
2. 이미지 리스트 아래 있는 인스턴트 플레이어 실행 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜹니다.

 참고	알람 발생 시각을 기준으로 30초 전에 녹화된 영상부터 1분 후의 영상까지 재생됩니다. (기본값)

8장. 맵 뷰어

8.1. 맵 뷰어 개요

맵 뷰어는 화면 위에 지도 이미지와 컴포넌트 아이콘(카메라, 센서 등)이 표시되도록 하여 영상 감시 현장을 그래픽컬한 방식으로 쉽게 관리할 수 있도록 해주는 프로그램입니다.

실시간으로 지도 위에서 이벤트/ 알람 신호 발생 및 지점을 확인할 수 있으며, 카메라 아이콘을 클릭하여 라이브 영상과 녹화된 영상도 바로 확인할 수 있습니다.

맵 구조를 상/하 여러 계층을 두고 서로 링크되도록 하여 실제 현장 간의 연관 관계를 지도를 통해 구성이 가능합니다. 또한 계층 내에는 수십 개의 맵을 수평적으로 구성할 수 있어 보다 넓은 현장을 지원할 수 있는 확장성을 갖추고 있습니다.

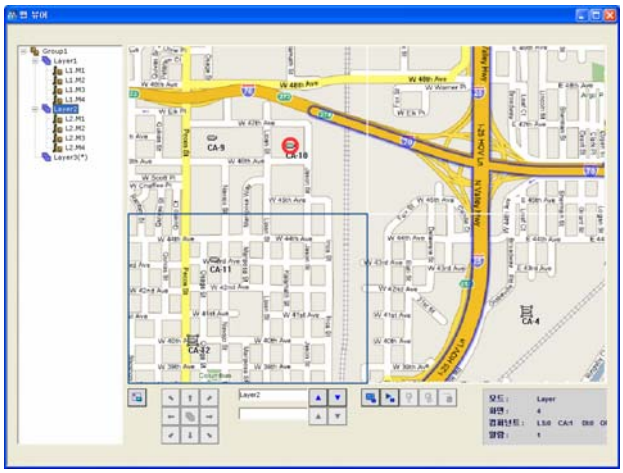
맵 뷰어을 사용하려면 먼저 맵 매니저를 통해 맵 설정 작업을 하여야 합니다. 맵 설정 작업은 크게 맵 그룹 구성, 맵 이미지 등록, 컴포넌트 아이콘 등록으로 분류됩니다. (자세한 내용은 '5.2.6. 맵 매니저' 도움말을 참고하십시오.)

맵 뷰어를 실행하여 구성된 맵 보기

1. 뷰어의 도구 메뉴 중에서 맵 뷰어 메뉴를 선택하거나 툴바에서  맵 뷰어 실행 버튼을 클릭합니다. 맵 뷰어 메인 창이 뜹니다.

2. 왼쪽의 맵 트리 패널을 이용하여 원하는 계층나 맵을 선택합니다. 오른쪽 화면에 해당 계층나 맵의 지도 이미지와 컴포넌트 아이콘(카메라, 센서 등)이 표시됩니다.

3. 알람/이벤트가 발생하면, 해당 컴포넌트 아이콘(카메라, 센서 등)이 자동으로 깜박입니다.

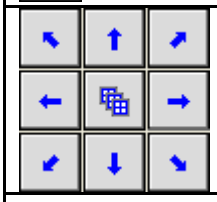



참고

- 알람/이벤트 발생에 대한 표시는 뷰어에서 처리를 기준으로 합니다. 따라서 뷰어의 알람/이벤트 리스트에서 표시되고 있는 내용이 맵 뷰어에도 그대로 표시됩니다. 맵 뷰어에서 별도의 설정 작업이 필요 없습니다.
- 맵 뷰어에서 알람/이벤트 발생이 아이콘으로 표시되는 경우, SNM-64S에서는 이벤트 신호가 표시되고 SNM-64P에서는 알람 신호가 표시됩니다.
- 1개의 맵 그룹은 최대 16개의 계층으로 구성될 수 있습니다. 또한 1개의 계층은 최대 64개의 맵으로 구성될 수 있습니다.

8.2. 컨트롤

맵 뷰어에서 실시간으로 라이브 영상을 보거나 녹화된 영상 재생 등의 컨트롤을 할 수 있습니다.

버튼	기능	비고
	지도 화면 영역을 모니터 전체 크기로 확대	
	계층 내 수평 이동: 하나의 계층 내에서 등록되어 있는 모든 맵 간의 이동을 상/하/좌/우로 하면서 화면에 표시할 수 있다. 가운데 계층 버튼을 누르면 다시 계층 전체의 맵이 모두 표시된다.	
	계층 상하 이동: 상위 계층이나 하위 계층으로 이동하여 해당 계층의 맵을 화면에 표시할 수 있다.	
	맵 상하 이동: 서로 링크된 맵 간의 상위 맵이나 하위 맵으로 이동하여 해당 맵을 화면에 표시할 수 있다.	
	인스턴트 뷰어 실행	
	인스턴트 플레이어 실행	
	릴레이 켜기	
	릴레이 끄기	
	연결점 이동: 링크된 하위 맵으로 이동	


참고

라이브 영상 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 누르고 컨텍스트 메뉴를 통해서도 컨트롤을 할 수 있습니다.


주의

일부 장비의 경우 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

8.2.1. 맵 뷰어에서 라이브영상 보기

1. 지도 위에서 카메라 컴포넌트 아이콘 중에서 하나를 클릭합니다.
2. 지도 화면 아래쪽의  인스턴트 뷰어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 뷰어 창이 뜨고 해당 카메라의 라이브 영상이 표시됩니다.

8.2.2. 맵 뷰어에서 녹화 영상 보기 (DVR/네트워크 레코더 전용)

1. 지도 위에서 카메라 컴포넌트 아이콘 중에서 하나를 클릭합니다.

2. 지도 화면 아래쪽의  인스턴트 플레이어 버튼을 누릅니다. 인스턴트 플레이어 창이 뜨고 이벤트 발생 시각을 기준으로 녹화 영상이 재생됩니다.

 참고	이벤트 발생 시각을 기준으로 얼만 전의 녹화 영상부터 재생을 시작할 것인가는 '도구'–'옵션' 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

 주의	녹화 영상을 재생하여 보는 기능은 DVR 장비에만 지원되는 기능입니다. 네트워크 카메라/비디오서버의 컴포넌트 아이콘을 선택하면 버튼이 활성화되지 않습니다.

8.2.3. 맵 뷰어에서 릴레이 켜기

1. 지도 위에서 릴레이 제어 신호를 출력할 릴레이 컴포넌트 아이콘을 선택합니다.
2. 지도 화면 아래쪽의  릴레이 켜기 버튼을 누릅니다. 해당 릴레이 포트에 연결된 외부 장비가 작동됩니다.

8.2.4. 맵 뷰어에서 릴레이 끄기

1. 지도 위에서 릴레이 제어 신호를 차단할 릴레이 컴포넌트 아이콘을 선택합니다.
2. 지도 화면 아래쪽의  릴레이 끄기 버튼을 누릅니다. 해당 릴레이 포트에 연결된 외부 장비가 작동을 멈춥니다.

8.2.5. 맵 뷰어에서 연결된 맵 화면으로 이동하기

1. 지도 위에서 하위 맵과 연결되어 있는 연결점 컴포넌트 아이콘을 선택합니다.
2. 지도 화면 아래쪽의  연결점 버튼을 누릅니다. 해당 연결점에 연결된 하위 맵 화면으로 이동합니다.

9장. 문제 발생시 조치사항

고장 신고 전에 확인하세요.

고장이라고 생각되면 먼저 아래 사항을 점검하시고, 이상이 계속되면 반드시 본 제품을 구입한 대리점으로 문의하십시오.

문제점	해결방법
화면에 아무것도 보이지 않아요.	■ 장비(네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR)에 전원이 제대로 연결, 투입되고 있는지 확인하여 주십시오. ■ 영상신호선의 연결이 제대로 되어 있는지 확인하여 주십시오. ■ 장비로 입력되는 영상신호가 이상이 없는지 확인하여 주십시오. ■ 도스창을 열어서 장비가 네트워크를 통해 연결되었는지 확인하십시오. ※ ping 192.168.0.100 경우 서버에 설정된 IP주소로 대체하시면 됩니다.
화면이 선명하지 않아요.	■ 카메라 렌즈에 먼지가 묻어있지 않습니까? 렌즈는 깨끗한 천이나 브러쉬로 닦아 주십시오. ■ 모니터 상태를 조정하여 주십시오. 화면에 밝은 빛이 너무 많이 들어오는 경우 영상의 위치나 각도를 변경하십시오. ■ 연결된 카메라의 백 포커스를 재조정하여 주십시오.
화면이 어두워요.	■ 모니터 상태를 조정하여 주십시오. ■ 시스템간에 종단 처리기가 제대로 되어 있는지 확인하여 주십시오. ■ 자동 조리개 렌즈를 사용하고 있습니까? 적절한 밝기로 조정하여 주십시오.
화면에 검은 줄이 생겨요.	■ 장비에 입력되는 전압이 규격에서 벗어나거나 시간대별로 변하지 않습니까?
화면이 많이 깜박거려요.	■ 연결된 카메라가 태양이나 형광등을 향하고 있지 않습니까? ■ 케이블 연결이 제대로 되어 있는지 확인하십시오.
MOTION DETECTION (움직임 감지) 기능이 실행되지 않아요.	■ 기능 설정 시 'MOTION DETECTION' 기능을 'OFF'로 하지 않았습니까? ■ MD LEVEL을 너무 낮게 설정하지는 않았습니까? ■ MD AREA를 적절히 설정하였습니까?
오디오가 작동하지 않는 경우	■ 관리자 페이지에서 해당 채널의 오디오가 선택되어 있는지 확인하십시오. ■ 뷰어에서 스피커의 볼륨 조절 상태를 확인하십시오. ■ 뷰어에서 마이크를 통해 입력된 소리가 서버의 Audio Out 단자를 통해서 출력이 안될 경우에는, 관리자 페이지에서 Audio Out 채널이 선택되었는지 확인하십시오. 또는 뷰어에서 마이크를 사용하도록 설정했는지 확인하십시오. ■ 사용자의 PC에서 오디오가 제대로 동작하는지 확인하십시오.
영상이 정지되었을 경우	■ 장비의 네트워크 케이블이 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오. ■ 허브나 IP공유기와 같은 네트워크 장비를 사용할 경우, 해당 장비가 제대로 동작하고 있는지 확인하십시오. ■ 도스창을 열어서 장비가 연결되어 있는지 확인하십시오.
네트워크 연결이 안 되는 경우	■ 장비의 MAC 주소와 IP 주소의 설정을 확인하십시오. ■ 네트워크 케이블의 연결 상태를 확인하십시오. (참고: ping 명령어 이용) ■ 관리자 페이지로 접속이 가능한지 확인하십시오.
Pan/ Tilt/ Zoom 에서 카메라가 제어되지 않는 경우	■ 카메라 / 스피드돔의 프로토콜을 확인하십시오. ■ Mode에서 올바르게 모델과 제조사를 선택했는지 확인하십시오.

문제점	해결방법
	■ 장치의 연결된 관련 케이블을 점검하십시오.
프로그램이나 드라이버 인스톨이 안 되는 경우	■ 운영체제가 정상적으로 설치되어 있는지 확인하십시오. Windows 2000 (서비스팩 4), Windows XP Professional (서비스팩 2)를 권장합니다. ■ USB Dongle Key 드라이버를 설치하는 경우에는 PC에서 USB Dongle Key를 제거했는지를 확인하십시오.
프로그램 실행이 안 되는 경우	■ PC(또는 서버)에서 다른 응용 프로그램이 실행되고 있는지 확인하십시오. 다른 프로그램이 실행되면 PC(또는 서버)의 성능에 영향을 미치게 됩니다. 실행 중인 응용 프로그램은 닫고 SNM-64S/P만 실행하여 사용하시기를 권장합니다. ■ SNM-64P를 사용하는 경우에는 USB Dongle Key를 PC에 장착했는지를 확인하십시오. ■ 운영체제가 Window 2000인 경우에는 Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.8 버전 이상이 설치되어 있는지 확인하십시오. C:\Program Files\Common Files\System\ado에 있는 파일의 버전을 확인하면 됩니다. http://www.microsoft.com/downloads
프로그램을 재설치 했는데, 설정한 내용이 사라진 경우	■ 프로그램을 재설치 할 때 DB파일을 덮어쓰지 않았는지 확인하십시오. 만일 덮어썼다면, 이전에 사용하던 환경 설정 파일을 복구하여 사용해야 합니다. ※ 프로그램 설치 폴더에서 MSetup(old)~.mdb 파일을 찾아, 이름에서 (old)를 제거하면 복구됩니다.
카메라를 등록했는데도 '싸이트 트리 리스트'에 표시되지 않는 경우	■ '장비 매니저'에서 카메라를 등록했는지 확인하십시오. 장비 매니저에서 카메라를 등록한 후에 '싸이트 매니저'에서 임의의 싸이트에 구성을 마쳐야, '싸이트 트리 리스트'에 카메라가 표시됩니다. ■ 다른 사용자 이름으로 로그인 했는지 확인하십시오. 다른 사용자 그룹에 속한 사용자 이름을 사용했다면, '싸이트 트리 리스트'에 카메라가 표시되지 않거나 본인이 등록하지 않은 다른 카메라가 표시될 수 있습니다.
인스턴트 플레이어 버튼이 비활성화되거나 실행이 안 되는 경우	■ 인스턴트 플레이어를 사용하기 위해 선택한 이벤트나 영상이 DVR의 이벤트나 영상인지를 확인하십시오. 인스턴트 플레이어는 DVR 장비에만 지원되는 기능입니다. 네트워크 카메라/비디오 서버의 이벤트나 영상을 선택하면, 인스턴트 플레이어 버튼이 비활성화되거나 실행되지 않습니다.
카메라의 OSD 조작 버튼이 작동되지 않는 경우	■ 카메라와의 설정 통신 단자의 연결 상태를 확인하십시오. 카메라와의 설정 통신 단자가 연결된 경우에만 카메라를 제어할 수 있습니다.
'원본 크기' 버튼이 활성화되지 않는 경우	■ 1분할 화면 상태인지 확인하십시오. '원본 크기' 기능은 1분할 화면에서만 사용할 수 있는 기능입니다.
장비 등록에서 '검색'을 해도 장비가 리스트에 표시 안 되는 경우	■ 장비에 전원이 제대로 연결, 투입되고 있는지 확인하여 주십시오. ■ 도스창을 열어서 장비가 네트워크를 통해 연결되었는지 확인하십시오. ■ 'SNM-64S'와 'SNM-64P' 프로그램이 모두 실행되어 있는지 확인하십시오. 1대의 PC에서 두 프로그램이 모두 실행되면, 먼저 실행된 프로그램에서만 장비 검색 기능이 정상적으로 동작됩니다.
'녹화' 버튼이 활성화되지 않는 경우	■ 화면에서 DVR 영상을 선택한 것이 아닌지 확인하십시오. 녹화 기능은 네트워크 카메라나 비디오 서버에만 지원되는 기능입니다.
알람 발생시에 설정된 '작동'이 실행되지 않는 경우	■ 알람 스케줄을 확인하십시오. 설정된 스케줄 시간 이외에는 알람이 발생하여도 무시됩니다.

문제점	해결방법
	■ 작동 스케줄을 확인하십시오. 설정된 스케줄 시간 이외에는 예약된 작동이 있더라도 무시됩니다. ■ '이벤트 수신' 설정에서 '화면에 영상이 표시되는 장비로부터'만 이벤트를 수신하도록 설정했는지를 확인하십시오. SNM-64P에서 '화면에 영상이 표시되는 장비로부터' 방법으로 이벤트 신호를 수신할 경우에는 알람 매니저의 작동 기능이 지원되지 않으며, 화면에 표시되는 영상에 대한 이벤트는 알람 리스트에 표시됩니다.
FTP나 E-mail로 전송된 영상 이미지가 보이지 않을 경우	■ '스냅샷' 기능으로 영상 이미지가 정상적으로 저장되는지를 확인하십시오. FTP나 E-mail로 전송되는 영상 이미지는 스냅샷 기능으로 저장된 후에 전송되므로 저장된 이미지가 정상인지를 확인하십시오.

SNM-64S/P **사양**

구 분			SNM-64S	SNM-64P
장비	지원 가능 장비 종류		네트워크 카메라, 비디오 서버, DVR, 네트워크 레코더	
	등록 가능 대수		무제한	
	지원 제품		SNC-550, SNP-3300/1000 SNS-100/400 SVR-1630, SVR-1650/1640/950, SVR-940/450 SNR-32A/16A/9A	
사용자 계정	사용자 그룹		2	무제한
	사용자		2	무제한
라이브 모니터링	멀티 모니터 화면 지원		지원	
	화면 분할		1 ~ 64	
	전체 화면		지원	
	컨트롤	인스턴트 플레이어, 녹화 영상 재생 (DVR/네트워크 레코더 전용)	지원	
		PTZ 제어(Pan,Tilt, Zoom, Focus, Preset)	지원	
		이메일 발송	–	지원
		FTP 서버로 이미지 파일 전송	–	지원
		스냅샷 저장 / 인쇄	지원	
재생	원격 재생		지원	
	원격 백업		지원	
	로컬 재생		지원	
	AVI 파일 포맷으로 변환		지원	
	검색	임의의 시각으로 이동 검색	지원	
		가장 최신 영상 기준 검색	지원	
		타임라인 검색	지원	
	컨트롤	디지털 줌	지원	
		이메일 발송	–	지원
		FTP 서버로 이미지 파일 전송	–	지원
		스냅샷 저장 / 인쇄	지원	

이벤트 모니터링	실시간 이벤트 리스트 표시		지원	
	라이브 영상 화면에 이벤트 수신 상태 표시		지원	
	컨트롤	신호 선택 필터	지원	
		인스턴트 뷰어, 라이브 영상 표시	지원	
		인스턴트 플레이어, 녹화 영상 재생 (DVR/네트워크 레코더 전용)	지원	
알람 모니터링	특정 알람 모니터링		-	지원
	신호 수신 가능 스케줄 설정		-	지원
	자동 통지 여부 설정		-	지원
	알람 발생 시 작동 기능 설정		-	지원
	알람 발생 시 작동 스케줄 설정		-	지원
	알람 통지 및 작동	실시간 알람 리스트 표시	-	지원
		경고음 발생	-	지원
		팝업 이미지 표시	-	지원
		인스턴트 뷰어, 라이브 영상 표시	-	지원
		인스턴트 플레이어, 녹화 영상 재생 (DVR/네트워크 레코더 전용)	-	지원
		PTZ 카메라의 프리셋 제어	-	지원
		이메일 발송	-	지원
		FTP 서버로 이미지 파일 전송	-	지원
	라이브러리	스케줄 등록	-	지원
		이메일 계정 등록	-	지원
		FTP 서버 등록	-	지원
알람 컨트롤 스테이션	알람 상황 제어 전용 창 제공		-	지원
	영상 검증	인스턴트 뷰어, 라이브 영상 표시	-	지원
		인스턴트 플레이어, 녹화 영상 재생 (DVR/네트워크 레코더 전용)	-	지원
	작동	이메일 발송	-	지원
		FTP 서버로 이미지 파일 전송	-	지원
	확인 응답	알람 상황 확인	-	지원
		알람 상황 설명 문구 기록	-	지원
지도	계층간 쌍방향 연동		지원	
	구성	맵 그룹	1	무제한
		맵 그룹당 계층 개수	1	16
		계층당 맵 개수	64	64
	JPEG 이미지 포맷		지원	

※ 일부 장비의 경우 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

품질 보증서

제 품 명	Network Manager Standard Network Manager Professional	보증기간
모 델 명	SNM-64S / SNM-64P	구입 후
구입일자	년 월 일	2 년

보증기간	년 월 일 까지	
고객주소	성 명	
	연락처	
판매점주소(상호)	성 명	
	연락처	

※ 제품 판매 시 공란의 내용을 필히 기입하여 주십시오.

◀ 사후 봉사를 받으실 때 ▶

사용설명서를 한번 더 읽어주십시오.
- 고장이라 생각되면 사후 봉사를 요청하기 전에 반드시 사용설명서를 한번 더 읽어주십시오.
사용미숙 등으로 인한 고장 현상이 있으므로 사용설명서의 취급법과 주의사항 등을 보시면 고객 여러분의 손으로도 간단히 해결되는 경우가 있습니다.

사후 봉사를 요청하시는 방법은?
- 요청하실 때는 고장 상태를 정확히 알려 주십시오.
이때 보증서를 함께 제시하시면 보증서에 기재된 내용에 따라 유상, 무상 수리의 구분이 됩니다.

서비스 연락처 : 삼성테크윈 주식회사
462-807 경기도 성남시 중원구 상대원1동 333-1
TEL. 031-730-7911~4 FAX. 031-730-7920
A/S TEL. 1588-5772

아래 사항에 따른 고장은 유상 처리됩니다.
1) 사용자 취급 부주의에 의한 고장
2) 정격전원 외의 전원 연결 시
3) 사용자 임의로 분해 수리한 경우
4) 자연재해에 의한 고장(화재, 홍수, 해일 등)

SAMSUNG TECHWIN

삼성테크윈주식회사 이미징 사업부 영상정보사업팀

462-807 경기도 성남시 중원구 상대원 1동 333-1
TEL: 031-730-7911~4 FAX:031-730-7920 A/S TEL: 1588-5772

www.samsungcctv.co.kr
www.samsungipolis.co.kr

VAN 07. 10